

GAMER GUIDE

HONKAI: STAR RAIL
EDITION



the need to know you didn't know you needed

¿QUÉ ES?



Honkai: Star Rail, un juego de rol gacha desarrollado por miHoYo y publicado por HoYoverse de Cognosphere, es la última incorporación a la serie Honkai. Lanzado para Windows y plataformas móviles en abril de 2023, llegará a PlayStation 5 en octubre de 2023.



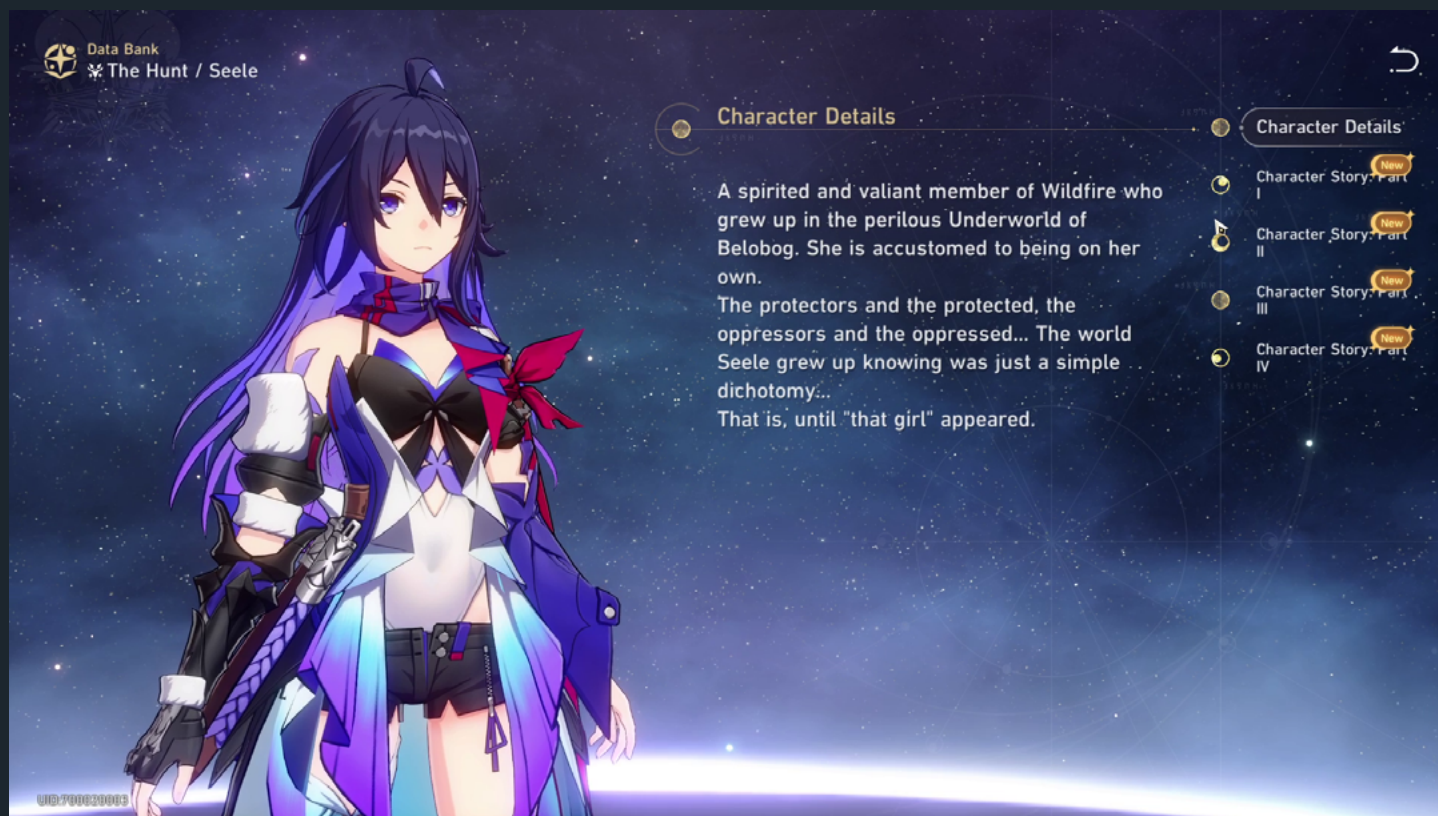
El modelo de juego gacha, similar a las cajas de botín, ha ganado un uso generalizado desde principios de la década de 2010, particularmente en Japón. Ahora es una característica destacada en la cultura de los juegos japonesa, china, coreana e incluso occidental. En este modelo de juego F2P (free-to-play), los jugadores usan moneda del juego, que se puede ganar jugando o comprar con fondos del mundo real, para obtener recompensas aleatorias.

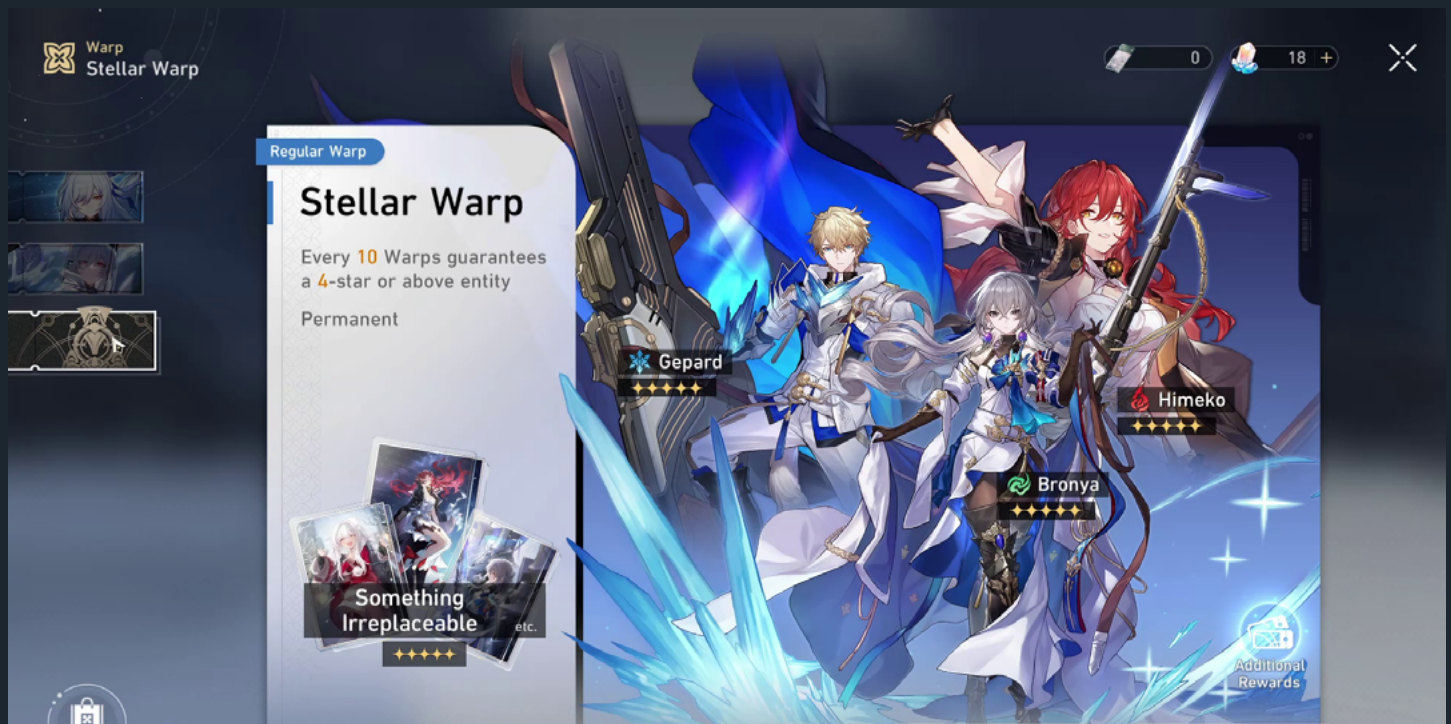
DESGLOSE DE LOS BÁSICOS

Como Trailblazer, tu misión es embarcarte en el Astral Express y abordar la inminente crisis de Stellaron. Atravesarás una gran variedad de planetas, cada uno de los cuales ofrece una experiencia distinta e inmersiva que espera tu exploración.

Mecánica

Honkai: Star Rail adopta un enfoque clásico de los juegos de rol japoneses. Los jugadores reúnen una colección de personajes y se hacen cargo de equipos de 4 miembros para participar en combates por turnos. El juego combina a la perfección Elementos de exploración de mundo abierto y exploración de mazmorras, ofreciendo una variedad de mecánicas atractivas.





Sistema De Deformación

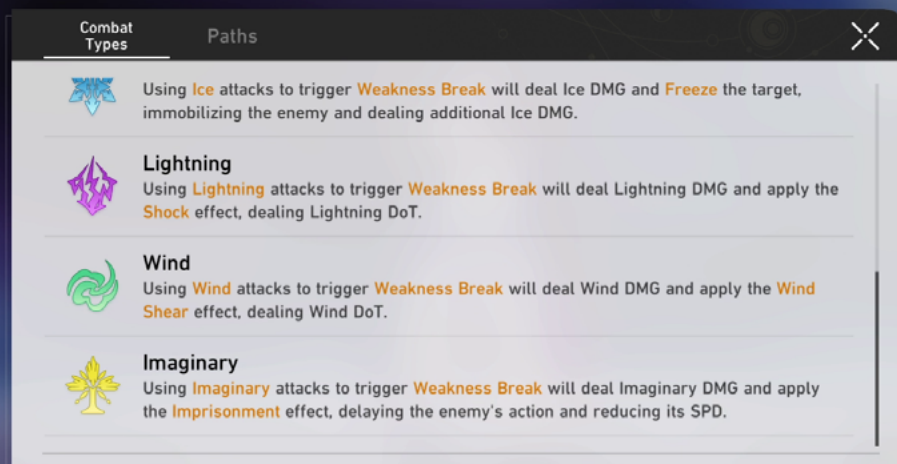
Si tu objetivo es ampliar tu lista de personajes y conseguir armas poderosas, necesitarás sumergirte en el sistema Warp basado en el azar. Al comenzar tu aventura, se te presentarán 4 estandartes Warp. Utilizarás monedas del juego para comprar “extracciones” de estos estandartes. Cada “tracción” otorga un Elemento o personaje aleatorio de la selección disponible para ese estandarte:

- Banner Stellar Warp: Este es el banner estándar del juego y funciona de manera bastante similar al Departure Warp.
- Banner Departure Warp: Como estandarte inicial, el Departure Warp se desbloquea permanentemente para cada jugador al conversar con Asta. Está diseñado para nuevos Trailblazers que recién comienzan su viaje y ofrece un 20% de descuento.
- Banner De Transformación De Eventos De Personajes: Este es un banner de tiempo limitado que rota sus personajes destacados cada 21 días.
- Banner De Deformación De Eventos De Cono De Luz: Similar al evento de deformación de personajes, este banner tiene un tiempo limitado y cambia sus conos de luz destacados cada 21 días.

Caracteres

Los personajes son las estrellas de este espectáculo. Normalmente adquieres estos personajes a través del sistema Warps. Sin embargo, existen oportunidades para reclamar algunos personajes de forma gratuita completando misiones en el juego o participando en eventos especiales.

Cada personaje en Honkai: Star Rail tiene un nivel de personaje que comienza en 1 y puede aumentar hasta 80. A medida que suben de nivel, obtienen estadísticas adicionales, pero una vez que alcanzan ciertos hitos de nivel, tendrás que ascenderlos para superar ese límite de nivel. Los personajes comienzan con un nivel máximo de 20. Con cada Ascensión exitosa, ese límite aumenta en 10, alcanzando un máximo de 80. Para realizar la ascensión de personaje, necesitarás recolectar materiales derrotando a Stagnant Shadow Bosses y derrotando enemigos a lo largo del expansivo mundo del juego.



Elementos Y Caminos

En Honkai: Star Rail, a cada personaje se le asigna un Elemento. Este Elemento juega un papel crucial en la definición del daño causado por los ataques de un Personaje. Actualmente existen un total de 7 Elementos:

- Físico
- Fuego
- Hielo
- Iluminación
- Viento
- Cuántico
- Imaginario

Piensa en los caminos como clases de personajes. Te dicen qué papel juega un personaje en las batallas y con qué conos de luz funcionan mejor. En este momento, el juego presenta 7 caminos diferentes:

- Destrucción (DPS general/Bruisers)
- Caza (DPS de un solo objetivo)
- Erudición (DPS multiobjetivo)
- Armonía (ofensiva/soporte de utilidad)
- Nihilidad (Debuffer)
- Preservación (Apoyo defensivo/Tanque)
- Abundancia (sanador)



More Stats		
Advanced Stats		
CRIT Rate	87.6%	
CRIT DMG	120.6%	
Break Effect	0.0%	?
Outgoing Healing Boost	0.0%	
Max Energy	120	?
Energy Regeneration Rate	100.0%	?
Effect Hit Rate	7.3%	?
Effect RES	23.7%	?
DMG Type		

UID:700020003

Estadísticas Y Habilidades

Cada personaje tiene estadísticas y habilidades que afectan las tácticas de combate. Tome nota de esto cuando esté formando sus equipos.

Estadísticas De Personajes

- **HP:** La cantidad de daño que un personaje puede soportar antes de caer en batalla.
- **ATK:** La cantidad de daño que un personaje hace a sus oponentes.
- **DEF:** Disminuye el daño que recibe un personaje por los ataques enemigos.
- **Velocidad:** Determina la agilidad de combate de un personaje, lo que afecta la rapidez con la que actúa.
- **Tasa De Críticos:** Refleja las posibilidades de que un personaje consiga golpes críticos.
- **Crit DMG:** Dicta el multiplicador de daño cuando un personaje logra un golpe crítico.
- **Efecto De Ruptura:** Aumenta la efectividad de las rupturas de debilidad, los efectos DoT (daño en el tiempo) y retrasa las acciones enemigas.
- **Impulso De Curación Saliente:** Influye en las habilidades de curación de un personaje.
- **Tasa De Restauración De Energía:** Gobierna la velocidad a la que un personaje carga energía para su habilidad definitiva.
- **Tasa De Aciertos Del Efecto:** Determina la posibilidad de que un personaje aplique desventajas a los enemigos.
- **Efecto RES:** Indica qué tan resistente es un personaje a las desventajas del enemigo.
- **Aumento De Daño Elemental:** Establece el multiplicador de daño para habilidades y ataques que causan daño elemental. Cada Elemento tiene su propia estadística de impulso.
- **Impulso RES Elemental:** Reduce el daño elemental que recibe un personaje. Cada Elemento tiene su propia estadística de impulso.

Habilidades De Carácter

- **Ataque Básico:** Este es el movimiento estándar de tu personaje, disponible para usar en todo momento durante el combate. Generalmente, es el movimiento de combate activo más débil de tu personaje, pero es esencial para generar puntos de habilidad, que necesitas para desatar las habilidades más poderosas de tu personaje.
- **Habilidad:** La habilidad es un movimiento de combate versátil que ofrece efectos que van desde causar daño hasta proporcionar beneficios a tu equipo. A diferencia de otras habilidades, las habilidades no tienen tiempo de reutilización; solo necesitas gastar puntos de habilidad para usarlos.
- **Definitivo:** La habilidad definitiva de tu personaje tiene un gran impacto y suele ser su movimiento de combate más potente. Sin embargo, necesitarás cargarlo realizando varias acciones de combate, como atacar o derrotar enemigos. Después de cada uso, es necesario recargarlo.
- **Talento:** Los talentos son habilidades pasivas que ofrecen beneficios bajo ciertas condiciones. A menudo entran en juego cuando se cumplen criterios específicos, proporcionando ventajas para tu personaje y, a veces, incluso para sus aliados.
- **Técnica:** A diferencia de las otras habilidades, la Técnica no es para combate; se usa antes de que comience una batalla. Dependiendo de tu personaje, inicia el combate con un ataque especial u otorga una ventaja beneficiosa justo antes de enfrentarse al enemigo.



Rastros De Personajes Y Eidolones

Los rastros de personajes son esencialmente árboles de mejora de habilidades únicos para cada personaje. A medida que desbloqueas y mejoras nodos dentro del rastro de un personaje, les otorgarás mejoras de estadísticas, habilidades pasivas adicionales y mejoras en sus 5 habilidades. Para subir de nivel a Traces, necesitarás materiales específicos que se encuentran en Crimson Calyx, que se obtienen a partir de recompensas de misiones o que están disponibles para comprar en la tienda. Ten en cuenta que la capacidad de tu personaje para mejorar Traces está vinculada a su nivel de Ascensión, por lo que tendrás que subir de nivel antes de sumergirte en las mejoras de Trace.

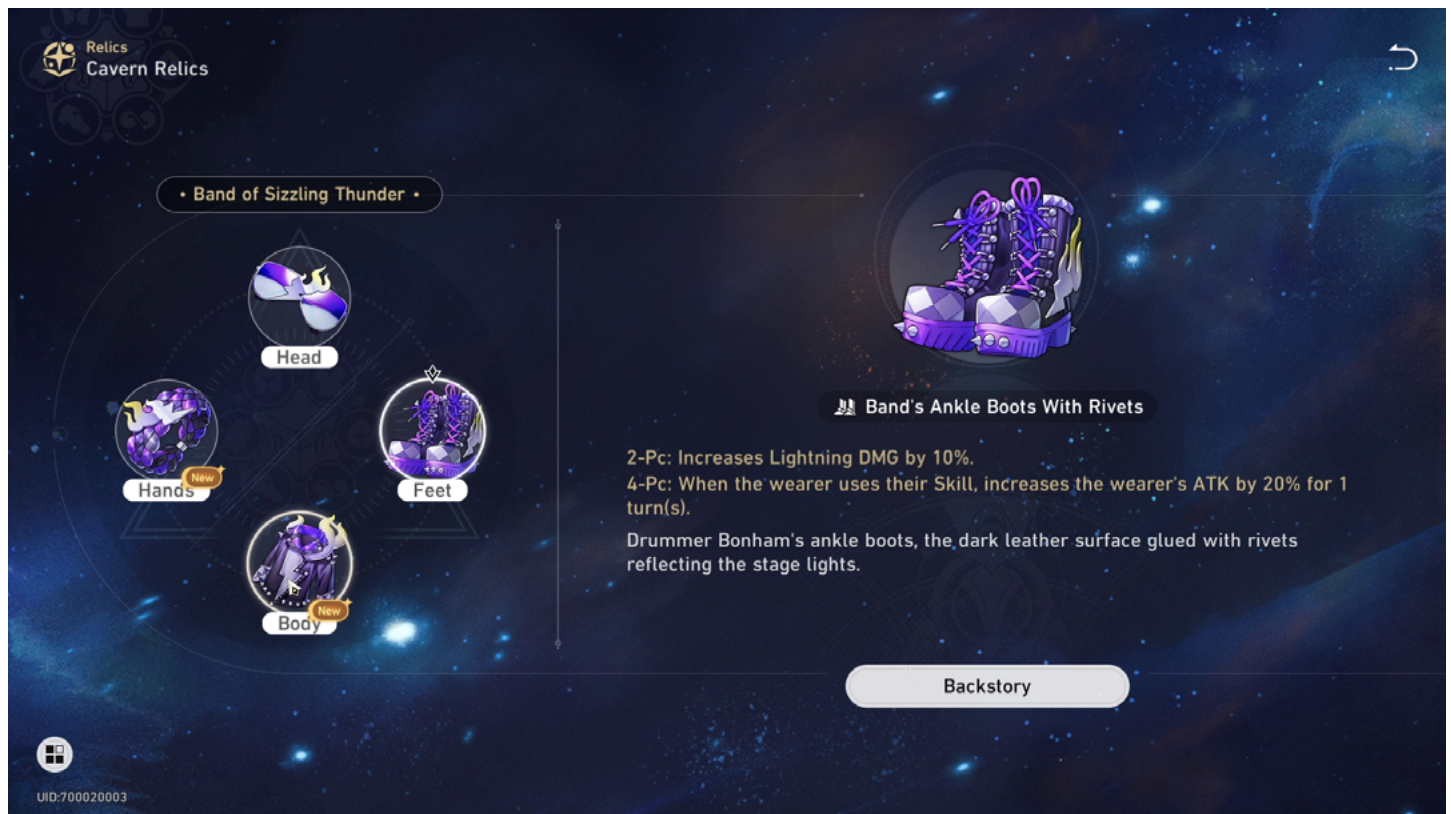
Los eidolones desempeñan un papel en la mejora de las habilidades existentes de un personaje o en la concesión de nuevas bonificaciones pasivas. Hay 6 mejoras distintas de Eidolon y cada mejora otorga una bonificación única. Puedes desbloquear mejoras de Eidolon obteniendo copias duplicadas del personaje a través de Warps o completando misiones y eventos en el juego. La única excepción a esta regla se aplica al personaje principal, cuyas mejoras de Eidolon se pueden obtener a través de misiones en el juego y recompensas de nivel Trailblaze (nivel de cuenta).



Conos De Luz

Los Conos de Luz son equipos disponibles para todos los Personajes, al igual que las armas en otros juegos. Ofrecen bonificaciones de estadísticas vitales cuando están equipados. Estas bonificaciones desempeñan un papel fundamental en la mejora del rendimiento general. Los conos de luz, al igual que los personajes, poseen niveles que van del 1 al 80, con potencial de crecimiento al subir de nivel y ascender. Esta progresión afecta directamente la magnitud de las bonificaciones de estadísticas proporcionadas.

Cada Cono de Luz cuenta con una habilidad de Cono de Luz única, una bonificación pasiva vinculada a uno de los 7 Caminos. Es importante tener en cuenta que, si bien cualquier personaje puede equipar los conos de luz, solo aquellos alineados con el camino correspondiente del cono de luz pueden acceder a su habilidad de cono de luz. Los personajes de diferentes Caminos aún pueden disfrutar de las bonificaciones de estadísticas, pero no activarán la habilidad Cono de Luz.



Reliquias

Las reliquias desempeñan el papel de armaduras y accesorios que se encuentran en los juegos de rol tradicionales. Cuando están equipadas, las reliquias constituyen la fuente principal de mejoras de estadísticas para tus personajes.

Hay 6 tipos diferentes de reliquias:

- Cabeza
- Manos
- Cuerpo
- Pies

Adornos planetarios:

- Esfera Plana
- Cuerda De Enlace

Cada Reliquia del juego presenta una estadística principal junto con hasta 4 sub estadísticas. La estadística principal depende del tipo de Reliquia:

- Cabeza: Otorga un aumento fijo de HP.
- Manos: Otorga un aumento fijo de ATK.
- Cuerpo: Otorga mejoras de estadísticas como% de HP,% de ATK,% de DEF,% de tasa de críticos,% de daño crítico,% de aumento de curación saliente y% de tasa de aciertos de efectos.
- Pies: Otorga mejoras de estadísticas como% de HP,% de ATK,% de DEF y velocidad.
- Esfera Plana: Otorga mejoras de estadísticas como% de HP,% de ATK,% de DEF y aumento de daño elemental para uno de los 7 Elementos.
- Link Rope: Otorga mejoras de estadísticas como% de HP,% de ATK,% de DEF,% de efecto de rotura y% de tasa de regeneración de energía.



Combate

En Honkai: Star Rail, las batallas se desarrollan en un formato por turnos, lo que significa que los personajes y enemigos se turnan para realizar acciones. Los turnos se rigen por una Orden de acción que se muestra en la esquina superior izquierda. Durante tu turno, puedes optar por Ataques Básicos o Habilidades.

Crear un equipo completo es el primer paso. Si bien puedes usar cualquier personaje que tengas, es esencial lograr un equilibrio entre las habilidades de infligir daño y las de apoyo. Los personajes especializados en DPS (daño por segundo) se benefician de compañeros de equipo que aumentan el poder de ataque. Además, es aconsejable contar con un sanador o un proveedor de escudos. La diversidad en los tipos elementales también importa.

Cuando te encuentras con un enemigo, el inicio de una batalla comienza con una Técnica. Esta habilidad varía entre personajes, ya sea infligiendo daño, desventajas u otorgando bonificaciones de combate. Para ello se requieren puntos de técnica, representados por puntos morados.

Los oponentes tienen debilidades elementales. Atacar con tipos elementales que contrarrestan agota su escudo de dureza (barra blanca encima de su medidor de HP). Cuando el escudo desaparece, los oponentes experimentan una ruptura de debilidad, lo que provoca retrasos en los turnos y daño adicional, según el Elemento. Los efectos van desde sangrado hasta congelación, ardor y más.

Para acelerar las batallas, la opción de velocidad 2x acelera las animaciones. También está disponible una función de batalla automática, pero las opciones estratégicas pueden verse comprometidas. Úsalo con precaución, especialmente en encuentros desafiantes.



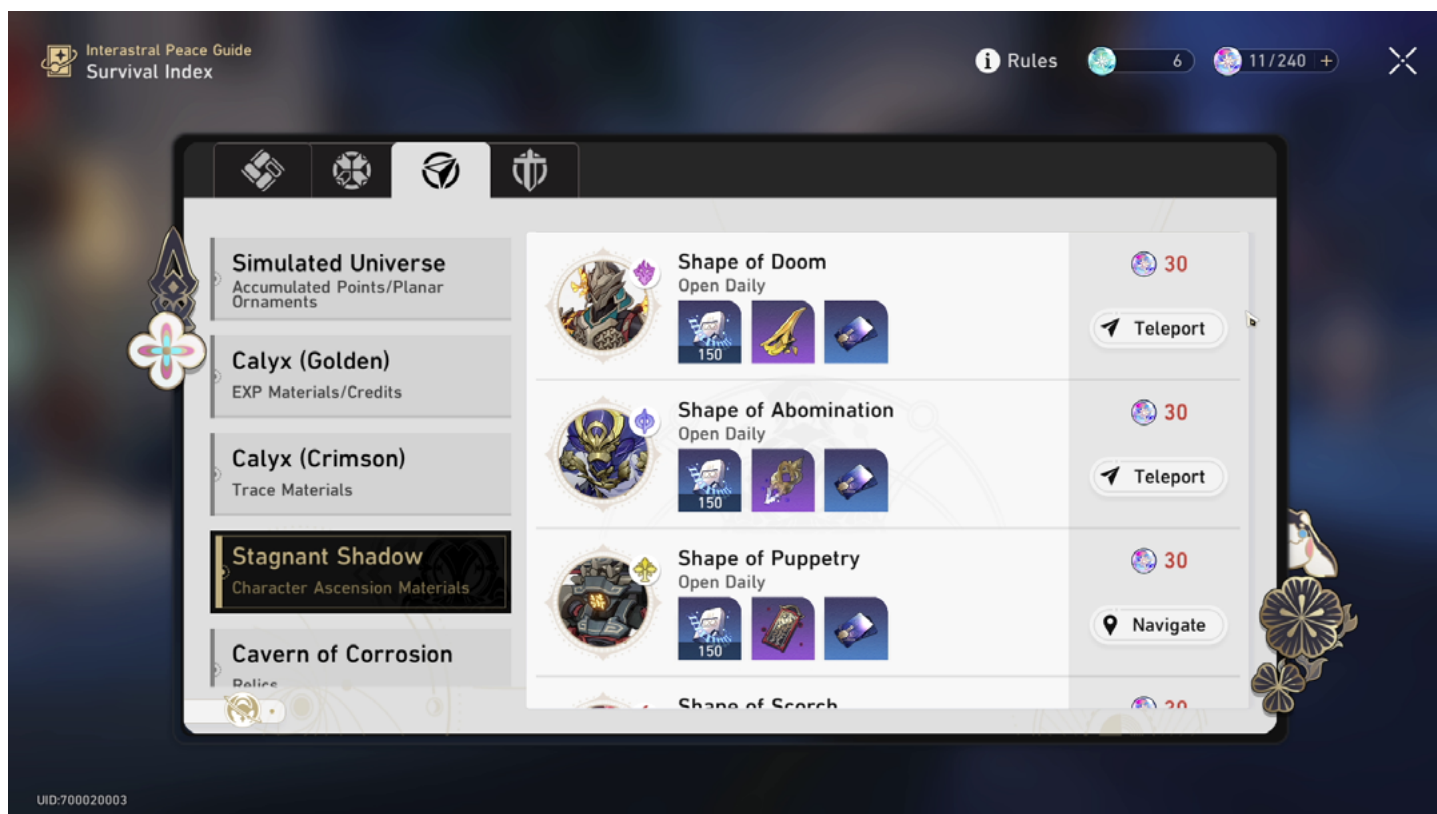
Ambiente

En Honkai: Star Rail, los jugadores se embarcan en misiones de exploración en varios mundos, desenterrando cofres del tesoro, resolviendo acertijos y enfrentándose a enemigos. Más allá de los serenos paisajes urbanos, los salvajes enemigos vagan. Si te acercas demasiado a ellos, se volverán agresivos, te perseguirán y desencadenarán encuentros de combate.



Mundos

- Estación Espacial Herta: Sirve como área inicial del juego y ofrece tanto una experiencia de tutorial como tu primer encuentro con la historia central. Tómate tu tiempo para explorar a fondo esta ubicación como pionero, obteniendo información valiosa y una ventaja en tu próxima aventura.
- Jarilo-VI: Un mundo helado y cubierto de nieve, sus vastas llanuras nevadas ofrecen vistas impresionantes de Belobog. Este reino es el último bastión de la civilización humana. Explora sus extensiones heladas y desentraña los misterios que encierra.
- Xianzhou Luofu: Una flota colosal de naves espaciales, uno de los 6 buques insignia de la Alianza Xianzhou. Esta enorme armada navega incansablemente a través del océano estrellado, en una búsqueda interminable contra el enemigo del Señor de la Caza.



Actividades Y Puntos De Interés

- **Balizas Celestiales:** Acércate a ellas para restaurar la salud de tu equipo o úsalas como puntos de viaje rápidos para navegar por diferentes secciones del mundo.
- **Rompecabezas:** Cada área de Honkai: Star Rail esconde acertijos únicos que ofrecen recompensas únicas para quienes puedan descifrarlos.
- **Sombras Estancadas:** Batallas que se pueden repetir para adquirir materiales de ascensión para el avance del personaje.
- **Cavernas De Corrosión:** Los jugadores pueden participar en estas batallas repetidamente para recolectar conjuntos de reliquias cuando les convenga.
- **Universo Simulado:** Embárcate en el desafío del Universo simulado, donde progresarás a través de varias zonas, te enfrentarás a enemigos para obtener mejoras y, en última instancia, te enfrentarás a un jefe formidable. Te esperan recompensas como adornos planos y materiales de mejora.
- **The Forgotten Hall:** En este modo de juego, los jugadores intentan derrotar a los enemigos dentro de un número específico de turnos para obtener Stellar Jades, Lost Crystals y más.

CONSEJOS Y TRUCOS



Composición de equipo inteligente

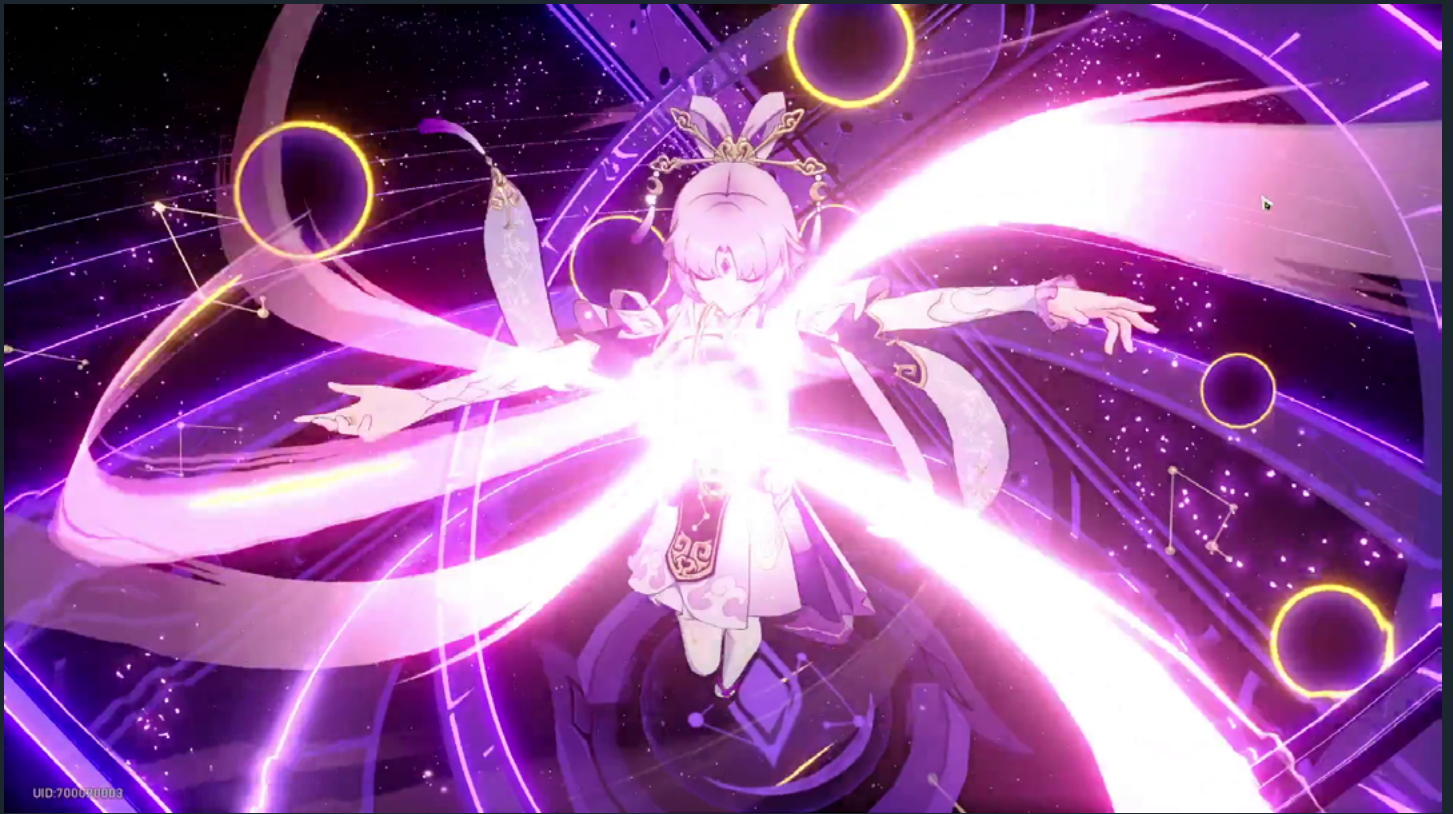
Evite la idea errónea de que cada turno debería centrarse en infligir daño. Los personajes tienen diversos roles, desde romper escudos hasta amortiguar el equipo. Tu éxito puede depender de un escuadrón de combate equilibrado con habilidades variadas para atacar las debilidades de diferentes enemigos.

La necesidad de velocidad

Si bien atributos como el poder de ataque, la tasa de críticos y los HP son cruciales, no subestimes la importancia de la velocidad en las batallas por turnos. La velocidad puede determinar la frecuencia con la que actúan tus personajes. Iniciar una pelea con el primer movimiento puede proporcionar una ventaja significativa.

Participar con la historia

El extenso sistema de misiones del juego es fundamental para Honkai: Star Rail. Apresurarse en la narrativa o saltarse los diálogos es una forma segura de aburrirse rápidamente. Tómate tu tiempo para saborear la historia; puede ofrecer pistas esenciales y ubicaciones de elementos que no se muestran en el mapa, así como una conexión más profunda con la historia y los personajes del juego.



CONCLUSIÓN

El sorprendente estilo visual y el tono diverso de Honkai: Star Rail, junto con su sentido del humor, su carismática actuación de voz y su excepcional mecánica de combate, crean una experiencia de jugador destacada. Ofrece un sistema de combate profundo, pero accesible y un enfoque refrescante para la monetización del juego, lo que garantiza que los jugadores puedan progresar sin necesidad de gastar dinero. En última instancia, su característica más destacada es su pura creatividad y la satisfacción que ofrece a través de la toma de decisiones tácticas en equipo en un entorno de juego de rol por turnos.