

GAMER GUIDE

ASSASSIN'S
CREED MIRAGE
EDITION



the need to know you didn't know you needed



¿QUÉ ES?



Lanzado en octubre de 2023, Assassin's Creed Mirage es la decimotercera entrega de la serie Assassin's Creed, desarrollada por Ubisoft Bordeaux y publicada por Ubisoft. Se lanzó en PlayStation 4, PlayStation 5, Windows, Xbox One, Xbox Series X/S y una versión para iOS está prevista para principios de 2024.



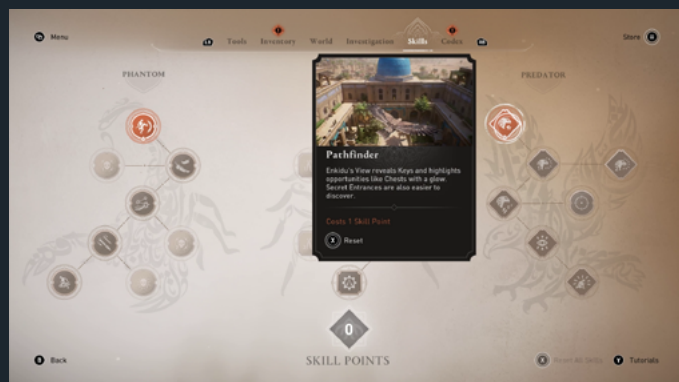
Como sucesor de Assassin's Creed Valhalla de 2020, Mirage inicialmente estaba destinado a ser una expansión de Valhalla, pero evolucionó hasta convertirse en un título independiente. El juego prioriza el regreso a los aspectos fundamentales de la serie: el sigilo, el parkour y los asesinatos, alejándose del enfoque RPG de los títulos recientes.

DESGLOSE DE LOS BÁSICOS

El juego sumerge al jugador en la Bagdad del siglo IX durante la Edad de Oro Islámica. La historia sigue al protagonista Basim Ibn Ishaq, un ex ladrón callejero convertido en oculto, que lucha contra la orden de los antiguos por la paz y la libertad.

Mecánica

Assassin's Creed Mirage es un juego de acción y aventuras con énfasis en la narración lineal, el sigilo y el combate estratégico. La progresión ya no se basa en XP (puntos de experiencia), lo que permite a los jugadores sumergirse verdaderamente en el desarrollo de su propio estilo de juego de asesino.





Misiones

El juego presenta a los jugadores aspectos fundamentales del juego desde la misión inicial que abarca misiones de carrera libre, sigilo, derribos e infiltración. Los jugadores se ven incentivados a explorar Bagdad y sus alrededores ofreciéndoles diversas recompensas que incluyen objetos coleccionables, equipo nuevo, recursos de mejora, fichas canjeables y puntos de habilidad. Más allá de la historia principal, los jugadores pueden participar en historias secundarias y misiones para disfrutar de una experiencia de juego integral:

- **Contratos:** Las solicitudes de contrato se pueden recoger en los tableros de contratos de las oficinas de asesinos repartidas por Bagdad. Estas misiones varían desde infiltrarse en fortalezas hasta vigilar objetivos y obtener una variedad de recompensas.
- **Tales of Baghdad:** Solo hay 6 de estas misiones de historia, pero son esenciales para tu progresión y nivelación. Cada misión sigue la historia de un ciudadano que necesita tu ayuda para resolver un problema y te recompensará con un punto de habilidad.

Habilidades

Los jugadores pueden fortalecer a Basim desbloqueando una variedad de habilidades. A diferencia de los árboles dependientes de puntos de experiencia de juegos anteriores de Assassin's Creed. El acceso a nuevas habilidades y mejoras de habilidades es lineal y está vinculado a la progresión de la historia. El juego presenta 3 árboles de habilidades distintos:

- **Fantasma:** El árbol de habilidades Fantasma se centra en el combate. Las habilidades fantasma mejoran el sigilo y las habilidades de combate específicas, ideales para jugadores que priorizan asesinatos más fáciles o juegan niveles de dificultad más altos.
- **Tramposo:** Las habilidades del Tramposo mejoran las herramientas y los consumibles. Algunas habilidades proporcionan un espacio de herramienta adicional, lo que amplía tus opciones para enfrentarte a los enemigos.
- **Predador:** El árbol de habilidades Predador mejora el águila de Basim y mejora el sigilo, ofreciendo ventajas en las batallas y potenciando las capacidades de Enkidu.



Herramientas

Las situaciones a menudo requieren más que el armamento estándar de Basim. A medida que avanzas en el juego y te unes a los ocultos, se puede acceder a la pestaña Herramientas en tu menú. Inicialmente, solo están disponibles los cuchillos arrojadizos y la antorcha. Avanzar en la historia principal te permite desbloquear una herramienta adicional a través de Ibn Musa en Assassin Bureau. Se pueden adquirir herramientas adicionales a través del árbol de habilidades del Trickster.

Una vez que se desbloquea una herramienta, se pueden actualizar y agregar nuevas funciones utilizando recursos de actualización. Ibn Musa ofrece la opción de restablecer y elegir nuevas habilidades para la herramienta sin costo adicional, lo que permite a los jugadores personalizar sus herramientas según el estilo de juego o los requisitos del contrato.

Antorcha:

- Arroja luz en zonas oscuras.
- Se puede sostener, dejar caer y arrojar.
- Actúa como una distracción y puede crear una gran explosión cuando se usa con la ventaja humo inflamable de la bomba de humo.

Cuchillo Arrojadizo:

- Cuchillo ligero para lanzar a distancias cortas.
- Esencial para despachar arqueros o enemigos lejanos.
- Agregar veneno y propiedades perforantes lo hace efectivo contra enemigos pesados y obstrucciones ambientales.

Generador De Ruido:

- Un pequeño explosivo que aleja a los guardias.
- Puede ser armado.
- Útil para desviar la atención y debilitar grupos de enemigos.

Trampa:

- Explosivo de proximidad no letal que derriba a los enemigos.
- Puede volverse mortal.
- Ideal para escapadas rápidas cuando estás rodeado.

Bomba De Humo:

- Un vial alquímico que libera una espesa nube de humo.
- Modificable para ataque o defensa.

Soplar El Dardo:

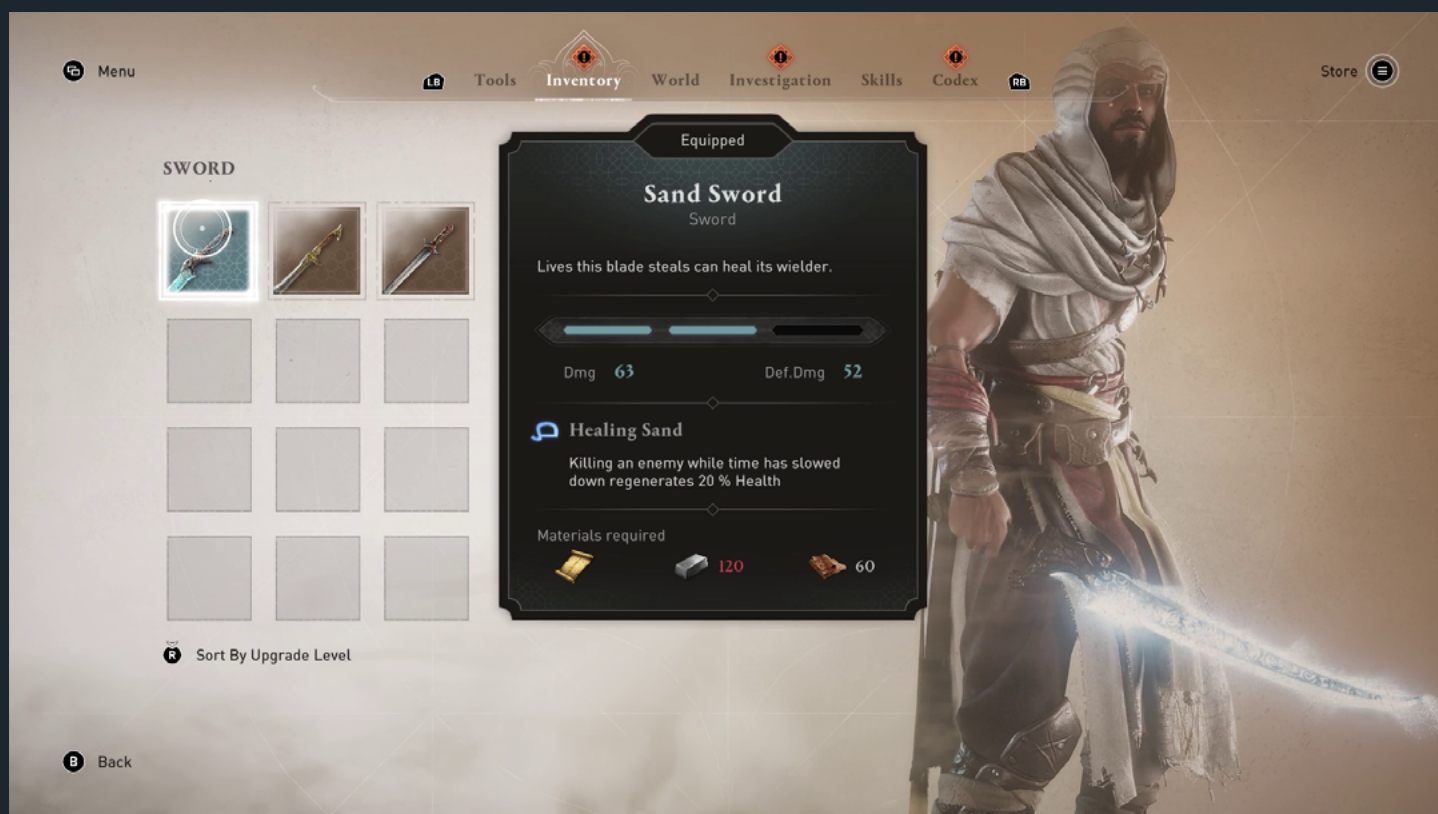
- Proyectil silencioso para dormir a los objetivos.
- Modificable por envenenamiento o inducción de ira.
- Eficaz contra todos los enemigos, incluidos los miembros fuertes de la orden y los fuertemente blindados.



Armas

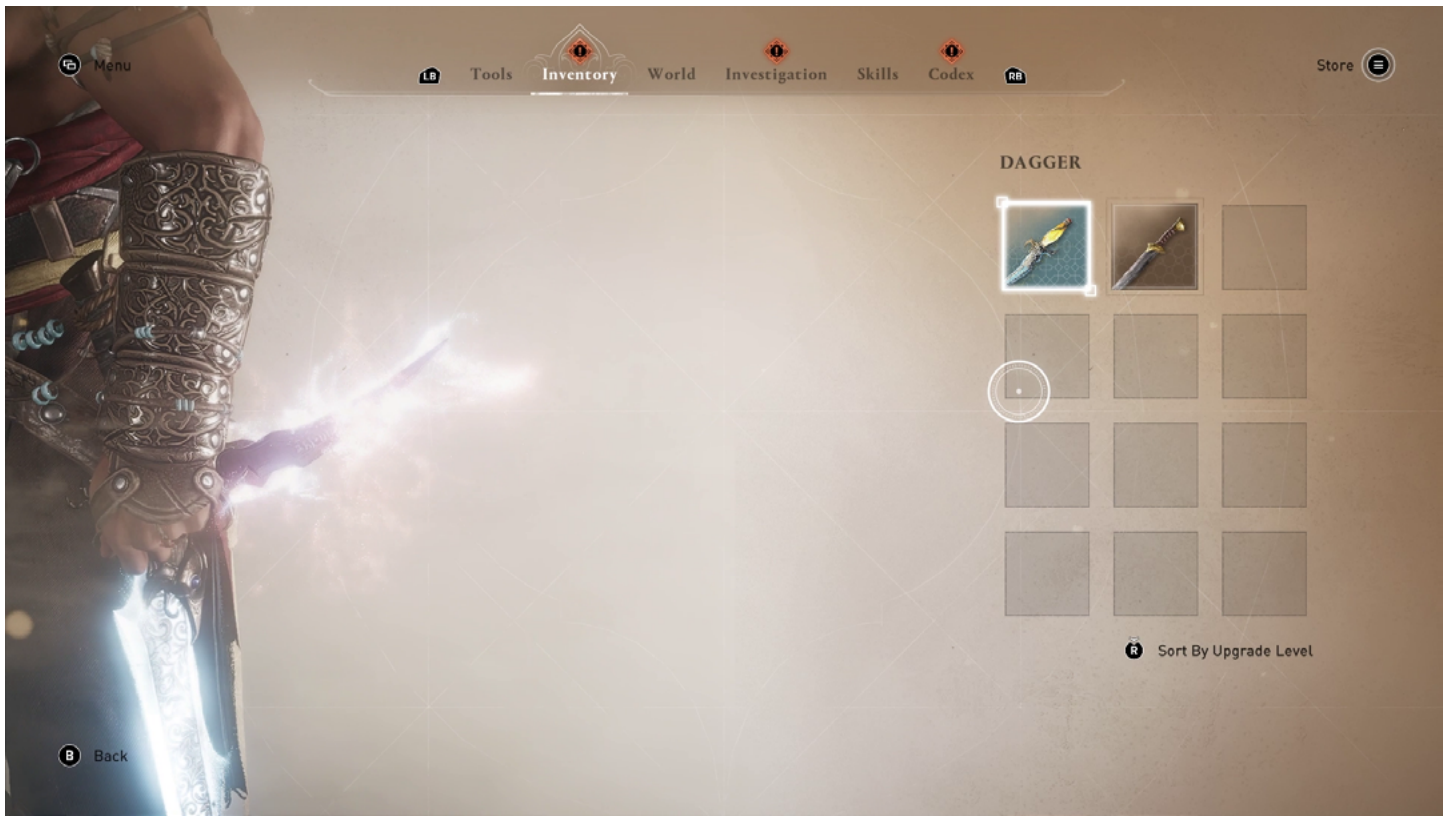
Los sistemas recientes basados en estadísticas y, en su lugar, adoptan propiedades únicas y rutas de mejora lineal. El arsenal de Basim comprende una espada, una espada y una daga ocultas. Aunque la espada oculta permanece inalterable, se pueden adquirir nuevas espadas y dagas a través de misiones secundarias, progresión de la historia y cofres de equipo especiales en las regiones de Bagdad.

El énfasis pasa de la cantidad a la calidad, y cada arma se adapta a construcciones y estilos de juego específicos. La selección limitada de armas anima a los jugadores a centrarse en su enfoque preferido, asegurando que cada arma tenga un propósito distinto al mejorar la letalidad del asesino.



Trajes

En Assassin's Creed Mirage, los trajes sirven como armadura, cada uno con una habilidad única que va desde la reducción de ruido hasta la regeneración de salud. Si bien los trajes no afectan la resistencia al daño, sus habilidades especiales se pueden mejorar. La mayoría de los conjuntos, que se encuentran en los cofres de equipo de todo Bagdad, vienen con esquemas de actualización. Algunos, como el atuendo de iniciado de Alamut, se adquieren a través de la progresión de la historia principal.



Sigilo y Combate

En Assassin's Creed Mirage el combate es un aspecto fundamental, pero el uso estratégico del sigilo puede resultar más efectivo que enfrentarse directamente a enemigos más fuertes. La habilidad Parar es una mecánica clave que te permite contrarrestar los ataques enemigos de forma eficaz. Reconocer el brillo que indica los ataques enemigos permite realizar paradas oportunas aturdiendo al atacante para posibles muertes instantáneas o golpes posteriores.

Esquivar es efectivo para evitar la mayor parte del daño mientras que Roll proporciona una distancia más significativa de los enemigos, especialmente aquellos resaltados en rojo, lo que indica agresión. Los objetos del entorno, como andamios de madera y bolsas de pólvora rojas, se pueden utilizar estratégicamente para eliminar a los perseguidores o permitir fugas sigilosas.

A diferencia de títulos anteriores, los enemigos atacan simultáneamente, lo que aumenta el desafío. El juego sigue un sistema de combate ofensivo lineal y ciertas habilidades, como el Counter Roll, pueden alterar significativamente la dificultad del combate.

Varios escondites, como jardines en las azoteas, fardos de heno, montones de pétalos de flores y hierba alta, permiten a los jugadores evitar ser detectados. Estos puntos se resaltan con una luz blanca cuando se utiliza Eagle Vision. No solo son útiles para escabullirse, sino que también pueden usarse estratégicamente para derrotar a múltiples enemigos. Simplemente, silba desde un escondite cerca de los guardias para atraer su atención. Ten cuidado, solo golpea a un guardia investigador cuando estés fuera de la vista de los demás o tu tapadera quedará descubierta.



Notoriedad

En Assassin's Creed Mirage, el sistema de notoriedad penaliza a los jugadores que realicen actos ilegales en público. Esto incluye robar carteras, entrar ilegalmente en terrenos restringidos o matar personas a plena luz del día. Cuanta más notoriedad se acumula, mayor es el riesgo de enfrentar las consecuencias de la ley. Hay 3 niveles de amenaza:

- Nivel 1: La gente de la ciudad puede identificar a Basim y convocar a los guardias.
- Nivel 2: Los arqueros están apostados en los tejados y los guardias buscan activamente a Basim.
- Nivel 3: Una Shakiriyya de élite se une a los otros enemigos que ya persiguen a Basim.

Si su nivel de notoriedad dificulta la progresión, hay formas de reducirlo o eliminarlo por completo:

- Carteles De Búsqueda: Derriba los carteles de búsqueda para reducir tu notoriedad en 1 nivel. Esparcidos por toda la ciudad, los carteles de búsqueda cercanos aparecen con un ícono único en la brújula.
- Munadi: Por el precio de 1 Power Token, puedes utilizar los servicios de los pregoneros para acabar con toda tu notoriedad.
- Shakiriyya: Derriba a este enemigo de élite para eliminar toda tu notoriedad. Sin embargo, esta no es una batalla fácil; son rápidos y utilizan ataques cuerpo a cuerpo y a distancia. Antes de enfrentarte a ellos, asegúrate de estar bien equipado.



Águila

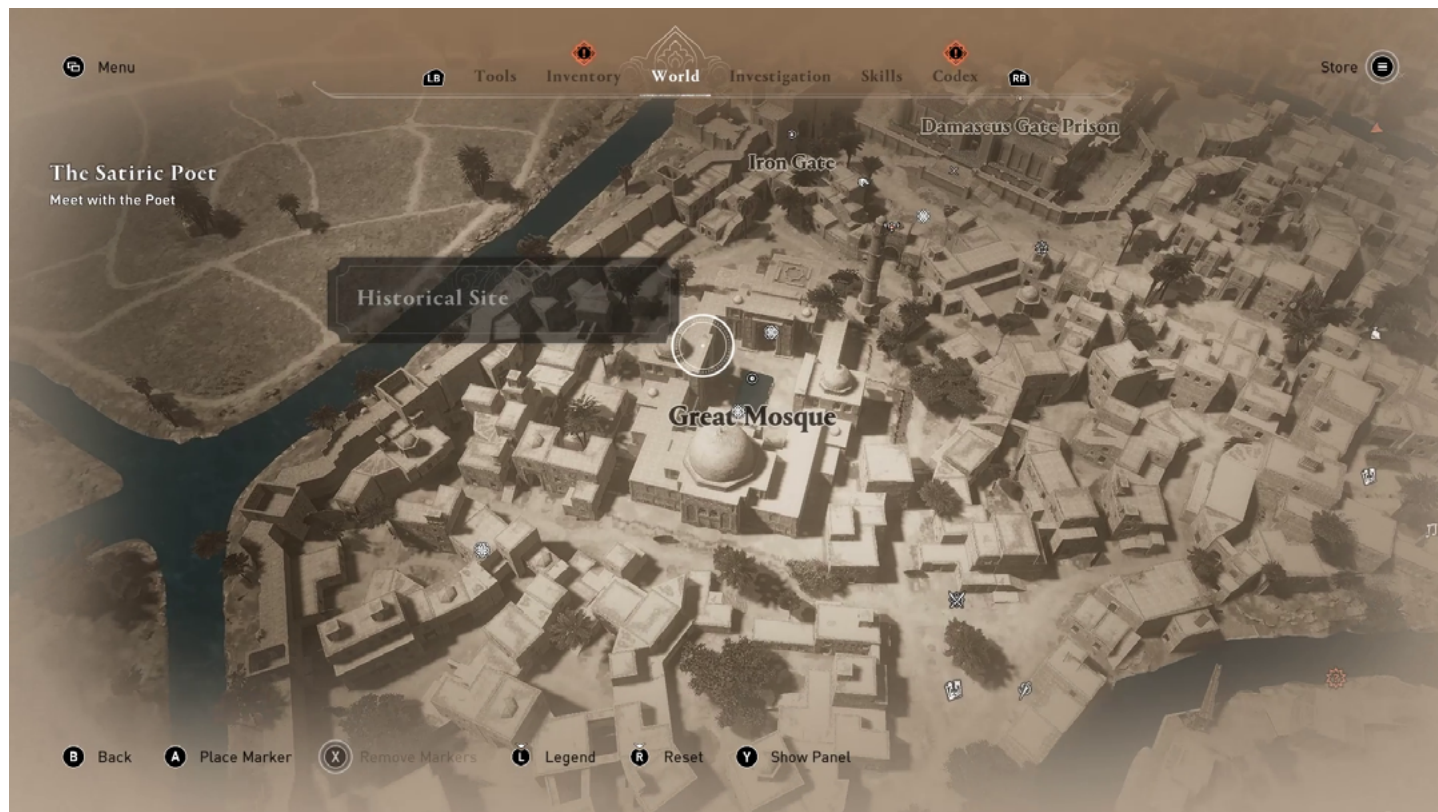
Una mecánica básica de la franquicia es un compañero aéreo. En este juego, el águila de Basim, Enkidu, se puede utilizar para explorar los alrededores y revelar pistas ocultas o marcar sus objetivos.

Busque una retícula grande con una flecha que apunte en la dirección del objetivo. Ingrese al modo estacionario y concéntrese en la dirección indicada. La retícula se reduce a medida que te acercas y un efecto de sonido señala cuando se descubre el objetivo. La retícula es amarilla para los objetivos de la misión y puntos de interés, y blanca para los guardias. Los jugadores pueden marcar estos puntos de interés y crear marcadores personalizados. Las balizas marcadas mostrarán paréntesis y serán visibles tanto en el mapa como en la brújula.



Ambiente

El juego se desarrolla en la ciudad de Bagdad, que está dividida en 4 distritos. Existen ciudades más pequeñas como Anbar en las afueras de la ciudad, mientras que Alamut (la fortaleza sede de los ocultos) se muestra en ciertas misiones de la historia.



Distritos

- Harbiyah: La aventura inicial de Basim en Bagdad lo lleva a Harbiyah, marcando el punto de partida de su investigación formal sobre la orden de los antiguos.
- Abbasiyah: Funcionando como el núcleo intelectual de Bagdad, Abbasiyah es la región central dedicada a la búsqueda del conocimiento, abarcando campos como el lenguaje, la astronomía y la astrología.
- Karkh: En el corazón del comercio de Bagdad, Karkh se erige como un centro para el comercio, las actividades de exportación y los debates sobre impuestos.
- Ciudad Redonda: Sirviendo como sede del poder del Califa, es un reino de arte y placer que atiende exclusivamente a la élite social.
- Desierto: El extenso desierto que rodea Bagdad narra una historia de monumentos olvidados en el mundo árabe, y algunos de ellos revelan las extraordinarias maravillas del pasado.

Monturas

Si bien la ciudad es bastante fácil de recorrer, la naturaleza es un poco más complicada. Viajar a pie es tedioso, por lo que a los jugadores se les proporciona una montura. Los jugadores pueden actualizar desde la montura de camello básica en el propietario del establo más cercano. Sus tiendas ofrecen una variedad de caballos y otras monturas por un precio.

CONSEJOS Y TRUCOS



Desechar la evidencia

Siempre es inteligente esconder un cuerpo si tienes la oportunidad, especialmente si alguien puede verlo. Los guardias de alerta abandonarán su lugar para comprobar la escena del crimen. Utilice escondites cercanos para ocultar la evidencia.

No pierdas el botín

Lleva siempre contigo un par de fichas de comerciante verde. Los cofres de botín de comerciantes tienen más recursos y, aunque parecen cofres de botín normales, dan un aviso único cuando estás cerca.

Huir, no luchar

El combate en Assassin's Creed Mirage es menos indulgente que en Origins, Odyssey y Valhalla. Eres más vulnerable, soportas menos golpes y causas menos daño. El asesinato es el método más eficaz, pero solo es posible sin ser detectado. Si te encuentras con grupos de enemigos, es recomendable correr, esconderte y elaborar estrategias en lugar de participar en un combate directo.



CONCLUSIÓN

Assassin's Creed Mirage adopta el enfoque de un juego más corto, un mapa más centrado y una experiencia de combate optimizada. La belleza de Bagdad y el detallado diseño del mundo crean una experiencia rica e históricamente inmersiva. Para aquellos que buscan un enfoque de regreso a lo básico que recuerde a los juegos anteriores de Assassin's Creed, Mirage sirve como una exitosa reintroducción a la serie.