

GAMER GUIDE

FORZA
MOTORSPORT
EDITION



the need to know you didn't know you needed

QU'EST-CE QUE C'EST?



Forza Motorsport est un jeu de simulation de course sorti en 2023. Développé par Turn 10 Studios et publié par Xbox Game Studios pour Windows et Xbox Series X/S, il s'agit du 13e opus de la franchise Forza.



Créé en 2001 par Microsoft sous la division Microsoft Game Studios, Turn 10 Studios a été la force motrice de la franchise Forza. Initialement conçue pour rivaliser avec Gran Turismo de PlayStation, la série a évolué en deux branches distinctes : Forza Horizon et Forza Motorsport. Forza Motorsport se concentre sur les courses de simulation, naviguant sur un mélange de pistes réelles et fictives. Il capture méticuleusement les nuances de performances et de maniabilité d'une gamme diversifiée de voitures de production, modifiées et de course.

LES FONDAMENTAUX EN DÉTAIL

Vivez la montée d'adrénaline en pilotant plus de 500 voitures sur des circuits de renommée mondiale, dotés d'une IA de pointe, d'une physique avancée et d'une gestion stratégique des pneus et du carburant.

Mécaniques



Modes

Après les premières courses, sélectionnez votre combinaison de pilote et plongez directement dans les modes suivants :

- **Carrière** : Le mode Carrière vous permet de créer votre récit de course à travers diverses séries et événements. Ce mode donne la priorité à l'offre d'une expérience de course immersive tout en intégrant vos goûts personnels et votre style de conduite.
- **Multijoueur En Vedette** : Le mode multijoueur en vedette vous permet de jouer en ligne avec d'autres. Il vise une expérience du monde réel, avec des événements commençant et se terminant à des moments précis. Avant de participer à une course, vous recevez des informations telles que le tracé de la piste, les tours, l'heure de la journée, la météo et la température.
- **Jeu Gratuit** : En jeu gratuit, façonnez votre expérience de course solo préférée.
- **Rivals** : Le mode Rivals vous permet de défier le clone fantôme d'un autre joueur qui s'est fixé un objectif de temps pour une combinaison de parcours et de voiture spécifique. Ce mode met l'accent sur les courses compétitives et agréables, dans lesquelles vous vous efforcez de dépasser votre propre temps et celui des autres joueurs.
- **Multijoueur Privé** : Les organisateurs peuvent utiliser des salons privés pour organiser d'authentiques courses d'endurance proposant une stratégie de course, une heure dynamique sur 24 heures avec la météo, les températures de la piste, et bien plus encore.

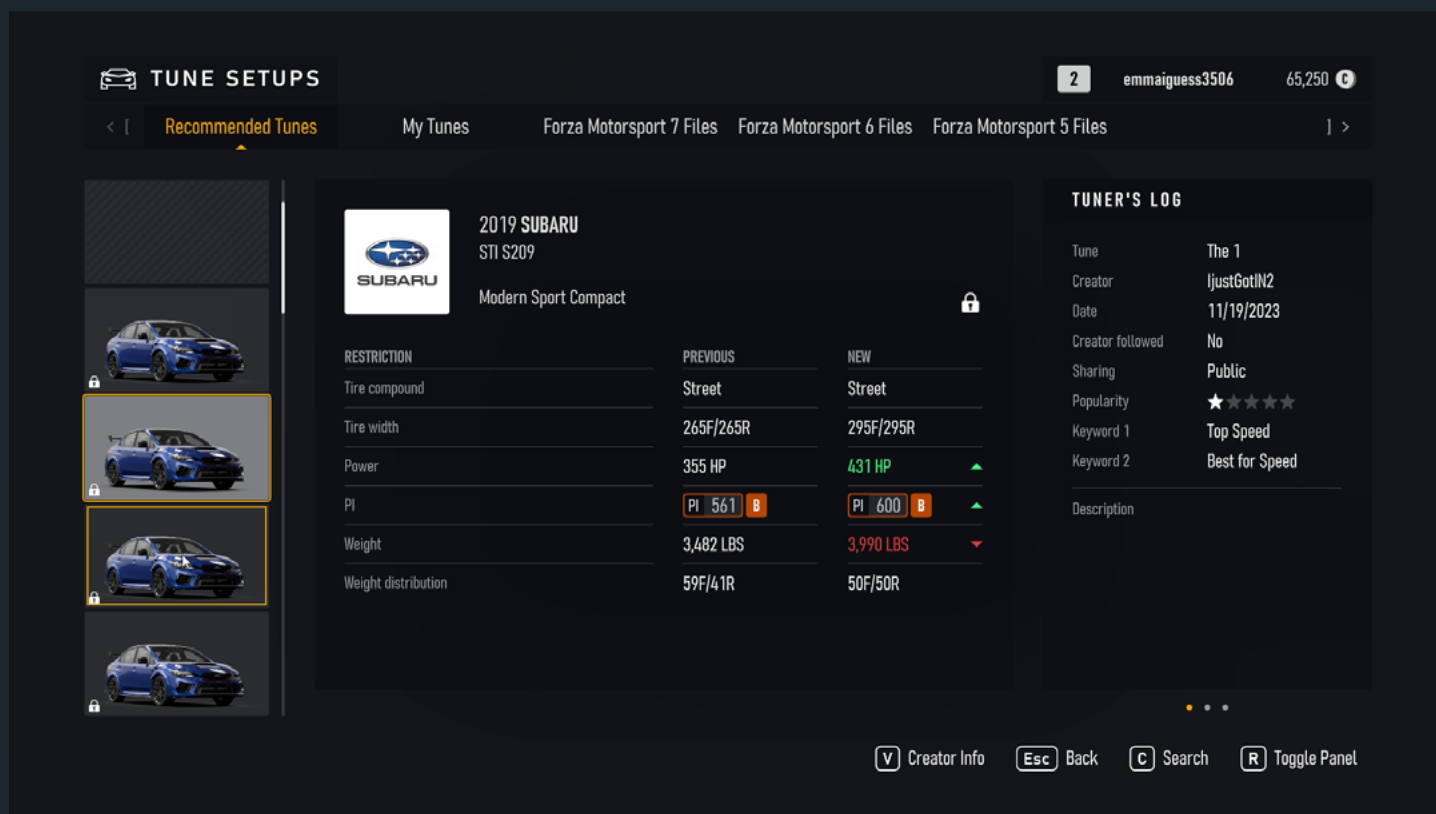


Voitures

Forza Motorsport introduit Car Classes, un moyen systématique de catégoriser les véhicules en fonction de leur indice de performance (PI). Cette valeur numérique englobe des facteurs tels que la vitesse, la maniabilité, l'accélération, le lancement et le freinage, offrant une évaluation globale des performances d'une voiture. La classe de voiture est affichée bien en évidence à côté du PI dans le coin supérieur droit lorsque vous visualisez l'image d'une voiture dans le magasin ou le garage.

Cette classification devient importante lors de certaines épreuves de course du mode Carrière de la Builders Cup, y compris les circuits en vedette, où l'entrée peut être restreinte en fonction du respect de normes spécifiques de PI. Cette mesure vise à maintenir un équilibre concurrentiel en empêchant la participation des véhicules présentant des désavantages évidents en termes de performances. Vous trouverez ci-dessous la liste des classes de voitures et la gamme PI correspondante :

Classe	PI
E	100-300
D	301-400
C	401-500
B	501-600
A	601-700
S	701-800
R	801-900
P	901-998
X	999



Réglages

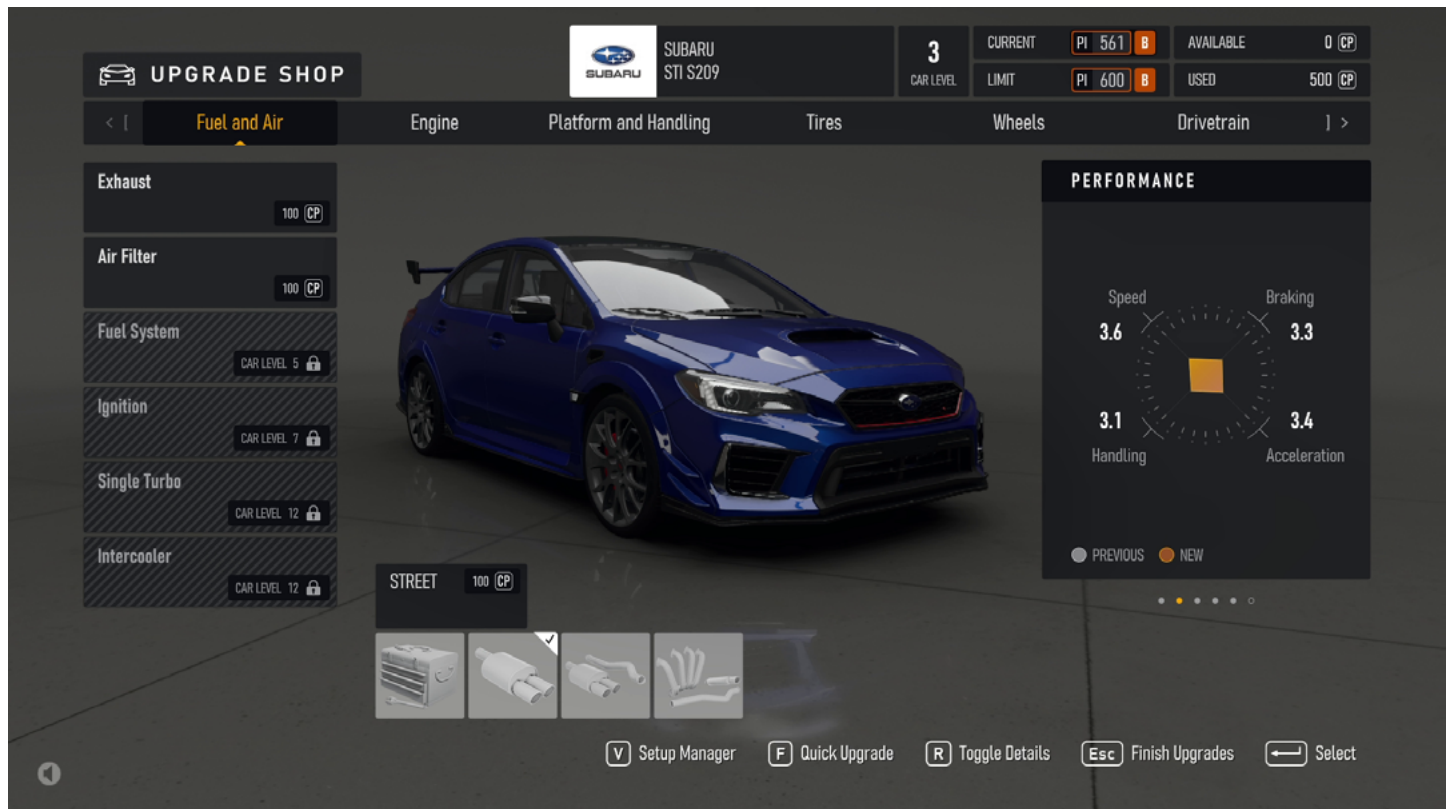
Le réglage implique la mise à niveau ou la modification de divers paramètres de votre voiture, influençant ses performances et modifiant son type de voiture, comme Drift Car, Track Car, Rally Car et Muscle Car. Plusieurs paramètres de voiture peuvent être réglés dans Forza Motorsport :

- **Alignement** : Contrôle les angles des roues par rapport à la carrosserie de la voiture, influençant l'adhérence et la direction dans les virages grâce aux réglages du carrossage, du pincement et de la chasse.
- **Barres Anti-Roulis** : Affectent le roulis dans les virages en ajustant la rigidité des barres anti-roulis avant et arrière.
- **Ressorts** : Relient les roues du même essieu, réduisant ainsi le roulis dans les virages; réglage de la rigidité pour le transfert de poids et la traction dans les virages.
- **Amortisseurs** : Gère la vitesse de compression et de rebond du ressort; la modification de la rigidité réduit les oscillations et les vibrations.
- **Hauteur De Caisse** : Contrôle la rapidité avec laquelle les ressorts se compriment et rebondissent; la rigidité détermine dans quelle mesure la voiture absorbe les oscillations et les vibrations.
- **Équilibre Des Freins** : Régit la puissance de freinage envoyée aux roues avant et arrière; établissez un équilibre pour une répartition idéale du poids et une technique de freinage.
- **Différentiel** : Gère la répartition du couple lors de l'accélération et du freinage; les réglages améliorent le verrouillage ou le déverrouillage des roues pendant les virages.
- **Engrenage** : Ajuste la vitesse et le régime avec différents engrenages; les modifications apportées aux rapports de transmission individuels et finaux influencent l'accélération et la décélération.
- **Downforce** : Modifie la force aérodynamique à grande vitesse en modifiant les angles des ailes avant et arrière, ce qui a un impact sur la traînée et la portance.
- **Pression Des Pneus** : Contrôle l'air dans les pneus, avec des ajustements affectant la température et l'adhérence des pneus; la pression optimale dépend du type de pneu et des conditions de la piste.

Mise À Niveau

Forza Motorsport introduit un système remanié dans lequel les niveaux de voiture remplacent les crédits comme condition principale pour améliorer les voitures. Ce nouveau système de mise à niveau des voitures de type RPG vise à résoudre le problème de progression à long terme du jeu, en favorisant une connexion significative entre les joueurs et leur garage.

Les mises à niveau nécessitent désormais des niveaux de voiture et des points de voiture (CP), avec des niveaux gagnés en complétant des segments de piste et des CP accumulés en améliorant la voiture et en atteignant des objectifs spécifiques. Le niveau de voiture maximum est de 50. Chaque type d'amélioration est débloqué à un niveau de voiture spécifique. Ce niveau requis reste le même pour toutes les voitures éligibles du jeu.







Liste Des Pistes

Forza Motorsport comprend une variété de circuits répartis dans le monde entier, offrant aux joueurs des expériences de course diverses. Certaines pistes proposent même plusieurs tracés très différents les uns des autres.

- Circuit de Barcelona-Catalunya
- Circuit de Spa-Francorchamps
- Circuit des 24 Heures du Mans
- Eagle Rock Speedway
- Grand Oak Raceway
- Hakone Circuit
- Homestead-Miami Speedway
- Indianapolis Motor Speedway
- Kyalami Grand Prix Circuit
- Lime Rock Park
- Maple Valley
- Mid-Ohio Sports Car Course
- Mugello Circuit
- Nürburgring GP
- Road America
- Silverstone Circuit
- Suzuka Circuit
- Virginia International Raceway
- Watkins Glen International
- WeatherTech Raceway Laguna Seca

CONSEILS & ASTUCES



Voyager léger

Réduire la charge de carburant dans Forza Motorsport avant les courses ou les séances d'essais peut alléger la voiture, conduisant à des temps au tour plus rapides. Cet ajustement est effectué dans le menu d'avant-course sous Configuration de la voiture à l'aide du curseur de charge de carburant. Il est recommandé de conserver au moins un tour supplémentaire de carburant en réserve, et le jeu affiche la charge de carburant actuelle en termes de tours.

Ne sautez pas l'entraînement

Les séances d'entraînement sont un outil puissant aussi bien pour les nouveaux arrivants que pour les joueurs chevronnés. Ils offrent une opportunité idéale de tester de nouvelles améliorations ou configurations de réglage, permettant aux joueurs d'explorer les limites de leurs voitures. Que ce soit votre première fois sur une piste ou que vous la connaissiez bien, les séances d'entraînement encouragent à expérimenter les approches de virage, les points de freinage et les lignes de course. Au-delà du perfectionnement des compétences, la participation à des séances d'entraînement permet de gagner de précieux points de voiture et d'augmenter votre niveau de voiture.

Essai routier

Un conseil utile consiste à utiliser la fonction "Louer" lorsque vous ne savez pas quelle voiture choisir. Pour tester une voiture, allez dans "Course/Jeu gratuit", sélectionnez "Événement rapide" et cliquez sur "Acheter ou louer des voitures". Vous ne pourrez pas améliorer la voiture, mais c'est un excellent moyen de vous faire une idée d'une voiture avant de l'acheter.



CONCLUSION

Le retour de Forza Motorsport est marqué par des changements importants. Le jeu offre une expérience de course de simulation visuellement époustouflante et sonore impressionnante, conservant un héritage de précision et de satisfaction sur la piste. Bien qu'il y ait un désir pour des lieux plus diversifiés, l'impact global est un regain de passion pour les courses de simulation et une attraction pour de nouveaux joueurs. Chaque tour effectué apporte un sentiment de joie et de satisfaction.