

GAMER GUIDE

HELLDIVERS 2
EDITION



the need to know you didn't know you needed



¿QUÉ ES?

Z
I
N
T
R
O
D
U
C
T
I
O
N



*
Helldivers 2 es un juego de disparos cooperativo en tercera persona de 2024 desarrollado por Arrowhead Game Studios y publicado por Sony Interactive Entertainment. El juego es la secuela directa de Helldivers, un shooter de arriba hacia abajo de 2015. Fue lanzado para PlayStation 5 y Windows el 8 de febrero de 2024. Recibió críticas positivas de los críticos y vendió más de 8 millones de unidades en los primeros 2 meses de su lanzamiento.



Helldivers 2 toma lugar un siglo después del primer juego. La humanidad se enfrenta a una amenaza renovada: las "granjas" Terminidas que han escapado y un nuevo ejército mecánico, los Autómatas. Los jugadores controlan Helldivers, soldados de élite lanzados a la batalla para recuperar colonias perdidas. La narración ambiental a través de registros y mensajes revela la situación. Esta secuela abandona la vista de arriba hacia abajo por acción en tercera persona, pero conserva la jugabilidad principal de ataques estratégicos y fuego amigo.

DESGLOSE DE LOS BÁSICOS

La jugabilidad principal de los ataques estratégicos (estratagemas) y el peligro siempre presente del fuego amigo permanecen desde el primer juego de *Helldivers*. El modo cooperativo en línea para hasta 4 jugadores reemplaza la opción de pantalla compartida del original. Si bien no hay una campaña para un jugador, el progreso desbloquea armas y estratagemas a medida que se liberan planetas. Adquirir moneda a través del juego o microtransacciones otorga acceso al pase de batalla que nunca vence.

Mecánica



Campañas

En *Helldivers 2*, la liberación planetaria es un esfuerzo de equipo! Para liberar un planeta, los jugadores deben completar operaciones, aumentando constantemente el porcentaje de liberación. Los escuadrones completos y las mayores dificultades impulsan el progreso. Completar todas las misiones dentro de una operación bloquea el planeta como liberado con éxito.

Las campañas de defensa son eventos de tiempo limitado centrados en evitar que el enemigo se apodere de un planeta. Los jugadores completan operaciones especiales de defensa del planeta para hacer retroceder a las fuerzas invasoras. Estas operaciones suelen presentar tipos de misión únicos y límites de tiempo más cortos.



Niveles de Dificultad

Helldivers 2 comienza siendo muy acogedor para los nuevos jugadores, pero las dificultades posteriores aumentan significativamente el desafío. Aparecen nuevos tipos de enemigos, los objetivos se multiplican y la gran cantidad puede abrumar a los jugadores en solitario. Trivial parece un juego diferente en comparación con Helldive. Los jugadores deben comenzar en Trivial y avanzar completando Operaciones en cada nivel de dificultad para desbloquear el siguiente.

Trivial

- Misión y Enemigos: Objetivos Principales, Patrullas Enemigas
- Recompensas: Muestras Comunes, 1 Medalla

Fácil

- Misión y Enemigos: Objetivos Tácticos Aliados, Puestos Avanzados Ligeros
- Recompensas: Muestras Comunes, 2 Medallas

Medio

- Misión y Enemigos: Objetivos Tácticos Aliados, Puestos Avanzados Ligeros
- Recompensas: Muestras Comunes, 6 Medallas (Por Completarla Por Completo)
- Multiplicador de XP: 25%

Desafiante

- Misión y Enemigos: Objetivos Tácticos Enemigos, Puestos Avanzados Pesados, Enemigos Fuertemente Blindados
- Recompensas: Muestras Comunes, Muestras Raras, 8 Medallas (Por Completarla Por Completo)
- Multiplicador de XP: 50%



Duro

- Misión y Enemigos: Modificadores De Operación, Enemigos Masivos, Enemigos Fuertemente Blindados
- Recompensas: Muestras Comunes, Muestras Raras, 18 Medallas (Por Completarla Por Completo)
- Multiplicador de XP: 75%

Extremo

- Misión y Enemigos: Aumento De Objetivos Tácticos, Enemigos Masivos, Enemigos Fuertemente Blindados
- Recompensas: Muestras Comunes, Muestras Raras, Súper Muestras, 21 Medallas (Por Completarlas Por Completo)
- Multiplicador de XP: 100%

Misión Suicida

- Misión y Enemigos: Aumento De Objetivos Tácticos, Enemigos Masivos, Enemigos Fuertemente Blindados
- Recompensas: Muestras Comunes, Muestras Raras, Súper Muestras, 24 Medallas (Por Completarlas Por Completo)
- Multiplicador de XP: 150%

Impossible

- Misión y Enemigos: Mayor Presencia Enemiga, Múltiples Modificadores De Operaciones, Enemigos Fuertemente Blindados
- Recompensas: Muestras Comunes, Muestras Raras, Súper Muestras, 29 Medallas (Por Completarlas Por Completo)
- Multiplicador de XP: 200%

Inmersión Infernal

- Misión y Enemigos: Mayor Presencia Enemiga, Múltiples Modificadores De Operaciones, Enemigos Fuertemente Blindados
- Recompensas: Muestras Comunes, Muestras Raras, Súper Muestras, 33 Medallas (Por Completarlas Por Completo)
- Multiplicador de XP: 250%



Misiones

Los jugadores pueden esperar una variedad de misiones en los 9 niveles de dificultad. Estos diversos objetivos proporcionan un desafío constante para los jugadores, y los desarrolladores frecuentemente agregan contenido nuevo para mantener a los jugadores alerta.

Estas misiones aparecen tanto en el frente Terminid como en el Automaton del Mapa de Guerra Galáctica. Los objetivos y subobjetivos siguen siendo consistentes independientemente de la facción a la que se enfrenten, lo que ofrece una muestra de diversas operaciones:

- Terminar la Transmisión Ilegal: Silenciar la máquina de propaganda del enemigo.
- Bombar Combustible Al Misil Balístico Intercontinental: Repostar y lanzar el misil balístico intercontinental.
- Cargar Datos de la Cápsula de Escape: Extraiga información valiosa de una cápsula de escape caída.
- Realizar un Estudio Geológico: Explorar los valiosos recursos de Retore.
- Lanzar Misiles Balísticos Intercontinentales: Preparar y liberar el misil balístico intercontinental.
- Recupera Datos Valiosos: Proteja y transmita datos de investigación críticos.
- Evacuación de Emergencia: Rescata a civiles varados en territorio hostil.

Estas misiones, que se encuentran en el lado derecho del Mapa de Guerra Galáctica, tienen como objetivo la amenaza Terminid:

- Difundir la Democracia: Planta la bandera de la Súper Tierra y reclama el territorio.
- Elimina a Los Comandantes de Cría: Elimina a los comandantes de cría de Terminid.
- Purgar Criaderos: Erradicar la próxima generación destruyendo los huevos de Terminid.
- Activar Bombas E-710: Restaurar la funcionalidad de los repositorios de recursos vitales E-710.
- Blitz Search and Destroy: Localiza y sella puntos débiles en las líneas enemigas (agujeros de insectos).
- Elimina los Cargadores: Rastrea y elimina a estos brutos Terminid que se mueven rápidamente.
- Erradicar el Enjambre de Terminid: Reducir las filas de Terminid mediante pura potencia de fuego.
- Elimina a Los Titanes Biliares: Conquista a estos monstruosos jefes Terminid.
- Habilitar la Extracción del E-710: Ayudar a los transbordadores a recolectar recursos cruciales del E-710.

Estas misiones, que se encuentran en el lado derecho del Mapa de Guerra Galáctica, tienen como objetivo la amenaza Terminid:

- Elimina Devastadores: Apunta y elimina estas poderosas unidades Autómatas.
- Sabotaje de Bases de Suministros: Paraliza la logística enemiga destruyendo reservas de autómatas.
- Destruir la Red de Transmisión: Silencia la red de comunicación de los autómatas destruyendo su antena.
- Erradicar Las Fuerzas de los Autómatas: Diezmar las filas de los autómatas mediante el uso estratégico de la potencia de fuego.
- Blitz Search and Destroy: Localiza y elimina a los fabricantes de autómatas, el núcleo de sus líneas de producción.
- Base Aérea de Sabotaje: Conecta a tierra la fuerza aérea de Automaton destruyendo su base aérea.
- Elimina Automaton Factory Strider: Erradica esta instalación móvil de producción de autómatas.
- Destruye Búnkeres de Comando: Corta la comunicación de los autómatas destruyendo sus búnkeres de comando central.



Estratagemas

Las estratagemas son herramientas poderosas que los jugadores pueden utilizar durante las misiones. Hay estratagemas básicas disponibles para todos y se pueden desbloquear otras más poderosas a medida que los jugadores progresan. Los jugadores pueden equipar 4 de estos en cada misión, eligiendo estratégicamente su arsenal. Una vez en el suelo, las estratagemas se pueden invocar en cualquier momento, pero tienen tiempos de recuperación, por lo que la planificación es crucial. Dejan de estar disponibles después de que se agota el tiempo de la misión. Activar una estratagema implica ingresar el código y colocar una baliza (a veces automatizada) para marcar la ubicación del objetivo.

Las estratagemas se dividen en 4 categorías, cada una de las cuales tiene un propósito distinto en el campo de batalla:

- Estratagemas Ofensivas: Desata un torrente de potencia de fuego con ataques aéreos, bombas incendiarias y armamento pesado, llevando la lucha directamente al enemigo.
- Estratagemas de Suministro: Refuerza tus defensas o mejora las capacidades de tu escuadrón. Llama a drones automatizados, mochilas utilitarias, suministros de munición y armas pesadas.
- Estratagemas Defensivas: Fortifica tu posición con torretas y minas desplegables, creando un muro de defensa automatizada contra el ataque enemigo.
- Estratagemas de Misión: Estas herramientas especializadas, otorgadas por Helldiver Command, abordan objetivos de misión específicos. Algunos están disponibles permanentemente, mientras que otros se desbloquean al cumplir requisitos específicos. Los tiempos de reutilización de estos son compartidos por todo el equipo y, por lo general, solo se pueden implementar cerca de objetivos relevantes.



Mejoras de Barcos

La mejora va más allá de las armas y armaduras. La consola de Ship Management ofrece módulos de envío que mejoran tus estrategias. Estas estrategias también tienen niveles de mejora, que se desbloquean invirtiendo muestras (un recurso poco común) en los módulos de barco. Hay 6 categorías, 1 para cada tipo de estrategia, con 4 niveles de mejora cada una. Estos niveles deben desbloquearse secuencialmente, el nivel 1 antes del nivel 2, y así sucesivamente.

Las muestras son cruciales pero escasas. Concéntrate en explorar todos los puntos de interés del mapa durante las misiones para maximizar tu colección de muestras. Esta inversión estratégica mejorará significativamente la efectividad de su estrategia en misiones más difíciles.

Engranaje

El éxito depende del equipamiento seleccionado antes de cada misión, incluida la elección de la armadura adecuada. Se pueden desbloquear más equipos con habilidades pasivas adicionales a través de Warbonds o al comprarlos en la Super Store. Los pasivos a menudo superan en importancia a las estadísticas y brindan poderosas ventajas como un retroceso reducido o una mayor capacidad de granada. Hay 3 categorías de armaduras que se adaptan a diferentes estilos de juego:

- Armadura Ligera: Ideal para francotiradores y especialistas en reconocimiento, ya que ofrece agilidad y velocidad para movimientos y escapes rápidos.
- Armadura Media: Esta opción equilibrada proporciona protección y movilidad adecuadas para luchadores adaptables.
- Armadura Pesada: Para aquellos que prefieren la línea del frente, la armadura pesada ofrece la máxima defensa.

Los potenciadores son excelentes para aumentar la efectividad del equipo. Desbloqueados a través de Warbonds, ofrecen ventajas como mejora de la resistencia o resistencia a las lesiones. Hay 9 potenciadores disponibles y los jugadores no pueden equipar duplicados en un equipo, por lo que la estrategia y la comunicación son importantes.



Armas

Helldivers 2 equipa a los jugadores con un robusto arsenal para la dominación galáctica. Si bien las misiones iniciales comienzan con armamento estándar de la industria, los Warbonds desbloquean una selección diversa de armas que se dividen en 3 categorías. Con la capacidad de equipar 1 arma de cada categoría por misión, los jugadores pueden adaptar su arsenal a su estilo de juego preferido y a sus objetivos de misión.

Armas Principales: Los caballos de batalla de cualquier equipamiento de Helldiver, que ofrecen una variedad de opciones para diversas situaciones de combate.

- Rifles de Asalto
- Rifles de Tirador
- Metralletas
- Escopetas
- Explosivo
- Basado en Energía

Armas Secundarias: Compactas y fiables, proporcionan potencia de fuego de respaldo o utilidades especializadas.

- Pistolas
- Pistola Granada

Objetos Arrojables: Granadas, botes de humo y otras herramientas tácticas añaden otra capa de profundidad estratégica al enfoque de un Helldiver.

- G-12 Alto Explosivo
- Fragmento G-6
- Impacto del G-16
- Humo G-3
- G-10 Incendiario
- Aturdimiento G-23
- Termita G-123



El arsenal de Helldivers 2 va más allá de las armas estándar. Los jugadores pueden invocar armas pesadas mediante estrategias durante el combate. Los jugadores sólo pueden llevar un arma pesada a la vez. Estas armas pesadas se dividen en varias categorías:

Antipersonal:

- Ametralladora MG-94
- Ametralladora MGX-42
- AC-22 Tonto-Tonto
- Cañón Láser LAS-98

Incendiario/Químico:

- Incinerador FLAM-40
- Vengador TOX-13

Explosivo:

- Lanzagranadas Obliterator
- Mortero Comando MLS-4X

Antitanque:

- Rifle Sin Retroceso RL-112
- COMER-17
- Demoledor REC-6
- Retumbar M-25

No Dañino:

- Herramienta de Reparación REP-80
- Detector de Metales Rastreador ME-1



Combate

Dominar el combate requiere no sólo un arsenal diverso sino también una cooperación perfecta con tu escuadrón. Stratagems regresa del primer juego de Helldivers y ofrece una amplia gama de opciones de soporte. Desde ataques orbitales hasta torretas desplegables, son un componente central del combate. El juego abandona el reciclaje mágico de munición de otros tiradores. La recarga descarta la munición restante en el cargador, imitando la mecánica de la vida real. Utilice las balas con prudencia, especialmente con armas más pesadas que tardan más en recargarse.

La coordinación es crucial ya que Helldivers 2 es esencialmente un juego de equipo. El éxito depende de su capacidad para trabajar juntos. Crea equipamientos complementarios con tus compañeros de escuadrón, colabora en misiones y muévete como una unidad táctica cohesionada para lograr objetivos. La comunicación es clave, así que utilice pings, chat de voz o chat de texto para asegurarse de que todos estén en sintonía. Una bala perdida puede ser tan mortal como una horda alienígena, iasí que ten cuidado con el fuego amigo! Sin embargo, la muerte es algo común. Los Fallen Helldivers pueden ser reforzados y continuar la lucha, siempre que haya un miembro del escuadrón vivo para activar la Estratagema.

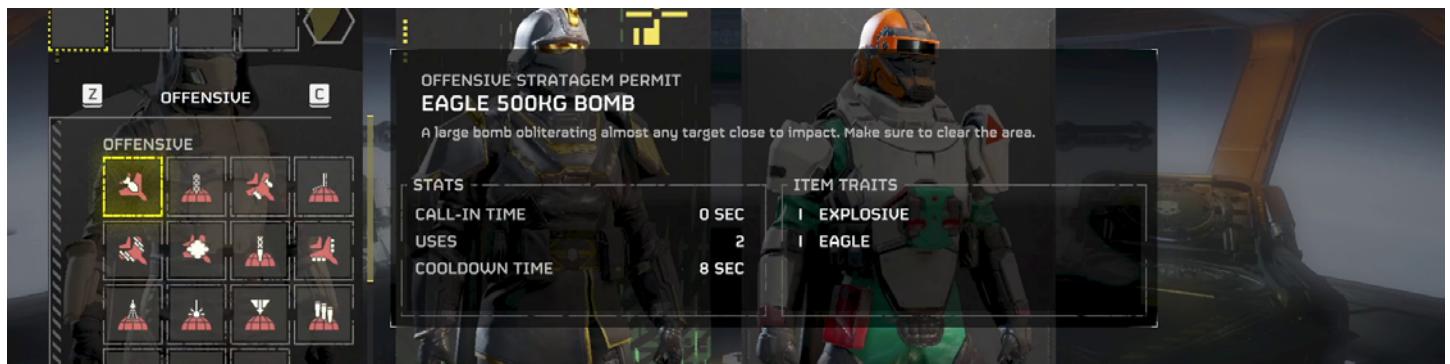


Enemigos

Hay 2 facciones enemigas a las que los jugadores se enfrentarán en su búsqueda para liberar la galaxia:

Termínidos (Los Insectos): Estos monstruosos insectos, que se encuentran en el lado derecho del mapa de la galaxia, abruman con tácticas de enjambre y ataques de bilis corrosiva. Si bien algunos Termínidos tienen armadura, generalmente son vulnerables al fuego y están menos protegidos que sus contrapartes robóticas.

Autómatas (Los Bots): Estos mortales robots de acero, ubicados en el lado izquierdo del Mapa Galaxy, tienen un gran impacto con armas de fuego a distancia y armaduras pesadas. Los autómatas son particularmente resistentes a las armas de energía, lo que los convierte en un hueso más difícil de romper en comparación con los insectos.



Ambiente



Peligros Ambientales

Los campos de batalla están plagados de peligros ambientales. Estos peligros siempre presentes añaden una capa de complejidad y toma de decisiones tácticas a cada misión. Desde fenómenos climáticos hasta trastornos planetarios, cada peligro presenta desafíos únicos que los jugadores deben superar:

- **Tormentas Ácidas:** Ocurre en planetas con calor intenso. Reduce la visibilidad, pero no tanto como las tormentas de arena.
- **Ventiscas:** La niebla densa y la nieve profunda dificultan el movimiento y la visibilidad.
- **Frío Extremo:** La nieve profunda reduce la movilidad. La niebla es menos densa que las ventiscas, lo que te permite ver a los enemigos desde lejos. Sin embargo, Extreme Cold reduce la velocidad de disparo de las armas (especialmente las armas automáticas). Las armas de energía tardan más en sobrecalentarse en estas condiciones heladas.
- **Tornados de Fuego:** Tornados de fuego que aparecen en planetas calientes. Evítalos o usa estimulantes para curar el daño del fuego.
- **Calor Intenso:** Las armas de energía se sobrecalentan más rápido y la resistencia se agota más rápido. Salga de las áreas calientes para recuperar la regeneración normal de resistencia. Podría ocurrir en algunas áreas localizadas (cerca de nidos de insectos) en planetas sin esta condición.
- **Tormentas de Lones:** Desactiva las estratagemas por un corto tiempo, lo que obliga a depender del armamento principal. Estas tormentas cubren una gran superficie, lo que dificulta la fuga.
- **Tormentas de Meteoritos:** Iruvias breves pero intensas de meteoritos que caen del cielo. Infinge mucho daño y rechaza todo lo que se encuentre en su camino. Encuentra refugio para sobrevivir.
- **Tormentas:** Reduce la visibilidad, especialmente de noche, pero no tiene otros inconvenientes. Algunos lo consideran estéticamente agradable.

- Tormentas de Arena: Similares a las ventiscas pero con peor visibilidad y reducción de movimiento. La navegación y el combate se vuelven extremadamente difíciles.
- Niebla Espesa: Reduce aún más la visibilidad, y a menudo acompaña a otros efectos climáticos como tormentas de lluvia y ventiscas. Si la niebla es verde, indica que hay un Spore Spewer (hongo brillante) cerca que debe ser destruido para limpiar la niebla.
- Temblores: Terremotos localizados que ralentizan temporalmente a todas las unidades atrapadas en su camino (incluidos los enemigos). No puedes correr durante los temblores, pero puedes sumergirte para evadir a los enemigos. Los temblores sólo duran unos segundos y pueden usarse para aturdir a los enemigos.
- Actividad Volcánica: Los volcanes entran en erupción en planetas calientes, arrojando rocas ardientes que causan daños por fuego. Observa los cielos para esquivar estos proyectiles de fuego. Ser golpeado por una roca en llamas es fatal.



Puntos de Interés

Explorar e investigar PDI (puntos de interés) recompensa a los jugadores con recursos valiosos y descubre la historia del universo Helldivers. Los puntos de interés se pueden encontrar de varias maneras:

- Escaneo de Mapa: Abra el mapa y busque íconos en forma de diamante que representen puntos de interés. Estas ubicaciones contienen botín como medallas, hojas de solicitud, entradas de historia, armas y otros elementos útiles.
- Señales Visuales: Busque balizas intermitentes en la distancia, signos de interrogación en la brújula (aparecen entre 50 y 100 m de un punto de interés) o rayos de luz que se disparan directamente hacia el cielo.
- Actividad Enemiga: La presencia leve de un enemigo también puede indicar la presencia de un punto de interés.
- Desplazamiento del Minimap: (Menos confiable) Pase el cursor sobre áreas del minimapa para buscar íconos de puntos de interés.
- Completar el objetivo estratégico de la estación de radar también puede revelar puntos de interés cercanos en el mapa.

CONSEJOS Y TRUCOS



Daño por salpicadura

Durante el redespliegue, puedes apuntar tu Hellpod estratégicamente para eliminar grupos enemigos. Recuerde, todo es una herramienta potencial para un Helldiver ingenioso.

La práctica hace la perfección

¿Te sientes abrumado por los códigos de entrada durante el combate? Dirígete a la máquina arcade Stratagem Hero, ubicada frente a Ship Management. Este divertido minijuego te lanza rondas cronometradas que requieren entradas de código de estrategia real. No solo competirás por puntuaciones altas, sino que Stratagem Hero es una forma fantástica de practicar la recuperación y ejecución de tu código bajo presión, lo que te convertirá en un Helldiver más eficaz.

Cuida tus seis

En el fragor de la batalla, es fácil olvidar que las torretas disparan a través de los aliados. Colóquelas estratégicamente frente a usted, de cara al esperado acercamiento enemigo. Recuerde, el fuego amigo (que lo incluye a usted) es un riesgo constante, así que planifique sabiamente la ubicación de su torreta!



CONCLUSIÓN

Helldivers 2 se destaca como una joya moderna en el mundo de los shooters multijugador. Ofrece una gran cantidad de libertad, una jugabilidad receptiva y satisfactoria, y un sistema de progresión bien diseñado que evita tácticas manipuladoras. La variedad de enemigos, objetivos y modificadores de misiones mantiene las cosas frescas. El juego ofrece una experiencia cooperativa increíble, posiblemente una de las mejores de los últimos años. Los jugadores pueden esperar tiroteos intensos, comentarios gratificantes y acción exagerada. Helldivers 2 sobresale en lo que se propone lograr.