

# GAMER GUIDE

HONKAI: STAR RAIL  
EDITION



the need to know you didn't know you needed

# ما هذا؟



هونكاي: ستار ريل، لعبة أدوار من نوع «جاشا» تم تطويرها من قبل miHoYo ونُشرت من قبل HoYoverse، التابعة لشركة Cognosphere، هي أحدث إضافة إلى سلسلة هونكاي. تم إصدارها على منصات ويندوز والهواتف المحمولة في إبريل ٢٠٢٣، ومن المقرر أن تصل إلى منصة PlayStation 5 في أكتوبر ٢٠٢٣.



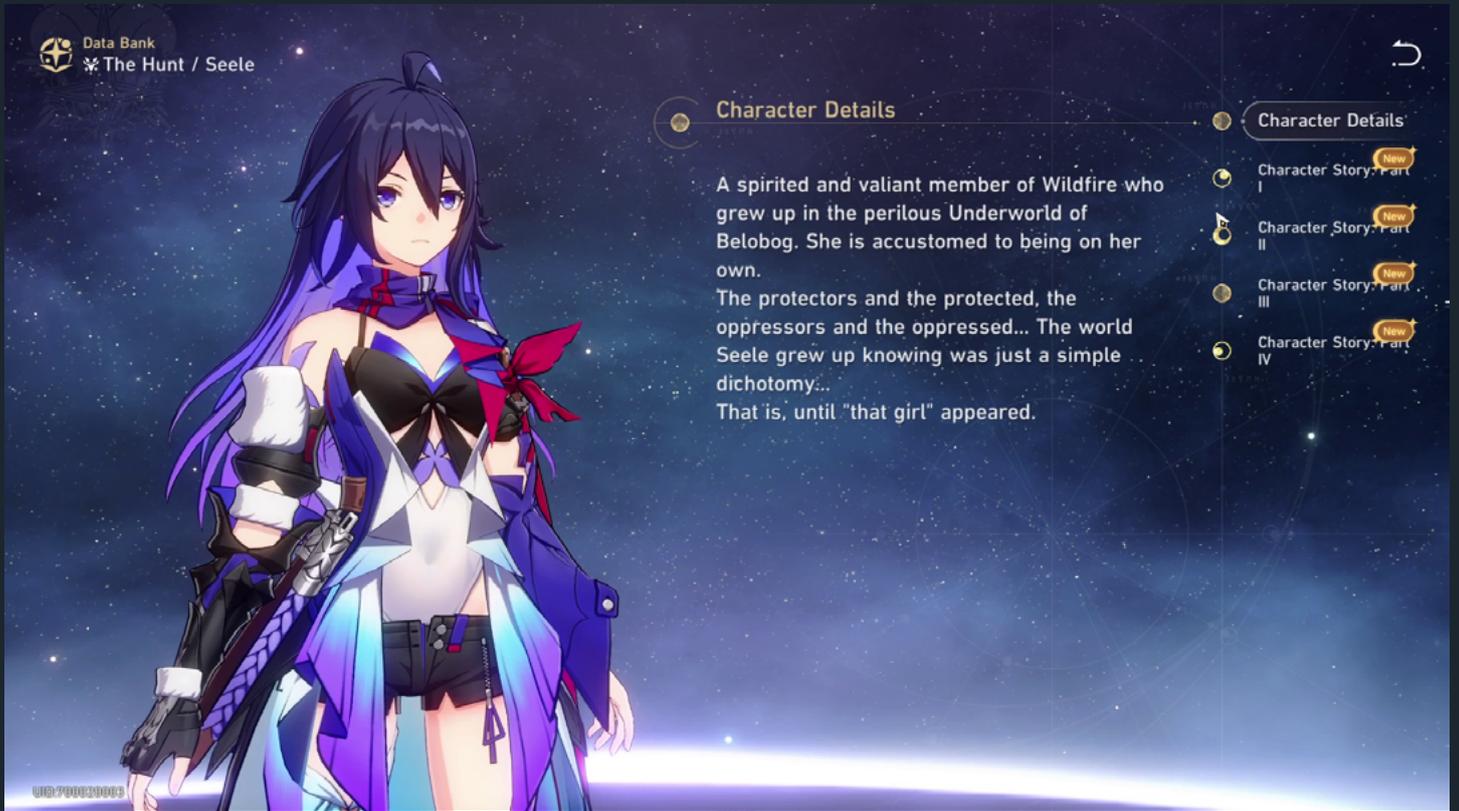
نموذج الألعاب «جاشا»، الذي يشبه صناديق الغنائم، انتشر على نطاق واسع منذ بداية العقد ٢٠١٠، خاصة في اليابان. وهو الآن ميزة بارزة في ثقافة الألعاب اليابانية والصينية والكورية وحتى الغربية. في هذا النموذج للألعاب المجانية للعب (F2P)، يستخدم اللاعبون عملة داخل اللعبة، التي يمكن كسبها من خلال اللعب أو شراؤها باستخدام الأموال الحقيقية، للحصول على مكافآت عشوائية.

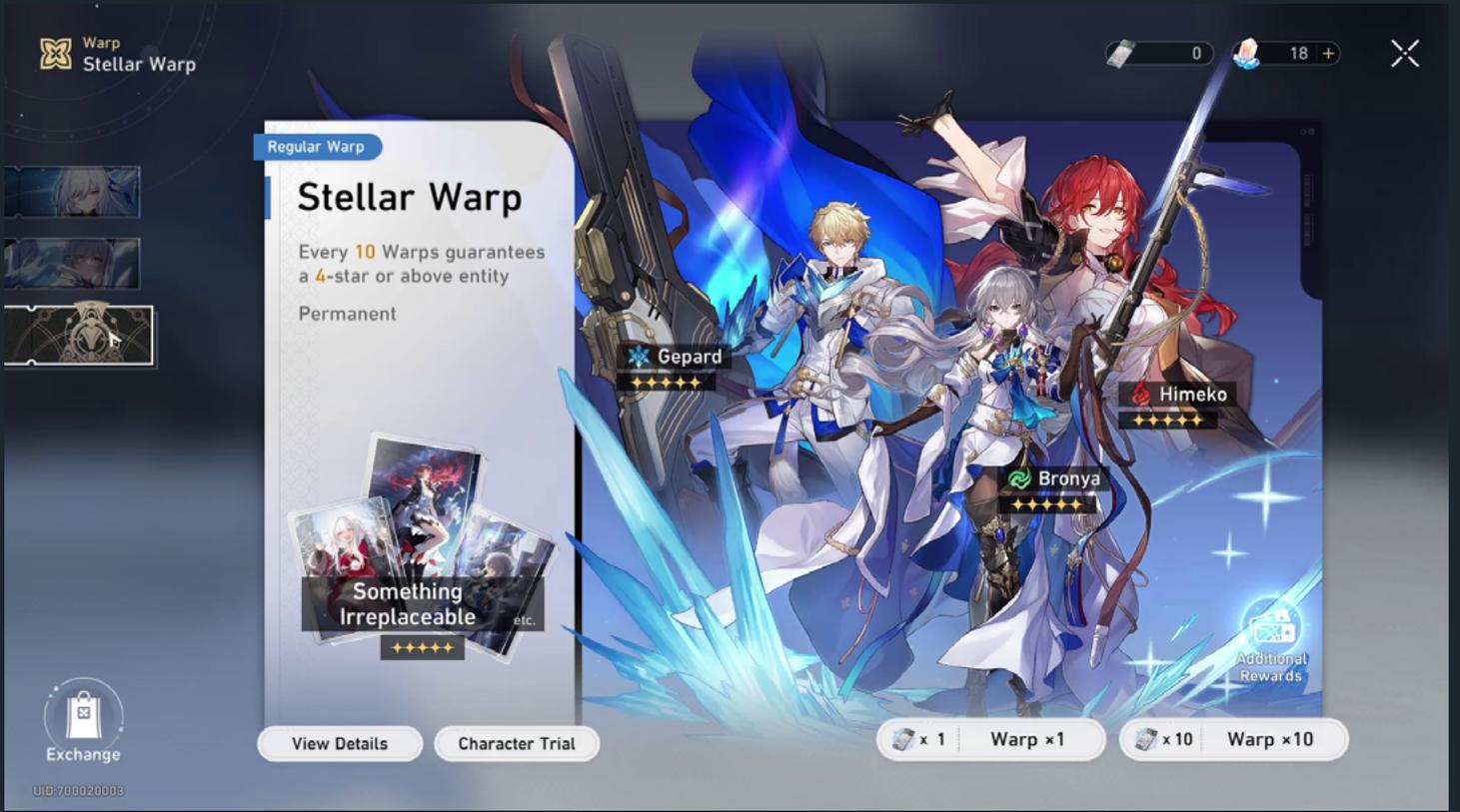
# تفصيل الأساسيات

بصفتك رائد الطريق، مهمتك هي الانطلاق على متن القطار الفلكي ومواجهة أزمة ستيلارون القادمة. ستعبر عددًا كبيرًا من الكواكب، حيث تقدم كل واحدة منها تجربة فريدة ومشوقة تنتظر استكشافك.

## الميكانيكيات

تعتمد لعبة Honkai: Star Rail نهجًا كلاسيكيًا من ألعاب الأدوار اليابانية. يقوم اللاعبون بتجميع مجموعة من الشخصيات ويتولون قيادة فرق مكونة من 4 أعضاء للمشاركة في معارك مناوئة. تمزج اللعبة بسلاسة بين عناصر استكشاف العالم المفتوح واستكشاف الزنانات، مما تقدم مجموعة متنوعة من الآليات المشوقة.





## يئاضفلا لاقتنالماظن

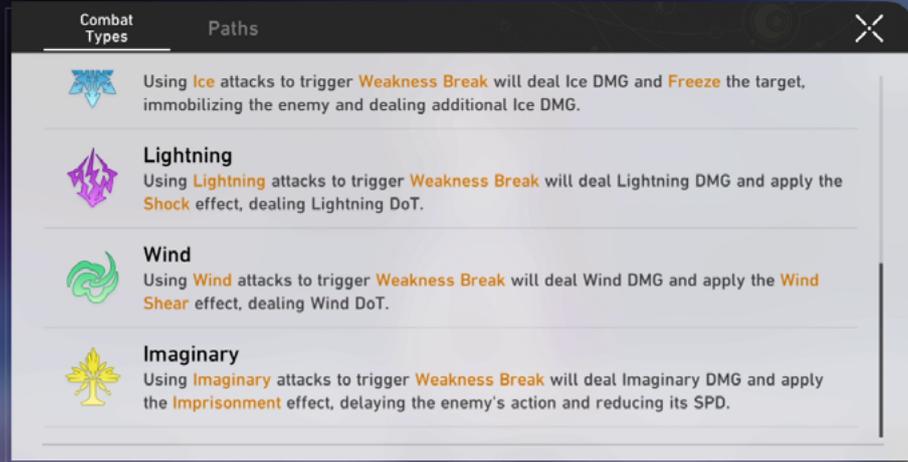
إذا كنت تهدف إلى توسيع قائمة الشخصيات الخاصة بك والحصول على أسلحة قوية، ستحتاج إلى الانخراط في نظام الانتقال الفضائي القائم على الفرص. عند بدء مغامرتك، ستعرض عليك 4 لافتات انتقال فضائي. ستستخدم عملات اللعبة لشراء «سحوبات» لهذه اللافتات. كل «سحبة» تمنح عنصرًا عشوائيًا أو شخصية من التحديد المتاح لهذه اللافتة:

- لافتة الانتقال الفضائي النجمي: هذه اللافتة القياسية في اللعبة، وتعمل بشكل مماثل للافتة الانتقال الانطلاقي.
- لافتة الانتقال الانطلاقي: بصفتها اللافتة البداية، تفتح لافتة الانتقال الانطلاقي بشكل دائم لكل لاعب عند التحدث مع Asta. إنها مصممة خصيصًا لرائدي الطريق الجدد الذين يبدؤون رحلتهم، مقدمة خصمًا بنسبة 20%.
- لافتة الانتقال الشخصية للأحداث: هذه هي لافتة مؤقتة الزمن تدور شخصياتها المميزة كل 21 يومًا.
- لافتة الانتقال للأحداث الزمنية للمخروط الخفيف: تشبه لافتة الانتقال للأحداث الزمنية للشخصيات، وهذه اللافتة أيضًا مؤقتة وتغير مجموعة مصادر الضوء المميزة كل 21 يومًا.

## تايصخشلا

الشخصيات هي نجوم هذا العرض. عادةً ما تحصل على هذه الشخصيات من خلال نظام الانتقال الفضائي. ومع ذلك، هناك فرص للاحتفاظ ببعض الشخصيات مجانًا من خلال إكمال المهام داخل اللعبة أو المشاركة في الأحداث الخاصة.

كل شخصية في لعبة Honkai: Star Rail لديها مستوى شخصية يبدأ من 1 ويمكن رفعه حتى 80. مع زيادة مستواها، تكتسب إحصائيات إضافية، ولكن بمجرد وصولها إلى مستويات معينة، ستحتاج إلى صعودها لتجاوز هذا الحد. تبدأ الشخصيات بمستوى أقصى مقداره 20. مع كل صعود ناجح، يزيد هذا الحد بمقدار 10، ليصل إلى أقصى حد قدره 80. لأداء صعود الشخصية، ستحتاج إلى جمع المواد من خلال هزيمة رؤساء الظلام الساكنين وهزيمة الأعداء في جميع أنحاء عالم اللعبة الواسع.



UID:700020003

## تأسيس ملأو رصان عمل

في لعبة Honkai: Star Rail، يتم تعيين عنصر لكل شخصية. يلعب هذا العنصر دورًا حاسمًا في تحديد الضرر الذي يتسبب فيه هجمات الشخصية. حاليًا هناك مجموعة مكونة من ٧ عناصر:

- الفيزيائي
- النار
- الجليد
- البرق
- الرياح
- الكمي
- الوهم

يمكن اعتبار المسارات مثل فصائل الشخصيات. تخبرك بالدور الذي تلعبه الشخصية في المعارك والمشعات الخفيفة التي تعمل بشكل أفضل معها. حاليًا، تحتوي اللعبة على ٧ مسارات مختلفة:

- التدمير (الضرر العام / المقاتلون القويون)
- الصيد (ضرر مستهدف أحادي الهدف)
- التثقيف (ضرر متعدد الأهداف)
- التناغم (دعم هجومي / أدوار إضافية)
- العدمية (التأثير السلبي)
- الحفظ (دعم دفاعي / دبابة)
- الوفرة (المعالج)

More Stats		
Advanced Stats		
CRIT Rate	87.6%	
CRIT DMG	120.6%	
Break Effect	0.0%	?
Outgoing Healing Boost	0.0%	
Max Energy	120	?
Energy Regeneration Rate	100.0%	?
Effect Hit Rate	7.3%	?
Effect RES	23.7%	?
DMG Type		

UID:700020003

## تاراهم لواتايئاصح إلال

تمتلك كل شخصية إحصائيات وقدرات تؤثر في تكتيكات القتال. انتبه إلى هذه الإحصائيات عندما تقوم ببناء فرقك.

### إحصائيات الشخصية

- نقاط الصحة (HP): هي كمية الضرر التي يمكن للشخصية تحملها قبل السقوط في القتال.
- الهجوم (ATK): هو مقدار الضرر الذي تسببه الشخصية للخصوم.
- الدفاع (DEF): يقلل من الضرر الذي تتلقاه الشخصية من هجمات الأعداء.
- السرعة (Speed): تحدد قدرة الشخصية في القتال، مما يؤثر على سرعة تصرفها.
- معدل الضرب النقدي (Crit Rate): يعكس فرص الشخصية في تحقيق الضربات النقدية.
- الضرر النقدي (Crit DMG): يحدد مضاعف الضرر عندما تحقق الشخصية ضربة نقدية.
- تأثير الكسر (Break Effect): يعزز فعالية الكسرات الضعيفة، وتأثيرات الضرر مع مرور الوقت، وتأخير أعمال الأعداء.
- زيادة الشفاء الصادر: تؤثر على قدرة الشخصية في الشفاء.
- معدل استعادة الطاقة (Energy Restoration Rate): يحكم سرعة شحن الشخصية لقدرتها النهائية.
- معدل ضرب الأثر (Effect Hit Rate): يحدد فرص الشخصية في فرض تأثيرات سلبية على الأعداء.
- مقاومة الأثر (Effect RES): تشير إلى مدى مقاومة الشخصية لتأثيرات الأعداء.
- زيادة الضرر العنصري (Elemental Damage Boost): تعيين مضاعف الضرر للمهارات والهجمات التي تتعامل مع الضرر العنصري. كل عنصر لديه إحصائية زيادة خاصة به.
- زيادة مقاومة العناصر (Elemental RES Boost): تخفض الضرر العنصري الذي تتلقاه الشخصية. كل عنصر لديه إحصائية زيادة خاصة به.

- الهجوم الأساسي (Basic Attack): هذه هي الحركة القياسية للشخصيتك، وهي متاحة للاستخدام في جميع الأوقات أثناء القتال. عادةً ما تكون الأضعف من حركات القتال النشطة الأخرى لشخصيتك، ولكنها أساسية لإنتاج نقاط المهارة، التي تحتاجها لإطلاق قدرات الشخصية الأقوى.
- المهارة (Skill): مهارة الشخصية هي حركة قتالية متعددة الاستخدامات، تقدم تأثيرات تتراوح بين تكوين الضرر إلى توفير تعزيزات لفريقك. على عكس القدرات الأخرى، ليس هناك وقت تبريد للمهارات. عليك فقط أن تنفق نقاط المهارة لاستخدامها.
- القدرة النهائية (Ultimate): القدرة النهائية للشخصيتك تحمل ضربة قوية وعادةً ما تكون أقوى حركة قتالية لديهم. ومع ذلك، ستحتاج إلى شحنها من خلال أداء أنشطة مختلفة في القتال، مثل الهجوم أو هزيمة الأعداء. بعد كل استخدام، يتطلب إعادة شحنها.
- الموهبة (Talent): المواهب هي قدرات سلبية تقدم فوائد في ظروف معينة. غالبًا ما تكون ملائمة عندما تحقق معايير محددة، وتقدم مزايا لشخصيتك وأحيانًا حتى لحلفائها.
- تقنية (Technique): على عكس القدرات الأخرى، التقنية ليست للقتال. إنها تستخدم قبل بدء القتال. ويعتمد ذلك على نوع شخصيتك، حيث تبدأ القتال إما بالهجوم الخا



## نول ودي أل او تاي صخش ل ا را ثا آ

تعتبر آثار الشخصيات عبارة عن أشجار ترقية المهارات تكون فريدة لكل شخصية. بمجرد فتح وتعزيز العقد داخل آثار الشخصية، ستمنحهم زيادات في الإحصائيات وقدرات سلبية إضافية، وتحسينات لمهاراتهم الخمس. لرفع مستوى الآثار، ستحتاج إلى مواد محددة توجد في الكالكس القرمزي، وتُكسب من مكافآت المهمات أو متاحة للشراء في المتجر. تذكر أن قدرة شخصيتك على ترقية الآثار ترتبط بمستوى صعودها، لذا ستحتاج إلى رفع مستواها قبل الانخراط في ترقية الآثار.

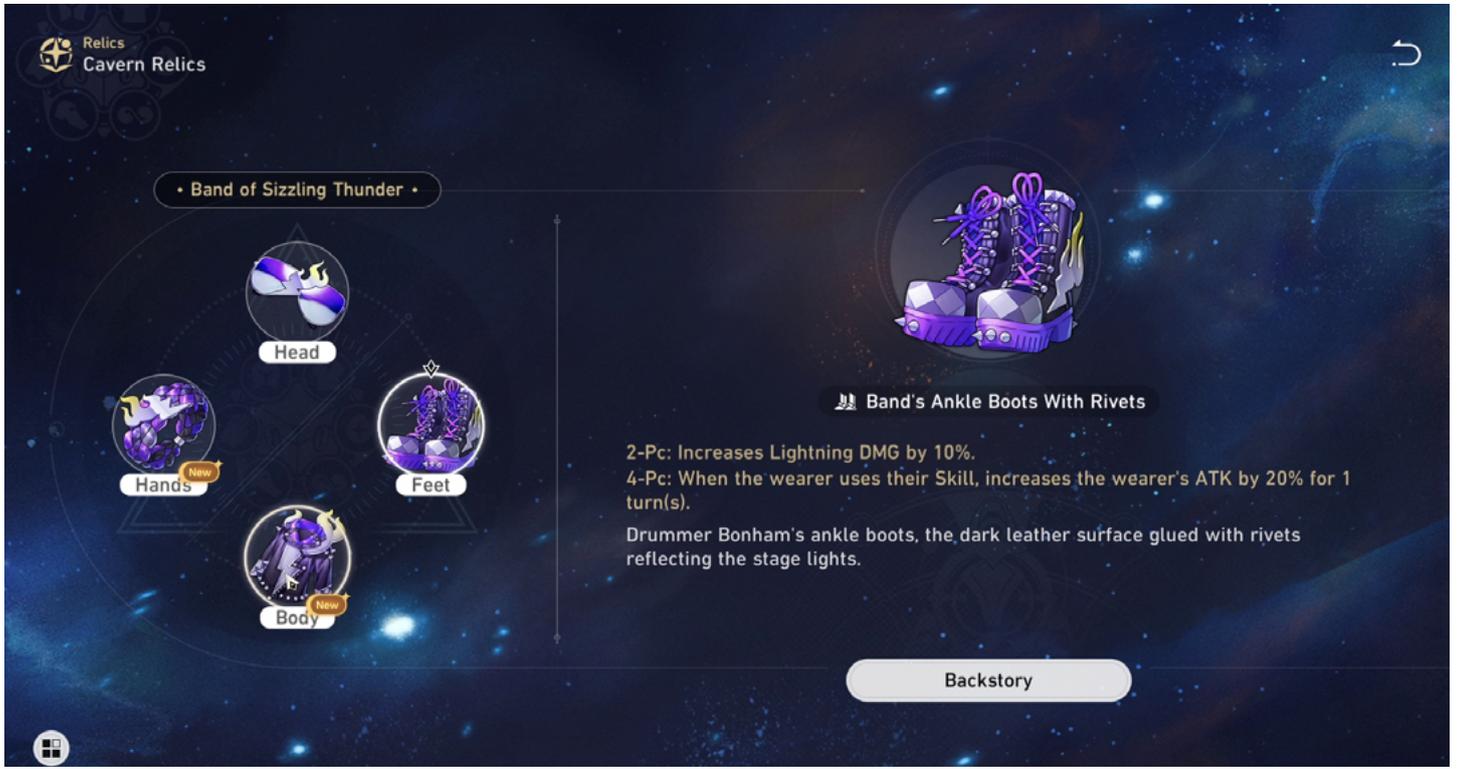
تلعب الأيدولون دوراً في تعزيز قدرات الشخصيات الحالية أو منحهم مكافآت سلبية جديدة. هناك ٦ ترقية أيدولون متميزة، وتمنح كل ترقية مكافأة فريدة. يمكنك فتح ترقية الأيدولون عن طريق الحصول على نسخ مكررة من الشخصية من خلال نظام الانتقال الفضائي أو من خلال إكمال المهام والأحداث داخل اللعبة. الاستثناء الوحيد من هذا القاعدة ينطبق على الشخصية الرئيسية، حيث يمكن الوصول إلى ترقية الأيدولون الخاصة بها من خلال مهام داخل اللعبة ومكافآت مستوى الرحلة (مستوى الحساب).



## ة في فخال تا اع شم ل ا

المشعات الخفيفة هي معدات متاحة لجميع الشخصيات، تشبه الأسلحة في الألعاب الأخرى. تقدم مكافآت إحصائية حيوية عند ارتدائها. تلعب هذه المكافآت دوراً حاسماً في تعزيز الأداء العام. المشعات الخفيفة، مثل الشخصيات، تمتلك مستويات تتراوح بين ١ و ٨٠، مع إمكانية النمو من خلال الارتقاء والصعود. يؤثر هذا التقدم مباشرة على حجم المكافآت الإحصائية المقدمة.

تتميز كل مشعة خفيفة بقدرة فريدة مرتبطة بإحدى المسارات السبع. من المهم ملاحظة أنه في حين يمكن تجهيز المشعات الخفيفة بواسطة أي شخصية، إلا أن الشخصيات من مسارات مختلفة ما زال بإمكانها الاستمتاع بالمكافآت الإحصائية ولكن لن تفعل قدرة المشعة الخفيفة.



## فحتل

التحف تلعب دور الدروع والإكسسوارات التي تُوجد في ألعاب أدوار التقليديّة. عند تجهيز التحف، تمثل التحف المصدر الرئيسي لتعزيّزات الإحصائيات لشخصياتك.

هناك ٦ أنواع مختلفة من التحف:

- الرأس
- اليدين
- الجسم
- القدمين

الزخارف الكوكبية:

- الكرة الكوكبية
- حبل الربط

كل تحف في اللعبة تحتوي على إحصائية رئيسية بالإضافة إلى ما يصل إلى ٤ إحصائيات فرعية. تعتمد الإحصائية الرئيسية على نوع التحف:

- الرأس: تمنح زيادة مسطحة في نقاط الصحة (HP).
- اليدين: تمنح زيادة مسطحة في نقاط الهجوم (ATK).
- الجسم: تمنح تحسينات في الإحصائيات مثل نسبة الصحة (HP)، نسبة الهجوم (ATK)، نسبة الدفاع (DEF)، معدل الضرب النقدي (Crit Rate)، مضاعف الضرر النقدي (%Crit DMG)، زيادة الشفاء الصادر (%Outgoing Healing Boost)، ومعدل ضرب الأثر (%Effect Hit Rate).
- القدمين: تمنح تحسينات في الإحصائيات مثل نسبة الصحة (HP)، نسبة الهجوم (ATK)، نسبة الدفاع (DEF)، والسرعة.
- الكرة الكوكبية: تمنح تحسينات في الإحصائيات مثل نسبة الصحة (HP)، نسبة الهجوم (ATK)، نسبة الدفاع (DEF)، وزيادة الضرر العنصري لأحد العناصر الـ ٧.
- حبل الربط: تمنح تحسينات في الإحصائيات مثل نسبة الصحة (HP)، نسبة الهجوم (ATK)، نسبة الدفاع (DEF)، زيادة تأثير الكسر (Break Effect)، ومعدل إعادة الطاقة (%Energy Regen Rate).



## لات قلا

في لعبة Honkai: Star Rail، تتكشف المعارك بتنسيق دوري، مما يعني أن الشخصيات والأعداء يتناوبون في أداء الإجراءات. يتم تنظيم الأدوار بواسطة ترتيب الأعمال الذي يُعرض في الزاوية اليسرى العليا. خلال دورك، يمكنك اختيار الهجمات الأساسية أو المهارات.

إن إنشاء فريق متوازن هو الخطوة الأولى. بينما يمكنك استخدام أي شخصية تمتلكها، من الضروري أن تحقق توازنًا بين القدرة على تحقيق الضرر والقدرات الداعمة. الشخصيات المتخصصة في الضرر لكل ثانية تستفيد من زملاء الفريق الذين يعززون قوة الهجوم. أيضًا، من الحكمة وجود مُعالج أو مزود درع. التنوع في أنواع العناصر العنصرية مهم أيضًا.

عندما تواجه عدوًا، يبدأ القتال بالتقنية. تختلف هذه القدرة بين الشخصيات، سواء بتكبير الضرر أو فرض التأثيرات السلبية أو منح مكافآت للقتال. تتطلب هذه القدرة نقاط التقنية، والتي تُمثل بنقاط بنفسجية.

الأعداء لديهم ضعف عنصري. الهجوم بأنواع العناصر المضادة يقلل من درع صلابتهم (الشريط الأبيض أعلى شريط الصحة). عندما يختفي الدرع، يعيش الأعداء كسر الضعف، مما يتسبب في تأخير الأدوار وزيادة الضرر، اعتمادًا على العنصر. تتراوح التأثيرات بين النزف والتجميد والاحتراق والمزيد.

لتسريع المعارك، يمكنك استخدام خيار السرعة 2x الذي يسرع الرسوم المتحركة. كما تتوفر وظيفة القتال التلقائي، ولكن قد يتم التضحية بالاختيارات الاستراتيجية. استخدمها بحذر، خصوصًا في المواجهات الصعبة.



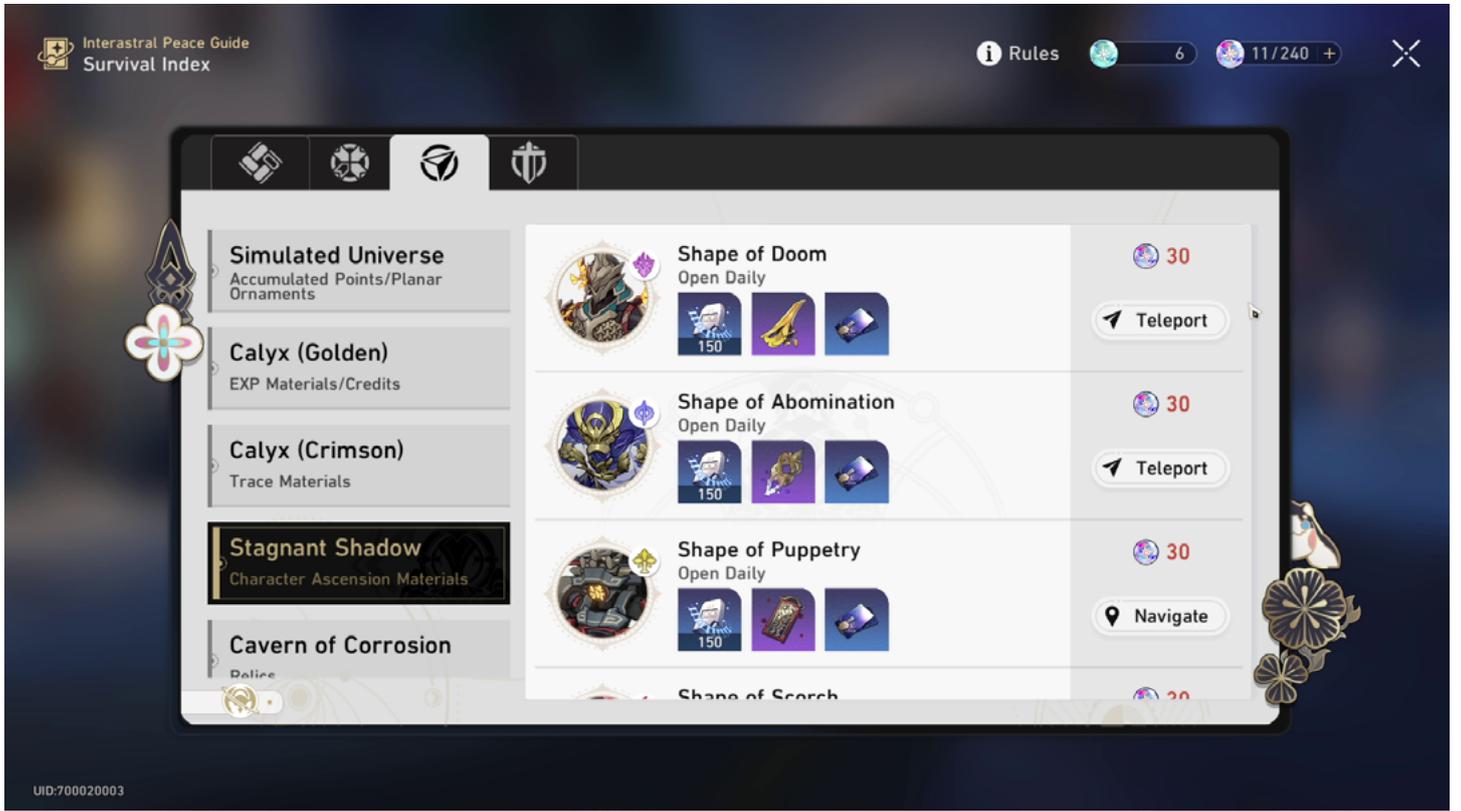
## البيئة

في لعبة Honkai: Star Rail، يقوم اللاعبون بالانطلاق في مهام استكشافية عبر عوالم متنوعة، حيث يكتشفون صناديق الكنوز، ويواجهون الألغاز، ويواجهون الأعداء. خارج مناظر المدن الهادئة، تجول الأعداء البريين. إذا اقتربت منهم بشكل قريب، سيصبحون عدائين ويلاحقونك، مما يؤدي إلى بدء مواجهات قتالية.



## ملاوعل

- محطة هيرتا الفضائية: تعتبر المنطقة الأولى في اللعبة، وتقدم تجربة تعليمية بالإضافة إلى لقائك الأول مع السرد المركزي. استغل الوقت لاستكشاف هذا الموقع بعمق كشخص رائد، حيث ستكتسب رؤى قيمة وبداية موفقة لمغامرتك القادمة.
- جاريلو-السادس: عالم مغطى بالثلج، حيث تقدم سهوله الثلجية الواسعة مناظر خلابة لبيلوبوغ. يعتبر هذا العالم الحصن الأخير لحضارة الإنسان. استكشف مساحاته الجليدية وكشف ألغازه.
- شيانزو لوفو: أسطول ضخ من السفن الفضائية، واحدة من ٦ رؤوس الأسطول في تحالف شيانزو. هذا الأسطول الضخم يبحر بلا كلل عبر المحيط النجمي في مهمة لا تنتهي ضد عدو سيد الصيد.



## مامت هال طاقن و ة طشنأ

- البيكونات السماوية: اقرب منها لاستعادة صحة فريقك أو استخدمها كنقاط سفر سريعة للتنقل بين أقسام مختلفة في العالم.
- الألغاز: تحتوي كل منطقة في Honkai: Star Rail على ألغاز فريدة تقدم مكافآت لمرة واحدة لأولئك الذين يستطيعون فك رموزها.
- الظلال الكاشفة: معارك يمكن إعادتها للحصول على مواد الصعود لتقدم الشخصيات.
- كهوف التآكل: يمكن للاعبين المشاركة في هذه المعارك مرارًا وتكرارًا لجمع مجموعات التحف عند ملائمتها.
- الكون المحاكي: انطلق في تحدي الكون المحاكي، حيث ستقدم عبر مناطق متنوعة، وتواجه أعداء للحصول على تحسينات، وتواجه في النهاية زعيمًا قويًا. مكافآت مثل زخارف الكواكب ومواد الترقية تنتظر.
- القاعة المنسية: في هذا وضع اللعب، يهدف اللاعبون إلى هزيمة الأعداء في عدد معين من الأنفاس للحصول على جواهر النجوم، وبلورات مفقودة، والمزيد

# نصائح وحيل



## تكوين الفريق الذكي

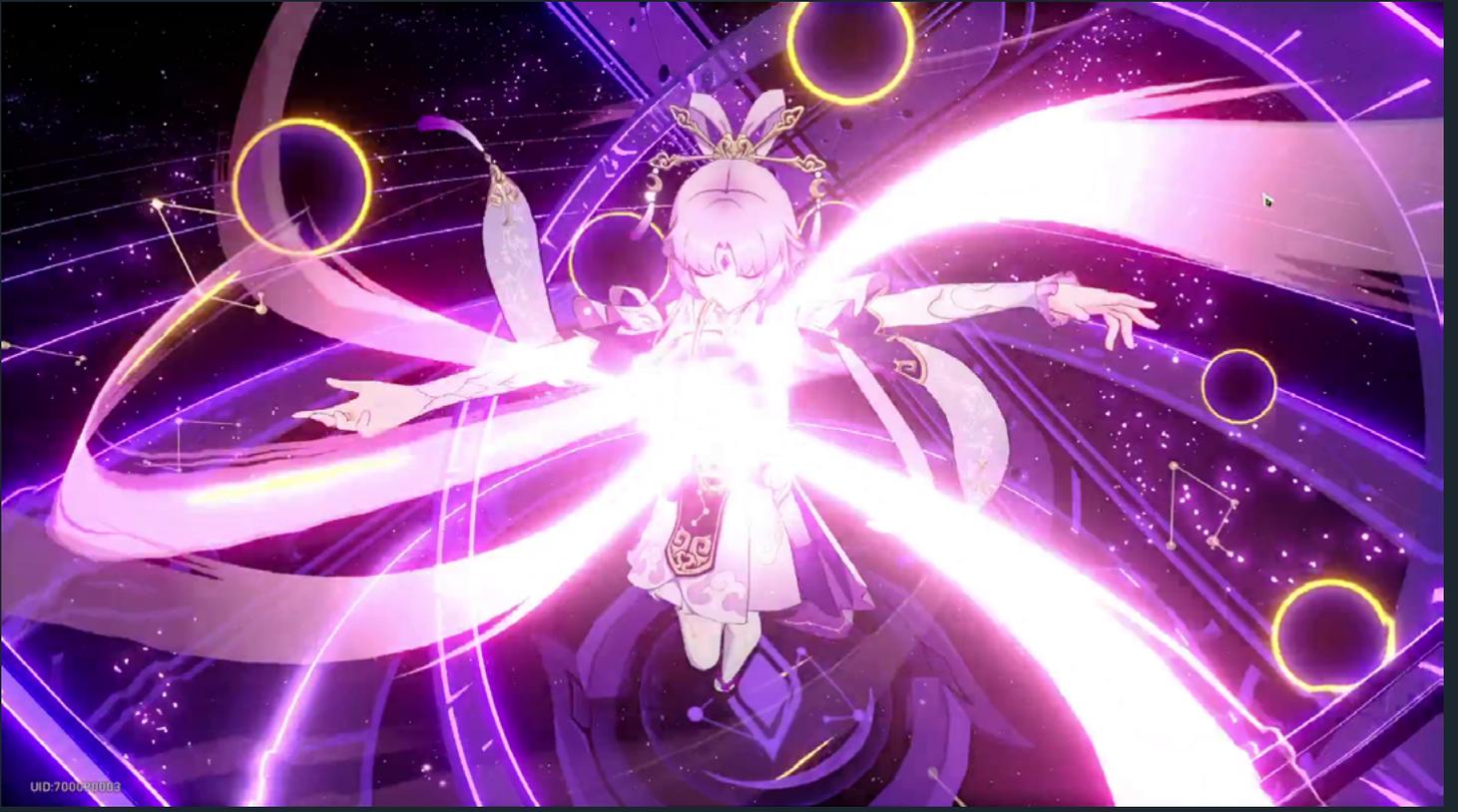
تجنب الاعتقاد السائد بأن كل دورة يجب أن تركز على إلحاق الضرر. الشخصيات لديها أدوار متنوعة، بدءًا من كسر الدروع إلى دعم الفريق. قد تعتمد نجاحك على فريق قتال متوازن بقدرات متنوعة لاستهداف نقاط ضعف الأعداء المختلفة.

## حاجة للسرعة

بينما تعتبر السمات مثل قوة الهجوم ومعدل الضرب النقدي ونقاط الصحة أمورًا حاسمة، لا تستهتر بأهمية السرعة في المعارك بنظام الدورات. يمكن للسرعة أن تحدد مدى تكرار تحرك شخصياتك. بدء القتال بأول حركة يمكن أن يوفر ميزة كبيرة.

## تفاعل مع القصة

نظام المهام الواسع في اللعبة هو جزء مركزي في Honkai: Star Rail. التسرع في السرد أو تخطي الحوارات هو وسيلة مؤكدة للملل السريع. خذ وقتك للاستمتاع بالقصة؛ يمكن أن تقدم مؤشرات أساسية ومواقع العناصر التي لا تُظهر على الخريطة، بالإضافة إلى علاقة أعمق بتراث اللعبة والشخصيات.



## الاستنتاج

أسلوب رسوم Honkai: Star Rail البارز ونغمه المتنوع، بالإضافة إلى دعابته، والأداء الصوتي الكارزمي، وآليات القتال الاستثنائية تجعل منه تجربة لاعب بارزة. إنه يقدم نظام قتال عميق وقابل للوصول ونهجًا منعشًا للتسويق داخل اللعبة، مما يضمن أن يمكن للاعبين التقدم دون الحاجة إلى إنفاق المال. في النهاية، أبرز ميزته هو إبداعه البالغ والرضا الذي يقدمه من خلال اتخاذ قرارات استراتيجية قائمة على الفريق في إعداد لعبة تكمص الأدوار بنظام الدورات.