

# GAMER GUIDE

ASSASSIN'S  
CREED MIRAGE  
EDITION



the need to know you didn't know you needed



# ما هذا؟



تم إصدار Assassin's Creed Mirage في أكتوبر ٢٠٢٣، وهي الدفعة الثالثة عشرة في سلسلة Assassin's Creed، التي طورتها Ubisoft Bordeaux، ونشرتها Ubisoft. تم إطلاقها على PlayStation ٤ و PlayStation ٥ و Xbox One و Xbox Series X/S، ومن المقرر إصدار إصدار iOS في أوائل عام ٢٠٢٤.



مماثلة خليفة لـ Assassin's Creed Valhalla لعام ٢٠٢٠، كان من المفترض في البداية أن تكون Mirage بمثابة توسعة لـ Valhalla ولكنها تطورت إلى عنوان مستقل. تعطي اللعبة الأولوية للعودة إلى الجوانب الأساسية للسلسلة مثل التخفي والباركور والاعتقالات، والابتعاد عن نهج آر بي جي للعناوين الحديثة.

# تفصيل الأساسيات

تغمر اللعبة اللاعب في بغداد في القرن التاسع خلال العصر الذهبي الإسلامي. تتبع القصة بطل الرواية باسم بن إسحاق، وهو لص شوارع سابق تحول إلى شخص مخفي، يقاتل ضد جماعة القداماء من أجل السلام والحرية.

## الميكانيكيات

Assassin's Creed Mirage هي لعبة تسلل ومغامرة مع التركيز على رواية القصص الخطية والتسلل والقتال الاستراتيجي. لم يعد التقدم يعتمد على XP (نقاط الخبرة)، مما يسمح للاعبين بالانغماس حقًا في تطوير أسلوب لعب القاتل الخاص بهم.





## قوائم

تقدم اللعبة للاعبين جوانب اللعب الأساسية مباشرة من المهمة الأولية، والتي تغطي مهام التشغيل الحر والتسلل والإزالة والتسلل. يتم تحفيز اللاعبون على استكشاف بغداد والمناطق المحيطة بها من خلال تقديم مكافآت متنوعة بما في ذلك المقتنيات والعتاد الجديد وموارد الترقية والرموز القابلة للاسترداد ونقاط المهارة. بعيداً عن القصة الرئيسية، يمكن للاعبين المشاركة في قصص جانبية ومهام للحصول على تجربة لعب شاملة:

- العقود: يمكن الحصول على طلبات العقود من لوحات العقود في مكاتب Assassin's Creed المنتشرة في جميع أنحاء بغداد. تتراوح هذه المهام من التسلل إلى الحصون إلى مراقبة الأهداف وتكسبك مجموعة متنوعة من المكافآت.
- حكايات بغداد: لا يوجد سوى 6 من هذه المهام القصصية، لكنها ضرورية لتقدمك وتسويتك. تتبع كل مهمة قصة مواطن يحتاج إلى مساعدتك في حل مشكلة وسيكافئك بنقطة مهارة.

## تاراهم

يمكن للاعبين تقوية باسم من خلال فتح مجموعة من المهارات. على عكس الأشجار المعتمدة على النقاط في ألعاب Assassin's Creed السابقة. يعد الوصول إلى المهارات الجديدة وترقيات المهارات أمراً خطياً ويرتبط بتقدم القصة. تحتوي اللعبة على 3 أشجار مهارات متميزة:

- الشبح: تركز شجرة مهارات الشبح على القتال. تعمل المهارات الوهمية على تعزيز القدرات القتالية الخفية والمحددة، وهي مثالية للاعبين الذين يعطون الأولوية لعمليات الاغتيال الأسهل أو يلعبون مستويات صعوبة أعلى.
- المحتال: مهارات المحتال تعزز الأدوات والمواد الاستهلاكية. توفر بعض المهارات فتحة أداة إضافية، مما يوسع خياراتك في التعامل مع الأعداء.
- المفترس: تعمل شجرة مهارات المفترس على ترقية نسر باسم وتعزيز التخفي، مما يوفر مزايا في المعارك ويعزز قدرات إنكيديو.



## تاوداً

غالبًا ما تتطلب المواقف أكثر من أسلحة باسم المعتادة. أثناء تقدمك في اللعبة والانضمام إلى العناصر المخفية، تصبح علامة التبويب «الأدوات» متاحة في القائمة الخاصة بك. في البداية تتوفر فقط سكاكين الرمي والشعلة. يتيح لك التقدم في القصة الرئيسية فتح أداة إضافية من خلال ابن موسى في Assassin Bureau. يمكن الحصول على أدوات إضافية من خلال شجرة مهارات المحتال.

بمجرد فتح الأداة، يمكن إجراء الترقية وإضافة ميزات جديدة باستخدام موارد الترقية. يوفر ابن موسى خيار إعادة تعيين واختيار مهارات جديدة للأداة دون أي تكلفة إضافية، مما يمكن اللاعبين من تخصيص أدواتهم بناءً على أسلوب اللعب أو متطلبات العقد.

شعلة:

- يلقي الضوء في المناطق المظلمة.
- يمكن حملها وإسقاطها ورميها.
- تعمل بمثابة إلهاء ويمكن أن تحدث انفجارًا كبيرًا عند استخدامها مع ميزة الدخان القابل للاشتعال في قنبلة الدخان.

لقاء السكين:

- سكين خفيف الوزن للرمي لمسافات قصيرة.
- ضرورية لإرسال الرماة أو الأعداء البعيدين.
- إن إضافة خصائص سامة وخرقة للدروع يجعلها فعالة ضد الأعداء الأقوياء والعوائق البيئية.

#### صانع الضوضاء:

- عبوة ناسفة صغيرة تجذب الحراس بعيدًا.
- يمكن تسليحها.
- مفيد لصرف الانتباه وإضعاف مجموعات الأعداء.

#### فخ:

- مادة متفجرة غير مميتة تدمر الأعداء.
- يمكن أن تصبح قاتلة.
- مثالية للهروب السريع عندما تكون محاطًا.

#### قنبلة دخانية:

- قارورة كيميائية تطلق سحابة دخان كثيفة.
- قابلة للتعديل للهجوم أو الدفاع.

#### سهم يطلق بواسطة النفخ:

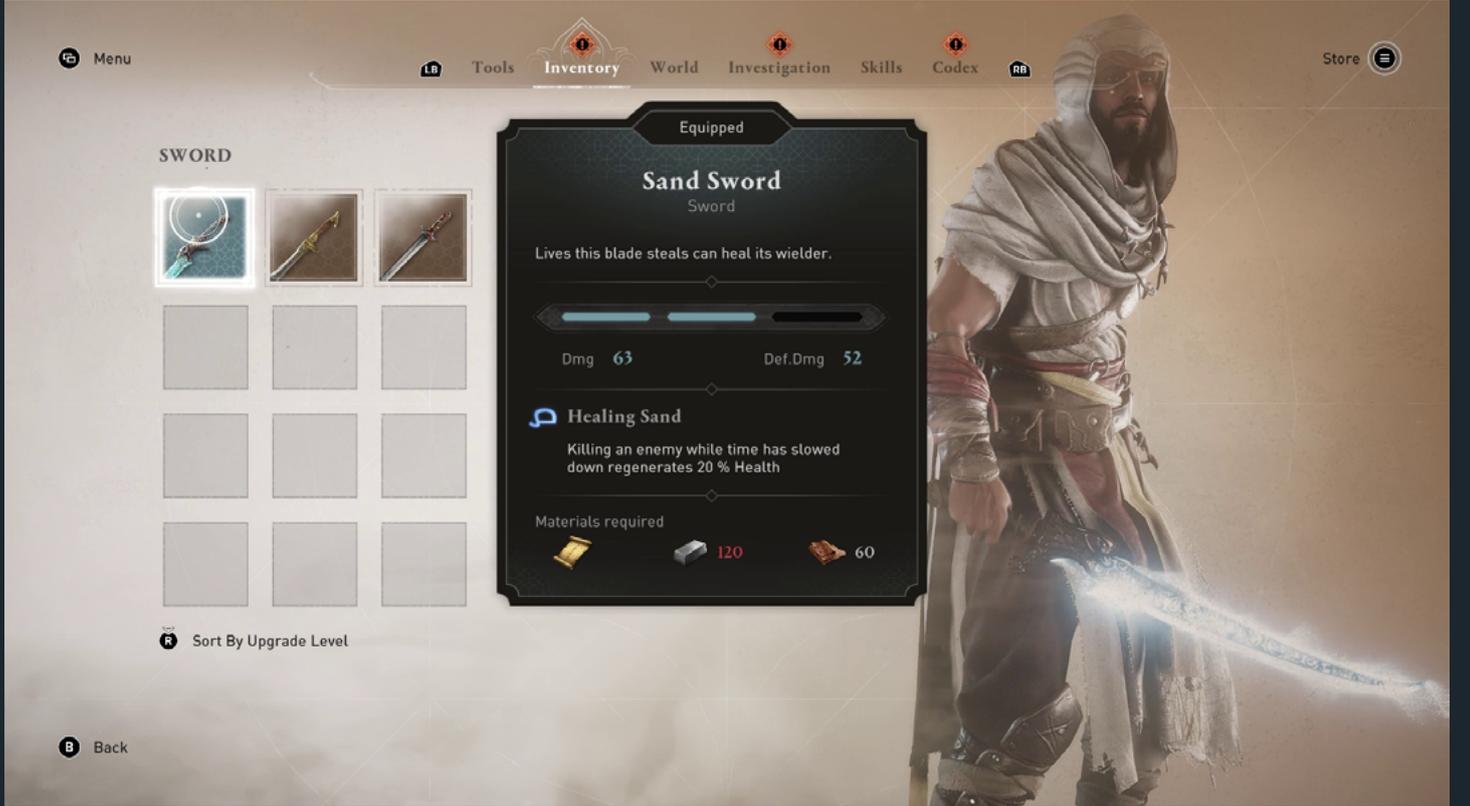
- مقذوف صامت لوضع الأهداف في وضع النوم.
- قابل للتعديل للسم أو إثارة الغضب.
- فعال ضد جميع الأعداء، بما في ذلك أعضاء النظام الأقوياء وكذلك الأعضاء المدرعين بشدة.



## ةحل سأل

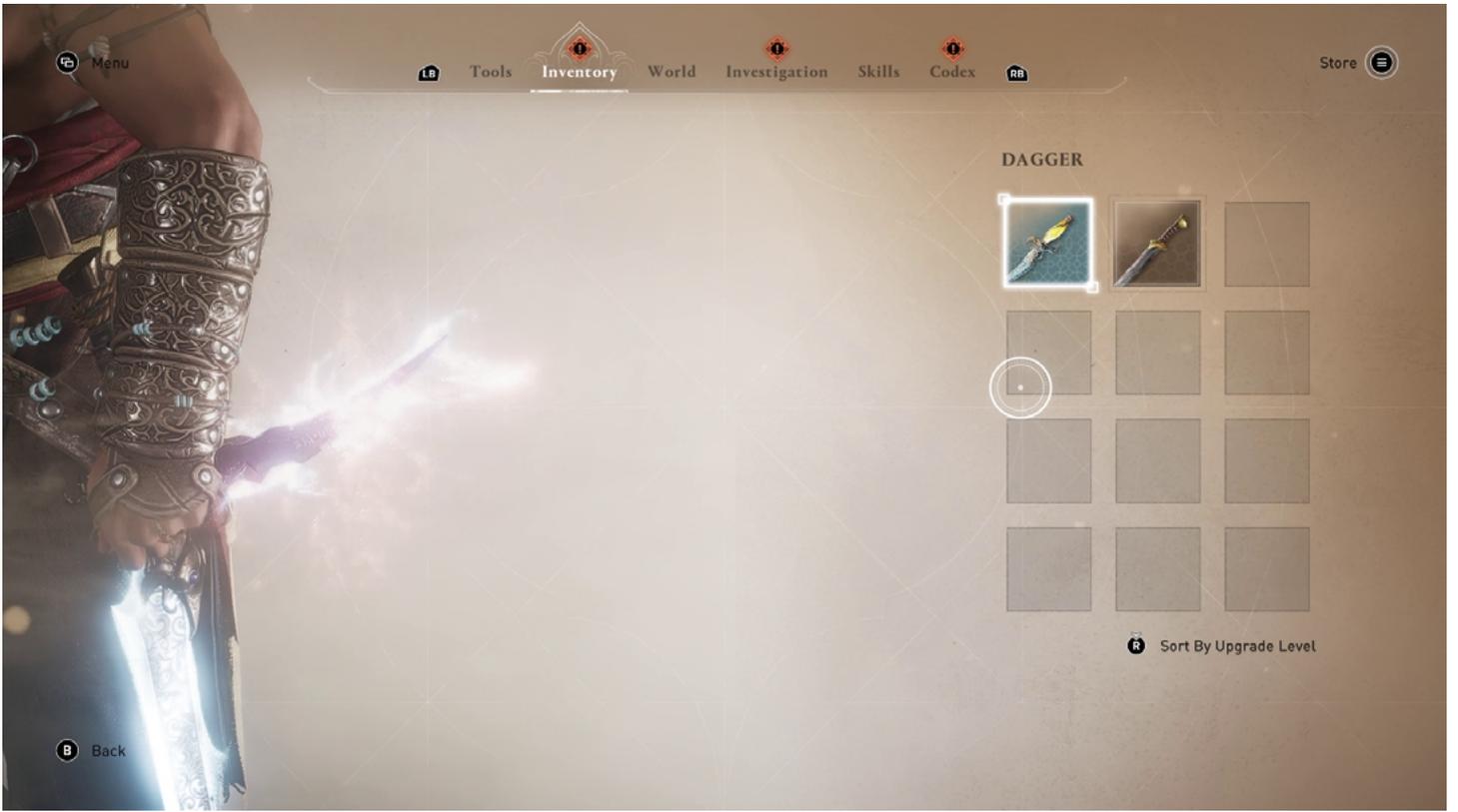
تبتعد الأسلحة في Assassin's Creed Mirage عن الأنظمة الحديثة القائمة على الإحصائيات ، وتحتضن خصائص فريدة ومسارات ترقية خطية بدلاً من ذلك. تتكون ترسانة باسم من شفرة مخفية وسيف وخنجر. على الرغم من أن التصل المخفي لا يزال غير قابل للتغيير، إلا أنه يمكن الحصول على سيوف وخنجر جديدة من خلال المهام الجانبية وتطور القصة وصناديق العتاد الخاصة عبر مناطق بغداد.

ينتقل التركيز من الكمية إلى الجودة، حيث يتم تصميم كل سلاح ليناسب تصميمات وأساليب لعب محددة. يشجع اختيار الأسلحة المحدود اللاعبين على التركيز على أسلوبهم المفضل، مما يضمن أن كل سلاح يخدم غرضًا مميزًا في تعزيز فتك القاتل.



## سبالم

في Assassin's Creed Mirage، تعمل الأزياء كدرع، ولكل منها قدرة فريدة تتراوح من تقليل الضوضاء إلى تجديد الصحة. على الرغم من أن الأزياء لا تؤثر على مقاومة الضرر، إلا أنه يمكن ترقية قدراتها الخاصة. معظم الأزياء، الموجودة في صناديق العتاد في جميع أنحاء بغداد، تأتي مع مخططات ترقية. بعضها، مثل الزي المبتدئ لآلموت، يتم الحصول عليه من خلال تقدم القصة الرئيسية.



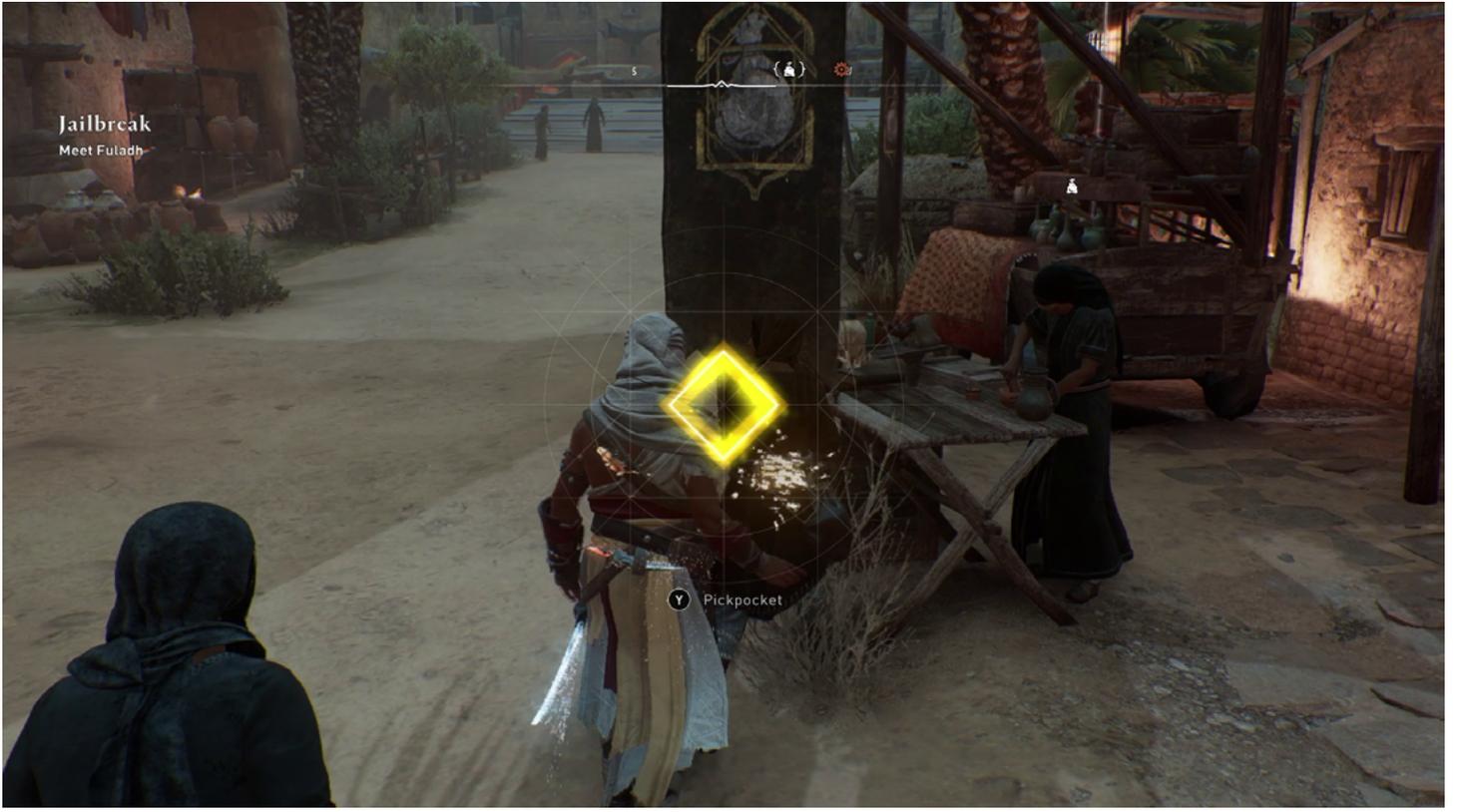
## لاتقل او ي فخت لا

في Assassin's Creed Mirage، يعد القتال جانبًا أساسيًا، لكن الاستخدام الاستراتيجي للتخفي يمكن أن يكون أكثر فعالية من مواجهة أعداء أقوى مباشرة. تعتبر مهارة التفادي آلية أساسية يمكنك من مواجهة هجمات العدو بفعالية. التعرف على التوهج الذي يشير إلى هجمات العدو يسمح بالتصدي في الوقت المناسب، مما يذهل المهاجم من أجل عمليات القتل الفورية المحتملة أو الضربات اللاحقة.

تعتبر المراوغة فعالة لتجنب معظم الأضرار، بينما توفر اللفة مسافة أكبر من الأعداء، خاصة أولئك الذين تم تمييزهم باللون الأحمر والذي يشير إلى العدوان. يمكن استخدام الأشياء الموجودة في البيئة، مثل السقالات الخشبية وأكياس البودرة الحمراء، بشكل استراتيجي للقضاء على المطاردين أو تمكين عمليات الهروب خلسة.

على عكس العناوين السابقة، يهاجم الأعداء في وقت واحد، مما يزيد من التحدي. تتبع اللعبة نظام قتال هجومي خطي، ومهارات معينة، مثل Counter Roll، يمكن أن تغير صعوبة القتال بشكل كبير.

تسمح أماكن الاختباء المختلفة مثل حدائق الأسطح وباللات القش وأكوام بتلات الزهور والعشب الطويل للاعبين بتجنب اكتشافهم. يتم تمييز هذه البقع بضوء أبيض عند استخدام Eagle Vision. فهي ليست مفيدة للتسلل فحسب، بل يمكن استخدامها بشكل استراتيجي للقضاء على أعداء متعددين. فقط قم بالصافرة من مكان للاختباء بالقرب من الحراس لجذب انتباههم. كن حذرًا، لا تضرب حارس التحقيق إلا عندما تكون بعيدًا عن أنظار الآخرين وإلا سينكشف غطاءك.



## قائمة عمل

في Assassin's Creed Mirage، يعاقب نظام الشهرة اللاعبين الذين يقومون بأعمال غير قانونية في الأماكن العامة. ويشمل ذلك النشل أو التعدي على ممتلكات الغير لأسباب محظورة أو قتل الناس في وضح النهار. كلما تراكمت السمعة السيئة، كلما زاد خطر مواجهة عواقب من القانون. هناك ٣ مستويات من التهديد:

- المستوى ١: يستطيع سكان المدينة التعرف على باسم واستدعاء الحراس.
  - المستوى ٢: يتمركز الرماة على الأسطح، ويقوم الحراس بالبحث بنشاط عن باسم.
  - المستوى ٣: نخبة الشاكرية تنضم إلى الأعداء الآخرين الذين يطاردون باسم بالفعل.
- إذا كان مستوى سمعتك السيئ يجعل التقدم صعبًا، فهناك طرق لتقليله أو إزالته تمامًا:
- الملققات المطلوبة: قم بتمزيق الملققات المطلوبة لتقليل شهرتك بمقدار مستوى واحد. تظهر ملصقات Wanted القريبة المنتشرة في جميع أنحاء المدينة مع رمز فريد على البوصلة.
  - موناوي: بسعر رمز طاقة واحد، يمكنك استخدام خدمات منادي المدينة لمحو كل سمعتك السيئة.
  - الشاكرية: قم بالقضاء على العدو النخبة هذا لإزالة كل سمعتك السيئة. هذه ليست معركة سهلة بالرغم من ذلك؛ إنهم سريعون ويستخدمون الهجمات بعيدة المدى والمشاجرة. قبل أن تقوم بها، تأكد من أنك مجهز جيدًا.



## رسن

الميكانيكي الأساسي للامتياز هو الرفيق الجوي. في هذه اللعبة، يمكن استخدام نسر باسم إنكيدو لاستكشاف المناطق المحيطة وكشف النقاب عن الأدلة المخفية أو تحديد الأهداف.

ابحث عن شبكاتي كبير به سهم يشير في اتجاه الهدف. أدخل الوضع الثابت وركز على الاتجاه المشار إليه. تنكمش الشبكة كلما اقتربت، ويصدر تأثير صوتي إشارات عند اكتشاف الهدف. يكون لون الشبكة أصفر لأهداف المهمة ونقاط الاهتمام، وأبيض للحراس. يمكن للاعبين تحديد نقاط الاهتمام هذه وإنشاء علامات مخصصة. ستظهر الإشارات الإرشادية المميزة بين قوسين وتكون مرئية على كل من الخريطة والبوصلة.



## البيئة

تدور أحداث اللعبة في مدينة بغداد المقسمة إلى ٤ مناطق. توجد مدن صغيرة مثل الأنبار على مشارف المدينة، بينما يتم عرض أملوت (مقر القلعة للمخفيين) في بعض المهام القصصية.



## قطان م ل ا

- الحربية: مغامرة باسم الأولى في بغداد أخذته إلى الحربية، مما يمثل نقطة البداية لتحقيقه الرسمي في جماعة القدياء.
- العباسية: تعتبر العباسية بمثابة النواة الفكرية لبغداد، وهي المنطقة المركزية المخصصة لمتابعة المعرفة، والتي تشمل مجالات مثل اللغة وعلم الفلك والتنجيم.
- الكرخ: يقع الكرخ في قلب التجارة في بغداد، ويعتبر مركزاً للتجارة وأنشطة التصدير والمناقشات حول الضرائب.
- المدينة المستديرة: تعتبر بمثابة مقر سلطة الخليفة، فهي عالم من الفن والمتعة الذي يقدم خدماته حصرياً للنخبة الاجتماعية.
- البرية: البرية الممتدة التي تحيط ببغداد تروي قصة الآثار المنسية في العالم العربي، مع كشف بعضها عن عجائب الماضي الرائعة.

## دعاص تي

في حين أن اجتياز المدينة سهل إلى حد ما، إلا أن الحياة البرية أصعب قليلاً. يعد السفر سريعاً على الأقدام أمراً شاقاً، لذا يتم تزويد اللاعبين بحامل. يمكن للاعبين الترقية من قاعدة الجمل الأساسية لدى أقرب مالك إسطل. تقدم متاجرهم مجموعة متنوعة من الخيول وغيرها من الخيول مقابل سعر.

# نصائح وحيل



## تخلص من الأدلة

من الذكاء دائماً إخفاء الجثة إذا سنحت لك الفرصة، خاصة إذا كان من الممكن أن يراها شخص ما. سيترك الحراس المنبهون مكانهم لتفقد مسرح الجريمة. استخدم أماكن الاختباء القريبة لإخفاء الأدلة.

## لا تخسروا الغنائم

احتفظ دائماً ببعض رموز Green Merchant معك. تحتوي صناديق الغنائم التجارية على المزيد من الموارد، وعلى الرغم من أنها تبدو مثل صناديق الغنائم العادية، إلا أنها تعطي رسالة فريدة عندما تكون قريباً.

## الطيران وليس القتال

تعتبر المعارك في Assassin's Creed Mirage أقل تسامحاً من تلك الموجودة في Valhalla و Odyssey و Origins. أنت أكثر عرضة للخطر، وتحتمل عدداً أقل من الضربات، وتسبب ضرراً أقل. الاغتيال هو الطريقة الأكثر فعالية، لكنه ممكن فقط عندما لا يتم اكتشافه. إذا واجهت مجموعات من الأعداء، فمن المستحسن الهروب والاختباء ووضع الاستراتيجيات بدلاً من الانخراط في قتال مباشر.



## الاستنتاج

تبنى Assassin's Creed Mirage أسلوب لعبة أقصر وخريطة أكثر تركيزًا وتجربة قتالية مبسطة. جمال بغداد والتصميم العالمي التفصيلي يخلق تجربة غنية وتاريخية غامرة. بالنسبة لأولئك الذين يبحثون عن نهج العودة إلى الأساسيات الذي يذكرنا بألعاب Assassin's Creed السابقة، فإن Mirage بمثابة إعادة تقديم ناجحة للسلسلة.