

GAMER GUIDE

HELLDIVERS 2
EDITION



the need to know you didn't know you needed



ما هذا؟



Helldivers 2 هي لعبة إطلاق نار تعاونية من منظور شخص ثالث تم تطويرها بواسطة Arrowhead Game Studios ونشرتها شركة Sony Interactive Entertainment. اللعبة هي تكملة مباشرة للعبة Helldivers، لعبة إطلاق النار من أعلى إلى أسفل لعام ٢٠١٥. تم إصدارها لجهاز PlayStation ٥ و Windows في ٨ فبراير ٢٠٢٤. وقد تلقت مراجعات إيجابية من النقاد وبيعت أكثر من ٨ ملايين وحدة خلال أول شهرين من إصدارها.



تدور أحداث لعبة Helldivers 2 بعد مرور قرن على المباراة الأولى. تواجه البشرية تهديدًا متجددًا: هروب «مزارع» Terminid وجيش ميكانيكي جديد، الآليون. يتحكم اللاعبون في Helldivers، حيث يتم إرسال جنود النخبة إلى المعركة لاستعادة المستعمرات المفقودة. يكشف السرد القصصي البيئي من خلال السجلات والرسائل عن الوضع. تتخلص هذه التكملة من العرض من أعلى إلى أسفل لحركة الشخص الثالث ولكنها تحتفظ بأسلوب اللعب الأساسي المتمثل في الهجمات الإستراتيجية والنيران الصديقة.

تفصيل الأساسيات

تظل طريقة اللعب الأساسية للهجمات الإستراتيجية (Stratagems) والخطر الدائم للنيران الصديقة موجودة في لعبة Helldivers الأولى. يحل اللعب التعاوني عبر الإنترنت لما يصل إلى ٤ لاعبين محل خيار الشاشة المشتركة الموجود في اللعبة الأصلية. على الرغم من عدم وجود حملة لاعب واحد، إلا أن التقدم يفتح الأسلحة والحيل عندما يتم تحرير الكواكب. يتيح الحصول على العملة داخل اللعبة من خلال أسلوب اللعب أو المعاملات الدقيقة إمكانية الوصول إلى بطاقة المعركة التي لا تنتهي صلاحيتها أبدًا.

ميكانيكا اللعبة



الحملة

في Helldivers ٢، تحرير الكواكب هو جهد جماعي! لتحرير كوكب، يجب على اللاعبين إكمال العمليات، وزيادة نسبة التحرير بشكل مطرد. تحمل الفرق الكاملة والصعوبات الأعلى على تعزيز التقدم. يؤدي إكمال جميع المهام ضمن العملية إلى قفل الكوكب بنجاح.

حملات الدفاع هي أحداث محدودة الوقت تركز على منع استيلاء العدو على الكوكب. يكمل اللاعبون عمليات الدفاع عن الكوكب الخاصة لصد القوات الزاحفة. غالبًا ما تتميز هذه العمليات بأنواع مهام فريدة وحدود زمنية أقصر.



مستويات الصعوبة

تبدأ لعبة Helldivers 2 بشكل ترحيبي جداً باللاعبين الجدد، ولكن الصعوبات اللاحقة تزيد من التحدي بشكل كبير. تظهر أنواع جديدة من الأعداء، وتتضاعف الأهداف، ويمكن أن تغطي الأعداد الهائلة على اللاعبين الفرديين. تبدو لعبة Trivial وكأنها لعبة مختلفة مقارنة بلعبة Helldive. يجب على اللاعبين البدء في لعبة Trivial والمضي قدماً من خلال إكمال العمليات على كل مستوى صعوبة لفتح المستوى التالي.

تافه

- المهمة والأعداء: الأهداف الأساسية، دوريات العدو
- المكافآت: عينات مشتركة، ميداليتين

سهل

- المهمة والأعداء: الأهداف التكتيكية المتحالفة، القاعدة الخفيفة
- المكافآت: عينات مشتركة، 2 ميدالية

واسطة

- المهمة والأعداء: الأهداف التكتيكية المتحالفة، القاعدة الخفيفة
- المكافآت: عينات مشتركة، 6 ميداليات (لإكمال المهمة بالكامل)
- مضاعف نقاط الخبرة: 25%

التحدي

- المهمة والأعداء: الأهداف التكتيكية للعدو، القاعدة الثقيلة، الأعداء المدرعون بشكل ثقيل
- المكافآت: عينات شائعة، عينات نادرة، 8 ميداليات (لإكمال المهمة بالكامل)
- مضاعف نقاط الخبرة: 50%



صعب

- المهمة والأعداء: معدّلات العمليات، أعداء هائلون، أعداء مدرعون بشدة
- المكافآت: عينات شائعة، عينات نادرة، ١٨ ميدالية (لإكمال المهمة بالكامل)
- مضاعف نقاط الخبرة: ٧٥%

أقصى

- المهمة والأعداء: زيادة الأهداف التكتيكية، وأعداء هائلون، وأعداء مدرعون بشكل ثقيل
- المكافآت: العينات الشائعة، والعينات النادرة، والعينات الفائقة، و٢١ ميدالية (لإكمال الكامل)
- مضاعف نقاط الخبرة: ١٠٠%

مهمة انتحارية

- المهمة والأعداء: زيادة الأهداف التكتيكية، وأعداء هائلون، وأعداء مدرعون بشكل ثقيل
- المكافآت: العينات الشائعة، والعينات النادرة، والعينات الفائقة، و٢٤ ميدالية (لإكمال الكامل)
- مضاعف نقاط الخبرة: ١٥٠%

مستحيل

- المهمة والأعداء: زيادة تواجد العدو، ومعدلات العمليات المتعددة، والأعداء المدرعون بشدة
- المكافآت: العينات الشائعة، والعينات النادرة، والعينات الفائقة، و٢٩ ميدالية (لإكمال الكامل)
- مضاعف نقاط الخبرة: ٢٠٠%

هبلديفي

- المهمة والأعداء: زيادة تواجد العدو، ومعدلات العمليات المتعددة، والأعداء المدرعون بشدة
- المكافآت: العينات الشائعة، والعينات النادرة، والعينات الفائقة، و٣٣ ميدالية (لإكمال الكامل)
- مضاعف نقاط الخبرة: ٢٥٠%



البعثات

يمكن للاعبين توقع مجموعة متنوعة من المهام عبر مستويات الصعوبة التسعة. توفر هذه الأهداف المتنوعة تحديًا مستمرًا للاعبين، وكثيرًا ما يضيف المطورون محتوى جديدًا لإبقاء اللاعبين على أهبّة الاستعداد.

تظهر هذه المهام على جبهتي Automaton و Terminid في خريطة حرب المجرة. تظل الأهداف والأهداف الفرعية متسقة بغض النظر عن الفصل الذي تواجهه، مما يوفر لمحة عن العمليات المتنوعة:

- إنهاء البث غير القانوني: إسكات آلة دعاية العدو.
- ضخ الوقود إلى الصواريخ الباليستية العابرة للقارات: قم بالتزود بالوقود وإطلاق الصاروخ الباليستي العابر للقارات.
- تحميل بيانات حجرة الهروب: استخرج المعلومات القيمة من حجرة الهروب المسقط.
- قم بإجراء المسح الجيولوجي: ابحث عن موارد الاستعادة الثمينة.
- إطلاق ICBM: إعداد وإطلاق الصاروخ الباليستي العابر للقارات.
- استرداد البيانات القيمة: تأمين ونقل البيانات البحثية الهامة.
- الإخلاء في حالات الطوارئ: إنقاذ المدنيين الذين تقطعت بهم السبل من الأراضي المعادية.

الإخلاء في حالات الطوارئ: إنقاذ المدنيين الذين تقطعت بهم السبل من الأراضي المعادية.

- تستهدف هذه المهام، الموجودة على الجانب الأيمن من خريطة حرب المجرة، تهديد Terminid:
- انشر الديمقراطية: ازرع علم الأرض الخارقة واستولى على المنطقة.
- القضاء على قادة الحضنة: القضاء على قادة الحضنة Terminid.
- تطهير المفراخات: القضاء على الجيل القادم عن طريق تدمير بيض Terminid.
- تنشيط مضخات E-710: استعادة الوظائف إلى مستودعات موارد E-710 الحيوية.
- البحث والتدمير الخاطف: حدد موقع نقاط الضعف في خطوط العدو (ثقوب الأخطاء) وأغلقها.
- القضاء على أجهزة الشحن: تتبع هذه المتوحشين Terminid سريعة الحركة والقضاء عليها.
- القضاء على سرب Terminid: قم بتقليص صفوف Terminid من خلال القوة النارية المطلقة.
- تخلص من العمالقة الصفراوية: اهزم زعماء Terminid المتوحشين.
- تمكين استخراج E-710: مساعدة المكوكات في جمع موارد E-710 المهمة.

هذه المهام حصرية لتهديد Automaton وتوجد على الجانب الأيسر من خريطة حرب المجرة:

- القضاء على المدمرين: استهدف هذه الوحدات الآلية القوية وقم بالقضاء عليها.
- تخريب قواعد الإمداد: شل لوجستيات العدو من خلال تدمير مخزونات الآلات الآلية.
- تدمير شبكة الإرسال: قم بإسكات شبكة اتصالات Automaton عن طريق طمس الهوائي الخاص بها.
- القضاء على قوات الأوتوماتون: القضاء على صفوف الأوتوماتون من خلال الاستخدام الاستراتيجي للقوة النارية.
- Blitz Search and Destroy: حدد موقع مصنعي الآلات الآلية، وهم قلب خطوط إنتاجهم، وقم بالقضاء عليهم.
- تخريب القاعدة الجوية: قم بتأريض القوات الجوية الآلية من خلال تدمير قاعدتها الجوية.
- القضاء على مصنع Automaton Strider: القضاء على منشأة إنتاج Automaton المتنقلة هذه.
- تدمير مخابئ القيادة: قطع الاتصالات الآلية عن طريق تدمير مخابئ القيادة المركزية الخاصة بهم.

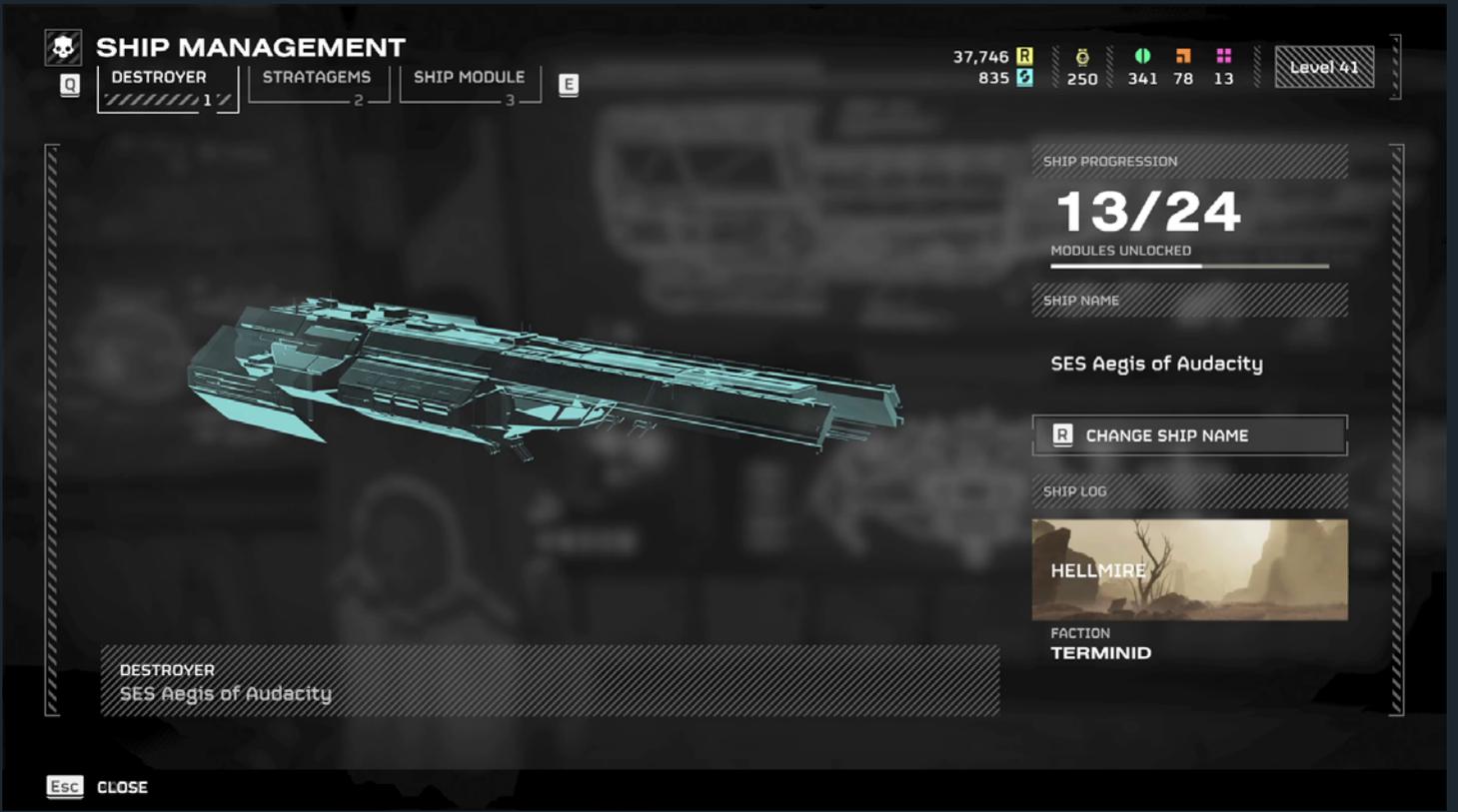


الحيل

تعتبر الحيل أدوات قوية يمكن للاعبين استدعاؤها أثناء المهام. هناك حيل أساسية متاحة للجميع، ويمكن فتح حيل أكثر قوة مع تقدم اللاعبين. يمكن للاعبين تجهيز 4 منها في كل مهمة، واختيار ترسانتهم بشكل استراتيجي. بمجرد وصولها إلى الأرض، يمكن استدعاء الحيل في أي وقت، ولكن لديها أوقات تهدئة لذا فإن التخطيط أمر بالغ الأهمية. تصبح غير متاحة بعد انتهاء مؤقت المهمة. يتضمن تنشيط الحيلة إدخال الرمز ووضع منارة (أحياناً آلية) لتحديد الموقع المستهدف.

تنقسم الحيل إلى 4 فئات، كل منها يخدم غرضاً مميزاً في ساحة المعركة:

- الاستراتيجيات الهجومية: أطلق العنان لسيل من القوة النارية بالغايات الجوية والقنابل الحارقة والأسلحة الثقيلة، مما ينقل المعركة مباشرة إلى العدو.
- استراتيجيات الإمداد: عزز دفاعاتك أو عزز قدرات فريقك. قم باستدعاء الطائرات بدون طيار الآلية وحقائب الظهر وإمدادات الذخيرة والأسلحة الثقيلة.
- الاستراتيجيات الدفاعية: قم بتحصين موقعك باستخدام الأبراج والألغام القابلة للنشر، وإنشاء جدار دفاع آلي ضد هجوم العدو.
- استراتيجيات المهمة: تناول هذه الأدوات المتخصصة، التي تمنعها قيادة Helldiver، أهداف مهمة محددة. بعضها متاح بشكل دائم، بينما يتم فتح البعض الآخر عند استيفاء متطلبات محددة. تتم مشاركة فترات التهدئة الخاصة بها من قبل الفريق بأكمله، ولا يمكن نشرها عادةً إلا بالقرب من الأهداف ذات الصلة.



ترقيات السفن

الترقية تتجاوز مجرد الأسلحة والدروع. توفر وحدة التحكم في إدارة السفن وحدات شحن تعمل على تحسين استراتيجياتك. تحتوي هذه الحيل أيضًا على مستويات ترقية، يتم فتحها من خلال استثمار العينات (مورد نادر) في وحدات السفينة. هناك 6 فئات، واحدة لكل نوع من أنواع الاستراتيجيات، مع 4 مستويات ترقية لكل منها. يجب فتح هذه المستويات بشكل تسلسلي، المستوى 1 قبل المستوى 2، وهكذا.

العينات حاسمة ولكنها نادرة. ركز على استكشاف جميع النقاط المثيرة للاهتمام على الخريطة أثناء المهام لتعظيم مجموعة العينات الخاصة بك. سيؤدي هذا الاستثمار الاستراتيجي إلى تحسين فعالية استراتيجيتك بشكل كبير في المهام الأكثر صعوبة.

هياً

يتوقف النجاح على عتاد العتاد المحدد قبل كل مهمة، بما في ذلك اختيار الدرع المناسب. يمكن فتح المزيد من العتاد بقدرات سلبية إضافية عبر Warbonds أو شراؤها من Super Store. غالبًا ما تفوق القدرات السلبية الإحصائيات من حيث الأهمية، مما يوفر تعزيزات قوية مثل انخفاض الارتداد أو زيادة سعة القنابل اليدوية. هناك 3 فئات للدروع تلي أمط اللعب المختلفة:

- الدرع الخفيف: مثالي للقناصة والمتخصصين في الاستطلاع، ويوفر خفة الحركة والسرعة للحركة السريعة والهروب.
- الدرع المتوسط: يوفر هذا الخيار المتوازن حماية متوسطة وإمكانية تنقل للمقاتلين القادرين على التكيف.
- الدرع الثقيلة: بالنسبة لأولئك الذين يفضلون الخطوط الأمامية، توفر الدروع الثقيلة أقصى قدر من الدفاع.

تعتبر التعزيزات رائعة لزيادة فعالية الفريق. يتم فتحها عبر Warbonds، وهي توفر تعزيزات مثل تعزيز القدرة على التحمل أو مقاومة الإصابة. هناك 9 معززات متاحة ولا يمكن للاعبين تجهيز نسخ مكررة في الفريق، لذا فإن الإستراتيجية والتواصل مهمان.



الأسلحة

تزداد لعبة Helldivers 2 اللاعبين بترسانة قوية للسيطرة على المجرة. بينما تبدأ المهام الأولية بأسلحة متوافقة مع معايير الصناعة، تفتح Warbonds مجموعة متنوعة من الأسلحة التي تنقسم إلى 3 فئات. مع القدرة على تجهيز سلاح واحد من كل فئة لكل مهمة، يمكن للاعبين تصميم ترسانتهم وفقًا لأسلوب اللعب المفضل لديهم وأهداف المهمة.

الأسلحة الأساسية: العناصر الأساسية لأي عتاد في لعبة Helldiver، مما يوفر مجموعة متنوعة من الخيارات لمواقف قتالية متنوعة.

- بنادق هجومية
- بنادق ماركسمان
- رشاشات
- البنادق
- مادة متفجرة
- على أساس الطاقة

الأسلحة الثانوية: مدمجة وموثوقة، وتوفر قوة نيران احتياطية أو أدوات مساعدة متخصصة.

- المسدسات
- مسدس قنبلة يدوية

المقدوفات: تضيف القنابل اليدوية وقنابل الدخان والأدوات التكتيكية الأخرى طبقة أخرى من العمق الاستراتيجي إلى نهج Helldiver.

- ١٢-G شديدة الانفجار
- ٦-G فرج
- تأثير مجموعة الـ ١٦
- ٣-G دخان
- ١٠-G حارقة
- ٢٣-G صاعق
- ١٢٣-G ثرمايت

WEAPONRY

Q PRIMARY 1 SECONDARY 2 GRENADE 3 E

Z SHOTGUN C

SUBMACHINE GUN

SHOTGUN

EXPLOSIVE

SG-225 BREAKER

A fully-automatic shotgun with a high rate of fire, excellent for controlling crowds. Requires frequent reloading.

STATS	
DAMAGE	330
CAPACITY	013
RECOIL	055
FIRE RATE	300

WEAPON TRAITS

I LIGHT ARMOUR PENETRATING

EQUIP

Esc BACK ROTATE Tab COMPARE Equip

تمتد ترسانة Helldivers ٢ إلى ما هو أبعد من الأسلحة القياسية. يمكن للاعبين استدعاء الأسلحة الثقيلة عبر الحيل أثناء القتال. يمكن للاعبين حمل سلاح ثقيل واحد فقط في كل مرة. تنقسم هذه الأسلحة الثقيلة إلى فئات مختلفة:

أفراد مكافحة:

- مدفع رشاش إم جي-٩٤
- مدفع رشاش MGX-٤٢
- AC-٢٢ دوم دوم
- مدفع ليزر LAS-٩٨

حارقة / كيميائية:

- محرقة FLAM-٤٠
- توكس-١٣ المنتقم

مادة متفجرة:

- قاذفة قنابل يدوية
- ٤X-MLS كوماندوز هاون

مضاد للدبابات:

- ١١٢-RL بندقية عديمة الارتداد
- أكل-١٧
- REC-٦ المدمر
- إم-٢٥ رامبلر

غير ضارة:

- أداة إصلاح REP-٨٠
- جهاز كشف المعادن ME-١



قتال

لا يتطلب إتقان القتال ترسانة متنوعة من الأسلحة فحسب، بل يتطلب أيضًا تعاونًا سلسًا مع فريقك. تعود الحيل من لعبة Helldivers الأولى وتقدم مجموعة واسعة من خيارات الدعم. من الضربات المدارية إلى الأبراج القابلة للنشر، فهي عنصر أساسي في القتال. تتخلص اللعبة من إعادة تدوير الذخيرة السحرية للرماة الآخرين. تؤدي إعادة التحميل إلى التخلص من أي ذخيرة متبقية في المقطع، وتقليد آليات الحياة الواقعية. استخدم الرصاص بحكمة، خاصة مع الأسلحة الثقيلة التي تستغرق وقتًا أطول لإعادة التحميل.

يعد التنسيق أمرًا بالغ الأهمية نظرًا لأن لعبة Helldivers 2 هي لعبة جماعية في جوهرها. يعتمد النجاح على قدرتك على العمل معًا. أنشئ عمليات تحميل تكميلية مع زملائك في الفريق، وتعاون في المهام، وتحرك كوحدة تكتيكية متماسكة لتحقيق الأهداف. يعد التواصل أمرًا أساسيًا، لذا استخدم الأصوات أو الدردشة الصوتية أو الدردشة النصية للتأكد من أن الجميع على نفس الصفحة. يمكن أن تكون الرصاصة الطائشة مميتة تمامًا مثل حشد من الكائنات الفضائية، لذا كن حذرًا من النيران الصديقة! ومع ذلك، فإن الموت أمر شائع. يمكن تعزيز Fallen Helldivers ومواصلة القتال، طالما أن هناك عضوًا في الفرقة على قيد الحياة لتفعيل الحيلة.

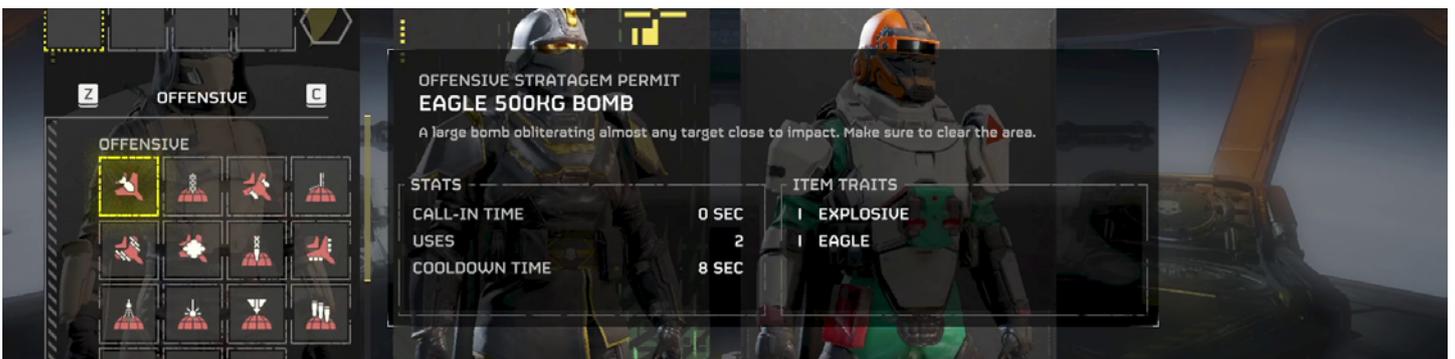


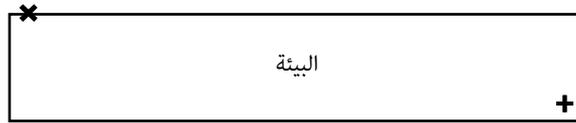
الأعداء

هناك فصيلان من الأعداء سيواجهها اللاعبون في سعيهم لتحرير المجرة:

Terminids (The Bugs): توجد على الجانب الأيمن من خريطة المجرة، وهذه الحشرات الوحشية تطغى على تكتيكات الاحتشاد والهجمات الصفراوية المسببة للتآكل. على الرغم من أن بعض Terminids تمتلك دروعًا، إلا أنها بشكل عام معرضة للنيران وأقل حماية من نظيراتها الآلية.

الآليون (الروبوتات): هذه الروبوتات الفولاذية الفتاكة، الموجودة على الجانب الأيسر من خريطة المجرة، مزودة بأسلحة نارية بعيدة المدى ودرع ثقيلة. تتميز الآلات الآلية بشكل خاص بالمرونة ضد أسلحة الطاقة، مما يجعلها أكثر صعوبة في الاختراق مقارنة بالأخطاء.





خطر بيئي

ساحات القتال مليئة بالمخاطر البيئية. تضيف هذه المخاطر الدائمة طبقة من التعقيد واتخاذ القرارات التكتيكية لكل مهمة. من الظواهر الجوية إلى الاضطرابات الكوكبية، يمثل كل خطر تحديات فريدة يجب على اللاعبين التغلب عليها:

- العواصف الحمضية: تحدث على الكواكب ذات الحرارة الشديدة. يقلل من الرؤية، ولكن ليس بنفس خطورة العواصف الرملية.
- العواصف الثلجية: الضباب الكثيف والثلوج العميقة تعيق الحركة والرؤية.
- البرد الشديد: الثلوج الكثيفة تقلل من القدرة على الحركة. الضباب أقل كثافة من العواصف الثلجية، مما يسمح لك برؤية الأعداء من بعيد. ومع ذلك، تعمل لعبة Extreme Cold على إبطاء معدلات إطلاق الأسلحة (خاصة الأسلحة الآلية). تستغرق أسلحة الطاقة وقتاً أطول حتى تسخن في هذه الظروف الجليدية.
- الأعاصير النارية: الأعاصير النارية التي تظهر على الكواكب الحارة. تجنبها أو استخدم Stims لعلاج أضرار الحريق.
- الحرارة الشديدة: تسخن أسلحة الطاقة بشكل أسرع، وتستنزف القدرة على التحمل بشكل أسرع. ابتعد عن المناطق الساخنة لاستعادة القدرة على التحمل الطبيعية. قد تحدث في بعض المناطق المحلية (بالقرب من أعشاش الحشرات) على الكواكب التي لا تعاني من هذه الحالة.
- العواصف الأيونية: تعطيل الحيل لفترة قصيرة، مما يجبر على الاعتماد على الأسلحة الأساسية. تغطي هذه العواصف مساحة كبيرة، مما يجعل الهروب صعباً.
- العواصف النيزكية: زخات قصيرة ولكن مكثفة من الشهب التي تمطر من السماء. تسبب في أضرار جسيمة وضرب أي شيء يعترض طريقهم. العثور على غطاء من أجل البقاء.
- العواصف الممطرة: تضعف الرؤية خاصة في الليل، ولكن ليس لها أي عيوب أخرى. البعض يعتبرها ممتعة من الناحية الجمالية.

- العواصف الرملية: تشبه العواصف الثلجية ولكن مع رؤية أسوأ وتقليل الحركة. أصبحت الملاحة والقتال صعبة للغاية.
- الضباب الكثيف: يقلل من الرؤية بشكل أكبر، وغالبًا ما يصاحب تأثيرات الطقس الأخرى مثل العواصف الممطرة والعواصف الثلجية. إذا كان الضباب باللون الأخضر فهذا يشير إلى وجود Spore Spewer (فطر متوهج) قريب يجب تدميره لإزالة الضباب.
- الهزات: الزلازل المحلية التي تبطئ مؤقتًا جميع الوحدات التي تعترض طريقها (بما في ذلك الأعداء). لا يمكنك الركض بسرعة أثناء الهزات، لكن يمكنك الغوص لتفادي الأعداء. تستمر الهزات لبضع ثوان فقط ويمكن استخدامها لصعق الأعداء.
- النشاط البركاني: تثور البراكين على الكواكب الساخنة، وتقاذف صخورًا مشتعلة تسبب أضرارًا ناجمة عن الحرائق. مشاهدة السماء لتفادي هذه المقذوفات النارية. التعرض لصخرة مشتعلة أمر مميت.



النقاط المثيرة للاهتمام

إن استكشاف النقاط المهمة (النقاط المهمة) والتحقيق فيها يكافئ اللاعبين بموارد قيمة ويكشف عن تقاليد عالم Helldivers. يمكن العثور على النقاط المهمة بطرق مختلفة:

- مسح الخريطة: افتح الخريطة وابحث عن أيقونات على شكل معين تمثل النقاط المهمة. تحتوي هذه المواقع على غنائم مثل الميداليات وقسائم الطلبات وإدخالات المعرفة والأسلحة والعناصر المفيدة الأخرى.
- الإشارات المرئية: ابحث عن إشارات وامضة في المسافة، أو علامات استفهام على البوصلة (تظهر ضمن مسافة 50-100 متر من نقطة الاهتمام)، أو أشعة ضوئية تنطلق مباشرة إلى السماء.
- نشاط العدو: يمكن أن يشير وجود العدو الخفيف أيضًا إلى وجود نقطة اهتمام.
- التحويم على الخريطة المصغرة: (أقل موثوقية) قم بتمرير المؤشر فوق المناطق الموجودة على الخريطة المصغرة للتحقق من وجود رموز النقاط المهمة.
- يمكن أن يؤدي استكمال الهدف الاستراتيجي لمحطة الرادار أيضًا إلى الكشف عن النقاط المهمة القريبة على الخريطة.

نصائح وحيل



ضرر الرش

أثناء إعادة الانتشار، يمكنك توجيه Hellpod الخاص بك بشكل استراتيجي للقضاء على مجموعات العدو. تذكر أن كل شيء هو أداة محتملة لـ Helldiver واسع الحيلة.

مع التدريب يأتي الإتقان

هل تشعر بالإرهاق من رموز الإدخال أثناء القتال؟ توجه إلى آلة الأركيد Stratagem Hero، التي تقع على الجانب الآخر من إدارة السفن. تقدم لك هذه اللعبة الصغيرة الممتعة جولات موقوتة، مما يتطلب إدخالات أكواد تكتيكية حقيقية. لن تتنافس على أعلى الدرجات فحسب، بل تعد Stratagem Hero طريقة رائعة للتدريب على استدعاء التعليمات البرمجية الخاصة بك وتنفيذها تحت الضغط، مما يجعلك Helldiver أكثر فعالية.

مشاهدة الستة الخاصة بك

في خضم المعركة، من السهل أن ننسى أن الأبراج تطلق النار عبر الحلفاء. ضعهم بشكل استراتيجي أمامك، في مواجهة نهج العدو المتوقع. تذكر أن النيران الصديقة (التي تشملك أنت) تمثل خطرًا دائمًا، لذا خطط لوضع برجك بحكمة!



الاستنتاج

تبرز لعبة Helldivers 2 باعتبارها جوهرة حديثة في عالم إطلاق النار متعدد اللاعبين. إنها توفر قدرًا هائلًا من الحرية، وطريقة لعب سريعة الاستجابة ومرضية، ونظام تقدم مصمم جيدًا يتجنب تكتيكات التلاعب. إن التنوع في الأعداء والأهداف ومعدلات المهمة يبقي الأمور جديدة. توفر اللعبة تجربة تعاونية مذهلة، ويمكن القول إنها واحدة من أفضل التجارب في السنوات الأخيرة. يمكن للاعبين أن يتوقعوا إطلاق نار محكم وردود فعل مجزية وحركة فائقة. تتفوق لعبة Helldivers 2 فيما تهدف إلى تحقيقه.