

GAMER GUIDE

FINAL FANTASY XVI:
THE RISING TIDE
EDITION



the need to know you didn't know you needed

¿QUÉ ES?



Final Fantasy XVI: The Rising Tide es el segundo y último DLC de la decimosexta entrega principal de la reconocida serie Final Fantasy. Lanzado en abril de 2024 para Playstation 5, el DLC fue dirigido por Takeo Kujiraoka, conocido por su trabajo en Final Fantasy XIII.

FINAL FANTASY XVI THE RISING TIDE

El DLC responde a la persistente pregunta sobre Leviatán el Perdido introduciendo una nueva área, misión principal y misiones secundarias. Junto con Leviatán como nuevo Eikon, ofrece nuevas habilidades para Clive, una vasta región para explorar, y un modo final desafiante. Además, se lanzó con un parche que brinda nuevas funciones y mejoras en la calidad de vida.

DESGLOSE DE LOS BÁSICOS

Ambientado antes de la conclusión de Final Fantasy XVI, este nuevo DLC comienza con una carta sin marcar que llega al escondite, solicitando el rescate del Dominante de Leviatán, el perdido Eikon del Agua. Clive y sus compañeros viajan a la tierra oculta de Mysidia, descubriendo la trágica historia de un pueblo olvidado.

Mecánica



Modos

Después de completar la historia principal de The Rising Tide, los jugadores desbloquean Kairos Gate, un nuevo modo que ofrece algunas de las batallas más desafiantes del juego. En este modo, los jugadores deben superar 20 niveles consecutivamente.

Los jugadores se enfrentarán a oleadas de enemigos y obtendrán recompensas por primera vez y repetidas por completar cada círculo. Los enemigos incluyen una mezcla de terrestres y aéreos, con batallas contra jefes cada 5 niveles y una pelea contra jefes importantes en el Círculo 20. Este modo rogue-like bloquea los niveles de los personajes y el equipo, lo que garantiza un desafío justo. No se permiten pociones, pero Torgal proporciona curación durante las peleas y los jugadores recuperan algo de HP entre círculos, lo que requiere una gestión cuidadosa de la salud en todo momento.

Antes de cada círculo en Kairos Gate, los jugadores pueden prepararse comprando mejoras y bendiciones y ajustando su equipamiento de habilidades. Los jugadores ganan puntos después de completar cada círculo, lo que les permite comprar mejoras y mejorar su efectividad en el combate.

- Mejoras: Mejoras permanentes como aumento de HP y daño de ataque, y daño mejorado de la habilidad Eikon, que persiste a través de los círculos, pero se reinicia al morir o salir.
- Beneficios: Aumentos temporales como una mejor regeneración de salud y mayores puntos, lo que alivia la dificultad de las peleas.

Aunque el nivel y el equipo del jugador están bloqueados, sus habilidades Eikonic no lo están. Los jugadores pueden seleccionar 3 Eikons junto con sus habilidades.



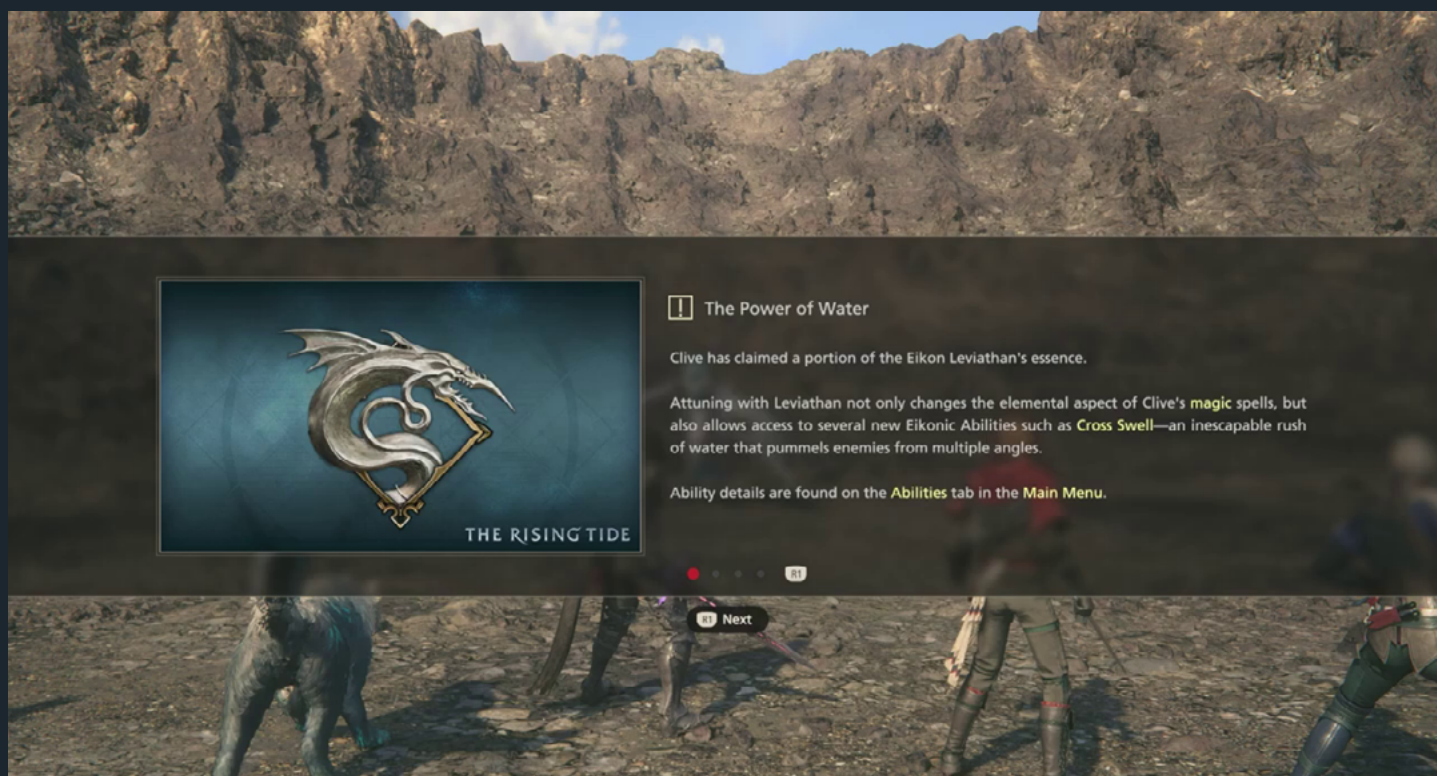


Combate

Final Fantasy XVI se aleja del tradicional combate por turnos de la franquicia y adopta un formato RPG de acción real que garantiza encuentros de combate continuos y trepidantes. A diferencia de juegos anteriores donde los jugadores normalmente controlan a varios miembros del grupo, los jugadores solo tienen control del protagonista, Clive Rosfield. El juego recibió algunas críticas por la dificultad del combate, lo que llevó a la adición de peleas contra jefes muy desafiantes en este DLC.

En la batalla contra Leviatán, Clive se transforma en Ifrit, eliminando la necesidad de seleccionar la habilidad de Eikon. La lucha tiene 4 fases, y los ataques de Leviatán se vuelven cada vez más complejos. La esquiva precisa y los ataques combinados básicos son esenciales. Para derrotar al cronometrador, los jugadores deben atravesar 3 fases de batalla cada vez más difíciles. Como antes, Clive se transforma en Ifrit. El Cronometrador, vestido con una armadura de caballero negra, utiliza varias armas como una espada, un martillo y una lanza, lo que lo convierte en un oponente versátil tanto en combates cuerpo a cuerpo como a larga distancia. A lo largo de todas las fases, los jugadores deben administrar el uso de pociones, usar Limit Break para recuperar salud y reducir el indicador de escalonamiento para evitar los ataques del Timekeeper.

El nuevo DLC presenta un nuevo lote de enemigos para desafiar a los jugadores. Enemigos familiares como Tonberries regresan, pero con una apariencia más amenazadora y siniestra. Los jugadores también se enfrentan al Rey Tonberry, un gigante imponente que empuña una enorme espada. Los nuevos tipos de enemigos también incluyen Northern Wolves, Eddies y Wily Wolf Traps para poner a prueba sus habilidades de combate.



Eikons

Los Eikons son seres poderosos conocidos como Summons de juegos anteriores. Despiertan dentro de los Dominantes y otorgan un poder inmenso a un precio. La historia de Clive Rosfield gira en torno a estos Eikons y sus habilidades. En el DLC The Rising Tide tendrá acceso a 2 nuevos Eikons para desbloquear.

Leviatán

Habilidades:

- Diluvio: Una de las habilidades iniciales de Eikon desbloqueadas con Leviatán, Diluvio opera como una ametralladora, causando un daño promedio pero sobresaliendo al asombrar a los enemigos.
- Lágrima Abisal: Esta habilidad de 2 pasos se carga y luego libera una ráfaga de agua dirigida a los enemigos cercanos. Puede aturdir a enemigos más pequeños mientras los golpea.
- Cross Swell: Se utiliza principalmente para reunir enemigos dispersos en una línea para realizar ataques de seguimiento más efectivos. La explosión final en el centro causa un daño significativo. Tiene un tiempo de reuso corto, lo que lo hace utilizable varias veces en rápida sucesión.
- Tsunami: La habilidad máxima de Leviatán, Tsunami, tiene un largo alcance, lo que la hace efectiva contra grupos enemigos muy dispersos. Inflige un daño enorme, llena el indicador de superación del límite y consolida y derriba a los enemigos. Aunque es costoso en puntos de habilidad, es muy valioso en las peleas de DLC.

Logro:

- Grito de Serpiente: La hazaña Eikonic de Leviatán transforma el brazo izquierdo de Clive en una serpiente, cambiando su ataque básico en una ráfaga de agua similar a una escopeta. Este ataque a distancia se puede utilizar durante cualquier duración, y el daño se basa en la cantidad de ráfagas de agua que golpean al enemigo. Los enemigos más grandes reciben más daño y la recarga rápida y la munición infinita lo hacen ideal para luchar contra grupos de enemigos pequeños.



Ultima

Habilidades:

- **Proselitismo:** Envía un río de energía divina que daña a todos los enemigos a su paso y puede usarse en el aire. Esta habilidad es una de las primeras que obtiene Clive, lo que facilita apuntar y golpear a múltiples enemigos, incluidos los que están en el aire. Proporciona un útil ataque a distancia, derriba a enemigos más pequeños para realizar combos posteriores y tiene un gran arco y una distancia considerable.
- **Dominio:** Emite una onda de choque etérea en todas direcciones, seguida de 8 espadas mágicas que perforan los cielos y causan un daño significativo a un grupo disperso de enemigos.
- **Voz de Dios:** Invoca un rayo de éter puro desde los cielos, utilizable en el aire. Clive se transforma en un rayo de energía, lo que le permite moverse y golpear a los enemigos mientras está protegido de los ataques. Esta habilidad captura enemigos más pequeños, tiene un tiempo de lanzamiento rápido y puede usarse varias veces debido a su corto tiempo de reutilización.
- **Ultimate Demise:** La habilidad máxima de Ultima, atrae a enemigos más pequeños y los abruma con una enorme explosión de éter. Esta habilidad tiene una gran área de efecto, atrae a los enemigos para causar el máximo daño y deja a los supervivientes al borde de la muerte. Tiene un tiempo de reutilización más largo y un tiempo de lanzamiento en el que Clive es vulnerable a los ataques.

Logro:

- **Ascensión:** Clive canaliza el poder de Ultima, ganando alas y la capacidad de flotar y moverse rápidamente sobre el campo de batalla. Esto mejora su Esquiva a Parpadeo, aumenta el alcance y el daño de sus ataques básicos, y le permite disparar una rápida ráfaga de bolas de energía con el botón Triángulo/Y.



Engranaje

El DLC presenta nuevos equipos para los jugadores, que incluyen 4 armas, 2 cinturones, 2 brazales y muchos accesorios que mejoran las habilidades Eikonic de Clive.

Armas:

- Curtana: Una espada disponible en el menú Elementos canjeables después de comprar el DLC.
- Tidestrike: Una espada que se puede fabricar después de desbloquear las habilidades Eikonic de Leviatán.
- Cuchillo Tonberry: Elaborado después de derrotar al mini jefe Master Tonberry.
- Pecado Original: Elaborado utilizando el material de elaboración de oportunidad obtenido en el modo Kairos Gate.

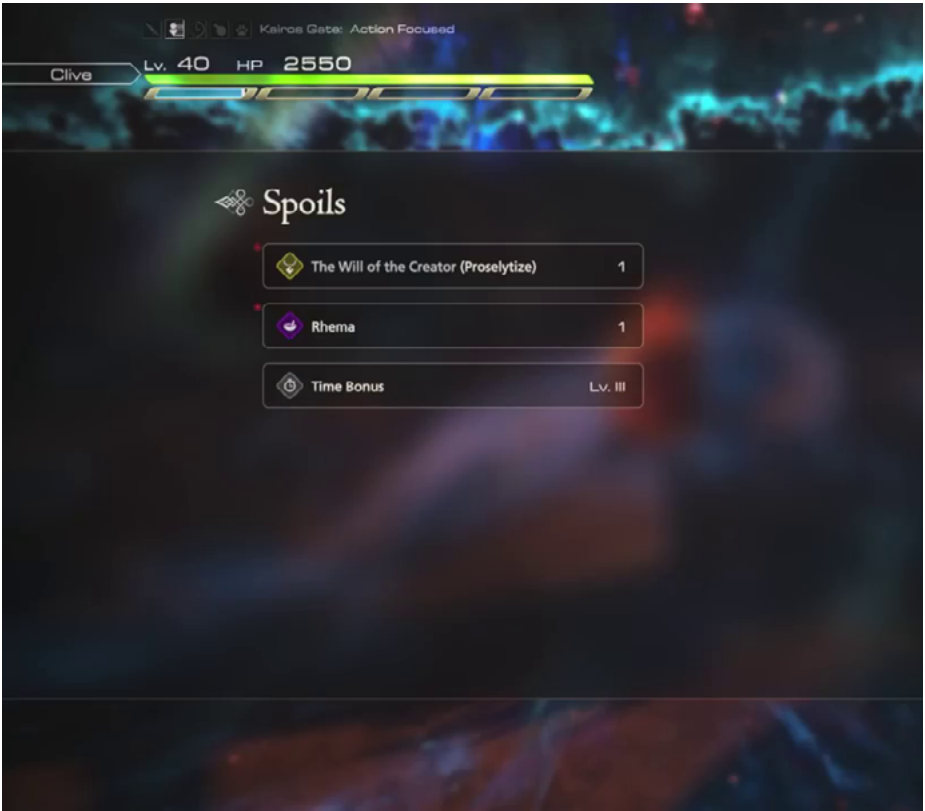
Armadura:

- Minwu Waistcloth (Cinturón): Comprado en la tienda de Haven después de completar The Pursuit of Knowledge.
- Anillo de Brazo Minwu (Vambrace): Comprado en la tienda de Haven después de completar The Pursuit of Knowledge.
- Cinturón de Eludium (Cinturón): Elaborado después de completar la historia principal.
- Pulseras de Eludium (Vambrace): Elaboradas después de completar la historia principal de The Rising Tide.



Accesorios

- Reflejo de Fuego: Mejora Phoenix Shift al aumentar la velocidad de movimiento y la distancia.
- Reflejo del Viento: Mejora el abrazo mortal de Garuda al aumentar el alcance y la elevación.
- Reflejo del Relámpago: Mejora la justicia parpadeante de Ramuh al ralentizar aún más el tiempo y aumentar la velocidad de bloqueo del objetivo.
- Reflejo de la Tierra: Mejora el bloqueo titánico del Titán al permitir bloqueos de ataque trasero y restaurar HP.
- Reflejo del Hielo: Mejora la ola de frío de Shiva al aumentar la duración del rastro de hielo y la ventana de entrada para Permafrost.
- Reflejo de la Oscuridad: Mejora el brazo de la oscuridad de Odin al aumentar el área de efecto de Zantetsuken y la ejecución de recuperación.
- La Voluntad del Agua: Aumenta el daño del diluvio en un 10%. Aumenta el daño de Cross Swell en un 8%.
- El Favor del Agua: Aumenta el daño de Lágrima abisal en un 10%. Aumenta el daño del tsunami en un 7%.
- La Maravilla de la Serpiente: Reduce el tiempo de reuso de Diluvio en 1,5 segundos.
- La Palabra de la Serpiente: Reduce el tiempo de reuso de Cross Swell en 2 segundos.
- La Guardia de la Serpiente: Reduce el tiempo de reuso de Lágrima abisal en 2 segundos.
- El Valor de la Serpiente: Reduce el tiempo de reuso de Tsunami en 8 segundos.
- La Voluntad del Creador: Aumenta el daño de Proselitismo en un 9%. Aumenta el daño de Voz de Dios en un 10%.
- El Aliento del Creador: Reduce el tiempo de reuso de Proselitismo en 2,5 segundos. Reduce el tiempo de reuso de Dominio en 3 segundos. Reduce el tiempo de reuso de La Voz de Dios en 2,7 segundos. Reduce el tiempo de reuso de Ultimate Demise en 15 segundos.
- El Favor del Creador: Aumenta el daño del Dominio en un 10%. Aumenta el daño de Ultimate Demise en un 8%.





Reinos

El DLC introduce una nueva región llamada Mysidia. El pueblo de Mysidia creó su propio Cristal Madre que dio origen al Eikon Leviatán, proporcionando a Mysidia un formidable poder marcial para rivalizar con otros reinos. Mysidia tiene una rica historia de civilización, evidente en sus numerosas ruinas, incluido el Aire de las Horas, ahora infestado de Tonberry. El principal asentamiento de la región es Haven, una pequeña ciudad centrada alrededor de un área que milagrosamente se salvó de los estragos de la Ruina.

CONSEJOS Y TRUCOS



Estar preparado

En Kairos Gate, elige tus habilidades Eikonic según los próximos tipos de enemigos. Para oleadas grandes, los ataques AoE son la opción inteligente, mientras que las habilidades poderosas como Gigaflare son mejores para enemigos individuales. Las mejoras y ventajas, en particular aquellas que aumentan la defensa o la recuperación de HP, son clave para llegar al final. La primera mitad de Kairos Gate es relativamente fácil, pero la dificultad aumenta significativamente, lo que hace que estas mejoras y ventajas sean vitales.

Termínalos

Los jugadores pueden equipar 4 accesorios oportunos del menú de ventajas sin costo alguno. Si bien usarlos reduce tu puntuación, ayudan a completar Kairos Gate y desbloquear el Trofeo Occasio Calva. Prefiero terminar con puntuaciones más bajas que fracasar cerca del final y tener que empezar de nuevo.

Es un maratón, no un sprint.

La lucha contra el Leviatán es larga y está dividida en varias secciones. Concéntrate en agotar la barra de resistencia para activar la siguiente cinemática en lugar de solo la barra de salud. Spam Fireball para causar daño de chip y localizar a Leviathan, que a menudo se esconde. Recuerda usar combos Ifrit de manera efectiva cuando estés en rango cuerpo a cuerpo.



CONCLUSIÓN

El contenido descargable Rising Tide para Final Fantasy XVI tiene mucho que ofrecer. Cuenta con excelentes peleas, nuevas habilidades de Eikonic y atractivas misiones secundarias que se basan en los puntos fuertes del juego original. Si bien no supera al juego base, se acerca y proporciona una extensión satisfactoria de la historia, lo que la convierte en una conclusión adecuada para esta entrega de la querida saga de Square Enix.