

# GAMER GUIDE

## DIABLO IV EDITION



the need to know you didn't know you needed

# QU'EST-CE QUE C'EST ?



Diablo IV est un jeu de rôle d'action en ligne uniquement (ARPG) développé et publié par Blizzard Entertainment. Quatrième volet principal de la série, il a été annoncé lors du BlizzCon en 2019 et est finalement sorti en juin 2023 sur PlayStation, Xbox et Windows.



Les joueurs peuvent créer un personnage parmi cinq classes jouables. Ils utiliseront leurs compétences uniques pour relever des quêtes à travers des combats. Le jeu conserve des fonctionnalités appréciées des précédents opus de la franchise, comme l'accent mis sur les donjons rejouables générés de manière aléatoire et la construction du personnage basée sur les objets obtenus. Cependant, cette version introduit de nouvelles mécaniques dans la série, notamment un vaste monde ouvert et des batailles PvP (joueur contre joueur) intenses.

# LES FONDAMENTAUX EN DÉTAIL

Le gameplay suit une formule de base où les joueurs affrontent des ennemis de plus en plus difficiles pour acquérir un équipement plus puissant au fil du temps. Tout repose sur la progression stratégique et le travail d'équipe alors que vous affrontez des adversaires plus coriaces aux côtés d'autres joueurs.

## Mécaniques



## Niveaux de monde

Lors de la création du personnage, vous choisirez entre l'Avanturier du Niveau de Monde 1 et le Vétéran du Niveau de Monde 2 comme difficultés de départ. Une fois que vous aurez terminé le jeu à ces niveaux, vous débloquentez des niveaux supplémentaires. Chaque niveau modifie la difficulté du monde, les objets obtenus et les récompenses en or des ennemis.

- Niveau 1 : Aventurier
- Niveau 2 : Vétéran
- Niveau 3 : Cauchemar
- Niveau 4 : Tourment





## Classes

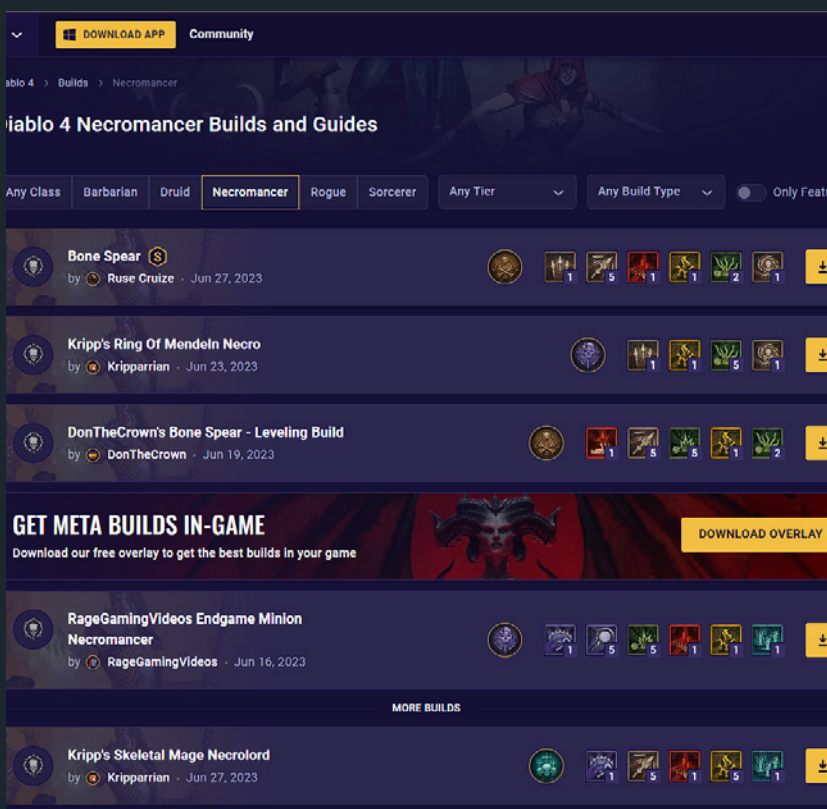
La classe que vous choisissez déterminera votre style de jeu tout au long du jeu, et chaque classe possède des compétences, des options d'armes et des défis stratégiques uniques. Bien qu'il ait été suggéré que d'autres classes pourraient être ajoutées ultérieurement, il y en a actuellement cinq parmi lesquelles choisir :

- **Barbare** : La classe du Barbare est axée sur les dégâts massifs en combat rapproché. Ils excellent dans le changement entre différents types d'armes et se concentrent fortement sur les dégâts physiques. Leurs mouvements offensifs et défensifs sont simples et puissants.
- **Sorcière** : La Sorcière est une classe à haut risque et à haute récompense. Bien qu'elle soit fragile, elle inflige d'excellents dégâts élémentaires. Cependant, la Sorcière a du mal à contrôler le champ de bataille en début de partie.
- **Rôdeur** : Le Rôdeur est un assassin furtif connu pour ses mouvements rapides. Il peut se repositionner stratégiquement en combat ou se retirer si nécessaire. Avec la capacité de passer des armes de mêlée aux armes à distance telles que les poignards, les épées et les arcs, le Rôdeur est incroyablement polyvalent.
- **Nécromancien** : Le Nécromancien est un invocateur renommé, faisant surgir des cadavres pour combattre à ses côtés. Il a accès à diverses armes, y compris des épées, des poignards, des baguettes et des faux uniques qui lui sont exclusives.
- **Druide** : Le Druide possède des capacités de changement de forme, peut instantanément passer d'une forme à une autre en utilisant des compétences inspirées des bêtes et se spécialise dans les sorts de la Terre et de la Tempête. Les Druides peuvent neutraliser les ennemis et ont des compagnons qui sont automatiquement invoqués pour les aider en combat.



## Constructions

Les constructions sont une combinaison des compétences, des talents et de l'équipement de votre personnage qui créent un style de jeu distinct ou mettent l'accent sur les forces inhérentes de la classe. Chaque classe possède plusieurs constructions prédéfinies et bien que vous n'ayez pas besoin de les utiliser, il est recommandé de les utiliser pour tirer le meilleur parti de votre jeu, surtout au début. Les détails à ce sujet peuvent être facilement trouvés en ligne, voire dans des applications compagnon.







## Équipement

Lorsque vous récupérez de l'équipement, il est utile de connaître sa qualité, surtout étant donné qu'il est abondant et que l'espace d'inventaire est limité. Toutes les statistiques et les modificateurs de butin sont aléatoires et déterminés par les raretés suivantes :

- Normal (blanc) : Aucun modificateur.
- Magique (bleu) : Jusqu'à deux affixes aléatoires supplémentaires.
- Rare (jaune) : Jusqu'à cinq affixes aléatoires supplémentaires.
- Légendaire (orange) : Jusqu'à cinq modificateurs aléatoires supplémentaires, y compris un affixe légendaire.
- Unique (or) : Jusqu'à six affixes aléatoires supplémentaires, y compris un affixe unique.

Les armes sont regroupées dans différentes catégories, chacune ayant ses propres capacités de base uniques et modificateurs aléatoires. Cette variété offre aux joueurs un large éventail d'options à choisir.

- Arcs
- Arbalètes
- Dagues
- Haches et haches à deux mains
- Masses et masses à deux mains
- Bâtons et bâtons à deux mains
- Épées et épées à deux mains
- Faux et faux à deux mains
- Baguettes
- Focus

Les armures sont équipées dans des emplacements désignés de votre inventaire : casque, plastron, gants, pantalons et bottes. Les armures servent de moyen de défense, réduisant les dégâts subis tout en offrant divers modificateurs fixes et aléatoires qui influencent les statistiques du joueur.

Les accessoires sous la forme de colliers et de bagues peuvent également être équipés dans leurs emplacements respectifs. Un emplacement pour les colliers et deux pour les bagues. Les accessoires offrent également des modificateurs aléatoires qui aident les joueurs à augmenter leurs statistiques et peuvent même fournir des compétences.



## Artisanat

L'artisanat est facilité par un système d'artisans. En jouant, vous obtiendrez des matériaux et débloquerez des recettes pour forger de nouvelles armes, armures et accessoires. Les matériaux d'artisanat n'occupent pas d'espace dans l'inventaire, donc n'hésitez pas à les collecter.

Dans chaque capitale, vous rencontrerez quatre artisans. Le Forgeron, le Joaillier et l'Alchimiste peuvent être débloqués en atteignant certains niveaux et en accomplissant des quêtes liées. L'Occultiste, quant à lui, peut être débloqué en complétant un donjon facultatif et en acquérant un Aspect légendaire, ou en atteignant le niveau 25 sans participer à des donjons.

- L'Occultiste : L'Occultiste offre la capacité d'imprimer et d'extraire des Aspects sur l'équipement en utilisant des cristaux voilés et de l'or. Il gère la fabrication de Sceaux cauchemardesques et l'enchantement d'équipement.
- L'Alchimiste : Débloquent l'Alchimiste au niveau 10 après avoir accompli la quête prioritaire. Il gère les potions de guérison, les élixirs et la fabrication d'encens, ce qui accorde des améliorations aux membres du groupe.
- Le Joaillier : Débloquent le Joaillier au niveau 20 après avoir accompli la quête prioritaire. Il gère les gemmes et les accessoires, les améliore et aide à leur sertissage et désertissage.
- Le Forgeron : Débloquent le Forgeron au niveau 10 après avoir accompli la quête prioritaire. Il gère la fabrication d'armes et d'armures, les améliorations et le désassemblage des matériaux.









## Compétences et Niveau

Les compétences sont des actions actives effectuées en combat en les équipant et en les activant manuellement. Elles sont liées à vos armes, donc assurez-vous d'avoir la compétence appropriée lorsque vous changez d'arme.

Les compétences passives fonctionnent de manière similaire, mais s'activent automatiquement une fois débloquées.

Les Compétences Ultimes sont rares et puissantes, avec le choix entre trois options par classe. Elles ont de longs temps de recharge, nécessitant une construction et une gestion stratégiques du personnage.

Le Tableau des Parangons étend la personnalisation du personnage au-delà des compétences. Débloqué au niveau 50, il progresse jusqu'au niveau 100, avec de nouvelles tuiles débloquées grâce à l'expérience des Parangons. Chaque classe a un Tableau des Parangons de départ unique, et l'expansion se fait tuile par tuile à l'aide de points gagnés.









## Environnement



Le monde ouvert de Sanctuaire est divisé en cinq régions que les joueurs explorent au fur et à mesure de leur progression dans le jeu :

- Scosglen : La terre luxuriante des Druides, remplie de forêts denses et de côtes. Méfiez-vous des loups-garous et des nouveaux types de monstres noyés.
- Steppes arides : Arides et impitoyables, elles sont le foyer d'âmes désespérées prêtes à tout pour survivre.
- Kehjistan : Les ombres du désert cachent des cultistes en quête du pouvoir de ressusciter les anciens Prime Evils.
- Pics fracturés : Des montagnes enneigées isolées où des prêtres dévoués cherchent l'illumination, inconscients des horreurs qui se cachent en dessous.
- Haweza : Un marais infesté de serpents habité par des sorcières et des zélotes à la recherche d'artefacts anciens. Restez vigilant.

### Lieux remarquables

Les autels de Lilith augmentent les attributs de votre personnage, renforçant leur puissance. Ces objets spéciaux sont dispersés dans le monde, dissimulés dans divers endroits souvent astucieusement cachés.

Dans Sanctuaire, les Forteresses sont des arènes de défi qui nécessitent d'être purifiées avant de débloquent de nouveaux vendeurs, donjons et points de passage.

Les donjons sont des lieux privés où vous ne rencontrerez pas d'autres joueurs à moins qu'ils ne soient dans votre groupe. Ils sont générés de manière aléatoire et proposent une variété de paysages intérieurs et extérieurs avec des ensembles de tuiles et des ennemis diversifiés. En utilisant les Sceaux de Cauchemar, vous pouvez accéder à des Donjons de Cauchemar de haut niveau qui offrent une difficulté et des récompenses accrues.

# CONSEILS ET ASTUCES



## Surveillez vos armes

Les armes et l'équipement se détériorent avec le temps et deviennent inutilisables lorsque leur durabilité atteint zéro. Ce processus est accéléré par la mort, ce qui entraîne une perte de 10 % de leur durabilité totale pour les objets équipés. Pour éviter la frustration de voir votre meilleure arme se casser lors d'un moment critique de la bataille, pensez à réparer votre équipement chez le forgeron local avant de partir en expédition.

## L'or est bon marché

L'or est abondant dans Diablo IV. En revanche, les matériaux ne le sont pas ! Au lieu de vendre les armes et l'équipement que vous trouvez au cours de votre aventure, il est conseillé de les démonter. Le démontage permet de récupérer les composants de l'équipement, qui peuvent être utilisés pour améliorer ou fabriquer des équipements plus puissants. Comme la fabrication occupe une place importante dans le jeu final, commencer tôt vous donnera un avantage considérable.

## Gardez vos gemmes

Les gemmes sont des améliorations précieuses qui peuvent être insérées dans les châsses des armes et de l'équipement. Pour économiser de l'espace dans votre inventaire, il est recommandé de conserver les gemmes dans votre coffre-fort jusqu'à ce que vous soyez prêt à optimiser votre équipement. Lorsque le moment viendra, récupérez-les pour libérer leur pouvoir et obtenir un avantage significatif dans vos aventures.





# CONCLUSION

Diablo IV n'est peut-être pas le RPG d'action le plus innovant, mais il est certainement l'un des plus aboutis et bien conçus. La conception fluide de la progression ainsi que le combat satisfaisant le rendent vraiment difficile à lâcher une fois que vous avez commencé. Cela valait certainement la peine d'attendre et vous passerez un bon moment !