

GAMER GUIDE

ASSASSIN'S
CREED MIRAGE
EDITION



the need to know you didn't know you needed



CO TO JEST?



Wydany w październiku 2023 roku Assassin's Creed Mirage to 13. odsłona serii Assassin's Creed opracowanej przez firmę Ubisoft Bordeaux i opublikowanej przez firmę Ubisoft. Premiera odbyła się na PlayStation 4, PlayStation 5, Windows, Xbox One, Xbox Series X/S, a wersja na iOS planowana jest na początek 2024 roku.



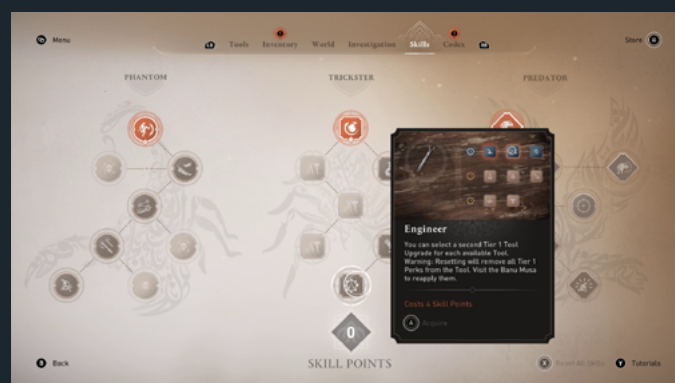
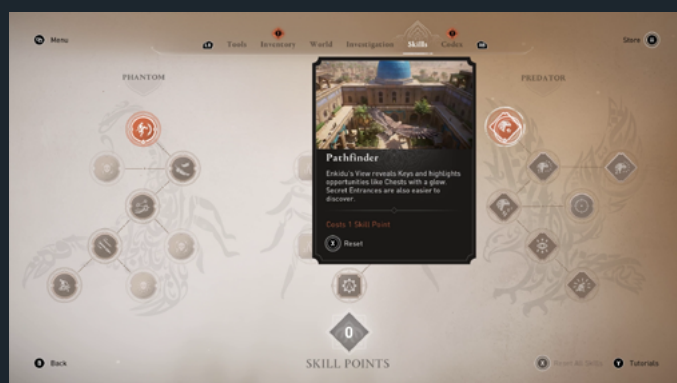
Będąc następcą Assassin's Creed Valhalla z 2020 roku, Mirage początkowo miał być rozszerzeniem do Valhalla, ale ewoluował w samodzielny tytuł. Gra kładzie nacisk na powrót do podstawowych aspektów serii, takich jak skradanie się, parkour i zabójstwa, odchodząc od podejścia RPG z ostatnich tytułów.

PODSTAWOWE INFORMACJE

Gra zanurza gracza w Bagdadzie z IX wieku, w czasie Złotego Wieku Islamu. Fabuła opowiada o bohaterze Basimie Ibn Ishaqu, byłym ulicznym złodzieju, który stał się Ukrytym, walczącym z Zakonem Starożytnych o pokój i wolność.

Mechanika

Assassin's Creed Mirage to przygodowa gra akcji typu stealth, kładąca nacisk na liniową narrację, skradanie się i walkę strategiczną. Postęp nie opiera się już na PD (punktach doświadczenia), co pozwala graczom w pełni zanurzyć się w rozwijanie własnego stylu gry jako zabójcy.





Zadania

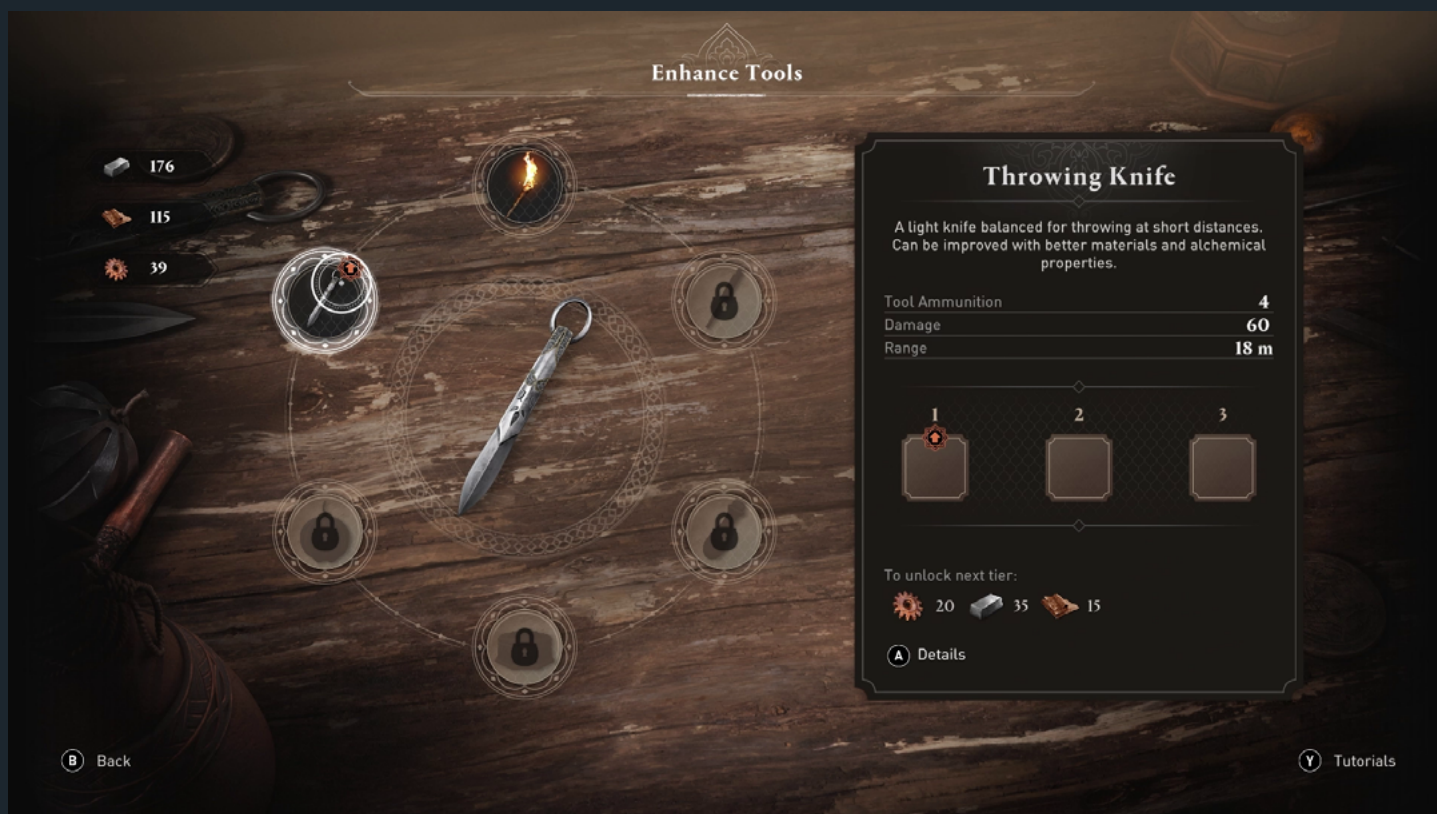
Gra wprowadza graczy w podstawowe aspekty rozgrywki już od pierwszej misji, obejmującej misję swobodnego biegania, ukrywania się, eliminacje i infiltracje. Graczy zachęca się do odkrywania Bagdadu i jego okolic, oferując różne nagrody, w tym przedmioty kolekcjonerskie, nowy sprzęt, zasoby do ulepszeń, wymienne żetony i punkty umiejętności. Poza główną fabułą gracze mogą angażować się w historie poboczne i misje, aby zapewnić sobie kompleksowe wrażenia z gry:

- **Kontrakty:** Prośby o kontrakty można odbierać z tablic kontraktów w Biurach Zabójców rozsianych po całym Bagdadzie. Misje te różnią się od przenikania do fortec po obserwację celów i pozwalają zdobyć różnorodne nagrody.
- **Historie Bagdadu:** Jest tylko 6 takich misji fabularnych, ale są one niezbędne do Twojego postępu i zdobywania poziomów. Każda misja opowiada historię obywatela, który potrzebuje Twojej pomocy w rozwiązaniu problemu i nagrodzi Cię punktem umiejętności.

Umiejętności

Gracze mogą wzmocnić Basima, odblokowując szereg umiejętności. W przeciwieństwie do modelu drzewa zależnego od punktów doświadczenia we wcześniejszych grach Assassin's Creed, dostęp do nowych umiejętności i ich ulepszeń jest liniowy i powiązany z postęпом w fabule. Gra zawiera 3 różne drzewka umiejętności:

- **Phantom:** Drzewo umiejętności Phantom koncentruje się na walce. Umiejętności fantomowe zwiększają skuteczność ukrywania się i specyficzne zdolności bojowe. Idealne dla graczy, dla których priorytetem są łatwiejsze zabójstwa lub gra na wyższych poziomach trudności.
- **Trickster:** Umiejętności Trickstera ulepszają Narzędzia i materiały eksploatacyjne. Niektóre umiejętności zapewniają dodatkowe miejsce na narzędzia, poszerzając możliwości radzenia sobie z wrogami.
- **Predator:** Drzewo umiejętności Predatora ulepsza orła Basima i poprawia ukrywanie się, oferując przewagę w bitwach i zwiększając możliwości Enkidu.



Narzędzia

Sytuacje często wymagają czegoś więcej niż standardowa broń Basima. W miarę postępów w grze i dołączania do Ukrytych, zakładka Narzędzia stanie się dostępna w twoim menu. Początkowo dostępne są tylko noże do rzucania i pochodnia. Postęp w głównej historii pozwala odblokować dodatkowe Narzędzie za pośrednictwem Ibn Musy w Biurze Zabójców. Dodatkowe narzędzia można zdobyć poprzez drzewko umiejętności Trickster.

Po odblokowaniu Narzędzia można dokonać aktualizacji i dodać nowe funkcje, korzystając z zasobów aktualizacji. Ibn Musa zapewnia opcję resetowania i wybierania nowych umiejętności dla Narzędzia bez dodatkowych kosztów, umożliwiając graczom dostosowywanie swoich Narzędzi w oparciu o styl gry lub wymagania Kontraktu.

Pochodnia:

- Rzuca światło w ciemnych obszarach.
- Można ją trzymać, upuszczać i rzucać.
- Działa jako odwrócenie uwagi i może wywołać dużą eksplozję, jeśli zostanie użyta razem z bombą dymną z cechą łatwopalnego dymu.

Noż Do Rzucania:

- Lekki nóż do rzucania na małe odległości.
- Niezbędny do pozbycia się łuczników lub odległych wrogów.
- Możliwość dodania trucizny i przebijania pancerza sprawia, że jest skuteczny przeciwko ciężkim wrogom i przeszkodom w otoczeniu.

Hałasownik:

- Mały materiał wybuchowy, który odstrasza strażników.
- Może zostać uzbrojony.
- Przydatny do odwracania uwagi i osłabiania grup wrogów.

Pułapka:

- Nieśmiercionośny materiał wybuchowy zbliżeniowy, który powala wrogów.
- Można uczynić zabójczym.
- Idealny do szybkiej ucieczki z otoczenia.

Bomba Dymna:

- Fiolka alchemiczna uwalniająca gęstą chmurę dymu.
- Możliwość modyfikacji w celu ataku lub obrony.

Strzałka Do Dmuchawki:

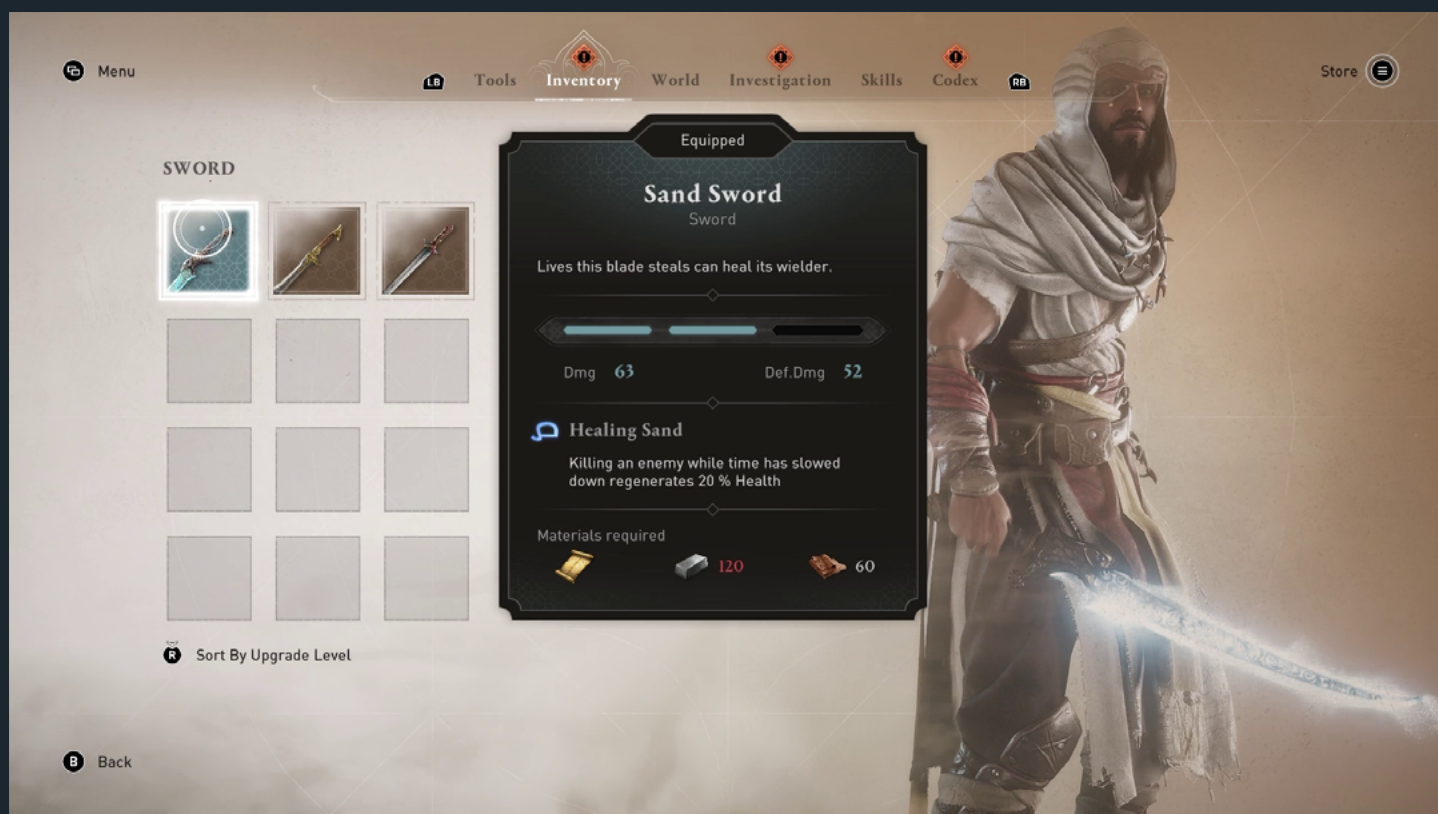
- Cichy pocisk do usypiania celów.
- Możliwość modyfikacji pod kątem trucizny lub wywoływania wściekłości.
- Skuteczny przeciwko wszystkim wrogom, zarówno silnym członkom Zakonu, jak i ciężko opancerzonym.



Bronie

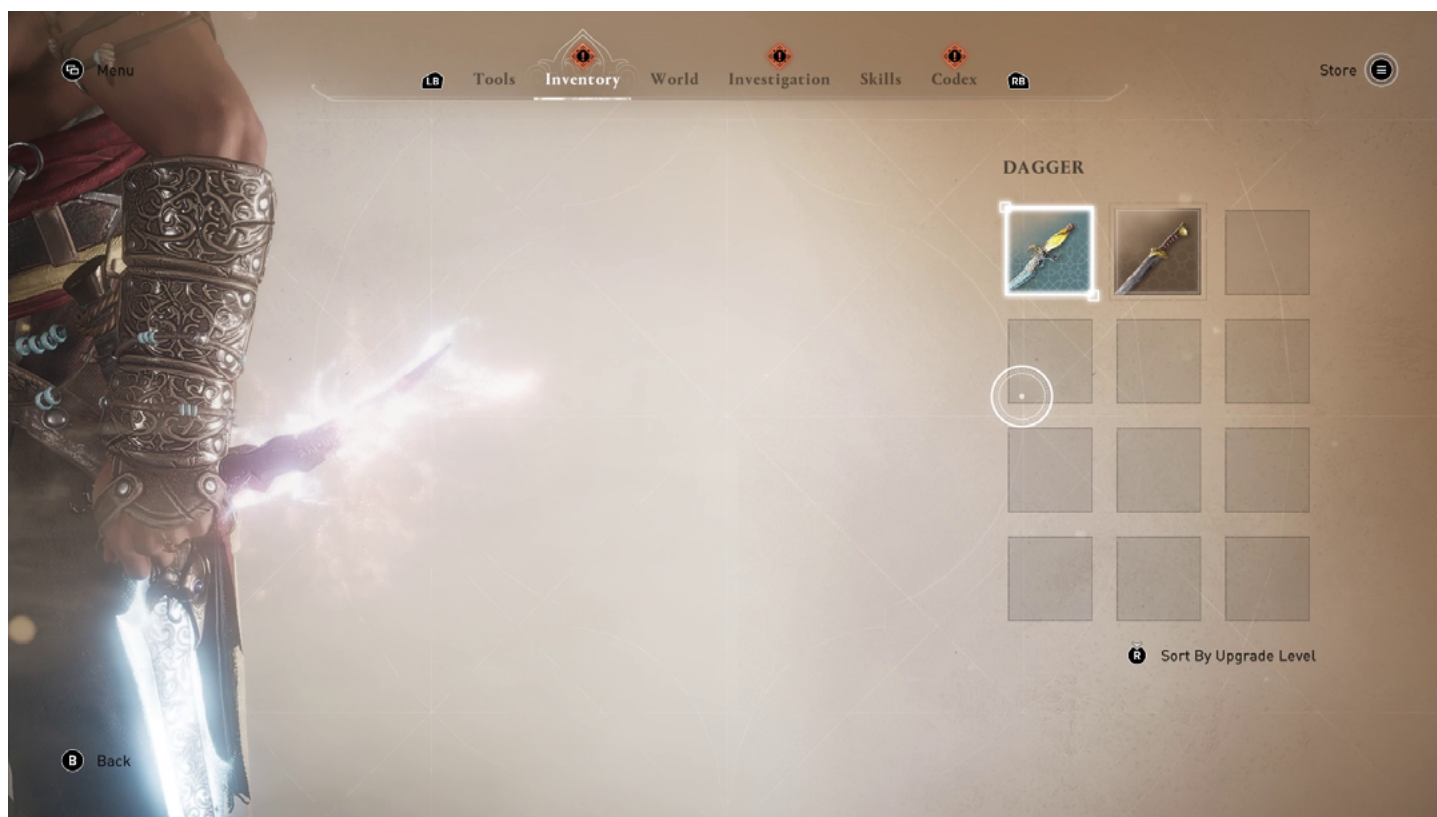
Broń w Assassin's Creed Mirage odbiega od najnowszych systemów opartych na statystykach, oferując zamiast tego unikalne właściwości i liniowe ścieżki ulepszeń. Arsenał Basima składa się z Ukrytego Ostrza, Miecza i Sztyletu. Chociaż Ukryte Ostrze pozostaje niezmienione, nowe Miecze i Sztylety można zdobyć poprzez zadania poboczne, postępy w fabule i specjalne skrzynie z wyposażeniem w regionach Bagdadu.

Nacisk przesuwają się z ilości na jakość, a każda broń jest dostosowana do konkretnych konfiguracji i stylów rozgrywki. Ograniczony wybór broni zachęca graczy do skupienia się na preferowanym podejściu, zapewniając, że każda broń służy odrębnemu celowi w zwiększeniu śmiertelności zabójcy.



Stroje

W Assassin's Creed Mirage stroje służą jako zbroja, a każdy z nich ma unikalną zdolność, od redukcji hałasu po regenerację zdrowia. Chociaż stroje nie wpływają na odporność na obrażenia, ich specjalne zdolności można ulepszyć. Większość strojów, które można znaleźć w skrzyniach z wyposażeniem w całym Bagdadzie, zawiera schematy ulepszeń. Niektóre, jak strój Wtajemniczonego z Alamut, można zdobyć w trakcie głównego wątku fabularnego.



Skradanie Się i Walka

W Assassin's Creed Mirage walka jest fundamentalnym aspektem, ale strategiczne wykorzystanie skradania się może być skuteczniejsze niż bezpośrednie stawianie czoła silniejszemu wrogowi. Umiejętność Parowania to kluczowa mechanika, która pozwala skutecznie odeprzeć ataki wroga. Rozpoznanie blasku wskazującego ataki wroga pozwala na szybkie parowanie, ogłuszając atakującego w celu uzyskania potencjalnych natychmiastowych zabójstw lub kolejnych trafień.

Uniki skutecznie pozwalają uniknąć większości obrażeń, podczas gdy Długi unik zapewnia większą odległość od wrogów, szczególnie tych podświetlonych na czerwono, co oznacza agresję. Obiekty w otoczeniu, takie jak drewniane rusztowania i worki z czerwonym prochem, można wykorzystać strategicznie do wyeliminowania prześladowców lub umożliwienia potajemnej ucieczki.

W przeciwieństwie do wcześniejszych tytułów, wrogowie atakują jednocześnie, zwiększając wyzwanie. Gra opiera się na liniowym, ofensywnym systemie walki, a niektóre umiejętności, takie jak Counter Roll, mogą znacząco zmienić trudność walki.

Różne kryjówki, takie jak ogrody na dachach, bele siana, stopy płatków kwiatów i wysoka trawa, pozwalają graczom uniknąć wykrycia. Miejsca te są podświetlane białym światłem podczas korzystania z Wzroku Orła. Przydatne nie tylko do skradania się, ale można je wykorzystać strategicznie do pokonania wielu wrogów. Wystarczy zagwizdać z ukrycia w pobliżu strażników, aby zwrócić ich uwagę. Bądź ostrożny, uderzaj strażnika prowadzącego dochodzenie tylko wtedy, gdy jesteś poza zasięgiem wzroku innych, w przeciwnym razie twoja przykrywką zostanie zdemaskowana.



Rozgłos

W grze Assassin's Creed Mirage system Rozgłosu karze graczy dopuszczających się czynów niezgodnych z prawem w miejscach publicznych. Obejmuje to kradzieże kieszonkowe, wkraczanie na tereny o ograniczonym dostępie lub zabijanie ludzi w biały dzień. Im więcej rozgłosu się zgromadzi, tym większe ryzyko poniesienia konsekwencji prawnych. Istnieją 3 poziomy zagrożenia:

- Poziom 1: Mieszkańcy miasta mogą zidentyfikować Basima i wezwać strażników.
- Poziom 2: Łucznicy stacjonują na dachach, a strażnicy aktywnie szukają Basima.
- Poziom 3: Elitarna Shakiriyya dołącza do innych wrogów już ścigających Basima.

Jeśli Twój poziom Rozgłosu utrudnia postęp, istnieją sposoby na jego zmniejszenie lub całkowite usunięcie:

- Listy Gończe: Zniszcz listy gończe, aby zmniejszyć swój rozgłos o 1 poziom. Pobliskie listy gończe, rozproszone po całym mieście, wyświetlają się z unikalną ikoną na kompasie.
- Munadi: Za cenę 1 Żetonu Władzy możesz skorzystać z usług miejskich krzykaczy, aby zniszczyć cały Twój Rozgłos.
- Shakiriyya: Pokonaj tego elitarnego wroga, aby usunąć cały swój rozgłos. Nie jest to jednak łatwa bitwa; są szybkie i wykorzystują zarówno ataki dystansowe, jak i ataki wręcz. Zanim się z nimi zmierzysz, upewnij się, że jesteś dobrze wyposażony.



Orzeł

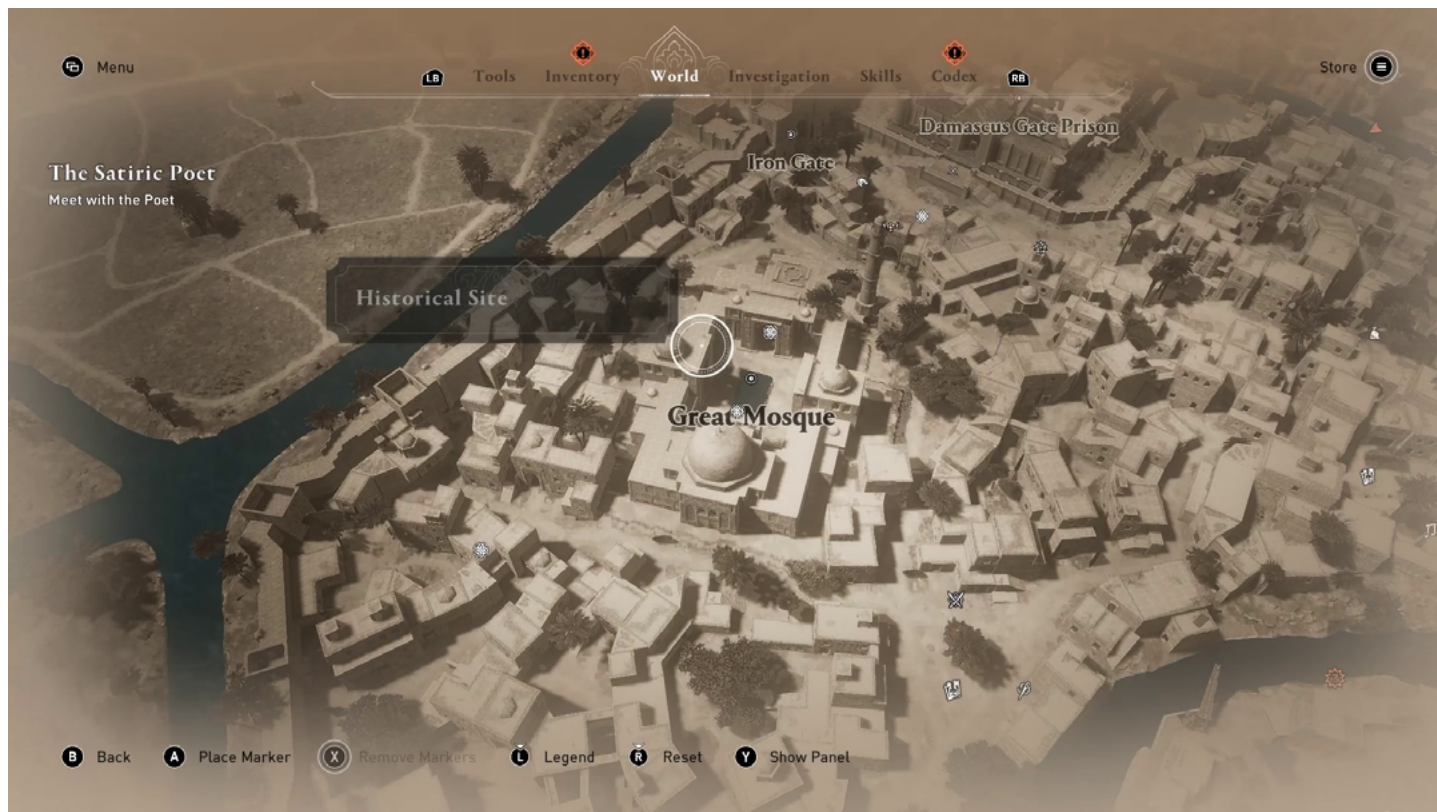
Podstawową mechaniką serii jest powietrzny towarzysz. W tej grze orzeł Basima Enkidu może służyć do eksploracji otoczenia i odkrywania ukrytych wskazówek lub oznaczania celów.

Szukaj dużego celownika ze strzałką skierowaną w stronę celu. Wejdź w tryb stacjonarny i skoncentruj się na wskazanym kierunku. Celownik kurczy się w miarę zbliżania się, a sygnał dźwiękowy sygnalizuje odkrycie celu. Celownik jest żółty dla celów misji i punktów szczególnych, a biały dla strażników. Gracze mogą oznaczać te interesujące miejsca i tworzyć własne znaczniki. Oznaczone sygnalizatory będą wyświetlane w nawiasach i będą widoczne zarówno na mapie, jak i kompasie.



Otoczenie

Akcja gry toczy się w mieście Bagdad, podzielonym na 4 dzielnice. Mniejsze miasteczka, takie jak Anbar, istnieją na obrzeżach miasta, podczas gdy Alamut (siedziba fortecy Ukrytych) jest pokazywana w niektórych misjach fabularnych.



Dzielnice

- Harbiyah: Początkowa wyprawa Basima do Bagdadu prowadzi go do Harbiyah, co stanowi punkt wyjścia jego formalnego śledztwa w sprawie Zakonu Starożytnych.
- Abbasiyah: Funkcjonując jako intelektualne jądro Bagdadu, Abbasiyah jest centralnym regionem poświęconym poszukiwaniu wiedzy, obejmującej takie dziedziny jak język, astronomia i astrologia.
- Karkh: Karkh, będący sercem handlu w Bagdadzie, jest ośrodkiem handlu, działalności eksportowej i dyskusji na temat podatków.
- Okrągłe Miasto: Pełni funkcję siedziby Kalifa, jest to kraina sztuki i przyjemności przeznaczona wyłącznie dla elity społecznej.
- Dzika Przyroda: Rozległa dzicz otaczająca Bagdad opowiada historię zapomnianych pomników w świecie arabskim, a niektóre z nich odkrywają niezwykłe cuda przeszłości.

Wierzchowce

O ile miasto jest dość łatwe do przemierzania, o tyle pustynia jest nieco trudniejsza. Podróżowanie pieszo jest uciążliwe, dlatego gracze otrzymują wierzchowca. Gracze mogą ulepszyć podstawowego wielbłąda u najbliższego właściciela stajni. Ich sklepy oferują różnorodne konie i inne wierzchowce za odpowiednią cenę.

PORADY & TRIKI



Pozbądź się dowodów

Zawsze mądrze jest ukryć ciało, jeśli masz taką możliwość, zwłaszcza jeśli ktoś może je zobaczyć. Zaalarmowani strażnicy opuszczą swoje miejsce, aby sprawdzić miejsce zbrodni. Wykorzystaj pobliskie kryjówki do ukrycia dowodów.

Nie trać na łupach

Zawsze miej przy sobie kilka żetonów Zielonego Kupca. Kupieckie skrzynki z łupami zawierają więcej zasobów i chociaż wyglądają jak zwykłe skrzynki z łupami, dają unikalny komunikat, gdy jesteś blisko.

Lot, nie walka

Walka w Assassin's Creed Mirage jest mniej wybacząca niż w Origins, Odyssey i Valhalla. Jesteś bardziej bezbronny, wytrzymujesz mniej trafień i zadajesz mniej obrażeń. Zabójstwo jest najskuteczniejszą metodą, ale jest możliwe tylko wtedy, gdy nie zostanie wykryte. Jeśli napotkasz grupy wrogów, zaleca się ucieczkę, ukrycie się i opracowanie strategii, a nie angażowanie się w bezpośrednią walkę.



WNIOSEK

Assassin's Creed Mirage charakteryzuje się krótszą rozgrywką, bardziej skupioną mapą i usprawnioną walką. Piękno Bagdadu i szczegółowy projekt świata tworzą bogate i wciągające historycznie doświadczenie. Dla tych, którzy szukają powrotu do podstaw, przypominającego wcześniejsze gry Assassin's Creed, Mirage stanowi udane ponowne wprowadzenie do serii.