

GAMER GUIDE

FORTNITE
2ND EDITION



the need to know you didn't know you needed

¿QUÉ ES?



Fortnite, desarrollado por Epic Games y lanzado en 2017, es una plataforma de juegos en línea que ha pasado de ser una batalla real a una plataforma que ahora incluye múltiples modos de juego, incluido el popular Fortnite Battle Royale, Fortnite Creative, Fortnite Festival y más.

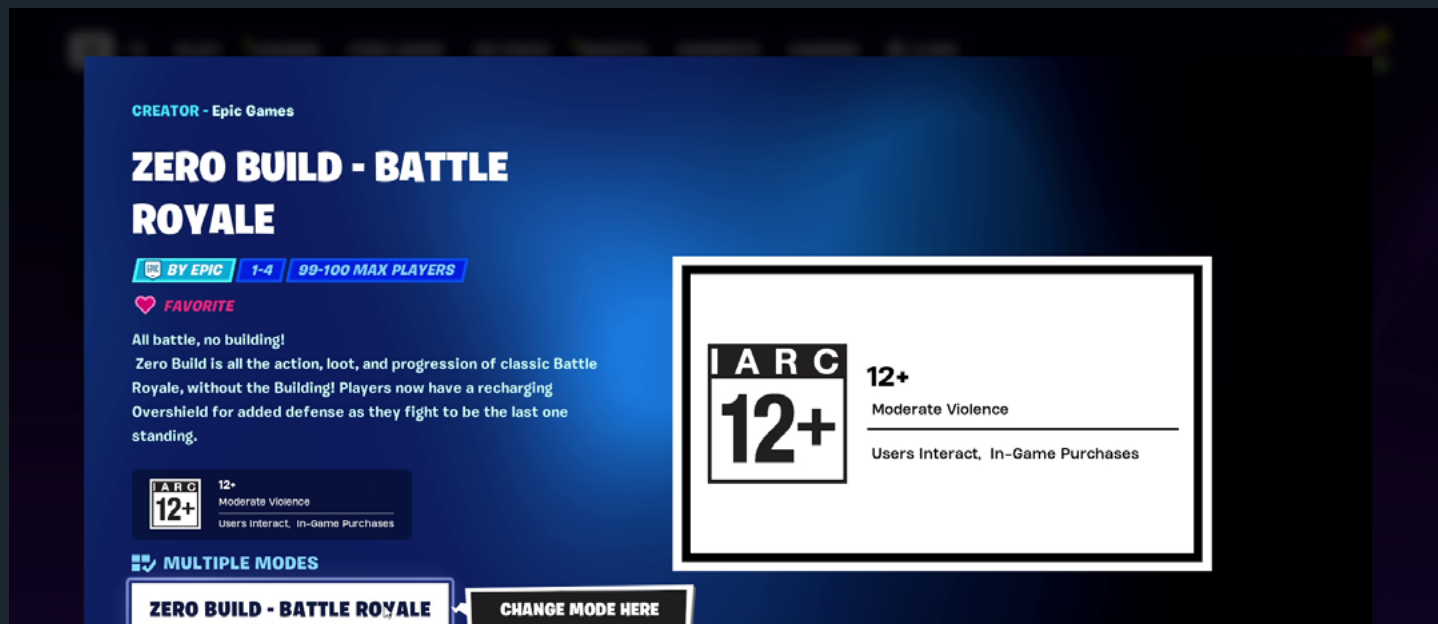


Fortnite es un fenómeno cultural que ha acumulado más de 125 millones de jugadores en su primer año y genera importantes ingresos mensuales. El gran éxito del juego está marcado por sus logros financieros, su amplio impacto cultural y su enorme base de jugadores. Se puede acceder a Save the World en macOS, PlayStation 4, Windows y Xbox One. Battle Royale y Creative se expandieron para incluir consolas Android, iOS, Nintendo Switch, PlayStation 5 y Xbox Series X/S. Lego Fortnite, Rocket Racing y Fortnite Festival se lanzan en todas las plataformas disponibles.

DESGLOSE DE LOS BÁSICOS

Mecánica

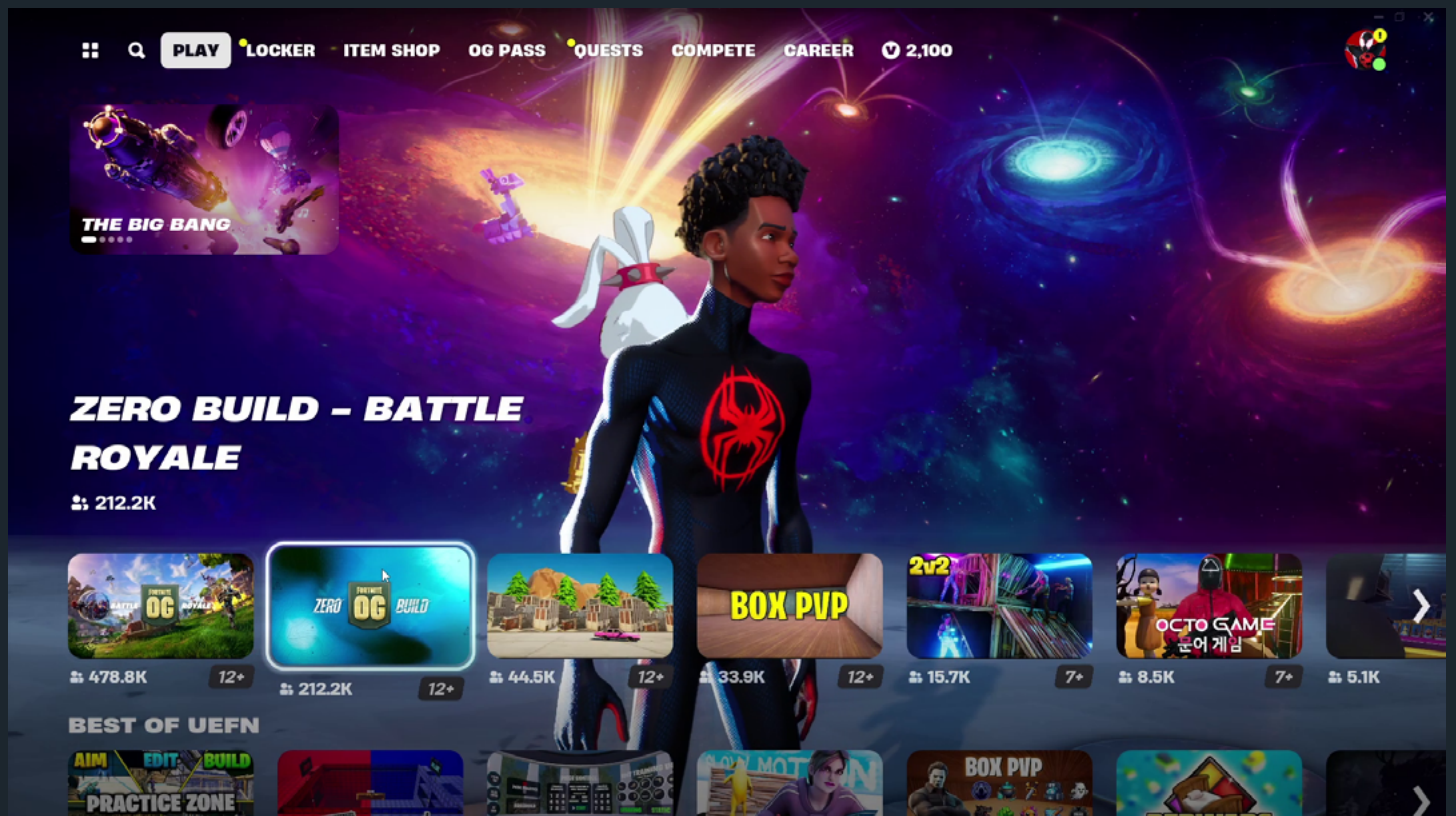
Para esta guía, la atención se centrará principalmente en la mecánica del modo de juego más popular, Battle Royale.



Modos

Los 6 modos de juego diferentes de Fortnite utilizan el mismo motor y arte y recursos similares. Hay algo para todos los gustos, desde construcción creativa hasta juego competitivo serio.

- **Save the World:** Una experiencia cooperativa PvE (jugador contra entorno) ambientada en un mundo post-apocalíptico. Los jugadores actúan como comandantes que se defienden de "cáscaras" parecidas a zombis y completan misiones que los recompensan con varios elementos del juego.
- **Battle Royale:** Un juego PvP (jugador contra jugador) para hasta 100 jugadores, con opciones de juego en solitario, en dúo o en equipo. Los jugadores lanzan desde el aire, buscan recursos y compiten para ser el último en pie mientras el área jugable se reduce debido a una tormenta tóxica que se acerca.
- **Fortnite Creative:** Un modo sandbox que ofrece total libertad para generar elementos de Battle Royale en una isla personal. Los jugadores pueden diseñar diversos juegos, desde campos de batalla hasta hipódromos, utilizando Unreal Editor para Fortnite (UEFN).
- **Lego Fortnite:** Un juego sandbox de supervivencia con personajes de Lego Minifig. Los jugadores recolectan materiales, construyen estructuras, fabrican armas y combaten monstruos.
- **Rocket Racing:** Un juego de carreras, un derivado de Rocket League, con soporte entre juegos para cosméticos relacionados con el automóvil.
- **Festival Fortnite:** Un juego de ritmo con canciones exitosas de artistas como Eminem y The Weeknd. Los jugadores tocan notas al ritmo en varias etapas, apoyando la creación de improvisaciones e integrándose con los modos Battle Royale y Creativo.



Estaciones

Las temporadas son períodos temáticos, normalmente de 90 días de duración, que incluyen un Pase de batalla que permite a los jugadores comprar y ganar recompensas exclusivas a través de XP de temporada. Cada temporada presenta contenido nuevo, como funciones, modificaciones de mapas, eventos y cosméticos, lo que garantiza una experiencia de juego emocionante.

El Pase de batalla, disponible en versión premium paga y gratuita, ofrece más de 100 recompensas. Los artículos del Pase de batalla son exclusivos de la temporada y no se pueden reclamar una vez que concluye la temporada, lo que mantiene la exclusividad de las ofertas de cada temporada.





Cosecha y Construcción

En los modos Battle Royale (excluyendo el modo Zero-Build), los jugadores pueden construir varias estructuras sobre la marcha. Estos incluyen muros de defensa, rampas de elevación o estructuras imponentes para obtener ventajas estratégicas. Antes de poder construir, los jugadores primero deben recolectar materiales de construcción del entorno usando su pico. Casi todo lo que hay en la isla se puede descomponer en materiales simplemente golpeándolo con el pico.

Hay 3 materiales de construcción principales, cada uno de los cuales proviene de objetos específicos de la isla:

- **Madera:** Se obtiene de diversas estructuras y objetos de madera, incluidos árboles, arbustos, paredes de casas, cercas de madera, cajas y bancos de parques. La madera es el material más abundante en Fortnite, gracias a la presencia generalizada de elementos de madera en todo el mapa. También es el más débil de los 3 materiales.
- **Piedra:** Se obtiene de cantos rodados, rocas y ruinas de piedra, así como de cualquier cosa construida con ladrillos. La piedra es casi tan común como la madera y se encuentra en varios lugares de la isla. Ligeramente más fuerte que la madera, pero lleva más tiempo construirlo.
- **Metal:** Derivado de objetos metálicos como automóviles, vigas de acero, cabinas telefónicas y dispositivos electrónicos. Si bien no es tan abundante como la madera, la disponibilidad de metal depende de la ubicación. Las zonas urbanas con numerosos vehículos e infraestructuras tienden a producir más metal en comparación con las zonas rurales con entornos principalmente de madera. Es el material de construcción más resistente pero también el que tarda más en construirse.

Si bien las mecánicas de construcción de Fortnite pueden parecer casi mágicas en su velocidad, se adhieren a reglas basadas en la física. Las estructuras deben estar ancladas a elementos del entorno. Por ejemplo, no se puede construir un suelo flotante. Al intentar colocar una estructura en un lugar sin soporte, la estructura se iluminará en rojo, lo que significa que no se puede colocar allí. Primero debes conectarlo a una pared, colocarlo en el suelo, fijarlo al borde de un acantilado o fijarlo al costado de una casa o edificio. Esta regla sigue aplicándose incluso después de la construcción. Si un jugador rival destruye los cimientos de tu estructura, todo lo que está encima comenzará a desmoronarse y desaparecer.



Inventario

En Battle Royale, tienes 5 espacios de inventario para armas, consumibles y equipo. El equilibrio es fundamental, así que lleva al menos 3 armas y 2 elementos curativos. Los materiales de construcción tienen un inventario separado y no llenarán estos espacios.



Armas

Fortnite ofrece una generosa variedad de armas. Distribuidos por toda la isla, estos pueden adquirirse mediante botín terrestre, encontrarse en cofres del tesoro, entregarse a través de entregas de suministros u obtenerse de enemigos derrotados. El poder de cada arma depende de su rareza, indicada por el color. Hay 7 rarezas, cada una más fuerte que la anterior:

- Común: Gris
- Poco Común: Verde
- Raro: Azul
- Épico: Púrpura
- Legendario: Naranja
- Exótico
- Mítico

Además de los tipos de armas habituales, hay exóticas y míticas. Estos no se pueden encontrar mientras se saquean. Las exóticas son como versiones mejoradas de armas normales, mientras que las míticas pueden ser versiones mejores o completamente nuevas. Las armas disponibles en el juego cambian según la temporada, pero generalmente se clasificarán en las siguientes categorías:

- Rifles de Asalto
- SMG
- Lanzadores de Cohetes y Explosivos
- Rifles de Francotirador
- Pistolas
- Escopetas
- Arcos
- Pico/Cuerpo a Cuerpo

Cada categoría de arma está asociada a un tipo específico de munición. Por ejemplo, las pistolas y los rifles de asalto utilizan predominantemente balas medianas, mientras que las metralletas utilizan balas ligeras y los rifles de francotirador utilizan balas pesadas. Las escopetas y las armas explosivas tienen sus tipos de munición específicos. Sin embargo, hay excepciones, como ciertas pistolas que usan balas pesadas o rifles de asalto que usan balas ligeras.



Elementos

Cada jugador tiene una barra de salud con 100 puntos de vida y una barra de escudo adicional que puede proporcionar 100 puntos de vida adicionales. Los consumibles son elementos que se utilizan para aumentar la salud o el escudo de un jugador o otorgar mejoras temporales a estadísticas como la velocidad de movimiento o la gravedad. Para usar consumibles, los jugadores deben permanecer quietos durante un breve período antes de que el beneficio se active instantáneamente o gradualmente con el tiempo.



Islas

Fortnite ha presentado 5 islas Battle Royale distintas, cada una de las cuales corresponde a un capítulo en el desarrollo del juego. El Capítulo 5 es el actual al momento de escribir esta guía.

- Athena: Capítulo 1, Capítulo 4 Temporada OG
- Apollo: Capítulo 2
- Artemis: Capítulo 3
- Asteria: Capítulo 4 Temporadas 1 - 4
- Helios: Capítulo 5



Ubicaciones

Las ubicaciones con nombre son áreas extensas marcadas con nombres distintivos, que generalmente cuentan con abundante botín y son fácilmente identificables en el mapa debido a sus nombres etiquetados. Estas ubicaciones suelen ser bastante amplias, se asemejan a pueblos o ciudades y contienen numerosos cofres que proporcionan un valioso botín.

Los puntos de referencia son contrapartes más pequeñas de las ubicaciones con nombre y también poseen nombres distintos pero sin etiquetas de mapa. Estos nombres se vuelven visibles en la pantalla al ingresar al área. Si bien no son tan grandes como las ubicaciones con nombre, los puntos de referencia aún ofrecen ventajas decentes y son el tipo de ubicación que se encuentra con más frecuencia en el juego.

CONSEJOS Y TRUCOS



Edificio lego

En el modo LEGO no es posible mover edificios, maquinaria, muebles o cualquier elemento construido. Si desea cambiar su ubicación, deberá desmontarlos y reconstruirlos. Aunque recuperas el coste de los materiales, el proceso puede resultar un poco complicado.

Aprende el mapa

Los cambios en el mapa de Battle Royale de Fortnite hacen que el juego sea emocionante. Para jugar como un profesional, conoce bien el mapa. Explora nuevas áreas cuando comienza una temporada, aprende buenos puntos de entrega, encuentra los mejores lugares para obtener botín, conoce dónde se encuentran los NPC y dónde suelen ocurrir las peleas. Esto te ayuda a planificar tu juego y te da una ventaja sobre otros que no conocen bien el mapa.

Recomendaciones de carreras

En el modo Rocket Racing, cronometrar con precisión tu impulso inicial puede darte una ventaja temprana. Acelere hacia la derecha cuando la cuenta regresiva llegue a cero para comenzar más rápido. Avanzar temprano es crucial, especialmente en carreras reñidas. Mientras corres, conserva tus turbos. Los 3 turbocompresores son preciosos para los momentos críticos. Evite usarlos casualmente. En su lugar, despliega turbos estratégicamente cuando luches por el primer lugar, te acerques a la línea de meta o asegures una ventaja.



CONCLUSIÓN

Fortnite ha trascendido su identidad como un simple juego, evolucionando hacia un metaverso donde los jugadores convergen para participar en el juego, dar rienda suelta a su creatividad y presenciar eventos virtuales innovadores. Epic Games ha ampliado los límites de lo que se puede lograr en el ámbito online. Posicionado como el juego de batalla real a batir, destaca por sus modos de juego accesibles, gráficos vibrantes, un sistema de construcción estelar y una enorme comunidad de jugadores. La naturaleza gratuita de Fortnite invita a todos a probarlo.