

GAMER GUIDE

MORTAL KOMBAT 1 EDITION



the need to know you didn't know you needed



¿QUÉ ES?



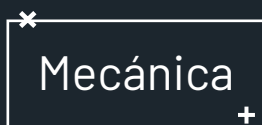
Mortal Kombat 1 marca un nuevo y emocionante capítulo en la icónica serie de juegos de lucha desarrollada por NetherRealm Studios y publicada por Warner Bros. Games. Es la duodécima entrega y secuela de Mortal Kombat 11 (2019) y actúa como el segundo reinicio de la serie desde Mortal Kombat (2011). Lanzado en septiembre de 2023, Mortal Kombat 1 está disponible en Nintendo Switch, PlayStation 5, Windows y Xbox Series X/S.

MORTAL 1 KOMBAT™

El juego profundiza en una historia reinventada, presentando a los jugadores una variedad de personajes dentro de la nueva línea de tiempo creada por Liu Kang. Mortal Kombat 1 da nueva vida a esta franquicia de 30 años, trayendo una serie de cambios mientras se mantiene fiel a la violencia y sangre características de la serie que los fanáticos asocian con el nombre Mortal Kombat.

DESGLOSE DE LOS BÁSICOS

Además de su excelente modo historia, el juego también cuenta con una amplia gama de contenido imbloqueable y varios modos de juego nuevos, que en conjunto les llevará a los jugadores incontables horas entenderlos y aún más tiempo completarlos.



Modos

Mortal Kombat 1 ofrece 3 modos de juego principales. Cada uno tiene sus propias subsecciones dirigidas a jugadores en solitario, entusiastas del modo multijugador local o en línea y aquellos que buscan perfeccionar sus habilidades.

Kampaña:

- **Historia:** Sumérgete en el modo historia que define el género de Mortal Kombat, asumiendo los roles de varios luchadores mientras luchas a lo largo de 15 capítulos divididos en 4 actos. Cada acto ofrece una experiencia narrativa única.
- **Invasiones:** Participa en una campaña dinámica para un jugador con varios desafíos que incorporan elementos de RPG. Derrotas oponentes, sube de nivel y descubre recompensas. Este modo proporciona contenido de temporada con recompensas exclusivas.
- **Torres:** Completa la historia principal antes de aventurarte en las Torres, ya que cada final puede contener referencias a eventos del juego. Explora varios desafíos con diferentes luchadores.

Versus:

- **Local:** Desafía a un amigo en modo local, permitiendo que 2 jugadores se enfrenten en la misma consola o PC usando múltiples métodos de entrada.
- **En línea:** Explora tres sub modos dentro de En línea. Partidas igualadas, modo Kasual (con King of The Hill) y modo Privado para crear salas con amigos. Compite contra oponentes de habilidades similares o simplemente disfruta de partidos amistosos.
- **Torneo:** Ideal para albergar o participar en torneos de Mortal Kombat. Ofrece un conjunto de reglas unificadas que se pueden personalizar.

Aprender:

- **Práctica:** Perfecciona tus habilidades ajustando la configuración e incluso grabando acciones de la CPU. Experimenta con diferentes escenarios y configuraciones para perfeccionar tu juego.
- **Tutorial:** Accede a una serie de escenarios diseñados por NRS para guiarte desde lo básico hasta técnicas de juego avanzadas.
- **Fatalities:** Practica Fatalities con opciones para cronometrar, resaltar entradas y comprender la distancia correcta para ejecutar estos movimientos característicos.



Luchadores

Mortal Kombat 1 ofrece a los jugadores un viaje lleno de adrenalina a través de una lista diversa de luchadores, cada uno con su propia historia, habilidades y fatalidades. La plantilla principal incluye 23 luchadores, con planes de incorporarlos en futuros DLC:

- Scorpion: Un protector dedicado de Earthrealm, miembro de Lin Kuei y hermano de Sub-Zero y Smoke.
- Sub-Zero: El egoísta Gran Maestro de Lin Kuei, que aspira a que su clan gobierne en lugar de defender.
- Smoke: Entrenado junto a Scorpion y Sub-Zero, Smoke es un maestro del sigilo.
- Reptile: Un zaterrano desterrado con la capacidad de cambiar de forma, que ahora sirve a Shang Tsung.
- Liu Kang: El Guardián del Tiempo, responsable de crear una nueva era y esperar la paz entre reinos.
- Raiden: Un humilde granjero elegido para representar a Earthrealm en Outworld.
- Kung Lao: Amigo de toda la vida de Raiden, seleccionado para el torneo Outworld, sueña con una gran aventura.
- Johnny Cage: Una estrella de acción de Hollywood, reclutada por Liu Kang por su potencial de héroe.
- Kenshi Takahashi: Un miembro de Taira que busca restaurar el honor de su familia de manos de la Yakuza.
- Geras: El Protector del Reloj de Arena, salvaguardando la nueva era de Liu Kang.
- Sindel: Emperatriz de Outworld, una líder fuerte que enfrenta conspiraciones contra su gobierno.
- Mileena: Heredera del trono del Outworld, que esconde un oscuro secreto: la enfermedad de Tarkat.
- Kitana: Una hermana leal centrada en apoyar a su familia y defender su hogar.
- Tanya: Líder de la guardia de la Familia Real, fomentando una relación con Mileena.

- Li Mei: Ex Umgadi y primer agente de Sun Do, la capital de Outworld.
- General Shao: Comandante supremo del ejército del Outworld con sed de batalla.
- Reiko: Criada por el general Shao, es su leal teniente.
- Rain: El Gran Mago de Outworld, que domina la magia del agua y busca las artes oscuras.
- Nitara: Un vampiro de Vaeternus, que ayuda a Quan-Chi y a los conspiradores contra Outworld.
- Havik: Un anarquista del Orderrealm, que anhela un caos desenfrenado.
- Baraka: Un comerciante desterrado que lidera una colonia infectada por Tarkat en los Páramos.
- Ashrah: Una diablesa que denuncia a su líder, Quan-Chi, para cazar demonios y buscar la absolución.
- Shang Tsung: Un otrora gran hechicero ahora reducido a vender aceite de serpiente hasta que una figura lo impulsa de nuevo a la hechicería. (Bono por reserva)

El DLC Kombat Pack recientemente lanzado presenta los siguientes luchadores al juego:

- Ermac
- Homelander
- Omni-Man
- Peacemaker
- Quan Chi
- Takeda





Camafeo de Luchadores

Los Kameo Fighters son una lista única de socios que mejoran significativamente el juego al ayudar al luchador principal. Seleccione de un grupo de 15, cada uno de los cuales ofrece una variedad de movimientos especiales, lanzamientos y rompedores defensivos.

La lista de Kameo Fighters incluye:

- Goro: Un soldado shokan que sirve en el ejército del general Shao.
- Kano: Líder del Dragón Rojo, una organización criminal de Earthrealm.
- Sonya Blade: Miembro de las fuerzas especiales de Earthrealm.
- Cyrax: Un ninja cibernético de Lin Kuei que utiliza tecnología avanzada en combate.
- Sektor: Otro Lin Kuei Ninja cibernético, especializado en misiles y armamento de fuego.
- Frost: La ambiciosa protegida del Gran Maestro Sub-Zero, conocida por sus poderes de hielo.
- Sareena: Un demonio asesina del Netherrealm.
- Darrius: Un camarada de Havik que busca derribar Orderrealm.
- Jax: Miembro de las Fuerzas Especiales y amigo cercano de Sonya.
- Stryker: Un oficial de policía de Earthrealm.
- Klassic Scorpion: Scorpion como se ve en los títulos arcade originales (desbloqueado en el nivel de jugador 5).
- Klassic Sub-Zero: Sub-Zero como se muestra en los títulos arcade originales (desbloqueado en el nivel de jugador 10).
- Klassic Kung Lao: Kung Lao como se muestra en los títulos arcade originales (desbloqueado en el nivel de jugador 15).
- Shujinko: Anteriormente protagonista de Mortal Kombat: Deception, ahora maestro en la Academia Wu Shi (desbloqueado en el nivel de jugador 20).
- Motaro: Un centauro que sirve en el ejército del general Shao (desbloqueado en el nivel de jugador 25).



Combate

Si bien los ataques fundamentales son Front Punch, Back Punch, Front Kick y Back Kick, la riqueza del combate radica en combinarlos de varias maneras, creando combos con diferentes niveles de daño. Comprender los combos es crucial, y Mortal Kombat 1 presenta una variedad de secuencias de combos que requieren práctica y sincronización precisa. Los ataques del lanzador impulsan a los enemigos por el aire, lo que permite el combate aéreo, lo cual es una característica notable en esta versión. Dominar estos combos, combinados con el posicionamiento defensivo y los contraataques, es esencial para el éxito.

Los lanzamientos juegan un papel importante en Mortal Kombat y son imbloqueables. Usa el botón Lanzar en combinación con la entrada direccional para lanzar a tu oponente en diferentes direcciones, convirtiéndolo en un movimiento final efectivo para tus combos.

Dash agrega un elemento dinámico al juego, permitiendo pasos rápidos hacia adelante y hacia atrás. Esta técnica se puede utilizar estratégicamente para acercarte a tu oponente o crear distancia. También puedes cancelar una animación Dash con un ataque, ofreciendo versatilidad en tu enfoque de combate.

El bloqueo y el contraataque son parte integral de la defensa en Mortal Kombat 1. Si bien no puedes bloquear mientras saltas, comprender los bloqueos altos, medios y bajos es vital. Los bloques altos protegen contra ataques altos, mientras que los bloques bajos defienden contra ataques bajos y medios. Ten cuidado con los ataques aéreos que pueden penetrar tus defensas, ya que causan un daño sustancial.

Los bloques ascendentes proporcionan un movimiento defensivo especial, ideal para contrarrestar ataques en salto y asaltos aéreos. Este bloqueo acorta tu tiempo de recuperación, permitiéndote castigar a tu oponente de manera efectiva.

Los Flawless Blocks regresan de Mortal Kombat 11, y se utilizan principalmente para evitar daños por proyectiles y negar la ganancia de medidor de tu oponente. Realiza un bloqueo justo antes de que aterrice un ataque para lograr un bloqueo impecable.

El Super Meter consta de 3 barras que se muestran en la parte inferior de la pantalla. Para llenar el indicador, realiza acciones como ejecutar movimientos especiales, infligir daño y bloquear tus especiales. Es crucial hacer un uso estratégico del Super Meter durante tus partidas para mejorar tus movimientos especiales, que es el principal medio para ampliar tus combos. Tenga en cuenta que es necesaria una barra completa para activar el Combo Breaker.

Cuando estés atrapado en el combo de un oponente, puedes ejecutar el Combo Breaker manteniendo presionado Bloquear y Adelante. Este movimiento agota las 3 barras de tu Super Meter y requiere que tu Kameo Fighter esté disponible para su uso.



Fatalities y Brutalities

En Mortal Kombat 1, Fatalities y Brutalities son brutales movimientos finales ejecutados al final de una pelea. Los fatalities se realizan cuando la salud del oponente llega a cero, lo que se indica con el mensaje “¡Acaba con él!”, del locutor o “¡Acaba con ella!” Tienes alrededor de cinco segundos para ejecutar un Fatality, Mercy o dejar que termine la ronda. Cada luchador comienza con una fatalidad predeterminada.

Cada luchador comienza con la brutalidad “The Klassic”. Desbloquear Brutalidades adicionales implica subir de nivel a los luchadores jugando Invasiones o partidas en línea.



Jugabilidad De Invasión

En este modo de juego, los jugadores avanzan a través de un mapa similar a un juego de mesa y enfrentan varios desafíos para desbloquear el siguiente mosaico. Estos desafíos incluyen batallas contra oponentes de IA, torres con múltiples batallas y desafíos Test Your Might. Las batallas suelen presentar modificadores únicos, como cambios de control o peligros del escenario, que figuran junto al retrato del encuentro o en el menú de pausa. Un círculo negro significa una ficha incompleta, mientras que un logotipo plateado de Mortal Kombat indica una completa.

Durante el viaje, los jugadores pueden visitar la Tienda de Kollector, que ofrece artículos para comprar. Una Forja que se encuentra en el juego permite a los jugadores mejorar y recargar su Talismán. Los materiales de elaboración se recolectan y utilizan para infundir habilidades y estadísticas en el Talismán.

Los jugadores progresan a través de las placas de Mesa, inicialmente teniendo acceso a solo una. Viajando a través de múltiples Mesas, llegan al área final marcada por el ícono Titan Boss Fight. El objetivo final es derrotar al Titán, lo que lleva a una escena narrativa, recompensas raras y encuentros de desafíos adicionales a través de la Piedra Abisal.



Tipos De Daños

Las invasiones introducen una nueva mecánica de combate en forma de tipos de daño. Los luchadores y Kameos del juego se clasifican en varios tipos de daño elemental. Aquí hay una descripción general de estos tipos y los luchadores asociados con ellos:

Físico: Este tipo de daño no causa daño adicional a ninguna otra categoría y causa menos daño a Sangre, lo que lo limita en ofensiva.

- Smoke
- Baraka
- Geras
- Jax Kameo
- Kung Lao Kameo

Hielo: Recibe menos daño del Hielo y el Ácido, pero más daño del Fuego, siendo su fuerza contra el Fuego.

- Sub Zero
- Rain
- Frost Kameo
- Sub Zero Kameo

Eléctrico: Vulnerable a la Oscuridad y le causa menos daño, sobresale en versatilidad.

- Rain
- Raiden
- Liu Kang
- Stryker Kameo

Ácido: Fuerte contra lo físico y el rayo.

- Shang Tsung
- Reptile

Energía: Inflige más daño al Caos, pero es débil contra Sangre y Magia.

- Tanya
- Johnny Cage
- Li Mei
- Cyrax Kameo
- Kano Kameo
- Sonya Kameo
- Motaro Kameo

Caos: Inflige más daño a Sangre y Magia, pero recibe más daño de Oscuridad y Energía.

- General Shao
- Havik
- Shujinko Kameo

Sangre: Divertido de usar, pero recibe más daño del Fuego y la Magia, a la vez que sobresale contra el Fuego.

- Shang Tsung
- Reiko
- Nitara
- Havik

Fuego: Recibe menos daño de Sangre y Fuego, lo que lo hace confiable, pero solo es efectivo contra Hielo.

- Scorpion
- Liu Kang
- Ashrah
- Sareena Kameo
- Sektor Kameo
- Scorpion Kameo
- Stryker Kameo

Magia: Recibe daño adicional de Sangre y Caos, pero causa más daño a Energía y Oscuridad.

- Kitana
- Sindel
- Kung Lao
- Kung Lao Kameo

Oscuro: Con diferencia, el mejor tipo de daño entre los luchadores de primer nivel, ya que recibe menos daño del Caos y Eléctrico y causa más daño al Caos.

- Mileena
- Smoke
- Kenshi
- Ashrah





LEVEL 1 RARE

FLAMING SKULL

PROJECTILE FIRE

- CHARGES: 3/3
- REQUIREMENTS: Invasions Level 1

Your Soul Is Mine!

BONUSES

- Armor against up to +100 damage
- +5% Activation Speed
- +10% Damage

SHOP

BUY SELL

 200	 100	 300
 100	 100	 50
 50	 50	 1,000
 500		

KONSUMABLE



ENCHANTED CAPSULE

UNCOMMON

Grants +50% Magic resistance for the next encounter.

AVAILABLE: 5

COST: 200

A PURCHASE





Mortal Kombat 1 cuenta con 19 etapas distintas, cada una con una atmósfera única. Ya sea que estés luchando en campos de batalla nevados, en exuberantes jardines o en medio de grotescos pozos de carne, estos escenarios ofrecen una experiencia diversa y atractiva, lo que la convierte en una de las selecciones de escenarios más variadas del género:

- La Casa De Té
- Templo De Katara Vala
- Mansión Jaula
- Academia Wu Shi
- El Gran Salón
- Jardines Colgantes
- Colonia Tarkatán
- El Laboratorio De Shang Tsung
- Los Pozos De Carne De Shang Tsung
- Bosque Vivo
- Bosque Corrupto
- Sol Hacer
- Templo Del Fuego
- Fortaleza Ying
- Tumba Del Ejército Dragón
- Cámara Del Tesoro
- La Salida
- El Reloj De Arena
- La Pirámide

Mesas

Las invasiones tienen un mínimo de 2 regiones, conocidas como Mesas. Cada Mesa presenta un mundo similar a una mesa donde puedes navegar entre nodos. Estos nodos pueden incluir batallas, tesoros, minijuegos y más. Casi todos ellos esconden secretos intrigantes esperando ser descubiertos.

CONSEJOS Y TRUCOS



Ir al colegio

Si bien los tutoriales pueden no ser la parte más emocionante de un juego, son esenciales, especialmente en Mortal Kombat 1. Si eres nuevo en el juego, no tienes que apresurarte a leerlo todo de una vez. Aprender un juego de lucha es un viaje y está perfectamente bien empezar con lo básico y progresar a tu propio ritmo. Además, ganarás Koinas para desbloquear fantásticos coleccionables en Kollection, ¡así que todos ganan!

Defender, defender, defender

Puedes cambiar el rumbo de una batalla con técnicas defensivas. Esto incluye habilidades fundamentales aplicables a cualquier juego de lucha, como el bloqueo bajo predeterminado y la reacción a golpes altos. Además, es esencial dominar las mecánicas específicas del juego, como Combo Breakers, Flawless Blocks y Up Blocks. ¡Poder escapar de los combos cambiará las reglas del juego!

Encuentra un compañero de entrenamiento

Mejorar tus habilidades en un juego de lucha es de gran ayuda si juegas con amigos. Es una forma valiosa de perfeccionar tus estrategias, practicar combos, mejorar tu defensa y crecer juntos. Tener un compañero de entrenamiento constante es genial, pero también es recomendable conectarse con jugadores en línea o a través de comunidades de juego para ampliar su experiencia y conocimientos más allá de las partidas clasificatorias.



CONCLUSIÓN

La serie Mortal Kombat se ha convertido en una de las mejores franquicias de juegos de lucha. Esta última entrada presenta un modo historia excepcional, mecánicas de combate de primer nivel y una querida plantilla de luchadores. En esencia, Mortal Kombat 1 ofrece una experiencia magistral tanto a los fans como a los recién llegados.