GAMER GUIDE

DRAGON'S DOGMA 2 EDITION

the need to know you didn't know you needed

Esports Central

NIBBLE

ما هذا؟

INTRODUCTION

Dragon›s Dogma ٢ هي لعبة تقمص الأدوار (لعبة لعب الأدوار) من منظور الشخص الثالث وهي التكملة التي طال انتظارها للعبة Dragon›s Dogma الشهيرة لعام ٢٠١٢. تم تطويرها ونشرها بواسطة شركة Capcom، الشركة الرائدة في تطوير ألعاب مثل Resident Evil وDevil May Cry، وتم إصدارها في عام ٢٠٢٤ لأجهزة PlayStation ٥ وWindows وXbox Series X/S.

ترمي لعبة تقمص الأدوار ذات الطابع الخيالي باللاعبين إلى عالم مفتوح واسع، أكبر بأربع مرات من العالم الأصلي. يقوم اللاعبون بتخصيص Arisen الخاص بهم، وهو البطل الذي اختاره التنين، وينطلقون لاستكشاف العالم أثناء التنقل في صراع جيوسياسي معقد.

تفصيل الأساسيات

ميكانيكا يات اللعبة

اختراع الشخصية

تعتمد لعبة Dragon›s Dogma ٢ على نظام تخصيص الشخصيات التفصيلي الموجود في اللعبة السابقة، مما يوفر عمقًا أكبر. هناك مرحلتان لهذه العملية. إنشاء Arisen (شخصية اللاعب) والبيدق الرئيسي (رفيق الذكاء الاصطناعي). على عكس اللعبة الأولى، تتشكل شخصية البيدق الرئيسي من خلال مظهره، وستؤثر الاختيارات التي يتم إجراؤها أثناء إنشاء الشخصية بمهارة على سلوكه داخل اللعبة، مما يضيف طبقة أخرى من التخصيص.

يمكن للاعبين الاختيار من بين سباقين:

- الإنسان: بالعودة من اللعبة الأصلية، يمكن للاعبين إنشاء إنسان Arisen بمستوى غير مسبوق من التفاصيل. تسمح قائمة إنشاء الشخصية بالتخصيص الشامل لملامح الوجه، مما يوفر نطاقًا أوسع من الشخصيات البشرية المخصصة.
- Beastren: سباق جديد قابل للعب، يشبه Beastren القطط البشرية. مستوحاة من سلالات القطط المختلفة، يوفر المطورون مجموعة غنية من الأنماط والألوان لتلبية احتياجات اللاعبين الذين يبحثون عن جمالية فريدة من نوعها.

بمجرد الانتهاء من مظهر شخصيتك، يمكنك العودة إلى القائمة الرئيسية لمنشئ الشخصية لمتابعة المزيد من خيارات التخصيص.

المهن

المهن هي فئات متخصصة تحدد أسلوب القتال. تتميز كل مهنة بترسانة فريدة من الأسلحة والمهارات والإضافات القوية لهزيمة الأعداء.

تشجع اللعبة على التجريب، مما يسمح للاعبين بفتح مهن جديدة طوال رحلتهم. توفر هذه الفئات المتقدمة إمكانية الوصول إلى قدرات أكثر فعالية. يمكن للاعبين اختيار التخصص في مهنة واحدة، أو إتقان تعقيداتها، أو التبديل بينها حسب الرغبة.

يتطلب إتقان المهن محاربة أعداء أقوياء وإكمال المهام لكسب نقاط الانضباط (DCP) لفتح مهارات الأسلحة والمهارات الأساسية والزيادات القوية في نقابات المهن. هذه التعزيزات، بمجرد تعلمها، تكون قابلة للاستخدام في جميع المهن. المهن الأساسية متاحة بسهولة، في حين أن البعض الآخر لديه متطلبات محددة لفتحها. يمكن تبديل المهن في أي وقت عبر Vocation Guild مقابل رسوم DCP بسيطة.

بداية المهن:

- المقاتل: سيد القتال بالأسلحة والدرع بيد واحدة، ويتفوق في القتال المباشر والدفاع.
- رامي السهام: خبير بعيد المدى بقوس، مثالي للقضاء على الأعداء من بعيد.
- اللص: فئة مشاجرة سريعة ورشيقة مع الخناجر، ومهارات مفيدة للتخفي والسرقة والسيطرة على الحشود.
- الساحر: ملقي سحري بعيد المدى مع عصا، يقدم تعويذات دعم وهجمات ضرر عنصري (يتطلب وقتًا لبث التعاويذ).

المهن المتقدمة:

- المحارب: مستخدم سلاح مدمر ذو يدين يستخدم سيوفًا كبيرة ومطارق، وهجمات بطيئة ولكن قوية.
- الساحر: ملقي سحري قوي بعيد المدى مع أرشيف، ونوبات ضرر عالية تتطلب القدرة على التحمل ووقت الإلقاء.

المهن الهجينة:

- Magick Archer: مسبب ضرر بعيد المدى يتمتع بأقواس Magick ومهارات لمساعدة الحلفاء، ويستخدم سهامًا عنصرية ومنهكة.
- يد الحربة الغامضة: تستخدم Duospears ذات الحدين لهجمات التقطيع/الدفع، كما تستخدم أدوات سحرية للتحكم في العدو وتنقله.
- المحتال: يستخدم المبخرة للأوهام والقنابل الدخانية، ويشتت انتباه الأعداء ويخلق مزايا تكتيكية.
- Warfarer: اللاعب المطلق في جميع المهن، يمكنه تبديل الأسلحة والمهن بسرعة للحصول على مجموعات متنوعة من المهارات.

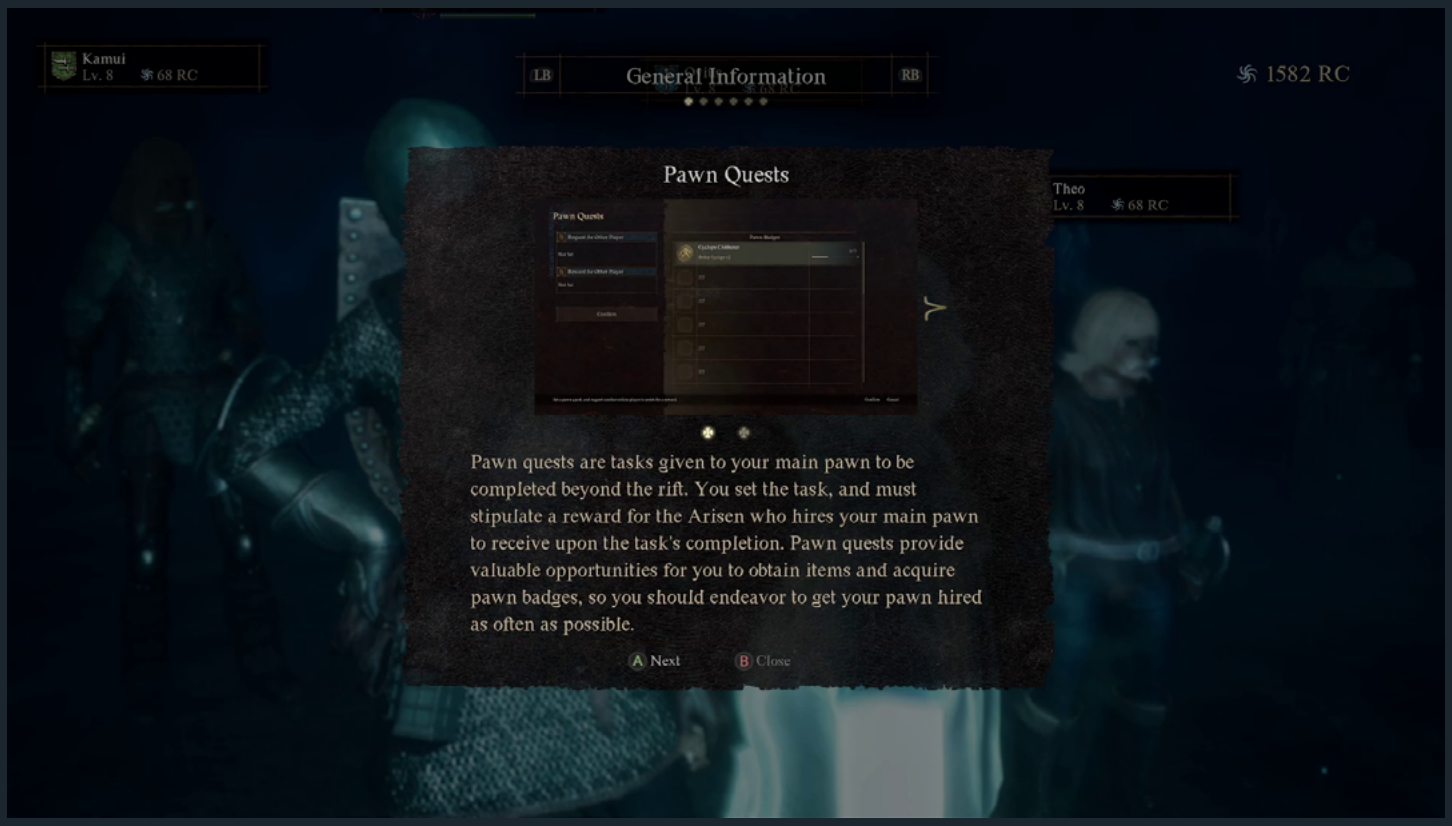
المهارات والإحصائيات

تشمل المهارات كلا من التقنيات النشطة والمكافآت السلبية. تسمح مهارات التعلم للاعب بتخصيص Arisen الخاص به وتخصيصها وفقًا لأسلوب اللعب الخاص به. في حين تختلف مهارات محددة عبر المهن، إلا أن بعضها يشترك في وظائف مماثلة. هناك ٣ فئات رئيسية من المهارات:

- مهارات السلاح: المهارات المعتمدة على المهنة (حتى مع الأسلحة المشتركة، قد يختلف الوصول). يتم تفعيلها عبر زر مهارة السلاح المخصص.
- المهارات الأساسية: المهارات المعتمدة على الأسلحة والتي يمكن استخدامها من قبل أي مهنة تستخدم هذا السلاح. يتم تنفيذها من خلال مجموعات محددة من أزرار الهجوم الخفيفة/الثقيلة أو حتى عناصر التحكم في الحركة.
- التعزيزات: تعزيزات السمات السلبية المكتسبة عن طريق تسوية مهنة معينة. بمجرد فتحها، تصبح هذه التعزيزات قابلة للاستخدام بغض النظر عن المهنة الحالية.

يمكن للاعبين تبديل المهن في أي وقت، مع تعديل إحصائياتهم وفقًا لذلك، مما يسمح بإتقان أساليب القتال المختلفة. يؤثر التسوية ضمن مهنة معينة على الإحصائيات التي سيتم زيادتها. تحدد هذه الإحصائيات، جنبًا إلى جنب مع قيم الأسلحة والدروع، القوة الفعلية لعتادك.

- الصحة: إجمالي النقاط الصحية التي تمتلكها الشخصية.
- القدرة على التحمل: مطلوبة للقيام بأعمال مثل الهجوم أو إلقاء التعويذات.
- القوة: الضرر الجسدي الذي يمكن أن تتعرض له الشخصية.
- الدفاع: الضرر الجسدي الذي يمكن أن تتحمله الشخصية.
- Magick: الضرر الناتج عن التعاويذ والقوى السحرية.
- الدفاع السحري: الضرر السحري الذي يمكن أن تقاومه الشخصية.
- قوة القطع: الضرر الناتج عن تقطيع الأسلحة.
- مقاومة القطع: الضرر القطعي الذي يمكن أن تتحمله الشخصية.
- قوة الضربة: الضرر الناتج عن الأسلحة الضاربة.
- مقاومة الضربة: الضرر المذهل الذي يمكن أن تتحمله الشخصية.
- قوة الضربة القاضية: فعالية هجمات الضربة القاضية.
- مقاومة الضربة القاضية: القدرة على مقاومة هجمات الضربة القاضية.



بيادق

البيادق هي كائنات من عوالم أخرى تساعد الآريسين في مغامرتهم. هناك نوعان:

- البيادق الرئيسية: تم استدعاؤها من Riftstone في وقت مبكر من اللعبة، البيادق الرئيسية هي الحليف الأكثر ثقة للاعب، وتكتسب المستويات ورتب المهنة إلى جانبها.
- بيادق الدعم: هذه الكائنات يمكن أن تشبه البشر أو الوحوش. يتم تعيينهم مع Rift Crystals، وهم يساعدون في القتال ويشاركون المعرفة ويعملون كمرشدين. يمكن استئجار ما يصل إلى ٢ من بيادق الدعم في أي وقت.

البيادق لها تخصصات وميول تعزز قدراتها وسلوكها. التخصصات هي سمات فريدة تمكن البيادق من تنفيذ الإجراءات بشكل مستقل عن Arisen، مثل استخدام العلاجات ووضع علامات على المواد على الخريطة ونقل العناصر والمزيد. يمكن أن يكون لكل بيدق تخصص واحد في كل مرة، مما يسمح بما يصل إلى ٣ تخصصات مختلفة في مجموعة بها البيدق الرئيسي وبيدقين داعمين. تؤثر الميول على كيفية تصرف البيادق ورد فعلها وتحدثها. يتم تحديد ميل البيدق الرئيسي أثناء الإنشاء، بينما تأتي بيادق الدعم بميلها الخاص:

- الهدوء: تعطي البيادق ذات الميل الهادئ الأولوية للبقاء في القتال من خلال الحفاظ على تنظيم قطيعها وتجنب الأذى، مما يجعلها مناسبة تمامًا لأدوار بعيدة المدى أو دفاعية.
- طيب القلب: يعطي البيادق طيب القلب الأولوية لدعم الحلفاء في القتال، ويستخدمون في كثير من الأحيان سحر الشفاء والتعزيز. يعد هذا الميل مفيدًا بشكل خاص لبيادق السحرة ذوي مهارات الدعم.
- بسيط: البيادق البسيطة هم مستكشفون فضوليون يستمتعون بجمع العناصر ومشاركة الاكتشافات، مما يثري تجربة الاستكشاف للحفلة.
- صريح: البيادق المباشرة جريئة وتركز على القتال، وتشتبك مع الأعداء بكامل قوتها وتثبت فعاليتها العالية في الأدوار الهجومية بسبب طبيعتها الجريئة وغير المتوقعة.

معدات

تقدم اللعبة مجموعة متنوعة من قطع الدروع، كل منها يوفر الحماية لأجزاء معينة من جسم الشخصية. تقتصر أنواع معينة من الدروع على مهن معينة:

- الدرع الثقيل: يتم ارتداؤه بشكل أساسي من قبل أصحاب المهن «الحمراء» مثل المقاتلين والمحاربين وأيدي الرماح الغامضة. يعطي الدرع المعدني الثقيل الأولوية للدفاع على الدفاع السحري.
- الدرع المتوسط: مصمم للمهن «الصفراء» مثل الرماة واللصوص والرماة السحريين. يوفر الدرع الجلدي المتوسط التوازن بين الدفاع والدفاع السحري.
- الدرع الخفيف: مناسب للمهن «الزرقاء» مثل السحرة والسحرة والرماة السحريين. يؤكد درع القماش الخفيف على الدفاع السحري أكثر من الدفاع.

تمتلك قطع الدروع مجموعة من الإحصائيات التي تحدد أدائها، بما في ذلك الدفاعات الجسدية والسحرية، والمقاومات، وقوة التأرجح والضربة القاضية، بالإضافة إلى الضرر العنصري أو الوهن الذي يمكن أن تسببه.

- دفاع
- الدفاع السحري
- مقاومة القطع
- مقاومة الإضراب
- مقاومة الترنح (مخفية)
- مقاومة الضربة القاضية
- الدفاعات العنصرية
- مقاومة الضعف
- وزن

قطع الدرع:

- درع الرأس: يشمل الخوذات والقبعات والأغطية والدوائر والأقنعة والنظارات، مما يغير مظهر الشخصية مع توفير الحماية.
- الدرع الجسدي: يشمل الدروع والقمصان والمعاطف والأرواب والتنانير والأحزمة، مما يغير مظهر الشخصية مع توفير الدفاع.
- درع الساق: يتكون من الأحذية، والجوارب، والتنانير، والسراويل، مما يغير مظهر الشخصية مع توفير الحماية.
- العباءات: يتم وضع العباءات على ظهر الشخصية أو رقبتها، مما يوفر خصائص ومقاومات دفاعية. أنها تأتي في أشكال مختلفة مثل العباءات والأوشحة، وتغيير مظهر الشخصية.
- الحلقات: ملحقات قابلة للتجهيز تمنح مكافآت وتأثيرات خاصة لإحصائيات Arisen، بدءًا من زيادة القوة والدفاع السحري إلى مقاومة العناصر والوهن. الحلقات قابلة للاستخدام في أي مهنة.

الأسلحة

في Dragon›s Dogma ٢، تنتظرك مجموعة واسعة من الأسلحة، بدءًا من السيوف والدروع الهائلة إلى الأقواس والخناجر والعصي القوية. يعزز كل سلاح القدرات الهجومية، وغالبًا ما تكون مشبعة بأضرار وإضعافات عنصرية.

تمتلك الأسلحة مجموعة من الإحصائيات التي تحدد أدائها، بما في ذلك الضرر الجسدي والسحري، والطبيعة المائلة أو الحادة، والقوة المتأرجحة والضربة القاضية، والضرر العنصري أو الوهن الذي قد تسببه. تعطي فئات الأسلحة المختلفة الأولوية لجوانب مختلفة من هذه الإحصائيات.

- قوة
- ماجيك
- قوة القطع
- قوة الضربة
- قوة مذهلة
- قوة ضربة قاضية
- عنصري
- قوة الوهن
- وزن

تقدم اللعبة ١٢ نوعًا من الأسلحة، كل منها مصمم خصيصًا لمهن محددة ويرتبط بمهارات الأسلحة المقابلة:

- السيوف: أسلحة القطع بيد واحدة للمقاتلين، وتعزيز القوة، وقوة القطع، وقوة الضربة القاضية.
- المطارق: أسلحة ضرب بيد واحدة للمقاتلين، مما يعزز الإحصائيات الهجومية مثل القوة والسحر وقوة الضربة وقوة الضربة القاضية.
- الدروع: معدات دفاعية للمقاتلين، توفر الحماية ضد هجمات العدو.
- الأقواس: أسلحة بعيدة المدى للرماة، وتعزيز قوة الهجوم، وقوة الضربة، وقوة الضربة القاضية.
- الخناجر: أسلحة حادة ذات استخدام مزدوج للصوص، تعمل على تحسين قوة الهجوم وقوة القطع وقوة الضربة القاضية.
- العصي: أسلحة سحرية تتيح تعويذات قوية، وتعزز القوة، وقوة الضربة، والسحر.
- السيوف العظيمة: أسلحة قوية للمحاربين، تعمل على تعزيز القوة وقوة القطع وقوة الضربة القاضية بشكل كبير.
- المطارق الرائعة: أسلحة قوية تستخدم باليدين للمحاربين، مما يعزز القوة والسحر وقوة الضربة ويوفر قوة ضربة قاضية متزايدة.
- Archistaves: أسلحة تعويذة للسحرة، مما يزيد من فعالية التعاويذ القوية.
- Duospears: أسلحة سريعة ذات حدين لـ Mystic Spearhands، مما يعزز الإحصائيات الهجومية مثل القوة، وقوة السحر، وقوة الضربة القاضية، والعنصر، والوهن.
- الأقواس السحرية: أسلحة قوية بعيدة المدى لرماة السهام السحريين، مما يزيد من قوة السحر وقوة الضربة وقوة الضربة القاضية.
- المباخر: أسلحة ينبعث منها الدخان للمحتالين، وتطلق العنان للأوهام لإرباك الأعداء، مع ربط الفعالية بالقوة والسحر.

أغراض

هناك العديد من العناصر التي يمكن الحصول عليها في جميع أنحاء عالم اللعبة. يمكن الحصول على هذه العناصر من خلال إسقاط العدو واكتشافات الصناديق وإكمال المهام والتصنيع والمزيد. يجب على اللاعبين إدارة مخزونهم بحكمة حيث تساهم كل من العناصر والمعدات في حمل الوزن، مما يؤثر على السرعة واستهلاك القدرة على التحمل أثناء السفر والقتال.

- العلاجات: العناصر الأساسية التي تستعيد الصحة والقدرة على التحمل وإدارة حالات الضعف، وتلعب دورًا حاسمًا في البقاء.
- الأدوات: معدات متخصصة تساعد اللاعبين في أدوار محددة، وتسهل التقدم والاجتياز في عالم اللعبة.
- المواد: العناصر المستخدمة لتعزيز وترقية الأسلحة والدروع، مما يساهم في الفعالية القتالية الشاملة للاعب.
- الأشياء الثمينة: عناصر المهمة التي من المحتمل أن يتم تزويرها في نسخ مكررة، مما يساعد في إكمال المهام وربما خداع الآخرين.

صياغة

تتضمن الصناعة الجمع بين عنصرين لإنشاء منتج جديد مفيد. تتضمن هذه الإبداعات علاجات قوية تستعيد الصحة والقدرة على التحمل وتعالج معظم حالات الوهن. يمكن الوصول إلى عملية الصياغة في أي وقت من خلال القائمة الرئيسية، وذلك باستخدام المواد من مخزون المجموعة، بما في ذلك تلك التي تحتفظ بها البيادق. هناك وضعين متاحين:

- التجربة: تسمح للاعبين بدمج أي مادتين لاكتشاف النتائج المحتملة. تعرض المجموعات المستخدمة مسبقًا المنتج النهائي كمرجع.
- استخدام الوصفة: يمكّن اللاعبين من تحديد منتج تم تصنيعه مسبقًا واختيار المواد التي سيتم استهلاكها من أجل التصنيع. يمكن استخدام مادتين فقط في المرة الواحدة ويتم استهلاكهما من حيازة اللاعب عند الاستخدام.

قتال

القتال واضح ومباشر، مع ٤ مهارات إلى جانب الهجمات الأساسية والثقيلة لمعظم المهن. تعد إدارة القدرة على التحمل أمرًا بالغ الأهمية، حيث أن معظم المهارات تستهلكها. يمكن للاعبين إصدار أوامر إلى البيادق أثناء القتال، باستخدام أمر «المساعدة» للمساعدة أو الشفاء أو التعافي من تأثيرات الحالة.
تلعب بيئة اللعبة دورًا مهمًا في القتال، حيث توفر المناطق المتنوعة فرصًا تكتيكية فريدة. إن الاهتمام بالمناطق المحيطة، مثل التسلق على أرض مرتفعة أو الاستفادة من المخاطر البيئية، يمكن أن يقلب مجرى المعركة.

يمثل مقياس الخسارة الصحة المفقودة مؤقتًا، والتي لا يمكن استعادتها بالكامل إلا من خلال الراحة في النزل أو المعسكرات. الموت أثناء القتال يستنزف الحد الأقصى من الصحة، مما يحث على توخي الحذر عند اختيار وقت المضي قدمًا أو التراجع. تقدم Wakestones خيارًا كاملاً لإحياء الصحة ولكنها نادرة ومن الأفضل حفظها للحظات الحرجة.

يتم تصنيف الضرر إلى مجموعتين رئيسيتين. تؤثر عوامل مختلفة مثل المعدات والمهارات والتعزيزات المؤقتة على نوع الضرر. يمكن لكل من اللاعبين والأعداء إحداث تأثيرات حالة غير طبيعية يمكن أن تغير أو تسبب ضررًا إضافيًا.

- الأضرار المادية:
- القوة (البدنية) الضرر
- ضرر الضربة
- ضرر القطع

- الضرر العنصري:
- الضرر السحري
- الخسائر الناجمة عن الحرائق
- أضرار الجليد
- أضرار البرق
- الضرر المقدس
- الضرر الداكن

LB
General Information
RB
Leon
Lv. 10
68 RC

Outpost
RT
LB
RB
All
Seller's Wares
Sentry's Coif
0
0
1.04 kg
0
710 G
Felt Cap
0
0
0.50 kg
0
280 G
Dyed-Cloth Mask
0
0
0.47 kg
0
283 G
Beseecher's Hood
0
0
0.24 kg
0
295 G
Foot Soldier Armor
0
0
2.93 kg
0
820 G
Chain Mail
0
0
3.34 kg
0
2250 G
Total
0 G
Foot Soldier Armor
2.93 kg
Defense
Magick Defense
Slash Res
Strike Res
Knockdown Res
Elemental Res
None
Debilitation Res
None

البيئة

تدور أحداث Dragon›s Dogma ٢ في منطقتي Vermund وBattahl الجديدتين، بدلاً من جزيرة Gransys من اللعبة الأولى. يمر الوقت بشكل مستمر مما يؤدي إلى حلول الظلام، مما يجلب الظلام ويزيد الخطر. توفر المعسكرات ملجأً أثناء الليل، وتوفر فرصًا للتخفيف من الإرهاق وتقديم مهام فريدة وتفاعلات غير قابلة للعب (شخصية غير لاعب).

المناطق

فيرموند: فيرموند هي مملكة تحكمها سلالة ملكية من البشر، وتنتج سوفران كل جيل. سوفران، دائمًا ما يكون أريسين الذي قتل التنين، يصبح حاكم الأمة، ويواصل الدورة التي شوهدت طوال سلسلة Dragon›s Dogma. ومع ذلك، فإن الطبيعة الحقيقية لهذه الدورة قد تكون أكثر تعقيدًا مما تبدو.

باتال: باتال هي أمة أسسها Beastren، وهو سباق جديد تم تقديمه في Dragon›s Dogma ٢. Beastren هم كائنات بشرية ذات سمات تشبه الوحش، وتشبه في المقام الأول القطط. وهم معروفون بشراستهم وبراعتهم القتالية. الصراع الرئيسي في Battal هو إمبراطورة Nadinia، Beastren، التي من المحتمل أن يواجهها اللاعبون أثناء تعمقهم في قصة اللعبة.

يسافر

توفر اللعبة للاعبين طريقتين للسفر السريع:

- العربات التي تجرها الثيران: تنقلك إلى مواقع بعيدة، مما يوفر الوقت في الرحلات الطويلة. ومع ذلك، يمكن مهاجمتها وتدميرها، مما يجعلها غير موثوقة إلى حد ما. يمكنهم أيضًا توصيلك في منتصف الطريق، وهو ما قد يكون مفيدًا اعتمادًا على وجهتك.
- Ferrystones: تنقلك هذه العناصر ذات الاستخدام المحدود إلى أي مكان باستخدام Portcrystal. في البداية، هناك عدد قليل من الأماكن التي تحتوي على Portcrystals، ولكن يمكنك العثور عليها ووضعها أثناء تقدمك. يمكن نقل بلورات Portcrystals، مما يوفر المرونة في تحديد نقاط السفر.

نصائح وحيل

لا تضيعوا

حافظ على الطعام طازجًا عن طريق تخزين المواد القابلة للتلف مثل اللحوم النيئة والمواد الغذائية والنباتات في النزل. وهذا يضمن عدم تلفها، والحفاظ على فائدتها لاحقًا عندما تحتاج إليها.

الضربات الحاسمة

استهدف دائمًا نقاط الضعف لتعظيم الضرر. يجب على الرماة استهداف المناطق الضعيفة من مسافة بعيدة. من ناحية أخرى، يمكن للصوص والمقاتلين التسلق للوصول إلى نقاط الضعف هذه ومهاجمتها أثناء القتال القريب.

إخوة في السلاح

انتبه إلى بيادقك أثناء القتال. إنهم يتذكرون نقاط ضعف العدو من المعارك السابقة وسوف يتصلون بهم لمساعدتك. يمكن أن تساعدك هذه المعلومات القيمة في وضع إستراتيجيات واستغلال نقاط ضعف العدو بشكل فعال.

الاستنتاج

Dragon's Dogma 2 هي لعبة آر بي جي آسرة تعمل على إحياء أفضل جوانب سابقتها التي صدرت عام 2012، وتتميز بعالم ديناميكي ومعارك رائعة غنية بنظام فيزياء معقد. على الرغم من أنها تعاني من بعض المشكلات، تظل اللعبة مجزية للغاية لأولئك الذين يرغبون في احتضان مراوغاتها. عالمها المفتوح الواسع وتصميم المهام الذكي، جنبًا إلى جنب مع الثقة التي لا تتزعزع في نهجها الفريد، يجعلها تجربة متميزة. تنسج Dragon's Dogma 2 سحرها ببراعة، مما يرسخ مكانتها كإدخال جريء لا يُنسى في هذا النوع.