

GAMER GUIDE

BUILDING A VGC
POKEMON TEAM
EDITION

the need to know you didn't know you needed



¿QUÉ ES?

Z
I
N
T
R
O
D
U
C
T
I
O
N



* The PokéMon Company y The PokéMon Company International organizan un circuito global para competiciones VGC, que culminan cada año con el prestigioso Campeonato Mundial PokéMon. Para calificar para este evento, los jugadores acumulan puntos participando en batallas en varios eventos en persona, incluidas competencias regulares en tiendas de juegos locales y los Campeonatos Internacionales anuales. Con excepción de Asia, las invitaciones a los Campeonatos Mundiales son administradas por Play! Programa PokéMon.



PokéMon competitivo es la extensión natural de las batallas en los juegos de PokéMon. Hay muchas formas diferentes de jugar PokéMon de forma competitiva, pero esta guía se centrará en el estilo oficial respaldado por The PokéMon Company. Ese estilo se llama VGC, que significa campeonato de videojuegos.

DESGLOSE DE LOS BÁSICOS



El VGC da la bienvenida a todos los jugadores de Pokémon que cumplan con el formato actual para cada serie. Los formatos VGC sirven como libro de reglas para los torneos de cada año y estas pautas se renuevan cada año. Cuando estás elaborando estrategias para tu equipo, es una decisión inteligente familiarizarte con los últimos detalles de la serie. Esto incluye:

- Título del juego actual
- Consolas y plataformas
- Reglamento de equipo y batalla
- Lista de Pokémon elegibles

También están en juego las divisiones de edad:

- Júniors: Nacidos después de 2011
- Tercera Edad: Nacidos entre 2007 y 2011
- Maestría: Nacidos antes de 2007

Mecánica



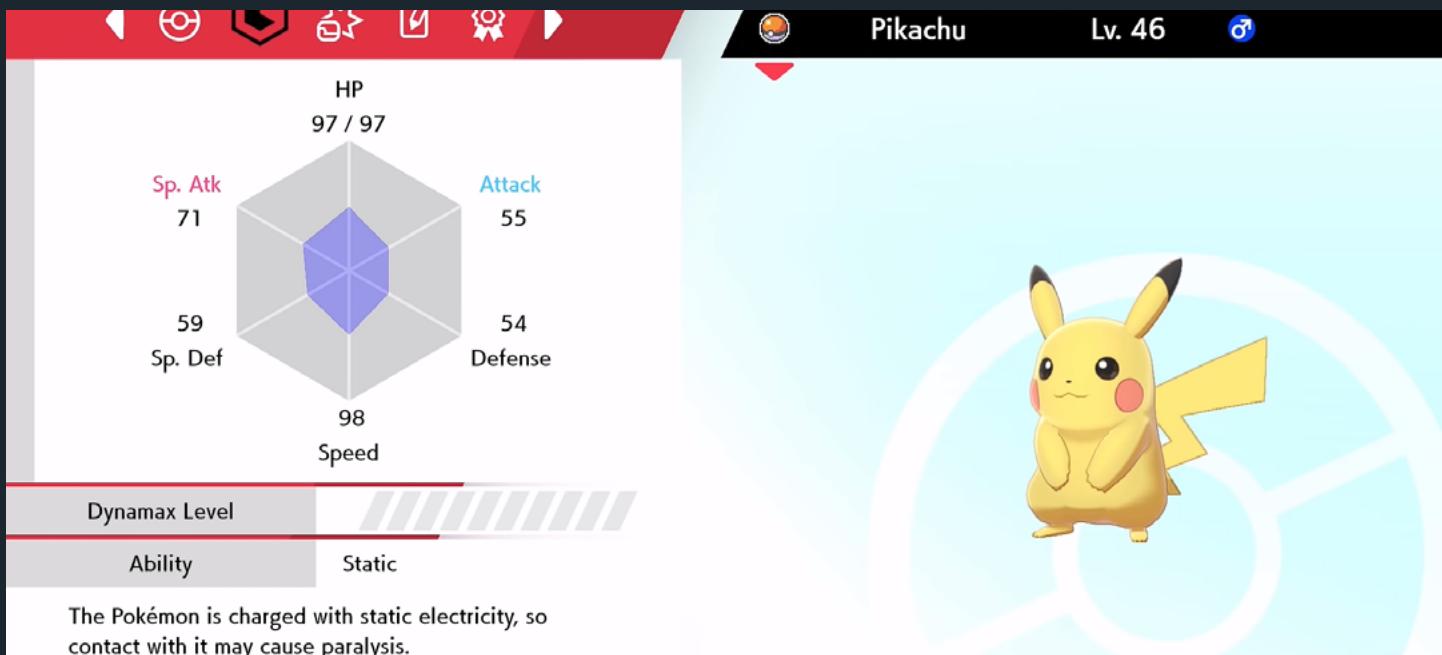
Pokémon Permitidos

La lista de Pokémon permitidos para las competiciones de VGC se somete a revisiones periódicas. Los Pokémon competitivos giran en torno a conjuntos de reglas dinámicas conocidas como formatos, que determinan las especies de Pokémon permitidas cada año. Los Pokémon legales pueden oscilar entre unos pocos cientos y casi mil, pero su uso varía significativamente debido a diferencias inherentes en su fuerza y capacidades.

Metajuego

El metajuego es un reflejo dinámico de los Pokémon populares y de las estrategias del juego competitivo. El éxito suele radicar en comprender a los Pokémon más influyentes, en lugar de intentar dominarlos a todos. Las características del metajuego cambian según el contexto competitivo, ya sea la clasificación general, los torneos locales o las partidas entre amigos. Adaptarse al contexto específico ayuda a identificar los Pokémon y las estrategias favoritas.

Este concepto de metajuego adaptable proporciona información sobre los Pokémon que probablemente encontrarás en las batallas, extendiéndose más allá de las estadísticas de popularidad para incluir Pokémon, combinaciones y estrategias favorables.



Evaluando Pokémon

Lo que hace que un Pokémon sea “bueno” varía según los objetivos de la batalla. Como principiante, está bien no tener criterios estrictos. Estos son algunos criterios considerados por los jugadores competitivos:

- Fundamentalmente Desafiante: Un buen Pokémon desafía a tu oponente, a menudo al tener herramientas que otros Pokémon no pueden manejar fácilmente.
- Coherencia De La Estrategia: Debe proporcionar estrategias consistentes, obligando a los oponentes a prepararse para ellas incluso si ya conocen las habilidades del Pokémon.
- Flexibilidad: La flexibilidad puede hacer que un Pokémon sea bueno, ya que puede adaptarse a diversas situaciones.
- Presencia En El Campo: Un buen Pokémon debería poder impactar el juego estando en el campo, ya sea a través del daño o del apoyo.
- Consistencia: Debe seguir siendo valioso durante todo el partido, no perder valor una vez que los oponentes conocen su conjunto de movimientos.
- Variación Reducida: Los buenos Pokémon deberían minimizar la variación negativa y reducir la necesidad de tomar decisiones arriesgadas.
- Estadísticas: Las estadísticas básicas juegan un papel importante a la hora de determinar si un Pokémon es bueno. Cada estadística debería ayudar al Pokémon a cumplir la función prevista.
- Apoyo Del Equipo: Los buenos Pokémon deberían habilitar y beneficiar al resto del equipo de alguna manera, ya sea mediante apoyo directo o asumiendo roles específicos.
- Emparejamiento General: Un buen Pokémon debería tener enfrentamientos favorables contra Pokémon comunes en el formato. No debería ser fácilmente derrotado por amenazas populares.
- Presión Sin Configuración: Debe ejercer presión mientras está en el campo sin necesidad de movimientos de configuración complejos.
- Sin Dependencia Del Estado Del Campo: Un buen Pokémon no requiere condiciones específicas del campo (por ejemplo, clima o espacio para trucos) para tener éxito.
- Consistencia: Debe ofrecer jugadas seguras y consistentes, evitando la necesidad de predicciones demasiado arriesgadas.
- Cobertura De Mudanza: Tener una cobertura de mudanza diversa es esencial; depender de demasiados ataques del mismo tipo puede ser un inconveniente.



Mecanografía

Cada Pokémon tiene un tipo que determina su fuerza o debilidad frente a otros tipos. Una ventaja de tipo resulta en un daño “súperefactivo”, mientras que una desventaja conduce a un daño “no muy efectivo”. Algunos enfrentamientos pueden incluso hacer que tus ataques sean completamente ineficaces. Dominar los 18 tipos de Pokémon es esencial para optimizar tu daño.

Sin embargo, no todos los Pokémon tienen un solo tipo; muchos tienen tipos duales. Además, algunas mecánicas especiales pueden alterar el tipo de Pokémon durante las batallas, lo que hace que el juego sea aún más interesante. Por ejemplo, la habilidad ‘Cambio de color’ de Pokémon como Kecleon cambia su tipo según el último ataque que recibieron.

Los ataques clasificados como “súperefactivos” causan el doble de daño a los tipos sobre los que tienes ventaja, mientras que los ataques “no muy efectivos” causan solo la mitad del daño a los tipos contra los que eres débil. Si te encuentras con un Pokémon de tipo dual que es doblemente débil a tu ataque, puedes desatar un devastador daño 4x. Sin embargo, algunos tipos son completamente inmunes a otros tipos específicos. Es prácticamente imposible memorizar todos los Pokémon y sus tipos, por lo que consultar una tabla cuando estás formando tu equipo es una práctica habitual.



Movimientos De Utilidad

En el mundo de los Pokémon competitivos, los movimientos de utilidad a menudo resultan ser los que cambian las reglas del juego, ya que brindan una amplia gama de herramientas para asegurar victorias. Estos movimientos cubren funciones vitales como manipular la velocidad, alejar ataques de los aliados, configurar pantallas protectoras, recuperar salud e infijir condiciones de estado.

- Los movimientos de redirección, como Sígueme y Rage Powder, desvían los ataques enemigos lejos de los aliados.
- Las pantallas crean barreras protectoras, como Reflect y Light Screen.
- Los movimientos de recuperación permiten a los Pokémon recuperar salud, lo que es más adecuado para Pokémon naturalmente voluminosos.
- Los movimientos de estado inducen condiciones como dormir, quemar, congelar, parálisis y veneno, pero no todos los efectos de estado son iguales.

Control De Velocidad

En las batallas Pokémon VGC, el orden en el que actúan los Pokémon lo dicta su estadística de velocidad. Esto hace que el control de la velocidad, utilizando movimientos y tácticas para alterar el orden, sea una estrategia fundamental. Con el cambio a la velocidad dinámica en Pokémon Sword and Shield (Generación 8), el control de la velocidad se vuelve aún más vital. Viento de cola, espacio para trucos, caídas de velocidad, aumentos de velocidad, movimientos prioritarios y velocidad natural ofrecen formas únicas de controlar la velocidad. Tu elección depende de tu equipo y del formato de batalla.



BAG



Rhyperior

175/175



Lv. 50

YOUR MONEY

₽ 115,000



Other Items

Eject Pack	x 1
Room Service	x 1
Leftovers	x 1
Miracle Seed	x 1
Mystic Water	x 1
Charcoal	x 1
Life Orb	x 1

Give to a Pokémon

Cancel

Room Service

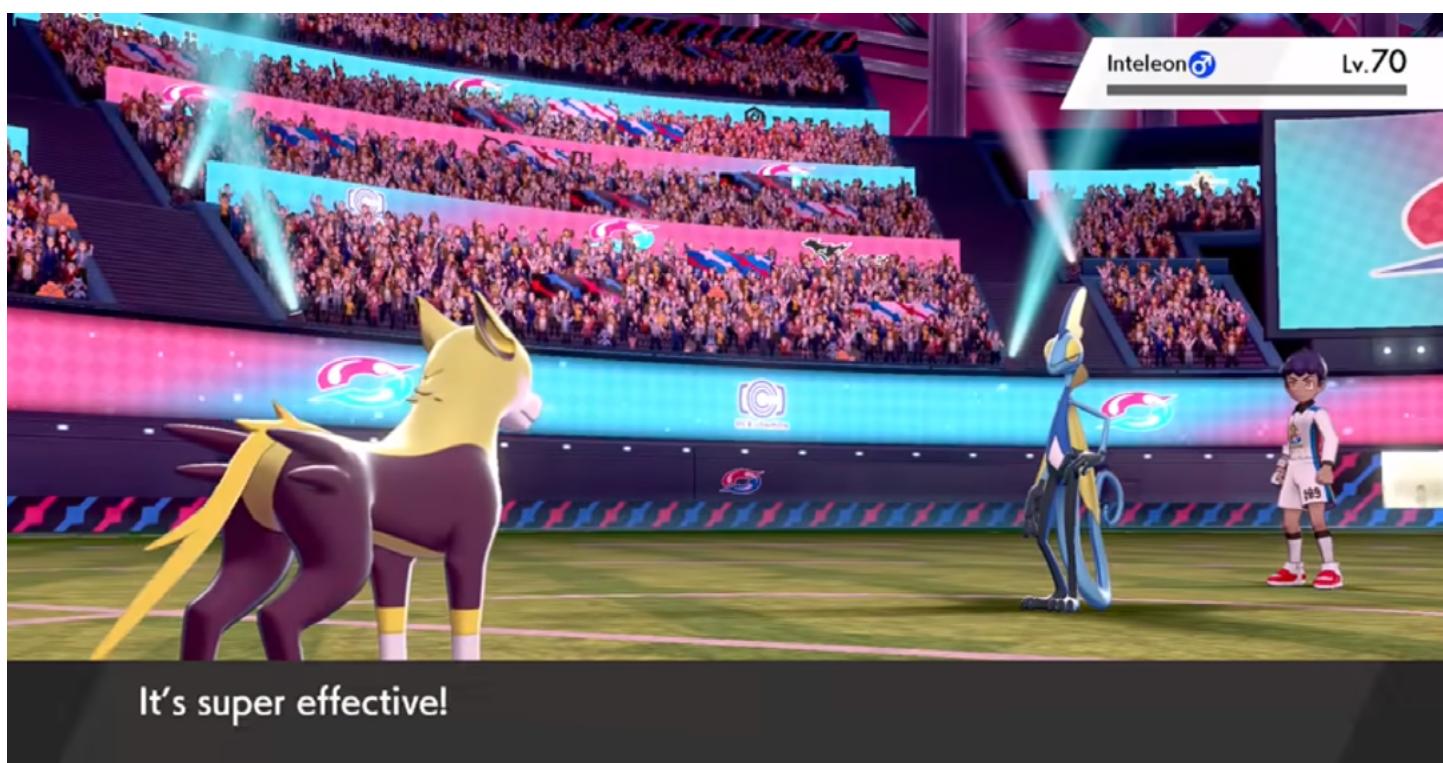
An item to be held by a Pokémon. Lowers Speed when Trick Room takes effect.

A Confirm X Sort Y Favorite B Back

Elementos

En las batallas competitivas de Pokémon, no puedes usar elementos como pociones o reanimaciones. En su lugar, puedes equipar a tu Pokémon con elementos retenidos, que ofrecen varios efectos en la batalla. Cada Pokémon puede contener un elemento, y estos elementos deben ser únicos dentro de tu equipo. Esto significa que los equipos competitivos de VGC tendrán un total de 6 elementos diferentes para mejorar estratégicamente el rendimiento de sus Pokémon. Al elegir elementos, considere dos factores importantes: ¿reforzará una fortaleza o contrarrestará una debilidad?

Trabajo En Equipo



El Núcleo

Cada equipo comienza con una idea central, ya sea un Pokémon, una combinación, un movimiento o una táctica específicos. Si tu punto de partida es un Pokémon, agrégalo a tu equipo con algunas consideraciones básicas. Si es una táctica o un movimiento, identifica el Pokémon fundamental para ejecutarlo. Este paso establece el núcleo, el concepto fundamental de su equipo.

Agregando Al Núcleo

Una vez que haya establecido su idea central, es hora de ampliarla. Ten en cuenta que solo traerás 4 de tus 6 Pokémons a cada batalla. El objetivo ahora es agregar Pokémons que contribuyan al objetivo principal de tu equipo. Durante este paso, no es necesario finalizar estadísticas o movimientos complejos. Normalmente, agregas Pokémons por las siguientes razones:

- Ataque Complementario: Elige Pokémons que mejoren las capacidades ofensivas de tu núcleo, considerando factores como la velocidad, los movimientos prioritarios o los ataques extendidos. Tenga cuidado de no enfatizar demasiado la ofensiva, lo que puede llevar a un equipo hiperagresivo. El equilibrio es clave.
- Defensa Complementaria: Agrega Pokémons que se adapten a la defensa, ya sea mediante mecanografía, habilidades como intimidar o buenas estadísticas defensivas. La sinergia defensiva no depende únicamente de los tipos. Tenga en cuenta que la defensa por sí sola no es suficiente en VGC; tu Pokémon debe tener múltiples roles.
- Apoyo: Considera Pokémons que puedan apoyar a tu Pokémon principal con movimientos de utilidad. Sin embargo, ten cuidado con los Pokémons puramente de apoyo, ya que pueden contrarrestar el equilibrio ofensivo de tu equipo.

Es crucial agregar Pokémon que mejoren la fuerza central de tu equipo en lugar de contrarrestar estrategias específicas en esta etapa. La atención se centra todavía en dar forma al objetivo principal de su equipo. Si bien es aceptable tener Pokémon que puedan contrarrestar otras estrategias, esto debería ser un beneficio secundario a su función principal.



Completa El Equipo

En este punto, tu núcleo está establecido. Sin embargo, es poco probable que tu equipo tenga todavía los 6 Pokémon. Es hora de evaluar las debilidades de tu equipo. ¿Hay Pokémon, movimientos o equipos contrarios específicos que amenacen tu estrategia? Si bien es posible que no tengas todas las respuestas hasta que pruebes a tu equipo, tienes 3 opciones:

- Contrarresta Enfrentamientos Difíciles: Identifica enfrentamientos problemáticos y agrega Pokémon fuertes que aborden estos problemas. Idealmente, estas nuevas incorporaciones deberían complementar las fortalezas de su núcleo sin superponerse.
- Mejora La Sinergia Central: Incorpora Pokémon que interactúan de forma única con tu núcleo, proporcionando más versatilidad y permitiéndote adaptarte a diferentes situaciones. Esta es una buena oportunidad para agregar movimientos de utilidad para mayor profundidad.
- Introduzca Una Nueva Dirección: Considere introducir un enfoque completamente diferente en su equipo. Asegúrese de que estas nuevas incorporaciones combinen bien con su equipo existente para lograr la máxima sinergia. Espere asignar al menos 2 espacios de Pokémon para introducir un nuevo ángulo.

Sigue estas pautas hasta completar tu equipo con 6 Pokémon. Si encuentras obstáculos, no dudes en revisar los pasos anteriores y considerar diferentes Pokémon.



Pulido Y Práctica

A esta altura ya deberías haber seleccionado los 6 Pokémon para tu equipo y tener una idea de cómo los usarás. Es hora de completar los detalles como movimientos, elementos y otros detalles. Una vez que haya completado este paso, habrá creado el borrador inicial de su equipo. Felicitaciones, pero es poco probable que sea la versión final. Las pruebas son cruciales para evaluar el desempeño de tu equipo en batallas reales y perfeccionarlo.

Esté preparado para realizar cambios según sea necesario. Si tiene problemas con una ranura en particular o su núcleo no funciona como se esperaba, está bien volver a visitarlo y adaptarse. Construir equipos es una habilidad que mejora con la práctica, lo que lleva a equipos más efectivos y divertidos.

Luchando



Las batallas VGC se llevan a cabo utilizando los últimos juegos de Pokémon, actualmente Pokémon Sword and Shield. Si bien muchos juegos de Pokémon presentan batallas individuales en las que un Pokémon se enfrenta a otro, VGC adopta un formato distinto: cada bando despliega 2 Pokémon simultáneamente.

En este formato, en lugar de desafiar a un oponente con todo tu equipo, evalúas la composición de su equipo y eliges 4 de tus 6 Pokémon para el encuentro, lo que se conoce como "vista previa del equipo". Dado que liberas 2 Pokémon desde el principio, obtienes información inmediata sobre la mitad de los Pokémon elegidos por tu oponente. El vencedor en VGC es el entrenador que elimina primero a los 4 Pokémon de su oponente.

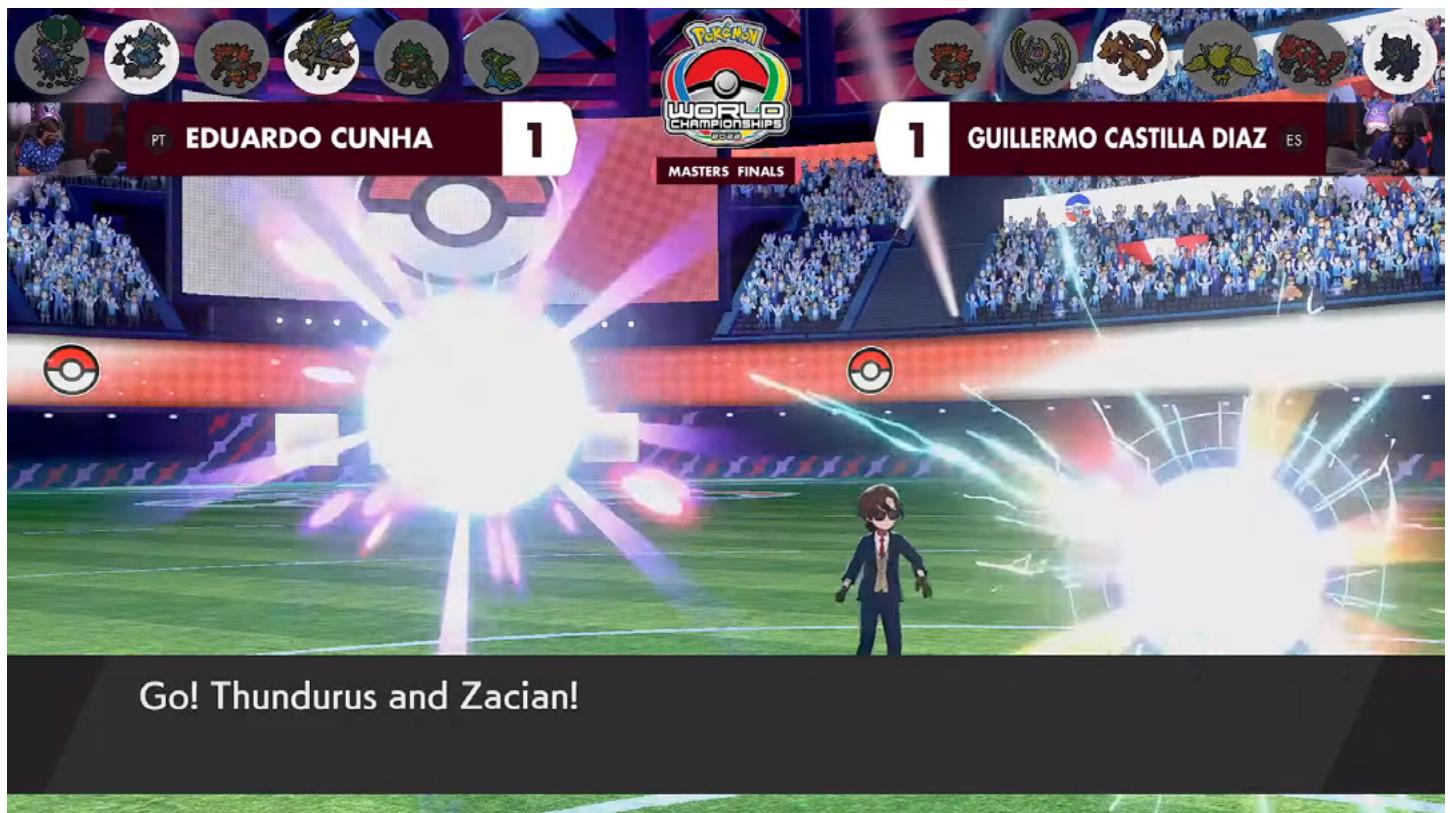


Mejor De 1 Frente A Mejor De 3

En VGC, es crucial dominar las estrategias tanto para el mejor formato de 1 como para el mejor de 3. Los torneos de clasificación y Wi-Fi en línea, como los desafíos internacionales, adoptan principalmente el estilo al mejor de 1, mientras que la mayoría de los torneos presenciales importantes utilizan el formato al mejor de 3.

En los partidos al mejor de 1, tenga en cuenta estas estrategias generales:

- **Asume Movimientos Fuertes:** Debido a la información limitada sobre el equipo de tu oponente, asume que tiene sus movimientos más poderosos hasta que se demuestre lo contrario. Este enfoque cauteloso le ayuda a evitar riesgos innecesarios.
- **Aprovecha Las Sorpresas:** Los partidos al mejor de 1 son ideales para generar tácticas inesperadas de tu equipo, tomando a los oponentes con la guardia baja. Aproveche las características únicas que posee su equipo.
- **Evaluar Enfrentamientos:** Comprenda cómo se compara su equipo con el de su oponente. Ajusta tu estilo de juego en consecuencia. En situaciones favorables, puedes jugar de forma más conservadora, mientras que en enfrentamientos desfavorables, prepárate para hacer predicciones estratégicas.
- **Turnos Críticos:** En estos escenarios de un solo juego, un solo turno puede decidir el resultado. Tenga siempre en cuenta los peores escenarios y tome medidas para evitarlos, especialmente cuando utilice Dynamaxing.
- **Acepte La Volatilidad:** Los partidos al mejor de 1 pueden ser impredecibles. Esté preparado para las pérdidas y reconozca que la formación de equipos es un aspecto importante de su éxito. Aprender de Pokémon y estrategias inesperadas es crucial para tu crecimiento en VGC.



Los partidos al mejor de 3 permiten a ambos jugadores hacer ajustes y aplicar conocimientos de juegos anteriores para dar forma a sus decisiones. Esto es lo que se debe considerar al abordar partidos al mejor de 3:

- **Aprovecha La Información:** En un set al mejor de 3, obtienes más información que en un solo juego al mejor de 1. Dominar la habilidad de tomar decisiones informadas con toda la información disponible es vital.
- **La Adaptabilidad Es Clave:** Esté preparado para adaptar su estrategia. En este formato, es crucial contrarrestar eficazmente las jugadas de tu oponente y responder a sus estrategias mostradas en juegos anteriores. Las habilidades de pensamiento rápido e improvisación se desarrollan con la práctica.
- **Gestión Del Juego:** Ganar el primer juego proporciona un amortiguador. Si bien no debes cambiar una estrategia exitosa innecesariamente, puedes tomar riesgos calculados en el juego 2, cómo predecir la ventaja de tu oponente o realizar movimientos para ganar el partido.

Los partidos al mejor de 3 pueden ser largos y exigentes, pudiendo durar hasta una hora. Manténgase enfocado en sus objetivos y estrategias generales, incluso si el juego inicial no sale según lo planeado.

CONSEJOS Y TRUCOS



Establecer expectativas realistas

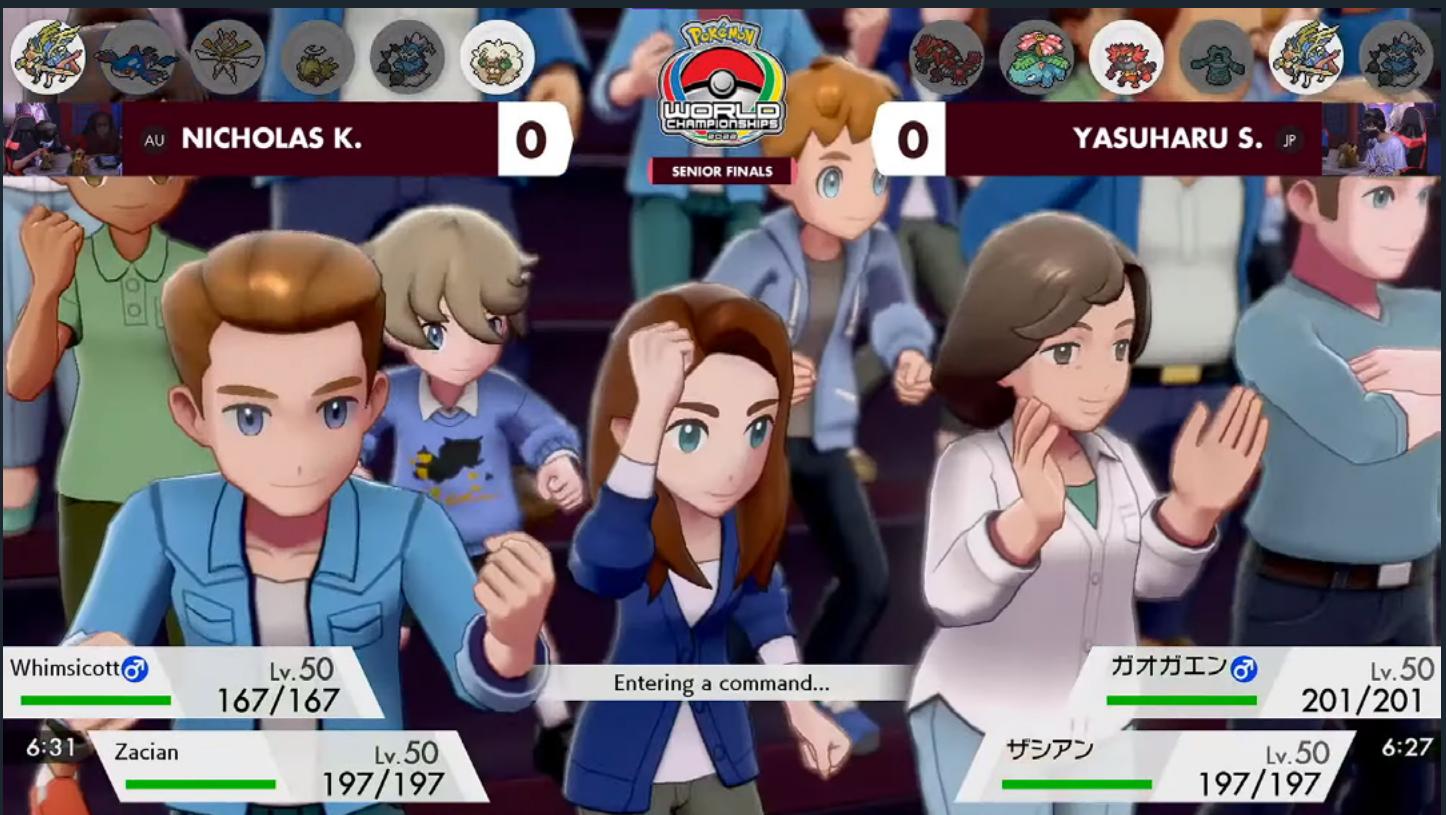
En cualquier competición, especialmente online y regional, es importante reconocer que es poco probable ganar en el primer intento. Establecer expectativas realistas es clave para mantener la motivación y la concentración.

Perder es igual a aprender

En VGC, un deporte electrónico individual, cada pérdida se debe a una decisión o error, lo que ofrece una valiosa oportunidad de aprendizaje. Si bien el azar influye, es vital asumir plena responsabilidad por sus decisiones. La autocrítica es fundamental para mejorar.

Aprende de los jugadores de élite

Estudiar a los jugadores de élite en acción es una excelente manera de obtener una visión más profunda del juego. Cuando observe a estos expertos, no se limite a observar pasivamente. Participé en un análisis activo y hágase preguntas. Al adoptar este enfoque analítico, puede mejorar significativamente sus habilidades y comprensión de VGC.



CONCLUSIÓN

En el dinámico mundo del team building de Pokémon VGC, tu viaje acaba de comenzar. Armado con el conocimiento de la sinergia del equipo, la diversidad de roles y las estrategias clave, estás listo para embarcarte en tu camino para convertirte en un entrenador Pokémon experimentado. La flexibilidad, la adaptación y la pasión por dominar las complejidades de tu equipo son tus mayores aliados. Así que sigue evolucionando tus estrategias y recuerda que el potencial de tu equipo no tiene límites. ¡Buena suerte y, lo más importante, diviértete!