

GAMER GUIDE

HONKAI: STAR RAIL
EDITION



the need to know you didn't know you needed

CO TO JEST?



Honkai: Kolej Gwiezdna to gra RPG typu gacha opracowana przez miHoYo i opublikowana przez HoYoverse firmy Cognosphere. Jest to najnowszy dodatek do serii Honkai. Wydana na platformy Windows i platformy mobilne w kwietniu 2023 r., gra pojawi się na PlayStation 5 w październiku 2023 r.



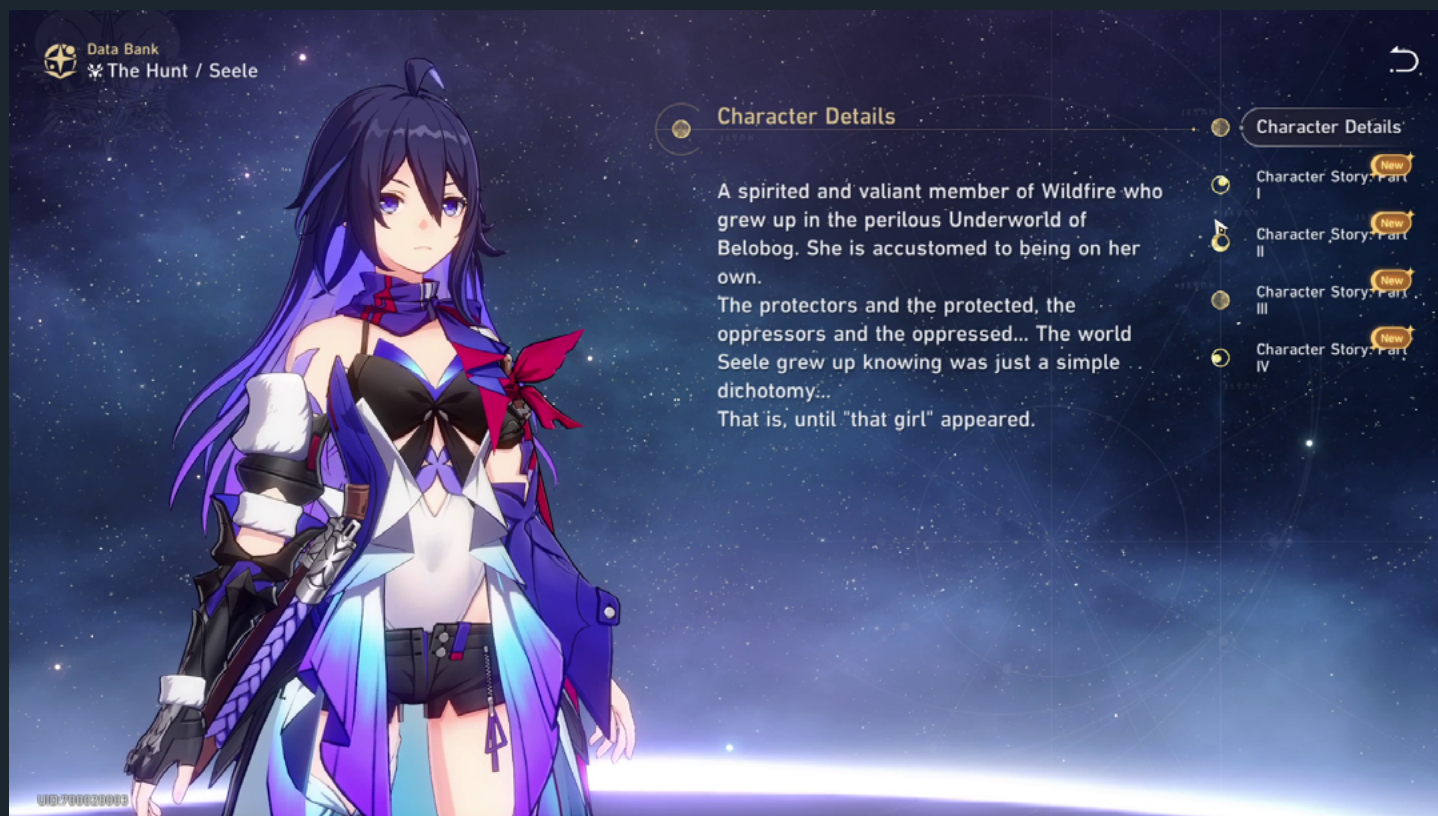
Model gier gacha, inspirowany konceptem skrzynek z losowymi przedmiotami, zyskał szerokie zastosowanie od początku 2010 roku, szczególnie w Japonii. Jest to obecnie dominująca cecha w japońskiej, chińskiej, koreańskiej, a nawet zachodniej kulturze gier. W tym modelu gry F2P (free-to-play) gracze korzystają z waluty w grze, którą można zdobyć w trakcie rozgrywki lub kupić za fundusze ze świata rzeczywistego, aby otrzymać losowe nagrody.

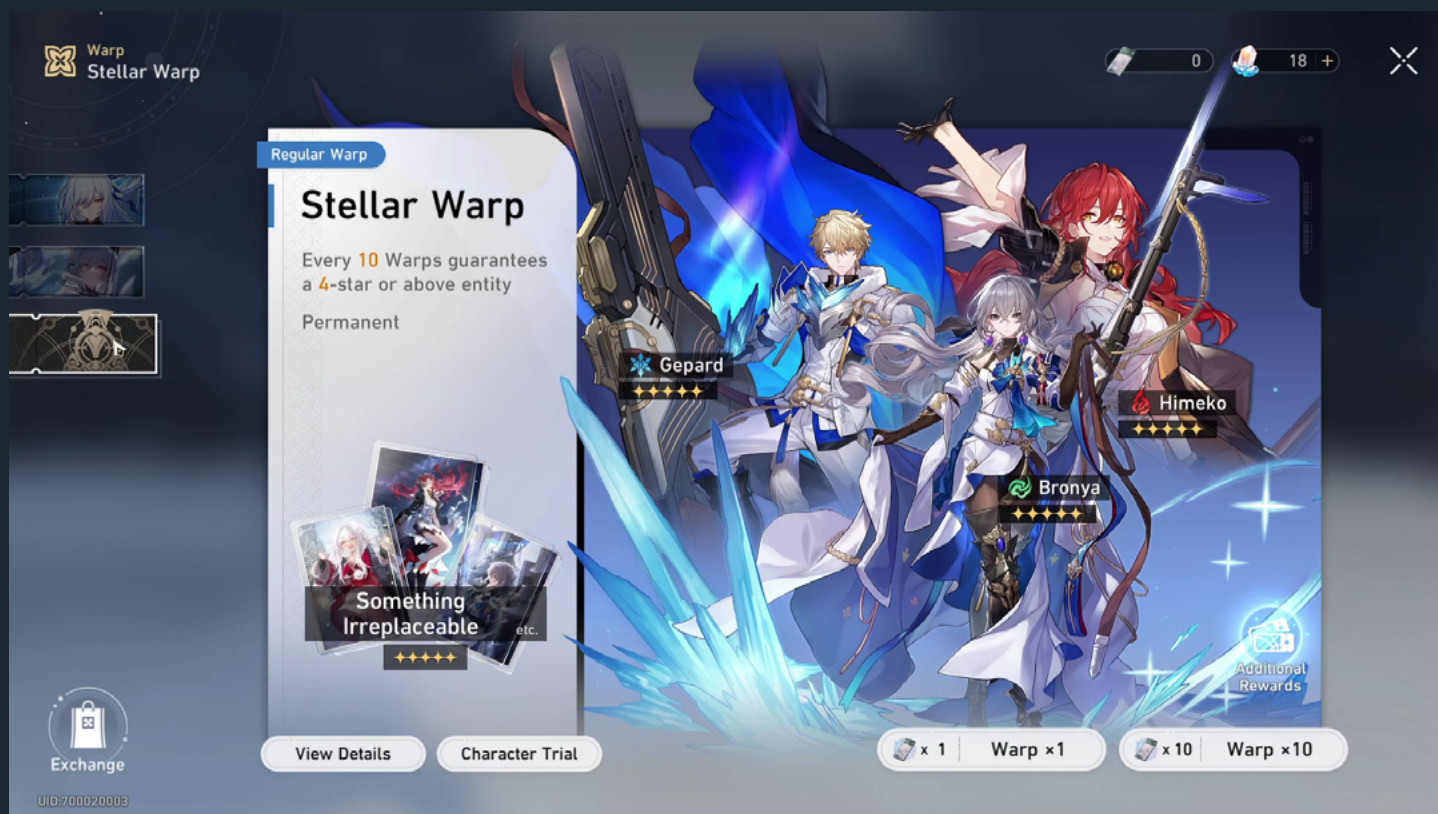
PODSTAWOWE INFORMACJE

Jako Trailblazer, twoją misją jest wyruszenie na pokład Ekspresu Astralnego i zajęcie się nadchodzącym kryzysem Stellaron. Będziesz przemierzać niezliczone planety, z których każda oferuje odrębne i wciągające wrażenia, które czekają na Twoją eksplorację.

Mechanika

Honkai: Kolej Gwiazdna przyjmuje klasyczne podejście z japońskich gier RPG. Gracze gromadzą kolekcję postaci i przejmują dowodzenie nad 4-osobowymi drużynami, aby wziąć udział w walce turowej. Gra płynnie łączy elementy eksploracji otwartego świata i przemierzania lochów, oferując szereg wciągających mechanik.





System Warp

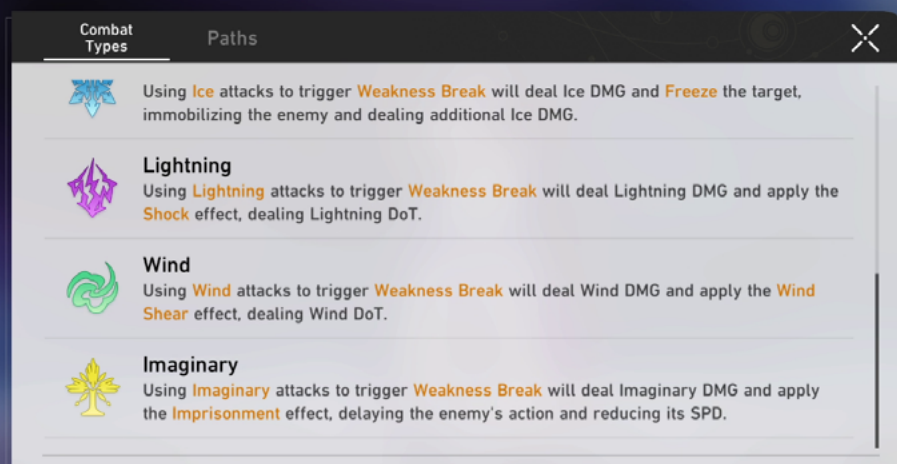
Jeśli chcesz poszerzyć listę postaci i zdobyć potężną broń, musisz zagłębić się w oparty na szansach system Warp (Wypaczenie). Gdy rozpoczniesz swoją przygodę, otrzymasz 4 Bannery (Sztandary) Warp. Będziesz używać walut w grze do zakupu „pull’ów” za te Bannery. Każdy „pull” zapewnia losowy przedmiot lub Postać z wyboru dostępnego dla tego Banneru:

- **Gwiazdny Banner Warp:** Jest to standardowy Banner w grze, działający podobnie do Banneru Odlotu.
- **Banner Odlotu:** Jako Banner startowy, Banner Odlotu odblokowuje się na stałe dla każdego gracza po rozmowie z Astą. Jest przeznaczony dla pionierów dopiero rozpoczynających swoją podróż i oferuje 20% zniżki.
- **Banner Warp Wydarzenia Postaci:** Jest to Banner ograniczony czasowo, który zmienia prezentowane Postacie co 21 dni.
- **Banner Warp Wydarzenia Świetlnego Stożka:** Podobnie jak Warp Wydarzenia Postaci, ten Banner jest ograniczony czasowo i zmienia prezentowane Świetlne Szyszki co 21 dni.

Postacie

Postacie są gwiazdami tego świata. Zazwyczaj zdobywasz te Postacie poprzez system Warps. Istnieje jednak możliwość zdobycia niektórych postaci za darmo, wykonując misje w grze lub uczestnicząc w specjalnych wydarzeniach.

Każda postać w Honkai: Kolej Gwiazdna ma Poziom Postaci rozpoczynający się od 1 i można go podnieść aż do 80. W miarę zdobywania kolejnych poziomów zyskują dodatkowe statystyki, ale gdy osiągną określone kamienie milowe poziomu, będziesz musiał Wznieść swoje postacie aby przełamać ten limit poziomu. Postacie zaczynają z maksymalnym poziomem 20. Z każdym udanym Wniebowstąpieniem ten limit wzrasta o 10, osiągając maksymalnie 80. Aby wykonać Wstąpienie Postaci, musisz zbierać materiały, pokonując Bossów Stagnacyjnego Cienia i pokonując wrogów w rozległym obszarze świata gry.



Elementy i Ścieżki

W Honkai: Kolej Gwiazdna każda postać ma przypisany Element. Element ten odgrywa kluczową rolę w określaniu obrażeń zadawanych przez ataki Postaci. Obecnie istnieje łącznie 7 elementów:

- Fizyczny
- Ogień
- Lód
- Błyskawica
- Wiatr
- Kwant
- Wymyślny

Pomyśl o ścieżkach jako o klasach postaci. Mówią ci, jaką rolę odgrywa postać w bitwach i z którymi Stożkami Światła najlepiej się sprawdza. W tej chwili gra oferuje 7 różnych ścieżek:

- Zniszczenie (Generał DPS/Bruisers)
- Polowanie (DPS Pojedynczego Celu)
- Erudycja (DPS Wielu Celów)
- Harmonia (Ofensywna/Wsparcie Użytkowe)
- Nihilalność (Debuforująca)
- Konserwacja (Wsparcie Obronne/Czołg)
- Obfitość (Uzdrowiciel)



More Stats		
Advanced Stats		
CRIT Rate	87.6%	
CRIT DMG	120.6%	
Break Effect	0.0%	?
Outgoing Healing Boost	0.0%	
Max Energy	120	?
Energy Regeneration Rate	100.0%	?
Effect Hit Rate	7.3%	?
Effect RES	23.7%	?
DMG Type		

UID:700020003

Statystyki i Umiejętności

Każda postać ma statystyki i zdolności, które wpływają na taktykę walki. Weź je pod uwagę, budując swoje zespoły.

Statystyki Postaci

- **HP:** Ilość obrażeń, jakie postać może wytrzymać, zanim polegnie w bitwie.
- **ATK:** Ilość obrażeń, jakie postać zadaje przeciwnikom.
- **DEF:** Zmniejsza obrażenia, jakie postać otrzymuje od ataków wroga.
- **Speed:** Określa zwinność bojową postaci, wpływając na szybkość jej działania.
- **Crit Rate:** Odzwierciedla szansę postaci na zadanie trafień krytycznych.
- **Crit DMG:** Określa mnożnik obrażeń, gdy postać otrzyma trafienie krytyczne.
- **Break Effect:** Zwiększa skuteczność Przełamań Słabości, efektów DoT (damage over time. obrażenia w czasie) i opóźnia działania wroga.
- **Outgoing Healing Boost:** Wpływa na zdolności lecznicze postaci.
- **Energy Restoration Rate:** Określa prędkość, z jaką postać ładuje energię dla swojej superumiejętności.
- **Effect Hit Rate:** Określa szansę, że postać zastosuje Debuffy na wrogach.
- **Effect RES:** Wskazuje, jak odporna jest postać na Debuffy wroga.
- **Elemental Damage Boost:** Ustawia mnożnik obrażeń dla Umiejętności i Ataków Zadających Obrażenia od Żywiołów. Każdy element ma swoją własną statystykę wzmocnienia.
- **Elemental RES Boost:** Obniża Obrażenia od Żywiołów otrzymywane przez Postać. Każdy Żywioł ma swoją własną statystykę wzmocnienia.

Umiejętności Postaci

- **Atak Podstawowy:** Jest to standardowy ruch twojej postaci, dostępny do użycia przez cały czas walki. Zwykle jest to najtańszy z aktywnych ruchów bojowych Twojej Postaci, ale jest niezbędny do generowania Punktów Umiejętności, których potrzebujesz, aby uwolnić potężniejsze zdolności Twojej Postaci.
- **Umiejętność:** Zdolność Umiejętności to wszechstronny ruch bojowy, oferujący efekty od zadawania obrażeń po zapewnianie wzmocnień twojej drużynie. W przeciwieństwie do innych zdolności, Umiejętności nie mają czasu odnowienia; aby z nich skorzystać, wystarczy wydać Punkty Umiejętności.
- **Ultimate:** Zdolność Ultimate twojej Postaci ma ogromny potencjał i jest zazwyczaj jej najsilniejszym ruchem bojowym. Będziesz jednak musiał go naładować, wykonując różne akcje bojowe, takie jak atakowanie czy pokonywanie wrogów. Po każdym użyciu wymaga naładowania.
- **Talent:** Talenty to zdolności pasywne, które pod pewnymi warunkami oferują korzyści. Często wchodzi w grę, gdy spełnione są określone kryteria, zapewniając przewagę Twojej Postaci, a czasem nawet jej sojusznikom.
- **Technika:** W przeciwieństwie do innych umiejętności, Technika nie służy do walki; używa się jej przed rozpoczęciem bitwy. W zależności od twojej postaci, albo inicjuje walkę specjalnym atakiem, albo zapewnia korzystne wzmocnienie tuż przed zaatakowaniem wroga.



Ślady Postaci i Eidolony

Ślady Postaci to zasadniczo drzewo ulepszeń Umiejętności, unikalne dla każdej Postaci. Gdy odblokujesz i ulepszysz węzły w obrębie Śladu Postaci, zapewnisz Postaciom wzmocnienia statystyk, dodatkowe zdolności pasywne i ulepszenia ich 5 Umiejętności. Aby ulepszyć Ślady, będziesz potrzebować określonych materiałów znalezionych w Karmazynowym Kielichu, zdobytych z nagród za misje lub dostępnych do kupienia w sklepie. Pamiętaj, że zdolność Twojej postaci do ulepszania Śladów jest powiązana z jej poziomem Wniebowstąpienia, więc będziesz musiał podnieść ten poziom, zanim zaczniesz zagłębiać się w ulepszenia Śladów.

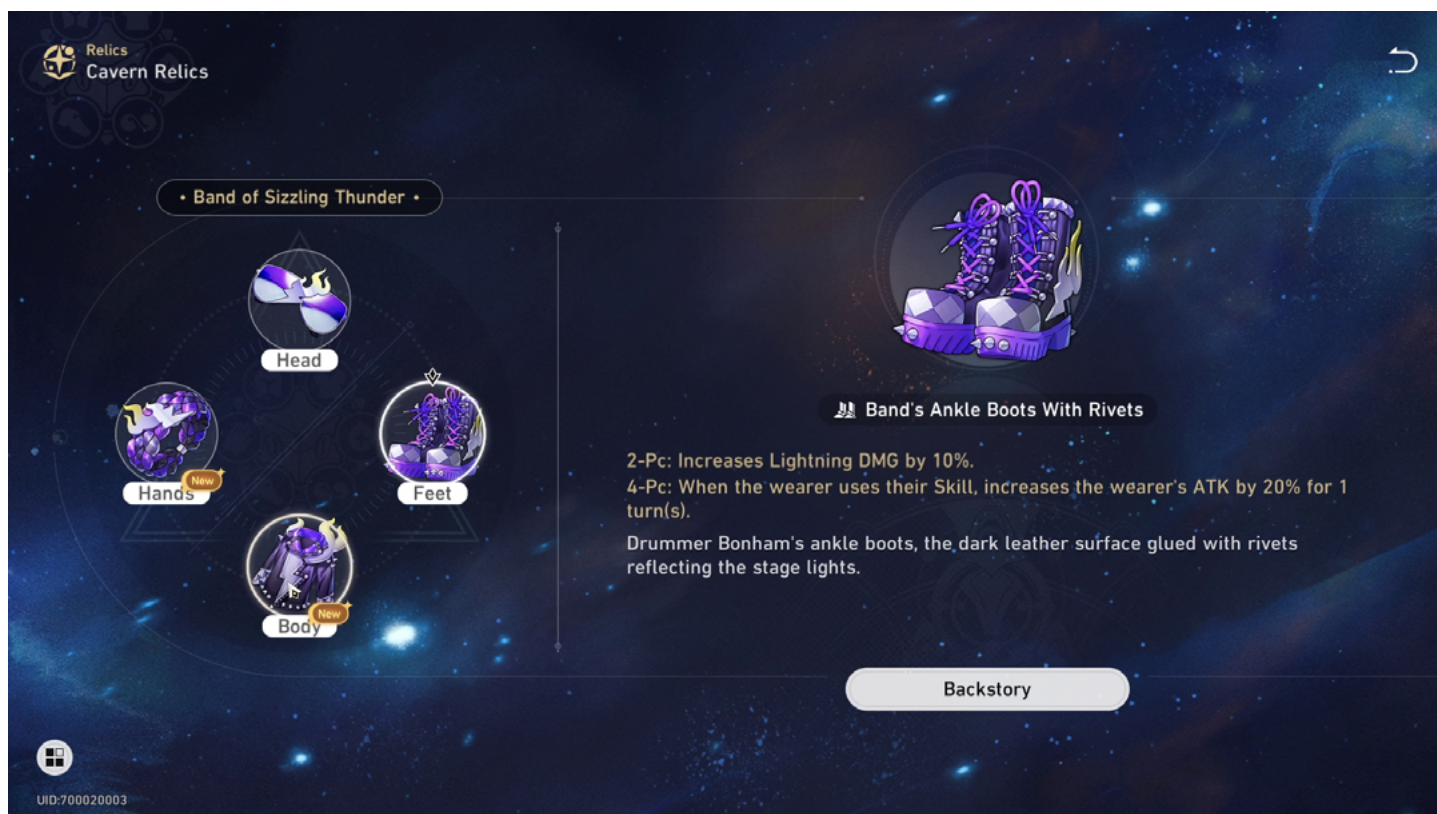
Eidolony odgrywają rolę we wzmacnianiu istniejących zdolności Postaci lub zapewnianiu jej nowych pasywnych premii. Istnieje 6 różnych ulepszeń Eidolona, a każde ulepszenie zapewnia unikalny bonus. Możesz odblokować ulepszenia Eidolona, zdobywając duplikaty postaci poprzez Warps lub wykonując misje i wydarzenia w grze. Jedyny wyjątek od tej reguły dotyczy głównej postaci, której ulepszenia Eidolona można uzyskać poprzez misje w grze i nagrody za Poziom Trailblaze (Poziom Konta).



Światłne Stożki

Światłne Stożki to wyposażenie dostępne dla wszystkich Postaci, podobnie jak broń w innych grach. Zapewniają istotne premie do statystyk, gdy są w posiadaniu. Premie te odgrywają kluczową rolę w poprawie ogólnej wydajności. Światłne Stożki, podobnie jak Postacie, posiadają poziomy od 1 do 80, z potencjałem wzrostu poprzez awansowanie i Wniebowstąpienie. Ten postęp ma bezpośredni wpływ na wielkość zapewnianych premii do statystyk.

Każdy Stożek Światła posiada unikalną Zdolność Stożka Światła, pasywny bonus powiązany z jedną z 7 Ścieżek. Należy pamiętać, że chociaż Stożek Światła może być noszony przez dowolną postać, tylko osoby ustawione na odpowiedniej Ścieżce Stożka Światła mogą uzyskać dostęp do zdolności Stożka Światła. Postacie z różnych Ścieżek mogą nadal korzystać z premii do statystyk, ale nie aktywują zdolności Światelnego Stożka.



Relikty

Relikty pełnią rolę zbroi i akcesoriów spotykanych w tradycyjnych grach RPG. Po wyposażeniu Relikty stanowią główne źródło ulepszeń statystyk dla Twoich Postaci.

Istnieje 6 różnych typów Reliktów:

- Głowa
- Ręce
- Ciało
- Nogi

Ozdoby Planetarne:

- Planarna Sfera
- Lina Łącząca

Każdy relik w grze posiada jedną statystykę główną oraz maksymalnie 4 statystyki podrzędne. Główne statystyki zależą od typu reliku:

- Głowa: Zapewnia stałe zwiększenie HP.
- Ręce: Zapewnia stały wzrost ATK.
- Ciało: Zapewnia ulepszenia statystyk, takie jak HP%, ATK%, DEF%, Crit Rate%, Crit DMG%, Outgoing Healing Boost% i Effect Hit Rate%.
- Nogi: Zapewnia ulepszenia statystyk, takie jak HP%, ATK%, DEF% i Speed.
- Planarna Sfera: Zapewnia ulepszenia statystyk, takie jak HP%, ATK%, DEF% i Elemental Damage Boost dla jednego z 7 żywiołów.
- Lina Łącząca: Zapewnia ulepszenia statystyk, takie jak HP%, ATK%, DEF%, Break Effect% i Energy Regen Rate%.



Walka

W Honkai: Kolej Gwiazdna bitwy toczą się w systemie turowym, co oznacza, że Postacie i wrogowie na zmianę wykonują akcje. Tury są regulowane przez Kolejność Akcji wyświetlaną w lewym górnym rogu. Podczas swojej tury możesz wybrać Ataki Podstawowe lub Umiejętności.

Pierwszym krokiem jest stworzenie zgranego zespołu. Chociaż możesz używać dowolnej posiadanej postaci, ważne jest, aby zachować równowagę pomiędzy zadawaniem obrażeń a zdolnościami wspierającymi. Postacie specjalizujące się w DPS (obrażenia na sekundę) korzystają z członków drużyny, którzy zwiększają siłę ataku. Mądrze jest także mieć uzdrowiciela lub nośnika tarczy. Różnorodność typów żywiołów również ma znaczenie.

Kiedy spotykasz wroga, rozpoczęcie bitwy zależy od Techniki. Ta zdolność różni się w zależności od postaci i może zadawać obrażenia, osłabiać lub zapewniać premie bojowe. Do tego potrzebne są Punkty Techniki, reprezentowane przez fioletowe kropki.

Przeciwnicy mają słabości Żywiołów. Atakowanie z kontrowaniem typów Żywiołów wyczerpuje ich tarczę Wytrzymałości (biały pasek nad wskaźnikiem HP). Kiedy tarcza zniknie, przeciwnicy doświadczają Przełamania Słabości, powodując opóźnione tury i dodatkowe obrażenia, w zależności od Żywiołu. Skutki obejmują krwawienie, zamrożenie, pieczenie i inne.

Aby przyspieszyć bitwy, skorzystaj z opcji 2x prędkość. Dostępna jest również funkcja automatycznej bitwy, ale wybory strategiczne mogą być zagrożone. Używaj tej funkcji ostrożnie, zwłaszcza w trudnych starciach.



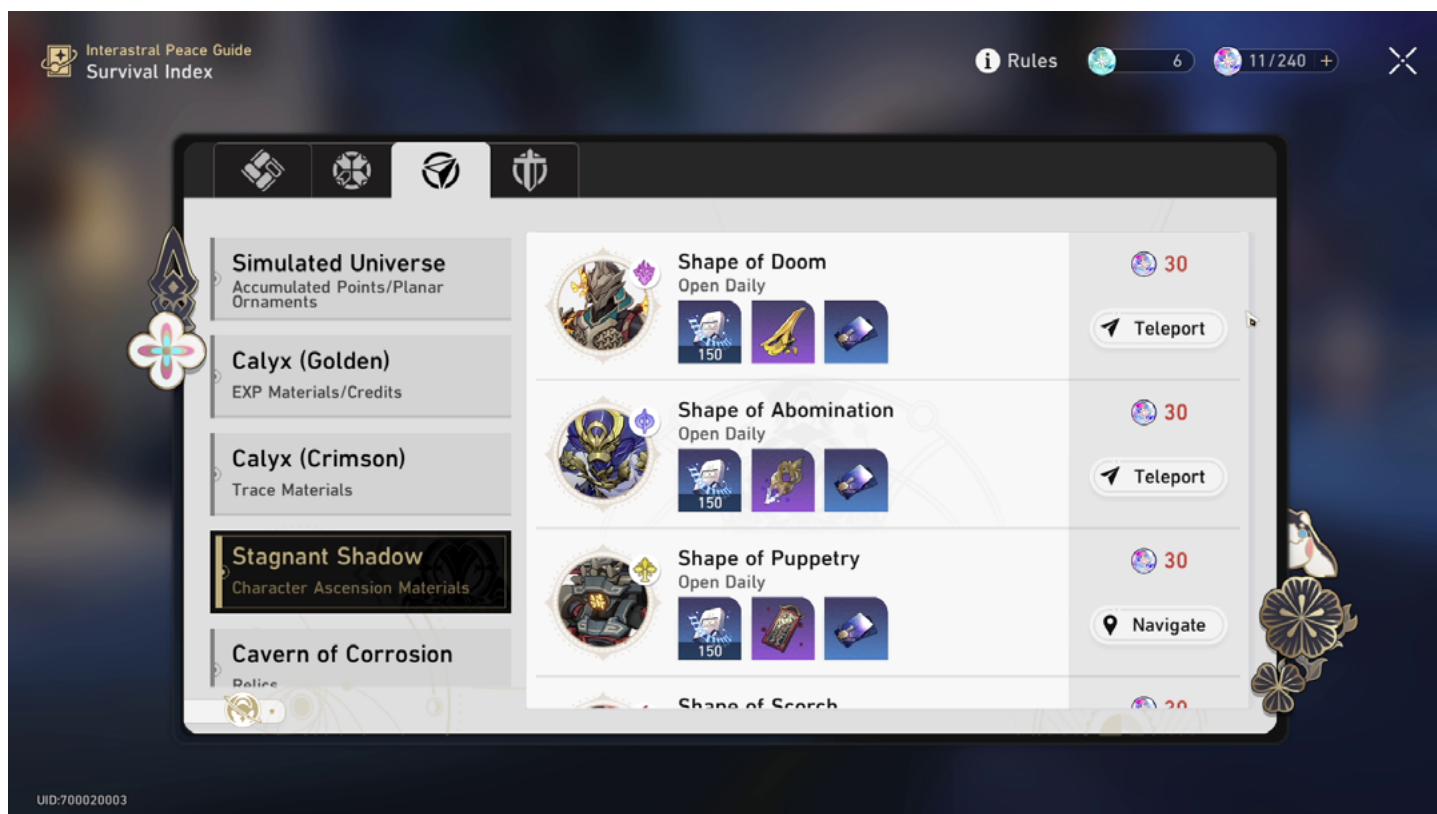
Środowisko

W Honkai: Kolej Gwiazdna gracze wyruszają na misje eksploracyjne w różnych światach, odkrywając skrzynie ze skarbami, rozwiązując zagadki i mierząc się z wrogami. Poza spokojnymi krajobrazami miast, dzicz wędruje po terenach. Podejdź do nich zbyt blisko, a staną się agresywne, rozpoczynając pościg i rozpoczynając walkę.



Światy

- Stacja Kosmiczna Herta: Służy jako początkowy obszar gry, oferujący zarówno samouczek, jak i pierwsze spotkanie z głównym wątkiem fabularnym. Nie spiesz się, aby dokładnie zbadać tę lokalizację jako początkujący, zdobywając cenne informacje i zapewniając przewagę na nadchodzącej przygodzie.
- Jarilo-VI: Lodowy, pokryty śniegiem świat, jego rozległe, zaśnieżone równiny oferują zapierające dech w piersiach widoki na Belobog. To królestwo jest ostatnim bastionem ludzkiej cywilizacji. Eksploruj jego lodowe przestrzenie i odkryj tajemnice, które skrywa.
- Xianzhou Luofu: Kolosalna flota statków kosmicznych, jeden z 6 okrętów flagowych Sojuszu Xianzhou. Ta potężna armada żegluguje niestrudzenie przez gwiaździsty ocean w niekończącej się wyprawie przeciwko wrogowi Władcy Łowów.



Zajęcia i Ciekawe Miejsca

- Niebiańskie Latarnie: Podejdź do nich, aby przywrócić zdrowie swojej drużynie lub wykorzystaj je jako punkty szybkiej podróży do poruszania się po różnych częściach świata.
- Łamigłówki: Każdy obszar w Honkai: Kolej Gwiazdna kryje w sobie unikalne łamigłówki oferujące jednorazowe nagrody dla tych, którzy potrafią je rozszyfrować.
- Stagnacyjne Cienie: Bitwy, które można rozegrać ponownie, aby zdobyć Materiały Wzniesienia potrzebne do rozwoju Postaci.
- Jaskinie Korozji: Gracze mogą wielokrotnie brać udział w tych bitwach, aby w dogodny dla siebie sposób zgromadzić zestawy reliktyw.
- Symulowany Wszechświat: Podejmij wyzwanie Symulowanego Wszechświata, podczas którego będziesz przechodzić przez różne strefy, walczyć z wrogami, aby uzyskać ulepszenia, a ostatecznie zmierzyć się z potężnym bossem. Czeka na Ciebie nagrody takie jak Planarne Ozdoby i materiały do ulepszeń.
- Zapomniana Sala: W tym trybie gry celem graczy jest pokonanie wrogów w określonej liczbie tur, aby zdobyć Gwiazdne Nefryty, Zagubione Kryształy i nie tylko.

PORADY & TRIKI



Inteligentny skład zespołu

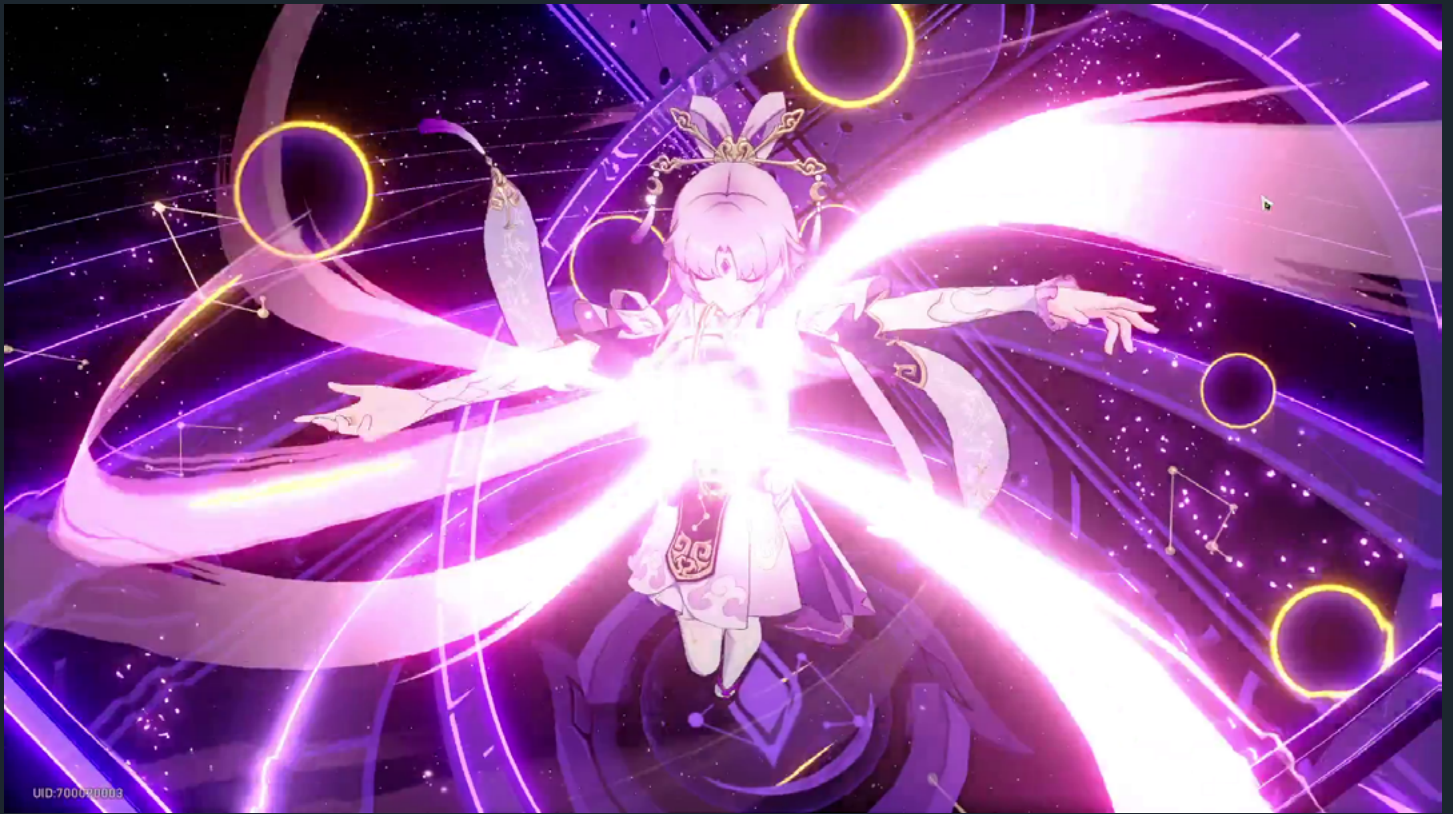
Unikaj powszechnego błędnego przekonania, że każda tura powinna skupiać się na zadawaniu obrażeń. Postacie pełnią różnorodne role, od łamaczy tarcz po bufory drużyny. Twój sukces może zależeć od zrównoważonego zespołu bojowego o różnorodnych zdolnościach, pozwalających namierzyć słabości różnych wrogów.

Potrzeba szybkości

Chociaż atrybuty takie jak Siła Ataku, Współczynnik Trafień Krytycznych i HP są kluczowe, nie lekceważ znaczenia szybkości w bitwach turowych. Szybkość może określić, jak często Twoje Postacie będą działać. Rozpoczęcie walki od pierwszego ruchu może zapewnić znaczną przewagę.

Zaangażuj się w historię

Rozbudowany system zadań w grze jest kluczowy dla Honkai: Kolej Gwiezdna. Pośpiech w narracji lub pomijanie dialogów to niezawodny sposób na szybkie znudzenie. Nie spiesz się, aby delektować się historią; może oferować istotne wskazówki i lokalizacje przedmiotów, które nie są pokazane na mapie, a także głębsze połączenie z historią gry i Postaciami.



WNIOSEK

Honkai: Kolej Gwiezdna i jej uderzający styl wizualny i różnorodny ton, wraz z poczuciem humoru, charyzmatycznym podkładem głosowym i wyjątkową mechaniką walki, zapewniają graczowi wyjątkowe wrażenia. Gra oferuje rozbudowany, ale przystępny system walki i odświeżające podejście do monetyzacji w grze, dzięki czemu gracze mogą rozwijać się bez konieczności wydawania pieniędzy. Ostatecznie wyróżniającą cechą gry jest czysta kreatywność i satysfakcja, jaką zapewnia dzięki taktycznemu podejmowaniu decyzji w oparciu o zespołowość w turowym świecie RPG.