

GAMER GUIDE

HARRY POTTER:
QUIDDITCH
CHAMPIONS EDITION



the need to know you didn't know you needed

CZYM JEST?



Harry Potter: Quidditch Champions to sportowa gra wideo opracowana przez Unbroken Studios i wydana przez Warner Bros. Games pod marką Portkey Games. Wydana we wrześniu 2024 r. na PlayStation, PC, Xbox, a wersja na Nintendo Switch ma się ukazać w okresie świątecznym 2024 r.



Gra koncentruje się na sporcie Quidditch, w którym gracze kontrolują postacie na różnych pozycjach i rywalizują w trybach wieloosobowych na miotłach. Gracze mogą projektować swoje postacie i grać dla swojego domu Hogwartu, szkoły lub reprezentacji Quidditch. Jest to druga gra skupiająca się wyłącznie na Quidditch, po Harry Potter: Quidditch World Cup.

PODSTAWY GRY

Mechanika



Tryby

Gra Harry Potter: Quidditch Champions oferuje 4 tryby gry, z których każdy oferuje wyjątkowe wyzwania i sposoby na doskonalenie umiejętności gry w Quidditcha:

- Kampania (Solo/Co-op kontra Boty): Tryb Kariery, w którym można grać solo lub z maksymalnie 3 znajomymi w trybie współpracy online. Kampania jest zorganizowana wokół 4 meczów o Puchar, rozgrywanych w kultowych miejscach ze Świata Czarodziejów.
- Wieloosobowa (PvP): Rywalizacja w trybie PvP, w którym gracze rywalizują z innymi drużynami w szybkich meczach Quidditcha online.
- Wystawa (Solo/Co-op kontra Boty): W trybie Wystawy gracze mogą udoskonalić swoje umiejętności quidditcha lub cieszyć się bardziej zrelaksowaną rozgrywką. Wybierz drużyny, mapę i poziom trudności i graj solo lub z maksymalnie 3 innymi osobami w trybie współpracy online.
- Otwarte Ćwiczenia (Solo kontra Boty): W przypadku ćwiczeń i doskonalenia w warunkach bez presji, tryb Otwartych ćwiczeń umożliwia pełną personalizację ustawień Quidditcha. Gracze mogą dostosować wielkość drużyny, pozycje i poziom trudności. Opcjonalne zadania treningowe są dostępne, aby pomóc w doskonaleniu umiejętności dla każdej roli.



Mecze pucharowe w trybie kampanii mają 5 poziomów trudności:

- Zwykły
- Standard
- Zaawansowany
- Ekspert
- Mistrz

W każdym Pucharze gracze wybierają drużynę, niezależnie od tego, czy reprezentuje ona dom Hogwartu, szkołę magiczną czy kraj. Następnie rywalizują w rundzie rozmieszczającej lub kwalifikacyjnej, zanim przejdą do drabinki eliminacyjnej (lub bezpośrednio do finału Szkół Trójmagicznych), aby zdobyć zwycięstwo.

Puchary w Trybie Kampanii:

- Puchar Ogrodu Nory Weasleyów: W ramach zajęć gracze trenują z ukochanymi postaciami u Weasleyów, aby opanować wszystkie pozycje w Quidditchu.
- Puchar Quidditcha Domów Hogwartu: Gracze mogą reprezentować swój ulubiony dom Hogwartu i zmierzyć się ze swoimi rywalami w walce o miejsce na szczycie szkolnych rankingów.
- Puchar Quidditcha Szkół Trójmagicznych: Wybierz pomiędzy Hogwartem, Beauxbatons lub Durmstrangiem i rozgrywaj mecze u siebie i na wyjeździe aż do finału.
- Puchar Świata w Quidditchu: Wybierz 1 z 16 krajów, zakwalifikuj się w fazie grupowej i dąż do zwycięstwa w rundach eliminacyjnych, aby zostać mistrzem świata.



Role

Gracze mogą przyjąć dowolną pozycję na boisku Quidditcha i dążyć do poprowadzenia swojej drużyny do zwycięstwa, zarówno przeciwko AI, jak i innym graczom. Istnieją 4 kluczowe pozycje, z których każda odgrywa odrębną rolę w grze:

- **Ścigający:** Główni strzelcy w grze, odpowiedzialni za przesuwanie kafla w dół boiska i zdobywanie punktów poprzez rzucanie go przez 1 z 3 obręczy bramkowych drużyny przeciwnej. Za każdy gol drużyna zdobywa 10 punktów. Każda drużyna ma 3 Ścigających, którzy muszą współpracować, koordynując się z Pałkarzami i Obrońcami, aby utrzymać ofensywny impet, a także bronić się, atakując przeciwników, aby odzyskać posiadanie kafla. Ich zdolność do równoważenia ataku i obrony sprawia, że są oni kluczowi dla sukcesu drużyny.
- **Obrońcy:** Ostatnia linia obrony, strzegąca słupków bramkowych przed Ścigającymi z drużyny przeciwnej. Ta pozycja jest trudna ze względu na konieczność jednoczesnej obrony wszystkich 3 słupków bramkowych. Obrońcy w Quidditch Champions mają również wyjątkową umiejętność zwiększania szybkości swoich kolegów z drużyny poprzez tworzenie specjalnych pierścieni na boisku, co pozwala ich drużynie na skuteczniejsze kontrataki. To połączenie obrony i strategicznej gry sprawia, że Obrońcy są niezbędną częścią każdej drużyny.
- **Szukający:** Tradycyjnie najbardziej prestiżowa pozycja w Quidditchu, w Quidditch Champions mają zmienioną rolę. Korekta punktacji wyrównuje szanse i zapewnia, że mecz nie zawsze zależy od sukcesu Szukającego. Szukający muszą być nadal szybcy i zwinni, aby złapać znicza, unikając jednocześnie ataków ze strony przeciwnych Pałkarzy. Choć mniej dominujący niż w oryginalnych zasadach Quidditcha, Szukający nadal odgrywają kluczową rolę w zdobywaniu punktów i przyczyniają się do ogólnej strategii drużyny.

- **Pałkarze:** Zadaniem Pałkarzy jest zakłócanie gry przeciwników poprzez rzucanie w nich tłuczkami, szczególnie Ścigających i Szukających, aby uniemożliwić im awans lub złapanie znicza. Pełnią oni zarówno rolę defensywną, jak i ofensywną, torując drogę swoim Ścigającym i chroniąc kolegów z drużyny przed nadlatującymi tłuczkami. Pałkarze wnoszą do gry dynamiczny, pełen energii element, stale zakłócając przebieg gry i stwarzając okazję do sukcesu dla swojej drużyny.

Współpraca między tymi 4 pozycjami jest kluczem do zwycięstwa. Każda rola oferuje wyjątkowe wyzwania i wymaga głębokiego zrozumienia strategii ofensywnych i defensywnych, co sprawia, że gra jest ekscytującym i wszechstronnym doświadczeniem.



Zasady i Format Meczu

W Harry Potter: Quidditch Champions zasady gry w Quidditcha zostały zmodyfikowane w stosunku do oryginalnych wersji z książek i filmów. Każda drużyna składa się teraz z 6 graczy zamiast 7: 3 Ścigających, 1 Pałkarza, 1 Obrońcy i 1 Szukającego. Gra odbywa się przy użyciu 4 piłek: kafła, 2 tłuczków i złotego znicza. Ścigający zdobywają punkty, rzucając kaflem przez 1 z 3 słupków bramkowych, z których każdy jest wart 10 punktów. Złapanie nieuchwytnego złotego znicza przyznaje 30 punktów zamiast pierwotnych 150 i kończy mecz dopiero w dogrywce. Jeśli drużyna zbliży się do 100 punktów przed złapaniem znicza, może przekroczyć limit i nadal wygrać.

W przypadku remisu po upływie czasu rozpoczyna się dogrywka „złoty punkt”, w której następny gol lub złapanie znicza zapewnia zwycięstwo. Kolejna zmiana dotyczy Obrońców, którzy mogą być teraz atakowani przez Pałkarzy, chyba że kafel znajduje się w polu punktowym. Jednak po obronie Obrońcy nie mogą być atakowani, trzymając kafel. Dozwolone jest podtrzymywanie, w którym wielu ścigających może współpracować, aby zdobyć punkty. Drużyny nie mogą zdobywać punktów z samobójczej bramki, a gracze, a także złoty znicz, muszą pozostać w granicach stadionu. Te aktualizacje zapewniają świeży i konkurencyjny zwrot w tradycyjnej rozgrywce Quidditcha.



Umiejętności

Aby zostać świetnym graczem w Harry Potter: Quidditch Champions, trzeba opanować unikalny zestaw umiejętności każdej roli. Maksymalnie 10 punktów umiejętności można przypisać każdej postaci, co wymaga od graczy strategicznego przydzielania punktów w oparciu o styl gry i potrzeby meczowe. Punkty umiejętności są dzielone między wszystkie role, co oznacza, że gdy punkty są odblokowywane poprzez awansowanie, można je swobodnie redystrybuować między różnymi pozycjami.

Każda rola ma 3 drzewka umiejętności z 6 poziomami, a gracze muszą je stopniowo rozwijać. Choć żadna ścieżka umiejętności nie jest uważana za najlepszą, niektóre umiejętności mogą zapewnić znaczące korzyści w zależności od strategii. Niektórzy gracze mogą skupić się na konkretnym drzewku umiejętności, podczas gdy inni mogą zdecydować się na bardziej zrównoważone podejście do różnych drzewek. Co ważne, gracze mogą resetować i redystrybuować punkty umiejętności w dowolnym momencie, co pozwala na wszechstronność rozgrywki.

Dla Szukających istnieją 3 główne ścieżki umiejętności:

- Szukanie: Zwiększa prędkość i efektywność w pogoni za Złotym Zniczem.
- Obrona: Zwiększa ochronę przed tłuczkami i pozwala szukającemu złapać znicz z większej odległości.
- Zakłócenie: Koncentruje się na przeszkadzaniu wrogim Szukającym poprzez wytrącanie ich z równowagi.

W przypadku Pałkarzy drzewka umiejętności są następujące:

- Obsługa Tłuczka: Zwiększa obrażenia zadawane przez tłuczek, skraca czas odnowienia umiejętności i dodaje dodatkowe cele.
- Współpraca: Poprawia zdolność przechwytywania tłuczków przeciwnika i zwiększa wydajność zespołu.
- Odpieranie Ataków: Zwiększa obrażenia od ataków i odblokowuje dodatkowe umiejętności odpierania ataków.

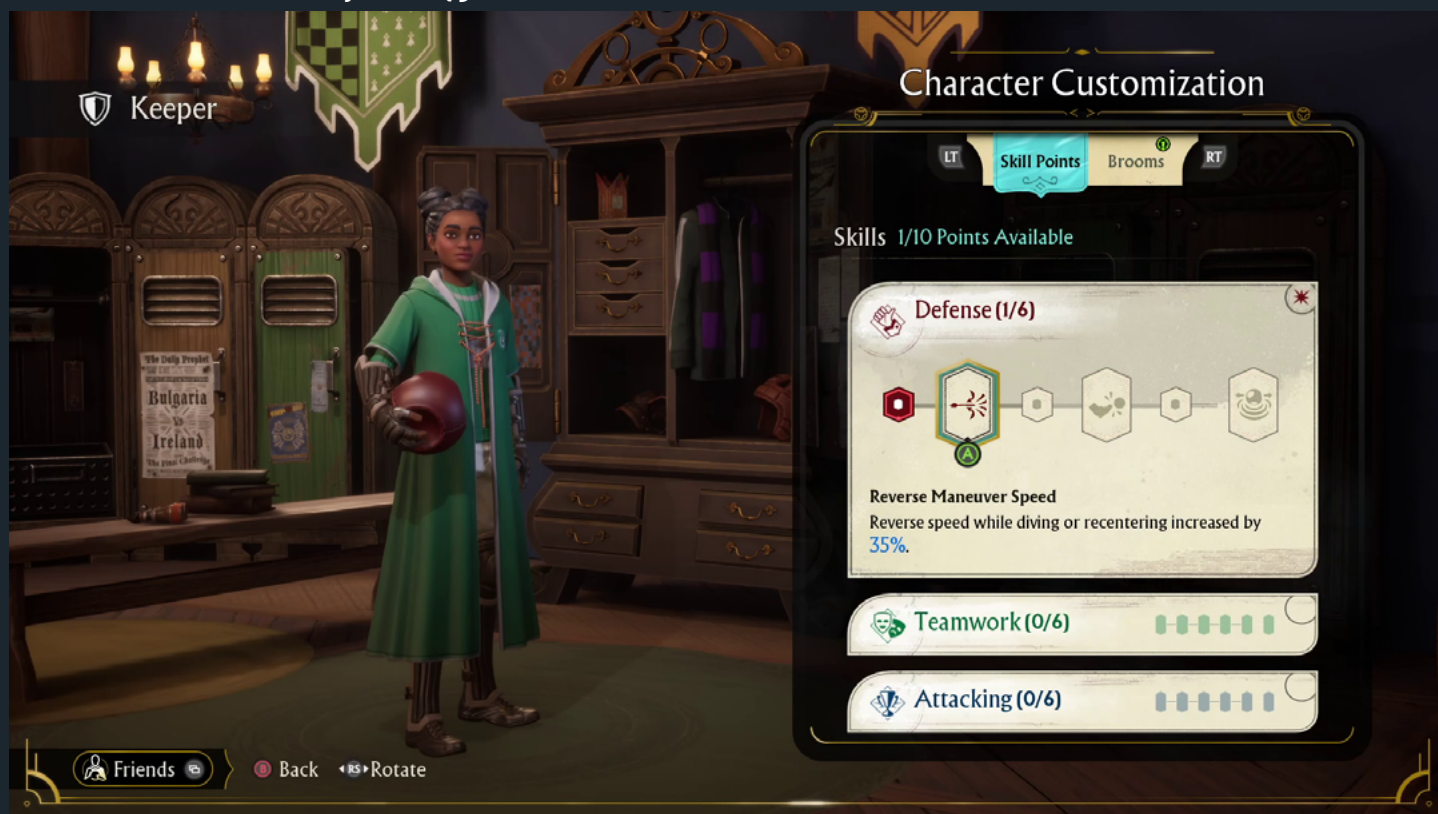
W przypadku Obrońców ścieżki umiejętności obejmują:

- Obrona: Zwiększa promień chwytu bramkarza i poprawia jego zwrotność.
- Praca Zespołowa: Skraca czas odnowienia umiejętności i wzmacnia interakcje z członkami drużyny.
- Atakowanie: Zwiększa prędkość ruchu i wzmacnia zdolność kopania Obrońcy.

Na koniec, dla Ścigających, drzewka skupiają się na:

- Prowadzenie Kafla: Zwiększa prędkość ruchu i celność rzutu kaflem.
- Praca Zespołowa: Poprawia umiejętności podań, co przekłada się na lepsze okazje do zdobycia gola.
- Atak: Zwiększa obrażenia od ataków i odblokowuje wzmocnienia po udanym ataku na przeciwników.

Punkty Umiejętności zdobywa się, awansując na poziomie w zakładce Kariera, zazwyczaj poprzez ukończenie kamieni milowych i postęp w narracji. Elastyczność w redystrybucji Punktów Umiejętności pozwala graczom eksperymentować z różnymi buildami, dostosowując się zarówno do agresywnego, jak i wspierającego stylu gry w zależności od sytuacji. Ten system zapewnia swobodę tworzenia postaci, które specjalizują się w określonej roli lub stają się bardziej wszechstronne w całej rozciągłości.





Miotły

Sukces w grze zależy nie tylko od umiejętności zespołu, ale także od ich wyposażenia. Gracze mogą wybierać spośród 10 różnych mioteł, z których każda ma unikalne atrybuty:

- Cleansweep
- Comet
- Shooting Star
- Legacy I
- Legacy II
- Firebolt
- Nimbus
- Oakshaft
- Stormrider
- Swiftstick

Podczas uruchamiania gry domyślnie dostępne są 3 miotły: Shooting Star, Cleansweep i Comet. Pozostałe można odblokować poprzez wyzwania, nagrody sezonowe lub kupując specjalne edycje gry. Statystyki miotły dzielą się na 3 główne atrybuty:

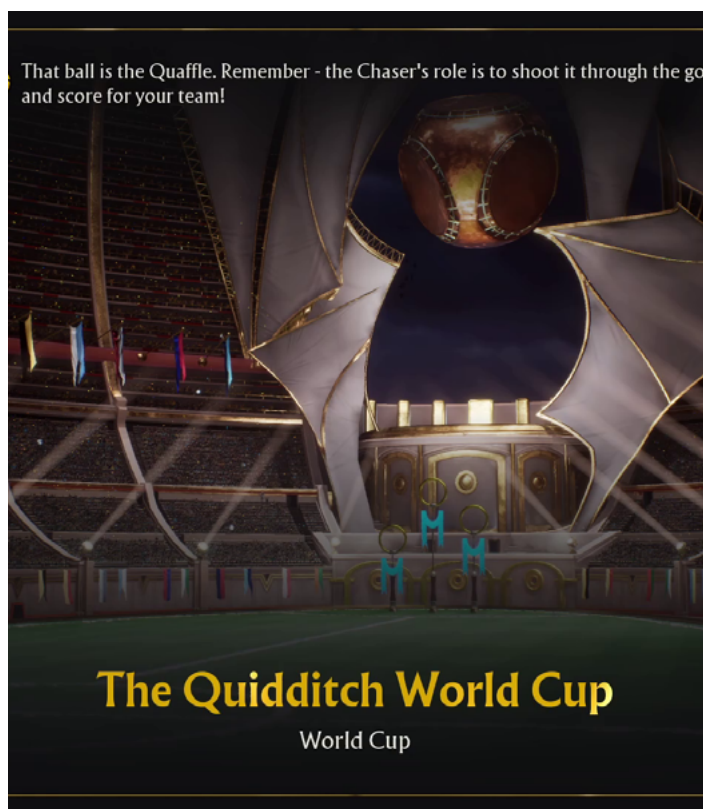
- Prędkość: Określa maksymalną prędkość, przyspieszenie i zwiększoną wydajność.
- Trwałość: Wpływa na maksymalne zdrowie, regenerację zdrowia i mnożnik czasu trwania ogłuszenia.
- Zwinność: Wpływa na prędkość manewrowania, odległość dryfu i czas odnowienia uniku.

Miotły można ulepszać za pomocą Moonstones, waluty w grze. Jednak ponieważ ulepszenia są specyficzne dla mioteł, gracze muszą ostrożnie zrównoważyć, gdzie wydają swoje Moonstones.



Środowisko

Choć gra skupia się wyłącznie na sporcie Quidditch, pojawiają się w niej również kultowe miejsca ze świata Harry'ego Pottera.





Boiska

Istnieje 6 głównych boisk do Quidditcha, każde z nich charakteryzuje się innym otoczeniem i warunkami pogodowymi:

- Hogwarts Pitch
- The Burrow
- Beauxbatons
- Durmstrang
- Ilvermorny
- Quidditch World Cup Stadium

Hogwarts Pitch oferuje 3 różne warunki pogodowe, podczas gdy The Burrow ma ich 4, zapewniając różne wyzwania atmosferyczne. Boiska rywalizujących szkół, takie jak Beauxbatons i Durmstrang, mają unikalne tła z odpowiednimi budynkami szkolnymi, chociaż gracze nie mogą ich bezpośrednio eksplorować.



Kraje

W miarę postępów w głównej kampanii gracze odblokowują dodatkowe boiska, a do uzyskania dostępu nie są wymagane żadne DLC. Ostatecznym wyzwaniem jest Puchar Świata w Quidditchu, w którym gracze rywalizują na poziomie międzynarodowym. Kraje występujące na tym etapie to:

- Kanada
- Stany Zjednoczone
- Meksyk
- Jamajka
- Brazylia
- Szwecja
- Niemcy
- Wielka Brytania
- Francja
- Hiszpania
- Uganda
- Republika Południowej Afryki
- Chiny
- Japonia
- Indie
- Australia

PORADY & TRIKI



Bądź agresywny

Podczas gdy Pałkarze mają naturalnie zdolności ofensywne, Ścigający, a nawet Szukający mogą również przyczynić się do ataku. Obrońcy, choć głównie defensywni, mogą wykorzystać swoją zdolność kopnięcia do atakowania przeciwników, jeśli zainwestujesz w ich drzewko umiejętności Atak. Ostatecznie gra nagradza agresywne strategie.

Pierwszy jest najlepszy

Złapanie kafla jako pierwsze może dać ci wczesną przewagę w Quidditch Champions. Aby to zrobić, wyceluj w kafla i naciśnij przycisk ataku, aby zwiększyć prędkość. Dzięki temu szybciej dotrzesz do celu, ale bądź gotowy na unikanie ataków przeciwnika, aby utrzymać prowadzenie.

Pozmieniaj się

Kiedy znicz zostanie wypuszczony, zazwyczaj najlepiej jest przełączyć się na Szukającego, ale jeśli jesteś w trakcie gry lub trzymasz kafla, najpierw zakończ grę. Po zakończeniu przełącz się na Szukającego i połącz siły z Pałkarzem, aby zająć się zniczem i Szukającym przeciwnika. Pamiętaj, że złapanie znicza nie gwarantuje wygranej w tej wersji gry.



WNIOSEK

Harry Potter: Quidditch Champions wypełnia lukę pozostawioną przez Hogwarts Legacy, w której Quidditch był zauważalnie nieobecny. Wprowadza szybkie, chaotyczne spojrzenie na ukochany sport czarodziejów. Jego nieco żmudny system progresji i skupienie się na kosmetycznych dostosowaniach między meczami może odciągać uwagę od doświadczenia. Ostatecznie prawdziwa magia dzieje się na boisku, zapewniając fanom akcję w Quidditch, której pożądamy. Dzięki eleganckiej, intuicyjnej mechanice latania i dopracowanej rozgrywce gra sprawdza się na boisku, oferując ekscytujące połączenie strategii i akcji, niezależnie od tego, czy grasz solo, czy w trybie wieloosobowym.