

GAMER GUIDE

PERSONA 5
TACTICA
EDITION



the need to know you didn't know you needed



¿QUÉ ES?



Persona 5 Tactics (P5T), lanzado en noviembre de 2023, es un RPG (juego de rol) táctico desarrollado por P-Studio y publicado por Sega. Este juego es un derivado de la reconocida serie Persona, que forma parte de la franquicia más amplia Megami Tensei. Está disponible en varias plataformas, incluidas Nintendo Switch, PlayStation 4, PlayStation 5, Windows, Xbox One y Xbox Series X/S.



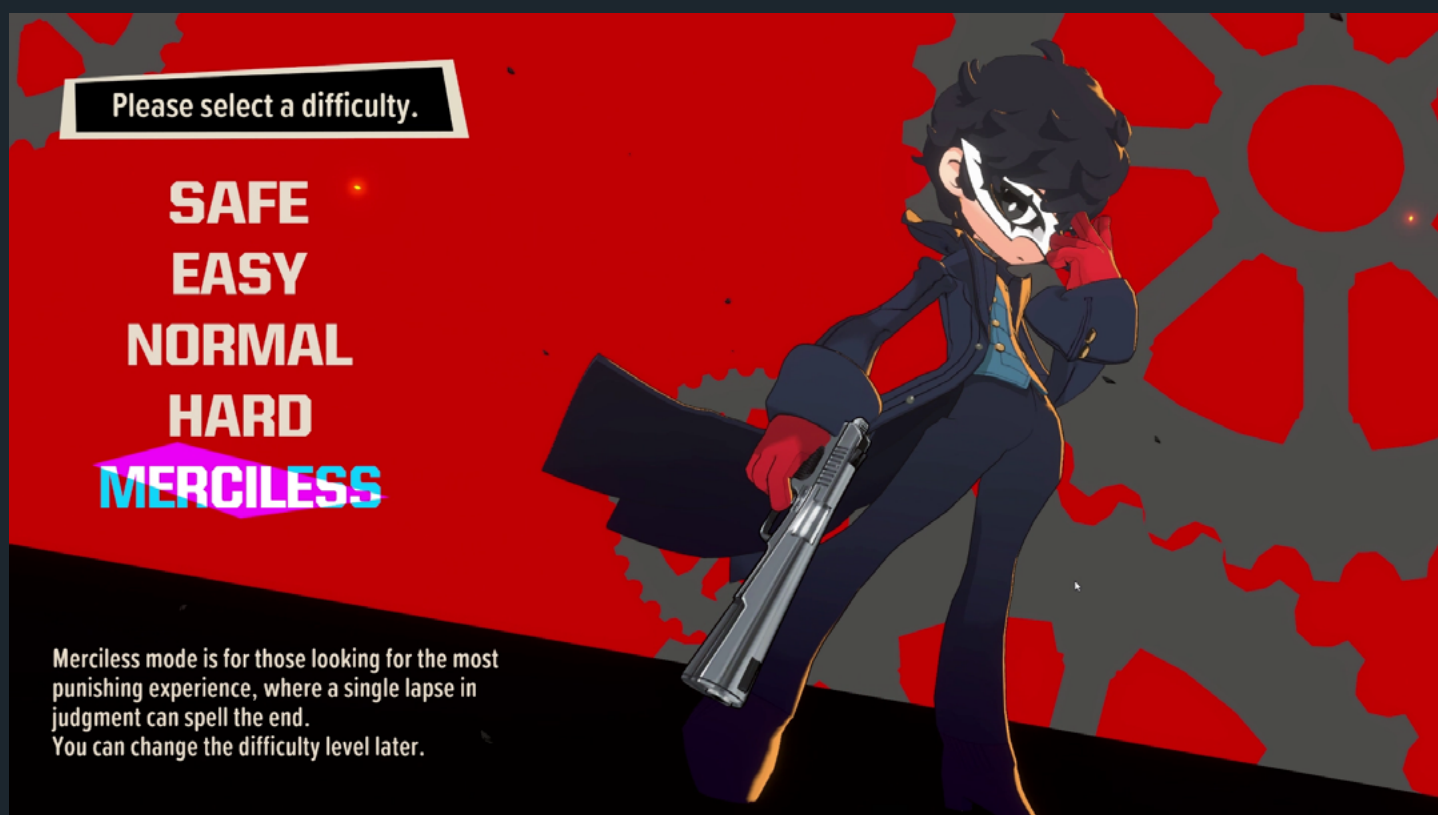
P5T se desarrolla en paralelo con la narrativa de Persona 5. La decisión de desarrollar P5T surgió de la aspiración de Atlus de profundizar en el género de los juegos de rol de estrategia dentro de la serie Persona. Esta elección estuvo influenciada por la experiencia de Atlus en estilos de juego similares y la compatibilidad del género con el mundo bien establecido de Persona 5.

DESGLOSE DE LOS BÁSICOS

P5T promete una historia completamente nueva, el regreso de los personajes favoritos de los fanáticos y la introducción de nuevos aliados y enemigos, brindando un viaje emocionante lleno de emocionantes aventuras de combate.

Mecánica

A diferencia de Persona 5 y Persona 5 Royal originales, que eran juegos de rol basados en comandos, P5T ofrece una experiencia de juego de rol táctica, que exige un enfoque de juego más reflexivo.



Modos De Dificultad

P5T ofrece a los jugadores una selección de 5 niveles de dificultad distintos que impactan los encuentros de combate a lo largo de la historia principal:

- Seguro: Para aquellos que desean una experiencia de historia inmersiva. Vuelve a intentar las batallas tantas veces como sea necesario si caes.
- Fácil: Ideal para jugadores ocasionales. Las batallas están optimizadas para principiantes.
- Normal: Logra un equilibrio entre una historia convincente y una jugabilidad emocionante.
- Difícil: Ofrece un desafío de nivel experto con un mínimo margen de error en la batalla. Los enemigos tienen mayor ataque y HP, y el fuego amigo está habilitado.
- Despiadado: Diseñado para jugadores que buscan un desafío extremadamente brutal, con fuego amigo también habilitado.



Personajes y Personas

En P5T se presentan personajes familiares del juego original y sus derivados. Aunque son reconocibles, se han realizado ajustes para adaptarse al género de juegos de táctica. Se han modificado habilidades únicas para alinearlas con el sistema de combate de movimiento basado en cuadrículas.

Estos son los personajes jugables (y sus nombres en clave de Phantom Thief) en el juego base:

- Ren Amamiya (Joker)
- Morgana (Mona)
- Ryuji Sakamoto (Skull)
- Ann Takamaki (Panther)
- Yusuke Kitagawa (Fox)
- Makoto Niijima (Queen)
- Futaba Sakura (Oracle/Navi)
- Haru Okumura (Noir)
- Goro Akechi (Crow)
- Kasumi Yoshizawa (Violet)

Las personas son el homónimo de la franquicia y una mecánica integral de los propios juegos. Las personas simbolizan el yo interior de los personajes y emergen como manifestaciones de sus mentes para ayudar a enfrentar desafíos personales. Estas Personas, descritas como máscaras que se usan durante la adversidad, desempeñan un papel fundamental en el combate, empoderando a los personajes para desatar potentes ataques.

En P5T el intercambio de personas ya no es exclusivo del protagonista. Ahora, cada portador de Persona posee una Persona principal y una Subpersona, y esta última ofrece ventajas y habilidades de estadísticas adicionales. Una consideración cuidadosa de las opciones de Sub-Persona es esencial para optimizar la construcción de personajes. Las personas se obtienen al completar misiones, que inicialmente aparecen como engranajes misteriosos que luego se revelan en Velvet Room. Si bien la capacidad de tu Persona aumenta con la historia, siempre hay un límite, lo que genera la necesidad de una fusión estratégica para gestionar la colección de forma eficaz.



Habilidades

Cada personaje jugable tiene un árbol de habilidades personalizable mejorado con puntos de crecimiento (GP). Las ramas del árbol de habilidades ofrecen diversos beneficios, desde mejoras de estadísticas hasta habilidades elementales mejoradas y efectos auxiliares para técnicas de combate. Los puntos de crecimiento se pueden ganar subiendo de nivel en combate, participando en eventos de conversación y completando misiones.

El árbol de habilidades de cualquier personaje desbloqueado se puede restablecer, lo que permite a los jugadores modificar conjuntos de habilidades y experimentar con diferentes estrategias de combate. La adaptabilidad es clave a medida que en cada reino surgen nuevos enemigos con fortalezas y debilidades únicas. Además, el árbol de habilidades presenta habilidades únicas, habilidades exclusivas que solo pueden ser utilizadas por personajes específicos. Cuando el indicador de voltaje de un personaje está lleno, estas habilidades únicas se vuelven accesibles, agregando una capa de profundidad estratégica al campo de batalla.



The Velvet Room

The Velvet Room es un reino que existe entre el sueño y la realidad, la mente y la sustancia. Sirve como el espacio donde el protagonista gestiona y combina Personas. Las características y servicios clave de Velvet Room incluyen:

- **Compendio De Persona:** Realiza un seguimiento y registra tus Personas adquiridas o fusionadas en el Compendio de Persona. Por una tarifa, puedes convocar a cualquier Persona registrada cuando sea necesario. Sirve como una herramienta valiosa para administrar su colección de Persona.
- **Persona Fusion:** Combina dos o más Personas para crear una nueva con habilidades y estadísticas fusionadas. El sistema Fusion Alarm, similar a Persona 5 Royal, introduce consecuencias impredecibles como estadísticas mejoradas o herencia de habilidades. Persona Fusion es el medio principal para adquirir Personas poderosas.
- **Subpersonas:** Equipa subpersonas junto con las personas principales para tus unidades. Estos proporcionan habilidades pasivas y activas heredadas a los miembros del grupo. Gana Subpersonas derrotando enemigos o completando objetivos. Regístrelos en Velvet Room para futuras invocaciones con un costo.
- **Fusión De Armas:** Convierte el exceso de Personas en armas para los Phantom Thieves. Utilizando el servicio de elaboración de armas, Joker puede solicitarle a Lavenza que cree armas únicas con habilidades pasivas y activas específicas basadas en los rasgos de la Persona convertida. Es una forma práctica de obtener nuevas armas y eliminar Personas no deseadas durante la historia principal. Las armas también se pueden desmontar para realizar cambios o mejoras.



Armas

P5T presenta una selección de equipo más limitada para los Phantom Thieves, centrándose únicamente en armas. A medida que los jugadores avanzan, la tienda presenta nuevas armas que se pueden comprar. Los jugadores también podrán fusionar Personas para crear armas poderosas con afinidades elementales adicionales, superando las opciones compradas en la tienda. Si bien estas armas forjadas a menudo superan a sus contrapartes de tienda en daño y ofrecen efectos elementales adicionales, el proceso consume dos Personas de una afinidad y un nivel específicos. A pesar del costo, la forja demuestra que vale la pena por el aumento sustancial en el daño de las armas y los beneficios elementales adicionales.





Combate

El combate P5T comprende batallas estratégicas jugadas por un equipo de 3 personajes. Los personajes pueden moverse libremente hasta que inicien un ataque. Si un enemigo está a cubierto, los jugadores pueden acercarse y realizar ataques cuerpo a cuerpo o usar ataques de largo alcance para explotar vulnerabilidades.

Los jugadores pueden cambiar libremente entre los 3 miembros del grupo antes de actuar. Esto permite adaptarse a las debilidades del enemigo o posicionar personajes estratégicamente, apuntando a ventajas de Triple Amenaza. Tu turno concluye después de realizar un ataque. Además, existe la opción de finalizar el turno sin realizar ninguna acción. Elegir no actuar desencadena el efecto "Carga", mejorando las acciones en el siguiente turno.

Hay 3 tipos de ataques en el juego:

- **Ataque a Distancia:** Permite ataques a distancia. El daño se reduce contra enemigos en estado de guardia.
- **Ataque Cuerpo a Cuerpo:** Aleja a los enemigos. Eficaz para desalojar enemigos de lugares altos.
- **Efectivo contra enemigos protegidos,** creando oportunidades para derribarlos.
- **Ataques De Habilidad Con Personas:** Más potentes que los ataques normales. Puede desencadenar efectos adicionales.

El combate consiste en lograr un equilibrio entre los ataques a distancia y cuerpo a cuerpo. Los ataques de largo alcance brindan seguridad a distancia, mientras que los ataques cuerpo a cuerpo causan daños sustanciales y ventajas estratégicas al desplazar a los enemigos. Hay algunas mecánicas adicionales a tener en cuenta.

Uno Más:

Esta mecánica familiar de la serie Persona permite a los personajes actuar nuevamente después de un ataque bien ejecutado. El icono de objetivo "Get 'Em" se activa al golpear a enemigos vulnerables, como aquellos que están fuera de cobertura, afectados por dolencias o previamente atacados por un aliado, y señala la oportunidad de un turno "Once More".



Dolencias:

Las dolencias son efectos de estado negativos infligidos por ataques de Persona. Incluyen Desesperación, Barrido, Choque, Quemadura, Congelación, Vórtice, Hipno, Mareo y Sueño.

Triple Amenaza (Ataque Total):

Esta poderosa técnica inflige un daño significativo a múltiples enemigos simultáneamente. Para ejecutar una Triple Amenaza, un enemigo debe ser derribado y se requiere un personaje con un turno "Once More".

Elementos Del Escenario:

Las etapas de batalla están llenas de elementos que pueden usarse en beneficio del jugador.

- **Cámara De Vigilancia:** Algunas etapas cuentan con cámaras de vigilancia y los jugadores deben evitar ser detectados. Si ingresa al rango de colores, se activa una advertencia que invoca enemigos adicionales.
- **Barriles Explosivos:** Los barriles explosivos se pueden detonar usando el arma a distancia de un personaje. La explosión resultante causa daño a los enemigos cercanos.
- **Dash Squares:** Mueve tu personaje a Dash Squares, lo que permite a los miembros del grupo saltar de una posición elevada a otra.
- **Escaleras:** Las escaleras se ven debajo de las plataformas y permiten a los personajes subir a terrenos más altos, alcanzando enemigos ubicados en niveles elevados.
- **Puertas:** Las puertas corredizas en ciertas etapas requieren la interacción con un interruptor para abrirse o cerrarse. Proporcionan acceso a diferentes estancias.
- **Ascensores:** Los ascensores, como elemento escénico, funcionan como plataformas elevadoras. Los personajes pueden activar el interruptor para moverse hacia arriba o hacia abajo, permitiendo el acceso a ubicaciones más altas.



En P5T, los reinos representan reinos cognitivos en el Metaverso, gobernados por legionarios. Estos reinos reflejan períodos históricos o escenarios del mundo real. Para progresar en la historia principal, los Phantom Thieves deben navegar y superar desafíos dentro de cada Reino. Cada reino es distintivo y presenta su propio gobernante, tema y conjunto de enemigos.



Reinos

Reino Marie: Entra en un reino vibrante y de tonos rosados, pero no subestimes sus desafíos. La jefa principal, Marie, espera en la misión número 22. Con 22 misiones principales y 5 Quests, este Reino también ofrece la oportunidad de desbloquear una Persona.

Reino Yoshiki: Sumérgete en un reino que refleja la arquitectura y el diseño japoneses. Yoshiki, el jefe principal, espera en la misión número 33. Este Reino consta de 11 misiones principales, 4 Quests y la posibilidad de desbloquear 2 Personas.

Reino Nakabachi: Entra en un reino de temática oscura dominado por el rojo y el negro. Encuentra dos jefes principales, Nakabachi y Shadow Self, en las misiones 39 y 42, respectivamente. Con 9 misiones principales y 3 Quests, este Reino también presenta la oportunidad de desbloquear 2 Personas.

Reino Salmael: Prepárate para un Reino desafiante, el último del juego principal o el cuarto de cinco con DLC. Considere ajustar la configuración de dificultad antes de enfrentarse a Salmael, el jefe principal en la misión número 52 y última. Con 10 misiones principales, 3 misiones y la posibilidad de desbloquear 2 personas, este reino exige destreza estratégica.

CONSEJOS Y TRUCOS



Descansar es lo mejor

Al formar tu equipo de batalla, busca un tenue brillo azul claro alrededor de los retratos de los personajes en la pantalla de selección de grupo. Este brillo indica que un compañero de equipo está en condición máxima, un estado que se logra cuando los personajes son excluidos de una pelea, conservando energía para un impulso en la siguiente batalla. Peak Condition mejora su HP y SP para la próxima pelea, excluyendo las misiones realizadas entre las batallas de la historia principal.

Comprueba tus objetivos

Cada pelea presenta objetivos adicionales más allá del objetivo principal. Incluyen condiciones como limpiar el tablero en un número específico de turnos, mantener un equipo impecable sin noqueos o derrotar a todos los enemigos cuando el objetivo principal es el movimiento. Si bien estos objetivos adicionales no son obligatorios, brindan una excelente oportunidad para ganar dinero adicional y puntos de experiencia más allá de lo que se obtiene naturalmente al lograr el objetivo principal de la batalla.

Ponte hablador

Adquiera el hábito de entablar conversaciones con sus aliados cada vez que surja la oportunidad. Si ves la etiqueta "Nuevo" en el ícono de Hablar, el personaje tiene algo que compartir. Incluso si eliges avanzar rápidamente en las discusiones, estas charlas recompensan a cada miembro del grupo con 2 GP.



CONCLUSIÓN

Persona 5 Tactical sobresale como un spin-off de la serie Persona 5. Ofrece un sistema de combate accesible pero profundo, lo que lo convierte en una adición encantadora tanto para los recién llegados como para los veteranos del género. Si bien puede que no iguale la intensidad narrativa del original, Tactical enriquece los temas centrales de Persona 5 y destaca por su impresionante jugabilidad táctica. A pesar de algunas preocupaciones sobre la escritura, sigue siendo una extensión agradable del universo Persona 5.