

GAMER GUIDE

FINAL FANTASY XVI EDITION



the need to know you didn't know you needed



QU'EST-CE QUE C'EST ?



Final Fantasy XVI, le seizième volet principal de la célèbre série Final Fantasy, a été publié dans le monde entier le 22 juin 2023, en tant qu'exclusivité temporaire pour la PlayStation 5. Développé par l'unité commerciale créative III de Square Enix, ce RPG d'action en solo emmène les joueurs dans un voyage à travers l'enchantant monde de Valisthea, où les Mère-Cristaux et les créatures énigmatiques appelées Eikons détiennent un grand pouvoir.

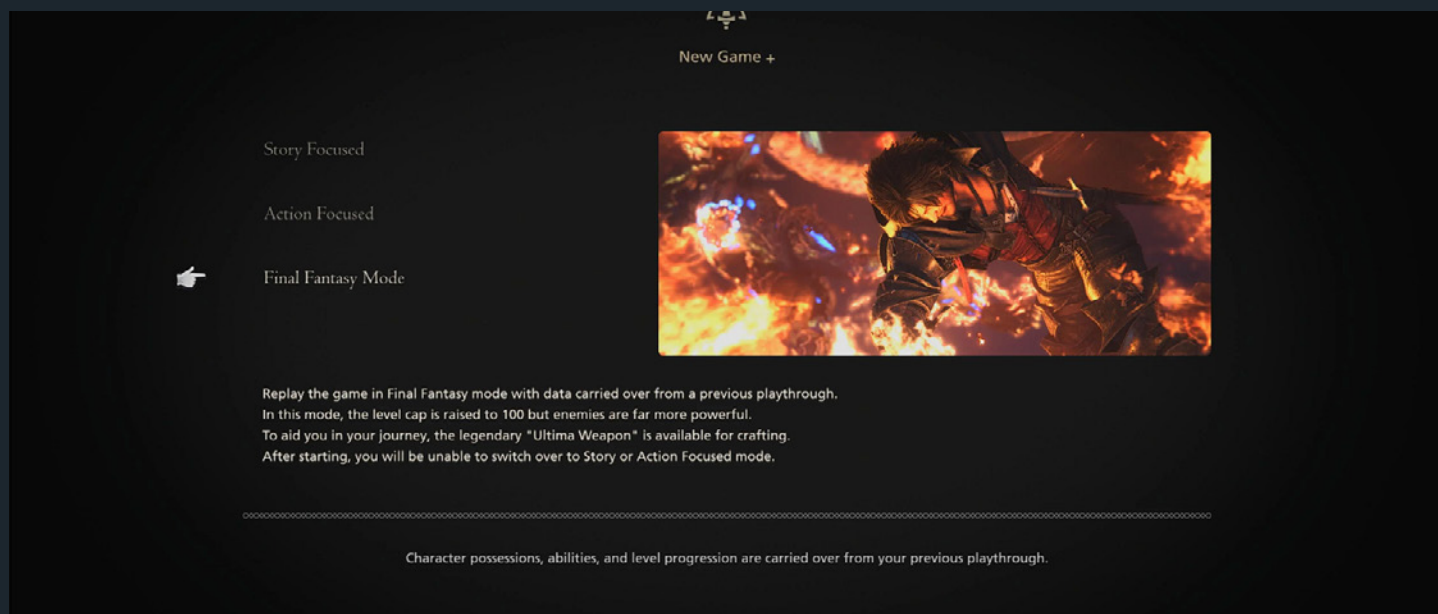


Depuis sa création en 1987, la franchise Final Fantasy, créée par Hironobu Sakaguchi et détenue par Square Enix, a conquis le cœur des joueurs du monde entier avec son mélange captivant d'éléments de fantasy et de science-fiction, donnant lieu à une série riche et variée de jeux vidéo appréciés.

LES FONDAMENTAUX EN DÉTAIL

Dans le jeu, vous parcourrez des environnements ouverts segmentés où le combat basé sur l'action est au centre de l'attention. Ce départ du système tour par tour de la série intègre à la fois des attaques au corps-à-corps et des attaques basées sur la magie. Des éléments familiers de la série, tels que les Chocobos et les monstres invoqués connus sous le nom d'Eikons, font leur retour.

Mécaniques



Modes

Vous pouvez choisir entre les modes axés sur l'histoire et les modes axés sur l'action. Dans un changement significatif par rapport au système de combat au tour par tour traditionnel de la série, le gameplay est désormais orienté vers l'action. Les modes disponibles visent à aider les joueurs qui ne sont pas familiers avec les jeux d'action à s'adapter à ce nouveau style de combat. Il n'y a pas de bonne ou de mauvaise façon de jouer ; vous pouvez choisir le mode qui vous convient le mieux.

Mode Axé sur l'Histoire : Ressemblant au "mode facile". Il réduit la force des ennemis, rendant les combats plus faciles à gagner, et fournit deux "Accessoires Opportuns" pour un combat plus fluide (qui sont également disponibles dans le mode Axé sur l'Action, mais non équipés automatiquement).

Les Accessoires Opportuns comprennent :

- L'Anneau des Frappes Opportunes : simplifie les combos complexes en appuyant sur Carré.
- L'Anneau de l'Évasion Opportune : esquive automatiquement les attaques ennemies, mais désactive les contre-attaques.
- L'Anneau de l'Assistance Opportune : permet à Torgal de combattre à votre place.
- L'Anneau de la Concentration Opportune : ralentit le temps lorsqu'une attaque est sur le point de vous toucher, permettant des manœuvres d'évitement ou des contre-attaques.

Mode Axé sur l'Action : comparable au "mode normal", vous ferez l'expérience de la difficulté habituelle du jeu et aurez la liberté de choisir si vous équipez les Accessoires Opportuns. Il est parfait pour les joueurs qui aiment les jeux d'action et recherchent un défi dans les combats. Vous pouvez combiner les Accessoires Opportuns pour trouver la combinaison parfaite et personnaliser la difficulté selon vos préférences.

Si vous souhaitez changer votre sélection de mode, c'est facile à faire dans les paramètres du jeu. Appuyez simplement sur le bouton du menu de votre manette, allez dans Système, sélectionnez Paramètres de jeu, naviguez vers l'onglet Jouabilité et alternez entre les deux modes selon vos préférences.



Combat

Pour les fans de Final Fantasy qui découvrent les jeux d'action, le système de combat d'action peut représenter une courbe d'apprentissage par rapport au système de combat au tour par tour traditionnel. Cela peut prendre un certain temps pour s'y habituer, mais cela offre un défi passionnant pour ceux qui sont prêts à l'embrasser.

Esquive de Précision : c'est crucial de la maîtriser ! Cela change la donne pendant les combats. Pour l'exécuter, appuyez sur R1 juste avant de vous faire toucher, permettant à Clive d'esquiver sans subir de dégâts. Enchaîner une Esquive de Précision avec une attaque déclenche une Puissante Contre-attaque de Précision, infligeant plus de dégâts qu'une attaque normale.

Stagger : priorisez d'étourdir rapidement les ennemis plus grands. Lorsqu'un ennemi est étourdi, il devient vulnérable, subissant des dégâts accrus tout en étant incapable de riposter. Profitez de ce moment pour infliger des coups significatifs à leur HP sans aucune résistance.

Le Point d'Étourdissement à Mi-Parcours : réduisez de moitié la jauge d'étourdissement de votre adversaire pour le déséquilibrer. Ensuite, utilisez l'Embrasse Mortelle de Garuda pour le mettre à terre, vous donnant un temps précieux supplémentaire pour frapper avant qu'il ne récupère. Cela fonctionne également sur les ennemis puissants, faisant de l'Embrasse Mortelle un atout précieux en combat.

Éclats Magiques : ne négligez pas ce mouvement simple. Appuyez sur triangle entre les coups d'épée pour libérer un sort qui ajoute plus de dégâts à votre combo. Les Éclats Magiques transforment un combo de 4 coups en un combo de 8 coups et augmentent les Dégâts d'Étourdissement, ce qui en fait une puissante addition à votre arsenal.

Brise-limite : activez le Brise-limite lorsque la jauge est pleine pour infliger plus de dégâts et récupérer des HP. Idéal lorsque vous avez peu de santé ou lorsque les adversaires sont étourdis. Libérez son pouvoir pendant les combats !



Capacités

Naviguer dans l'Arbre des Capacités est essentiel. Accédez-y via le menu et explorez plusieurs Cercles de Capacités, chacun contenant des Capacités uniques que vous pouvez apprendre des différents Eikons. Souvenez-vous, en combat, vous pouvez équiper deux Capacités Eikoniques et un Talent Eikonique à la fois, donc choisissez judicieusement parmi vos mouvements appris !

Apprendre de nouvelles Capacités Eikoniques nécessite des Points de Capacité, gagnés en battant des ennemis sur le terrain. Maîtriser les capacités débloque leurs versions les plus puissantes, donc stratégisez et utilisez vos Points de Capacité judicieusement pour construire votre répertoire de combat idéal.

Réinitialiser l'Arbre des Capacités n'a pas de pénalité. En utilisant cette fonction, toutes vos Capacités seront effacées et vos Points de Capacité seront restaurés, vous permettant de recommencer à zéro. Pour une approche plus automatique, utilisez le joystick gauche pour laisser le jeu sélectionner automatiquement les mouvements recommandés pour vous.





Les Eikons

Les Eikons sont de puissants êtres connus sous le nom d'invocations issus des jeux précédents. Ils s'éveillent à l'intérieur des Dominants et confèrent un immense pouvoir à un prix. L'histoire de Clive Rosfield tourne autour de ces Eikons et de leurs capacités. Lorsque vous débloquez un Eikon, conquérez leur Épreuve de Chronolithe pour améliorer leur capacité ultime avec un Accessoire spécial.

Ifrit Capacités:

- Ignition
- Will-o'-the-Wykes
- Limit Break

Phoenix Capacités:

- Flamme Émergente
- Cyclone Écarlate
- Vague de Chaleur
- Flammes de Renaissance

Feat: Déplacement de Phoenix permet de se rapprocher rapidement d'une cible.

Shiva Capacités:

- Ère Glaciaire
- Hypnose
- Givre
- Poussière de Diamant

Feat: Passe de Froid vous permet de glisser facilement sur le sol dans n'importe quelle direction. Attaquer pendant le glissement peut geler temporairement les ennemis.

Ramuh Capacités:

- Pilonnage
- Orage
- Paratonnerre
- Foudre du Jugement

Feat: Justice Aveugle tire des boules de foudre sur les ennemis, s'accrochant à eux pour infliger des dégâts supplémentaires lorsqu'ils sont attaqués.

Garuda Capacités:

- Éborgnage
- Roue Malfaisante
- Gambit de la Tour
- Explosion Aérienne

Feat: Étreinte Mortelle permet à Clive de saisir et de tirer les ennemis à distance, voire de les lancer dans les airs avec les ennemis plus lourds.

Titan Capacités:

- Remontée
- Séisme
- Poings Enragés
- Fureur Tellurique

Feat: Blocage de Titan bloque les attaques ennemies. Un timing parfait permet des contre-attaques.

Bahamut Capacités:

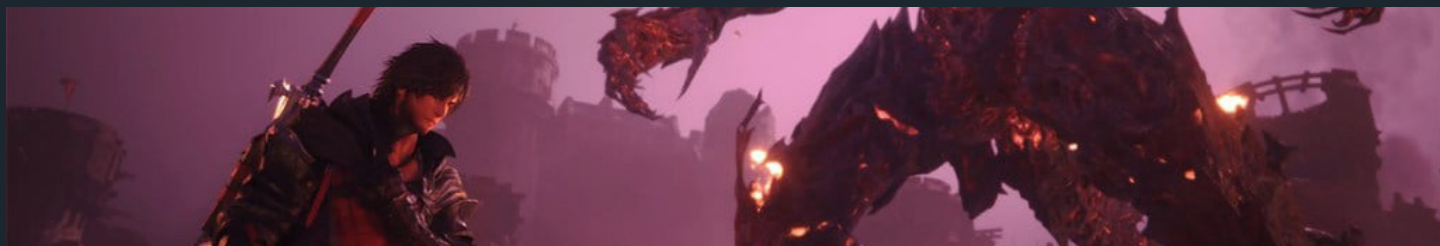
- Impulsion
- Souffle de Flammes
- Satellite
- Gigaflare

Feat: Ailes de Lumière lance Mégaflare tant que le bouton est maintenu enfoncé.

Odin Capacités:

- Gungnir
- Nuage Céleste
- Fente du Néant
- Acier Dansant

Feat: Bras des Ténèbres permet à Clive de manier la lame d'Odin, et les attaques réussies augmentent la jauge de Zantetsuken.





Équipement

Armes : L'arme de prédilection de Clive est une lame. Cela signifie une absence de choix, mais certainement pas une absence de variété ! Vous manierez des armes allant de l'épée longue standard à Ragnarok. Fabriquer des armes de premier ordre nécessite d'acquérir des matériaux exclusifs au fur et à mesure que vous avancez dans l'histoire principale.

Ceintures et Protège-bras : Clive Rosfield augmente ses points de vie et ses statistiques de défense en portant des ceintures et des protège-bras, car il n'y a pas d'armures traditionnelles à équiper.

Accessoires : Ils prennent différentes formes telles que des bracelets, des breloques, des badges et des boucles d'oreilles. Ils se distinguent des armes, des ceintures et des protège-bras, permettant à Clive de porter jusqu'à trois accessoires en plus de son armure et de ses ceintures, tout en étant limité à une arme, une ceinture et un protège-bras au début de l'aventure.

Consommables : Les objets consommables sont nombreux et dispersés dans les niveaux. Vous pouvez également acheter la plupart de ces objets dans les marchés des magasins ou auprès des marchands du jeu. De plus, accomplir des missions, des quêtes annexes ou vaincre

- Potion : Restaure 20 % des PV max.
- Super Potion : Restaure 40 % des PV max.
- Tonique de Pierre de Peau : Augmente la défense de 30 % pendant 90 secondes.
- Tonique de Force : Augmente la puissance d'attaque de 10 % pendant 60 secondes.
- Tonique du Cœur de Lion : Remplit progressivement la jauge de Brisure Limite pendant 30 secondes.
- Élixir : Restaure instantanément tous les PV.
- Dernier Élixir : À la suite d'un K.O., restaure automatiquement tous les PV, remplit la jauge de Brisure Limite et augmente la puissance d'attaque de 10 % et la défense de 30 % pendant 60 secondes.



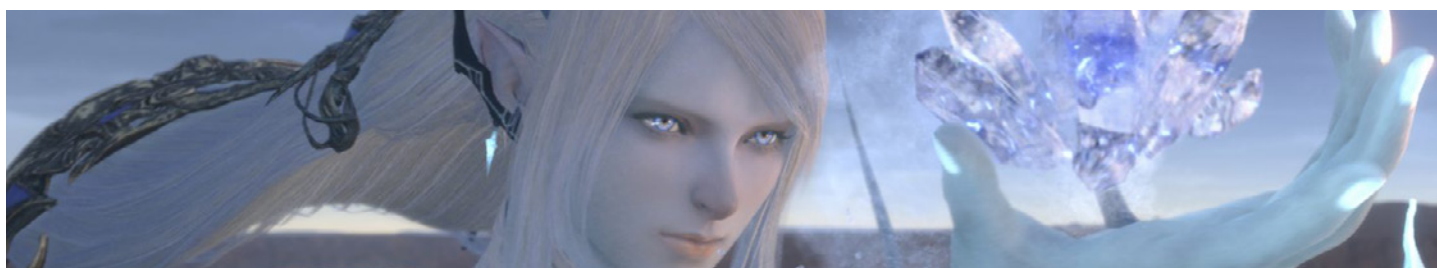
Fabriquer

Pour améliorer votre équipement et fabriquer de nouveaux équipements et armes, vous devrez parler à Blackthorne. Une fois que vous avez parlé à Blackthorne, deux menus apparaîtront pour "Fabriquer" et "Renforcer".

Pour fabriquer un nouvel objet et renforcer un objet existant de votre inventaire, vous recevrez une liste de matériaux nécessaires. La fabrication utilise considérablement plus de matériaux que le renforcement, il peut donc être intéressant d'acheter un objet et de le renforcer. Rassemblez ces matériaux essentiels en entreprenant des quêtes, en vainquant de puissants adversaires, en déverrouillant des coffres forts et en collectant des objets tout en naviguant dans les régions périlleuses de Valisthea.

La rareté du matériau déterminera la qualité de vos objets fabriqués :

- Matériaux communs (Gris)
- Matériaux peu communs (Vert)
- Matériaux rares (Bleu)
- Matériaux épiques (Violet)
- Matériaux légendaires (Jaune)
- Matériaux Ultima (Rouge)





Joshua
There's something I've been meaning to ask.



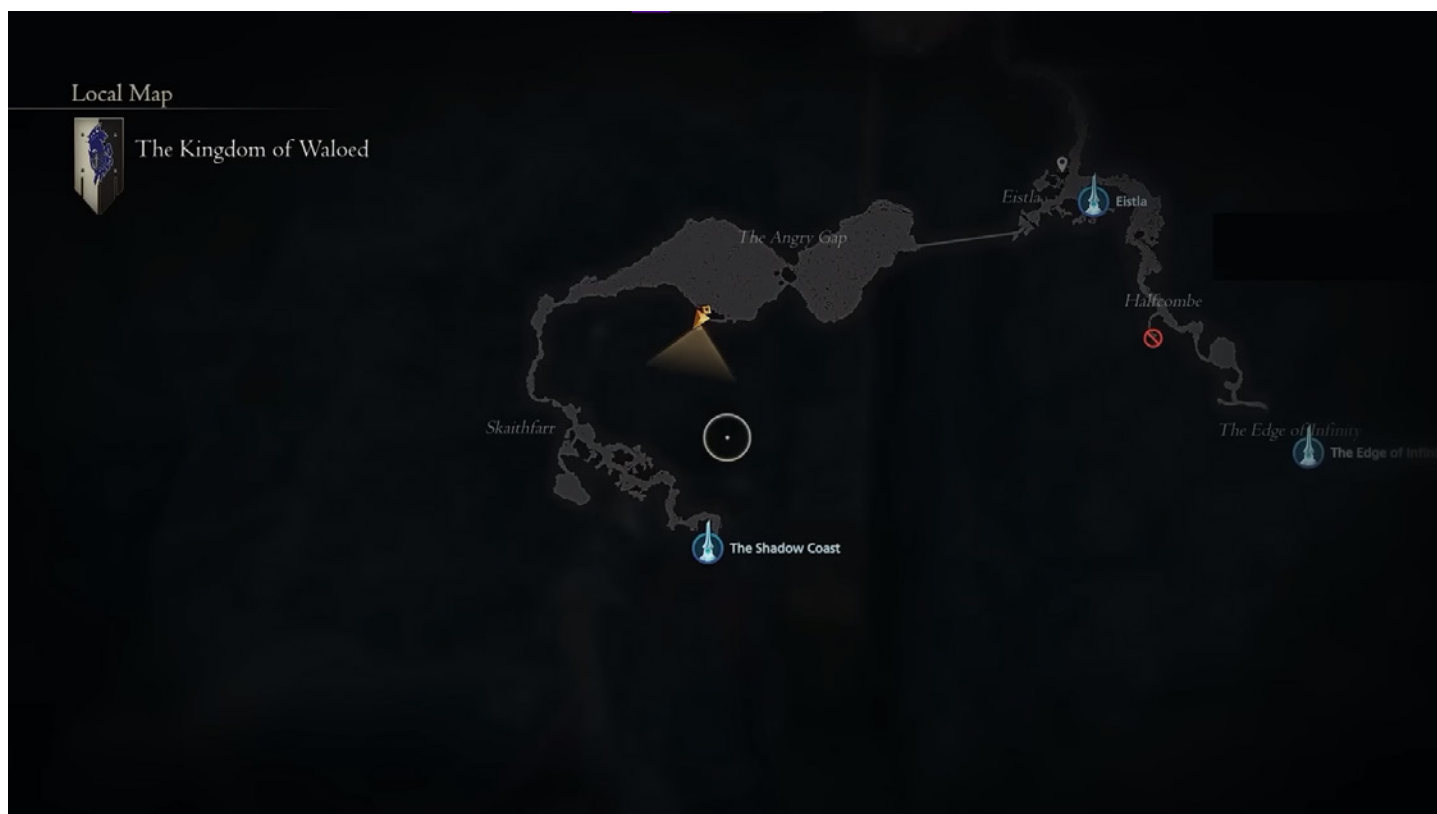
Environnement



Le Repaire

Le Repaire de Cid est un lieu central où vous pouvez accéder aux améliorations, aux consommables, forger des équipements, vous entraîner dans l'espace d'Entraînement Virtuel et débloquent de nouvelles quêtes annexes. C'est un endroit précieux pour vous préparer à vos aventures.

- Le Tableau des Chasses : Rassemblez des informations sur les Marques d'Élite et gagnez des Points de Renommée et des Gils en tuant des ennemis dans tout Valisthea.
- Le Marteau Noir : Fabriquez et renforcez des armes et des armures en échange de matériaux.
- La Tolle de Charon : Accédez à la Boutique pour acheter des armes, des armures et des consommables avec des Gils.
- La Bibliothèque d'Harpocrate : Mettez à jour les Mille Tomes avec vos découvertes, gagnez de l'expérience de lecture et accédez à une vaste source d'informations sur Valisthea.
- La Pierre d'Arête : Testez votre équipement et vos compétences de combat contre des ennemis dans le Mode d'Entraînement de la Salle de Vertu ou combattez pour obtenir des scores élevés dans le Mode Arcade.
- Le Chuchotement du Patron : Gagnez suffisamment de Points de Renommée pour accepter des caisses de dons remplies de matériaux d'artisanat, de Points de Capacité et d'accessoires comme la Bague du Berserker.
- La Savante et Stratège Vivian : Accédez au Grand Cast et à la Carte de Situation pour voir les relations entre les Personnes d'Intérêt et en apprendre davantage sur leurs événements passés.



Royaumes

Il y a six royaumes principaux dans le monde de Valisthea, dont cinq ont leur propre Dominant et Eikon.

- Grand Duché de Rosaria : Rosaria puise son éther dans le Souffle du Drake, un puissant Mothercrystal situé sur une île volcanique au large des côtes.
- Saint Empire de Sanbreque : La capitale sainte de l'Empire, Oriflamme, tourne autour de la Tête du Drake, un Mothercrystal sacré qui octroie un éther abondant aux provinces environnantes.
- Royaume de Waloed : Waloed revendique la domination sur Ash, la moitié est de Valisthea.
- République Dhalmekienne : Son Mothercrystal, le Croc du Drake, est partiellement dissimulé dans une chaîne de montagnes.
- Royaume de Fer : Le Royaume de Fer contrôle le Souffle du Drake, le Mothercrystal central sur l'une de leurs îles.
- Dominion Cristallin : Le Dominion Cristallin, situé au cœur de Valisthea, est centré autour du plus grand de tous les Mothercrystals, la Queue du Drake.
- Les Cités Libres de Kanver : Une fédération de cités-états indépendantes qui ont fait sécession de la République Dhalmekienne. Elle reste neutre au milieu des troubles, sans Dominant ni Mothercrystal.

CONSEILS ET ASTUCES



Ne négligez pas les quêtes annexes

Bien que les quêtes annexes du jeu soient limitées et dispersées, il est essentiel de toutes les accomplir. Ces quêtes sont simples, avec des objectifs explicites et des indications claires, prenant généralement quelques minutes seulement pour être terminées. Malgré leur simplicité, elles offrent des récompenses précieuses pour un effort minimal. Les joueurs peuvent gagner des points d'expérience, des Gils et des Points de Capacité, ce qui en fait un excellent moyen de faire monter rapidement de niveau Clive et d'étendre son arsenal de compétences.

Le meilleur ami de l'homme

Chaque fois que Clive subit des dégâts, sa barre de santé affiche des parties grises représentant les dégâts reçus. Mais ne craignez rien, car vous pouvez facilement récupérer cette santé grise en utilisant la capacité de guérison de Torgal, gratuitement et autant de fois que nécessaire. Si vous choisissez de vous soigner avec une potion et que vous atteignez une santé complète, les parties grises disparaîtront. Pour économiser vos précieuses potions, assurez-vous d'utiliser la guérison de Torgal chaque fois que vous voyez du gris dans votre barre de santé.

Priorité à la vitesse plutôt qu'à la beauté

Il s'agit d'un jeu vaste et complexe, avec beaucoup d'action à l'écran, en particulier pendant les combats. Alors que les moments plus lents vous permettent d'apprécier le paysage, les combats rapides de Clive exigent un taux de rafraîchissement fluide. La beauté intense des combats contre les boss et les Eikons peut vous captiver, mais il est essentiel de privilégier un taux de rafraîchissement stable pour éviter de compromettre vos performances lors des combats.



CONCLUSION

Final Fantasy XVI offre une expérience d'action extrêmement gratifiante avec des combats captivants et des moments d'histoire captivants. Square Enix a conçu une fantastique sortie sur PlayStation 5, parfaite pour les amateurs de Final Fantasy et les passionnés de jeux d'action à la recherche d'une aventure unique et palpitante.