

GAMER GUIDE

FORTNITE
2ND EDITION



the need to know you didn't know you needed

QU'EST-CE QUE C'EST?



Fortnite, développé par Epic Games et lancé en 2017, est une plateforme de jeu en ligne qui est passée d'une bataille royale à une plateforme qui comprend désormais plusieurs modes de jeu, dont le très populaire Fortnite Battle Royale, Fortnite Creative, Fortnite Festival et bien plus encore.

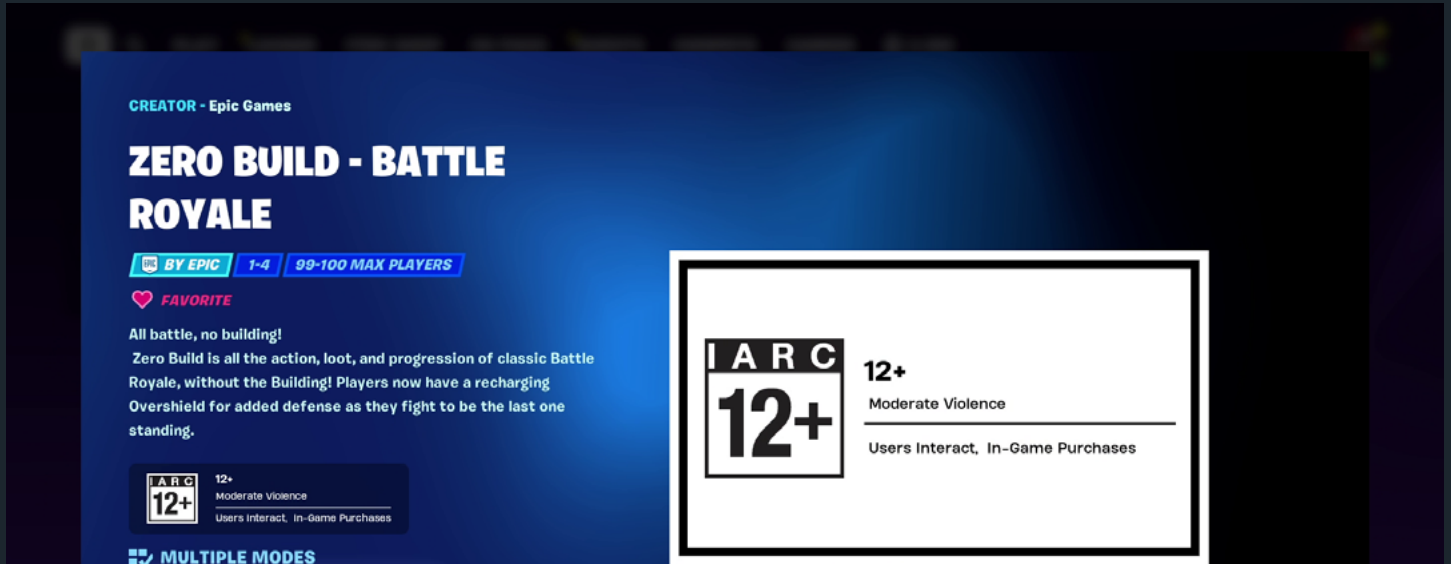


Fortnite est un phénomène culturel, rassemblant plus de 125 millions de joueurs au cours de sa première année et générant des revenus mensuels substantiels. Le succès expansif du jeu est marqué par ses réalisations financières, son impact culturel généralisé et sa base de joueurs massive. Save the World est accessible sur macOS, PlayStation 4, Windows et Xbox One. Battle Royale et Creative ont été étendus pour inclure les consoles Android, iOS, Nintendo Switch, PlayStation 5 et Xbox Series X/S. Lego Fortnite, Rocket Racing et Fortnite Festival sont disponibles sur toutes les plateformes disponibles.

LES FONDAMENTAUX EN DÉTAIL

Mécaniques

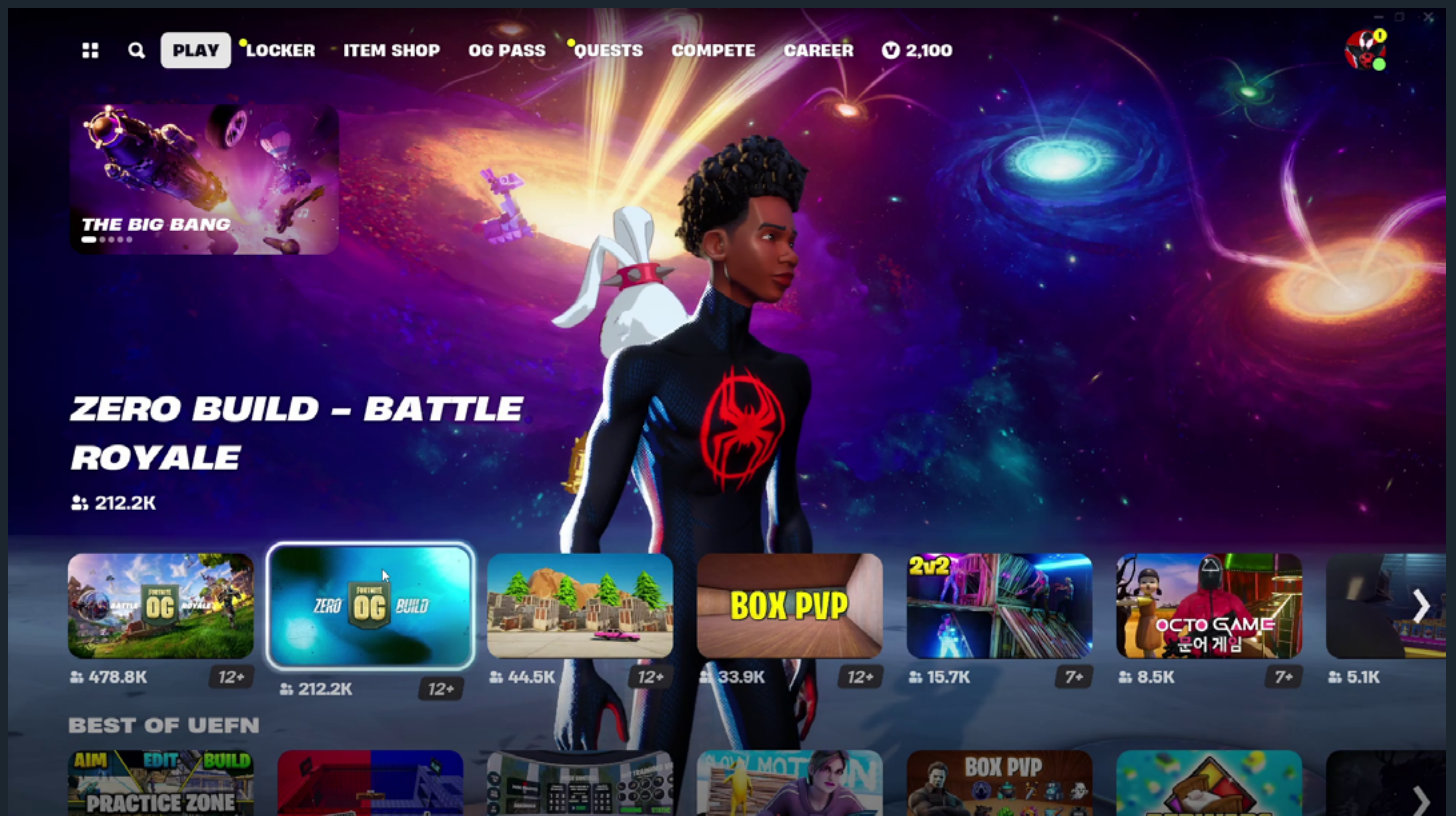
Pour ce guide, l'accent sera principalement mis sur les mécanismes du mode de jeu le plus populaire, Battle Royale.



Modes

Les 6 modes de jeu différents de Fortnite utilisent le même moteur et des illustrations et ressources similaires. Il y en a pour tous les goûts, de la construction créative au jeu compétitif sérieux.

- Sauver Le Monde : Une expérience coopérative PvE (joueur contre environnement) se déroulant dans un monde post-apocalyptique. Les joueurs agissent en tant que commandants se défendant contre des « enveloppes » ressemblant à des zombies, accomplissant des missions qui les récompensent avec divers objets du jeu.
- Battle Royale : Un jeu PvP (joueur contre joueur) pouvant accueillir jusqu'à 100 joueurs, avec des options de jeu en solo, en duo ou en équipe. Les joueurs parachutent, récupèrent des ressources et s'affrontent pour être le dernier survivant alors que la zone jouable rétrécit en raison d'une tempête toxique envahissante.
- Fortnite Creative : Un mode bac à sable offrant une liberté totale pour générer des objets de Battle Royale sur une île personnelle. Les joueurs peuvent concevoir divers jeux, des arènes de combat aux hippodromes, en utilisant Unreal Editor for Fortnite (UEFN).
- Lego Fortnite : Un jeu de bac à sable de survie mettant en vedette des personnages Lego Minifig. Les joueurs collectent des matériaux, construisent des structures, fabriquent des armes et combattent des monstres.
- Rocket Racing : Un jeu de course, un spin-off de Rocket League, avec un support cross-game pour les cosmétiques liés à l'automobile.
- Fortnite Festival : Un jeu de rythme mettant en vedette des chansons à succès d'artistes comme Eminem et The Weeknd. Les joueurs frappent des notes au rythme à différentes étapes, prenant en charge la création de jams et s'intégrant aux modes Battle Royale et Creative.



Saisons

Les saisons sont des périodes thématiques, généralement d'une durée de 90 jours, comprenant un Battle Pass qui permet aux joueurs d'acheter et de gagner des récompenses exclusives grâce à Season XP. Chaque saison introduit du nouveau contenu tel que des fonctionnalités, des modifications de carte, des événements et des produits cosmétiques, garantissant une expérience de jeu passionnante.

Le Battle Pass, disponible en version payante premium et gratuite, offre plus de 100 récompenses. Les objets du Battle Pass sont uniques à la saison et ne peuvent pas être réclamés une fois la saison terminée, conservant ainsi l'exclusivité des offres de chaque saison.





Récolte & Construction

Dans les modes Battle Royale (à l'exclusion du mode Zero-Build), les joueurs peuvent construire diverses structures à la volée. Il s'agit notamment de murs de défense, de rampes d'élévation ou de structures imposantes pour un avantage stratégique. Avant de pouvoir construire, les joueurs doivent d'abord rassembler des matériaux de construction dans l'environnement à l'aide de leur pioche. Presque tout sur l'île peut être décomposé en matériaux en le frappant simplement avec la pioche.

Il existe 3 matériaux de construction principaux, chacun provenant d'objets spécifiques sur l'île :

- **Bois** : Obtenu à partir de diverses structures et objets en bois, notamment des arbres, des buissons, des murs de maisons, des clôtures en bois, des caisses et des bancs de parc. Le bois est le matériau le plus abondant dans Fortnite, grâce à la présence généralisée d'éléments en bois sur la carte. C'est aussi le plus faible des 3 matériaux.
- **Pierre** : Récoltée sur des rochers, des rochers et des ruines de pierre, ainsi que sur tout ce qui est construit en briques. La pierre est presque aussi commune que le bois et se trouve à divers endroits de l'île. Légèrement plus résistant que le bois, mais prend plus de temps à construire.
- **Métal** : Dérivé d'objets métalliques comme les voitures, les poutres en acier, les cabines téléphoniques et les appareils électroniques. Bien qu'il ne soit pas aussi abondant que le bois, la disponibilité du métal dépend de l'emplacement. Les zones urbaines avec de nombreux véhicules et infrastructures ont tendance à produire plus de métal que les zones rurales avec un environnement principalement en bois. C'est le matériau de construction le plus résistant, mais aussi celui qui prend le plus de temps à construire.

Bien que les mécanismes de construction de Fortnite puissent sembler presque magiques par leur rapidité, ils adhèrent à des règles basées sur la physique. Les structures doivent être ancrées aux éléments de l'environnement. Par exemple, vous ne pouvez pas construire un plancher flottant. Lorsque vous tentez de placer une structure dans un emplacement non soutenu, la structure deviendra rouge, ce qui signifie qu'elle ne peut pas être placée à cet endroit. Vous devez d'abord le relier à un mur, le poser au sol, l'attacher au bord d'une falaise, ou l'apposer sur le côté d'une maison ou d'un immeuble. Cette règle continue de s'appliquer même après la construction. Si un joueur rival détruit les fondations de votre structure, tout ce qui se trouve au-dessus commencera à s'effondrer et à disparaître.



Inventaire

Dans Battle Royale, vous disposez de 5 emplacements d'inventaire pour les armes, les consommables et l'équipement. L'équilibre est essentiel, alors emportez au moins 3 armes et 2 objets de guérison. Les matériaux de construction ont un inventaire séparé et ne rempliront pas ces emplacements.



Armes

Fortnite propose une gamme généreuse d'armes. Répartis à travers l'île, ceux-ci peuvent être acquis via un butin au sol, trouvés dans des coffres au trésor, livrés via des largages de ravitaillement ou obtenus auprès d'ennemis vaincus. La puissance de chaque arme dépend de sa rareté, indiquée par sa couleur. Il existe 7 raretés, chacune plus forte que la précédente :

- Commun : Gris
- Peu Courant : Vert
- Rare : Bleu
- Épique : Violet
- Légendaire : Orange
- Exotique
- Mythique

Outre les types d'armes habituels, il existe des armes exotiques et mythiques. Ceux-ci ne peuvent pas être trouvés lors du pillage. Les exotiques sont comme des versions améliorées d'armes classiques, tandis que les mythiques peuvent être de meilleures versions ou des versions complètement nouvelles. Les armes disponibles dans le jeu changent selon les saisons, mais appartiennent généralement aux catégories suivantes :

- Fusils D'assaut
- SMG
- Lance-Roquettes et Explosifs
- Fusils De Sniper
- Pistolets
- Fusils De Chasse
- Arcs
- Pioche/Mêlée

Chaque catégorie d'armes est associée à un type de munition spécifique. Par exemple, les pistolets et les fusils d'assaut utilisent principalement des balles moyennes, tandis que les mitraillettes utilisent des balles légères et les fusils de sniper utilisent des balles lourdes. Les fusils de chasse et les armes explosives ont leurs types de munitions spécifiques. Il existe cependant des exceptions, comme certains pistolets utilisant des balles lourdes ou des fusils d'assaut utilisant des balles légères.



Articles

Chaque joueur dispose d'une barre de santé avec 100 points de vie et d'une barre de bouclier supplémentaire pouvant fournir 100 points de vie supplémentaires. Les consommables sont des objets utilisés pour augmenter la santé ou le bouclier d'un joueur ou pour accorder des améliorations temporaires à des statistiques telles que la vitesse de déplacement ou la gravité. Pour utiliser des consommables, les joueurs doivent rester immobiles pendant une courte période avant que le buff ne s'active instantanément ou progressivement au fil du temps.



Environnements

Îles

Fortnite propose 5 îles Battle Royale distinctes, chacune correspondant à un chapitre du développement du jeu. Le chapitre 5 est celui en vigueur au moment de la rédaction de ce guide.

- Athena : Chapitre 1, Chapitre 4 Saison OG
- Apollon : Chapitre 2
- Artémis : Chapitre 3
- Asteria : Chapitre 4 Saisons 1 à 4
- Hélios : Chapitre 5



Emplacements

Les emplacements nommés sont de vastes zones marquées par des noms distinctifs, comportant généralement un butin abondant, et sont facilement identifiables sur la carte grâce à leurs noms étiquetés. Ces emplacements sont souvent assez vastes, ressemblant à des villes, et contiennent de nombreux coffres offrant un butin précieux.

Les points de repère sont des homologues plus petits des emplacements nommés, possédant également des noms distincts mais sans étiquettes de carte. Ces noms deviennent visibles à l'écran dès l'entrée dans la zone. Bien qu'ils ne soient pas aussi grands que les emplacements nommés, les monuments offrent toujours des avantages décentes et constituent le type d'emplacement le plus fréquemment rencontré dans le jeu.

CONSEILS & ASTUCES



Bâtiment LEGO

En mode LEGO, il n'est pas possible de déplacer des bâtiments, des machines, des meubles ou tout autre objet construit. Si vous souhaitez modifier leur emplacement, vous devrez les démonter et les reconstruire. Même si vous récupérez le coût des matériaux, le processus peut être un peu compliqué.

Apprendre la carte

Les modifications apportées à la carte Battle Royale de Fortnite rendent le jeu passionnant. Pour jouer comme un pro, connaissez bien la map. Explorez de nouvelles zones au début d'une saison, apprenez les bons points de dépôt, trouvez les meilleurs lieux de butin, sachez où se trouvent les PNJ et où les combats ont tendance à se dérouler. Cela vous aide à planifier votre jeu et vous donne un avantage sur les autres qui ne connaissent pas bien la carte.

Recommandations de course

Dans le mode Rocket Racing, chronométrer précisément votre coup de pouce de départ peut vous donner un avantage précoce. Accélérez à droite lorsque le compte à rebours atteint zéro pour le démarrage le plus rapide. Prendre les devants tôt est crucial, surtout dans les courses serrées. Pendant que vous courez, préservez vos turbos. Les 3 turbocompresseurs sont précieux pour les moments critiques. Évitez de les utiliser avec désinvolture. Au lieu de cela, déployez stratégiquement les turbos lorsque vous vous battez pour la première place, à l'approche de la ligne d'arrivée ou pour prendre la tête.



CONCLUSION

Fortnite a transcendé son identité de simple jeu, évoluant vers un métaverse où les joueurs convergent pour s'engager dans le jeu, libérer leur créativité et assister à des événements virtuels révolutionnaires. Epic Games a repoussé les limites de ce qui est réalisable dans le domaine en ligne. Positionné comme le jeu de bataille royale à battre, il excelle avec des modes de jeu accessibles, des graphismes éclatants, un système de construction stellaire et une communauté de joueurs massive. La nature free-to-play de Fortnite invite tout le monde à l'essayer.