

GAMER GUIDE

HELLDIVERS 2
EDITION



the need to know you didn't know you needed



CZYM JEST?



Helldivers 2 to kooperacyjna strzelanka trzecioosobowa z 2024 roku opracowana przez Arrowhead Game Studios i opublikowana przez Sony Interactive Entertainment. Gra jest bezpośrednią kontynuacją Helldivers, strzelanki z widokiem z góry z 2015 roku. Została wydana na PlayStation 5 i Windows 8 lutego 2024 roku. Otrzymała pozytywne recenzje od krytyków i sprzedała się w ponad 8 milionach egzemplarzy w ciągu pierwszych 2 miesięcy od premiery.



Akcja Helldivers 2 rozgrywa się sto lat po pierwszej części. Ludzkość stoi przed ponownym zagrożeniem: uciekła z „farm” Terminidów i nowej mechanicznej armii, Automatów. Gracze kontrolują Helldivers, elitarnych żołnierzy rzucanych do walki, aby odzyskać utracone kolonie. Opowiadanie historii o środowisku za pomocą dzienników i komunikatów ujawnia sytuację. W tej kontynuacji porzucono widok z góry na rzecz akcji z perspektywy trzeciej osoby, ale zachowano rdzeń rozgrywki, jakim są ataki strategiczne i przyjacielski ogień.

PODSTAWY GRY

Podstawowa rozgrywka polegająca na atakach strategicznych (stratagemach) i wszechobecnym niebezpieczeństwie przyjaznego ognia pozostała z pierwszej gry Helldivers. Tryb współpracy online dla maksymalnie 4 graczy zastępuje opcję oryginału na wspólnym ekranie. Chociaż nie ma kampanii dla jednego gracza, postępy odblokowują broń i podstępy w miarę wyzwalań planet. Zdobywanie waluty w grze poprzez rozgrywkę lub mikrotransakcje zapewnia dostęp do nigdy nie wygasającej przepustki bojowej.

Mechanika



Kampanie

W Helldivers 2 wyzwolenie planet to wysiłek zespołowy! Aby uwolnić planetę, gracze muszą ukończyć Operację, stale zwiększając procent wyzwolenia. Pełne składy i wyższe poziomy trudności przyspieszają postęp. Ukończenie wszystkich misji w ramach Operacji oznacza pomyślne wyzwolenie planety.

Kampanie obronne to ograniczone czasowo wydarzenia, których celem jest zapobieganie przejściu planety przez wroga. Gracze wykonują specjalne operacje obrony planety, aby odeprzeć wkraczające siły. Operacje te często charakteryzują się unikalnymi rodzajami misji i krótszymi limitami czasowymi.



Poziomy Trudności

Helldivers 2 zaczyna się bardzo przyjaźnie dla nowych graczy, ale późniejsze trudności znacznie zwiększają wyzwanie. Pojawiają się nowe typy wrogów, cele się mnożą, a sama liczba może przytłoczyć graczy solo. Poziom trywialny wydaje się być inną grą niż Helldive. Gracze muszą zacząć od poziomu Trywialnego i wspinać się po szczeblach kariery, wykonując operacje na każdym poziomie trudności, aby odblokować następny.

Trywialny

- Misja I Wrogowie: Cele Główne, Patrole Wroga
- Nagrody: Zwykłe Próbkki, 1 Medal

Łatwy

- Misja I Wrogowie: Cele Taktyczne Sojuszników, Lekkie Placówki
- Nagrody: Wspólne Próbkki, 2 Medale

Średni

- Misja I Wrogowie: Cele Taktyczne Sojuszników, Lekkie Placówki
- Nagrody: Zwykłe Próbkki, 6 Medali (Za Pełne Ukończenie)
- Mnożnik XP: 25%

Wyzwajający

- Misja I Wrogowie: Cele Taktyczne Wroga, Ciężkie Posterunki, Ciężko Opancerzeni Wrogowie
- Nagrody: Zwykłe Próbkki, Rzadkie Próbkki, 8 Medali (Za Pełne Ukończenie)
- Mnożnik XP: 50%



Trudny

- Misja I Wrogowie: Modyfikatory Operacji, Masowi Wrogowie, Ciężko Opancerzeni Wrogowie
- Nagrody: Zwykłe Próbkki, Rzadkie Próbkki, 18 Medali (Za Pełne Ukończenie)
- Mnożnik XP: 75%

Skrajny

- Misja I Wrogowie: Zwiększenie Celów Taktycznych, Masowi Wrogowie, Ciężko Opancerzeni Wrogowie
- Nagrody: Zwykłe Próbkki, Rzadkie Próbkki, Super Próbkki, 21 Medali (Za Pełne Ukończenie)
- Mnożnik XP: 100%

Misja Samobójcza

- Misja I Wrogowie: Zwiększenie Celów Taktycznych, Masowi Wrogowie, Ciężko Opancerzeni Wrogowie
- Nagrody: Zwykłe Próbkki, Rzadkie Próbkki, Super Próbkki, 24 Medale (Za Pełne Ukończenie)
- Mnożnik XP: 150%

Niemożliwe

- Misja I Wrogowie: Zwiększona Obecność Wroga, Wiele Modyfikatorów Operacji, Ciężko Opancerzeni Wrogowie
- Nagrody: Zwykłe Próbkki, Rzadkie Próbkki, Super Próbkki, 29 Medali (Za Pełne Ukończenie)
- Mnożnik XP: 200%

Helldive

- Misja I Wrogowie: Zwiększona Obecność Wroga, Wiele Modyfikatorów Operacji, Ciężko Opancerzeni Wrogowie
- Nagrody: Zwykłe Próbkki, Rzadkie Próbkki, Super Próbkki, 33 Medale (Za Pełne Ukończenie)
- Mnożnik XP: 250%



Misje

Gracze mogą spodziewać się różnorodnych misji na 9 poziomach trudności. Te różnorodne cele stanowią ciągłe wyzwanie dla graczy, a twórcy często dodają nową zawartość, aby utrzymać graczy w napięciu.

Misje te pojawiają się zarówno na froncie Terminidów, jak i Automatonów na Mapie Wojny Galaktycznej. Cele i podcele pozostają spójne niezależnie od frakcji, z którą się mierzysz, oferując przedsmak różnorodnych operacji:

- **Przerwij Nielegalną Transmisję:** Uciszyć maszynę propagandową wroga.
- **Pompuj Paliwo Do Międzykontynentalnej Rakiety Balistycznej:** Zatankuj i wystrzel międzykontynentalny pocisk balistyczny.
- **Prześlij Dane Kapsuły Ratunkowej:** Wydobądź cenne informacje z zestrzelonej kapsuły ratunkowej.
- **Przeprowadź Badanie Geologiczne:** Zbadaj cenne zasoby Retore.
- **Wystrzel ICBM:** Przygotuj i wystrzel międzykontynentalny pocisk balistyczny.
- **Odzyskaj Cenne Dane:** Zabezpiecz i prześlij najważniejsze dane badawcze.
- **Ewakuacja Awaryjna:** Uratuj osieroconych cywilów z wrogiego terytorium.

Misje te, znajdujące się po prawej stronie Mapy Wojny Galaktycznej, są wymierzone w zagrożenie Terminidami:

- **Szerz Demokrację:** Załóż flagę Super Ziemi i zdobądź terytorium.
- **Wyliminuj Dowódców Szczepów:** Wyliminuj dowódców szczepów Terminidów.
- **Oczyść Wylęgarnie:** Wyliminuj następne pokolenie, niszcząc jaja Terminidów.
- **Aktywuj Pompy E-710:** Przywróć funkcjonalność ważnych repozytoriów zasobów E-710.
- **Blitz Znajdź i Zniszcz:** Zlokalizuj i zapieczętujsłabe punkty na liniach wroga (dziury po robakach).
- **Wyliminuj Chargersy:** Śledź i eliminuj tych szybko poruszających się brutalistów Terminidów.
- **Wyliminuj rój Terminidów:** Przerzedź szeregi Terminidów dzięki czystej sile ognia.
- **Wyliminuj Tytanów Bile:** Pokonaj tych przerażających bossów Terminidów.
- **Włącz Ekstrakcję E-710:** Pomóż promom w zbieraniu kluczowych zasobów E-710.

Misje te są przeznaczone wyłącznie dla zagrożenia Automaton i można je znaleźć po lewej stronie mapy wojny galaktycznej:

- Wyeliminuj Dewastatorów: Wybierz i wyeliminuj te potężne jednostki Automatonów.
- Sabotaż Baz Zaopatrzenia: Zniszcz logistykę wroga, niszcząc zapasy Automatów.
- Zniszcz Sieć Transmisyjną: Wycisz sieć komunikacyjną Automaton, niszcząc jej antenę.
- Wyeliminuj Siły Automatów: Zdzięsiątkuj szeregi automatów poprzez strategiczne wykorzystanie siły ognia.
- Blitz Znajdź i Zniszcz: Zlokalizuj i wyeliminuj wytwórców automatów, rdzeń ich linii produkcyjnych.
- Sabotaż Bazy Lotniczej: Uziem siły powietrzne Automaton, niszcząc ich bazę lotniczą.
- Wyeliminuj Automaton Factory Strider: Zlikwiduj ten mobilny zakład produkcyjny Automaton.
- Zniszcz Bunkry Dowodzenia: Przerwij komunikację Automatów, niszcząc ich centralne bunkry dowodzenia.

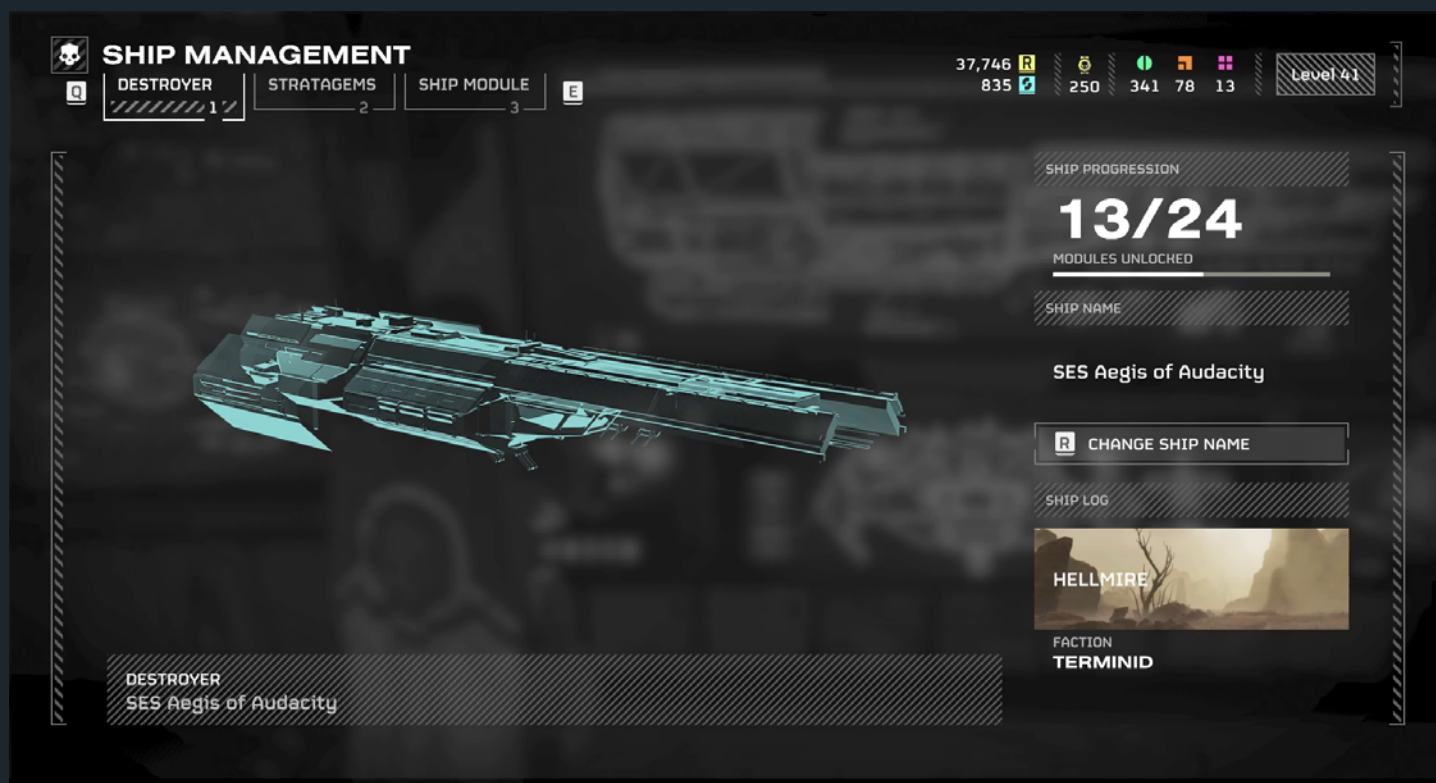


Stratagemy

Stratagemy to potężne narzędzia, z których gracze mogą korzystać podczas misji. Dostępne są podstawowe fortele dla wszystkich, a w miarę postępów gracza można odblokować te potężniejsze. Gracze mogą wyposażać 4 z nich na każdą misję, strategicznie wybierając swój arsenał. Będąc na ziemi, Stratagemy można wezwać w dowolnym momencie, ale mają one określony czas odnowienia, dlatego planowanie jest kluczowe. Stają się niedostępne po upływie czasu misji. Aktywacja fortelu polega na wprowadzeniu kodu i umieszczeniu latarni (czasami automatycznej) w celu oznaczenia docelowej lokalizacji.

Stratagemy dzielą się na 4 kategorie, z których każda służy innemu celowi na polu bitwy:

- Ofensywne Fortele: Uwolnij potok siły ognia za pomocą nalotów, bomb zapalających i ciężkiej broni, kierując walkę bezpośrednio na wroga.
- Strategie Zaopatrzenia: Wzmocnij swoją obronę lub zwiększ możliwości swojej drużyny. Przywołaj automatyczne drony, plecaki z narzędziami, zapasy amunicji i ciężką broń.
- Fortele Obronne: Wzmocnij swoją pozycję za pomocą rozkładanych wieżyczek i min, tworząc ścianę automatycznej obrony przed atakiem wroga.
- Strategie Misji: Te wyspecjalizowane narzędzia, zapewniane przez Dowództwo Helldiver, służą konkretnym celom misji. Niektóre są dostępne stale, inne odblokowują się po spełnieniu określonych wymagań. Czasy odnowienia tych umiejętności są wspólne dla całego zespołu i zazwyczaj można je zastosować tylko w pobliżu odpowiednich celów.



Ulepszenia Statków

Ulepszanie to nie tylko broń i zbroja. Konsola zarządzania statkami oferuje moduły statku, które ulepszają Twoje fortale. Te fortale mają również poziomy ulepszeń, odblokowywane poprzez inwestowanie próbek (rzadki zasób) w moduły statku. Istnieje 6 kategorii, po 1 dla każdego typu fortelu, z 4 poziomami ulepszeń każdy. Poziomy te należy odblokowywać sekwencyjnie, poziom 1 przed poziomem 2 i tak dalej.

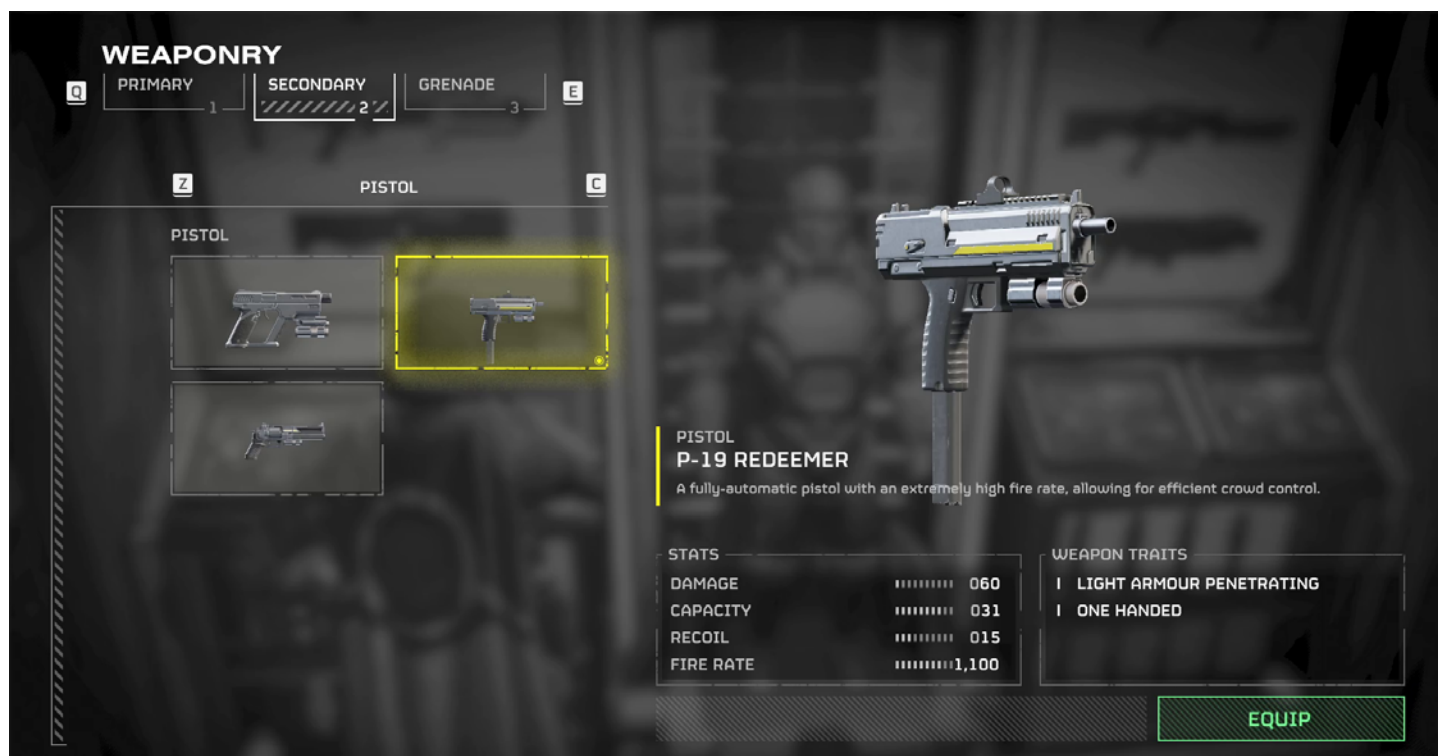
Próbki są istotne, ale rzadkie. Podczas misji skup się na eksploracji wszystkich interesujących miejsc na mapie, aby zmaksymalizować kolekcję próbek. Ta strategiczna inwestycja znacznie poprawi skuteczność Twojego fortelu w trudniejszych misjach.

Wyposażenie

Sukces zależy od wyposażenia wybranego przed każdą misją, w tym od wyboru odpowiedniego pancerza. Więcej sprzętu z dodatkowymi zdolnościami pasywnymi można odblokować za obligacje wojenne lub kupić w Super sklepie. Elementy pasywne często przeważają nad statystykami, zapewniając potężne wzmocnienia, takie jak zmniejszony odrzut lub zwiększona pojemność granatów. Istnieją 3 kategorie zbroi, które odpowiadają różnym stylom gry:

- Lekki Pancerz: Idealny dla snajperów i specjalistów zwiadu, oferujący zwinność i szybkość potrzebne do szybkiego poruszania się i ucieczki.
- Średni Pancerz: Ta zrównoważona opcja zapewnia umiarkowaną ochronę i mobilność wojownikom, którzy potrafią się dostosować.
- Ciężki Pancerz: Dla tych, którzy wolą linię frontu, ciężki pancerz zapewnia maksymalną obronę.

Boostery doskonale nadają się do zwiększania efektywności zespołu. Odblokowane za pomocą Obligacji Wojennych, oferują wzmocnienia, takie jak zwiększenie wytrzymałości lub odporność na obrażenia. Dostępnych jest 9 wzmocnień, a gracze nie mogą używać duplikatów w drużynie, dlatego ważna jest strategia i komunikacja.



Broń

Helldivers 2 wyposaża graczy w solidny arsenał umożliwiający galaktyczną dominację. Podczas gdy początkowe misje rozpoczynają się od broni standardowej w branży, Obligacje Wojenne odblokowują różnorodny wybór broni, które można podzielić na 3 kategorie. Dzięki możliwości wyposażenia w jedną broń z każdej kategorii na misję, gracze mogą dostosować swój arsenał do preferowanego stylu gry i celów misji.

Broń Podstawowa: Podstawowe wyposażenie każdego zestawu Helldivera, oferujące różnorodne opcje w różnych sytuacjach bojowych.

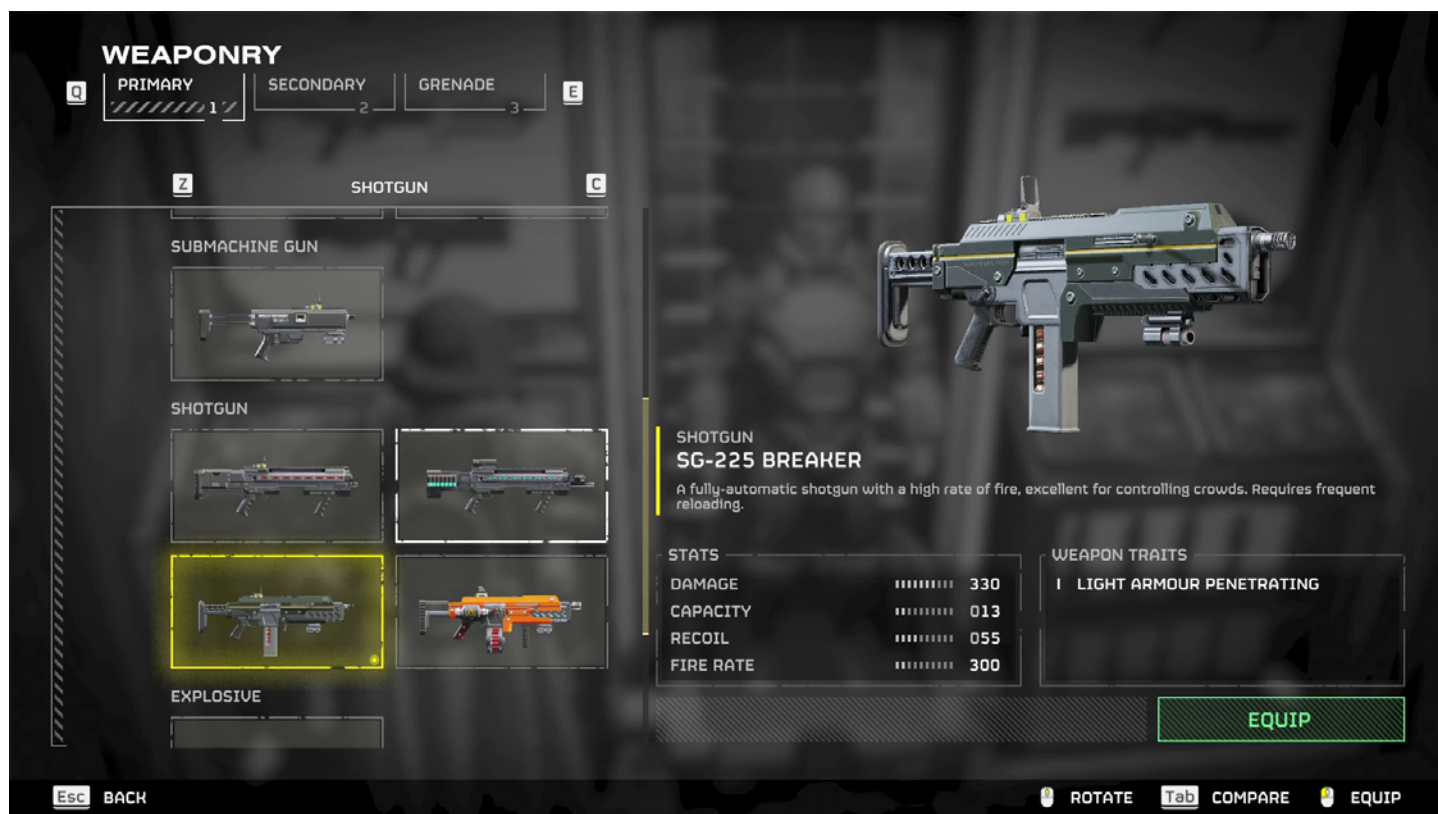
- Karabiny Szturmowe
- Karabiny Wyborowe
- Pistolety Maszynowe
- Strzelby
- Materiał Wybuchowy
- Oparte Na Energii

Broń Dodatkowa: Kompaktowa i niezawodna, zapewnia zapasową siłę ognia lub specjalistyczne narzędzia.

- Pistolety
- Granatowy Pistolet

Przedmioty do Rzucania: Granaty, pojemniki z dymem i inne narzędzia taktyczne dodają kolejną warstwę strategicznej głębi podejściu Helldivera.

- Materiał Wybuchowy G-12
- Odłamek G-6
- G-16 Uderzenie
- G-3 Dym
- Zapalacz G-10
- G-23 Ogłuszenie
- Termit G-123



Arsenał Helldivers 2 wykracza poza standardową broń. Gracze mogą podczas walki przywoływać ciężką broń za pomocą forteli. Gracze mogą nosić tylko jedną ciężką broń na raz. Ta ciężka broń dzieli się na różne kategorie:

Przeciwpiechotne:

- Karabin Maszynowy Mg-94
- Karabin Maszynowy Mgx-42
- Ac-22 Dum-Dum
- Działo Laserowe Las-98

Zapalnik/Chemiczny:

- Spalarnia Flam-40
- Mściciel Tox-13

Materiał Wybuchowy:

- Granatnik Obliterator
- Moździerz Komandosów Mls-4x

Przeciwpancerny:

- Karabin Bezodrzutowy RI-112
- Eat-17
- Niszczyciel Rec-6
- M-25 Rumbler

Nieniszczące:

- Narzędzie Do Naprawy Rep-80
- Wykrywacz Metalu Me-1



Walka

Opanowanie walki wymaga nie tylko zróżnicowanego arsenału, ale także płynnej współpracy z drużyną. Stratagemy powracają z pierwszej gry Helldivers 2 oferując szeroką gamę opcji wsparcia. Od ataków orbitalnych po rozkładane wieżyczki – są one podstawowym elementem walki. Gra rezygnuje z magicznego recyklingu amunicji stosowanego w innych strzelankach. Przeładowanie usuwa pozostałą w magazynku amunicję, naśladując rzeczywistą mechanikę. Używaj kul mądrze, szczególnie w przypadku cięższej broni, której przeładowanie zajmuje więcej czasu.

Koordinacja ma kluczowe znaczenie, ponieważ Helldivers 2 to gra zespołowa. Sukces zależy od umiejętności współpracy. Twórz uzupełniające się zestawy ze swoimi członkami drużyny, współpracuj przy misjach i poruszaj się jako spójna jednostka taktyczna, aby osiągnąć cele. Komunikacja jest kluczowa, więc używaj pingów, czatu głosowego lub czatu tekstowego, aby mieć pewność, że wszyscy są na tej samej stronie. Zabłąkana kula może być równie zabójcza jak horda obcych, więc uważaj na przyjazny ogień! Jednak śmierć jest częstym zjawiskiem. Upadłych Helldiversów można wzmocnić i kontynuować walkę, o ile żyje członek drużyny, który może aktywować fortel.



Wrogowie

Istnieją 2 wrogie frakcje, z którymi gracze zmierzają się w swojej misji wyzwolenia galaktyki:

Terminidy (Insekty): Te potworne owady, znajdujące się po prawej stronie Mapy Galaktyki, przytłaczają taktyką roju i żrącymi atakami żółci. Chociaż niektóre Terminidy mają broń, są generalnie podatne na ogień i słabiej chronione niż ich automatyczne odpowiedniki.

Automatony (Boty): Te śmiertelne stalowe roboty, znajdujące się po lewej stronie Mapy Galaktyki, zadają cios bronią dystansową i ciężkim pancerzem. Automatony są szczególnie odporne na broń energetyczną, co czyni je trudniejszym orzechem do zgryzienia w porównaniu z robakami.



Środowisko



Zagrożenia Środowiskowe

Pola bitew są pełne zagrożeń dla środowiska. Te stale obecne zagrożenia dodają do każdej misji warstwę złożoności i taktycznego podejmowania decyzji. Od zjawisk pogodowych po wstrząsy planetarne – każde zagrożenie wiąże się z wyjątkowymi wyzwaniem, które gracze muszą pokonać:

- **Burze Kwasowe:** Występują na planetach charakteryzujących się intensywnym upałem. Zmniejsza widoczność, ale nie tak mocno jak burze piaskowe.
- **Zamiecie:** Gęsta mgła i głęboki śnieg utrudniają ruch i widoczność.
- **Ekstremalne Zimno:** Głęboki śnieg ogranicza mobilność. Mgła jest mniej gęsta niż zamieć, dzięki czemu możesz zobaczyć wrogów z daleka. Jednakże Ekstremalne zimno spowalnia szybkostrzelność broni (zwłaszcza broni automatycznej). W tych lodowatych warunkach broń energetyczna przegrzewa się dłużej.
- **Ogniste Tornada:** Ogniste Twistery pojawiające się na gorących planetach. Unikaj ich lub używaj stymulatorów do leczenia obrażeń od ognia.
- **Intensywne Ciepło:** Bronie energetyczne przegrzewają się szybciej, a wytrzymałość szybciej się wyczerpuje. Wyjdź z nagranych obszarów, aby odzyskać normalną regenerację wytrzymałości. Może wystąpić w niektórych zlokalizowanych obszarach (w pobliżu gniazd owadów) na planetach bez tego warunku.
- **Burze Jonowe:** Na krótki czas wyłącza fortele, zmuszając do polegania na podstawowej broni. Burze te obejmują duży obszar, co utrudnia ucieczkę.
- **Burze Meteorytowe:** Krótkie, ale intensywne opady meteorów spadające z nieba. Zadawaj duże obrażenia i odrzucaj wszystko, co stanie im na drodze. Znajdź osłonę, aby przetrwać.
- **Burze:** Ograniczają widoczność, szczególnie w nocy, ale nie mają innych wad. Niektórzy uważają, że jest to estetyczne.

- **Burze Piaskowe:** Podobne do zamieci, ale z jeszcze gorszą widocznością i ograniczeniem ruchu. Nawigacja i walka stają się niezwykle trudne.
- **Gęsta Mgła:** Dodatkowo ogranicza widoczność, często towarzysząc innym efektom pogodowym, takim jak ulewy i zamiecie. Jeśli mgła jest zielona, oznacza to, że w pobliżu znajduje się Spore Spewer (świecący grzyb), który należy zniszczyć, aby usunąć mgłę.
- **Wstrząsy:** Lokalne trzęsienia ziemi, które tymczasowo spowalniają wszystkie jednostki napotkane na ich drodze (w tym wrogów). Nie możesz biegać podczas wstrząsów, ale możesz nurkować, aby uniknąć wrogów. Wstrząsy trwają tylko kilka sekund i można je wykorzystać do ośłuszenia wrogów.
- **Aktywność Wulkaniczna:** Na gorących planetach wybuchają wulkany, wyrzucając płonące skały, które powodują obrażenia od ognia. Obserwuj niebo, aby uniknąć tych ognistych pocisków. Uderzenie płonąca skałą grozi śmiercią.



Ciekawe Miejsca

Odkrywanie i badanie POI (interesujących miejsc) nagradza graczy cennymi zasobami i odkrywa wiedzę o uniwersum Helldivers. Punkty POI można znaleźć na różne sposoby:

- **Skanowanie Mapy:** Otwórz mapę i wyszukaj ikony w kształcie rombu przedstawiające punkty POI. W tych lokalizacjach znajdują się łupy, takie jak medale, karty zamówień, wpisy do historii, broń i inne przydatne przedmioty.
- **Wskazówki Wizualne:** Szukaj migających świateł ostrzegawczych w oddali, znaków zapytania na kompasie (pojawiają się w odległości 50-100 m od POI) lub promieni światła strzelających prosto w niebo.
- **Aktywność Wroga:** Lekka obecność wroga może również wskazywać na obecność POI.
- **Najechnanie Na Minimapę:** (Mniej niezawodne) Najedź kursorem na obszary na minimapie, aby sprawdzić ikony POI.
- **Ukończenie celu strategicznego** Stacja radarowa może również ujawnić na mapie pobliskie punkty POI.

PORADY & TRIKI



Uszkodzenia rozpryskowe

Podczas ponownego rozmieszczania możesz strategicznie wycelować Hellpoda, aby wyeliminować grupy wroga. Pamiętaj, wszystko jest potencjalnym narzędziem dla zaradnego Helldivera.

Praktyka czyni mistrza

Czujesz się przytłoczony wprowadzanymi kodami podczas walki? Udaj się do automatu zręcznościowego Stratagem Hero, znajdującego się naprzeciwko Ship Management. W tej zabawnej minigrze rzucane są rundy czasowe, wymagające wprowadzenia prawdziwego kodu Stratagem. Nie tylko będziesz rywalizować o najlepsze wyniki, ale Stratagem Hero to fantastyczny sposób na ćwiczenie zapamiętywania i wykonywania kodu pod presją, dzięki czemu staniesz się bardziej skutecznym Helldiverem.

Uważaj na swoją szóstkę

W ferworze bitwy łatwo zapomnieć, że wieżyczki ostrzeliwują sojuszników. Ustaw je strategicznie przed sobą, twarzą w twarz ze spodziewanym podejściem wroga. Pamiętaj, że przyjacielski ogień (w tym ty) stanowi ciągłe ryzyko, więc mądrze zaplanuj rozmieszczenie wieży!



WNIOSEK

Helldivers 2 wyróżnia się jako nowoczesna perełka w świecie strzelanek dla wielu graczy. Oferuje ogromną swobodę, responsywną i satysfakcjonującą rozgrywkę oraz dobrze zaprojektowany system postępów, który pozwala uniknąć taktyk manipulacyjnych. Różnorodność wrogów, celów i modyfikatorów misji zapewnia świeżość. Gra zapewnia niesamowite możliwości współpracy, prawdopodobnie jedno z najlepszych w ostatnich latach. Gracze mogą spodziewać się zaciętej strzelaniny, satysfakcjonujących komentarzy i przesadnej akcji. Helldivers 2 wyróżnia się w tym, co zamierza osiągnąć.