

GAMER GUIDE

PERSONA 5
TACTICA
EDITION



the need to know you didn't know you needed



QU'EST-CE QUE C'EST?



Persona 5 Tactical (P5T), sorti en novembre 2023, est un RPG (jeu de rôle) tactique développé par P-Studio et édité par Sega. Ce jeu est un spin-off de la célèbre série Persona, qui fait partie de la franchise plus large Megami Tensei. Il est disponible sur diverses plateformes, notamment Nintendo Switch, PlayStation 4, PlayStation 5, Windows, Xbox One et Xbox Series X/S.



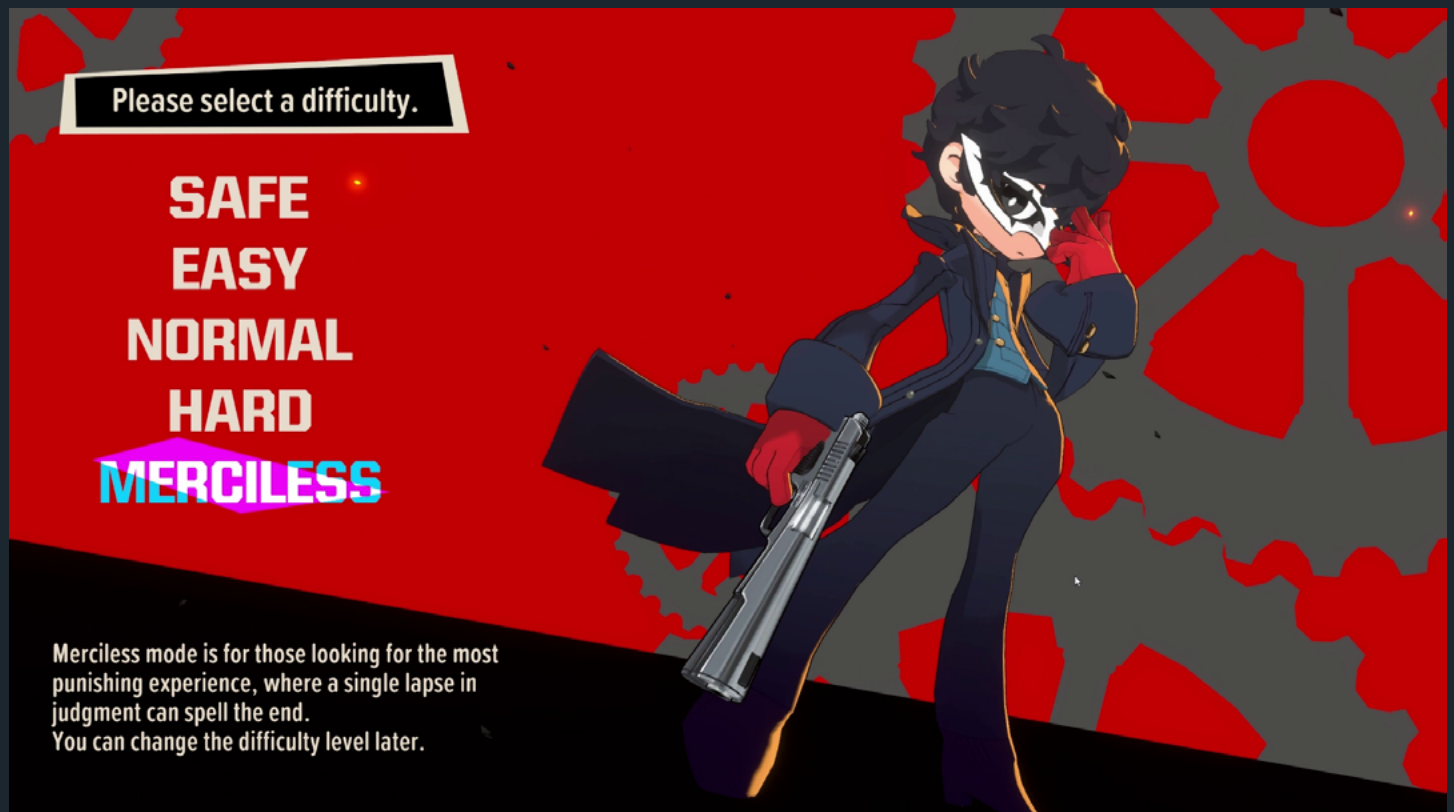
P5T se déroule en parallèle avec le récit de Persona 5. La décision de développer P5T découle de l'aspiration d'Atlus à se plonger dans le genre du jeu de rôle stratégique au sein de la série Persona. Ce choix a été influencé par l'expertise d'Atlus dans des styles de jeu similaires et par la compatibilité du genre avec le monde bien établi de Persona 5.

LES FONDAMENTAUX EN DÉTAIL

P5T promet un tout nouveau scénario, le retour des personnages préférés des fans et l'introduction de nouveaux alliés et ennemis, offrant un voyage passionnant rempli d'aventures de combat palpitantes.

Mécaniques

Contrairement aux Persona 5 et Persona 5 Royal originaux, qui étaient des RPG basés sur des commandes, P5T offre une expérience de RPG tactique, exigeant une approche plus réfléchie du gameplay.



Modes De Difficulté

P5T offre aux joueurs un choix de 5 niveaux de difficulté distincts qui ont un impact sur les combats tout au long de l'histoire principale :

- Sûr : Pour ceux qui désirent une expérience d'histoire immersive. Réessayez les combats aussi souvent que nécessaire si vous perdez.
- Facile : Idéal pour les joueurs occasionnels. Les batailles sont optimisées pour les débutants.
- Normal : Établit un équilibre entre une histoire captivante et un gameplay passionnant.
- Difficile : Offre un défi de niveau expert avec une marge d'erreur minimale au combat. Les ennemis ont augmenté leur attaque et leurs PV, et les tirs amis sont activés.
- Impitoyable : Conçu pour les joueurs à la recherche d'un défi extrêmement brutal, avec des tirs amis également activés.



Personnages et personas

Dans P5T, des personnages familiers du jeu original et de ses retombées sont présentés. Bien qu'ils soient reconnaissables, des ajustements ont été apportés pour s'adapter au genre des jeux de tactique. Les capacités uniques ont été modifiées pour s'aligner sur le système de combat de mouvement basé sur une grille.

Voici les personnages jouables (et leurs noms de code Phantom Thief) dans le jeu de base :

- Ren Amamiya (Joker)
- Morgana (Mona)
- Ryuji Sakamoto (Skull)
- Ann Takamaki (Panther)
- Yusuke Kitagawa (Fox)
- Makoto Niijima (Queen)
- Futaba Sakura (Oracle/Navi)
- Haru Okumura (Noir)
- Goro Akechi (Crow)
- Kasumi Yoshizawa (Violet)

Les personnages sont l'homonyme de la franchise ainsi qu'un mécanisme intégral des jeux eux-mêmes. Les personas symbolisent le moi intérieur des personnages, émergeant comme des manifestations de leur esprit pour les aider à faire face aux défis personnels. Décrites comme des masques portés face à l'adversité, ces Personas jouent un rôle central dans le combat, permettant aux personnages de déclencher de puissantes attaques.

Dans P5T, l'échange de personnalité n'est plus exclusif au protagoniste. Désormais, chaque porteur de Persona possède à la fois une Persona principale et une Sous-Persona, cette dernière offrant des améliorations de statistiques et des compétences supplémentaires. Un examen attentif des choix de sous-personnes est essentiel pour optimiser la construction des personnages. Les personnages sont gagnés en accomplissant des missions, apparaissant initialement comme des rouages mystérieux qui sont ensuite révélés dans la Velvet Room. Même si la capacité de votre Persona augmente avec l'histoire, il y a toujours une limite, ce qui nécessite une fusion stratégique pour gérer efficacement la collection.



Compétences

Chaque personnage jouable possède un arbre de compétences personnalisable amélioré par des points de croissance (GP). Les branches de l'arbre de compétences offrent divers avantages, depuis l'amélioration des statistiques jusqu'aux compétences élémentaires améliorées et aux effets auxiliaires pour les techniques de combat. Les points de croissance peuvent être gagnés en passant au niveau supérieur au combat, en participant à des événements de discussion et en accomplissant des quêtes.

L'arbre de compétences de n'importe quel personnage débloqué peut être réinitialisé, permettant aux joueurs de modifier leurs compétences et d'expérimenter différentes stratégies de combat. L'adaptabilité est essentielle à mesure que de nouveaux ennemis dotés de forces et de faiblesses uniques émergent dans chaque royaume. De plus, l'arbre de compétences introduit des compétences uniques, des capacités exclusives qui ne peuvent être utilisées que par des personnages spécifiques. Lorsque la jauge de tension d'un personnage est pleine, ces compétences uniques deviennent accessibles, ajoutant une couche de profondeur stratégique au champ de bataille.



La Chambre De Velours

La Velvet Room est un royaume existant entre rêve et réalité, esprit et substance. C'est l'espace où le protagoniste gère et combine les Personas. Les principales caractéristiques et services de la Velvet Room comprennent :

- **Persona Compendium** : Gardez une trace et enregistrez vos Personas acquises ou fusionnées dans le Persona Compendium. Moyennant des frais, vous pouvez invoquer n'importe quelle Persona enregistrée chaque fois que vous en avez besoin. Il constitue un outil précieux pour gérer votre collection Persona.
- **Persona Fusion** : Combinez deux ou plusieurs Personas pour en créer une nouvelle avec des compétences et des statistiques fusionnées. Le système Fusion Alarm, semblable à Persona 5 Royal, introduit des conséquences imprévisibles telles que des statistiques améliorées ou un héritage de compétences. Persona Fusion est le principal moyen d'acquérir des Personas puissantes.
- **Sous-Personnes** : Équipez les sous-personnes aux côtés des personas principales pour vos unités. Ceux-ci fournissent des compétences passives et actives héritées aux membres du groupe. Gagnez des sous-personas en battant des ennemis ou en atteignant des objectifs. Enregistrez-les dans la Velvet Room pour une future invocation moyennant un coût.
- **Fusion D'armes** : Convertissez les Personas excédentaires en armes pour les voleurs fantômes. En utilisant le service Weapon Crafting, Joker peut demander à Lavenza de créer des armes uniques avec des compétences passives et actives spécifiques basées sur les traits de la Persona convertie. C'est un moyen pratique d'obtenir de nouvelles armes et de supprimer les personnages indésirables au cours de l'histoire principale. Les armes peuvent également être démontées pour des modifications ou des mises à niveau.



Armes

Le P5T propose une sélection d'équipements plus limitée pour les Phantom Thieves, se concentrant uniquement sur les armes à feu. Au fur et à mesure que les joueurs avancent, la boutique introduit de nouvelles armes achetables. Les joueurs pourront également fusionner des Personas pour créer des armes puissantes avec des affinités élémentaires supplémentaires, surpassant les options achetées en magasin. Bien que ces armes forgées surclassent souvent leurs homologues du magasin en termes de dégâts et offrent des effets élémentaires supplémentaires, le processus consomme deux Personas d'une affinité et d'un niveau spécifiques. Malgré le coût, le forgeage s'avère intéressant en raison de l'augmentation substantielle des dégâts des armes à feu et des avantages élémentaires supplémentaires.





Combat

Le combat P5T comprend des batailles stratégiques jouées par une équipe de 3 personnages. Les personnages peuvent se déplacer librement jusqu'à ce qu'ils lancent une attaque. Si un ennemi est à couvert, les joueurs peuvent s'approcher et effectuer des attaques de mêlée ou utiliser des attaques à longue portée pour exploiter les vulnérabilités.

Les joueurs peuvent librement basculer entre les 3 membres du groupe avant d'agir. Cela permet de s'adapter aux faiblesses de l'ennemi ou de positionner les personnages de manière stratégique, en visant les avantages de la triple menace. Votre tour se termine après avoir effectué une attaque. De plus, il existe une option pour terminer le tour sans effectuer aucune action. Choisir de ne pas agir déclenche l'effet « Charge », améliorant les actions au tour suivant.

Il existe 3 types d'attaques dans le jeu :

- Attaque À Distance : Permet des attaques à distance. Les dégâts sont réduits contre les ennemis en état de garde.
- Attaque De Mêlée : Repousse les ennemis. Efficace pour déloger les ennemis des hauteurs. Efficace contre les ennemis gardés, créant des opportunités pour les renverser.
- Attaques De Compétences Avec Personas : Plus puissantes que les attaques normales. Peut déclencher des effets supplémentaires.

Le combat consiste à trouver un équilibre entre les attaques à distance et au corps à corps. Les frappes à longue portée assurent la sécurité à distance, tandis que les attaques au corps à corps infligent des dégâts substantiels et des avantages stratégiques en déplaçant les ennemis. Il y a quelques mécanismes supplémentaires à garder à l'esprit.

One More:

Cette mécanique familière de la série Persona permet aux personnages d'agir à nouveau après une attaque bien exécutée. Déclenchée en frappant des ennemis vulnérables, comme ceux qui sont hors de couverture, atteints de maladies ou déjà attaqués par un allié, l'icône de ciblage "Obtenez-les" signale l'opportunité d'un tour "Encore une fois".



Maladies :

Les affections sont des effets de statut négatifs infligés par les attaques Persona. Ils incluent Désespoir, Balayage, Choc, Brûlure, Gel, Vortex, Hypno, Dizzy et Sommeil.

Triple Menace (Attaque Totale) :

Cette technique puissante inflige des dégâts importants à plusieurs ennemis simultanément. Pour exécuter une Triple Menace, un ennemi doit être renversé et un personnage avec un tour "Encore une fois" est requis.

Éléments De Scène :

Les étapes de bataille sont remplies d'éléments qui peuvent être utilisés à l'avantage du joueur.

- **Caméra De Surveillance** : Certaines étapes comportent des caméras de surveillance et les joueurs doivent éviter d'être détectés. Si vous entrez dans la plage colorée, cela déclenche un avertissement, invoquant des ennemis supplémentaires.
- **Barils Explosifs** : Les barils explosifs peuvent être déclenchés à l'aide de l'arme à distance d'un personnage. L'explosion qui en résulte inflige des dégâts aux ennemis proches.
- **Dash Squares** : Déplacez votre personnage vers les Dash Squares, permettant aux membres du groupe de sauter d'une position élevée à une autre.
- **Échelles** : Les échelles sont visibles sous les plates-formes et permettent aux personnages de grimper vers un terrain plus élevé, atteignant les ennemis positionnés à des niveaux élevés.
- **Portes** : Les portes coulissantes à certaines étapes nécessitent une interaction avec un interrupteur pour s'ouvrir ou se fermer. Ils donnent accès à différentes pièces.
- **Ascenseurs** : Les ascenseurs, en tant qu'élément de scène, fonctionnent comme des plates-formes élévatrices. Les personnages peuvent activer le commutateur pour monter ou descendre, permettant ainsi d'accéder à des emplacements plus élevés.



Dans P5T, les royaumes représentent les royaumes cognitifs du métaverse, gouvernés par les légionnaires. Ces domaines reflètent des périodes historiques ou des contextes du monde réel. Pour progresser dans l'histoire principale, les Voleurs Fantômes doivent naviguer et surmonter les défis de chaque Royaume. Chaque royaume est distinctif, avec son propre dirigeant, son thème et ses propres ennemis.



Royaumes

Royaume Marie : Entrez dans un royaume vibrant et aux teintes roses, mais ne sous-estimez pas ses défis. La patronne principale, Marie, vous attend dans la 22e mission. Avec 22 missions principales et 5 Quêtes, ce Royaume offre également la possibilité de débloquer une Persona.

Royaume Yoshiki : Plongez-vous dans un royaume qui reflète l'architecture et le design japonais. Yoshiki, le boss principal, vous attend dans la 33ème mission. Ce Royaume comprend 11 missions principales, 4 quêtes et la possibilité de débloquer 2 Personnas.

Royaume Nakabachi : Entrez dans un royaume au thème sombre dominé par le rouge et le noir. Rencontrez deux boss principaux, Nakabachi et Shadow Self, respectivement dans les 39e et 42e missions. Avec 9 missions principales et 3 quêtes, ce Royaume présente également la possibilité de débloquer 2 Personnas.

Royaume de Salmaël : Préparez-vous à un Royaume stimulant, le dernier du jeu principal ou le 4ème sur 5 avec le DLC. Pensez à ajuster les paramètres de difficulté avant d'affronter Salmael, le boss principal de la 52e et dernière quête. Avec 10 missions principales, 3 quêtes et la possibilité de débloquer 2 Personnas, ce royaume exige des prouesses stratégiques.

CONSEILS & ASTUCES



Le repos est synonyme de meilleur

Lorsque vous formez votre équipe de combat, recherchez une légère lueur bleu clair autour des portraits des personnages sur l'écran de sélection du groupe. Cette lueur indique qu'un coéquipier est dans une condition optimale, un état atteint lorsque les personnages sont exclus d'un combat, économisant ainsi de l'énergie pour un coup de pouce lors de la prochaine bataille. Peak Condition améliore leurs HP et SP pour le combat à venir, à l'exclusion des quêtes effectuées entre les batailles de l'histoire principale.

Vérifiez vos objectifs

Chaque combat comporte des objectifs supplémentaires au-delà de l'objectif principal. Elles incluent des conditions telles que vider le plateau dans un nombre de tours spécifié, maintenir une équipe impeccable sans KO ou vaincre tous les ennemis lorsque le mouvement est l'objectif principal. Bien que ces objectifs supplémentaires ne soient pas obligatoires, ils offrent une excellente opportunité de gagner de l'argent et des points d'expérience supplémentaires au-delà de ce qui est naturellement gagné pour atteindre l'objectif principal de la bataille.

Discutez

Prenez l'habitude d'engager des conversations avec vos alliés chaque fois que l'occasion se présente. Si vous repérez la balise « Nouveau » sur l'icône Parler, le personnage a quelque chose à partager. Même si vous choisissez d'avancer rapidement dans les discussions, ces discussions récompensent chaque membre du groupe avec 2 GP.



CONCLUSION

Persona 5 Tactics excelle en tant que spin-off de la série Persona 5. Il offre un système de combat accessible mais profond, ce qui en fait un ajout délicieux aussi bien pour les nouveaux arrivants que pour les vétérans du genre. Même s'il ne correspond peut-être pas à l'intensité narrative de l'original, Tactics enrichit les thèmes centraux de Persona 5 et se démarque par son gameplay tactique impressionnant. Malgré quelques soucis d'écriture, il reste une extension agréable de l'univers Persona 5.