

GAMER GUIDE

BUILDING A VGC
POKEMON TEAM
EDITION



the need to know you didn't know you needed



ما هذا؟



تستضيف شركة بوكيمون وشركة بوكيمون العالمية سلسلة عالمية من منافسات VGC، والتي تتوج كل عام ببطولة بوكيمون العالمية الرياضية المرموقة. للتأهل لهذا الحدث، يقوم اللاعبون بجمع النقاط عن طريق المشاركة في معارك في أحداث مختلفة في الأماكن الحقيقية، بما في ذلك المسابقات العادية في متاجر الألعاب المحلية والبطولات السنوية الدولية. باستثناء منطقة آسيا، يتم إصدار دعوات لبطولة العالم بواسطة برنامج Play! Pokémon.



بوكيمون التنافسي هو الامتداد الطبيعي لمعارك ألعاب بوكيمون. هناك طرق مختلفة للعب بوكيمون بطريقة تنافسية، ولكن هذا الدليل سيركز على الأسلوب الرسمي المدعوم من قبل شركة بوكيمون. هذا الأسلوب يُعرف باسم VGC، وهو اختصار لـ Video Game Championships.

تفصيل الأساسيات



ترحب VGC بجميع لاعبي بوكيمون الذين يلتزمون بالتنسيق الحالي لكل سلسلة. تعتبر تنسيقات VGC كدليل القواعد لبطولات كل عام، وتحصل هذه الإرشادات على تجديد كل عام. عندما تقوم بإعداد استراتيجية لفريقك، من الذكاء أن تعرف نفسك بأخر تفاصيل السلسلة. وتشمل ذلك:

- العنوان الحالي للعبة
- أجهزة ومنصات اللعب
- قواعد الفريق والمعارك
- قائمة بوكيمون المؤهلة

تم تقسيم اللاعبين إلى فئات عمرية أيضًا:

- فئة الصغار: وُلدوا بعد عام ٢٠١١
- فئة الكبار: وُلدوا بين عامي ٢٠٠٧ و ٢٠١١
- فئة الكبار الرئيسيين: وُلدوا قبل عام ٢٠٠٧

الآليات



ه ب ح و م س م ل ا ن و م ي ك و ب ل ا

يخضع جدول البوكيمون المسموح به في منافسات VGC لتحديثات دورية. البوكيمون التنافسي يدور حول مجموعات قواعد ديناميكية تعرف باسم تنسيقات، والتي تحدد الأنواع المسموح بها من البوكيمون كل عام. يمكن أن تتراوح البوكيمون القانونيين بين عدد قليل منهم إلى ما يقرب من ألف، ولكن استخدامهم يختلف بشكل كبير بسبب الاختلافات الجوهرية في قوتهم وقدراتهم.

م ي غ ا ت ي م ل ا

الميتاغيم هو عبارة عن انعكاس دينامي للبوكيمون الشائعة واستراتيجيات اللعب التنافسي. النجاح يكمن غالبًا في فهم البوكيمون الأكثر تأثيرًا بدلاً من محاولة اتقان كل منهم. تتغير خصائص الميتاغيم اعتمادًا على السياق التنافسي، سواء كان الأمر يتعلق بالتصنيف العام أو البطولات المحلية أو المباريات بين الأصدقاء. التكيف مع السياق المحدد يساعد على تحديد البوكيمون والاستراتيجيات المفضلة.

هذا المفهوم الميتاغيم قابل للتكيف يوفر رؤى حول البوكيمون الذين من المرجح أن تواجههم في المعارك، حيث يمتد بعيدًا عن الإحصائيات الشائعة. يشمل البوكيمون المفضلة والتركيبات والاستراتيجيات.

Pikachu
Lv. 46

HP
97 / 97

Sp. Atk
71

Attack
55

Sp. Def
59

Defense
54

Speed
98

Dynamax Level

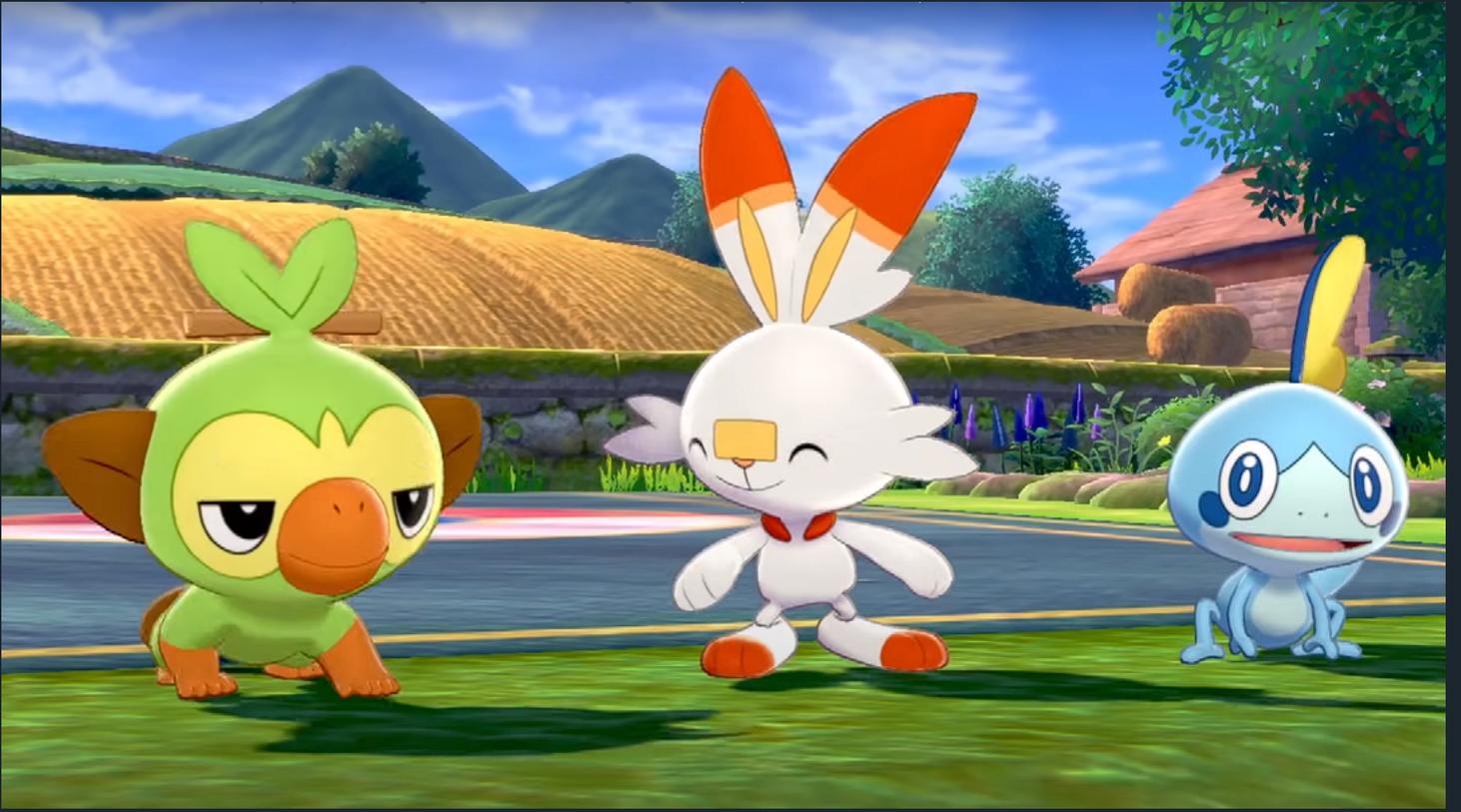
Ability Static

The Pokémon is charged with static electricity, so contact with it may cause paralysis.

نومي كوبال مبيقت

ما يجعل البوكيمون «جيداً» يختلف اعتماداً على أهداف المعركة. كمبتدئ، من العادي ألا تكون لديك معايير صارمة. إليك بعض المعايير التي ينظر إليها اللاعبون التنافسيون:

- تحدي أساسي: البوكيمون الجيد يمثل تحدياً أمام خصمك، غالباً عن طريق وجود أدوات لا يمكن للبوكيمونات الأخرى التعامل معها بسهولة.
- استدامة الاستراتيجية: يجب أن تقدم استراتيجيات مستدامة، مما يجبر الخصوم على الاستعداد لها حتى إذا كانوا على دراية بقدرات البوكيمون.
- المرونة: المرونة يمكن أن تجعل البوكيمون جيداً لأنه يمكن أن يتكيف مع مواقف متنوعة.
- وجود على الأرض: يجب أن يكون البوكيمون جيداً قادراً على التأثير على اللعبة بوجوده على الأرض، سواء من خلال إنتاج الأذى أو تقديم الدعم.
- استدامة: يجب أن يظل قيماً طوال المباراة، ولا يجب أن يفقد قيمته بمجرد أن يتعرف الخصوم على مجموعة حركاته.
- تقليل التباين: البوكيمون الجيد يجب أن يقلل من التباين السلبي ويقلل من الحاجة إلى اتخاذ قرارات خطيرة.
- الإحصائيات: تلعب الإحصائيات الأساسية دوراً كبيراً في تحديد ما إذا كان البوكيمون جيداً. يجب أن تساعد كل إحصائية البوكيمون في تحقيق دوره المقصود.
- دعم الفريق: يجب على البوكيمون الجيد أن يمكن ويفيد بقية الفريق بطريقة ما، سواء من خلال الدعم المباشر أو من خلال أداء أدوار محددة.
- التطابق العام: يجب على البوكيمون الجيد أن يكون لديه تطابقات مفضلة ضد البوكيمونات الشائعة في التنسيق. لا ينبغي أن يتم إسقاطه بسهولة من قبل التهديدات الشائعة.
- ضغط بدون إعداد: يجب عليه أن يفرض ضغطاً أثناء وجوده على الأرض دون الحاجة إلى حركات إعداد معقدة.
- عدم الاعتماد على حالة اللعب: البوكيمون الجيد لا يتطلب شروط ميدانية محددة (مثل الطقس أو Trick Room) للنجاح.
- الاستدامة: يجب أن يقدم حركات آمنة ومستدامة، مجنباً الحاجة إلى توقعات مجازفة زائدة.
- تغطية الحركات: يعتبر وجود تغطية متنوعة للحركات أمراً ضرورياً؛ حيث أن الاعتماد على الهجمات من نفس النوع يمكن أن يكون عيباً.



عاون أُلَا

لكل بوكيمون نوع يحدد قوته أو ضعفه أمام الأنواع الأخرى. التفوق في النوع يؤدي إلى «ضرر فعّال جداً»، في حين أن الضعف يؤدي إلى «ضرر غير فعّال جداً». بعض المواجهات قد تجعل هجمتك غير فعّالة تمامًا. الإتقان في الـ ١٨ نوعًا من بوكيمون ضروري لتحسين إخراجك من الضرر.

ومع ذلك، ليس لدى جميع بوكيمون نوع واحد فقط. بل أن العديد منها لديها أنواع مزدوجة. بالإضافة إلى ذلك، بعض الآليات الخاصة يمكن أن تغير نوع بوكيمون خلال المعارك، مما يجعل اللعبة أكثر إثارة. على سبيل المثال، قدرة «تغيير اللون» لبوكيمون مثل كيكليون تغير نوعهم استنادًا إلى آخر هجوم تلقوه.

الهجمات المصنفة على أنها «ضربات فعّالة جداً» تسبب ضررًا مضاعفًا للأنواع التي تمتلك تفوقًا عليها، بينما تسبب الهجمات «غير فعّالة جداً» فقط نصف الضرر للأنواع التي أنت ضعيف ضدها. إذا واجهت بوكيمون بنوعين مزدوجين وكانوا ضعفين مزدوجين لهجوتك، فيمكنك توجيه ضرر مدمر بنسبة ٤ مرات. ومع ذلك، بعض الأنواع تكون معفاة تمامًا من أنواع معينة أخرى. فمن المستحيل تقريبًا حفظ جميع بوكيمون وأنواعهم، لذلك الرجوع إلى جدول عند بناء فريقك هو ممارسة معتادة.



ةدي فم ل ا ت ا ك ر ح ل ا

في عالم البوكيمون التنافسي، تثبت الحركات المفيدة في كثير من الأحيان أنها مغيرة لمجرى اللعبة، حيث توفر مجموعة متنوعة من الأدوات لتأمين الانتصارات. تغطي هذه الحركات وظائف أساسية مثل التلاعب بالسرعة، وجذب الهجمات بعيداً عن الحلفاء، وإعداد حاجبات واقية، واستعادة الصحة، وإحاق حالات الحالة.

- الحركات التوجيهية، مثل «اتبعني» و«غبار الغضب»، تحول الهجمات العدو بعيداً عن الحلفاء.
- الحاجبات تخلق حواجز واقية، مثل «العاكس» و«شاشة الضوء».
- الحركات الخاصة بالاستعادة تسمح للبوكيمون باستعادة الصحة، وتكون مناسبة بشكل أفضل للبوكيمون ذوي البنية الجسمانية القوية بشكل طبيعي.
- حركات الحالة تسبب ظروفًا مثل النوم والحرق والتجميد والشلل والتسمم، ولكن ليس جميع تأثيرات الحالة متسوية.

ة ع ر س ل ا ي ف م ك ح ت ل ا

في معارك بوكيمون VGC، تحدد ترتيب حركة البوكيمون بناءً على إحصائيتهم في السرعة. وهذا يجعل التحكم في السرعة، باستخدام حركات وتكتيكات لتغيير الترتيب، استراتيجية حيوية. مع التحول إلى السرعة الديناميكية في بوكيمون سوورد وشيلد (الجيل 8)، يصبح التحكم في السرعة أكثر أهمية. «تايلويند» و«غرفة الخداع» وخفض السرعة وزيادة السرعة والحركات ذات الأولوية والسرعة الطبيعية تقدم وسائل فريدة للتحكم في السرعة. اختيارك يعتمد على فريقك وشكل المعركة.

BAG

YOUR MONEY ¥ 115,000

Rhyperior ♂
175/175 Lv. 50



Other Items

Eject Pack	x 1
Room Service	x 1
Leftovers	x 1
Miracle Seed	x 1
Mystic Water	x 1
Charcoal	x 1
Life Orb	x 1

Give to a Pokémon
Cancel

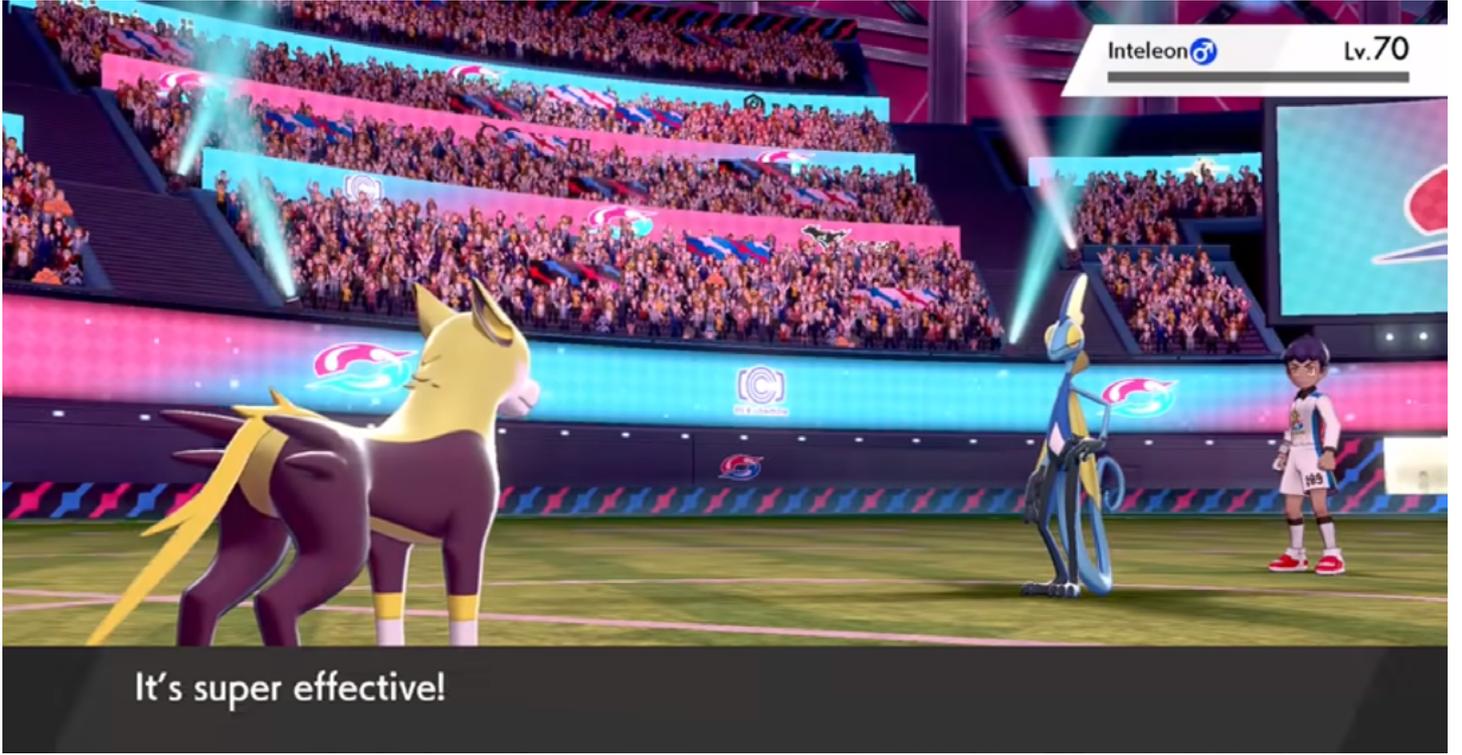
Room Service

An item to be held by a Pokémon. Lowers Speed when Trick Room takes effect.

A Confirm X Sort Y Favorite B Back

تأودألا

في المعارك التنافسية لبوكيمون، لا يمكنك استخدام أشياء مثل الجرع وإحياء. بدلاً من ذلك، يمكنك تجهيز بوكيمونك بأدوات تحملها، والتي تقدم تأثيرات متنوعة أثناء المعركة. يمكن لكل بوكيمون حمل عنصر واحد، ويجب أن تكون هذه العناصر فريدة داخل فريقك. وهذا يعني أن فرق VGC التنافسية ستمتلك مجموعة من 6 عناصر مختلفة لتعزيز أداء بوكيمونهم استراتيجيًا. عند اختيار العناصر، انظر إلى عاملين مهمين: هل سيعزز قوة أو يواجه ضعفًا؟



ةاونل ا

يبدأ كل فريق بفكرة مركزية، سواء كانت بوكيمون محدد أو مجموعة من البوكيمونات أو حركة أو تكتيك. إذا كان نقطة البداية هي بوكيمون، قم بإضافته إلى فريقك مع بعض الاعتبارات الأساسية. إذا كانت هي تكتيك أو حركة، حدد البوكيمون الرئيسي لتنفيذها. تقوم هذه الخطوة بإنشاء النواة، وهي الفكرة الأساسية لفريقك.

ةاونل ل ةفاض!

بمجرد أن تكون قد أسست فكرتك الأساسية، حان الوقت للتوسع فيها. تذكر أنك ستحمل فقط ٤ من ٦ بوكيموناتك في كل معركة. الهدف الآن هو إضافة بوكيمونات تساهم في تحقيق الهدف الرئيسي لفريقك. خلال هذه الخطوة، ليس هناك حاجة لتحديد الإحصائيات أو الحركات المعقدة. عادةً ما تقوم بإضافة بوكيمونات للأسباب التالية:

- التكميل الهجومي: اختر بوكيمونات تعزز قدرات الهجوم الأساسية لنواة فريقك، مع مراعاة عوامل مثل السرعة والحركات الأولوية أو الهجمات المتعددة الأهداف. كن حذرًا لكي لا تضغط بشكل زائد على الهجوم، مما يمكن أن يؤدي إلى إنشاء فريق مفرط العدوانية. التوازن أمر أساسي.
- التكميل الدفاعي: أضف بوكيمونات تناسب دور الدفاع، سواء من خلال نوع البوكيمون، أو القدرات مثل الرعب، أو الإحصائيات الدفاعية الجيدة. تأتي التوافق الدفاعي ليس على الأنواع وحدها. تذكر أن الدفاع وحده ليس كافيًا في VGC. بوكيموناتك يجب أن تكون لديها أدوار متعددة.
- الدعم: نظرًا للبوكيمونات التي يمكن أن تدعم بوكيمونك الرئيسي بواسطة حركات مساعدة. ومع ذلك، كن حذرًا عند التعامل مع البوكيمونات المحايدة بشكل كامل حيث يمكن أن تؤدي إلى تفاقم التوازن الهجومي لفريقك.

من الأمور الحاسمة أن تقوم بإضافة بوكيمونات تعزز قوة النواة لفريقك بدلاً من التركيز على مكافحة استراتيجيات معينة في هذه المرحلة. المركز ما زال على تحقيق الهدف الرئيسي لفريقك. على الرغم من أنه من المقبول أن تمتلك بوكيمونات قادرة على مكافحة استراتيجيات أخرى، يجب أن يكون هذا هو الفائدة الثانوية لدورها الرئيسي.

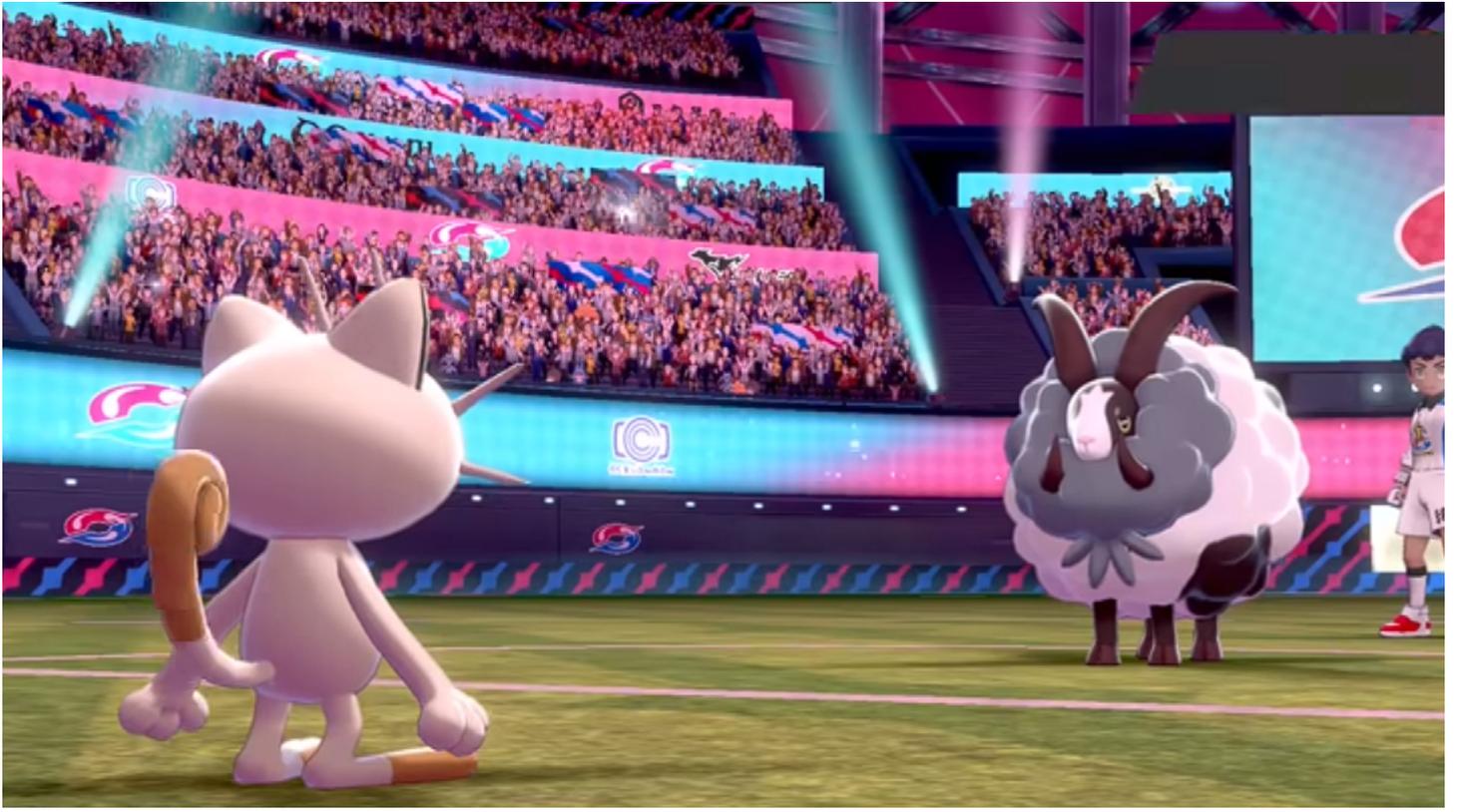


قيرفلا ءاهنا

في هذه المرحلة، تم تحديد النواة الأساسية لفريقك. ومع ذلك، من غير المرجح أن يكون لديك جميع ٦ بوكيمون حتى الآن. حان الوقت لتقييم نقاط الضعف في فريقك. هل هناك بوكيمونات معينة أو حركات أو فرق معينة تهدد استراتيجيتك؟ بينما قد لا تمتلك كل الإجابات حتى تختبر فريقك، لديك ٣ خيارات:

- مواجهة المواجهات الصعبة: حدد المواجهات الصعبة وأضف بوكيمونات قوية تتناول هذه المشكلات. في الوضع الأمثل، يجب أن تكون هذه الإضافات الجديدة تعزز نقاط قوة النواة الخاصة بك دون تدخل.
- تعزيز التوافق الأساسي: ادمج بوكيمونات تتفاعل بشكل فريد مع النواة الخاصة بك، مما يوفر المزيد من التنوع و يتيح لك التكيف مع مواقف مختلفة. هذه هي فرصة جيدة لإضافة حركات ذات مردودية.
- اعتماد اتجاه جديد: نظرًا للتفكير في اعتماد نهج مختلف تمامًا لفريقك. تأكد من أن هذه الإضافات الجديدة تتماشى بشكل جيد مع فريقك الحالي لتحقيق أقصى درجات التناغم. توقع أن تخصص على الأقل ٢ فتحة بوكيمون لإدخال زاوية جديدة.

اتبع هذه الإرشادات حتى تكتمل فريقك ب ٦ بوكيمون. إذا واجهت عقبات، لا تتردد في إعادة زيارة الخطوات السابقة والنظر في بوكيمونات مختلفة.



ةسرامملاو حيقنن ت لا

في هذا الوقت، يجب أن تكون قد اخترت الـ ٦ بوكيمون لفريقك ولديك فكرة عن كيفية استخدامهم. حان الوقت لملء التفاصيل مثل الحركات والعناصر والتفاصيل الأخرى. بمجرد الانتهاء من هذه الخطوة، قمت بإنشاء النسخة الأولية من فريقك. مبروك، ولكن من غير المرجح أن تكون الإصدار النهائي. الاختبار هو أمر حاسم لتقييم أداء فريقك في المعارك الحقيقية وتنقيحه. كن مستعدًا لإجراء التغييرات حسب الحاجة. إذا واجهت صعوبة في فتحة معينة أو إذا لم تعمل النواة كما هو متوقع، فمن الجائز أن تعاود النظر وتكييفها. بناء الفرق هو مهارة تتحسن مع الممارسة، مما يؤدي إلى إنشاء فرق أكثر فعالية ومنتعة.

المعارك



تُجرى معارك VGC باستخدام أحدث ألعاب بوكيمون، والتي هي حاليًا بوكيمون سوورد وشيلد. بينما تتضمن العديد من ألعاب بوكيمون معارك فردية حيث يتواجه بوكيمون واحد مع بوكيمون آخر، يعتمد VGC تنسيقًا مميزًا: ينشر كل جانب ٢ بوكيمون بشكل متزامن.

في هذا التنسيق، بدلاً من تحدي خصمك باستخدام فريقك بأكمله، تقوم بتقييم تكوين فريقهم واختيار ٤ من بين الـ ٦ بوكيمون الخاصين بك للمواجهة، والتي تعرف باسم «معاينة الفريق». نظرًا لأنك تطلق سراح ٢ بوكيمون في البداية، ستحصل على رؤية فورية لنصف بوكيمونات الخصم التي اختارها. الفائز في VGC هو المدرب الذي يقضي على ٤ بوكيمونات منافسه أولاً.



3 نم لضافاً لباقي م 1 نم لضافاً

في VGC، من الأمور الحاسمة إتقان استراتيجيات التنسيق أفضل من ١ وأفضل من ٣. تعتمد السلم وبطولات Wi-Fi عبر الإنترنت، مثل التحديات الدولية، بشكل أساسي على نمط أفضل من ١، بينما تستخدم معظم البطولات الكبرى في الأماكن الفعلية تنسيق أفضل من ٣.

في المباريات أفضل من ١، حافظ على هذه الاستراتيجيات العامة في اعتبارك:

- افترض وجود حركات قوية: نظراً للمعلومات المحدودة حول فريق خصمك، افترض أن لديهم أقوى حركاتهم حتى يتم إثبات العكس. هذا النهج الحذر يساعدك على تجنب المخاطر غير الضرورية.
- استفد من المفاجآت: المباريات أفضل من ١ هي مثالية لإطلاق تكتيكات غير متوقعة من فريقك، مما يمكنك من مفاجأة الخصوم والاستفادة من أي ميزات فريقك الفريدة.
- قيم التطابقات: فهم كيفية تناسب فريقك مع فريق خصمك. ضبط نمط اللعب وفقاً لذلك. في الحالات المواتية، يمكنك اللعب بشكل أكثر حذراً، بينما في حالات عدم التوافق، استعد لاتخاذ تنبؤات استراتيجية.
- الجولات الحاسمة: في هذه السيناريوهات لعبة واحدة، يمكن أن تحدد الجولة الواحدة مصير اللعبة. كن دائماً حذراً من أسوأ السيناريوهات واتخذ الإجراءات اللازمة لتجنبها، وخاصة عند استخدام تفعيل Dynamax.
- قبول الانقلاب: المباريات أفضل من ١ يمكن أن تكون غير متوقعة. كن مستعداً للخسارة، واعترف بأن بناء الفريق هو جزء كبير من نجاحك. التعلم من استراتيجيات غير متوقعة والبوكيمون ضروري لنموك في VGC.



في مباريات أفضل من ٣، يُسمح لكل من اللاعبين بإجراء تعديلات واستخدام الرؤى من المباريات السابقة لتشكيل قراراتهم. فيما يلي ما يجب أن تنظر إليه عند الاقتراب من مباريات أفضل من ٣:

- استفد من المعلومات: في مجموعة مباريات أفضل من ٣، تحصل على مزيد من المعلومات من مباراة واحدة أفضل من ١. اتقن مهارة اتخاذ القرارات المستندة إلى المعلومات المتاحة بفعالية.
- التكيف هو الأمر الرئيسي: كن مستعداً لضبط استراتيجيتك. مواجهة الحركات الخاصة بخصمك والاستجابة لاستراتيجياته التي تم عرضها في المباريات السابقة أمر حاسم في هذا التنسيق. تطوير مهارات التفكير السريع والالتفافية يتطور مع الممارسة.
- إدارة اللعبة: الفوز في المباراة الأولى يوفر وسادة. بينما لا يجب عليك تغيير استراتيجية ناجحة بشكل غير ضروري، يمكنك اتخاذ مخاطر محسوبة في المباراة الثانية، مثل توقع البداية التي سيلعبها خصمك أو ملاحقة حركات تحقق الفوز.

مباريات أفضل من ٣ يمكن أن تكون طويلة ومطلوبة، حيث يمكن أن تستمر حتى ساعة كاملة. تركز دائماً على أهدافك واستراتيجياتك العامة، حتى إذا لم تسر اللعبة في بدايتها كما هو مخطط.

نصائح وحيل



وضع توقعات واقعية

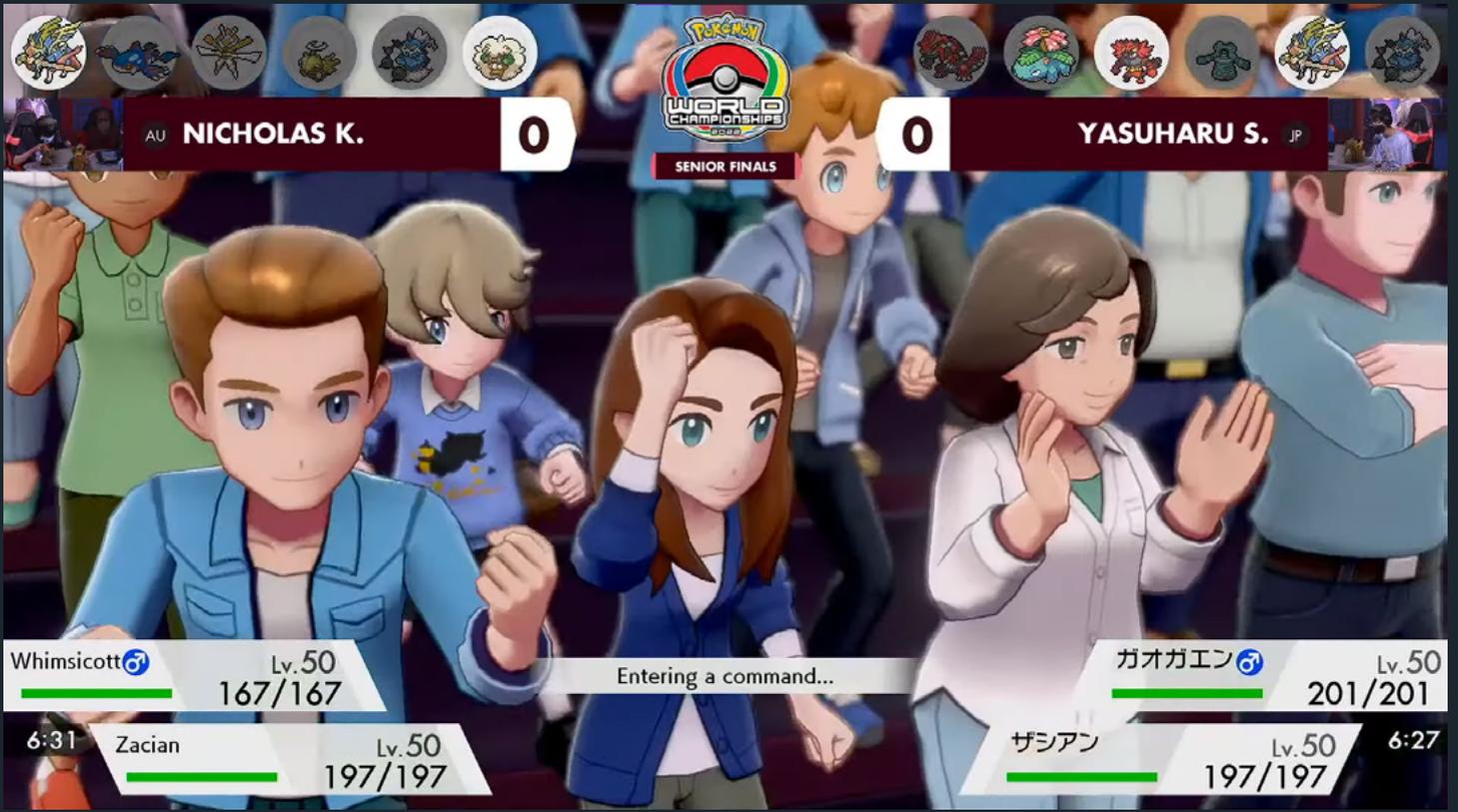
في أي منافسة، خاصة عبر الإنترنت وفي البطولات الإقليمية، من المهم أن نعترف بأن الفوز في المحاولة الأولى غير مرجح. وضع توقعات واقعية أمر أساسي للحفاظ على التحفيز والتركيز.

الخسارة تعني تعلم

في VGC، وهو رياضة اللعب الفردية واحدة ضد واحدة، يمكن تتبع كل خسارة إلى قرار أو خطأ، مما يقدم فرصة تعلم قيمة. بالرغم من أن الحظ يلعب دورًا، فإن أخذ المسؤولية الكاملة عن قراراتك أمر أساسي. التقييم الذاتي أمر أساسي للتحسين.

تعلم من اللاعبين المميزين

دراسة اللاعبين المميزين أثناء مبارياتهم هو وسيلة رائعة للحصول على رؤى أعمق في اللعبة. عند مشاهدة هؤلاء الخبراء، لا تكتفي بالمراقبة السلبية. اشترك في تحليل نشط واسأل نفسك الأسئلة. من خلال اعتماد هذا النهج التحليلي، يمكنك تعزيز مهاراتك وفهمك لـ VGC بشكل كبير.



الاستنتاج

في عالم بناء فرق بوكيمون VGC الدينامي، بدأت رحلتك الآن. بفضل المعرفة بتأزر الفريق وتنوع الأدوار واستراتيجيات مفتاحية، أنت الآن جاهز للانطلاق في طريقك لتصبح مدرباً متمرساً في عالم بوكيمون. المرونة والتكيف وشغف تعلم تفاصيل فريقك هما حليفك الأكبر. لذا، استمر في تطوير استراتيجياتك وتذكر أن إمكانيات فريقك لا حدود لها. حظاً موفقاً و، الأهم من ذلك، استمتع باللعب!