

GAMER GUIDE

BUILDING A VGC POKEMON TEAM EDITION



the need to know you didn't know you needed



CO TO JEST?



Firmy Pokémon Company i The Pokémon Company International organizują globalny tor zawodów VGC, których zwieńczeniem każdego roku są prestiżowe Mistrzostwa Świata Pokémon. Aby zakwalifikować się do tego wydarzenia, gracze gromadzą punkty, uczestnicząc w bitwach podczas różnych wydarzeń stacjonarnych, m. in. w regularnych konkursach w lokalnych sklepach z grami i corocznych Mistrzostwach Międzynarodowych. Za wyjątkiem Azji zaproszeniami na Mistrzostwa Świata zarządza Play! Program Pokémon.



Rywalizacja Pokémon jest naturalnym przedłużeniem bitew w grach Pokémon. Istnieje wiele różnych sposobów rywalizacji w Pokémon, ale ten przewodnik skupi się na oficjalnym stylu wspieranym przez The Pokémon Company. Ten styl nazywa się VGC, co oznacza Mistrzostwa Gier Wideo (Video Game Championships).

PODSTAWOWE INFORMACJE



VGC wita wszystkich graczy Pokémon, którzy przestrzegają aktualnego formatu każdej serii. Formaty VGC służą jako zbiór zasad dla corocznych turniejów, a wytyczne te co roku ulegają zmianie. Kiedy opracowujesz strategię dla swojego zespołu, mądrą decyzją jest zapoznanie się ze szczegółami najnowszej serii. Zawierają one:

- Aktualny tytuł gry
- Konsole i platformy
- Regulamin Zespołu i Bitwy
- Lista kwalifikujących się Pokémonów

W grę wchodzi także podział wiekowy:

- Junior: Urodzeni po 2011 roku
- Senior: Urodzeni w latach 2007-2011
- Master: Urodzeni przed 2007 rokiem

Mechanika



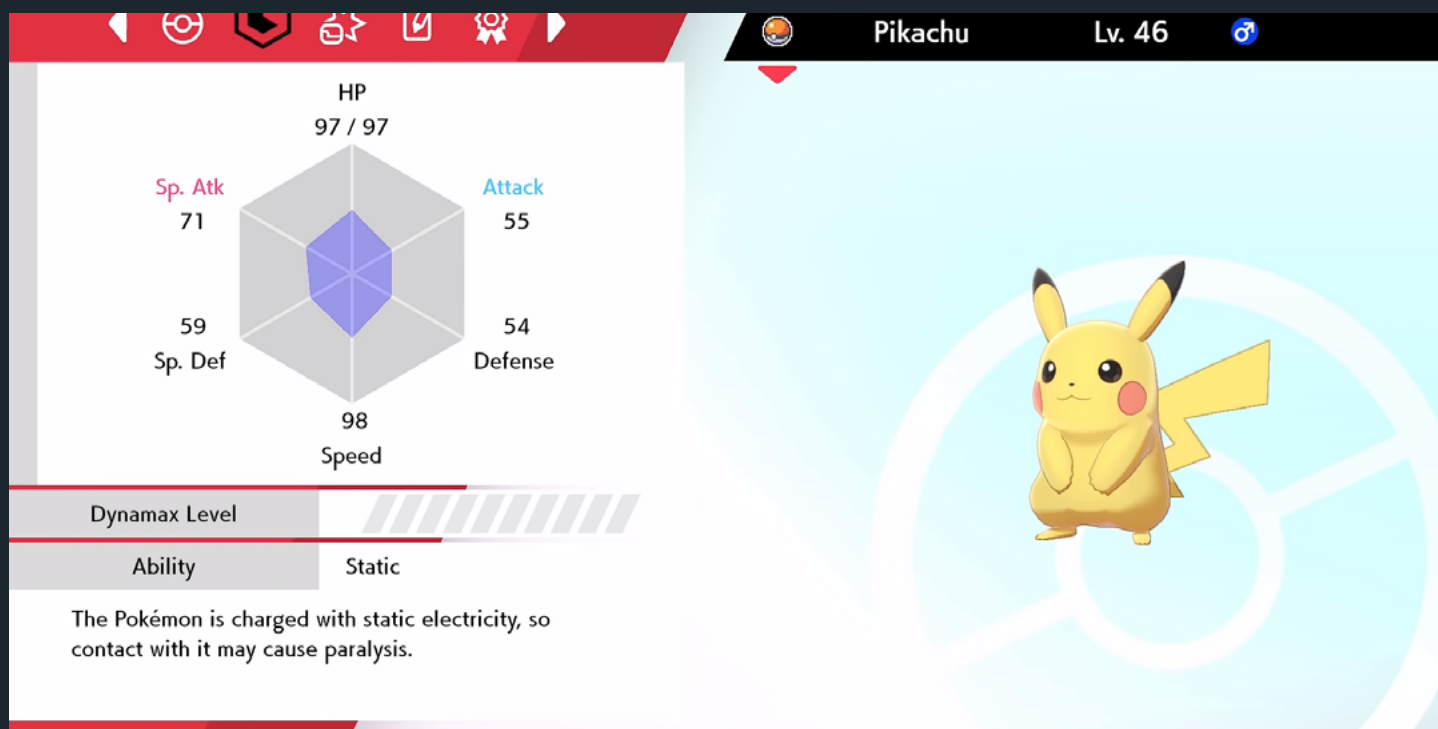
Dozwolone Pokemony

Lista Pokémonów dopuszczonych do zawodów VGC podlega okresowym rewizjom. Konkurencyjne Pokémony są oceniani na podstawie dynamicznych zestawów reguł zwanych formatami, które co roku określają dopuszczalne gatunki Pokémonów. Liczba pasujących Pokémonów może wahać się od kilkuset do prawie tysiąca, ale ich użycie różni się znacznie ze względu na nieodłączne różnice w ich sile i możliwościach.

Metagra

Metagra jest dynamicznym odzwierciedleniem popularnych Pokémonów i strategii w grze konkurencyjnej. Sukces często polega na wytypowaniu najbardziej wpływowego Pokémona, zamiast na próbie opanowania ich wszystkich. Charakterystyka metagry zmienia się w zależności od kontekstu rywalizacji, niezależnie od tego, czy jest to ogólna drabinka, lokalne turnieje, czy mecze między przyjaciółmi. Dostosowanie do konkretnego kontekstu pomaga zidentyfikować ulubione Pokémony i strategie.

Ta elastyczna koncepcja metagry zapewnia wgląd w Pokémony, które prawdopodobnie spotkasz w bitwach, wykraczając poza statystyki popularności na korzyść stosowności Pokémonów, kombinacji i strategii.



Ocena Pokémonów

To, co sprawia, że Pokémon jest „dobry”, zależy od celów bitwy. Jako początkujący możesz nie mieć ścisłych kryteriów. Oto niektóre kryteria brane pod uwagę przez rywalizujących graczy:

- **Zasadniczo Trudne:** Dobry Pokémon rzuca wyzwanie twojemu przeciwnikowi, często mając narzędzia, z którymi inne Pokémony nie mogą sobie łatwo poradzić.
- **Spójność Strategii:** Powinna zapewniać spójne strategie, zmuszając przeciwników do przygotowania się na nie, nawet jeśli są już świadomi zdolności Pokémona.
- **Elastyczność:** Elastyczność sprawi, że Pokémon będzie dobry, ponieważ może dostosować się do różnych sytuacji.
- **Obecność w Terenie:** Dobry Pokémon powinien mieć możliwość wpływania na grę będąc na polu walki, czy to poprzez zadawanie obrażeń, czy wsparcie.
- **Konsekwencja:** Powinien pozostać korzystny przez cały mecz, a nie tracić na wartości, gdy przeciwnicy poznają jego zestaw ruchów.
- **Zmniejszona Wariancja:** Dobry Pokémon powinien minimalizować negatywną wariancję i zmniejszać potrzebę podejmowania ryzykownych decyzji.
- **Statystyki:** Podstawowe statystyki odgrywają znaczącą rolę w określaniu, czy Pokémon jest dobry. Każda statystyka powinna pomóc Pokémonowi osiągnąć zamierzoną rolę.
- **Wsparcie Zespołu:** Dobry Pokémon powinien umożliwiać i w jakiś sposób przynosić korzyści reszcie zespołu, albo poprzez bezpośrednie wsparcie, albo poprzez przyjęcie określonych ról.
- **Ogólne Dopasowanie:** Dobry Pokémon powinien dobrze współpracować w pojedynkach ze zwykłymi w tym formacie Pokémonami. Nie powinien zostać łatwo zniszczony przez popularne zagrożenia.
- **Nacisk Bez Konfiguracji:** Powinien wywierać nacisk na boisku bez konieczności wykonywania skomplikowanych ruchów konfiguracyjnych.
- **Brak Polegania Na Stanie Pola:** Dobry Pokémon nie wymaga określonych warunków terenowych (np. pogody lub Pokoju Sztuczek), aby odnieść sukces.
- **Konsekwencja:** Powinien oferować bezpieczną i konsekwentną grę, unikając konieczności stosowania zbyt ryzykownych przewidywań.
- **Zasięg Ruchu:** Posiadanie zróżnicowanego zasięgu ruchu jest niezbędne; poleganie na zbyt wielu atakach tego samego typu może być wadą.



Typowanie

Każdy Pokémon ma typ, który określa jego siłę lub słabość w stosunku do innych typów. Przewaga typu skutkuje „superefektywnymi” obrażeniami, podczas gdy wada prowadzi do „niezbyt skutecznych” obrażeń. Podczas niektórych pojedynków może się okazać, że twoje ataki będą całkowicie nieskuteczne. Opanowanie 18 typów Pokémonów jest niezbędne do optymalizacji zadawanych obrażeń.

Jednak nie wszystkie Pokémony mają tylko jeden typ; wiele z nich ma podwójne typowanie. Dodatkowo, niektóre specjalne ruchy mogą zmieniać typ Pokémona podczas bitew, czyniąc grę jeszcze bardziej interesującą. Na przykład zdolność „Zmiana Koloru” Pokémonów takich jak Kecleon zmienia ich typ w oparciu o ostatni otrzymany atak.

Ataki sklasyfikowane jako „super skuteczne” zadają podwójne obrażenia typom, nad którymi masz przewagę, podczas gdy ataki „niezbyt skuteczne” zadają tylko połowę obrażeń przeciwnikom, w porównaniu do których jesteś słabszy. Jeśli napotkasz Pokémona podwójnego typu, który do tego jest dwa razy słabszy na twój atak, możesz wyzwolić niszczycielskie 4x obrażenia. Jednak niektóre typy są całkowicie odporne na określone inne typy. Zapamiętanie wszystkich Pokémonów i ich typów jest praktycznie niemożliwe, więc odwoływanie się do tabeli podczas budowania drużyny jest standardową praktyką.



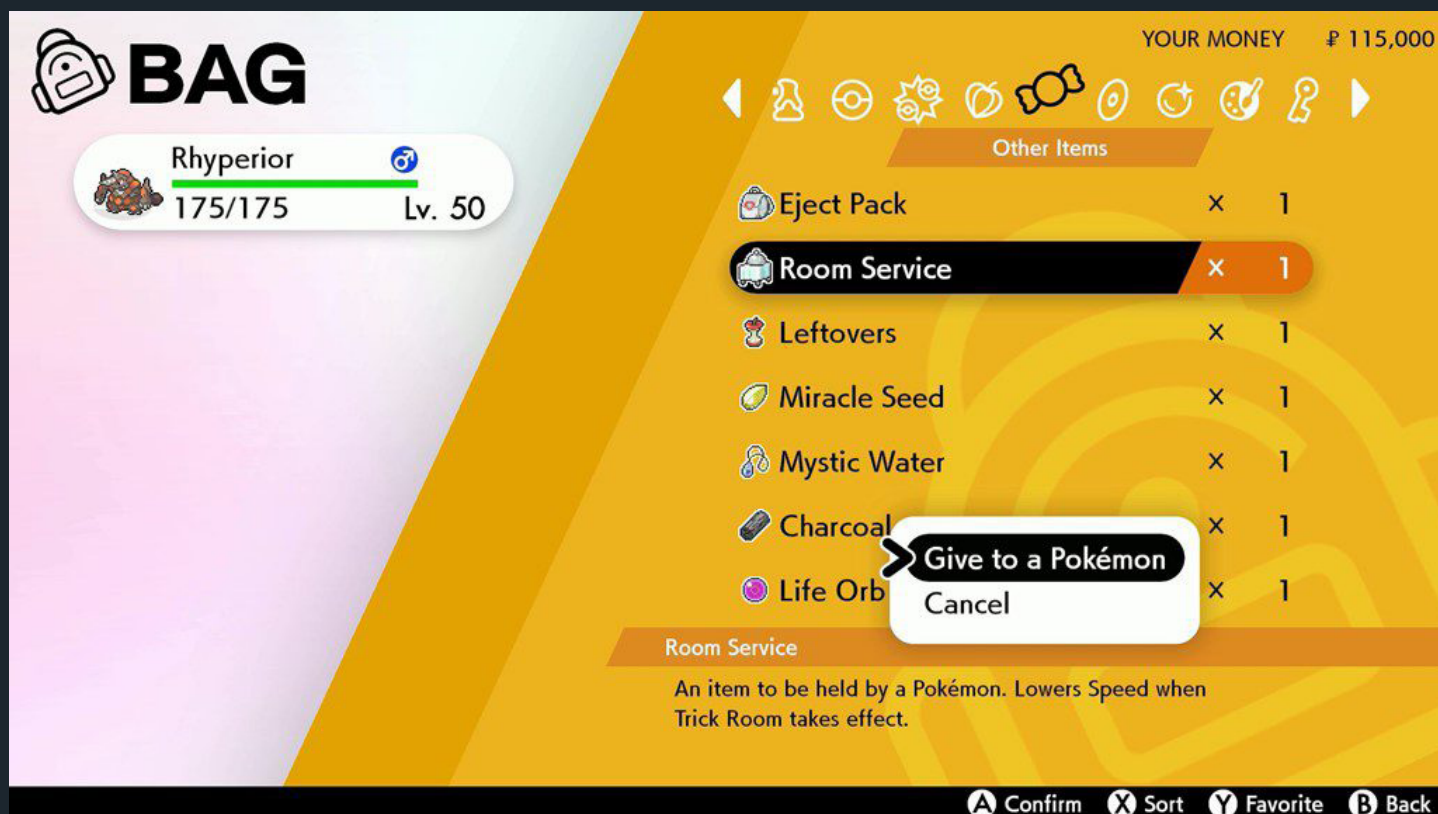
Ruchy Użytkowe

W świecie konkurencyjnych Pokémonów ruchy użytkowe często okazują się przełomowe, zapewniając różnorodny wachlarz narzędzi zapewniających zwycięstwa. Ruchy te obejmują istotne funkcje, takie jak manipulowanie prędkością, odciąganie ataków od sojuszników, ustawianie ekranów ochronnych, odzyskiwanie zdrowia i nakładanie warunków statusu.

- Ruchy przekierowujące, takie jak Follow Me i Rage Powder, odbijają ataki wroga od sojuszników.
- Ekran tworzą bariery ochronne, na przykład Reflect i Light Screen.
- Ruchy Regeneracyjne pozwalają Pokémonom na regenerację zdrowia, co najlepiej nadaje się dla Pokémonów z natury nieporęcznych.
- Ruchy Statusu wywołują stany takie jak Sen, Oparzenie, Zamrożenie, Paraliż i Zatrucie, ale nie wszystkie efekty statusów są sobie równe.

Kontrola Prędkości

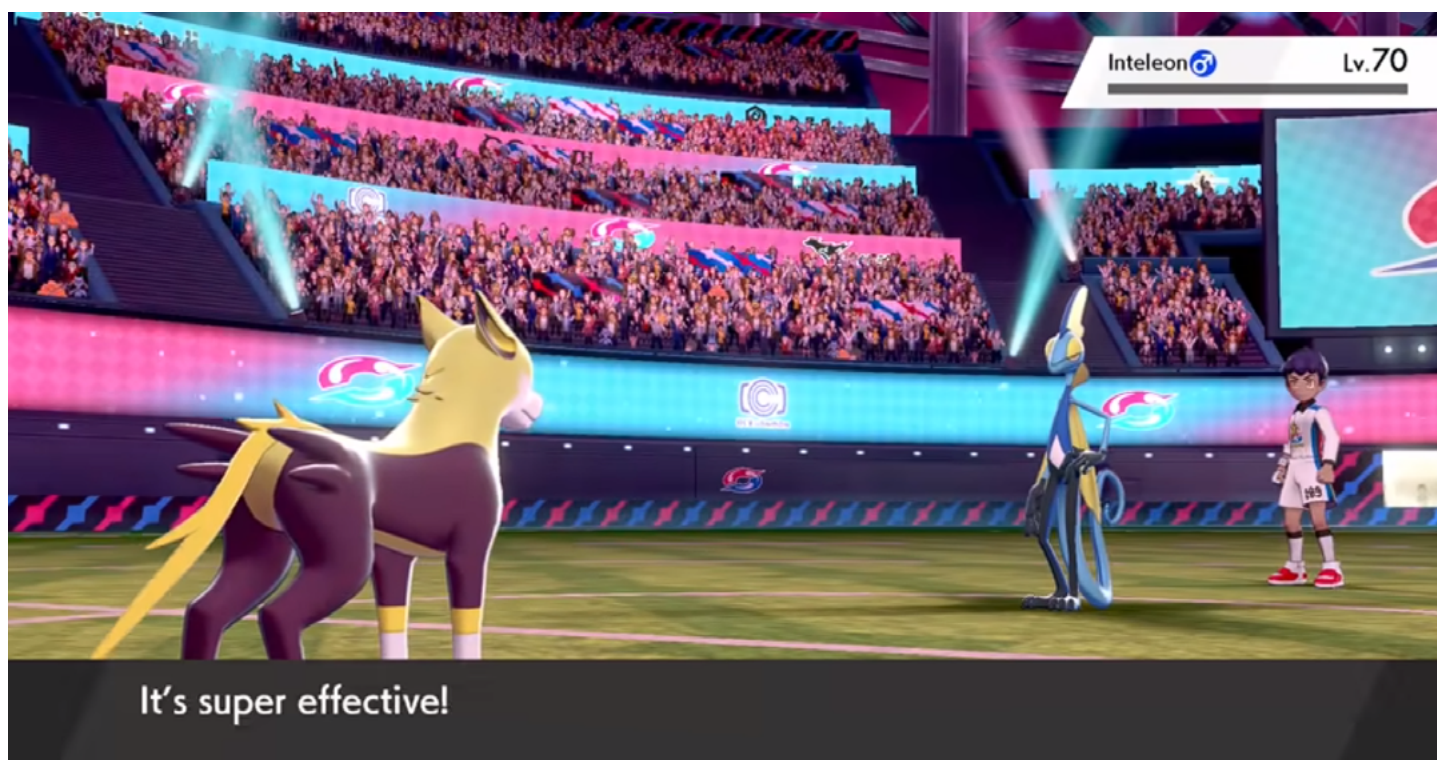
W bitwach Pokémon VGC kolejność działania Pokémonów jest podyktowana ich statystyką Szybkości. To sprawia, że kontrola Szybkości, używanie ruchów i taktik do zmiany kolejności, jest kluczową strategią. Wraz z przejściem na dynamiczną Szybkość w Pokémon Sword and Shield (Generacja 8), kontrola Prędkości staje się jeszcze ważniejsza. Wiatr tylny, Pokój Sztuczek, Spadki prędkości, Zwiększenia prędkości, ruchy priorytetowe i Naturalna prędkość oferują unikalne sposoby kontrolowania prędkości. Twój wybór zależy od twojej drużyny i formatu bitwy.



Przedmioty

W konkurencyjnych bitwach Pokémonów nie możesz używać przedmiotów takich jak Mikstury czy Ożywienia. Zamiast tego możesz wyposażyć swojego Pokémona w podręczne przedmioty, które oferują różne efekty w walce. Każdy Pokémon może posiadać jeden przedmiot, a przedmioty te muszą być unikalne w obrębie twojego zespołu. Oznacza to, że konkurencyjne drużyny VGC będą miały w sumie 6 różnych trzymanych przedmiotów, aby strategicznie zwiększyć wydajność swoich Pokémonów. Wybierając przedmioty, weź pod uwagę 2 ważne czynniki: czy dodatkowo wzmocnią one silne strony, czy zminimalizują słabość?

Budowanie Zespołu



Rdzeń

Każdy zespół zaczyna od głównego pomysłu, niezależnie od tego, czy jest to konkretny Pokémon, kombinacja, ruch czy taktyka. Jeśli Twoim punktem wyjścia jest Pokémon, dodaj go do swojego zespołu, pamiętając o kilku podstawowych kwestiach. Jeśli jest to taktyka lub ruch, zidentyfikuj kluczowego Pokémona, który je wykona. Ten krok definiuje rdzeń, podstawową koncepcję Twojego zespołu.

Dodanie Do Rdzenia

Kiedy już ustalisz swoją podstawową ideę, czas ją rozwinąć. Pamiętaj, że na każdą bitwę przyprowadzisz tylko 4 z 6 Pokémonów. Celem jest teraz dodanie Pokémonów, które przyczynią się do osiągnięcia głównego celu Twojej drużyny. Na tym etapie nie ma potrzeby udoskonalenia skomplikowanych statystyk ani ruchów. Zwykle dodajesz Pokémony z następujących powodów:

- **Atak Uzupełniający:** Wybierz Pokémona, który wzmocni możliwości atakujące twojego rdzenia, biorąc pod uwagę takie czynniki, jak Szybkość, ruchy priorytetowe lub ataki rozproszone. Uważaj, aby nie kłaść zbyt dużego nacisku na atak, co może prowadzić do powstania hiperagresywnego zespołu. Równowaga jest kluczowa.
- **Uzupełniająca Obrona:** Dodaj Pokémony, które wykazują się obronnością, czy to poprzez typowanie, umiejętności takie jak Zastraszanie, czy dobre statystyki obronne. Synergia obronna nie opiera się wyłącznie na typach. Pamiętaj, że w VGC sama obrona nie wystarczy; twój Pokémon powinien mieć wiele ról.
- **Wsparcie:** Weź pod uwagę Pokémona, który może wspierać twojego głównego Pokémona za pomocą ruchów użytkowych. Jednak bądź ostrożny w przypadku Pokémonów czysto wspierających, ponieważ mogą one zaburzyć równowagę atakującą twojej drużyny.

Na tym etapie ważne jest, aby dodać Pokémony, które wzmocnią podstawową siłę twojego zespołu, zamiast przeciwdziałać określonym strategiom. Koncentrujemy się nadal na osiągnięciu głównego celu Twojego zespołu. Chociaż akceptowalne jest posiadanie Pokémonów, które mogą wspierać inne strategie, powinno to być drugorzędną korzyścią w stosunku do ich głównej roli.



Uzupełnij Drużynę

W tym momencie twój rdzeń jest ustawiony. Jednak jest mało prawdopodobne, aby Twoja drużyna miała jeszcze wszystkie 6 Pokémonów. Czas ocenić słabe strony swojego zespołu. Czy istnieją określone Pokémony, ruchy lub konkurencyjne drużyny, które zagrażają Twojej strategii? Chociaż możesz nie znać wszystkich odpowiedzi, dopóki nie przetestujesz swojego zespołu, masz 3 opcje:

- **Bierz się za Trudne Pojedyńki:** Zidentyfikuj problematyczne pojedynki i dodaj silne Pokémony, które rozwiązują te problemy. W idealnym przypadku te nowe dodatki powinny uzupełniać mocne strony Twojego rdzenia, bez nakładania się.
- **Zwiększ Synergię Rdzenia:** Włącz Pokémony, które w unikalny sposób oddziałują z twoim rdzeniem, zapewniając większą wszechstronność i pozwalając ci dostosować się do różnych sytuacji. Jest to dobra okazja, aby dodać ruchy użytkowe w celu zwiększenia głębi.
- **Wprowadź Nowy Kierunek:** Rozważ wprowadzenie zupełnie innego podejścia do swojego zespołu. Upewnij się, że te nowe dodatki dobrze komponują się z istniejącym zespołem, zapewniając maksymalną synergię. Licz się z przydzieleniem co najmniej 2 miejsc na Pokémony, aby wprowadzić nowe podejście.

Postępuj zgodnie z tymi wskazówkami, aż skompletujesz swój zespół z 6 Pokémonami. Jeśli napotkasz przeszkody, nie wahaj się powrócić do wcześniejszych kroków i rozważyć innego Pokémona.



Szlifowanie Umiejętności i Ćwiczenia

Do tej pory powinieneś wybrać 6 Pokémonów dla swojej drużyny i mieć koncepcję, jak je wykorzystasz. Czas uzupełnić szczegóły, takie jak ruchy, przedmioty i inne drobiazgi. Po wykonaniu tego kroku stworzyłeś wstępną wersję roboczą swojego zespołu. Gratulacje, ale jest mało prawdopodobne, że będzie to wersja ostateczna.

Testowanie jest niezbędne, aby ocenić skuteczność drużyny w prawdziwych bitwach i ją udoskonalić. Bądź otwarty na wprowadzenie zmian w razie potrzeby. Jeśli masz problemy z konkretnym Pokémonem lub Twój rdzeń nie działa zgodnie z oczekiwaniami, zawsze możesz wrócić i dostosować swoją drużynę. Budowanie zespołów to umiejętność, która doskonali się wraz z praktyką, prowadząc do tworzenia skuteczniejszych i bardziej satysfakcjonujących zespołów.

Bitwy



Bitwy VGC prowadzone są przy użyciu najnowszych gier Pokémon, obecnie Pokémon Sword i Shield. Podczas gdy wiele gier Pokémon zawiera pojedyncze bitwy, w których jeden Pokémon mierzy się z drugim, VGC przyjmuje odrębny format: każda strona wystawia 2 Pokémony jednocześnie.

W tym formacie, zamiast rzucać wyzwanie przeciwnikowi całą drużyną, oceniasz skład jego drużyny i wybierasz 4 z 6 Pokémonów na spotkanie, zwane „podglądem drużyny” („team preview”). Ponieważ na początku wypuszczasz 2 Pokémony, zyskujesz natychmiastowy wgląd w połowę Pokémonów wybranych przez przeciwnika. Zwycięzcą w VGC jest trener, który jako pierwszy eliminuje 4 Pokémony przeciwnika.

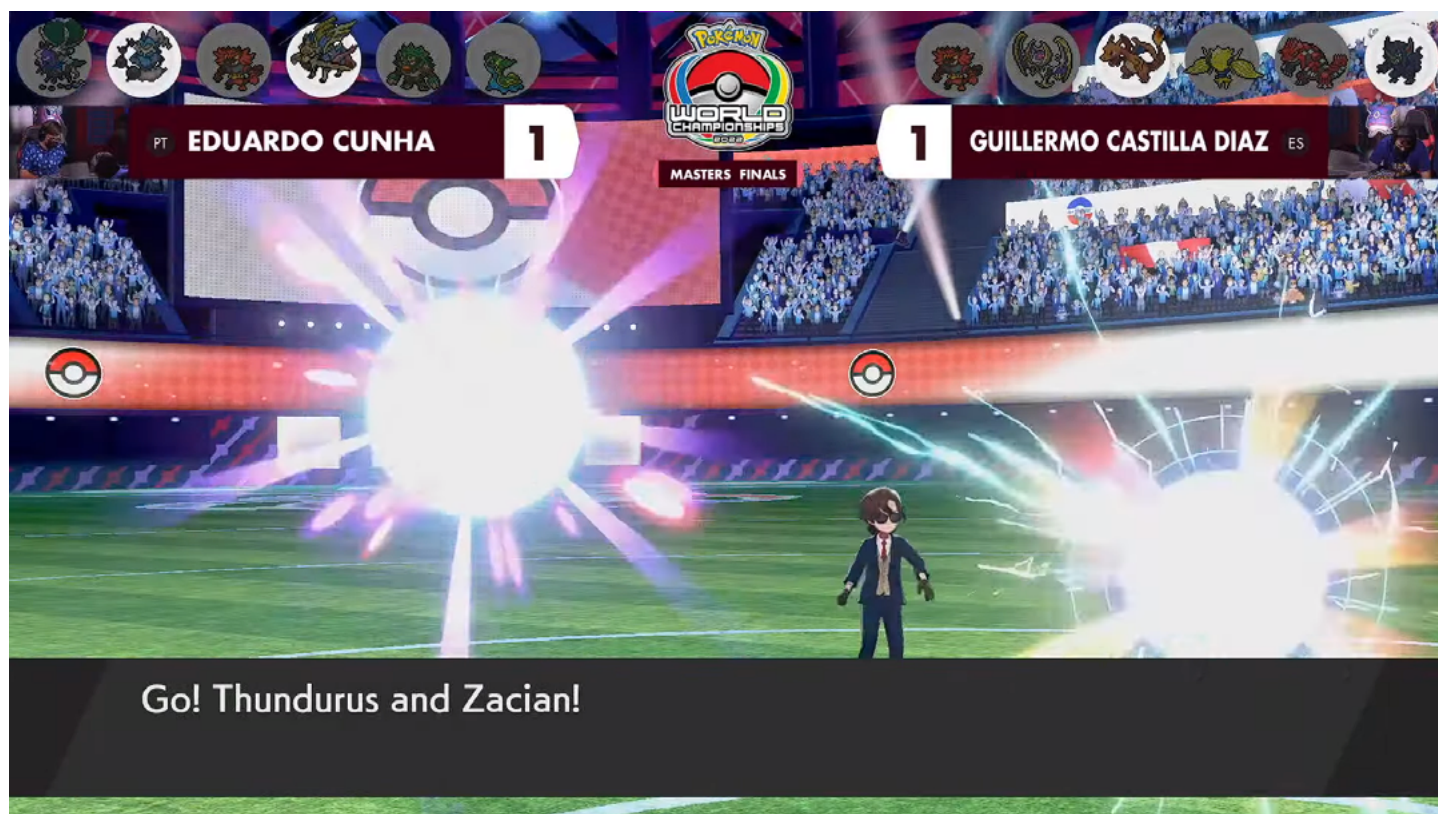


Najlepszy z 1 Kontra Najlepszy z 3

W VGC kluczowe znaczenie ma opanowanie strategii zarówno dla formatów best-of-1, jak i best-of-3. Turnieje drabinkowe i turnieje internetowe Wi-Fi, takie jak International Challenges, opierają się przede wszystkim na stylu best-of-1, podczas gdy większość dużych turniejów rozgrywanych osobiście wykorzystuje format best-of-3.

W meczach Best-of-1 należy pamiętać o następujących ogólnych strategiach:

- Zakładaj Silne Ruchy: Ze względu na ograniczone informacje o drużynie przeciwnika, załóż, że ma on najpotężniejsze ruchy, dopóki nie zostanie udowodnione, że jest inaczej. To ostrożne podejście pomaga uniknąć niepotrzebnego ryzyka.
- Wprowadzaj Niespodzianki: Mecze best-of-1 są idealne, jeśli chcesz zastosować nieoczekiwaną taktykę w swojej drużynie i zaskoczyć przeciwników. Wykorzystaj wszelkie unikalne funkcje, jakie posiada Twój zespół.
- Oceniaj Pojedynki: Dowiedz się, jak Twoja drużyna radzi sobie z drużyną przeciwnika. Dostosuj odpowiednio swój styl gry. W sprzyjających sytuacjach możesz grać bardziej konserwatywnie, natomiast w niesprzyjających pojedynkach przygotować się na przewidywanie strategiczne.
- Krytyczne Ruchy: W tych scenariuszach obejmujących jedną grę o wyniku może zadecydować pojedynczy ruch. Zawsze pamiętaj o najgorszych scenariuszach i podejmuj kroki, aby ich uniknąć, szczególnie podczas Dynamaxingu.
- Zaakceptuj Zmienność: Mecze best-of-1 mogą być nieprzewidywalne. Bądź przygotowany na straty i zdaj sobie sprawę, że budowanie zespołu jest istotnym aspektem Twojego sukcesu. Uczenie się na podstawie nieoczekiwanych strategii i Pokémonów ma kluczowe znaczenie dla Twojego rozwoju w VGC.



Mecze best-of-3 pozwalają obu graczom na dokonanie zmian i wykorzystanie spostrzeżeń z poprzednich gier w celu kształtowania swoich decyzji. Oto, co należy wziąć pod uwagę, zbliżając się do meczów do trzech wygranych:

- **Zbieraj Informacje:** w meczu best-of-3 zyskujesz więcej informacji niż w pojedynczej grze best-of-1. Niezbędne jest opanowanie umiejętności podejmowania świadomych decyzji na podstawie wszystkich dostępnych informacji.
- **Zdolność do Adaptacji Kluczem:** Bądź gotowy na dostosowanie swojej strategii. Skuteczne kontrowanie zagrań przeciwnika i reagowanie na jego strategię zaprezentowane w poprzednich grach jest kluczowe w tym formacie. Umiejętność szybkiego myślenia i improwizacji rozwija się wraz z praktyką.
- **Zarządzanie Grą:** Zwycięstwo w pierwszej grze zapewnia bufor bezpieczeństwa. Chociaż nie powinieneś bez potrzeby zmieniać skutecznej strategii, w drugiej grze możesz podjąć skalkulowane ryzyko, takie jak przewidywanie prowadzenia przeciwnika lub wykonywanie zwycięskich ruchów.

Mecze best-of-3 mogą być długie i wymagające i trwać nawet godzinę. Skoncentruj się na swoich nadrzędnych celach i strategiach, nawet jeśli wczesna gra nie przebiegnie zgodnie z planem.

PORADY & TRIKI



Ustal realistyczne oczekiwania

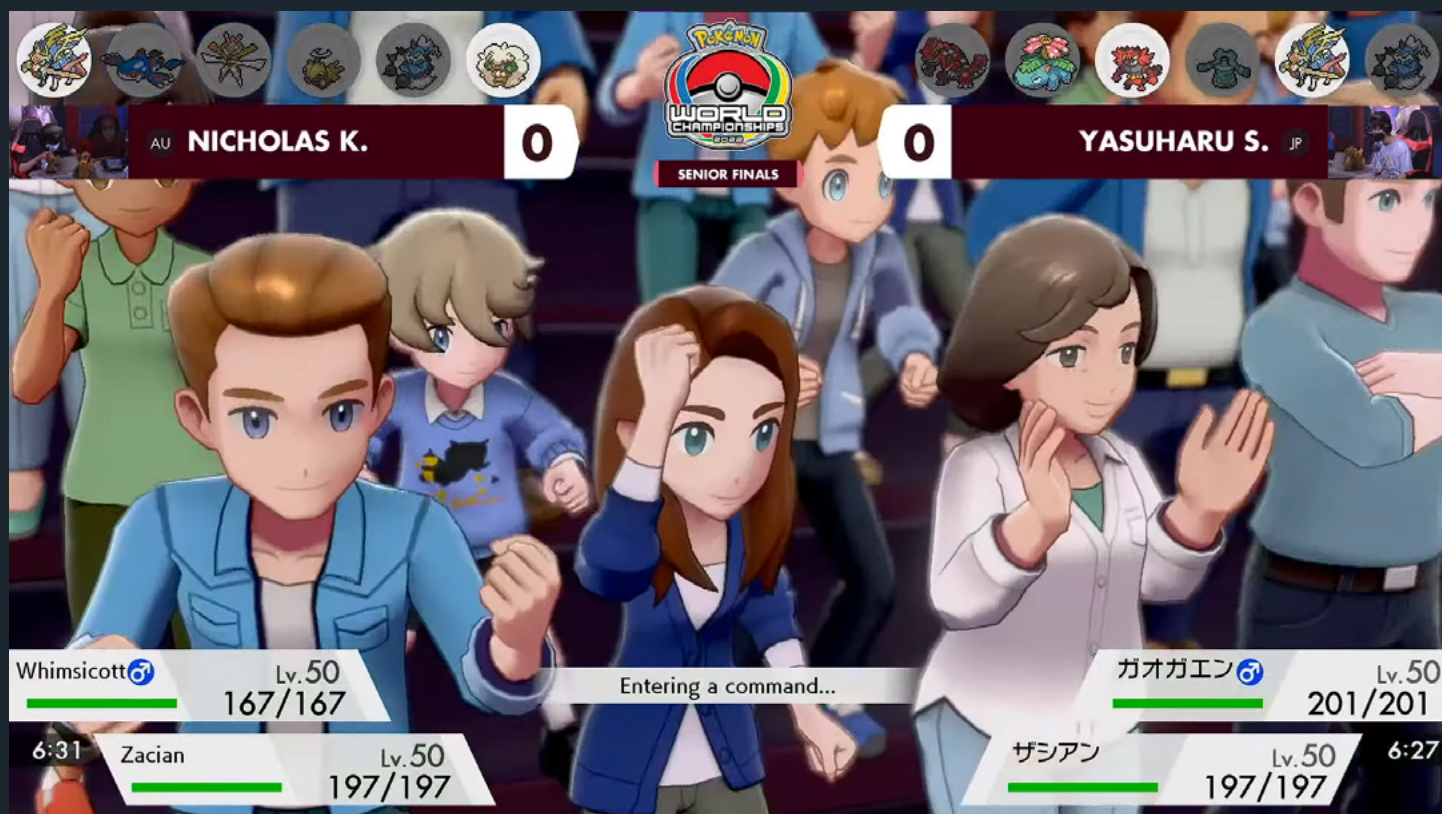
W każdym konkursie, zwłaszcza internetowym i regionalnym, ważne jest, aby mieć świadomość, że wygrana za pierwszym podejściem jest mało prawdopodobna. Ustalenie realistycznych oczekiwań jest kluczem do utrzymania motywacji i skupienia.

Strata to nauka

W VGC, e-sporcie jeden na jednego, każdą stratę można powiązać z decyzją lub błędem, co stanowi cenną okazję do nauki. Chociaż przypadek odgrywa rolę, wzięcie pełnej odpowiedzialności za swoje decyzje jest niezbędne. Samokrytyka jest niezbędna do doskonalenia.

Ucz się od elitarnych graczy

Badanie elitarnych graczy w akcji to świetny sposób na uzyskanie głębszego wglądu w grę. Obserwując tych ekspertów, nie patrz biernie. Angażuj się w aktywną analizę i zadaj sobie pytania. Przyjmując to analityczne podejście, możesz znacznie poprawić swoje umiejętności i zrozumienie VGC.



WNIOSEK

W dynamicznym świecie budowania zespołu Pokémon VGC Twoja podróż właśnie się rozpoczęła. Uzbrojony w wiedzę na temat synergii zespołu, różnorodności ról i kluczowych strategii, jesteś gotowy wkroczyć na ścieżkę zostania doświadczonym trenerem Pokémon. Elastyczność, adaptacja i pasja do doskonalenia zawłości swojego zespołu to Twoi najwięksi sprzymierzeńcy. Dlatego rozwijaj swoje strategie i pamiętaj, że potencjał Twojego zespołu jest nieograniczony. Powodzenia i, co najważniejsze, dobrej zabawy!