

GAMER GUIDE

FINAL FANTASY XVI:
THE RISING TIDE
EDITION



the need to know you didn't know you needed

QU'EST-CE QUE C'EST?



Final Fantasy XVI: The Rising Tide est le deuxième et dernier DLC du 16e opus principal de la célèbre série Final Fantasy. Sorti en avril 2024 sur Playstation 5, le DLC a été réalisé par Takeo Kujiraoka, connu pour son travail sur Final Fantasy XIII.

FINAL FANTASY XVI THE RISING TIDE

Le DLC répond à la question persistante de Léviathan le Perdu en introduisant une nouvelle zone, une quête principale et des quêtes secondaires. Avec Léviathan en tant que nouvel Eikon, il offre de nouvelles capacités à Clive, une vaste région à explorer et un mode de fin de partie stimulant. De plus, il a été lancé avec un correctif offrant de nouvelles fonctionnalités et des améliorations de la qualité de vie.

LES FONDAMENTAUX EN DÉTAIL

Situé avant la conclusion de Final Fantasy XVI, ce nouveau DLC commence par une lettre anonyme arrivant au refuge, demandant le sauvetage du Dominant du Léviathan, l'Eikon de l'Eau perdu depuis longtemps. Clive et ses compagnons voyagent vers la terre cachée de Mysidia, découvrant l'histoire tragique d'un peuple oublié.

Mécaniques



Modes

Après avoir terminé l'histoire principale de The Rising Tide, les joueurs débloquent Kairos Gate, un nouveau mode proposant certaines des batailles les plus difficiles du jeu. Dans ce mode, les joueurs doivent terminer 20 niveaux consécutivement.

Les joueurs affronteront des vagues d'ennemis et gagneront des récompenses pour la première fois et de manière répétée en terminant chaque cercle. Les ennemis comprennent un mélange d'ennemis terrestres et aériens, avec des combats de boss tous les 5 niveaux et un combat de boss majeur au Cercle 20. Ce mode roguelike verrouille les niveaux et l'équipement des personnages, garantissant un défi équitable. Les potions ne sont pas autorisées, mais Torgal procure des soins pendant les combats et les joueurs récupèrent des PV entre les cercles, ce qui nécessite une gestion minutieuse de leur santé tout au long.

Avant chaque cercle dans Kairos Gate, les joueurs peuvent se préparer en achetant des améliorations et des avantages et en ajustant leur équipement de capacités. Les joueurs gagnent des points après avoir terminé chaque cercle, ce qui leur permet d'acheter des améliorations et d'améliorer leur efficacité au combat.

- Améliorations: Améliorations permanentes telles qu'une augmentation des PV et des dégâts d'attaque, ainsi que des dégâts améliorés de la capacité Eikon, qui persistent tout au long des cercles mais sont réinitialisés à la mort ou à la sortie.
- Avantages: Améliorations temporaires telles qu'une régénération de santé améliorée et une augmentation des points, atténuant la difficulté des combats.

Bien que le niveau et l'équipement du joueur soient verrouillés, leurs capacités Eikonic ne le sont pas. Les joueurs peuvent sélectionner 3 Eikons ainsi que leurs capacités.





Combat

Final Fantasy XVI s'écarte du combat au tour par tour traditionnel de la franchise, en adoptant un format RPG d'action véritable qui garantit des combats continus et rapides. Contrairement aux jeux précédents dans lesquels les joueurs contrôlent généralement plusieurs membres du groupe, les joueurs n'ont le contrôle que du protagoniste, Clive Rosfield. Le jeu a reçu quelques critiques concernant la difficulté des combats, ce qui a conduit à l'ajout de combats de boss très difficiles dans ce DLC.

Dans la bataille contre Léviathan, Clive se transforme en Ifrit, éliminant ainsi le besoin de sélectionner les capacités d'Eikon. Le combat comporte 4 phases, les attaques du Léviathan devenant de plus en plus complexes. Une esquive précise et des attaques combo de base sont essentielles. Pour vaincre le Chronomètreur, les joueurs doivent traverser 3 phases de bataille de plus en plus difficiles. Comme avant, Clive se transforme en Ifrit. Le Chronomètreur, vêtu d'une armure de chevalier noir, utilise diverses armes comme une épée, un marteau et une lance, ce qui en fait un adversaire polyvalent en combat rapproché et à longue portée. Tout au long de toutes les phases, les joueurs doivent gérer l'utilisation des potions, utiliser Limit Break pour reconstituer leur santé et réduire la jauge décalée pour empêcher les attaques du Timekeeper.

Le nouveau DLC introduit un nouveau lot d'ennemis pour défier les joueurs. Des ennemis familiers comme Tonberries reviennent mais avec un look plus menaçant et sinistre. Les joueurs affrontent également le roi Tonberry, un géant imposant brandissant une énorme épée. Les nouveaux types d'ennemis incluent également les loups du Nord, les tourbillons et les pièges à loups rusés pour tester leurs compétences de combat.



Eikons

Les Eikons sont des êtres puissants connus sous le nom d'invocations des jeux précédents. Ils s'éveillent au sein des Dominants et confèrent un immense pouvoir à un prix. L'histoire de Clive Rosfield tourne autour de ces Eikons et de leurs capacités. Dans le DLC The Rising Tide, il aura accès à 2 nouveaux Eikons à débloquer.

Léviathan

Capacités:

- Déluge: L'une des capacités initiales d'Eikon débloquées avec Léviathan, Déluge fonctionne comme une mitrailleuse, infligeant des dégâts moyens mais excellent dans les ennemis stupéfiants.
- Larme Abyssale: Cette capacité en 2 étapes se charge puis libère un barrage d'eau ciblant les ennemis proches. Il peut étourdir les petits ennemis tout en les frappant.
- Cross Swell: Principalement utilisé pour rassembler les ennemis dispersés en une ligne pour des attaques de suivi plus efficaces. La rafale finale au centre inflige des dégâts importants. Son temps de recharge est court, ce qui le rend utilisable plusieurs fois de suite.
- Tsunami: La capacité ultime du Léviathan, Tsunami, a une longue portée, ce qui la rend efficace contre des groupes ennemis largement dispersés. Il inflige des dégâts massifs, remplit la jauge de rupture limite, consolide et repousse les ennemis. Bien que coûteux en points de capacité, il est très précieux dans les combats DLC.

Exploit:

- Serpent's Cry: Leviathan's Eikonic Feat transforme le bras gauche de Clive en serpent, changeant son attaque de base en un jet d'eau semblable à un fusil de chasse. Cette attaque à distance peut être utilisée pendant n'importe quelle durée, avec des dégâts basés sur le nombre d'éclats d'eau frappant l'ennemi. Les ennemis plus gros subissent plus de dégâts, et le rechargement rapide et les munitions infinies le rendent idéal pour combattre des groupes de petits ennemis.



Ultima

Capacités:

- **Prosélytisme:** Envoie une rivière d'énergie divine qui endommage tous les ennemis sur son passage et peut être utilisée dans les airs. Cette capacité est l'une des premières que Clive obtient, ce qui permet de viser et de toucher facilement plusieurs ennemis, y compris ceux aéroportés. Il fournit une attaque à distance utile, projette des ennemis plus petits pour des combos ultérieurs, et possède un grand arc et une distance considérable.
- **Dominion:** Émet une onde de choc éthérée dans toutes les directions, suivie de 8 lames magiques qui transpercent les cieux, infligeant des dégâts importants à un groupe d'ennemis dispersés.
- **Voix de Dieu:** Appelle un rayon d'éther pur venant des cieux, utilisable dans les airs. Clive se transforme en un faisceau d'énergie, lui permettant de se déplacer et de frapper ses ennemis tout en étant protégé des attaques. Cette capacité capture des ennemis plus petits, a un temps d'incantation rapide et peut être utilisée plusieurs fois en raison de son court temps de recharge.
- **Ultimate Demise:** La capacité ultime d'Ultima, elle attire les ennemis plus petits et les submerge avec une explosion massive d'éther. Cette capacité a une large zone d'effet, attire les ennemis pour un maximum de dégâts et laisse les survivants proches de la mort. Il a un temps de recharge plus long et un temps d'incantation où Clive est vulnérable aux attaques.

Exploit:

- **Ascension:** Clive canalise le pouvoir d'Ultima, gagnant des ailes et la capacité de planer et de se déplacer rapidement sur le champ de bataille. Cela améliore son esquive en clignotement, augmente la portée et les dégâts de ses attaques de base et lui permet de tirer un barrage rapide de boules d'énergie avec le bouton Triangle/Y.



Engrenage

Le DLC introduit de nouvelles pièces d'équipement pour les joueurs, dont 4 armes, 2 ceintures, 2 avant-bras et de nombreux accessoires qui améliorent les capacités eikoniques de Clive.

Armes:

- Curtana: Une épée disponible dans le menu Objets échangeables après l'achat du DLC.
- Tidestrike: Une épée qui peut être fabriquée après avoir débloqué les capacités eikoniques de Léviathan.
- Couteau Tonberry: Fabriqué après avoir vaincu le mini-boss Maître Tonberry.
- Péchés Originels: Fabriqué à l'aide du matériau de fabrication Opportunity obtenu dans le mode Kairos Gate.

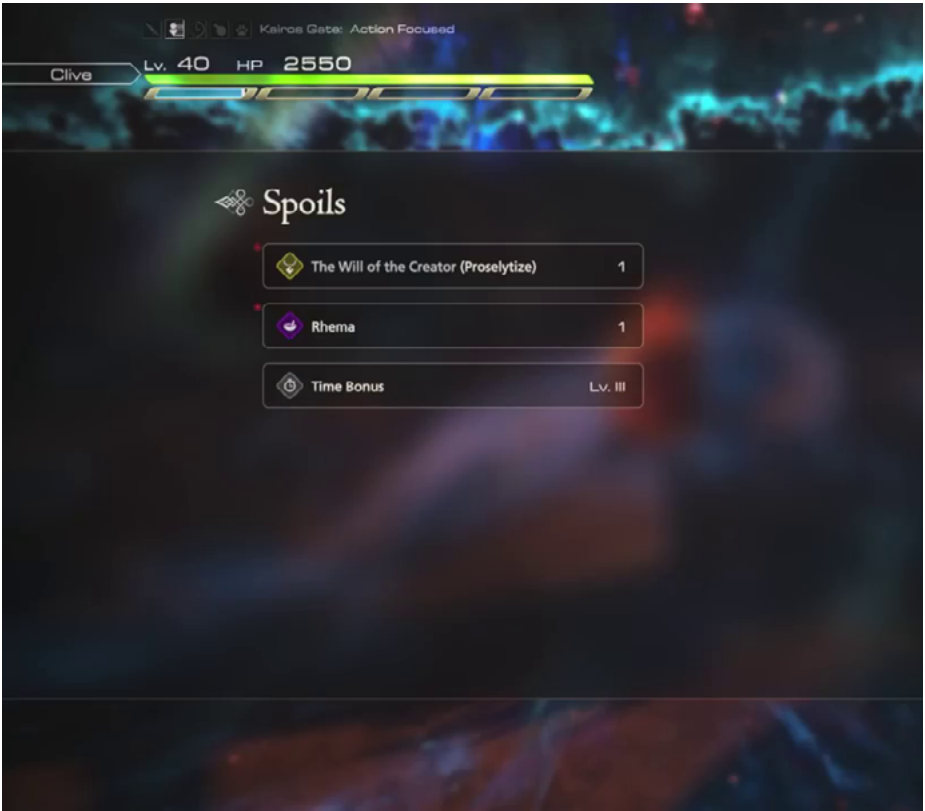
Armure:

- Ceinture Minwu (Ceinture): Achetée dans la boutique de Haven après avoir terminé La Poursuite de la connaissance.
- Anneau de Bras Minwu (Vambrace): Acheté dans la boutique de Haven après avoir terminé La Poursuite de la connaissance.
- Ceinture d'Eludium (Ceinture): Fabriquée après avoir terminé l'histoire principale.
- Bracelets Eludium (Vambrace): Fabriqués après avoir terminé l'histoire principale de The Rising Tide.



Accessoires

- Reflet du Feu: Améliore Phoenix Shift en augmentant la vitesse de déplacement et la distance.
- Reflet du Vent: Améliore l'étreinte mortelle de Garuda en augmentant la portée et l'élévation.
- Reflet de la Foudre: Améliore la justice Blink de Ramuh en ralentissant davantage le temps et en augmentant la vitesse de verrouillage de la cible.
- Reflet de la Terre: Améliore le blocage Titanic de Titan en permettant les blocages d'attaque arrière et en restaurant les PV.
- Reflet de la Glace: Améliore la vague de froid de Shiva en augmentant la durée de la traînée de glace et la fenêtre de saisie du pergélisol.
- Reflet des Ténèbres: Améliore le bras des ténèbres d'Odin en augmentant la zone d'effet et l'exécution de la récupération de Zantetsuken.
- La Volonté de l'Eau: Augmente les dégâts du Déluge de 10 %. Augmente les dégâts de Cross Swell de 8%.
- La Faveur de l'Eau: Augmente les dégâts des Larmes Abyssales de 10 %. Augmente les dégâts du tsunami de 7%.
- La Merveille du Serpent: Réduit le temps de recharge de Déluge de 1,5 seconde.
- La Parole du Serpent: Réduit le temps de recharge de Cross Swell de 2 secondes.
- La Montre du Serpent: Réduit le temps de recharge de Larme abyssale de 2 secondes.
- La Valeur du Serpent: Réduit le temps de recharge du tsunami de 8 secondes.
- La Volonté du Créateur: Augmente les dégâts du Prosélytisme de 9%. Augmente les dégâts de la Voix de Dieu de 10%.
- Le Souffle du Créateur: Réduit le temps de recharge du prosélytisme de 2,5 secondes. Réduit le temps de recharge de Dominion de 3 secondes. Réduit le temps de recharge de Voix de Dieu de 2,7 secondes. Réduit le temps de recharge d'Ultimate Demise de 15 secondes.
- La Faveur du Créateur: Augmente les dégâts du Dominion de 10 %. Augmente les dégâts de la fin ultime de 8%.





Royaumes

Le DLC introduit une nouvelle région appelée Mysidia. Le peuple de Mysidia a créé son propre Cristal Mère qui a donné naissance à l'Eikon Léviathan, fournissant à Mysidia une formidable puissance martiale capable de rivaliser avec d'autres royaumes. Mysidia a une riche histoire de civilisation, évidente dans ses nombreuses ruines, y compris l'Aire des Heures, désormais infestée de Tonberry. La principale colonie de la région est Haven, une petite ville centrée autour d'une zone miraculeusement épargnée par les ravages du Fléau.

CONSEILS & ASTUCES



Soyez prêt

Dans Kairos Gate, choisissez vos capacités Eikonic en fonction des types d'ennemis à venir. Pour les grandes vagues, les attaques AoE sont le choix judicieux, tandis que les capacités puissantes comme Gigaflare sont idéales pour les ennemis isolés. Les améliorations et les avantages, en particulier ceux qui améliorent la défense ou la récupération de HP, sont essentiels pour atteindre la fin. La première moitié de Kairos Gate est relativement facile, mais la difficulté augmente considérablement, ce qui rend ces améliorations et avantages vitaux.

Terminez-les

Les joueurs peuvent équiper gratuitement 4 accessoires opportuns à partir du menu Boons. Bien que leur utilisation réduise votre score, ils aident à terminer Kairos Gate et à débloquer le trophée Occasio Calva. Plutôt terminer avec des scores inférieurs que d'échouer vers la fin et de devoir recommencer.

C'est un marathon pas un sprint

Le combat du Léviathan est long et divisé en plusieurs sections. Concentrez-vous sur l'épuisement de la barre d'endurance pour déclencher la prochaine cinématique plutôt que uniquement sur la barre de santé. Spam Fireball pour infliger des dégâts de puce et localiser Léviathan, qui se cache souvent. N'oubliez pas d'utiliser efficacement les combos Ifrit lorsque vous êtes en mêlée.



CONCLUSION

Le DLC Rising Tide pour Final Fantasy XVI a beaucoup à offrir. Il propose d'excellents combats, de nouvelles capacités Eikonic et des quêtes secondaires engageantes qui s'appuient sur les points forts du jeu original. Bien qu'il ne surpasse pas le jeu de base, il s'en rapproche et fournit une extension satisfaisante à l'histoire, ce qui en fait une conclusion appropriée à cet épisode de la saga bien-aimée de Square Enix.