

GAMER GUIDE

DIABLO IV EDITION



the need to know you didn't know you needed

¿QUÉ ES?



Diablo IV es un ARPG (juego de rol de acción) solo multijugador desarrollado y publicado por Blizzard Entertainment. La cuarta entrega principal de la serie, se anunció en la BlizzCon en 2019 y finalmente se lanzó en junio de 2023 para PlayStation, Xbox y Windows.



Los jugadores pueden crear un personaje a partir de una selección de cinco clases jugables. Utilizarán sus habilidades únicas para abordar misiones a través del combate. El juego conserva las características requeridas de las entradas anteriores de la franquicia, como el enfoque en las mazmorras rejugables que se generan aleatoriamente y las construcciones de personajes basadas en el botín. Sin embargo, esta entrega presenta nuevas mecánicas a la serie, incluido un mundo abierto expansivo e intensas batallas PvP (jugador contra jugador).

DESGLOSE DE LOS BÁSICOS

El modo de juego sigue una fórmula central en la que los jugadores derrotan a enemigos cada vez más desafiantes para adquirir equipos más fuertes con el tiempo. Se trata de progresión estratégica y trabajo en equipo mientras te enfrentas a oponentes más duros junto a otros jugadores.

Mecánica



Niveles mundiales

Durante la creación del personaje, elegirás entre Aventurero de nivel 1 mundial y Veterano de nivel 2 mundial como dificultades iniciales. Una vez que hayas completado el juego en estos niveles, desbloquearás niveles adicionales. Cada nivel modifica la dificultad del mundo, el botín y las recompensas de oro del enemigo.

- Nivel 1: Aventurero
- Nivel 2: Veterano
- Nivel 3: Pesadilla
- Nivel 4: Tormento



Clases

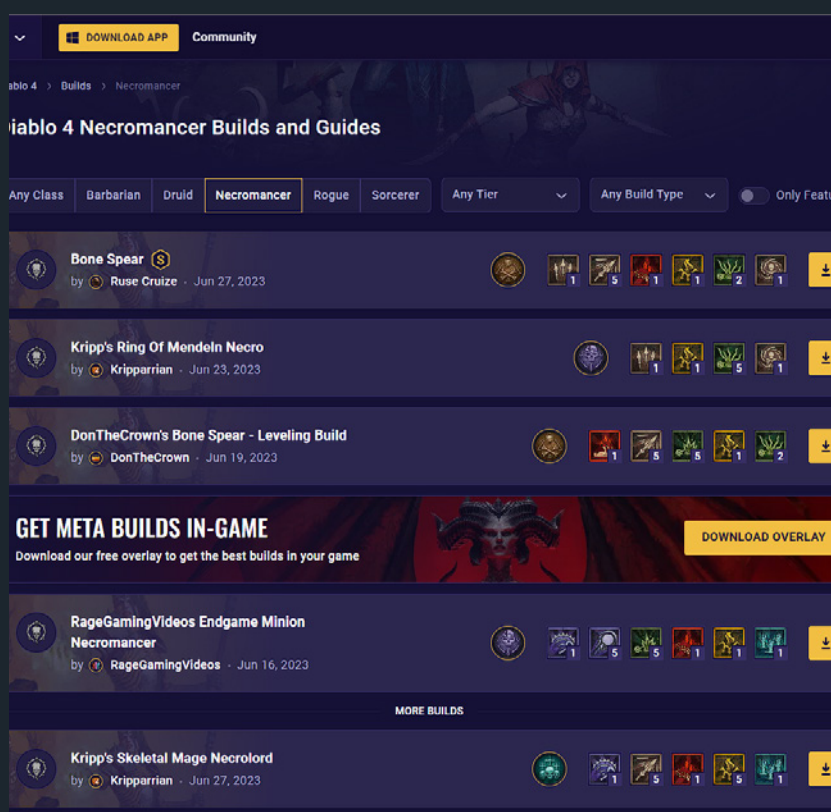
La clase que elijas determinará tu estilo de juego a lo largo del juego y cada una tiene habilidades únicas, opciones de armas y desafíos estratégicos. Si bien se ha insinuado que se podrían agregar más clases en una fecha posterior, actualmente hay cinco para elegir:

- **Barbarian:** The Barbarian Class trata de hacer frente a una destrucción masiva de cerca. Se destacan en cambiar entre diferentes tipos de armas y se enfocan mucho en el daño físico. Sus movimientos ofensivos y defensivos son directos y poderosos.
- **Hechicera:** La Hechicera es una clase de alto riesgo y alta recompensa. Aunque son frágiles, desatan un excelente daño elemental. Sin embargo, la Hechicera lucha con el control del campo de batalla al principio del juego.
- **Pícaro:** El Pícaro es un asesino sigiloso conocido por sus rápidos movimientos. Pueden volver a posicionarse estratégicamente en combate o retirarse cuando sea necesario. Con la capacidad de cambiar entre armas cuerpo a cuerpo y a distancia, como dagas, espadas y arcos, el Rogue es increíblemente versátil.
- **Nigromante:** El Nigromante es un invocador de renombre que levanta cadáveres para luchar junto a ellos. Tienen acceso a varias armas, incluidas espadas, dagas, varitas y guadañas únicas exclusivas para ellos.
- **Druida:** el druida posee habilidades para cambiar de forma, puede cambiar de forma instantáneamente usando habilidades con temas de bestias y especializarse en hechizos de tierra y tormenta. Los druidas pueden desactivar a los enemigos y tener compañeros que se convocan automáticamente para ayudarlos en la batalla.



Construye

Las construcciones son una combinación de las habilidades, los talentos y el equipo de tu personaje que crean un estilo de juego distintivo o enfatizan las fortalezas innatas de la clase. Cada clase tiene varias compilaciones predefinidas y, aunque no es necesario que las uses, se recomienda aprovechar al máximo tu juego, especialmente al principio. Los detalles de estos se pueden encontrar fácilmente en línea, o incluso en aplicaciones complementarias.





Engranaje

Al saquear equipo, es útil saber la calidad. Especialmente porque cae en abundancia y el espacio de inventario es limitado. Todas las estadísticas y modificadores de botín son aleatorios y están determinados por las siguientes rarezas:

- Normal (blanco): Sin modificador.
- Magia (azul): hasta 2 afijos aleatorios adicionales.
- Raro (amarillo): hasta 5 afijos aleatorios adicionales.
- Legendario (naranja): hasta 5 modificadores aleatorios adicionales, incluido 1 afijo legendario.
- Único (dorado): hasta 6 afijos aleatorios adicionales, incluido 1 afijo único.

Las armas se agrupan en diferentes categorías, cada una con sus propias habilidades básicas únicas y modificadores aleatorios. Esta variedad ofrece a los jugadores una amplia gama de opciones para elegir.

- Arcos
- ballestas
- dagas
- Hachas y hachas de dos manos
- Mazas y mazas de dos manos
- Pentagramas y pentagramas a dos manos
- Espadas y espadas de dos manos
- Guadañas y guadañas de dos manos
- Varitas
- Focos

La armadura está equipada en espacios designados en su inventario: yelmo, cofre, guantes, pantalones y botas. La armadura sirve como medio de defensa, reduce el daño recibido y ofrece varios modificadores fijos y aleatorios que afectan las estadísticas del jugador.

Los accesorios en forma de amuletos y anillos también se pueden equipar en sus respectivas ranuras. Una ranura para amuletos y dos para anillos. Los accesorios también proporcionan modificadores aleatorios que ayudan a los jugadores a aumentar sus estadísticas e incluso pueden proporcionar habilidades.



Elaboración

La elaboración se facilita a través de un sistema artesanal. Mientras juegas, obtendrás materiales y desbloquearás recetas para forjar nuevas armas, armaduras y accesorios. Los materiales de elaboración no ocupan espacio en el inventario, así que no dejes de coleccionarlos.

En cada ciudad capital, encontrarás cuatro artesanos. El herrero, el joyero y el alquimista se pueden desbloquear alcanzando ciertos niveles y completando misiones relacionadas. El ocultista, por otro lado, se puede desbloquear completando una mazmorra opcional y adquiriendo un aspecto legendario, o alcanzando el nivel 25 sin participar en ninguna mazmorra.

- El Ocultista: El ocultista ofrece la capacidad de imprimir y extraer aspectos en el equipo usando cristales velados y oro. Manejan la elaboración de Nightmare Sigil y el encantamiento de equipos.
- El Alquimista: Desbloquea el alquimista en el nivel 10 después de completar la Misión Prioritaria. Manejan pociones curativas, elixires y elaboración de incienso, lo que otorga beneficios a los miembros del grupo.
- El Joyero: desbloquea a el joyero en el nivel 20 después de completar la misión prioritaria. Manejan gemas y accesorios, actualizándolos y ayudando con el engarce y desengarce.
- El Herrero: Desbloquea el herrero en el nivel 10 después de completar la Priority Quest. Se encargan de la fabricación de armas y armaduras, las mejoras y la recuperación de materiales.



Combate

El combate de Diablo IV es en tiempo real y está lleno de acción, con encuentros frecuentes y toma de decisiones en fracciones de segundo. Los jugadores usan rotaciones de habilidades y ataques básicos para eliminar enemigos. Los ataques enemigos se pueden esquivar con la mecánica evadir, particularmente útil contra ataques AoE (área de efecto).

Los ataques y habilidades básicos no agotan indicadores especiales, como furia o maná, y funcionan bien contra enemigos más fáciles. Las construcciones cuerpo a cuerpo se basan en ataques básicos para regenerar recursos, mientras que otras clases regeneran gradualmente sus puntos de recursos con el tiempo.





Habilidades y nivelación

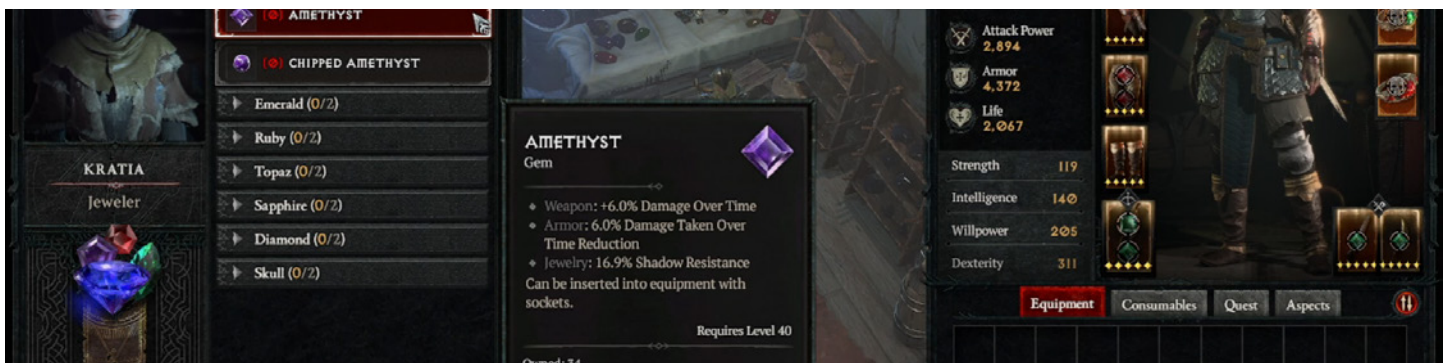
Las habilidades son acciones activas realizadas en combate, equipándolas y activándolas manualmente. Están vinculados a tus armas, así que asegúrate de tener la habilidad adecuada al cambiar de arma.

Las habilidades pasivas funcionan de manera similar, pero se activan automáticamente una vez desbloqueadas.

Las habilidades definitivas son raras y poderosas, con una elección de una de tres opciones por clase. Tienen tiempos de reutilización prolongados que requieren una construcción y gestión estratégicas del personaje.

El Paragon Board amplía la personalización del personaje más allá de las habilidades. Desbloqueado en el nivel 50, progresa hasta el nivel 100, con nuevos mosaicos desbloqueados a través de Paragon XP. Cada clase tiene un tablero de modelo de inicio único, y la expansión se realiza de a una loseta a la vez usando los puntos ganados.





Ambiente



El mundo abierto de santuario se divide en cinco regiones que los jugadores exploran a medida que avanzan en el juego:

- Scosglen: La exuberante tierra de los druidas llena de densos bosques y fronteras costeras. Cuidado con los hombres lobo y los nuevos tipos de monstruos ahogados.
- Dry Steppes: Duro e implacable, hogar de almas desesperadas que recurren a cualquier cosa para sobrevivir.
- Kehjistan: Las sombras del desierto esconden cultistas en ascenso que buscan el poder para resucitar a los antiguos Prime Evils.
- Picos Fracturados: Montañas nevadas aisladas donde sacerdotes devotos buscan la iluminación, sin darse cuenta de los horrores que acechan debajo.
- Haweza: un pantano infestado de serpientes habitado por brujas y fanáticos que buscan artefactos antiguos. Manténgase alerta.

Ubicaciones notables

Los altares de Lilith potencian los atributos de tu personaje, aumentando su poder. Estos objetos especiales están repartidos por todo el mundo, ocultos en varios lugares que, a menudo, están ocultos de forma muy inteligente.

En Santuario, las fortalezas son arenas de desafío que requieren purificación antes de desbloquear nuevos vendedores, mazmorras y puntos de ruta.

Las mazmorras son lugares privados donde no te encontrarás con otros jugadores a menos que estén en tu grupo. Se generan aleatoriamente y presentan una variedad de paisajes interiores y exteriores con diversos mosaicos y enemigos. Al usar Nightmare Sigils, puede acceder a Nightmare Dungeons de alto nivel que vienen con mayor dificultad y recompensas.

CONSEJOS Y TRUCOS



Cuida tus armas

Las armas y el equipo se deterioran con el tiempo y se vuelven inutilizables cuando su durabilidad llega a cero. Esto se acelera con la muerte, lo que hace que los elementos equipados pierdan un 10 % de su durabilidad total. Para evitar la frustración de que tu mejor arma se rompa durante un momento crítico de la batalla, recuerda reparar tu equipo en el herrero local antes de aventurarte fuera de la ciudad.

El oro es barato

El oro abunda en Diablo IV. ¡Los materiales, sin embargo, no lo son! En lugar de vender las armas y el equipo que encuentres durante tu aventura, es recomendable desmantelarlos. El desmantelamiento descompone el equipo en componentes, que se pueden usar para mejorar o fabricar equipos más fuertes. Dado que el juego final tiene un gran enfoque en la elaboración, comenzar desde el principio te dará una gran ventaja.

Guarda tus gemas

Las gemas son mejoras valiosas que se pueden insertar en los huecos de las armas y el equipo. Para ahorrar espacio en el inventario, se recomienda mantener las gemas almacenadas en su alijo hasta que esté listo para optimizar su equipo. Cuando llegue el momento, recupéralas para liberar su poder y obtener una ventaja significativa en tus aventuras.



CONCLUSIÓN

Puede que Diablo IV no sea el ARPG más innovador, pero sin duda es uno de los más pulidos y mejor elaborados. El diseño de progresión fluida, junto con el combate satisfactorio, hace que sea realmente difícil dejarlo una vez que hayas comenzado. ¡Sin duda vale la pena la espera y te espera un buen momento!