

GAMER GUIDE

PERSONA 5
TACTICA
EDITION



the need to know you didn't know you needed



ما هذا؟



Persona 5 Tactica (P5T)، التي تم إصدارها في نوفمبر ٢٠٢٣، هي لعبة RPG تكتيكية (لعبة لعب الأدوار) تم تطويرها بواسطة P-Studio ونشرتها Sega. هذه اللعبة هي جزء من سلسلة بيرسونا الشهيرة، والتي تعد جزءًا من امتياز ميغامي تينسي الأوسع. وهي متوفرة على منصات مختلفة، بما في ذلك PlayStation 5 و PlayStation 4 و Windows و Xbox One و Xbox Series X/S و Nintendo Switch.



تم تعيين P5T بالتوازي مع سرد بيرسونا ٥. ينبع قرار تطوير P5T من طموح Atlus للتعلم في نوع لعب الأدوار الإستراتيجية ضمن سلسلة بيرسونا. تأثر هذا الاختيار بخبرة Atlus في أماط الألعاب المشابهة وتوافق هذا النوع مع عالم بيرسونا ٥ الراسخ.

تفصيل الأساسيات

تعد POT بقصة جديدة تمامًا، وعودة الشخصيات المفضلة لدى المعجبين، وإدخال حلفاء وأعداء جدد، مما يوفر رحلة مثيرة مليئة بالمغامرات القتالية المثيرة.

الميكانيكيات

على عكس لعبتي 0 Persona و Royal 0 Persona الأصليتين، اللتين كانتا عبارة عن ألعاب تكمص أدوار تعتمد على الأوامر، تقدم POT تجربة لعب أدوار تكتيكية، مما يتطلب اتباع نهج أكثر تفكيرًا في اللعب.



تدعيم وعصلا عاضوا

تقدم POT للاعبين خيارًا من بين 5 إعدادات صعوبة مميزة تؤثر على المواجهات القتالية طوال القصة الرئيسية:

- آمنة: لأولئك الذين يرغبون في تجربة قصة غامرة. أعد تجربة المعارك كلما دعت الحاجة إذا سقطت.
- سهل: مثالي للاعبين العاديين. تم تحسين المعارك للمبتدئين.
- عادي: يحقق التوازن بين القصة المقنعة وطريقة اللعب المثيرة.
- صعب: يقدم تحديًا على مستوى الخبراء مع الحد الأدنى من مساحة الخطأ في المعركة. زاد الأعداء من هجومهم ونقاط الصحة، وتم تمكين النيران الصديقة.
- Merciless: مصممة للاعبين الذين يبحثون عن تحدٍ وحشي للغاية، مع تمكين النيران الصديقة أيضًا.



تاي صخش ل او تاي صخش ل ا

تتميز لعبة POT بشخصيات مألوفة من اللعبة الأصلية وعناصرها الفرعية. على الرغم من سهولة التعرف عليها، فقد تم إجراء تعديلات لتناسب نوع اللعبة التكتيكية. تم تعديل القدرات الفريدة لتتماشى مع نظام القتال الحركي القائم على الشبكة.

هذه هي الشخصيات القابلة للعب (وأسماء رموز Phantom Thief الخاصة بهم) في اللعبة الأساسية:

- رن أماميا (الجوكر)
- مرجانة (منى)
- ريوجي ساكاموتو (الجمجمة)
- آن تاكاماكي (النمر)
- يوسوي كيتاجاوا (فوكس)
- ماكوتو نيجيما (الملكة)
- فوتابا ساكورا (أوراكل/نافي)
- هارو أوكومورا (نوير)
- غورو أكييتشي (كرو)
- كاسومي يوشيزاوا (بنفسجي)

الشخصيات هي الاسم نفسه للامتياز بالإضافة إلى كونها آلية متكاملة للألعاب نفسها. تعد الشخصيات رمزاً لذوات الشخصيات الداخلية، وتظهر كمظاهر لعقولهم للمساعدة في مواجهة التحديات الشخصية. توصف هذه الشخصيات بأنها أقنعة يتم ارتداؤها أثناء الشدائد، وتلعب دوراً محورياً في القتال، حيث تعمل على تمكين الشخصيات من إطلاق العنان لهجمات قوية.

في POT، لم يعد تبادل الشخصية يقتصر على بطل الرواية. الآن، يمتلك كل مستخدم شخصية كلاً من الشخصية الرئيسية والشخصية الفرعية، حيث تقدم الأخيرة تحسينات ومهارات إضافية. يعد النظر بعناية في اختيارات الشخصية الفرعية أمراً ضرورياً لتحسين بناء الشخصية. يتم اكتساب الشخصيات من خلال إكمال المهام، حيث تظهر في البداية على شكل تروس غامضة يتم الكشف عنها لاحقاً في Velvet Room. بينما تزداد سعة شخصيتك مع القصة، هناك دائماً حد، مما يدفع الحاجة إلى دمج استراتيجي لإدارة المجموعة بفعالية.



تاراهم

تتمتع كل شخصية قابلة للعب بشجرة مهارات قابلة للتخصيص معززة بنقاط النمو (GP). توفر فروع شجرة المهارات فوائد متنوعة، بدءاً من تحسينات الإحصائيات وحتى تحسين المهارات الأساسية والتأثيرات المساعدة لأساليب القتال. يمكن ربح نقاط النمو من خلال الارتقاء في القتال والمشاركة في أحداث الحديث وإكمال المهام.

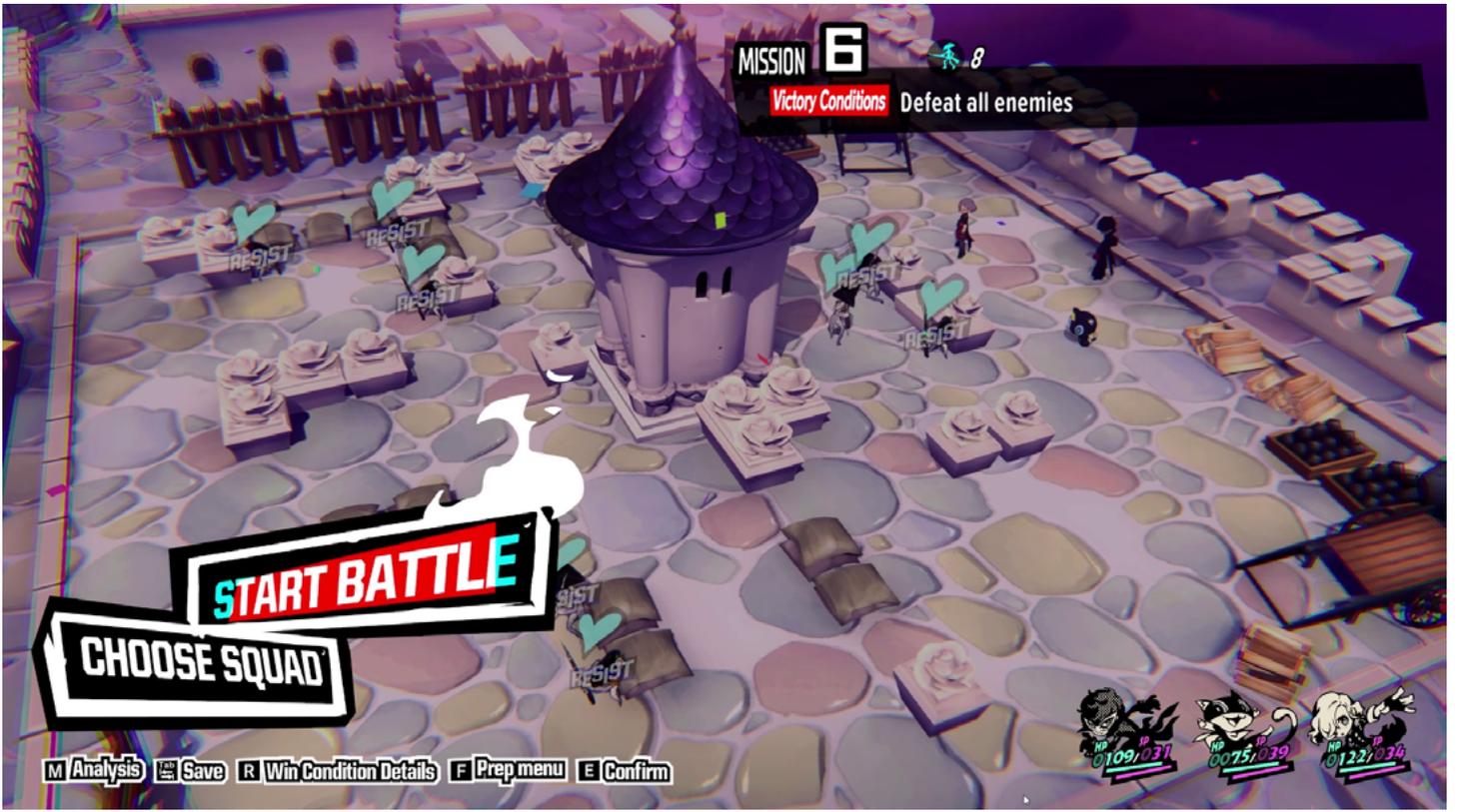
يمكن إعادة ضبط شجرة المهارات الخاصة بأي شخصية غير مغلقة، مما يمكّن اللاعبين من تعديل مجموعات المهارات وتجربة استراتيجيات قتالية مختلفة. تعد القدرة على التكيف أمراً أساسياً مع ظهور أعداء جدد يتمتعون بنقاط قوة ونقاط ضعف فريدة في كل مملكة. بالإضافة إلى ذلك، تقدم شجرة المهارات مهارات فريدة، وقدرات حصرية لا يمكن استخدامها إلا بواسطة شخصيات محددة. عندما يمتلئ مقياس الجهد الخاص بالشخصية، يصبح من الممكن الوصول إلى هذه المهارات الفريدة، مما يضيف طبقة من العمق الاستراتيجي إلى ساحة المعركة.



ةيلمخمل اةفرغلا

الغرفة المخملية هي عالم موجود بين الحلم والحقيقة، والعقل والجوهر. إنها بمثابة المساحة التي يدير فيها بطل الرواية الشخصيات وجمعها. تشمل الميزات والخدمات الرئيسية للغرفة المخملية ما يلي:

- خلاصة الشخصية: تتنوع وتسجيل شخصياتك المكتسبة أو المدمجة في خلاصة الشخصية. مقابل رسوم، يمكنك استدعاء أي شخصية مسجلة عند الحاجة. إنه بمثابة أداة قيمة لإدارة مجموعة الشخصية الخاصة بك.
- دمج الشخصية: اجمع بين شخصيتين أو أكثر لإنشاء شخصية جديدة ومهارات وإحصائيات مدمجة. يقدم نظام Fusion Alarm، المشابه لـ Persona 5 Royal، عواقب غير متوقعة مثل الإحصائيات المعززة أو وراثة المهارات. يعد دمج الشخصية هو الوسيلة الأساسية لاكتساب شخصيات قوية.
- الشخصيات الفرعية: قم بتجهيز الشخصيات الفرعية جنبًا إلى جنب مع الشخصيات الرئيسية لوحداك. توفر هذه المهارات السلبية الموروثة والمهارات النشطة لأعضاء الحزب. اكسب شخصيات فرعية من خلال هزيمة الأعداء أو إكمال الأهداف. سجلهم في Velvet Room لاستدعائهم في المستقبل مقابل تكلفة.
- دمج الأسلحة: تحويل الشخصيات الزائدة إلى أسلحة للصوص الأشباح. باستخدام خدمة تصنيع الأسلحة، يمكن للجوكر أن يطلب من Lavenza إنشاء أسلحة فريدة ذات مهارات سلبية ومهارات نشطة محددة بناءً على سمات الشخصية المحولة. إنها طريقة عملية للحصول على أسلحة جديدة وإزالة الشخصيات غير المرغوب فيها خلال القصة الرئيسية. يمكن أيضًا تفكيك الأسلحة لإجراء تغييرات أو ترقية.



لغات

تشتمل معركة POT على معارك إستراتيجية يلعبها فريق مكون من ٣ شخصيات. يمكن للشخصيات التحرك بحرية حتى يبدأ الهجوم. إذا كان العدو خلف الغطاء، فيمكن للاعبين الاقتراب وتنفيذ هجمات مشاجرة أو استخدام هجمات بعيدة المدى لاستغلال نقاط الضعف.

يمكن للاعبين التبدل بحرية بين أعضاء المجموعة الثلاثة قبل اتخاذ أي إجراء. وهذا يسمح بالتكيف مع نقاط ضعف العدو أو وضع الشخصيات بشكل استراتيجي، بهدف الحصول على مزايا التهديد الثلاثي. ينتهي دورك بعد تنفيذ الهجوم. بالإضافة إلى ذلك، هناك خيار لإنهاء الدور دون اتخاذ أي إجراء. يؤدي اختيار عدم التصرف إلى إطلاق تأثير «الشحن»، مما يعزز الإجراءات في المنعطف التالي.

هناك ٣ أنواع من الهجمات في اللعبة:

هجوم بعيد المدى: يسمح بهجمات بعيدة. يتم تقليل الضرر ضد الأعداء في حالة الحراسة.

هجوم المشاجرة: يطرد الأعداء. فعالة لطرد الأعداء من الأماكن المرتفعة.

فعالة ضد الأعداء المحروسين، مما يخلق فرصًا لإسقاطهم.

هجمات المهارة مع الشخصيات: أقوى من الهجمات العادية. يمكن أن يؤدي إلى تأثيرات إضافية.

يدور القتال حول تحقيق التوازن بين هجمات المدى والمشاجرة. توفر الضربات بعيدة المدى الأمان من مسافة بعيدة، بينما تتسبب الهجمات المشاجرة في إحداث أضرار جسيمة ومزايا استراتيجية من خلال إزاحة الأعداء. هناك بعض الآليات الإضافية التي يجب وضعها في الاعتبار.

المزيد:

تسمح هذه الآلية المألوفة من سلسلة Persona للشخصيات بالتصرف مرة أخرى بعد هجوم تم تنفيذه بشكل جيد. يتم تشغيلها عن طريق ضرب أعداء ضعفاء، مثل أولئك الموجودين خارج الغطاء، أو المصابين بأمراض، أو الذين تعرضوا لهجوم سابق من قبل أحد الحلفاء، وتشير أيقونة الاستهداف «Get» إلى فرصة القيام بدور «مرة أخرى».



الأمراض:

الأمراض هي تأثيرات الحالة السلبية التي تسببها الهجمات الشخصية. وهي تشمل اليأس، والاجتياح، والصدمة، والحرق، والتجميد، والدوامة، والتنويم المغناطيسي، والدوار، والنوم.

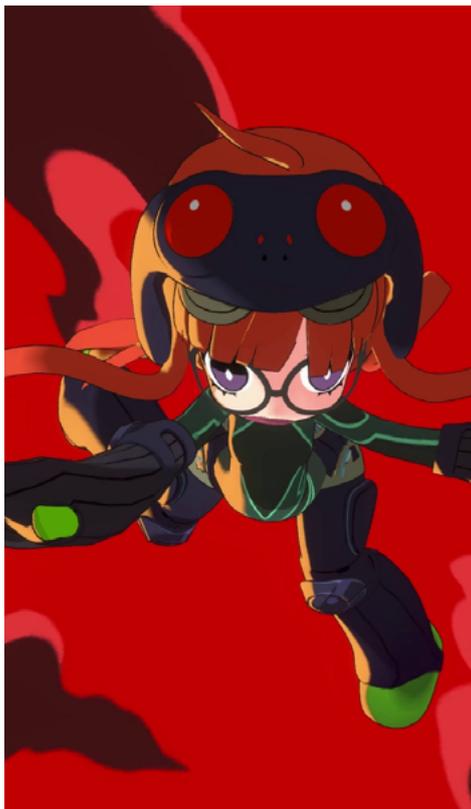
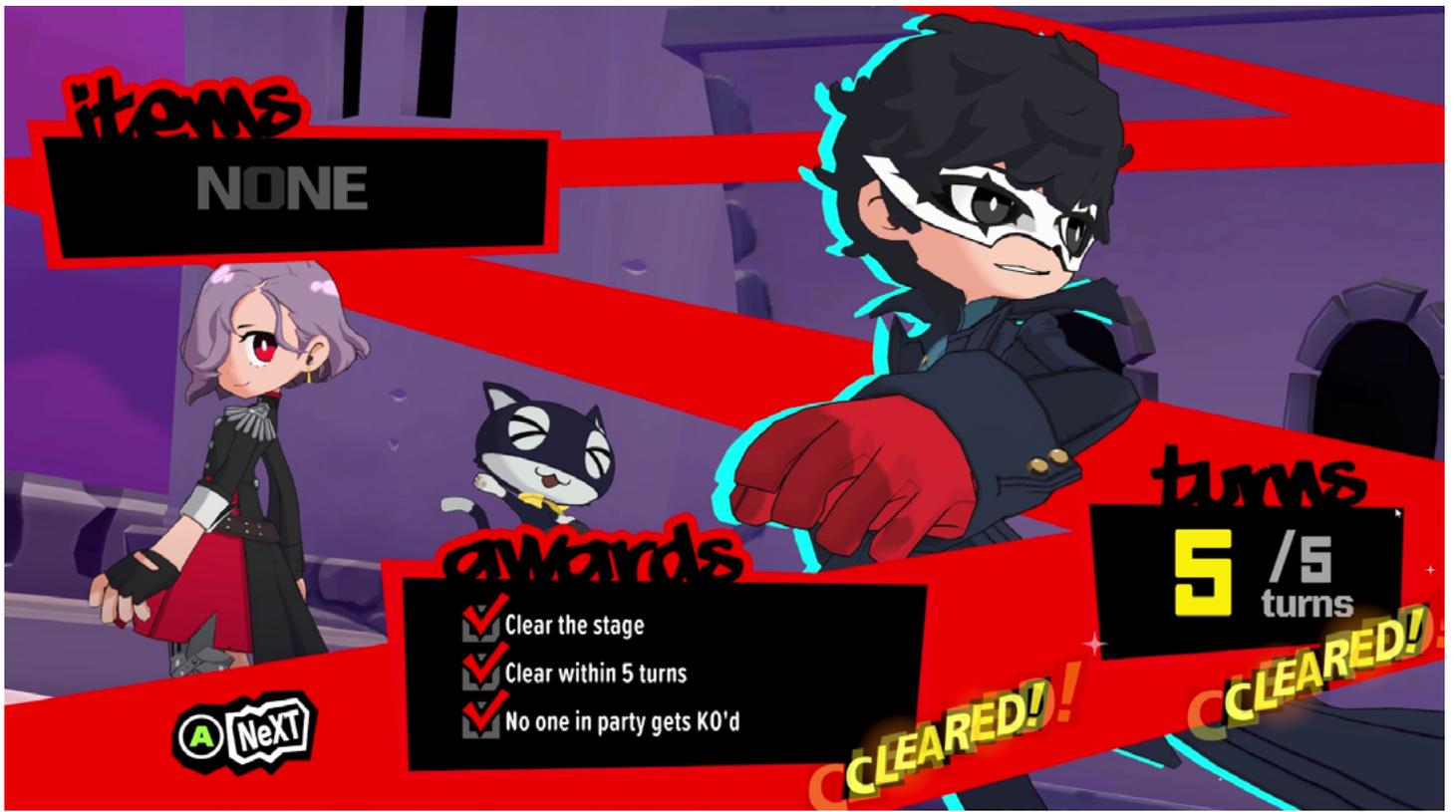
التهديد الثلاثي (الهجوم الشامل):

تُلحق هذه التقنية القوية ضررًا كبيرًا بأعداء متعددين في وقت واحد. لتنفيذ التهديد الثلاثي، يجب إسقاط العدو، ويتطلب الأمر شخصية ذات دور «مرة أخرى».

عناصر المرحلة:

تمتلك مراحل المعركة بالعناصر التي يمكن استخدامها لصالح اللاعب.

- كاميرا المراقبة: تحتوي بعض المراحل على كاميرات مراقبة، ويجب على اللاعبين تجنب اكتشافهم. إذا قمت بإدخال النطاق الملون، فإنه يطلق تحذيرًا ويستدعي أعداء إضافيين.
- البراميل المتفجرة: يمكن تفجير البراميل المتفجرة باستخدام سلاح بعيد المدى خاص بالشخصية. يتسبب الانفجار الناتج في إلحاق الضرر بالأعداء القريبين.
- مربعات الشرطة: انقل شخصيتك إلى مربعات الشرطة، مما يتيح لأعضاء المجموعة القفز من موقع مرتفع إلى آخر.
- السلام: تظهر السلام أسفل المنصات وتسمح للشخصيات بالصعود إلى أرض مرتفعة، والوصول إلى الأعداء المتمركزين في مستويات مرتفعة.
- الأبواب: تتطلب الأبواب المنزلة في مراحل معينة التفاعل مع مفتاح للفتح أو الغلق. أنها توفر الوصول إلى غرف مختلفة.
- المصاعد: تعمل المصاعد، باعتبارها أحد عناصر المسرح، كمنصات مرتفعة. يمكن للشخصيات تفعيل المفاتيح للتحرك لأعلى أو لأسفل، مما يتيح الوصول إلى مواقع أعلى.



تمثل الممالك في POT العوالم المعرفية في Metaverse، التي يحكمها Legionnaires. تعكس هذه العوالم فترات أو إعدادات تاريخية من العالم الحقيقي. للتقدم في القصة الرئيسية، يجب على Phantom Thieves التنقل والتغلب على التحديات داخل كل مملكة. تتميز كل مملكة بأنها مميزة، وتتميز بحاكمها الخاص وموضوعها ومجموعة الأعداء.



كل امملا

مملكة ماري:

أدخل مملكة نابضة بالحياة ذات لون وردي، لكن لا تقلل من شأن التحديات التي تواجهها. الرئيسة الأساسية ماري تنتظر في المهمة الثانية والعشرين. مع ٢٢ مهمة رئيسية و٥ مهام، توفر هذه المملكة أيضاً الفرصة لفتح شخصية.

مملكة يوشيكي:

انغمس في مملكة تعكس الهندسة المعمارية والتصميم الياباني. يوشيكي، الرئيس الرئيسي، ينتظر في المهمة الثالثة والثلاثين. تتكون هذه المملكة من ١١ مهمة رئيسية و٤ مهام وفرصة لفتح شخصيتين.

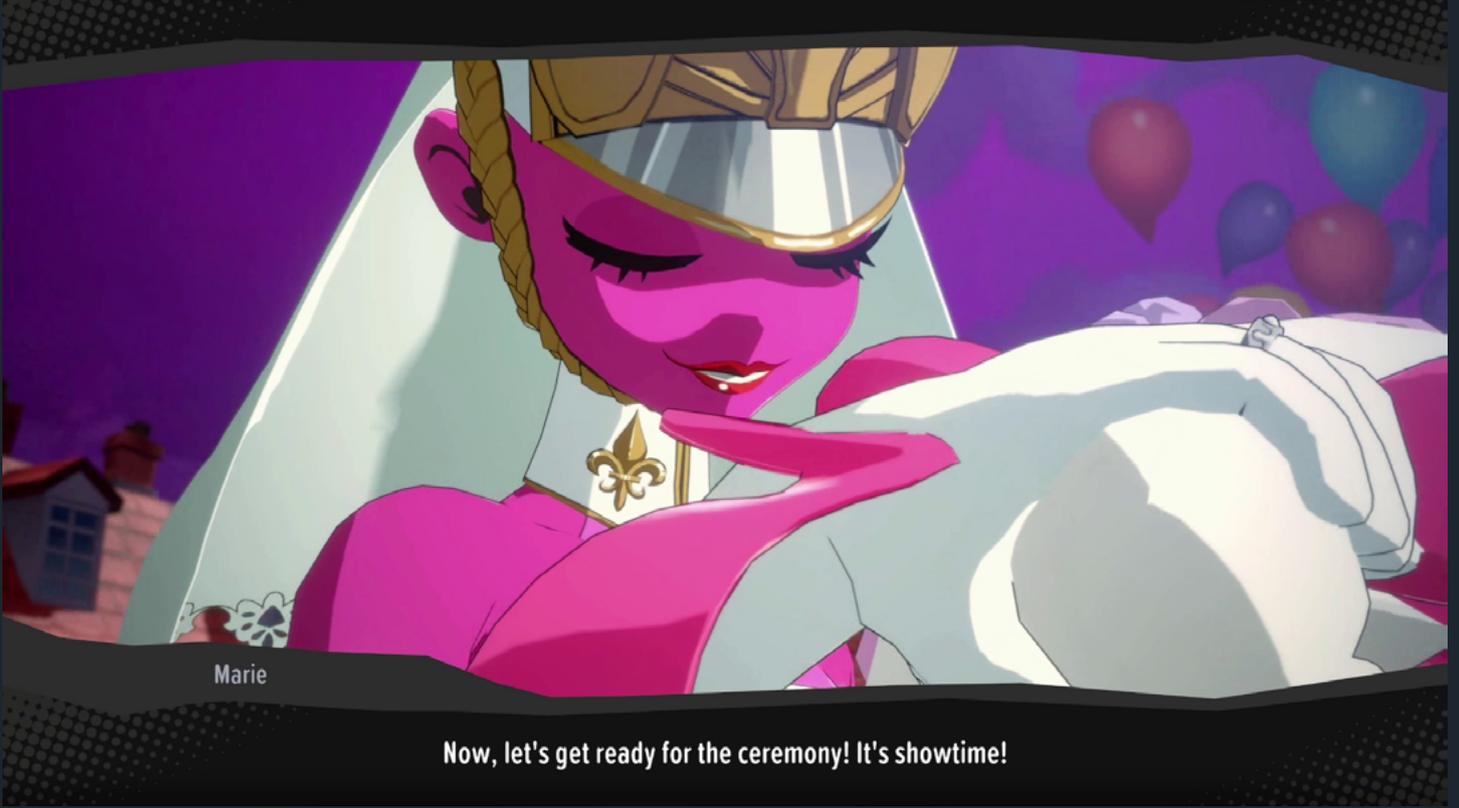
مملكة ناكاباشي:

ادخل إلى مملكة ذات طابع داكن يهيمن عليها اللون الأحمر والأسود. واجه زعيمين رئيسيين، ناكاباشي وشادو سيلف، في المهمتين ٣٩ و٤٢ على التوالي. مع ٩ مهمات رئيسية و٣ مهام، تقدم هذه المملكة أيضاً الفرصة لفتح شخصيتين.

مملكة سلمائل:

استعد للمملكة الصعبة، الأخيرة في اللعبة الرئيسية أو الرابعة من أصل ٥ مع المحتوى القابل للتنزيل. فكر في تعديل إعدادات الصعوبة قبل مواجهة سلمائل، الزعيم الرئيسي في المهمة الثانية والخمسين والأخيرة. مع ١٠ مهام رئيسية و٣ مهام وفرصة لفتح شخصيتين، تتطلب هذه المملكة براعة استراتيجية.

نصائح وحيل



الراحة تساوي الأفضل

عند تشكيل فريق المعركة الخاص بك، تحقق من وجود توهج أزرق فاتح خافت حول صور الشخصيات على شاشة اختيار المجموعة. يشير هذا التوهج إلى أن زميل الفريق في حالة الذروة، وهي حالة تتحقق عندما يتم استبعاد الشخصيات من القتال، مما يحافظ على الطاقة لتعزيز المعركة التالية. تعمل حالة الذروة على تحسين نقاط الصحة والنقاط الذهنية الخاصة بهم للمعركة القادمة، باستثناء المهام التي يتم إجراؤها بين معارك القصة الرئيسية.

تحقق من أهدافك

تتميز كل معركة بأهداف إضافية تتجاوز الهدف الأساسي. وهي تتضمن شروطاً مثل مسح اللوحة خلال عدد محدد من الأدوار، أو الحفاظ على فريق لا تشوبه شائبة دون أي ضربات قاضية، أو هزيمة جميع الأعداء عندما تكون الحركة هي الهدف الأساسي. على الرغم من أن هذه الأهداف الإضافية ليست إلزامية، إلا أنها توفر فرصة ممتازة لكسب أموال إضافية ونقاط خبرة تتجاوز ما يتم اكتسابه بشكل طبيعي لتحقيق الهدف الرئيسي للمعركة.

احصل على الدردشة

اجعل من عاداتك المشاركة في المحادثات مع حلفائك كلما سحنت الفرصة. إذا عثرت على العلامة «جديد» على أيقونة Talk، فهذا يعني أن الشخصية لديها ما تريد مشاركته. حتى إذا اخترت التقدم سريعاً خلال المناقشات، فإن هذه المحادثات تكافئ كل عضو في الفريق بـ ٢ GP.



الاستنتاج

تتفوق لعبة Persona 5 Tactical باعتبارها عرضًا فرعيًا في سلسلة Persona 5. إنها توفر نظام قتال يسهل الوصول إليه ولكنه عميق، مما يجعلها إضافة مبهجة لكل من الوافدين الجدد والمحاربين القدامى. على الرغم من أنها قد لا تتطابق مع كثافة السرد الموجودة في اللعبة الأصلية، إلا أن Tactical تُثري الموضوعات الأساسية في لعبة Persona 5 وتتميز بأسلوب لعبها التكتيكي المثير للإعجاب. على الرغم من بعض المخاوف المتعلقة بالكتابة، إلا أنها تظل امتدادًا ممتعًا لعالم Persona 5.