

GAMER GUIDE

MORTAL KOMBAT 1 EDITION



the need to know you didn't know you needed



CO TO JEST?



Mortal Kombat 1 to nowy, ekscytujący rozdział w kultowej serii bijatyk opracowanej przez NetherRealm Studios i opublikowanej przez Warner Bros. Games. Jest to 12. część i kontynuacja Mortal Kombat 11 (2019), stanowi drugie ponowne uruchomienie serii od czasu Mortal Kombat (2011). Wydany we wrześniu 2023 roku Mortal Kombat 1 jest dostępny na Nintendo Switch, PlayStation 5, Windows i Xbox Series X/S.

MORTAL 1 KOMBAT™

Gra zagłębia się w wymyśloną na nowo fabułę, przedstawiając graczom różnorodne postacie z nowo utworzonej osi czasu Liu Kanga. Mortal Kombat 1 tchnie nowe życie w tę 30-letnią serię, wprowadzając szereg zmian, pozostając jednocześnie wiernym charakterystycznej dla serii przemocy i brutalności, które fani kojarzą z nazwą Mortal Kombat.

PODSTAWOWE INFORMACJE

Oprócz doskonałego trybu fabularnego, gra oferuje także szeroką gamę zawartości do odblokowania i kilka nowych trybów gry, których rozkminianie zajmie graczom niezliczone godziny, a ukończenie jeszcze dłużej.



Tryby

Mortal Kombat 1 oferuje 3 podstawowe tryby gry. Każda z nich ma swoje własne podsekcje przeznaczone dla graczy solo, entuzjastów gry wieloosobowej online lub lokalnie oraz tych, którzy chcą doskonalić swoje umiejętności.

Kampania:

- **Fabula:** Zanurz się w definiującym gatunek trybie fabularnym Mortal Kombat, wcielając się w role różnych wojowników i walcząc w 15 rozdziałach podzielonych na 4 akty. Każdy akt oferuje unikalne doświadczenie narracyjne.
- **Inwazje:** Weź udział w dynamicznej kampanii dla jednego gracza z różnymi wyzwaniami zawierającymi elementy RPG. Pokonuj przeciwników, zdobywaj kolejne poziomy i odkrywaj nagrody. Ten tryb zapewnia zawartość sezonową z ekskluzywnymi nagrodami.
- **Wieże:** Ukończ główną historię przed wyruszeniem do Wież, ponieważ każde zakończenie może zawierać odniesienia do wydarzeń w grze. Przeglądaj różne wyzwania z różnymi wojownikami.

Versus:

- **Lokalne:** Rzuć wyzwanie znajomemu w trybie lokalnym, umożliwiając dwóm graczom zmierzenie się na tej samej konsoli lub komputerze, korzystając z wielu metod wprowadzania danych.
- **Online:** Poznaj trzy podtryby w trybie Online. Mecze rankingowe, tryb Kasual (z King of The Hill) i tryb prywatny do tworzenia lobby ze znajomymi. Rywalizuj z przeciwnikami o podobnych umiejętnościach lub po prostu ciesz się meczami towarzyskimi.
- **Turniej:** Idealny do organizowania lub uczestniczenia w turniejach Mortal Kombat. Oferuje ujednolicony zestaw reguł, który można dostosować.

Nauka:

- **Ćwiczenie:** Doskonal swoje umiejętności, dostosowując ustawienia, a nawet rejestrując działania procesora. Eksperymentuj z różnymi scenariuszami i ustawieniami, aby udoskonalić swoją rozgrywkę.
- **Samouczek:** Uzyskaj dostęp do serii scenariuszy zaprojektowanych przez NRS, które poprowadzą Cię od podstaw do zaawansowanych technik rozgrywki.
- **Fatality:** Ćwicz Fatality z opcjami synchronizacji, podświetlania danych wejściowych i zrozumienia właściwej odległości do wykonania tych charakterystycznych ruchów.



Wojownicy

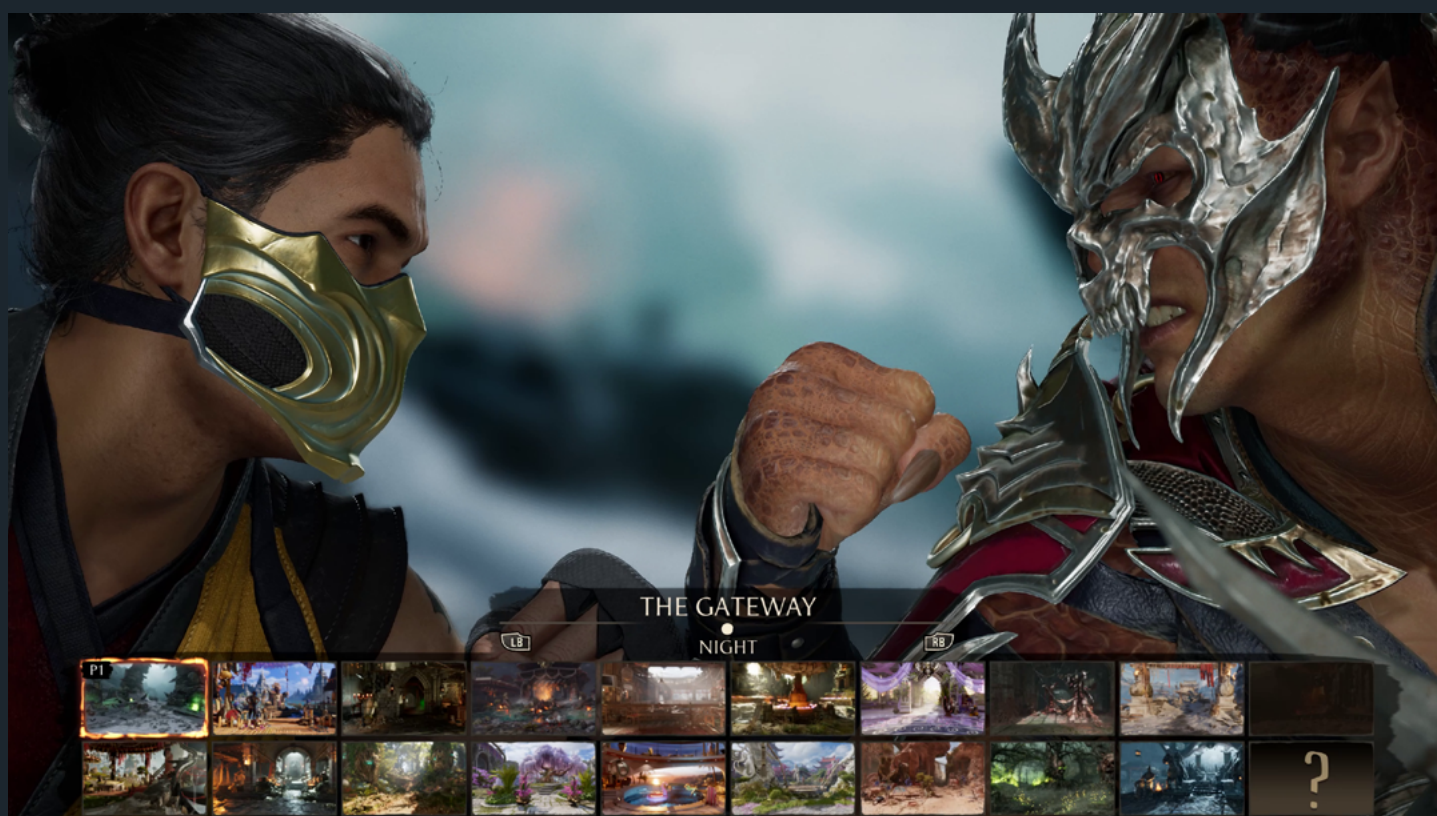
Mortal Kombat 1 oferuje graczom pełną adrenalinę podróż przez różnorodnych wojowników, każdy z własną historią, umiejętnościami i ofiarami śmiertelnymi. Główny skład obejmuje 23 wojowników, a w przyszłych DLC planowane są dodatki:

- Scorpion: Oddany obrońca Królestwa Ziemi, członek Lin Kuei i brat Sub-Zero i Smoke'a.
- Sub-Zero: Egoistyczny Wielki Mistrz Lin Kuei, pragnący, aby jego klan rządził, a nie bronił.
- Smoke: Szkolony razem ze Scorpionem i Sub-Zero, Smoke jest mistrzem skradania się.
- Reptile: Wygnany Zaterranin ze zdolnością do zmiany kształtu, obecnie służący Shang Tsungowi.
- Liu Kang: Strażnik Czasu, odpowiedzialny za stworzenie nowej ery i wierzący w pokój między światami.
- Raiden: Skromny rolnik wybrany do reprezentowania Królestwa Ziemskiego w Outworld.
- Kung Lao: Wieloletni przyjaciel Raidena, wybrany do turnieju Outworld, marzy o wielkiej przygodzie.
- Johnny Cage: Hollywoodzka gwiazda kina akcji, zrekrutowany przez Liu Kanga ze względu na jego potencjał bohatera.
- Kenshi Takahashi: Członek Taira, starający się przywrócić honor swojej rodzinie z rąk Yakuzy.
- Geras: Obrońca Klepsydry, chroniący nową erę Liu Kanga.
- Sindel: Cesarzowa Outworld, silna przywódczyni stawiająca czoła spiskom przeciwko jej rządóm.
- Mileena: Dziedziczka tronu Pozaświata, skrywająca mroczny sekret – chorobę Tarkat.
- Kitana: Lojalna siostra skupiona na wspieraniu swojej rodziny i obronie domu.
- Tanya: Przywódczyni straży rodziny królewskiej, wspierająca relacje z Mileeną.

- Li Mei: Były Umgadi i pierwszy policjant Sun Do, stolicy Pozaświata.
- Generał Shao: Najwyższy dowódca Armii Pozaświata spragniony bitwy.
- Reiko: Wychowana przez generała Shao, służy jako jego lojalny porucznik.
- Rain: Wielki Mag Pozaświata, opanowujący magię wody i poszukujący mrocznych sztuk.
- Nitara: Wampir z Vaeternus, pomagający Quan-Chi i spiskowcom przeciwko Outworld.
- Havik: Anarchista z Królestwa Zakonu, tęskniący za nieokiełznanym chaosem.
- Baraka: Wygnany kupiec prowadzący kolonię zainfekowaną Tarkatem na Pustkowiach.
- Ashrah: Demonica, która potępia swojego przywódcę, Quan-Chi, aby polować na demony i szukać rozgrzeszenia.
- Shang Tsung: Niegdyś wielki czarownik, teraz zmuszony do sprzedaży oleju wężowego, dopóki pewna postać nie popchnie go z powrotem do magii. (Bonus za zamówienie w przedsprzedaży)

Niedawno wydany pakiet DLC Kombat Pack wprowadza do gry następujących wojowników:

- Ermac
- Homelander
- Omni-Man
- Peacemaker
- Quan Chi
- Takeda





Wojownicy Kameo

Wojownicy Kameo to wyjątkowa grupa partnerów, którzy znacząco usprawniają rozgrywkę, pomagając głównemu Wojownikowi. Wybierz z puli 15, z których każda oferuje szereg ruchów specjalnych, rzutów i łamaczy defensywnych.

W składzie Kameo Fighters znajdują się:

- Goro: Żołnierz Shokan służący w armii generała Shao.
- Kano: Przywódca Czerwonego Smoka, organizacji przestępczej z Królestwa Ziemi.
- Sonya Blade: Członkini sił specjalnych Ziemi.
- Cyrax: Cybernetyczny ninja z Lin Kuei wykorzystujący zaawansowaną technologię w walce.
- Sektor: Kolejny cybernetyczny Lin Kuei Ninja, specjalizujący się w rakietach i broni ogniowej.
- Frost: Ambitna protegowana Wielkiego Mistrza Sub-Zero, znana ze swoich lodowych mocy.
- Sareena: Demoniczna zabójczyni z Netherrealm.
- Darrius: Towarzysz Havika, pragnący zniszczyć Wymiar Porządku.
- Jax: Członek sił specjalnych i bliski przyjaciel Sonyi.
- Stryker: Ziemski funkcjonariusz policji.
- Kameo Scorpion: Scorpion widziany w oryginalnych tytułach zręcznościowych (odblokowany na 5. poziomie gracza).
- Kameo Sub-Zero: Sub-Zero przedstawiony w oryginalnych tytułach zręcznościowych (odblokowany na 10. poziomie gracza).
- Kameo Kung Lao: Kung Lao zgodnie z oryginalnymi tytułami gier arkadowych (odblokowane na 15. poziomie gracza).
- Shujinko: Dawniej bohater Mortal Kombat: oszusta, obecnie mistrz w Akademii Wu Shi (odblokowany na 20. poziomie gracza).
- Motaro: Centaurianin służący w armii generała Shao (odblokowany na 25 poziomie gracza).



Walka

Chociaż podstawowymi atakami są Uderzenie w Front (Front Punch), Uderzenie w Tył (Back Punch), Kopnięcie w przód (Front Kick) i Kopnięcie w Tył (Back Kick), bogactwo walki polega na łączeniu ich na różne sposoby, tworząc kombinacje o różnym poziomie zadawania obrażeń. Zrozumienie kombinacji jest kluczowe, dlatego Mortal Kombat 1 wprowadza różnorodne kombinacje, które wymagają praktyki i precyzyjnego wyczucia czasu. Ataki z wyrzutni podnoszą wrogów w powietrze, umożliwiając walkę powietrzną, co jest godną uwagi cechą tej wersji. Opanowanie tych kombinacji w połączeniu z pozycją obronną i kontratakami jest niezbędne do osiągnięcia sukcesu.

Rzuty odgrywają w Mortal Kombat znaczącą rolę i nie można ich zablokować. Użyj przycisku Rzut w połączeniu z kierunkowym wprowadzaniem danych, aby rzucać przeciwnikiem w różnych kierunkach, dzięki czemu będzie to skuteczny ruch kończący Twoje kombinacje.

Śmiganie (Dash) dodaje do gry element dynamiczny, pozwalający na szybkie wykonywanie kroków do przodu i do tyłu. Techniki tej można użyć strategicznie, aby zbliżyć się do przeciwnika lub stworzyć dystans. Możesz także anulować animację Śmigania podczas ataku, co zapewnia wszechstronność w podejściu do walki.

Blokowanie i kontratak są integralną częścią obrony w Mortal Kombat 1. Chociaż nie możesz blokować podczas skoku, zrozumienie bloków wysokich, średnich i niskich jest niezbędne. Wysokie bloki chronią przed wysokimi atakami, natomiast niskie bloki chronią przed niskimi i średnimi atakami. Uważaj na ataki z góry, które mogą przebić się przez twoją obronę, ponieważ zadają znaczne obrażenia.

Bloki w górę zapewniają specjalny ruch obronny, idealny do przeciwdziałania atakom z wysokości i atakom powietrznym. Blok ten skraca czas regeneracji, umożliwiając skuteczne ukaranie przeciwnika.

Doskonałe Bloki (Flawless Block) powracają z Mortal Kombat 11, używane głównie do zapobiegania uszkodzeniom chipów przez pociski i uniemożliwiania przeciwnikowi przyrostu licznika. Wykonaj blok tuż przed wylądowaniem ataku, aby uzyskać Doskonały Blok.

Super Meter składa się z 3 pasków wyświetlanych na dole ekranu. Aby wypełnić wskaźnik, wykonaj takie czynności jak ruchy specjalne, zadawanie obrażeń i blokowanie umiejętności specjalnych. Kluczowe znaczenie ma strategiczne wykorzystanie Super Metera podczas meczów, aby ulepszyć ruchy specjalne, co jest głównym sposobem na poszerzenie kombinacji. Pamiętaj, że do aktywacji Combo Breaker niezbędny jest pełny pasek.

Gdy zostaniesz złapany w kombinację przeciwnika, możesz wykonać Przerywacz Kombo (Combo Breaker), przytrzymując Blok i Naprzód. Ten ruch wyczerpuje wszystkie 3 paski z Twojego Super Metera i wymaga, aby Twój Kameo Fighter był dostępny do użycia.



Fatality i Brutality

W Mortal Kombat 1 Fatality i Brutality to brutalne ruchy kończące wykonywane na końcu walki. Do zabójstw dochodzi, gdy zdrowie przeciwnika spadnie do zera, co sygnalizowane jest komunikatem spikera „Wykończ go!” lub „Wykończ ją!” Masz około pięciu sekund na wykonanie Fatality, Łaski lub zakończenie rundy. Każdy Wojownik zaczyna z jednym domyślnym Fatality.

Każdy wojownik zaczyna od „klasycznej” brutalności. Odblokowanie dodatkowych brutalności polega na podnoszeniu poziomu wojowników poprzez rozgrywanie Inwazji lub meczów online.



Rozgrywka w Inwazji

W tym trybie gry gracze poruszają się po mapie przypominającej grę planszową, napotykając różne wyzwania, aby odblokować kolejny kafelek. Wyzwania te obejmują bitwy z przeciwnikami AI, Wieże z wieloma bitwami i wyzwania „Sprawdź swoją siłę”. Bitwy często zawierają unikalne modyfikatory, takie jak zmiany kontroli lub zagrożenia na scenie, wymienione obok portretu spotkania lub w menu pauzy. Czarne kółko oznacza niekompletną płytkę, a srebrne logo Mortal Kombat oznacza ukończoną.

Podczas podróży gracze mogą odwiedzić Sklep Kolektora, oferujący przedmioty do kupienia. Kuźnia znaleziona w grze umożliwia graczom ulepszanie i ładowanie Talizmanu. Materiały rzemieślnicze są zbierane i wykorzystywane do nadawania umiejętności i statystyk Talizmanowi.

Gracze przechodzą przez płyty Mesa, początkowo mając dostęp tylko do jednej. Podróżując przez wiele Mes, docierają do ostatniego obszaru oznaczonego ikoną walki z bossem Tytanem. Ostatecznym celem jest pokonanie Tytana, co prowadzi do narracyjnego przerywnika filmowego, rzadkich nagród i dodatkowych wyzwań uzyskanych poprzez Kamień Netheru.



Rodzaje uszkodzeń

Inwazje wprowadzają nową mechanikę walki w postaci typów obrażeń. Wojownicy i Kameo w grze są podzieleni pomiędzy różne typy obrażeń od żywiołów. Oto przegląd tych typów i powiązanych z nimi Wojowników:

Fizyczny: Ten typ nie zadaje dodatkowych obrażeń żadnej innej kategorii i zadaje mniejsze obrażenia Krwawemu, co ogranicza atak.

- Smoke
- Baraka
- Geras
- Jax Kameo
- Kung Lao Kameo

Lodowy: Otrzymuje mniej obrażeń od Lodowego i Kwasowego, ale więcej od Ognistego, a jego siła jest przeciwna do siły Ognia.

- Sub Zero
- Rain
- Frost Kameo
- Sub Zero Kameo

Elektryczny: Wrażliwy na ciemność i zadający mniejsze obrażenia, wyróżnia się różnorodnością.

- Rain
- Raiden
- Liu Kang
- Stryker Kameo
-

Kwasowy: Silny przeciwko Fizycznym typom i Błyskawicom.

- Shang Tsung
- Reptile

Energetyczny: Zadaje większe obrażenia Chaotycznemu, ale jest słaby przeciwko Krwawemu i Magicznemu.

- Tanya
- Johnny Cage
- Li Mei
- Cyrax Kameo
- Kano Kameo
- Sonya Kameo
- Motaro Kameo

Chaotyczny: Zadaje więcej obrażeń Krwawemu i Magicznemu, ale otrzymuje więcej obrażeń od Ciemnego i Energetycznego.

- General Shao
- Havik
- Shujinko Kameo

Krwawy: Zabawny w użyciu, ale dostaje więcej obrażeń od Ognistego i Magicznego, a jednocześnie doskonale radzi sobie z Ogniem.

- Shang Tsung
- Reiko
- Nitara
- Havik

Ognisty: Otrzymuje mniej obrażeń od Krwistego i Ognistego, co czyni go niezawodnym, ale jest skuteczny tylko przeciwko Lodowym.

- Scorpion
- Liu Kang
- Ashrah
- Sareena Kameo
- Sektor Kameo
- Scorpion Kameo
- Stryker Kameo

Magiczny: Otrzymuje dodatkowe obrażenia od Krwistego i Chaotycznego, ale zadaje więcej obrażeń Energetycznemu i Ciemnemu.

- Kitana
- Sindel
- Kung Lao
- Kung Lao Kameo

Ciemny: Zdecydowanie najlepszy typ pod względem obrażeń dla Wojowników najwyższego poziomu, otrzymujący mniej obrażeń od Chaotycznego i Elektrycznego i zadający więcej obrażeń Chaotycznemu.

- Mileena
- Smoke
- Kenshi
- Ashrah





LEVEL 1 RARE

FLAMING SKULL

PROJECTILE FIRE

- CHARGES: 3/3
- REQUIREMENTS: Invasions Level 1

Your Soul Is Mine!

BONUSES

- Armor against up to +100 damage
- +5% Activation Speed
- +10% Damage

SHOP

BUY SELL

 200	 100	 300
 100	 100	 50
 50	 50	 1,000
 500		

KONSUMABLE



ENCHANTED CAPSULE

UNCOMMON

Grants +50% Magic resistance for the next encounter.

AVAILABLE: 5

COST: 200

A PURCHASE





Mortal Kombat 1 oferuje 19 odrębnych etapów, każdy z niepowtarzalną atmosferą. Niezależnie od tego, czy walczysz na zaśnieżonych polach bitew, w bujnych ogrodach, czy wśród groteskowych jam ze zwłokami, te etapy oferują różnorodne i wciągające wrażenia, co czyni grę jedną z najbardziej zróżnicowanych pod względem scen w tym gatunku:

- Herbaciarnia
- Świątynia Katary Vala
- Dwór Klatkowy
- Akademia Wu Shi
- Wielka Sala
- Wiszące Ogrody
- Kolonia Tarkatan
- Laboratorium Shang Tsunga
- Mięsne jamy Shang Tsunga
- Żywy Las
- Zniszczony Las
- Sun Do
- Świątynia Ognia
- Twierdza Ying
- Grobowiec Armii Smoka
- Komnata Skarbów
- Brama
- Klepsydra
- Piramida

Mesy

Inwazje obejmują co najmniej 2 regiony, zwane Mesami. Każda Mesa posiada świat przypominający błot, w którym można poruszać się pomiędzy węzłami. Te węzły mogą zawierać bitwy, skarby, minigry i nie tylko. Prawie wszystkie skrywają intrygujące tajemnice czekające na odkrycie.

PORADY & TRIKI



Idź do szkoły

Chociaż samouczki mogą nie być najbardziej ekscytującą częścią gry, są niezbędne, szczególnie w Mortal Kombat 1. Jeśli dopiero zaczynasz przygodę z grą, nie musisz od razu przechodzić przez nią od początku do końca. Nauka bójki to podróż i dobrze jest zacząć od podstaw i robić postępy we własnym tempie. Dodatkowo będziesz zdobywać Koiny, które pozwolą Ci odblokować fajne przedmioty kolekcjonerskie w Kollection, więc jest to korzyść dla obu stron!

Bronić, bronić, i jeszcze raz bronić

Dzięki technikom defensywnym możesz odwrócić losy bitwy. Obejmuje to podstawowe umiejętności mające zastosowanie w każdej grze walki, takie jak domyślne niskie blokowanie i reagowanie na wysokie uderzenia. Ponadto niezbędne jest opanowanie mechanik specyficznych dla gry, takich jak łamanie kombinacji, doskonałe bloki i bloki w górę. Możliwość ucieczki przed kombinacjami zmieni zasady gry!

Znajdź partnera do walki

Doskonalenie umiejętności w grach walki jest w dużym stopniu wspomagane przez zabawę z przyjaciółmi. To cenny sposób na udoskonalenie strategii, ćwiczenie kombinacji, wzmocnienie obrony i wspólny rozwój. Posiadanie stałego partnera szkoleniowego jest świetne, ale wskazane jest również nawiązywanie kontaktu z graczami online lub za pośrednictwem społeczności graczy, aby poszerzyć swoje doświadczenia i spostrzeżenia poza meczami rankingowymi.



WNIOSEK

Seria Mortal Kombat przekształciła się w jedną z najlepszych serii gier walki. Najnowsza pozycja zawiera wyjątkowy tryb fabularny, najwyższej klasy mechanikę walki i ukochany skład wojowników. Krótko mówiąc, Mortal Kombat 1 zapewnia mistrzowskie wrażenia zarówno fanom, jak i nowicjuszom.