

GAMER GUIDE

PRINCE OF PERSIA: THE LOST CROWN EDITION



the need to know you didn't know you needed



CO TO JEST?



Prince of Persia: The Lost Crown to przygodowa platformówka akcji 2,5D. Gra, opracowana i wydana przez firmę Ubisoft, została wydana na Nintendo Switch, PlayStation, PC i Xbox w styczniu 2024 roku. To najnowsza gra z zaktualizowanej wersji klasycznej serii. The Lost Crown łączy trudną, szybką walkę z klasyczną platformówką i mechaniką metroidvanii, oddając hołd korzeniom serii, jednocześnie podążając własną ścieżką.

PRINCE OF PERSIA
THE LOST CROWN
A UBISOFT ORIGINAL

W tej części popularnej serii gracze podążają drogą księcia, który wyrusza na wyprawę mającą na celu odzyskanie potężnego artefaktu znanego jako Zaginiona Korona. Po drodze stawia czoła różnym wyzwaniom, zagadkom i wrogom, wykorzystując swoje umiejętności akrobatyczne i waleczność, aby pokonywać przeszkody i odkrywać tajemnice korony. Gra łączy elementy platformowe z mechaniką walki na miecze i wciągającą fabułą osadzoną w bogatym w szczegóły świecie fantasy.

PODSTAWOWE INFORMACJE

W Prince of Persia: The Lost Crown Twoim zadaniem jest zagłębienie się w tajemniczą górę Qaf i jej różnorodne krajobrazy, od opuszczonych miast po jadowite kanały i magiczne lasy. Ta przygoda przedstawia liczne skarby i przedmioty, do których dostęp wymaga opanowania Mocy Czasu. Poruszaj się po trudnych łamigłówkach platformowych, wykorzystując te moce, aby przechytrzyć niebezpieczne pułapki i odkryć ukryte sekrety.



Tryby

Na początku gracze mają do wyboru 2 tryby gry.

- Tryb Eksploracji: Zastępuje na swoją nazwę, oferując minimalne wskazówki dotyczące ścieżki w misjach fabularnych i zadaniach pobocznych, pozostawiając eksplorację wyłącznie Tobie.
- Tryb z Przewodnikiem: Zapewnia bardziej uporządkowaną rozgrywkę, wskazując cele na mapie, aby zapewnić wyraźniejszy kierunek.

Oprócz wyboru pomiędzy trybem eksploracji i przewodnikiem, gracze The Lost Crown mają także możliwość wyboru spośród 4 poziomów trudności.

- Rookie: Poziom podstawowy, dostosowany dla osób poszukujących rozgrywki opartej na narracji i minimalnych wyzwaniach bojowych.
- Wojownik: Zrównoważony poziom trudności dla graczy spragnionych umiarkowanych wyzwań.
- Bohater: Zaprojektowany, aby przetestować umiejętności graczy przy podwyższonych wymaganiach bojowych.
- Nieśmiertelny: Szczyt wyzwania, w którym precyzja jest najważniejsza, a przeciwnicy są bardziej zaciekli niż kiedykolwiek.

Poza tymi ustawieniami wstępnymi Ubisoft wprowadza tryb niestandardowy, oferujący graczom najwyższą elastyczność. Tryb ten pozwala graczom dostosować parametry, takie jak trudność parowania, współczynnik wyczerpania Athry, obrażenia wroga i zdrowie wroga, aby dopasować je do ich preferencji.



Zadania i Przedmioty Kolekcjonerskie

Oprócz ekscytującego zadania głównego, gracze mają do wykonania 9 zadań pobocznych. Obejmują one zarówno szybkie testy umiejętności, jak i dłuższe polowania kolekcjonerskie w trakcie kampanii. Ukryte skarby czekają na odkrycie, oferując wiedzę o górze Qaf i postęp w kierunku 100% ukończenia. Dzięki Oku Wędrowca Fariby gracze napotkają 4 różne typy przedmiotów kolekcjonerskich:

- Skarby
- Monety Kserksesa
- Spirytusowe Słoiki z Piaskiem
- Kolekcje Wiedzy



Bieg

Jako jeden z Nieśmiertelnych Sargon jest potężnym wojownikiem, dobrze przygotowanym do stawienia czoła niebezpieczeństwom góry Qaf. Jego potężna broń jest świadectwem jego siły i jest kluczowa w pokonaniu wielu potworów, szkodników i bossów, których napotka:

- **Bliźniacze Ostrza (Qays i Layla):** Sargon rozpoczyna swoją przygodę z tymi ostrzami. Stanowią podstawę jego stylu walki wręcz, pozwalając mu na wykonywanie podstawowych ataków, kombinacji, parowań i większości niszczycielskich Uderzeń Athry (ataki specjalne).
- **Łuk Menolii:** Ta specjalna umiejętność zapewnia Sargonowi moc dystansową, pozwalającą mu zadawać obrażenia z daleka, a nawet wchodzić w interakcję z niektórymi nasionami w celu tworzenia platform do eksploracji. Można go zdobyć po pokonaniu Erlika w zadaniu Zagubieni na górze Qaf.
- **Czakram Menolii:** Zasadniczo drugorzędna forma łuku, Czakram zadaje potężne ciosy dystansowe w walce. Ma również wyjątkową zdolność do interakcji z dużymi zębatkami, otwierając nowe ścieżki.

Aby ulepszyć broń, gracze muszą znaleźć Kuźnię Kahevy. Najpierw muszą przejść całą historię, aż do zdobycia Łuku Menolii. Następnie powinni wrócić do Przystani (obszar centrum) i zlokalizować Kahevę, boginię kowala, która może ulepszyć broń w zamian za Kryształ Czasu i rzadkie sztabki Lazurów Damascenu. Gracze mogą w dowolnym momencie ponownie odwiedzić kuźnię, aby ulepszyć swój arsenał, zbierając wymagane zasoby.

Amulety oferują potężne bonusy, takie jak zwiększone obrażenia, regeneracja zdrowia i nie tylko. Do znalezienia jest ich 38, więc jest ich mnóstwo, które pasują do każdego unikalnego stylu gry. Jednakże, aby użyć Amuletu, należy go najpierw wyposażyć w drzewie Wak-Wak. Gracze zaczynają z 3 miejscami na amulet, a każdy amulet zajmuje określoną liczbę miejsc. Zbieraj posiadaczy amuletów na górze Qaf, aby zwiększyć maksymalną liczbę miejsc. Dodatkowo amulety można ulepszyć w Kuźni Kahevy za pomocą Kryształów Czasu, aby wzmocnić ich działanie.



Walka

Walka odgrywa kluczową rolę w Prince of Persia: The Lost Crown. Oprócz nauki poszczególnych wrogów, opanowanie podstaw blokowania, parowania i ruchu strategicznego jest niezbędne do przetrwania, zwłaszcza gdy wyzwania nasilają się w dalszej części gry.

Chociaż wrogowie są zwinni, nie lekceważ siły ładowanych ataków. Te potężne ruchy, zwłaszcza opcje dystansowe, mogą skutecznie kontrolować tłumy. Kluczem jest tworzenie okazji: używaj uników, parowań i strategicznego pozycjonowania, aby zyskać czas na niszczycielski, szarżowany atak. Dodatkowo poeksperymentuj z naładowanymi atakami w dół, aby zadać obrażenia obszarowe i skorzystaj ze zdolności Cienia, aby podwoić darmowe naładowane ataki.

Gracze nie są ograniczeni do pojedynczych ataków bronią. Umiejętne połączenie bliźniaczych ostrzy, łuku i Czakramu odblokowuje potężne kombinacje. Gracze mogą łączyć ataki naziemne i powietrzne, używając podrzutów, aby utrzymać wrogów w powietrzu i bezbronnych. Na przykład mogą wystrzelić wroga, uderzyć ostrzami, a następnie użyć strzały, aby zresetować kombinację w powietrzu, aby zadać jeszcze większe obrażenia. Aby nauczyć się nowych kombinacji i zdobyć nagrody, gracze powinni odszukać Artabana w pobliżu sprzedawcy Maga na początku swojej przygody. Eksperymentowanie z różnymi sekwencjami pomaga graczom odkryć niszczycielskie kombinacje, które pasują do ich stylu gry.

Parowanie jest kluczową umiejętnością, którą gracze powinni opanować. Udane parowanie całkowicie zapobiega zadawaniu obrażeń, a w przypadku ataków o żółtej poświacie uruchamia nawet możliwość wykonania egzekucji. Jednakże błędne wyczucie parowania naraża gracza na bezbronność. Nieudane parowania, szczególnie przeciwko atakom o czerwonej poświacie, skutkują zwiększonymi obrażeniami. Gracze powinni przestudiować wzorce ataków wroga, aby uzyskać spójne parowanie. Dodatkowo niektórzy wrogowie mają unikalne kary za nieudane parowanie, takie jak drastyczne zmniejszenie paska zdrowia gracza.

To podkreśla kolejną umiejętność, z której gracze muszą często korzystać, czyli uniki. Unikanie jest niezbędne, zwłaszcza w przypadku ataków świecących na czerwono, których nie można sparować. Unikanie tych ataków stwarza możliwości dla kontrataków. Należy jednak pamiętać, że unikanie mniej przewidywalnych ataków może narażać Cię na ataki. Zwłaszcza na późniejszych etapach niektóre ataki świecące na czerwono mogą być częścią dłuższej sekwencji, wymagającej wielu uników, zanim będziesz mógł bezpiecznie odpowiedzieć.



Umiejętności

Gdy Sargon łączy się z Simurghiem, zyskuje moc w przyspieszonym tempie, co objawia się jako Fale Athry, potężne zdolności magiczne, które działają jako główne zaklęcia zadające obrażenia w grze. Zasadniczo ataki ostateczne, zazwyczaj zadają ogromne obrażenia, oferując jednocześnie cenną użyteczność w walce.

Przypływy Athry są potężnymi umiejętnościami, ale wymagają naładowania na poziomie wskaźnika Przypływu Athry gracza. Każde Uderzenie kosztuje 1 lub 2 ładunki. Wskaźnik jest wypełniany atakami lądującymi zwykłą bronią. Gdy dostępna będzie wystarczająca liczba ładunków, gracz może nacisnąć odpowiednią kombinację przycisków, aby uwolnić swoją wyposażoną Falę Athry. Pamiętaj, że mają czas odnowienia, więc nie można ich używać wielokrotnie. Gracze mogą wyposażać się w maksymalnie 2 Przypływy Athry na Drzewa Wak-Wak.

Przypływy Athry Poziomu 1

- Uderzenie Verethregny (tylko naziemny): Przebij obronę wroga niszczycielskim atakiem.
- Fala Vayu (naziemny lub powietrzny): Uwolnij potężną falę Athry, odpychając wrogów. Można przerwać w celu kontroli taktycznej.
- Wiatr Sistana (tylko naziemny): Okalecz otaczających wrogów wirującą falą Athry. Idealny, gdy jest przytłoczony. Można przerwać w celu kontroli taktycznej.
- Duch Shahbaza (naziemny lub powietrzny): Wykonaj potężne cięcie krzyżowe nad Sargonem, idealne do walki z latającymi wrogami.

Przypływy Athry Poziomu 2

- Oddech Bahmana (tylko naziemny): Zdetonuj eksplozję, która odpycha wrogów, tworząc jednocześnie strefę leczenia, która stopniowo przywraca zdrowie.
- Promień Arasha (naziemny lub powietrzny): Wyceluj i wypuść potężny promień, który przebija wrogów. Przytrzymaj odpowiednie przyciski, aby precyzyjnie wycelować.
- Potęga Hadhayana (tylko naziemny): Teleportuj się nad wrogami, a następnie zadaj miażdżący cios z góry.

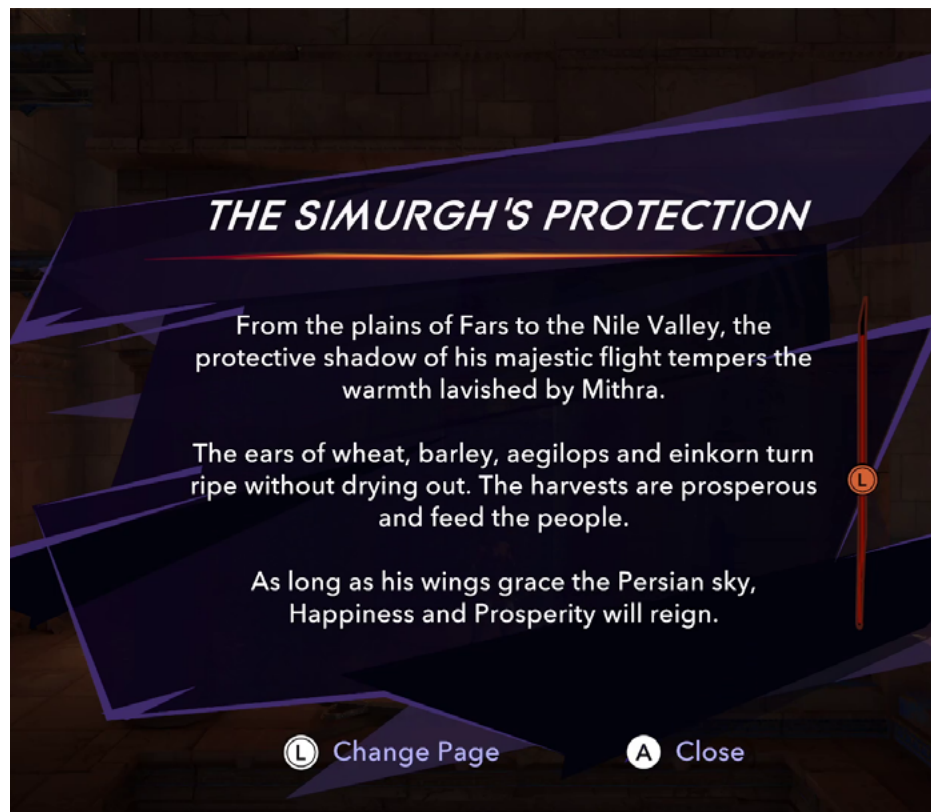
Przypływy Athry Poziomu 3

- Dusza Gilgamesza (tylko naziemny): Kanał Athra, aby tymczasowo zwiększyć siłę, prędkość i nowe, potężne kombinacje. Zwiększa obronę w zwarcu.
- Wściekłość Bahamuta (tylko naziemny): Przywołaj niszczycielski wichur, który wystrzeliwuje lekkich wrogów, a następnie gwałtownie ich powala. Idealny dla dużych grup.
- Wyrok Rashnu (tylko naziemny): Przyjmij postawę obronną. Idealnie wymierzony kontratak jest w stanie sparować i zanegować nawet najcięższe ciosy.

Moce Czasu to kolejny zestaw unikalnych zdolności, pomagających zarówno w eksploracji, jak i walce. W trakcie całej historii Sargon odblokuje w sumie 6 Mocy Czasu, z których każda oferuje odrębne korzyści:

- Pęd Simurghów: Na krótko przeciwstaw się grawitacji i biegnij w powietrzu.
- Cień Simurgha: Stwórz duplikat cienia, aby oznaczyć swoją pozycję i powtarzaj czynności.
- Wymiarowy Szpon: Wypędzaj i przywołuj przedmioty lub wrogów przez szczelinę w rzeczywistości.
- Jasnowidzenie: Zobacz elementy ukryte w innym wymiarze.
- Skrzydła Grawitacyjne: Wykonaj podwójny skok w powietrzu.
- Tkanina Czasu: Chwytaj odległe obiekty i pędź w ich stronę.





Środowisko

Choć Prince of Persia: The Lost Crown oferuje rozległy świat do odkrycia, łatwo się w nim zgubić. Na szczęście mapa w grze oferuje pomoc w nawigacji, ale nie jest ona dostępna od razu. Na początku spotkasz Faribę, NPC kluczowego dla podróży Sargona. Da ci ona przedmiot, który odblokuje mapę i pozwoli ci zobaczyć twoją aktualną lokalizację. Dodatkowo Fariba sprzedaje mapy konkretnych obszarów, ale najpierw musisz ją odnaleźć.



Obszary (i dostępne punkty szybkiej podróży), które gracze przemierzają podczas swojej podróży, są następujące:

Lower City:

- The Haven
- Scholars Area

Hyrceanian Forest

The Depths:

- Scrapper's Hideout
- Shallows
- Catacombs

Sacred Archives:

- Sacred Archives
- Temple of Knowledge

Temple Of Knowledge

Catacombs

Soma Tree:

- Soma Tree
- Brambles Tower
- Forest Ruins

Sunken Harbor:

- Pirate Village
- Land Mines

Pit Of Eternal Sands:

- Sentinel's Road
- Sealed Lairt

Raging Sea:

- Holds
- Galleon

Upper City:

- Day Temple
- Night Temple
- Hanging Gardens
- The Clockwork
- Royal Corridors

Tower Of Silence:

- Tomb Entrance
- The Lighthouse
- Old Royal Road



PORADY & TRIKI



Spokojnie

Prince of Persia: The Lost Crown zawiera wymagające sekcje platformowe wymagające szybkiego refleksu i precyzji. Chociaż ukończenie tych sekwencji daje satysfakcję, gra zdaje sobie sprawę, że dla niektórych mogą być frustrujące. Menu opcji oferuje funkcję „Platforming Assist”, która umożliwia tworzenie portali z całkowitym pominięciem tych sekcji.

Więcej wrogów, więcej pieniędzy

Wrogowie odradzają się, gdy ponownie wejdiesz na dany obszar. Wykorzystaj to do hodowli kryształów czasu na początku gry! Nie ma ograniczeń w pokonywaniu tych samych wrogów, a ich krople pozostają stałe. Kryształy Czasu są niezbędne do ulepszeń i nowych przedmiotów. Im szybciej zaczniesz zbierać, tym szybciej nabierzesz sił!

Uaktualnij wcześniej

Handlarze w Przystani oferują ulepszenia twojej broni, pojemności i mocy mikstur. Priorytetem jest zakup dodatkowego miejsca na miksturę już na początku. Dodatkowa szansa na leczenie jest kluczowa, gdy zdrowie jest ograniczone, a punkty kontrolne są rozproszone, szczególnie podczas wczesnych walk z bossami. Pamiętaj, że Twoje mikstury uzupełniają się w każdym drzewie Wak-Wak!



Odwiedź Scrappera

Tuż za Haven winda zjeżdża w głąb. Za jego drzwiami kryje się Scrapper, tajemniczy handlarz, którego spotkasz podczas swojej podróży. To jedyny sklep poza Haven, więc odwiedzaj go regularnie i sprawdzaj jego wyjątkową ofertę. W jego ekwipunku znajdują się przedmioty wysokiego ryzyka i dające wysoką nagrodę, a on akceptuje tylko Kserksesa – rzadkie monety, które można znaleźć, pokonując trudne wyzwania platformowe. Możesz nawet kupić od niego klucz, otwierający tajny przystanek w windzie Cytadeli z cennymi nagrodami, dostępnymi po zdobyciu nowych Mocy Czasu.

Dopasuj swoje akcesoria

Amulety są niezbędne, aby Sargon był potężny, gdy wrogowie stają się coraz silniejsi w trakcie twojej podróży. Chociaż większość amuletów jest przydatna, zmaksymalizuj ich korzyści, wybierając te, które odpowiadają Twojemu stylowi gry i wyzwaniom, przed którymi stoisz. Na przykład Amulet Rogatej Żmii jest świetny na obszarach o dużej zawartości trucizny, ale gdzie indziej jest mniej cenny. Pamiętaj, że niektóre amulety wymagają aktywnego działania, więc upewnij się, że używasz właściwych ruchów, aby wywołać ich efekty.

Nie naciskaj

Chociaż możesz odrodzić się natychmiast po powaleniu w walce z bossem, każda śmierć kosztuje cię 10 kryształów. Wielokrotne ponawianie prób bez jasnej strategii może być kosztowne. Oczekuje się, że będziesz potrzebować kilku prób, aby poznać wzorce ataków bossa i opanować czas parowania. Jeśli jednak po 6 lub 7 próbach masz problemy, rozważ zbadanie i ulepszenie swojej broni lub zdrowia przed powrotem do walki.



WNIOSEK

Prince of Persia: The Lost Crown stanowi intrygujący dodatek do serii, zapewniający graczom nową przygodę w ukochanym wszechświecie. Zachowuje istotę serii z elementami platformowymi, płynną walką i wciągającą fabułą, wprowadzając jednocześnie świeże mechaniki rozgrywki i poszerzając historię świata Prince of Persia. Gra pozostawia graczy usatysfakcjonowanych, wiążąc luźne wątki, pozostawiając jednocześnie miejsce na przyszłą eksplorację i kontynuację serii. Ogólnie rzecz biorąc, gra jest godną częścią, która dodaje głębi sadze Prince of Persia.