

GAMER GUIDE

HELLDIVERS 2
EDITION



the need to know you didn't know you needed



QU'EST-CE QUE C'EST?



Helldivers 2 est un jeu de tir coopératif à la troisième personne de 2024 développé par Arrowhead Game Studios et publié par Sony Interactive Entertainment. Le jeu est la suite directe de Helldivers, un jeu de tir descendant de 2015. Il est sorti sur PlayStation 5 et Windows le 8 février 2024. Il a reçu des critiques positives et s'est vendu à plus de 8 millions d'unités au cours des 2 premiers mois suivant sa sortie.



Helldivers 2 se déroule un siècle après le premier match. L'humanité est confrontée à une menace renouvelée: des "fermes" Terminides échappées et une nouvelle armée mécanique, les Automates. Les joueurs contrôlent les Helldivers, des soldats d'élite lancés au combat pour récupérer les colonies perdues. La narration environnementale à travers des journaux et des messages dévoile la situation. Cette suite abandonne la vue descendante pour l'action à la troisième personne, mais conserve le gameplay de base des attaques stratégiques et des tirs amis.

LES FONDAMENTAUX EN DÉTAIL

Le gameplay de base des attaques stratégiques (Stratagems) et le danger omniprésent des tirs amis restent du premier jeu Helldivers. La coopération en ligne jusqu'à 4 joueurs remplace l'option d'écran partagé de l'original. Bien qu'il n'y ait pas de campagne solo, la progression permet de débloquent des armes et des stratagèmes à mesure que les planètes sont libérées. L'acquisition de monnaie du jeu se fait via le jeu ou des microtransactions donne accès au pass de combat sans date d'expiration.

Mécaniques



Campagnes

Dans Helldivers 2, la libération planétaire est un effort d'équipe! Pour libérer une planète, les joueurs doivent terminer des opérations, augmentant progressivement le pourcentage de libération. Des équipes complètes et des difficultés plus élevées stimulent la progression. Terminer toutes les missions d'une opération verrouille la planète comme étant libérée avec succès.

Les campagnes de défense sont des événements limités dans le temps visant à empêcher la prise de contrôle d'une planète par l'ennemi. Les joueurs effectuent des opérations spéciales de défense de la planète pour repousser les forces envahissantes. Ces opérations comportent souvent des types de missions uniques et des délais plus courts.



Niveaux de Difficulté

Helldivers 2 commence très accueillant pour les nouveaux joueurs, mais les difficultés ultérieures augmentent considérablement le défi. De nouveaux types d'ennemis apparaissent, les objectifs se multiplient et le nombre peut submerger les joueurs solo. Trivial ressemble à un jeu différent de Helldive. Les joueurs doivent commencer sur Trivial et progresser en complétant des opérations sur chaque niveau de difficulté pour débloquer le suivant.

Banal

- Missions et Ennemis: Objectifs Principaux, Patrouilles Ennemies
- Récompenses: Échantillons Communs, 1 Médaille

Facile

- Missions et Ennemis: Objectifs Tactiques Alliés, Avant-Postes Légers
- Récompenses: Échantillons Communs, 2 Médailles

Moyen

- Missions et Ennemis: Objectifs Tactiques Alliés, Avant-Postes Légers
- Récompenses: Échantillons Communs, 6 Médailles (Pour Une Achèvement Complet)
- Multiplicateur XP: 25 %

Difficile

- Missions et Ennemis: Objectifs Tactiques Ennemis, Avant-Postes Lourds, Ennemis Lourdemment Blindés
- Récompenses: Échantillons Communs, Échantillons Rares, 8 Médailles (Pour Une Achèvement Complet)
- Multiplicateur XP: 50 %



Dur

- Missions et Ennemis: Modificateurs d'opération, Ennemis Massifs, Ennemis Lourdemment Blindés
- Récompenses: Échantillons Communs, Échantillons Rares, 18 Médailles (Pour Une Achèvement Complet)
- Multiplicateur XP: 75 %

Extrême

- Missions et Ennemis: Augmentation des Objectifs Tactiques, Ennemis Massifs, Ennemis Lourdemment Blindés
- Récompenses: Échantillons Communs, Échantillons Rares, Super Échantillons, 21 Médailles (Pour Une Achèvement Complet)
- Multiplicateur XP: 100 %

Mission-suicide

- Missions et Ennemis: Augmentation des Objectifs Tactiques, Ennemis Massifs, Ennemis Lourdemment Blindés
- Récompenses: Échantillons Communs, Échantillons Rares, Super Échantillons, 24 Médailles (Pour Une Achèvement Complet)
- Multiplicateur XP: 150 %

Impossible

- Missions et Ennemis: Présence Ennemie Accrue, Modificateurs d'opérations Multiples, Ennemis Lourdemment Blindés
- Récompenses: Échantillons Communs, Échantillons Rares, Super Échantillons, 29 Médailles (Pour Une Achèvement Complet)
- Multiplicateur XP: 200 %

Plongée en Enfer

- Missions et Ennemis: Présence Ennemie Accrue, Modificateurs d'opérations Multiples, Ennemis Lourdemment Blindés
- Récompenses: Échantillons Communs, Échantillons Rares, Super Échantillons, 33 Médailles (Pour Une Achèvement Complet)
- Multiplicateur XP: 250 %



Missions

Les joueurs peuvent s'attendre à une variété de missions dans les 9 niveaux de difficulté. Ces divers objectifs constituent un défi constant pour les joueurs, et les développeurs ajoutent fréquemment du nouveau contenu pour garder les joueurs sur leurs gardes.

Ces missions apparaissent à la fois sur les fronts Terminid et Automaton de la carte de guerre galactique. Les objectifs et sous-objectifs restent cohérents quelle que soit la faction affrontée, offrant un avant-goût d'opérations diverses:

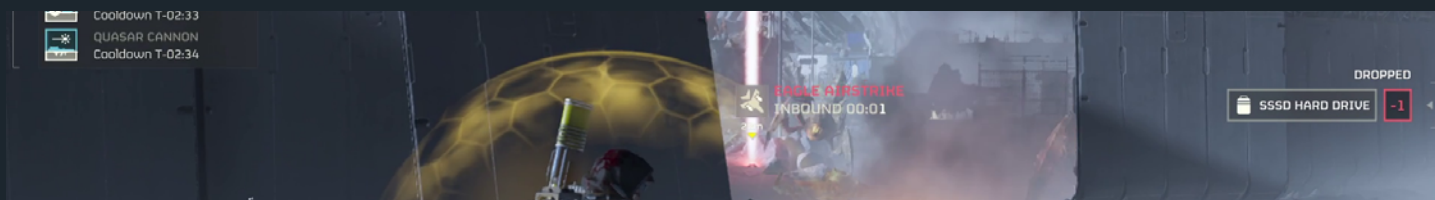
- Mettre Fin Aux Diffusions Illégales: Faites taire la machine de propagande ennemie.
- Pomper du Carburant Vers l'ICBM: Faites le plein et lancez le missile balistique intercontinental.
- Téléchargez les Données d'un Module d'Évacuation: Extrayez des informations précieuses d'un module d'évacuation abattu.
- Mener Une Étude Géologique: Recherchez les précieuses ressources de Retore.
- Lancez l'ICBM: Préparez et lancez le missile balistique intercontinental.
- Récupérez des Données Précieuses: Sécurisez et transmettez des données de recherche critiques.
- Évacuation d'Urgence: Sauvez les civils bloqués d'un territoire hostile.

Ces missions, situées sur le côté droit de la carte de guerre galactique, ciblent la menace Terminid:

- Répandez la Démocratie: Plantez le drapeau de la Super Terre et revendiquez le territoire.
- Éliminer les Commandants des Couvées: Éliminez les commandants des couvées terminides.
- Purgez les Couvoirs: Éradiquez la prochaine génération en détruisant les œufs de Terminids.
- Activez les Pompes E-710: Restaurez la fonctionnalité des référentiels de ressources E-710 vitaux.
- Recherche et Destruction Éclair: Localisez et scellez les points faibles des lignes ennemies (trous d'insectes).
- Éliminez les Chargeurs: Suivez et éliminez ces brutes Terminids rapides.
- Éradiquer l'Essaim de Terminids: Réduisez les rangs des Terminids grâce à votre puissance de feu.
- Éliminez les Bile Titans: Conquérez ces monstrueux boss terminides.
- Activer l'Extraction de l'E-710: Aidez les navettes à collecter les ressources E-710 cruciales.

Ces missions sont exclusives à la menace Automaton et se trouvent sur le côté gauche de la carte de guerre galactique:

- Éliminez les Dévastateurs: Ciblez et éliminez ces puissantes unités d'automates.
- Sabotage des Bases d'Approvisionnement: Paralysez la logistique ennemie en détruisant les stocks d'automates.
- Détruisez le Réseau de Transmission: Faites taire le réseau de communication des automates en effaçant leur antenne.
- Éradiquez les Forces des Automates: Décimez les rangs des automates grâce à une utilisation stratégique de la puissance de feu.
- Recherche et Destruction Éclair: Localisez et éliminez les fabricants d'automates, le cœur de leurs lignes de production.
- Base Aérienne de Sabotage: Immobilisez l'armée de l'air Automaton en détruisant sa base aérienne.
- Éliminez Automaton Factory Strider: Éradiquez cette installation de production d'Automates mobile.
- Détruisez les Bunkers de Commandement: Coupez la communication des automates en détruisant leurs bunkers de commandement centraux.



Stratagèmes

Les stratagèmes sont des outils puissants que les joueurs peuvent utiliser pendant les missions. Il existe des stratagèmes de base accessibles à tous, et des stratagèmes plus puissants peuvent être débloqués au fur et à mesure que les joueurs progressent. Les joueurs peuvent en équiper 4 à chaque mission, en choisissant stratégiquement leur arsenal. Une fois au sol, les stratagèmes peuvent être invoqués à tout moment, mais ils ont des temps de recharge, la planification est donc cruciale. Ils deviennent indisponibles une fois le temps imparti pour la mission écoulé. L'activation d'un Stratagème implique de saisir le code et de placer une balise (parfois automatisée) pour marquer l'emplacement cible.

Les stratagèmes se répartissent en 4 catégories, chacune servant un objectif distinct sur le champ de bataille:

- Stratagèmes Offensifs: Déclenchez un torrent de puissance de feu avec des frappes aériennes, des bombes incendiaires et des armes lourdes, amenant le combat directement sur l'ennemi.
- Stratagèmes d'Approvisionnement: Renforcez vos défenses ou améliorez les capacités de votre équipe. Appelez des drones automatisés, des sacs à dos utilitaires, des munitions et des armes lourdes.
- Stratagèmes Défensifs: Fortifiez votre position avec des tourelles et des mines déployables, créant ainsi un mur de défense automatisé contre les assauts ennemis.
- Stratagèmes de Mission: Ces outils spécialisés, accordés par Helldiver Command, répondent à des objectifs de mission spécifiques. Certains sont disponibles en permanence, tandis que d'autres se débloquent après avoir rempli des conditions spécifiques. Les temps de recharge sont partagés par toute l'équipe et ils ne peuvent généralement être déployés qu'à proximité d'objectifs pertinents.



Améliorations du Vaisseau

La mise à niveau va au-delà des simples armes et armures. La console de gestion des vaisseaux propose des modules de vaisseau qui améliorent vos stratagèmes. Ces stratagèmes ont également des niveaux de mise à niveau, débloqués en investissant des échantillons (une ressource rare) dans les modules du vaisseau. Il existe 6 catégories, 1 pour chaque type de stratagème, avec 4 niveaux d'amélioration chacune. Ces niveaux doivent être débloqués séquentiellement, le niveau 1 avant le niveau 2, et ainsi de suite.

Les échantillons sont cruciaux mais rares. Concentrez-vous sur l'exploration de tous les points d'intérêt de la carte pendant les missions pour maximiser votre collection d'échantillons. Cet investissement stratégique améliorera considérablement l'efficacité de votre Stratagème dans les missions plus difficiles.

Engrenage

Le succès dépend de l'équipement sélectionné avant chaque mission, y compris le choix de la bonne armure. D'autres équipements dotés de capacités passives supplémentaires peuvent être débloqués via Warbonds ou achetés dans le Super Store. Les passifs dépassent souvent les statistiques en importance, offrant de puissants buffs comme un recul réduit ou une capacité de grenade accrue. Il existe 3 catégories d'armures qui répondent à différents styles de jeu:

- Armure Légère: Idéale pour les tireurs d'élite et les spécialistes de la reconnaissance, offrant agilité et vitesse pour des mouvements et des fuites rapides.
- Blindage Moyen: Cette option équilibrée offre une protection et une mobilité modérées aux combattants adaptables.
- Armure Lourde: Pour ceux qui préfèrent les lignes de front, l'armure lourde offre une défense maximale.

Les boosters sont parfaits pour augmenter l'efficacité de l'équipe. Débloqués via Warbonds, ils offrent des améliorations telles que l'amélioration de l'endurance ou la résistance aux blessures. Il y a 9 Boosters disponibles et les joueurs ne peuvent pas équiper de doubles dans une équipe, la stratégie et la communication sont donc importantes.



Armes

Helldivers 2 équipe les joueurs d'un arsenal robuste pour la domination galactique. Alors que les missions initiales commencent avec des armes conformes aux normes de l'industrie, les Warbonds débloquent une sélection variée d'armes réparties en 3 catégories. Avec la possibilité d'équiper 1 arme de chaque catégorie par mission, les joueurs peuvent adapter leur arsenal à leur style de jeu préféré et à leurs objectifs de mission.

Armes Principales: Les bêtes de somme de tout équipement de Helldiver, offrant une variété d'options pour diverses situations de combat.

- Fusils d'Assaut
- Fusils de Tireur d'Élite
- Mitraillettes
- Fusils de Chasse
- Explosif
- Basé sur l'Énergie

Armes Secondaires: Compactes et fiables, elles fournissent une puissance de feu de secours ou des utilitaires spécialisés.

- Pistolets
- Pistolet à Grenades

Objets Jetables: Les grenades, les fumigènes et autres outils tactiques ajoutent une autre couche de profondeur stratégique à l'approche d'un Helldiver.

- G-12 Explosif Puissant
- G-6 Frag
- Impact du G16
- G-3 Fumée
- G-10 Incendiaire
- G-23 Étourdissement
- G-123Thermite



L'arsenal de Helldivers 2 s'étend au-delà des armes standards. Les joueurs peuvent faire appel à des armes lourdes via des stratagèmes pendant le combat. Les joueurs ne peuvent porter qu'une seule arme lourde à la fois. Ces armes lourdes se répartissent en différentes catégories:

Antipersonnel:

- Mitrailleuse MG-94
- Mitrailleuse MGX-42
- AC-22 Dum-Dum
- Canon laser LAS-98

Incendiaire/Chimique:

- Incinérateur FLAM-40
- TOX-13 Vengeur

Explosif:

- Lance-Grenades Oblitérants
- Mortier Commando MLS-4X

Antichar:

- Fusil Sans Recul RL-112
- MANGER-17
- Démolisseur REC-6
- M-25 Rumbler

Non Dommageable:

- Outil de Réparation REP-80
- Détecteur de Métaux Renifleur ME-1



Combat

Maîtriser le combat nécessite non seulement un arsenal diversifié, mais également une coopération transparente avec votre équipe. Les stratagèmes reviennent du premier jeu Helldivers offrant un large éventail d'options de support. Des frappes orbitales aux tourelles déployables, elles constituent un élément essentiel du combat. Le jeu abandonne le recyclage magique des munitions des autres tireurs. Le rechargement supprime toutes les munitions restantes dans le clip, imitant la mécanique réelle. Utilisez les balles à bon escient, en particulier avec des armes plus lourdes qui mettent plus de temps à recharger.

La coordination est cruciale car Helldivers 2 est essentiellement un jeu d'équipe. Le succès dépend de votre capacité à travailler ensemble. Créez des équipements complémentaires avec vos coéquipiers, collaborez sur des missions et déplacez-vous en tant qu'unité tactique cohérente pour atteindre les objectifs. La communication est essentielle, alors utilisez les pings, le chat vocal ou le chat textuel pour vous assurer que tout le monde est sur la même longueur d'onde. Une balle perdue peut être aussi mortelle qu'une horde d'extraterrestres, alors faites attention aux tirs amis! Cependant, la mort est un phénomène courant. Les Helldivers déchus peuvent être renforcés et continuer le combat, tant qu'il y a un membre de l'équipe en vie pour activer le stratagème.

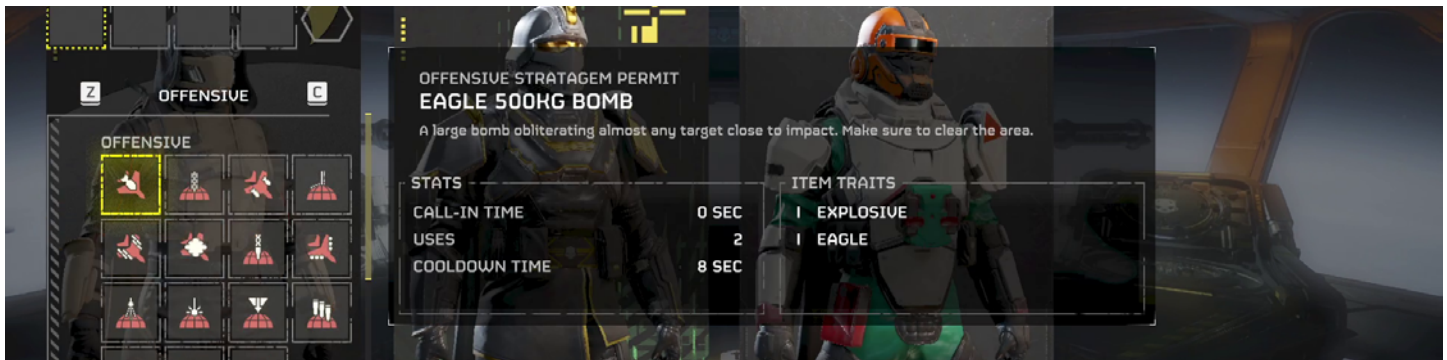


Ennemis

Les joueurs devront affronter 2 factions ennemies dans leur quête pour libérer la galaxie:

Terminides (les insectes): Trouvés sur le côté droit de la carte de la galaxie, ces insectes monstrueux submergent par leurs tactiques d'essaimage et leurs attaques bilières corrosives. Même si certains Terminides possèdent une armure, ils sont généralement vulnérables au feu et moins bien protégés que leurs homologues robotiques.

Automatons (les bots): Ces robots en acier mortels, situés sur le côté gauche de la carte de la galaxie, sont dotés d'armes à feu à distance et d'une armure lourde. Les automates sont particulièrement résistants aux armes à énergie, ce qui en fait un problème plus difficile à résoudre que les insectes.



Environnement



Dangers Environnementaux

Les champs de bataille sont criblés de risques environnementaux. Ces dangers omniprésents ajoutent une couche de complexité et de prise de décision tactique à chaque mission. Des phénomènes météorologiques aux bouleversements planétaires, chaque aléa présente des défis uniques que les joueurs doivent surmonter:

- Tempêtes Acides: Se produisent sur des planètes avec une chaleur intense. Réduit la visibilité, mais pas aussi sévèrement que les tempêtes de sable.
- Blizzards: Un brouillard dense et une neige épaisse entravent les mouvements et la visibilité.
- Froid Extrême: La neige profonde réduit la mobilité. Le brouillard est moins dense que celui des Blizzards, ce qui vous permet de voir les ennemis de loin. Cependant, le froid extrême ralentit la cadence de tir des armes (en particulier les armes automatiques). Les armes à énergie mettent plus de temps à surchauffer dans ces conditions glaciales.
- Tornades de Feu: Des tornades enflammées apparaissant sur des planètes chaudes. Évitez-les ou utilisez des Stims pour soigner les dégâts de feu.
- Chaleur Intense: Les armes à énergie surchauffent plus rapidement et l'endurance s'épuise plus rapidement. Quittez les zones chauffées pour retrouver une régénération normale d'endurance. Peut se produire dans certaines zones localisées (près des nids d'insectes) sur des planètes sans cette condition.
- Tempêtes d'Ions: Désactive les stratagèmes pendant une courte période, obligeant à s'appuyer sur les armes de base. Ces tempêtes couvrent une vaste zone, rendant la fuite difficile.
- Tempêtes de Météores: Des pluies de météores brèves mais intenses tombent du ciel. Inflige de lourds dégâts et repousse tout ce qui se trouve sur son passage. Trouvez un abri pour survivre.
- Orages: Réduit la visibilité, surtout la nuit, mais ne présente pas d'autres inconvénients. Certains le trouvent esthétique.

- Tempêtes de Sable: Similaires aux blizzards mais avec une visibilité et une réduction des mouvements encore pires. La navigation et le combat deviennent extrêmement difficiles.
- Brouillard Épais: Réduit encore davantage la visibilité, accompagnant souvent d'autres effets météorologiques comme les tempêtes de pluie et les blizzards. Si le brouillard est vert, cela indique qu'il y a un Spore Spewer (champignon lumineux) à proximité qui doit être détruit pour dissiper le brouillard.
- Tremblements: Tremblements de terre localisés qui ralentissent temporairement toutes les unités prises sur leur passage (y compris les ennemis). Vous ne pouvez pas sprinter pendant les tremblements, mais vous pouvez plonger pour échapper aux ennemis. Les tremblements ne durent que quelques secondes et peuvent être utilisés pour étourdir les ennemis.
- Activité Volcanique: Des volcans entrent en éruption sur des planètes chaudes, crachant des roches brûlantes qui infligent des dégâts de feu. Observez le ciel pour esquiver ces projectiles enflammés. Être frappé par une pierre en feu est mortel.



Points d'Interêts

L'exploration et l'investigation des POI (points d'intérêt) récompensent les joueurs avec des ressources précieuses et découvrent l'histoire de l'univers Helldivers. Les POI peuvent être trouvés de différentes manières:

- Analyse de la Carte: Ouvrez la carte et recherchez des icônes en forme de losange représentant les POI. Ces emplacements contiennent du butin comme des médailles, des bons de réquisition, des entrées d'histoire, des armes et d'autres objets utiles.
- Repères Visuels: Recherchez des balises clignotantes au loin, des points d'interrogation sur la boussole (apparaissant à moins de 50 à 100 m d'un POI) ou des faisceaux lumineux projetant directement vers le ciel.
- Activité Ennemie: Une légère présence ennemie peut également indiquer la présence d'un POI.
- Survol de la Mini-Carte: (Moins fiable) Passez le curseur sur les zones de la mini-carte pour vérifier les icônes de POI.
- Compléter l'objectif stratégique de la station radar peut également révéler des POI à proximité sur la carte.

CONSEILS & ASTUCES



Dommages causés par les éclaboussures

Pendant le redéploiement, vous pouvez viser votre Hellpod de manière stratégique pour éliminer les clusters ennemis. N'oubliez pas que tout est un outil potentiel pour un Helldiver ingénieux.

C'est en forgeant qu'on devient forgeron

Vous vous sentez dépassé par les codes saisis pendant le combat? Dirigez-vous vers la machine d'arcade Stratagem Hero, située en face de Ship Management. Ce mini-jeu amusant vous lance des tours chronométrés, nécessitant de véritables entrées de code Stratagem. Non seulement vous rivaliserez pour des scores élevés, mais Stratagem Hero est un moyen fantastique de pratiquer le rappel et l'exécution de votre code sous pression, faisant de vous un Helldiver plus efficace.

Surveillez vos six

Dans le feu de l'action, il est facile d'oublier que les tourelles tirent à travers les alliés. Positionnez-les stratégiquement devant vous, face à l'approche ennemie attendue. N'oubliez pas que les tirs amis (y compris vous) constituent un risque constant, alors planifiez judicieusement l'emplacement de votre tourelle!



CONCLUSION

Helldivers 2 s'impose comme un joyau moderne dans le monde du jeu de tir multijoueur. Il offre une grande liberté, un gameplay réactif et satisfaisant, ainsi qu'un système de progression bien conçu qui évite les tactiques de manipulation. La variété des ennemis, des objectifs et des modificateurs de mission garde les choses fraîches. Le jeu offre une expérience coopérative incroyable, sans doute l'une des meilleures de ces dernières années. Les joueurs peuvent s'attendre à des tir serrés, à des retours enrichissants et à une action démesurée. Helldivers 2 excelle dans ce qu'il vise à réaliser.