

GAMER GUIDE

ASSASSIN'S
CREED MIRAGE
EDITION



the need to know you didn't know you needed



QU'EST-CE QUE C'EST?



Sorti en octobre 2023, Assassin's Creed Mirage est le 13ème opus de la série Assassin's Creed, développé par Ubisoft Bordeaux et édité par Ubisoft. Il a été lancé sur PlayStation 4, PlayStation 5, Windows, Xbox One, Xbox Series X/S, et une version iOS est prévue pour début 2024.



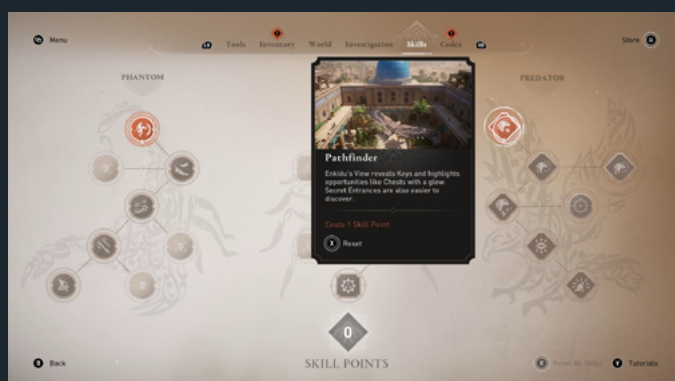
Successeur d'Assassin's Creed Valhalla de 2020, Mirage était initialement censé être une extension pour Valhalla, mais a évolué vers un titre autonome. Le jeu donne la priorité à un retour aux aspects fondamentaux de la série que sont la furtivité, le parkour et les assassinats, s'éloignant de l'approche RPG des titres récents.

LES FONDAMENTAUX EN DÉTAIL

Le jeu plonge le joueur dans Bagdad du IXe siècle, pendant l'âge d'or islamique. L'histoire suit le protagoniste Basim Ibn Ishaq, un ancien voleur de rue devenu Caché, luttant contre l'Ordre des Anciens pour la paix et la liberté.

* Mécaniques *

Assassin's Creed Mirage est un jeu d'action-aventure furtif mettant l'accent sur la narration linéaire, la furtivité et le combat stratégique. La progression n'est plus basée sur l'XP (points d'expérience), ce qui permet aux joueurs de s'immerger véritablement dans le développement de leur propre style de jeu d'assassin.





Quêtes

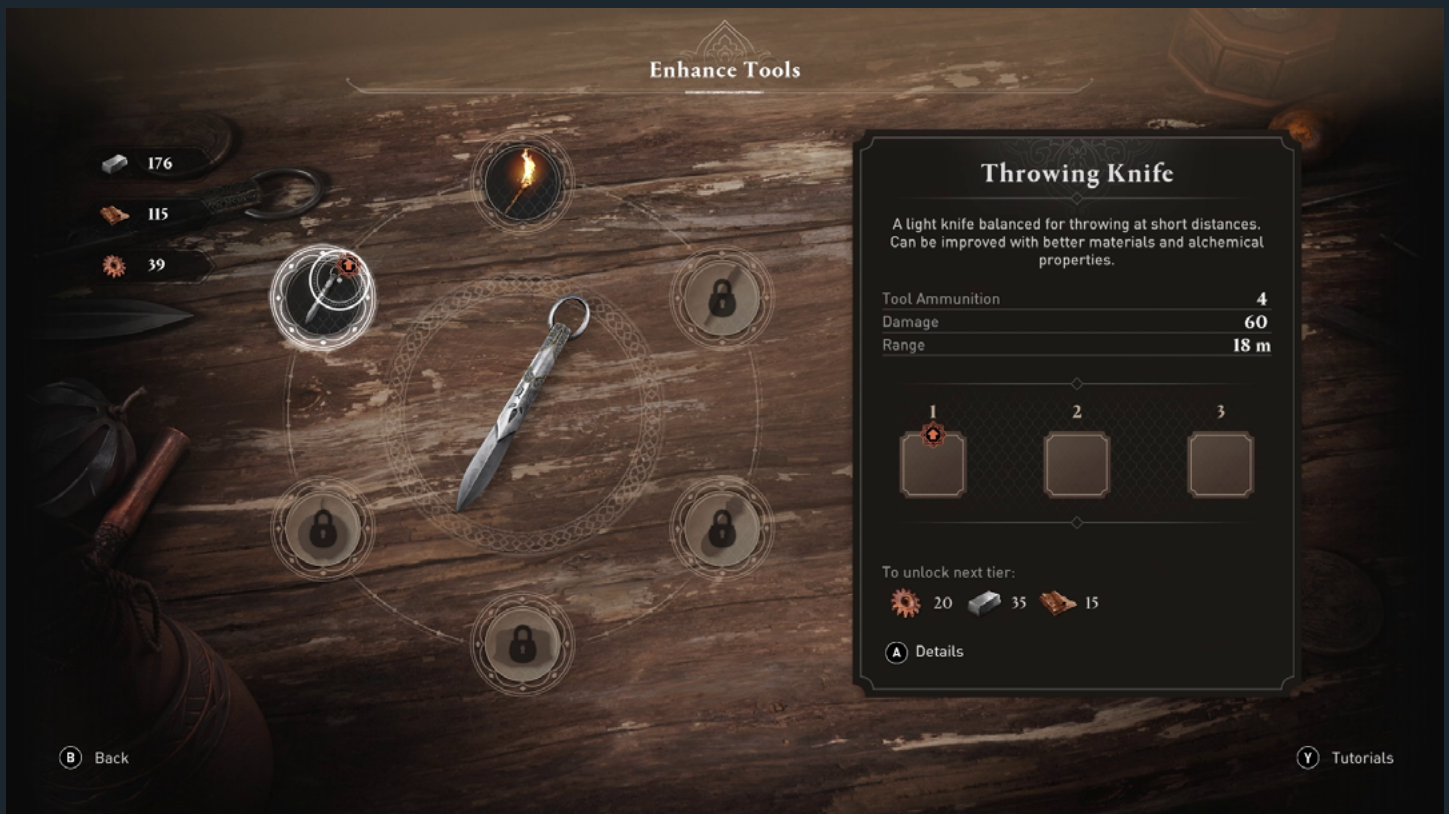
Le jeu présente aux joueurs les aspects fondamentaux du gameplay dès la mission initiale, couvrant les missions de course libre, de furtivité, de démontage et d'infiltration. Les joueurs sont incités à explorer Bagdad et ses environs en leur offrant diverses récompenses, notamment des objets de collection, de nouveaux équipements, des ressources de mise à niveau, des jetons échangeables et des points de compétence. Au-delà du scénario principal, les joueurs peuvent participer à des histoires et des missions secondaires pour une expérience de jeu complète :

- Contrats: Les demandes de contrat peuvent être récupérées auprès des commissions des contrats des bureaux des assassins disséminés dans Bagdad. Ces missions varient de l'infiltration de forteresses à la surveillance de cibles et vous rapportent diverses récompenses.
- Contes de Bagdad: Il n'y a que 6 de ces missions d'histoire, mais elles sont essentielles à votre progression et à votre progression. Chaque mission suit l'histoire d'un citoyen qui a besoin de votre aide pour résoudre un problème et vous récompensera avec un point de compétence.

Compétences

Les joueurs peuvent renforcer Basim en débloquant une gamme de compétences. Contrairement aux arbres dépendants des points d'expérience dans les précédents jeux Assassin's Creed. L'accès aux nouvelles compétences et aux améliorations de compétences est linéaire et lié à la progression de l'histoire. Le jeu propose 3 arbres de compétences distincts :

- Phantom: L'arbre de compétences Phantom se concentre sur le combat. Les compétences fantômes améliorent la furtivité et les capacités de combat spécifiques, idéales pour les joueurs donnant la priorité aux assassinats plus faciles ou jouant à des niveaux de difficulté plus élevés.
- Trickster: Les compétences de Trickster améliorent les outils et les consommables. Certaines compétences offrent un emplacement d'outil supplémentaire, élargissant vos options pour faire face aux ennemis.
- Prédateur: L'arbre de compétences Predator améliore l'aigle de Basim et améliore la furtivité, offrant des avantages dans les batailles et renforçant les capacités d'Enkidu.



Outils

Les situations nécessitent souvent plus que les armes standard de Basim. Au fur et à mesure que vous progressez dans le jeu et rejoignez les Hidden Ones, l'onglet Outils devient accessible dans votre menu. Au départ, seuls les couteaux de lancer et la torche sont disponibles. Avancer dans l'histoire principale vous permet de débloquent un outil supplémentaire via Ibn Musa au Bureau des Assassins. Des outils supplémentaires peuvent être acquis via l'arbre de compétences Trickster.

Une fois qu'un outil est déverrouillé, la mise à niveau et l'ajout de nouvelles fonctionnalités peuvent être effectués à l'aide des ressources de mise à niveau. Ibn Musa offre la possibilité de réinitialiser et de choisir de nouvelles compétences pour l'outil sans frais supplémentaires, permettant aux joueurs de personnaliser leurs outils en fonction de leur style de jeu ou des exigences du contrat.

Torche :

- Projette de la lumière dans les zones sombres.
- Peut être tenue, laissée tomber et lancée.
- Agit comme une distraction et peut créer une grande explosion lorsqu'elle est utilisée avec l'avantage Fumée inflammable de la Bombe fumigène.

Couteau De Lancer :

- Couteau léger pour lancer à courte distance.
- Indispensable pour envoyer sur des archers ou des ennemis lointains.
- L'ajout de poison et de propriétés perforantes le rend efficace contre les ennemis lourds et les obstructions environnementales.

Fauteur De Trouble :

- Un petit explosif qui attire les gardes.
- Peut être transformé en arme.
- Utile pour détourner l'attention et affaiblir les groupes d'ennemis.

Piège :

- Explosif de proximité non mortel qui renverse les ennemis.
- Peut être rendu mortel.
- Idéal pour s'échapper rapidement lorsqu'il est entouré.

Bombe Fumigène :

- Une fiole chimique qui libère un épais nuage de fumée.
- Modifiable pour l'attaque ou la défense.

Coup De Fléchette :

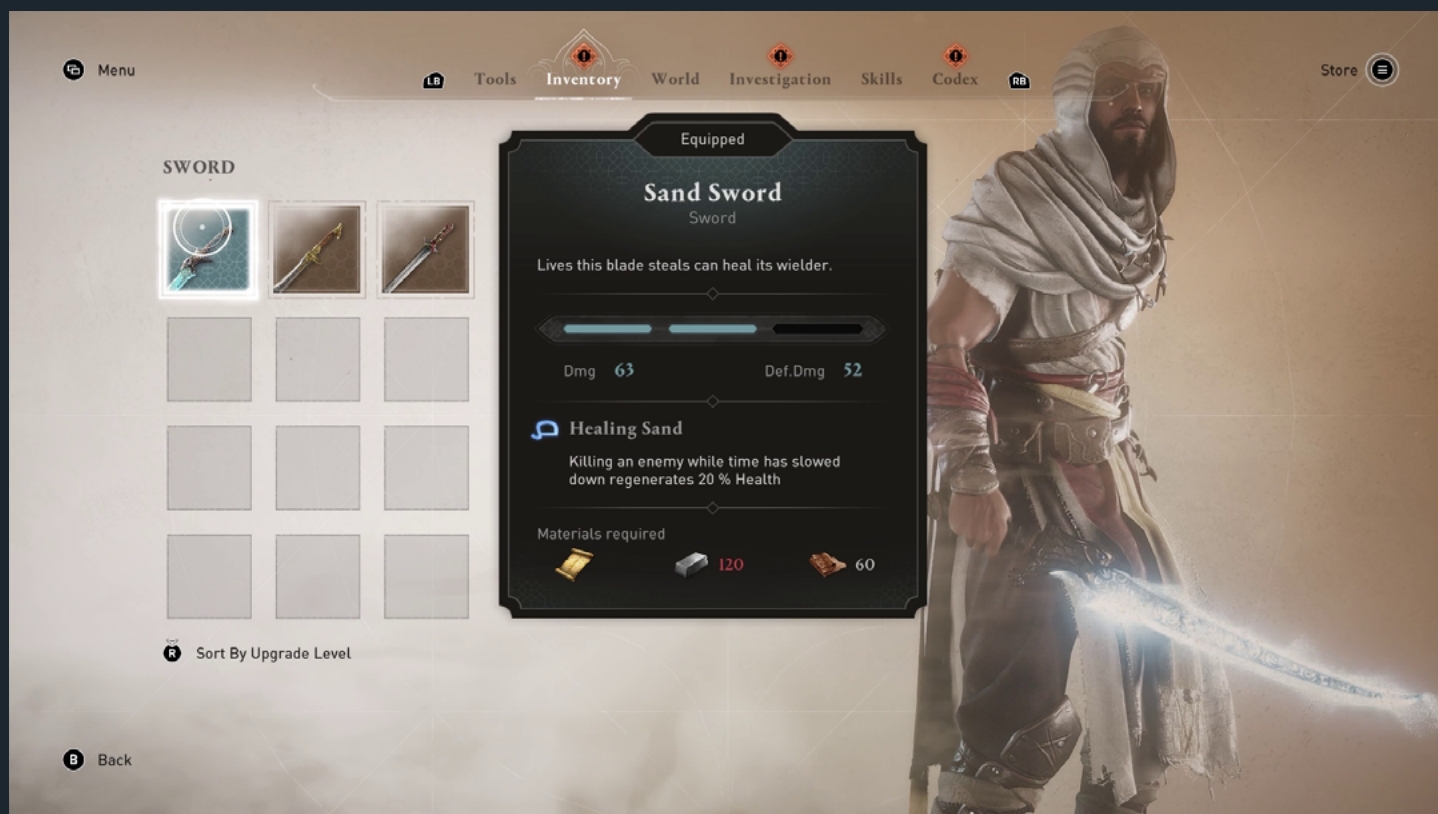
- Projectile silencieux pour endormir les cibles.
- Modifiable pour empoisonner ou provoquer la rage.
- Efficace contre tous les ennemis, y compris les membres puissants de l'Ordre ainsi que ceux lourdement blindés.



Armes

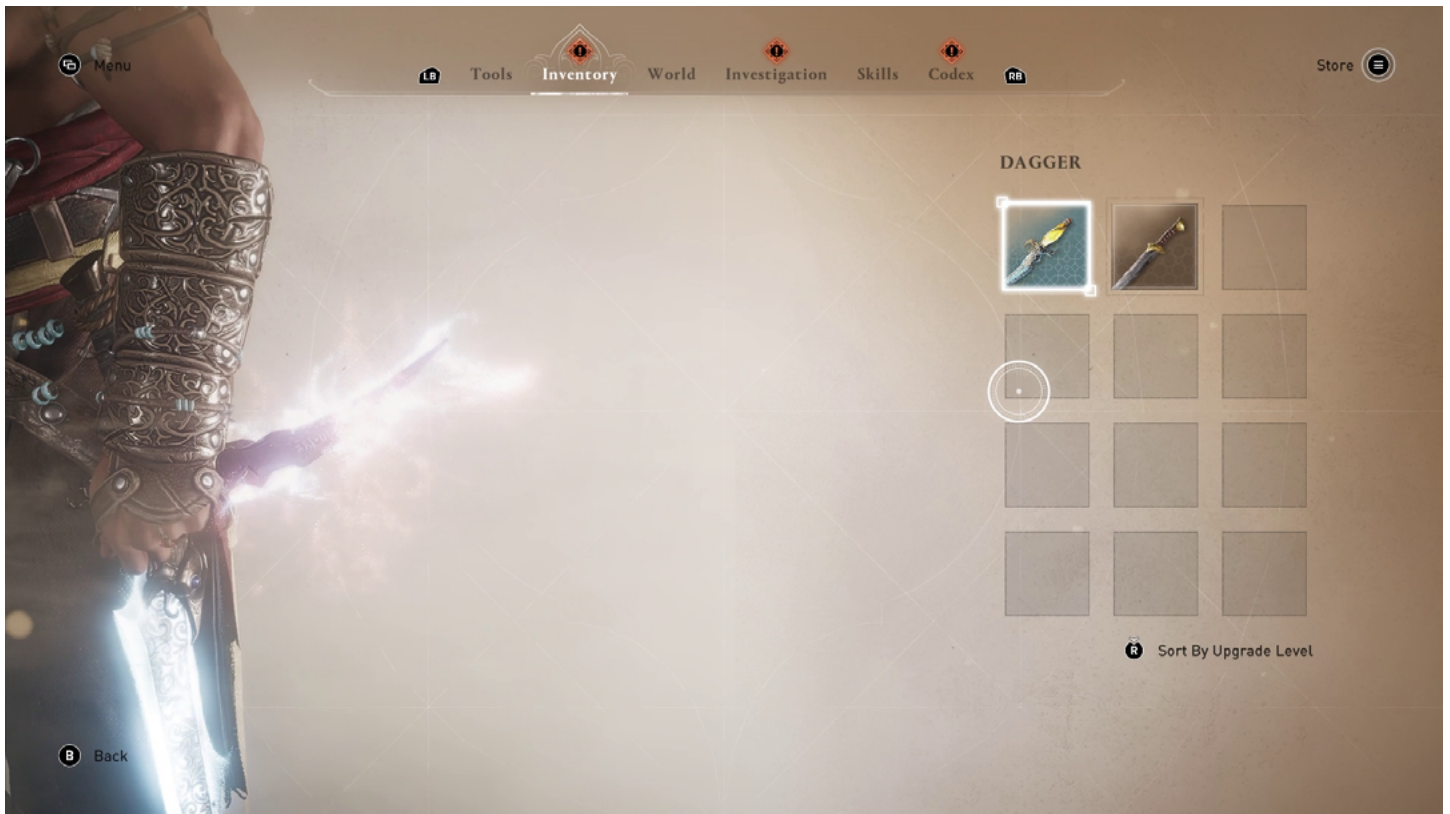
Les armes d'Assassin's Creed Mirage s'écartent des systèmes récents basés sur les statistiques, adoptant à la place des propriétés uniques et des chemins de mise à niveau linéaires. L'arsenal de Basim comprend une lame cachée, une épée et un poignard. Bien que la lame cachée reste inaltérable, de nouvelles épées et poignards peuvent être acquis via des quêtes secondaires, la progression de l'histoire et des coffres d'équipement spéciaux dans les régions de Bagdad.

L'accent passe de la quantité à la qualité, chaque arme étant adaptée à des versions et à des styles de jeu spécifiques. La sélection limitée d'armes encourage les joueurs à se concentrer sur leur approche préférée, garantissant que chaque arme remplit un objectif distinct en améliorant la létalité de l'assassin.



Tenues

Dans Assassin's Creed Mirage, les tenues servent d'armure, chacune possédant une capacité unique allant de la réduction du bruit à la régénération de la santé. Bien que les tenues n'affectent pas la résistance aux dégâts, leurs capacités spéciales peuvent être améliorées. La plupart des tenues, trouvées dans les coffres d'équipement de Bagdad, sont accompagnées de schémas de mise à niveau. Certains, comme la tenue Initié d'Alamut, sont acquis au cours de la progression de l'histoire principale.



Furtivité & Combat

Dans Assassin's Creed Mirage, le combat est un aspect fondamental, mais l'utilisation stratégique de la furtivité peut être plus efficace que d'affronter directement des ennemis plus puissants. La compétence Parry est une mécanique clé, vous permettant de contrer efficacement les attaques ennemies. Reconnaître la lueur indiquant les attaques ennemies permet d'effectuer des parades opportunes, étourdissant l'attaquant pour des attaques potentielles instantanées ou des coups ultérieurs.

L'esquive est efficace pour éviter la plupart des dégâts, tandis que le jet offre une distance plus importante par rapport aux ennemis, en particulier ceux surlignés en rouge qui indiquent une agression. Les objets de l'environnement, comme les échafaudages en bois et les sacs de poudre rouge, peuvent être utilisés de manière stratégique pour éliminer les poursuivants ou permettre des évasions furtives.

Contrairement aux titres précédents, les ennemis attaquent simultanément, ce qui augmente le défi. Le jeu suit un système de combat offensif linéaire, et certaines compétences, comme le Counter Roll, peuvent modifier considérablement la difficulté du combat.

Diverses cachettes telles que des jardins sur les toits, des bottes de foin, des tas de pétales de fleurs et des herbes hautes permettent aux joueurs d'éviter d'être détectés. Ces spots sont mis en évidence par une lumière blanche lors de l'utilisation d'Eagle Vision. Non seulement utiles pour se faufiler, ils peuvent être utilisés stratégiquement pour éliminer plusieurs ennemis. Il suffit de siffler depuis une cachette près des gardes pour attirer leur attention. Soyez prudent, ne frappez un garde enquêteur que lorsque vous êtes hors de vue des autres, sinon votre couverture sera détruite.



Notoriété

Dans Assassin's Creed Mirage, le système de notoriété pénalise les joueurs se livrant à des actes illégaux en public. Cela inclut les vols à la tire, les intrusions sur des terrains restreints ou le meurtre de personnes en plein jour. Plus la notoriété s'accumule, plus le risque de faire face aux conséquences de la loi est élevé. Il existe 3 niveaux de menace :

- Niveau 1 : Les citoyens peuvent identifier Basim et appeler les gardes.
- Niveau 2 : Les archers sont postés sur les toits et les gardes recherchent activement Basim.
- Niveau 3 : Une Shakiriyya d'élite rejoint les autres ennemis qui poursuivent déjà Basim.

Si votre niveau de notoriété rend la progression difficile, il existe des moyens de le réduire ou de le supprimer entièrement :

- Affiches De Recherche: Démontez les affiches de recherche pour réduire votre notoriété d'un niveau. Dispersés dans toute la ville, les avis de recherche à proximité apparaissent avec une icône unique sur la boussole.
- Munadi: Pour le prix d'1 jeton de pouvoir, vous pouvez utiliser les services de crieurs publics pour effacer toute votre notoriété.
- Shakiriyya: Éliminez cet ennemi d'élite pour supprimer toute votre notoriété. Ce n'est cependant pas une bataille facile ; ils sont rapides et utilisent des attaques à distance et au corps à corps. Avant de les affronter, assurez-vous d'être bien équipé.



Aigle

Un mécanicien de base de la franchise est un compagnon aérien. Dans ce jeu, l'aigle Enkidu de Basim peut être utilisé pour explorer les environs et dévoiler des indices cachés ou marquer des objectifs.

Cherchez un grand réticule avec une flèche pointant dans la direction de l'objectif. Entrez en mode stationnaire et concentrez-vous sur la direction indiquée. Le réticule rétrécit à mesure que vous vous rapprochez et un effet sonore signale la découverte de l'objectif. Le réticule est jaune pour les objectifs de mission et les points d'intérêt, et blanc pour les gardes. Les joueurs peuvent marquer ces points d'intérêt et créer des marqueurs personnalisés. Les balises marquées afficheront des parenthèses et seront visibles à la fois sur la carte et sur la boussole.



Environnement

Le jeu se déroule dans la ville de Bagdad qui est divisée en 4 districts. Des villes plus petites comme Anbar existent à la périphérie de la ville, tandis qu'Alamut (le quartier général de la forteresse des Cachés) est présenté dans certaines missions du scénario.



Les Quartiers

- Harbiyah : l'Aventure initiale de Basim à Bagdad l'emmène à Harbiyah, marquant le point de départ de son enquête formelle sur l'Ordre des Anciens.
- Abbasiyah : Fonctionnant comme le noyau intellectuel de Bagdad, Abbasiyah est la région centrale dédiée à la recherche du savoir, englobant des domaines tels que la langue, l'astronomie et l'astrologie.
- Karkh : Au cœur du commerce à Bagdad, Karkh constitue une plaque tournante pour le commerce, les activités d'exportation et les discussions autour de la fiscalité.
- Ville Ronde : Servant de siège du pouvoir au calife, c'est un royaume d'art et de plaisir qui s'adresse exclusivement à l'élite sociale.
- Wilderness : Le vaste désert entourant Bagdad raconte une histoire de monuments oubliés dans le monde arabe, certains dévoilant les merveilles remarquables du passé.

Montures

Même si la ville est assez facile à parcourir, la nature sauvage est un peu plus délicate. Se déplacer à pied est fastidieux, les joueurs disposent donc d'une monture. Les joueurs peuvent passer de la monture de chameau de base au propriétaire d'écurie le plus proche. Leurs magasins proposent une variété de chevaux et autres montures moyennant un certain prix.

CONSEILS & ASTUCES



Éliminer les preuves

Il est toujours judicieux de cacher un corps si vous en avez l'occasion, surtout si quelqu'un risque de le voir. Des gardes d'alerte quitteront leur poste pour vérifier la scène du crime. Utilisez des cachettes à proximité pour cacher les preuves.

Ne perdez pas de butin

Gardez toujours quelques jetons Marchand Vert sur vous. Les coffres à butin marchands ont plus de ressources et, bien qu'ils ressemblent à des coffres à butin ordinaires, ils émettent une invite unique lorsque vous êtes à proximité.

Vol, pas combat

Le combat dans Assassin's Creed Mirage est moins indulgent que dans Origins, Odyssey et Valhalla. Vous êtes plus vulnérable, résistez à moins de coups et infligez moins de dégâts. L'assassinat est la méthode la plus efficace, mais elle n'est possible que lorsqu'elle n'est pas détectée. Si vous rencontrez des groupes d'ennemis, il est conseillé de courir, de vous cacher et d'élaborer des stratégies plutôt que de vous engager dans un combat direct.



CONCLUSION

Assassin's Creed Mirage adopte l'approche d'un jeu plus court, d'une carte plus ciblée et d'une expérience de combat rationalisée. La beauté de Bagdad et la conception détaillée du monde créent une expérience riche et historiquement immersive. Pour ceux qui recherchent une approche de retour aux sources rappelant les précédents jeux Assassin's Creed, Mirage constitue une réintroduction réussie à la série.