

GAMER GUIDE

DIABLO IV EDITION



the need to know you didn't know you needed



CO TO JEST?



Diablo IV to ARPG (gra RPG akcji) przeznaczona dla wielu graczy, opracowana i opublikowana przez Blizzard Entertainment. Czwarta, główna część serii, ogłoszona została na BlizzConie w 2019 roku i ostatecznie wydana w czerwcu 2023 roku na PlayStation, Xbox i Windows.



Gracze mogą stworzyć postać spośród pięciu grywalnych klas i wykorzystają ich unikalne umiejętności do rozwiązywania zadań poprzez walkę. Gra zachowuje ukochane funkcje z poprzednich części serii, takie jak skupienie się na odtwarzalnych lochach, które są generowane losowo, oraz budowanie postaci oparte na łupach. Jednak ta część wprowadza do serii świeżą mechanikę, w tym rozległy otwarty świat i intensywne bitwy PvP (gracz kontra gracz).

PODSTAWOWE INFORMACJE

Rozgrywka opiera się na podstawowej formule, w której gracze pokonują coraz trudniejszych wrogów, aby z czasem zdobyć silniejszy sprzęt. Chodzi o strategiczny postęp i pracę zespołową, gdy wraz z innymi graczami stawiasz czoła trudniejszemu przeciwnikom.

Mechanika



Poziomy świata

Podczas tworzenia postaci będziesz mógł wybierać między Awanturnikiem poziomu 1 a Weteranem poziomu 2 jako początkowe trudności. Po ukończeniu gry na tych poziomach odblokujesz dodatkowe poziomy. Każdy poziom modyfikuje światowy poziom trudności, łupy i nagrody w złocie wrogów.

- Poziom 1: Awanturnik
- Poziom 2: Weteran
- Poziom 3: Koszmar
- Poziom 4: Udręka



Klasy

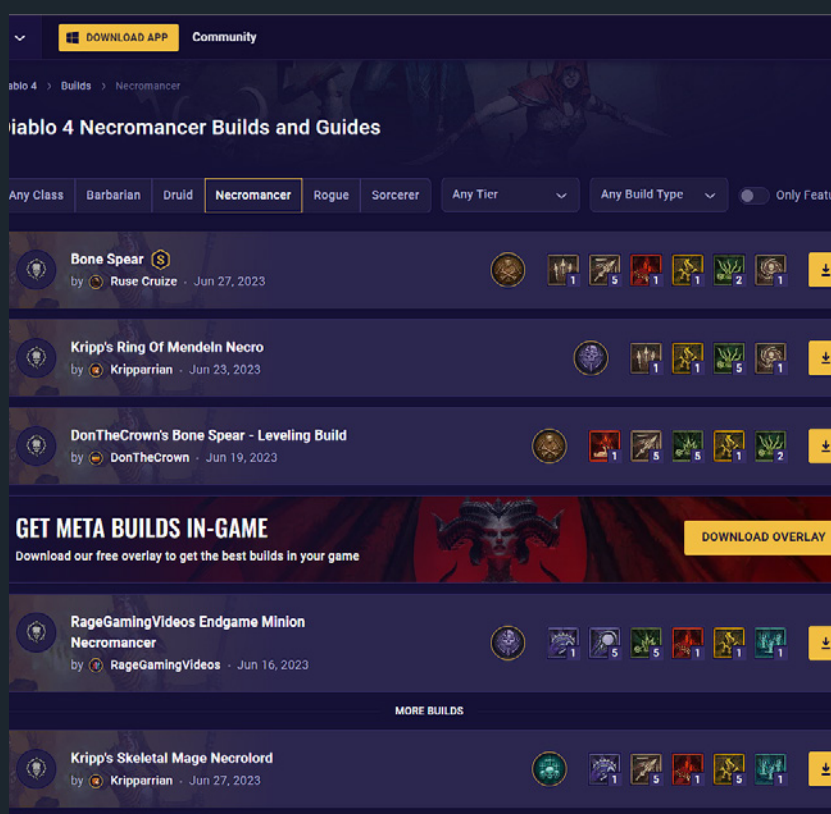
Wybrana klasa określi twój styl gry w trakcie gry, a każda z nich ma unikalne umiejętności, opcje broni i strategiczne wyzwania. Chociaż zasugerowano, że więcej klas może zostać dodanych w późniejszym terminie, obecnie jest ich pięć do wyboru:

- **Barbarzyńca:** Klasa Barbarzyńcy polega na sianiu ogromnych zniszczeń z bliska. Doskonale radzą sobie z przełączaniem się między różnymi typami broni i skupiają się głównie na zadawaniu obrażeń fizycznych. Ich ruchy ofensywne i defensywne są proste i potężne.
- **Czarodziejka:** Czarodziejka jest klasą wysokiego ryzyka i wysokiej nagrody. Chociaż są delikatne, zadają doskonałe obrażenia od żywiołów. Jednak Czarodziejka ma problemy z kontrolą pola bitwy we wczesnej fazie gry.
- **Łotrzyk:** Łotrzyk to skradający się zabójca znany z szybkich ruchów. W razie potrzeby mogą zmienić strategiczne położenie w walce lub wycofać się. Dzięki możliwości przełączania się między bronią białą i dystansową, taką jak sztylety, miecze i łuki, Łotrzyk jest niezwykle wszechstronny.
- **Nekromanta:** Nekromanta jest znanym przywoływaczem, wskrzeszającym trupy do walki u ich boku. Mają dostęp do różnych rodzajów broni, w tym mieczy, sztyletów, różdżek i unikalnych kos.
- **Druid:** Druid posiada zdolności zmiany kształtu, może natychmiastowo zmieniać formy za pomocą umiejętności związanych z bestiami i specjalizuje się w zaklęciach ziemi i burzy. Druidzi mogą unieszkodliwiać wrogów i mieć towarzyszy, którzy są automatycznie przyzywani do pomocy w walce.



Buildy

Konstrukcje to połączenie umiejętności, talentów i wyposażenia twojej postaci, które tworzą odrębny styl gry lub podkreślają wrodzone mocne strony klasy. Każda klasa ma wiele predefiniowanych konfiguracji i chociaż nie musisz ich używać, zaleca się maksymalne wykorzystanie do gry, zwłaszcza na początku. Szczegółowe informacje na ten temat można łatwo znaleźć w Internecie, a nawet w aplikacjach towarzyszących.





Ekwipunek

Podczas plądrowania sprzętu warto znać jego jakość. Zwłaszcza, że spada w obfitości, a miejsce w ekwipunku jest ograniczone. Wszystkie statystyki i modyfikatory łupów są losowe i zależą od następujących rzadkości:

- Normalny (biały): Brak modyfikatora.
- Magia (niebieski): Do 2 dodatkowych losowych afiksów.
- Rzadki (żółty): Do 5 dodatkowych losowych afiksów.
- Legendarny (pomarańczowy): Do 5 dodatkowych losowych modyfikatorów, w tym 1 legendarny afiks.
- Unikalny (złoty): Do 6 dodatkowych losowych afiksów, w tym 1 unikalny afiks.

Bronie są pogrupowane w różne kategorie, z których każda ma własne unikalne zdolności podstawowe i losowe modyfikatory. Ta różnorodność oferuje graczom szeroki wachlarz opcji do wyboru.

- Łuki
- Kusze
- sztylety
- Topory i topory dwuręczne
- Maczugi i maczugi dwuręczne
- Laski i dwuręczne laski
- Miecze i miecze dwuręczne
- Kosy i kosy dwuręczne
- Różdżki
- Punktaki

Zbroja jest umieszczana w wyznaczonych miejscach w twoim ekwipunku: hełm, pancerz, rękawiczki, spodnie i buty. Zbroja służy jako środek obrony, zmniejszając otrzymywane obrażenia, oferując jednocześnie różne stałe i losowe modyfikatory, które wpływają na statystyki gracza.

Akcesoria w postaci amuletów i pierścieni można również umieszczać w odpowiednich gniazdach. Jedno miejsce na amulety i dwa na pierścienie. Akcesoria zapewniają również losowe modyfikatory, które pomagają graczom zwiększać ich statystyki, a nawet mogą zapewniać umiejętności.

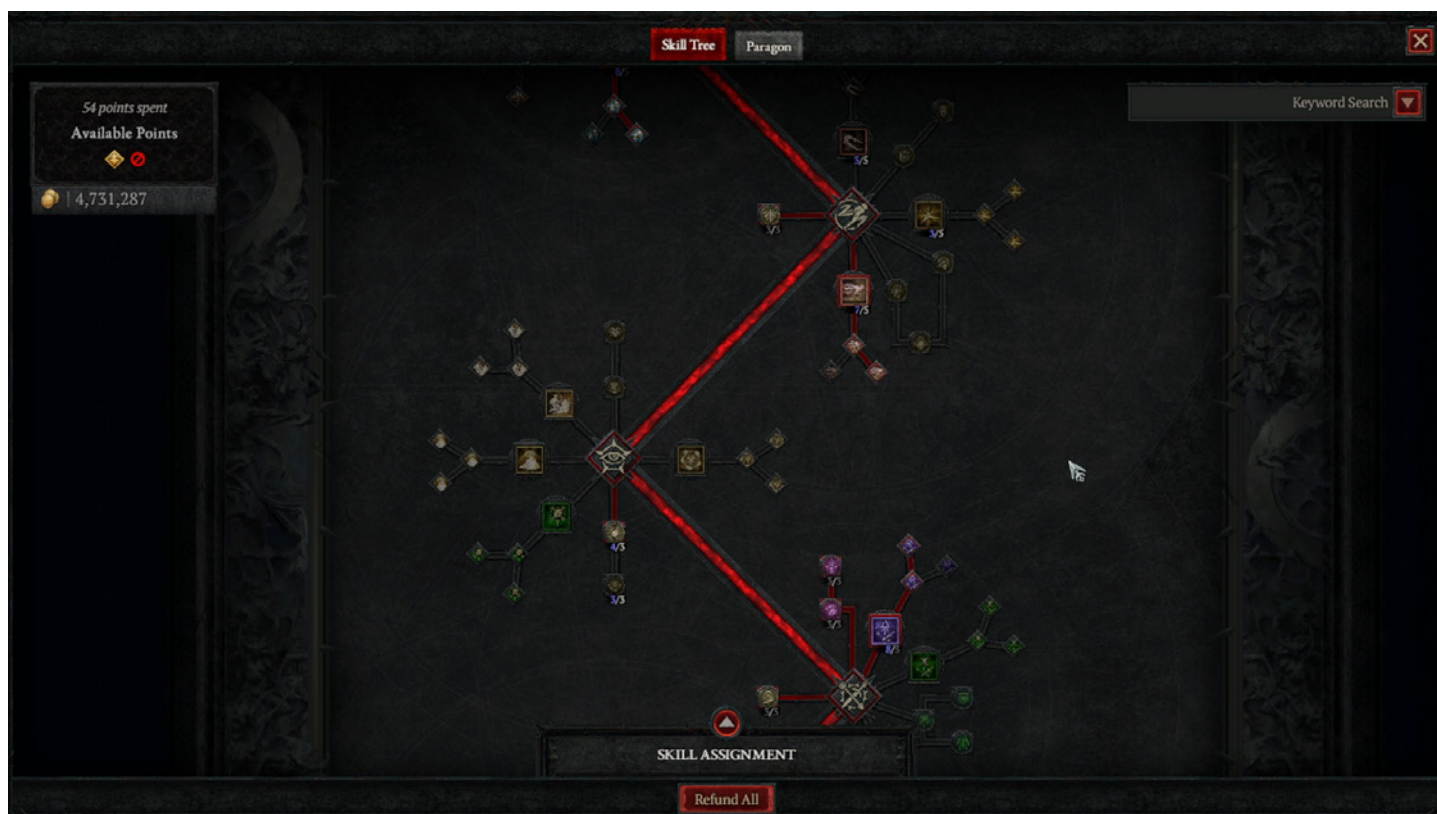


Rzemiosło

Rzemiosło jest ułatwione dzięki systemowi rzemieślniczemu. Podczas gry będziesz zdobywać materiały i odblokowywać przepisy na wykuwanie nowej broni, zbroi i akcesoriów. Materiały rzemieślnicze nie zajmują miejsca w ekwipunku, więc nie wstrzymuj się z ich kolekcjonowaniem.

W każdej stolicy spotkasz czterech rzemieślników. Kowala, Jubilera i Alchemika można odblokować, osiągając określone poziomy i wykonując powiązane zadania. Natomiast Okultystę można odblokować przechodząc opcjonalne lochy i zdobywając legendarny aspekt lub osiągając poziom 25 bez angażowania się w żadne lochy.

- **Okultysta:** Okultysta oferuje możliwość nadrukowywania i wydobywania Aspektów na sprzęcie za pomocą Ukrytych Kryształów i Złota. Zajmują się tworzeniem Nightmare Sigil i zaklinaniem wyposażenia.
- **Alchemik:** Odblokuj Alchemika na poziomie 10 po ukończeniu zadania priorytetowego. Zajmują się wytwarzaniem mikstur leczniczych, eliksirów i kadzideł, które zapewniają premie członkom drużyny.
- **Jubiler:** Odblokuj Jubilera na poziomie 20 po ukończeniu zadania priorytetowego. Obsługują Klejnoty i Akcesoria, ulepszając je i pomagając w zakładaniu i wyjmowaniu gniazd.
- **Kowal:** Odblokuj Kowala na poziomie 10 po ukończeniu zadania priorytetowego. Zajmują się tworzeniem broni i zbroi, ulepszeniami i odzyskiem materiałów.



Umiejętności i poziomowanie

Umiejętności to aktywne akcje wykonywane w walce poprzez ręczne ich wyposażenie i aktywację. Są przywiązane do twojej broni, więc upewnij się, że masz odpowiednią umiejętność podczas zmiany broni.

Umiejętności pasywne działają podobnie, ale aktywują się automatycznie po odblokowaniu.

Umiejętności ostateczne są rzadkie i potężne, z możliwością wyboru jednej z trzech opcji na klasę. Mają długie czasy odnowienia, wymagające strategicznego budowania postaci i zarządzania nimi.

Plansza Paragon rozszerza personalizację postaci poza umiejętności. Odblokowany na poziomie 50, rozwija się do poziomu 100, z nowymi kafelkami odblokowywanymi przez Paragon XP. Każda klasa ma unikalną Planszę Startowego Paragonu, a ekspansja odbywa się po jednym kafelku na raz, przy użyciu zdobytych punktów.



Środowisko



Otwarty świat Sanctuary jest podzielony na pięć regionów, które gracze eksplorują w miarę postępów w grze:

- Scosglen: Soczysta kraina Druidów, pełna gęstych lasów i przybrzeżnych granic. Uważaj na wilkołaki i nowe rodzaje utopionych potworów.
- Suche Step: Surowy i bezlitosny, dom zdesperowanych dusz, które uciekają się do wszystkiego, by przeżyć.
- Kedżystan: Pustynne cienie skrywają wschodzących kultystów poszukujących mocy do wskrzeszenia starożytnych Najwyższych Złych.
- Strzaskane Szczyty: odosobnione ośnieżone góry, w których pobożni kapłani szukają oświecenia, nieświadomi czających się pod nimi okropności.
- Hawezar: rojące się od węży bagno zamieszkałe przez wiedźmy i zelotów polujących na starożytne artefakty. Bądź czujny.

Godne uwagi lokalizacje

Ołtarze Lilith wzmacniają atrybuty twojej postaci, wzmacniając jej moc. Te specjalne obiekty są rozsiane po całym świecie, schowane w różnych miejscach, które często są dość sprytnie ukryte.

W Sanktuarium twierdze to areny wyzwań, które wymagają oczyszczenia przed odblokowaniem nowych sprzedawców, lochów i punktów nawigacyjnych.

Lochy to prywatne lokacje, w których nie spotkasz innych graczy, chyba że są oni w twojej drużynie. Są one generowane losowo i obejmują różnorodne krajobrazy wewnętrzne i zewnętrzne z różnymi zestawami kafelków i wrogami. Używając Pieczęci Koszmaru, możesz uzyskać dostęp do wysokopoziomowych Lochów Koszmaru, które mają zwiększony poziom trudności i nagrody.

PORADY & TRIKI



Uważaj na swoją broń

Broń i wyposażenie niszczy z czasem i stają się bezużyteczne, gdy ich wytrzymałość spadnie do zera. Jest to przyspieszane przez śmierć, która powoduje, że wyposażone przedmioty tracą 10% całkowitej wytrzymałości. Aby uniknąć frustracji związanej z pęknięciem najlepszej broni w krytycznym momencie bitwy, pamiętaj, aby naprawić swój sprzęt u miejscowego kowala przed wyruszeniem poza miasto.

Złoto jest tanie

Złoto jest obfite w Diablo IV. Materiały jednak nie! Zamiast sprzedawać broń i sprzęt, które znajdziesz podczas swojej przygody, lepiej je rozmontować. Demontaż rozkłada sprzęt na części składowe, które można wykorzystać do ulepszenia lub wytworzenia mocniejszego sprzętu. Ponieważ gra końcowa w dużym stopniu koncentruje się na rzemiośle, wczesne rozpoczęcie tego procesu daje dużą przewagę.

Gromadź swoje klejnoty

Klejnoty to cenne ulepszenia, które można wkładać do gniazd w broni i sprzęcie. Aby zaoszczędzić miejsce w ekwipunku, zaleca się przechowywanie klejnotów w schowku, dopóki nie będziesz gotowy do optymalizacji swojego sprzętu. Kiedy nadejdzie czas, odzyskaj je, aby uwolnić ich moc i zyskać znaczną przewagę w swoich przygodach.



WNIOSEK

Diablo IV może nie jest najbardziej innowacyjną grą ARPG, ale z pewnością jest jedną z najbardziej dopracowanych i dobrze wykonanych. Płynny projekt progresji wraz z satysfakcjonującą walką sprawiają, że naprawdę trudno jest odłożyć, gdy już się zacznie. Z pewnością warto czekać i dobrze się bawić!