GAMER GUIDE

MORTAL KOMBAT 1 EDITION

the need to know you didn't know you needed

Esports Central

NIBLE

ما هذا؟

INTRODUCTION

Mortal Kombat ١ تمثل فصلاً مثيرًا جديدًا في سلسلة ألعاب القتال الأيقونية التي طورتها NetherRealm Studios ونشرتها Warner Bros. Games. إنها الإصدارة رقم ١٢ والجزء الثاني من Mortal Kombat ١١ (٢٠١٩) وتعتبر إعادة تشغيل ثانية للسلسلة منذ Mortal Kombat (٢٠١١). تم إصدار Mortal Kombat ١ في سبتمبر ٢٠٢٣، وهو متاح على Nintendo Switch وPlayStation ٥ وWindows وXbox Series X/S.

MORTAL 1 KOMBAT

تستكشف اللعبة قصة معاد تصويرها، حيث تقدم للاعبين مجموعة متنوعة من الشخصيات ضمن الخط الزمني الجديد الذي أنشأه Liu Kang. تجلب Mortal Kombat ١ حياة جديدة إلى هذه العلامة التجارية التي تبلغ من العمر ٣٠ عامًا، مع جملة من التغييرات مع الحفاظ على العنف والدماء التوقيعية التي يرتبط بها معجبون الاسم Mortal Kombat.

تفصيل الأساسيات

بالإضافة إلى وضع القصة الممتاز الخاص بها، تُعد اللعبة أيضًا بمجموعة واسعة من المحتوى القابل للفتح وعدة وضعيات لعب جديدة، والتي ستأخذ اللاعبين ساعات لا تُحصى لفهمها ووقتًا أطول لاستكمالها.

الميكانيكيات

الوضعيات

تقدم Mortal Kombat ١ ٣ وضعيات أساسية للعب. لكل منها أقسامها الخاصة التي تلبي احتياجات اللاعبين الفرديين، وعشاق اللعب المتعددي عبر الإنترنت أو المحلي، وأولئك الذين يسعون لاحتراف مهاراتهم.

الحملة:

- القصة: اغمر نفسك في وضع القصة الذي يحدد نوع Mortal Kombat، حيث تتولى أدوار مختلفة كقتالين وتنافس خلال ١٥ فصلاً مُقسمة عبر ٤ أعمال. يقدم كل عمل تجربة سردية فريدة.
- الغزوات: اشترك في حملة لاعب واحد دينامية تتضمن تحديات متنوعة تدمج عناصر ألعاب الأدوار. اهزم الخصوم، وارتقِ بمستواك، واكتشف المكافآت. يوفر هذا الوضع محتوى موسميًا مع مكافآت حصرية.
- الأبراج: اكمل القصة الرئيسية قبل التوجه إلى الأبراج، حيث أن كل نهاية قد تحتوي على إشارات إلى أحداث اللعبة. استكشف تحديات متنوعة مع

المواجهة:

- محلي: تحدى صديقًا في وضع محلي، مما يتيح للاعبين الاثنين مواجهة بعضهما على نفس الجهاز أو الكمبيوتر باستخدام طرق إدخال متعددة.
- عبر الإنترنت: استكشف ثلاثة وضعيات فرعية ضمن الإنترنت. مباريات التصنيف، ووضع Kasual (مع ملك التل)، ووضع خاص لإنشاء غرف مع الأصدقاء. تنافس مع الخصوم ذوي المهارات المماثلة أو استمتع بمباريات ودية.
- البطولة: مثالي لاستضافة أو المشاركة في بطولات Mortal Kombat. يقدم مجموعة من القواعد الموحدة يمكن تخصيصها.

تعلم:

- التمرين: اصقل مهاراتك من خلال ضبط الإعدادات وحتى تسجيل أفعال وحدة المعالجة المركزية. جرب سيناريوهات وإعدادات مختلفة لتحسين لعبك.
- البرنامج التعليمي: احصل على وصول إلى سلسلة من السيناريوهات المصممة بواسطة NRS لتوجيهك من الأساسيات إلى تقنيات اللعب المتقدمة.
- القتلات القاتلة: قم بتدريب القتلات القاتلة مع خيارات لتوقيت الأداء، وتسليط الضوء على الإدخالات، وفهم المسافة الصحيحة لتنفيذ هذه الحركات الخاصة.

المقاتلون

تقدم Mortal Kombat ١ للاعبين رحلة مليئة بالأدرينالين من خلال قائمة متنوعة من المقاتلين، كل منهم لديه قصته الخاصة وقدراته والقتلات القاتلة الخاصة به. تضم القائمة الرئيسية ٢٣ مقاتلاً، مع خطط لإضافات مستقبلية من خلال تنزيلات المحتوى:

- سكوربيون: حارس مخلص لأرض الواقع، عضو في اللين كوي، وشقيق لساب زيرو وسموك.
- ساب زيرو: الجد الذي لا يهاب في لين كوي، يطمح لأن يقود عشيرته بدلاً من الدفاع عنها.
- سموك: تدرب جنبًا إلى جنب مع سكوربيون وساب زيرو، سموك هو ماجستير في الاختباء.
- ريبتايل: زاتيران مطرود بقدرته على تغيير شكله، يخدم الآن شانغ تسونج.
- ليو كانغ: حارس الزمن، المسؤول عن خلق حقبة جديدة ورجاءً للسلام بين العوالم.
- رايدين: مزارع متواضع تم اختياره لتمثيل أرض الواقع في العالم الآخر.
- كونج لاو: صديق مدى الحياة لرايدين، اختار لبطولة العالم الآخر، ويحلم بمغامرة كبرى.
- جوني كاج: نجم أفلام هوليوود، تم تجنيده بواسطة ليو كانغ بسبب إمكانياته البطلة.
- كينشي تاكاهاشي: عضو في تايرا، يسعى لاستعادة شرف عائلته من الياكوزا.
- جيراس: حارس الساعة، يحمي حقبة ليو كانغ الجديدة.
- سينديل: إمبراطورة العالم الآخر، قائدة قوية تواجه مؤامرات ضد حكمها.
- مايلينا: وريثة عرش العالم الآخر، تخفي سرًا مظلمًا - مرض تاركات.
- كيتانا: أخت مخلصة مركزة على دعم عائلتها والدفاع عن منزلها.
- تانيا: زعيمة حرس العائلة الملكية، تعزز علاقة مع مايلينا.
- لي مي: الأم السابقة والقائمة الأولى لسون دو، عاصمة العالم الآخر.
- الجنرال شاو: القائد الأعلى لجيش العالم الآخر مع عطش للقتال.
- رايكو: نشأ مع الجنرال شاو، يخدم كملازم مخلص له.
- رين: الساحر العالي للعالم الآخر، يتقن سحر الماء ويسعى لفنون داكنة.

- نيتارا: مصاصة دماء من فايترنوس، تساعد كوان تشي ومؤامرين ضد العالم الآخر.
- هافيك: مفسر الأمور في عالم النظام، يتوق للفوضى غير المقيدة.
- باراكا: تاجر مُطرد يقود مستوطنة مصابة بمرض تاركات في الصحراء.
- أشراه: شيطانة ترفض زعيمها، كوان تشي، لمطاردة الشياطين والبحث عن الغفران.
- شانغ تسونج: ساحر عظيم كان يبيع زيت الثعبان حتى يدفعه شخص ما مرة أخرى إلى السحر. (مكافأة الطلب المسبق)

تقدم حزمة اللعب Kombat Pack DLC الصادرة مؤخرًا المقاتلين التاليين إلى اللعبة:

- إيرماك
- هوملاندر
- أومني-مان
- بيسميكر
- كوان تشي
- تاكيدا

ويماك اولتاقم

مقاتلوا كاميو هم قائمة فريدة من شركاء يعززون اللعب بشكل كبير من خلال مساعدة المقاتل الرئيسي. اختر من بين مجموعة تضم ١٥ شخصًا، كل منهم يقدم مجموعة من الحركات الخاصة والرمي ومقاتلي الدفاع.

- قائمة مقاتلي كاميو تتضمن:
- جورو: جندي شوكان يخدم في جيش الجنرال شاو.
- كانو: زعيم التنين الأحمر، منظمة إجرامية من عالم الأرض.
- سونيا بلايد: عضو في قوات الأمن الخاصة في عالم الأرض.
- سيراكس: نينجا سايبرنيتيكي من اللين كوي يستخدم التكنولوجيا المتقدمة في القتال.
- سيكتور: نينجا لين كوي سايبرنيتيكي آخر، متخصص في الصواريخ والأسلحة التي تعتمد على النار.
- فروست: الشابة الطموحة التلميذة للجد العظيم ساب زيرو، مشهورة بقدراتها على الجليد.
- سارينا: قاتلة شياطين من العالم السفلي.
- داريوس: رفيق هافيك، يسعى للإطاحة بعالم النظام.
- جاكس: عضو في قوات الأمن الخاصة وصديق مقرب لسونيا.
- ستريكر: ضابط شرطة من عالم الأرض.
- سكوربيون الكلاسيكي: سكوربيون كما ظهر في العناوين الأركيد الأصلية (مفتوح عند مستوى اللاعب ٥).
- ساب زيرو الكلاسيكي: ساب زيرو كما تم تصويره في العناوين الأركيد الأصلية (مفتوح عند مستوى اللاعب ١٠).
- كونج لاو الكلاسيكي: كونج لاو كما تم تصويره في العناوين الأركيد الأصلية (مفتوح عند مستوى اللاعب ١٥).
- شوجينكو: كان بطلًا في لعبة Mortal Kombat: Deception، والآن هو معلم في أكاديمية وو شي (مفتوح عند مستوى اللاعب ٢٠).
- موتارو: سينتوريان يخدم في جيش الجنرال شاو (مفتوح عند مستوى اللاعب ٢٥).

القتال

بينما الهجمات الأساسية هي لكمة أمامية، لكمة خلفية، ركلة أمامية، وركلة خلفية، إلا أن ثراء القتال يكمن في دمج هذه الهجمات بطرق مختلفة، مما يخلق مجموعات متعددة تتضمن تنوعًا في الأضرار. فهم الجموع حاسم، ويقدم Mortal Kombat ١ مجموعة متنوعة من سلاسل الجموع التي تتطلب ممارسة وتوقيت دقيق. هجمات الإطلاق تقذف الأعداء في الهواء، مما يسمح بالقتال الجوي، وهو ميزة ملحوظة في هذا الإصدار. اتقان هذه سلاسل الجموع، بالإضافة إلى التموضع الدفاعي والمضادات، أمر ضروري لتحقيق النجاح.

الرمي يلعب دورًا كبيرًا في Mortal Kombat، وهو غير قابل للمنع. استخدم زر الرمي بالاشتراك مع إدخال اتجاهي لرمي خصمك في اتجاهات مختلفة، مما يجعلها حركة ختامية فعالة لجموعك.

الزحف يضيف عنصرًا ديناميكيًا إلى اللعبة، حيث يسمح بالخطوات السريعة إلى الأمام والوراء. يمكن استخدام هذه التقنية استراتيجيًا للتقرب من خصمك أو خلق مسافة. يمكنك أيضًا إلغاء تحرك الزحف بواسطة هجوم، مما يوفر المرونة في نهجك في القتال.

المراقبة والمضاهاة لهما دور أساسي في الدفاع في Mortal Kombat ١. بينما لا يمكنك المراقبة أثناء القفز، فإن فهم المراقبة العالية والوسطية والمنخفضة أمر حيوي. المراقبة العالية تحمي من الهجمات العالية، بينما المراقبة المنخفضة تدافع ضد الهجمات المنخفضة والوسطى. كن حذرًا من الهجمات العلوية التي يمكن أن تخترق دفاعاتك، حيث تسبب أضرارًا كبيرة.

المراقبة للأعلى تقدم حركة دفاعية خاصة، مثالية للرد على الهجمات القادمة من القفز والاعتداءات الجوية. تقلل هذه المراقبة من وقت الانتعاش الخاص بك، مما يتيح لك معاقبة خصمك بفعالية.

المراقبة الفائقة تعود من Mortal Kombat ١١، وتستخدم بشكل رئيسي لمنع الأضرار من القذائف ولإنكار مكاسب شريكك. قم بالمراقبة الصحيحة قبل هبوط الهجوم لتحقيق مراقبة فائقة.

مؤشر القوة الخاصة يتكون من ٣ أشرطة عرضها في الجزء السفلي من الشاشة. لملء المقياس، شارك في أنشطة مثل تنفيذ حركات خاصة، وتكوين الأضرار، واعتراض الحركات الخاصة بك. من الضروري استخدام مؤشر القوة الخاصة بشكل استراتيجي خلال مبارياتك لتعزيز حركاتك الخاصة، وهذا هو الوسيلة الرئيسية لتوسيع الجموع الخاصة بك. تذكر أنه من الضروري أن تكون الشريط ممتلئًا تمامًا لتفعيل متسلل الجموع.

عندما تُشتَّت في مجموعة من الجموع لدى خصمك، يمكنك تنفيذ متسلل الجموع عن طريق الضغط على زر المراقبة والأمام. هذه الحركة تستنزف كل الأشرطة الثلاث من مؤشر القوة الخاصة بك وتتطلب وجود مقاتلك كاميو المتاح للاستخدام.

القتل الوحشي والقسوة

في Mortal Kombat ١، القتل الوحشي والقسوة هما حركات إنهاء وحشية تُنفذ في نهاية المعركة. يتم تنفيذ القتل الوحشي عندما يصل صحة الخصم إلى الصفر، ويُشير إليه بواسطة المعلق الذي يقول «اكمله!» أو «اكملي!» لديك حوالي خمس ثوان لتنفيذ القتل الوحشي، والشفقة، أو السماح للجولة بالانتهاء. يبدأ كل مقاتل بقتل واحد افتراضي.

يبدأ كل مقاتل بـ «القسوة الكلاسيكية». تتضمن إلغاء القسوة الإضافية فتح العديد من القسوة بمرور الوقت من خلال تقديم اللاعبين للعب في الاجتياحات أو المباريات عبر الإنترنت.

حايتجالا بعل

في هذا وضع اللعب، يقدم اللاعبون عبر خريطة تشبه لعبة اللوحة، حيث يواجهون تحديات متنوعة لفتح البلاطة التالية. تتضمن هذه التحديات معارك ضد خصوم محكومين بالذكاء الاصطناعي، وأبراج تحتوي على معارك متعددة، وتحديات اختبار قوتك. غالبًا ما تتضمن المعارك تعديلات فريدة، مثل تغييرات في الأوامر أو مخاطر المرحلة، تُدرج بجانب صورة اللقاء أو في قائمة الإيقاف. يشير دائرة سوداء إلى بلاطة غير مكتملة، بينما تشير شعار Mortal Kombat الفضي إلى بلاطة مكتملة.

خلال الرحلة، يمكن للاعبين زيارة محل الجامع، حيث يُقدم العناصر للشراء. يتيح وجود ورشة في اللعبة للاعبين ترقية وإعادة شحن التعزيز. يتم جمع مواد الصنع واستخدامها لدمج القدرات والإحصائيات في التعزيز.

يتقدم اللاعبون من خلال لوحات الميسا، حيث يكون لديهم في البداية الوصول إلى واحدة فقط. يسافرون عبر العديد من الميسا، حتى يصلوا إلى المنطقة النهائية المميزة برمز معركة تايتن. الهدف النهائي هو هزيمة التايتن، مما يؤدي إلى مشهد قصة، ومكافآت نادرة، ولقاءات تحدي إضافية من خلال الحجر السفلي.

ررضلا عاونأ

تقدم الاجتياحات ميكانيكية قتالية جديدة بشكل أنواع الضرر. تم تصنيف المقاتلين والكاميوز في اللعبة إلى مجموعات متنوعة من أنواع الضرر العنصرية.
إليك نظرة عامة على هذه الأنواع والمقاتلين المرتبطين بها:

الضرر الجسدي: هذا النوع من الضرر لا يتسبب في أذى إضافي لأي فئة أخرى ويتسبب في ضرر أقل للدم، مما يقلل من قوته في الهجوم.

- سموك
- باراكا
- جيراس
- كاميو جاكس
- كاميو كونج لاو

الجليد: يتسبب في ضرر أقل من الجليد والحمض ولكن يتسبب في ضرر أكبر من النار، حيث تكون قوته ضد النار.

- سب زيرو
- رين
- كاميو فروست
- كاميو سب زيرو

الكهرباء: عرضة للظلام وتتسبب في ضرر أقل له، حيث تتميز بالتنوع.

- رين
- رايدن
- ليو كانج
- كاميو ستريكر

الحمض: قوية ضد الضرر الجسدي والكهربائي.

- شانج تسونج
- ريبتايل

الطاقة: تتسبب في ضرر أكبر للفوضى، ولكنها ضعيفة أمام الدم والسحر.

- تانيا
- جوني كيج
- لي مي
- كاميو سيراكس
- كاميو كانو
- كاميو سونيا
- كاميو موتارو

الفوضى: تتسبب في ضرر أكبر للدم والسحر ولكنها تتعرض لضرر أكبر من الظلام والطاقة.

- الجنرال شاو
- هافيك
- كاميو شوجينكو

الدم: ممتعة للاستخدام ولكنها تتعرض لضرر أكبر من النار والسحر، بينما تتميز في مواجهة النار.

- شانج تسونج
- رايكو
- نيتارا
- هافيك

النار: تتعرض لضرر أقل من الدم والنار، مما يجعلها موثوقة، لكنها فعالة فقط ضد الجليد.

- سكوربيون
- ليو كانج
- أشراه
- كاميو سارينا
- كاميو سيكتور
- كاميو سكوربيون
- كاميو ستريكر

السحر: تتعرض للضرر الزائد من الدم والفوضى ولكنها تتسبب في ضرر أكبر للطاقة والظلام.

- كيتانا
- سينديل
- كونج لاو
- كاميو كونج لاو

الظلام: بالنسبة لأنواع الضرر، يعد هذا هو الأفضل بفضل مقاتلين من الطراز الأعلى، حيث تتعرض لضرر أقل من الفوضى والكهرباء وتتسبب في ضرر أكبر للفوضى.

- ميلينا
- سموك
- كينشي
- أشراه

LEVEL 1
RARE
FLAMING SKULL
PROJECTILE
FIRE
CHARGES: 3/3
REQUIREMENTS: Invasions Level 1
Your Soul Is Mine!
BONUSES
Armor against up to +100 damage
+5% Activation Speed
+10% Damage

SHOP
LB
BUY
SELL
RB
200
100
300
100
100
50
50
50
1,000
LV 2
500
KONSUMABLE
ENCHANTED CAPSULE
UNCOMMON
Grants +50% Magic resistance for the next encounter.
AVAILABLE: 5
COST: 200
PURCHASE

البيئة

تتميز لعبة Mortal Kombat ١ بـ ١٩ مرحلة مميزة، كل مرحلة تمتلك جوًا فريدًا. سواء كنت تقاتل في ساحات معركة مغطاة بالثلوج، أو في حدائق خضراء جميلة، أو في منتصف حفر من اللحم البشع، تقدم هذه المراحل تجربة متنوعة وجذابة، مما يجعلها واحدة من أكثر اختيارات المراحل التنوعًا في هذا النوع من الألعاب:

- الصالة الشاي
- معبد كاتارا فالا
- منزل كاج
- أكاديمية وو شي
- القاعة الكبيرة
- الحدائق المعلقة
- مستوطنة تاركاتان
- مختبر شانج تسونج
- مقابر شانج تسونج اللحمية
- الغابة الحية
- الغابة الملتوية
- سون دو
- معبد النار
- قلعة يينج
- مقبرة جيش التنين
- غرفة الكنوز
- البوابة
- الساعة الرملية
- الهرم

المنصات

تضمّ الغزوات على الأقل مرتين مناطق تعرف باسم «المسطحات» (Mesas). تتضمن كل مسطحة عالمًا مشابهًا لطاولة تُمكنك من التنقل بين العقد. يمكن أن تشمل هذه العقد معاركًا وكنوزًا وألعابًا صغيرة وأشياء أخرى. تحتضن معظم هذه العقد أسرارًا مثيرة تنتظر الكشف عنها.

نصائح وحيل

اذهب إلى المدرسة

على الرغم من أن البرامج التعليمية قد لا تكون أكثر أجزاء مشوقة في اللعبة، إلا أنها ضرورية، خصوصًا في لعبة Mortal Kombat ١. إذا كنت جديدًا على اللعبة، فليس عليك أن تستعجل خلالها كلها دفعة واحدة. تعلم لعبة القتال هو رحلة، ومن الجيد تمامًا أن تبدأ بالأساسيات وتتقدم بوتيرتك الخاصة. بالإضافة إلى ذلك، ستكسب عملات «كوينز» لفتح مجموعة متنوعة من العناصر التي يمكن جمعها في القائمة، لذا إنها مربحة!

الدفاع، الدفاع، الدفاع

يمكنك تغيير مجرى المعركة بفضل تقنيات الدفاع. وهذا يشمل المهارات الأساسية التي يمكن تطبيقها في أي لعبة قتال، مثل الدفاع المنخفض الافتراضي والاستجابة للضربات العالية. بالإضافة إلى ذلك، فإن اتقان الميكانيكيات الخاصة باللعبة مثل تكسير الجمل، والمنع من الجمل الكاملة، والدفاع العالي أمر ضروري. القدرة على الهروب من الجمل ستكون مغيرة للعبة!

ابحث عن شريك للتدريب

تعزز تحسين مهاراتك في لعبة القتال بشكل كبير من خلال اللعب مع الأصدقاء. إنها وسيلة قيمة لصقل استراتيجياتك، وممارسة الجمل، وتعزيز دفاعك، والنمو معًا. وجود شريك تدريب مستمر رائع، ولكن من المستحسن أيضًا التواصل مع اللاعبين عبر الإنترنت أو من خلال مجتمعات الألعاب لتوسيع تجربتك واستفادتك من رؤى أبعد من المباريات الرتبية.

الاستنتاج

تطورت سلسلة Mortal Kombat إلى واحدة من أفضل سلاسل ألعاب القتال. تضم هذه النسخة الأخيرة وضع قصة استثنائي، وميكانيكيات قتالية من الطراز الأول، وقائمة لاعبين محبوبة. بالمعنى الأساسي، تقدم لعبة Mortal Kombat 1 تجربة ماسترية للمشجعين والمبتدئين على حد سواء.