

GAMER GUIDE

MORTAL KOMBAT 1
EDITION



the need to know you didn't know you needed



QU'EST-CE QUE C'EST?



Mortal Kombat 1 marque un nouveau chapitre passionnant dans la série de jeux de combat emblématique développée par NetherRealm Studios et publiée par Warner Bros. Games. Il s'agit du 12e opus et de la suite de Mortal Kombat 11(2019) et constitue le 2e redémarrage de la série depuis Mortal Kombat (2011). Sorti en septembre 2023, Mortal Kombat 1 est disponible sur Nintendo Switch, PlayStation 5, Windows et Xbox Series X/S.

MORTAL 1 KOMBAT™

Le jeu plonge dans un scénario réinventé, présentant aux joueurs une variété de personnages dans la chronologie nouvellement créée de Liu Kang. Mortal Kombat 1 insuffle une nouvelle vie à cette franchise vieille de 30 ans, apportant une multitude de changements tout en restant fidèle à la violence et au gore caractéristique de la série que les fans associent au nom Mortal Kombat.

LES FONDAMENTAUX EN DÉTAIL

En plus de son excellent mode histoire, le jeu propose également une large gamme de contenus à débloquent et plusieurs nouveaux modes de jeu, qui, ensemble, prendront d'innombrables heures aux joueurs pour comprendre et encore plus de temps pour les terminer.



Modes

Mortal Kombat 1 propose 3 modes de jeu principaux. Chacun a ses propres sous-sections destinées aux joueurs solo, aux passionnés du multijoueur en ligne ou local et à ceux qui cherchent à perfectionner leurs compétences.

Kampagne:

- Histoire: Plongez dans le mode histoire qui définit le genre de Mortal Kombat, en incarnant différents combattants tout en combattant à travers 15 chapitres répartis en 4 actes. Chaque acte offre une expérience narrative unique.
- Invasions: Participez à une campagne solo dynamique avec divers défis intégrant des éléments RPG. Battez vos adversaires, passez au niveau supérieur et découvrez des récompenses. Ce mode propose du contenu saisonnier avec des récompenses exclusives.
- Tours: Terminez l'histoire principale avant de vous aventurer dans les tours, car chaque fin peut contenir des références à des événements du jeu. Explorez divers défis avec différents combattants.

Contre:

- Local: Défiez un ami en mode local, permettant à 2 joueurs de s'affronter sur la même console ou PC en utilisant plusieurs méthodes de saisie.
- En Ligne: Explorez 3 sous-modes dans En Ligne. Matches classés, mode Kasual (avec King of The Hill) et mode Privé pour créer des lobbys entre amis. Affrontez des adversaires de compétences similaires ou profitez simplement de matchs amicaux.
- Tournoi: Idéal pour accueillir ou participer à des tournois Mortal Kombat. Il offre un ensemble de règles unifiées qui peuvent être personnalisées.

Apprendre:

- Entraînement: Perfectionnez vos compétences en ajustant les paramètres et même en enregistrant les actions du processeur. Expérimentez avec différents scénarios et paramètres pour perfectionner votre gameplay.
- Tutoriel: Accédez à une série de scénarios conçus par NRS pour vous guider des bases aux techniques de jeu avancées.
- Décès: Entraînez-vous aux décès avec des options de timing, de mise en évidence des entrées et de compréhension de la distance correcte pour exécuter ces mouvements de signature.



Combattants

Mortal Kombat 1 offre aux joueurs un voyage plein d'adrénaline à travers une liste diversifiée de combattants, chacun avec sa propre histoire, ses capacités et ses fatalités. La liste principale comprend 23 combattants, avec des ajouts prévus via de futurs DLC:

- Scorpion: Un protecteur dévoué d'Earthrealm, membre des Lin Kuei et frère de Sub-Zero et Smoke.
- Sub-Zero: Le Grand Maître égoïste des Lin Kuei, aspirant à ce que son clan règne plutôt que défend.
- Smoke: Formé aux côtés de Scorpion et Sub-Zero, Smoke est un maître de la furtivité.
- Reptile: Un Zaterran banni avec la capacité de changer de forme, au service désormais de Shang Tsung.
- Liu Kang: Le Gardien du Temps, chargé de créer une nouvelle ère et d'espérer la paix entre les royaumes.
- Raiden: Un humble fermier choisi pour représenter Earthrealm dans Outworld.
- Kung Lao: Ami de toujours de Raiden, sélectionné pour le tournoi Outworld, rêve d'une grande aventure.
- Johnny Cage: Une star d'action hollywoodienne, recrutée par Liu Kang pour son potentiel de héros.
- Kenshi Takahashi: Un membre des Taira, cherchant à restaurer l'honneur de sa famille face aux Yakuza.
- Geras: Le Protecteur du Sablier, sauvegardant la nouvelle ère de Liu Kang.
- Sindel: Impératrice de l'Outworld, une dirigeante forte confrontée à des complots contre son règne.
- Mileena: Héritière du trône de l'Outworld, cachant un sombre secret : la maladie de Tarkat.
- Kitana: Une sœur fidèle qui se concentre sur le soutien de sa famille et la défense de sa maison.
- Tanya: Chef de la garde de la famille royale, entretenant une relation avec Mileena.

- Li Mei: Ancien Umgadi et premier gendarme de Sun Do, la capitale d'Outworld.
- Général Shao: Commandant suprême de l'armée de l'Outworld avec une soif de combat.
- Reiko: Élevée par le général Shao, elle est son fidèle lieutenant.
- Rain: Le Haut Mage d'Outworld, maîtrisant la magie de l'eau et recherchant la magie noire.
- Nitara: Un vampire de Vaeternus, aidant Quan-Chi et les conspirateurs contre l'Outworld.
- Havik: Un anarchiste du Royaume de l'Ordre, aspirant à un chaos débridé.
- Baraka: Un marchand banni dirigeant une colonie infectée par Tarkat dans les Désolations.
- Ashrah: Une démonsse qui dénonce son chef, Quan-Chi, pour chasser les démons et demander l'absolution.
- Shang Tsung: Un ancien grand sorcier désormais réduit à vendre de l'huile de serpent jusqu'à ce qu'un personnage le ramène à la sorcellerie. (Bonus de précommande)

Le DLC Kombat Pack récemment publié introduit les combattants suivants dans le jeu:

- Ermac
- Homelander
- Omni-Man
- Peacemaker
- Quan Chi
- Takeda





Combattants Kameo

Les Kameo Fighters sont une liste unique de partenaires qui améliorent considérablement le gameplay en assistant le combattant principal. Choisissez parmi un groupe de 15, chacun offrant une gamme de mouvements spéciaux, de lancers et de briseurs défensifs.

La liste des Kameo Fighters comprend:

- Goro: Un soldat Shokan servant dans l'armée du général Shao.
- Kano: Chef du Dragon Rouge, une organisation criminelle d'Earthrealm.
- Sonya Blade: Membre des forces spéciales d'Earthrealm.
- Cyrax: Un Ninja cybernétique du Lin Kuei utilisant une technologie avancée au combat.
- Sektor: Un autre Lin Kuei Ninja cybernétique, spécialisé dans les missiles et les armes à feu.
- Frost: L'ambitieuse protégée du Grandmaster Sub-Zero, connue pour ses pouvoirs de glace.
- Sareena: Un démon assassin du Netherrealm.
- Darrius: Un camarade de Havik, cherchant à faire tomber Orderrealm.
- Jax: Membre des forces spéciales et ami proche de Sonya.
- Stryker: Un officier de police du Royaume Terre.
- Klassic Scorpion: Scorpion tel qu'on le voit dans les titres d'arcade originaux (débloqué au niveau du joueur 5).
- Klassic Sub-Zero: Sub-Zero tel que décrit dans les titres d'arcade originaux (débloqué au niveau du joueur 10).
- Klassic Kung Lao: Kung Lao tel que représenté dans les titres d'arcade originaux (débloqué au niveau du joueur 15).
- Shujinko: Anciennement protagoniste de Mortal Kombat: Deception, maintenant maître à la Wu Shi Academy (débloqué au niveau de joueur 20).
- Motaro: Un centauren servant dans l'armée du général Shao (débloqué au niveau de joueur 25).



Combat

Alors que les attaques fondamentales sont Front Punch, Back Punch, Front Kick et Back Kick, la richesse du combat réside dans leur combinaison de différentes manières, créant des combos avec différents dégâts. Comprendre les combos est crucial, et Mortal Kombat 1 introduit une variété de chaînes de combos qui nécessitent de la pratique et un timing précis. Les attaques de lanceur propulsent les ennemis dans les airs, permettant un combat aérien, ce qui est une caractéristique notable de cette version. La maîtrise de ces chaînes combo, combinée au positionnement défensif et aux contres, est essentielle pour réussir.

Les lancers jouent un rôle important dans Mortal Kombat et sont imblocables. Utilisez le bouton Lancer en combinaison avec la saisie directionnelle pour lancer votre adversaire dans différentes directions, ce qui en fait un coup final efficace pour vos combos.

Dash ajoute un élément dynamique au jeu, permettant des étapes rapides en avant et en arrière. Cette technique peut être utilisée stratégiquement pour approcher votre adversaire ou créer de la distance. Vous pouvez également annuler une animation Dash avec une attaque, offrant ainsi de la polyvalence dans votre approche du combat.

Le blocage et la contre-attaque font partie intégrante de la défense dans Mortal Kombat 1. Bien que vous ne puissiez pas bloquer en sautant, il est essentiel de comprendre les blocages hauts, moyens et bas. Les blocs hauts protègent contre les attaques hautes, tandis que les blocs bas défendent contre les attaques basses et moyennes. Méfiez-vous des attaques aériennes qui peuvent pénétrer vos défenses, car elles infligent des dégâts importants.

Les Up Blocks fournissent un mouvement défensif spécial, idéal pour contrer les attaques sautées et les assauts aériens. Ce blocage réduit votre temps de récupération, vous permettant de punir efficacement votre adversaire.

Les blocs Flawless font un retour dans Mortal Kombat 11, principalement utilisés pour éviter les dégâts causés par les projectiles et refuser le gain de compteur de votre adversaire. Effectuez un blocage juste avant qu'une attaque ne touche pour réaliser un blocage parfait.

Le Super Meter se compose de 3 barres affichées en bas de votre écran. Pour remplir la jauge, engagez-vous dans des actions telles qu'exécuter des mouvements spéciaux, infliger des dégâts et bloquer vos spéciaux. Il est crucial d'utiliser stratégiquement le Super Meter lors de vos matchs pour valoriser vos coups spéciaux, qui sont le principal moyen d'étendre vos combos. Gardez à l'esprit qu'une barre pleine est nécessaire pour activer le Combo Breaker.

Lorsque vous êtes pris dans le combo d'un adversaire, vous pouvez exécuter le Combo Breaker en maintenant Block et Forward. Ce mouvement épuise les 3 barres de votre Super Meter et nécessite que votre Kameo Fighter soit disponible pour utilisation.



Fatalités & Brutalités

Dans Mortal Kombat 1, les fatalités et les brutalités sont des mouvements de finition brutaux exécutés à la fin d'un combat. Les décès sont effectués lorsque la santé de l'adversaire atteint zéro, signalée par le message "Terminez-le !" de l'annonceur. ou "Terminez-la!" Vous avez environ cinq secondes pour exécuter une Fatalité, une Miséricorde ou laisser le tour se terminer. Chaque combattant commence avec une fatalité par défaut.

Chaque combattant commence par la brutalité "The Klassic". Débloquer des Brutalités supplémentaires implique de faire progresser les Combattants en jouant à des Invasions ou à des matchs en ligne.



Gameplay D'invasion

Dans ce mode de jeu, les joueurs progressent sur une carte semblable à un jeu de société, rencontrant divers défis pour débloquer la tuile suivante. Ces défis incluent des batailles contre des adversaires IA, des tours avec plusieurs batailles et des défis Test Your Might. Les batailles comportent souvent des modificateurs uniques, tels que des changements de contrôle ou des dangers de scène, répertoriés à côté du portrait de la rencontre ou dans le menu pause. Un cercle noir signifie une tuile incomplète, tandis qu'un logo Mortal Kombat argenté indique une tuile terminée.

Pendant le voyage, les joueurs peuvent visiter la boutique du Kollector, proposant des articles à acheter. Une Forge trouvée dans le jeu permet aux joueurs d'améliorer et de recharger leur Talisman. Les matériaux de fabrication sont collectés et utilisés pour insuffler des capacités et des statistiques au Talisman.

Les joueurs progressent à travers les plaques Mesa, n'ayant initialement accès qu'à une seule. En parcourant plusieurs Mesas, ils atteignent la zone finale marquée par l'icône Titan Boss Fight. Le but ultime est de vaincre le Titan, menant à une cinématique narrative, des récompenses rares et des défis supplémentaires à travers la Pierre du Néant.



Types De Dégâts

Les invasions introduisent une nouvelle mécanique de combat sous la forme de types de dégâts. Les combattants et les Kameos du jeu sont classés en différents types de dégâts élémentaires. Voici un aperçu de ces types et des combattants qui leur sont associés:

Physique: Ce type de dégâts n'inflige pas de dégâts supplémentaires à aucune autre catégorie et inflige moins de dégâts au Sang, ce qui le rend limité en attaque.

- Smoke
- Baraka
- Geras
- Jax Kameo
- Kung Lao Kameo

Glace: Il subit moins de dégâts de Glace et d'Acide mais plus de dégâts de Feu, sa force étant contre le Feu.

- Sub Zero
- Rain
- Frost Kameo
- Sub Zero Kameo

Électrique: Vulnérable aux Ténèbres et lui infligeant moins de dégâts, il excelle en polyvalence.

- Rain
- Raiden
- Liu Kang
- Stryker Kameo

Acide: Fort contre le physique et la foudre.

- Shang Tsung
- Reptile

Énergie: Inflige plus de dégâts au Chaos, mais est faible contre le Sang et la Magie.

- Tanya
- Johnny Cage
- Li Mei
- Cyrax Kameo
- Kano Kameo
- Sonya Kameo
- Motaro Kameo

Chaos: Inflige plus de dégâts au Sang et à la Magie, mais subit plus de dégâts des Ténèbres et de l'Énergie.

- General Shao
- Havik
- Shujinko Kameo

Sang: Amusant à utiliser mais subit plus de dégâts de Feu et de Magie, tout en excellant contre le Feu.

- Shang Tsung
- Reiko
- Nitara
- Havik

Feu: Subit moins de dégâts de sang et de feu, ce qui le rend fiable, mais n'est efficace que contre la glace.

- Scorpion
- Liu Kang
- Ashrah
- Sareena Kameo
- Sektor Kameo
- Scorpion Kameo
- Stryker Kameo

Magie: Subit des dégâts supplémentaires de Sang et de Chaos mais inflige plus de dégâts à l'Énergie et aux Ténèbres.

- Kitana
- Sindel
- Kung Lao
- Kung Lao Kameo

Ténèbres: De loin le meilleur type de dégâts avec les combattants de haut niveau, subissant moins de dégâts du Chaos et de l'Électrique et infligeant plus de dégâts au Chaos.

- Mileena
- Smoke
- Kenshi
- Ashrah





LEVEL 1 RARE

FLAMING SKULL

PROJECTILE FIRE

- CHARGES: 3/3
- REQUIREMENTS: Invasions Level 1

Your Soul Is Mine!

BONUSES

- Armor against up to +100 damage
- +5% Activation Speed
- +10% Damage

SHOP

BUY SELL

 200	 100	 300
 100	 100	 50
 50	 50	 1,000
 500		

KONSUMABLE



ENCHANTED CAPSULE

UNCOMMON

Grants +50% Magic resistance for the next encounter.

AVAILABLE: 5

COST: 200

A PURCHASE





Mortal Kombat 1 propose 19 étapes distinctes, chacune avec une atmosphère unique. Que vous combattiez sur des champs de bataille enneigés, dans des jardins luxuriants ou au milieu de fosses de chair grotesques, ces scènes offrent une expérience diversifiée et engageante, ce qui en fait l'une des sélections de scènes les plus variées du genre:

- The Teahouse
- Temple of Katara Vala
- Cage Mansion
- Wu Shi Academy
- The Great Hall
- Hanging Gardens
- Tarkatan Colony
- Shang Tsung's Lab
- Shang Tsung's Flesh Pits
- Living Forest
- Corrupted Forest
- Sun Do
- Fire Temple
- Ying Fortress
- Tomb of the Dragon Army
- Treasure Chamber
- The Gateway
- The Hourglass
- The Pyramid

Mesas

Les invasions ont au minimum 2 régions, appelées Mesas. Chaque Mesa présente un monde semblable à une table où vous pouvez naviguer entre les nœuds. Ces nœuds peuvent inclure des batailles, des trésors, des mini-jeux et bien plus encore. Presque tous cachent des secrets intrigants qui attendent d'être découverts.

CONSEILS & ASTUCES



Va à l'école

Bien que les didacticiels ne soient peut-être pas la partie la plus excitante d'un jeu, ils sont essentiels, en particulier dans Mortal Kombat 1. Si vous débutez dans le jeu, vous n'êtes pas obligé de tout parcourir en même temps. Apprendre un jeu de combat est un voyage, et c'est parfaitement bien de commencer par les bases et de progresser à votre rythme. De plus, vous gagnerez des Koins pour débloquer des objets de collection sympas dans la Kollection, c'est donc gagnant-gagnant!

Défendre, défendre, défendre

Vous pouvez inverser le cours d'une bataille grâce à des techniques défensives. Cela inclut des compétences fondamentales applicables à tout jeu de combat, telles que le blocage bas par défaut et la réaction aux frappes élevées. De plus, il est essentiel de maîtriser les mécanismes spécifiques au jeu tels que les Combo Breakers, les Flawless Blocks et les Up Blocks. Pouvoir échapper aux combos va changer la donne !

Trouver un partenaire d'entraînement

Améliorer vos compétences dans un jeu de combat est grandement facilité en jouant avec des amis. C'est un moyen précieux d'affiner vos stratégies, de pratiquer des combos, d'améliorer votre défense et de grandir ensemble. Avoir un partenaire d'entraînement cohérent est une bonne chose, mais il est également conseillé de se connecter avec les joueurs en ligne ou via des communautés de jeu pour élargir votre expérience et vos connaissances au-delà des matchs classés.



CONCLUSION

La série Mortal Kombat est devenue l'une des meilleures franchises de jeux de combat. Cette dernière entrée propose un mode histoire exceptionnel, des mécanismes de combat de haut niveau et une liste de combattants bien-aimée. Essentiellement, Mortal Kombat 1 offre une expérience magistrale aux fans comme aux nouveaux arrivants.