

GAMER GUIDE

FORZA
MOTORSPORT
EDITION



the need to know you didn't know you needed

CO TO JEST?



Forza Motorsport to symulacyjna gra wyścigowa wydana w 2023 roku. Opracowana przez Turn 10 Studios i wydana przez Xbox Game Studios na Windows i Xbox Series X/S, jest 13. odsłoną serii Forza.



Założone w 2001 roku przez Microsoft w ramach oddziału Microsoft Game Studios, Turn 10 Studios jest siłą napędową serii Forza. Początkowo pomyślana jako rywalizacja z Gran Turismo na PlayStation, seria przekształciła się w dwie odrębne gałęzie: Forza Horizon i Forza Motorsport. Forza Motorsport koncentruje się na wyścigach symulacyjnych, poruszając się po prawdziwych i fikcyjnych torach. Skrupulatnie oddaje niuanse wydajności i obsługi szerokiej gamy samochodów produkcyjnych, modyfikowanych i wyścigowych.

PODSTAWOWE INFORMACJE

Poczuj adrenalinę towarzyszącą rywalizacji w ponad 500 samochodach na znanych na całym świecie torach, wyposażonych w najnowocześniejszą sztuczną inteligencję, zaawansowaną fizykę oraz strategiczne zarządzanie oponami i paliwem.

Mechanika



Tryby

Po pierwszych wyścigach wybierz kombinezon kierowcy i od razu przejdź do następujących trybów:

- **Kariera:** Tryb kariery umożliwia tworzenie narracji wyścigowej poprzez różnorodne serie i wydarzenia. W tym trybie priorytetem jest zapewnienie wciągających wrażeń z wyścigów, przy jednoczesnym uwzględnieniu osobistych upodobań i stylu jazdy.
- **Tryb Wieloosobowy:** Tryb wieloosobowy umożliwia grę online z innymi osobami. Ma na celu zapewnienie doświadczenia w świecie rzeczywistym, a wydarzenia rozpoczynają się i kończą w określonych momentach. Przed przystąpieniem do wyścigu otrzymujesz informacje, takie jak układ toru, okrążenia, pora dnia, pogoda i temperatura.
- **Swobodna Gra:** W grze swobodnej kształtuj preferowane wrażenia z wyścigów dla jednego gracza.
- **Rivals:** Rivals Mode pozwala rzucić wyzwanie klonowi-duchowi innego gracza, który wyznaczył cel czasowy dla określonej kombinacji trasy i samochodu. Ten tryb kładzie nacisk na konkurencyjne i przyjemne wyścigi, w których starasz się przewyższyć czas swój i innych graczy.
- **Prywatny Tryb Wieloosobowy:** Organizatorzy mogą wykorzystywać prywatne lobby do organizowania autentycznych wyścigów wytrzymałościowych, obejmujących strategię wyścigu, 24-godzinną dynamiczną porę dnia z pogodą, temperaturą na torze i nie tylko.

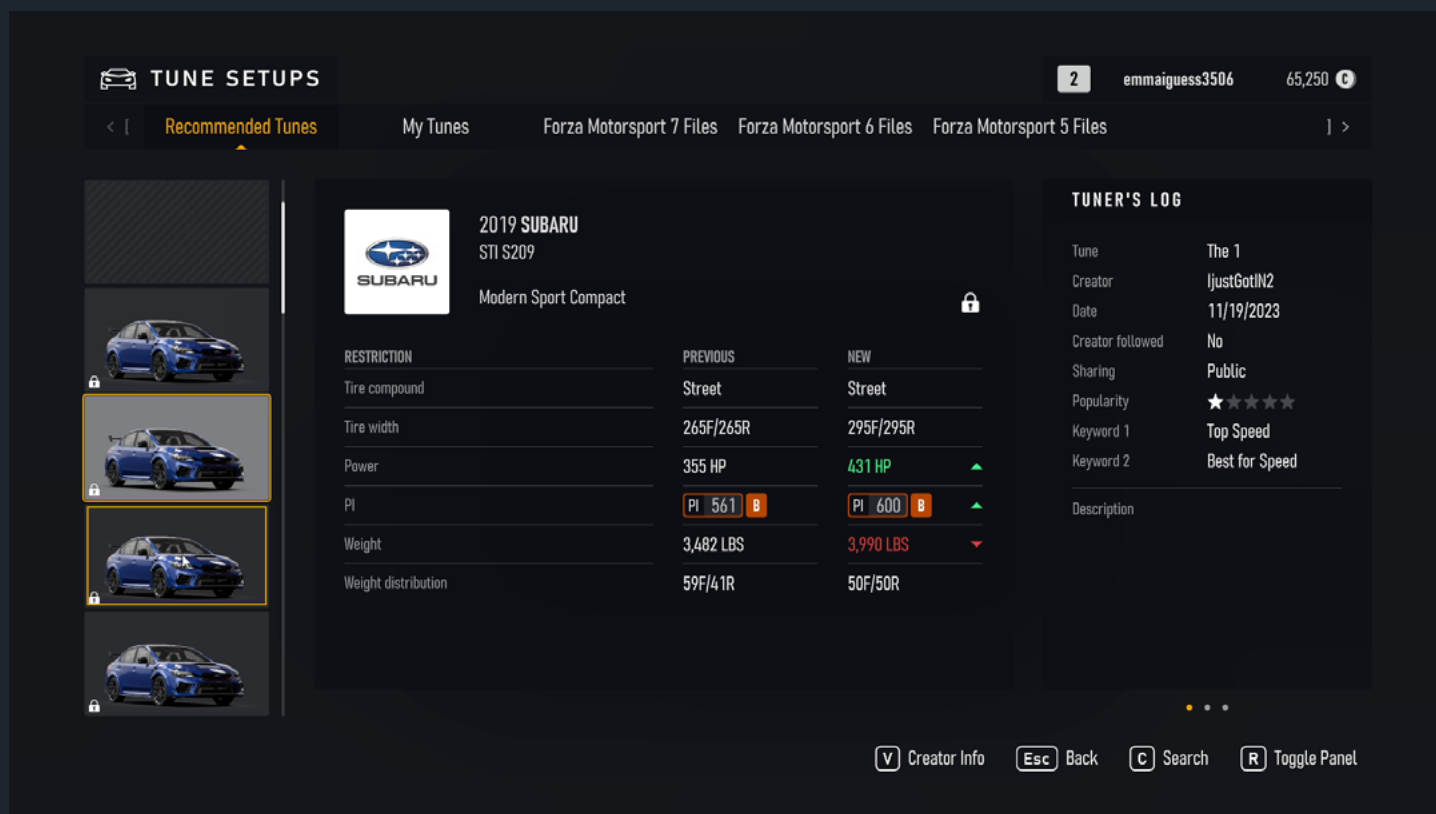


Samochody

Forza Motorsport wprowadza klasy samochodów, systematyczny sposób kategoryzowania pojazdów na podstawie ich wskaźnika wydajności (Performance Index, PI). Ta wartość liczbową obejmuje takie czynniki, jak prędkość, prowadzenie, przyspieszenie, ruszanie i hamowanie, oferując ogólną ocenę osiągnięć samochodu. Klasa samochodu jest wyraźnie widoczna obok PI w prawym górnym rogu podczas przeglądania zdjęcia samochodu w sklepie lub w garażu.

Klasyfikacja ta nabiera znaczenia podczas niektórych wyścigów w trybie kariery Builders Cup, w tym wybranych wycieczek, do których wstęp może być ograniczony ze względu na przestrzeganie określonych standardów PI. Zasada ta ma na celu utrzymanie równowagi konkurencyjnej poprzez zapobieganie udziałowi w programie pojazdów o wyraźnie gorszych osiągnięciach. Poniżej znajduje się lista klas samochodów i odpowiadających im zakresów PI:

Klasa	PI
E	100-300
D	301-400
C	401-500
B	501-600
A	601-700
S	701-800
R	801-900
P	901-998
X	999



Strojenie

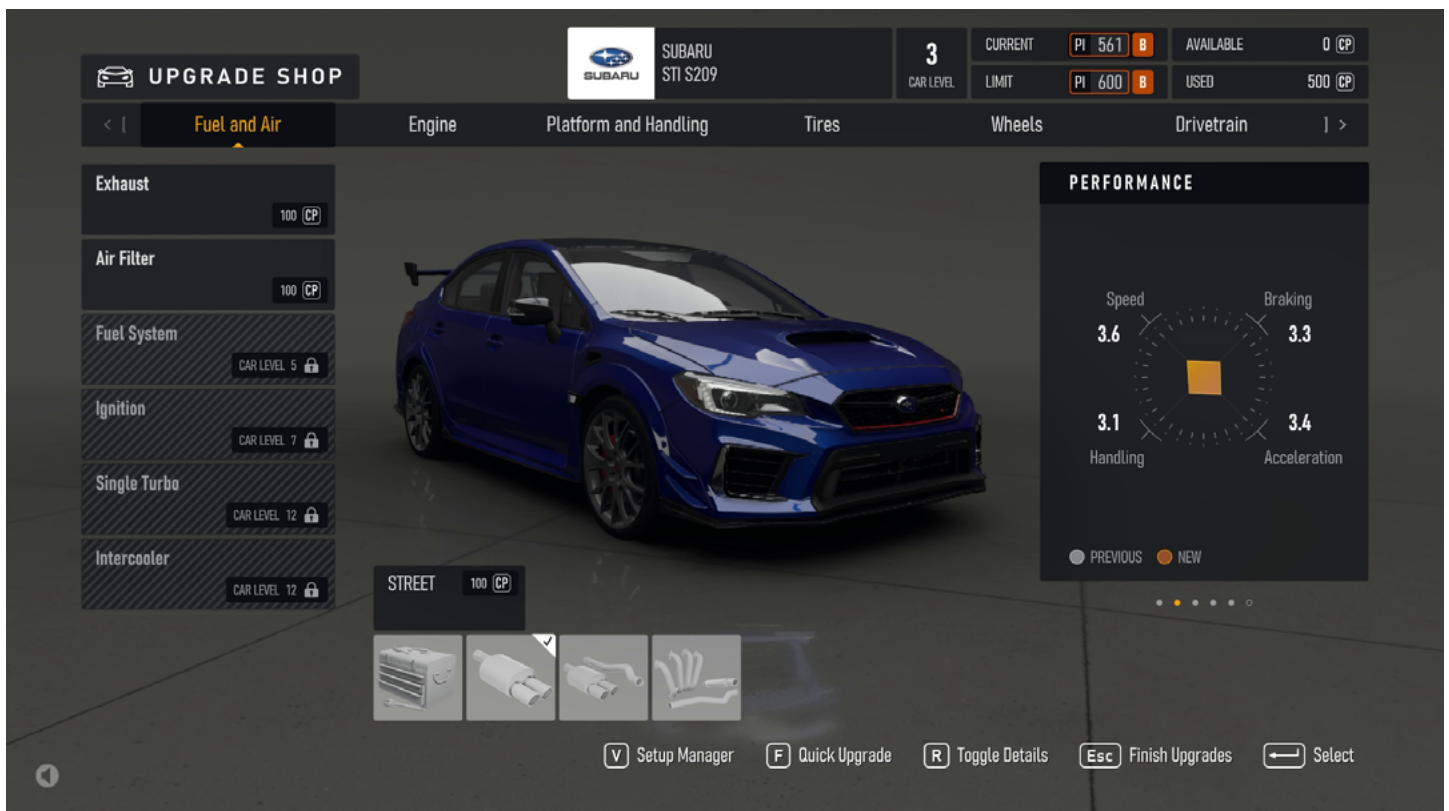
Strojenie (Tuning) polega na ulepszaniu lub modyfikowaniu różnych ustawień samochodu, wpływaniu na jego osiągi i zmianie typu samochodu, takiego jak samochód do driftu, samochód torowy, samochód rajdowy i Muscle Car. W Forza Motorsport można dostroić kilka ustawień samochodu:

- Wyrównanie: Kontroluje kąty kół w stosunku do nadwozia samochodu, wpływając na przyczepność i sterowanie na zakrętach poprzez regulację pochylenia, zbieżności i kół.
- Stabilizatory: Wpływają na przechylenie nadwozia podczas skrętów, regulując sztywność przednich i tylnych stabilizatorów.
- Sprężyny: Łączą koła tej samej osi, zmniejszając przechyły nadwozia na zakrętach; dostosowanie sztywności do przenoszenia ciężaru i przyczepności na zakrętach.
- Amortyzatory: Zarządzają prędkością ściskania i odbicia sprężyny; zmiana sztywności zmniejsza oscylacje i wibracje.
- Wysokość Jazdy: Kontroluje szybkość ściskania i odbicia sprężyn; sztywność określa, jak dobrze samochód pochłania drgania i wibracje.
- Równowaga Hamulców: Reguluje siłę hamowania przekazywaną na przednie i tylne koła; ustawiamy równowagę dla idealnego rozkładu masy i techniki hamowania.
- Mechanizm Różnicowy: Zarządza rozkładem momentu obrotowego podczas przyspieszania i hamowania; regulacje poprawiają blokowanie lub odblokowywanie kół podczas zakrętów.
- Przekładnia: Dostosowuje prędkość i obroty przy różnych biegach; modyfikacje przełożeń indywidualnych i końcowych wpływają na przyspieszanie i zwalnianie.
- Docisk: Zmienia siłę aerodynamiczną przy dużych prędkościach poprzez zmianę kąta przedniego i tylnego skrzydła, wpływając na opór i siłę nośną.
- Ciśnienie W Oponach: Kontroluje ilość powietrza w oponach, regulując temperaturę i przyczepność opon; optymalne ciśnienie zależy od rodzaju opony i warunków na torze.

Ulepszanie

Forza Motorsport wprowadza ulepszony system, w którym poziomy samochodów zastępują Kredyty, które są głównym środkiem ulepszania samochodów. Ten nowy system poziomowania samochodów, przypominający RPG, ma na celu rozwiązanie długoterminowego problemu związanego z postępowaniem w grze, wspierając sensowne połączenie między graczami a ich garażem.

Ulepszenia wymagają teraz Poziomów Samochodu i Punktów Samochodu (Car Points, CP), przy czym poziom zdobywa się poprzez ukończenie segmentów toru, a CP gromadzi się poprzez podnoszenie Poziomu Samochodu i osiągnięcie określonych celów. Maksymalny Poziom Samochodu wynosi 50. Każdy typ ulepszenia jest odblokowywany na określonym Poziomie Samochodu. Ten wymóg dotyczący poziomu pozostaje taki sam we wszystkich kwalifikujących się samochodach w grze.







Lista Torów

Forza Motorsport zawiera różnorodne tory z lokalizacją na całym świecie, zapewniając graczom różnorodne doświadczenia wyścigowe. Niektóre ścieżki oferują nawet wiele układów, które znacznie się od siebie różnią.

- Circuit de Barcelona-Catalunya
- Circuit de Spa-Francorchamps
- Circuit des 24 Heures du Mans
- Eagle Rock Speedway
- Grand Oak Raceway
- Hakone Circuit
- Homestead-Miami Speedway
- Indianapolis Motor Speedway
- Kyalami Grand Prix Circuit
- Lime Rock Park
- Maple Valley
- Mid-Ohio Sports Car Course
- Mugello Circuit
- Nürburgring GP
- Road America
- Silverstone Circuit
- Suzuka Circuit
- Virginia International Raceway
- Watkins Glen International
- WeatherTech Raceway Laguna Seca

PORADY & TRIKI



Podróżuj na lekko

Zmniejszenie obciążenia przez paliwo w Forza Motorsport przed wyścigami lub sesjami treningowymi może odciążyć samochód, co prowadzi do krótszych czasów okrążeń. Regulacji tej dokonuje się w menu przed wyścigiem, w obszarze Ustawienia Samochodu, za pomocą suwaka poziomu paliwa. Zalecane jest posiadanie zapasu paliwa przynajmniej na jedno dodatkowe okrążenie, a gra wyświetli aktualny stan paliwa w przeliczeniu na okrążenia.

Nie pomijaj ćwiczeń

Sesje treningowe są potężnym narzędziem zarówno dla nowicjuszy, jak i doświadczonych graczy. Oferują idealną okazję do testowania nowych ulepszeń lub ustawień tuningowych, pozwalając graczom odkrywać ograniczenia swoich samochodów. Niezależnie od tego, czy jesteś na torze po raz pierwszy, czy go już znasz, sesje treningowe zachęcają do eksperymentowania z podejściami do zakrętów, punktami hamowania i liniami wyścigowymi. Oprócz doskonalenia umiejętności udział w sesjach treningowych pozwala zdobyć cenne Punkty Samochodu i zwiększyć Poziom Samochodu.

Jazda testowa

Przydatną wskazówką jest skorzystanie z funkcji „Wynajmuj”, jeśli nie jesteś pewien, który samochód wybrać. Aby przetestować samochód, przejdź do „Wyścig/Gra darmowa”, wybierz „Szybkie wydarzenie” i kliknij „Kup lub Wypożycz Samochody”. Nie będziesz mieć możliwości ulepszenia samochodu, ale jest to świetny sposób na zapoznanie się z samochodem przed jego zakupem.



WNIOSEK

Powrót Forza Motorsport odznacza się potężnymi zmianami. Gra oferuje oszałamiające wizualnie i dźwiękowo imponujące wrażenia z wyścigów symulacyjnych, zachowując dziedzictwo dokładności i satysfakcji na torze. Choć istnieje zapotrzebowanie na bardziej zróżnicowane lokalizacje, ogólnym efektem jest ponowne rozbudzenie pasji do wyścigów symulacyjnych i atrakcja dla nowych graczy. Każde ukończone okrążenie daje poczucie radości i satysfakcji.