

GUÍA PARA JUGADORES

EDICIÓN ASSASSIN'S CREED BLACK FLAG RESYNCD



Se prevé una travesía tranquila por el Caribe.

¿QUÉ ES ASSASSIN'S CREED BLACK FLAG RESYNCEd?

Assassin's Creed Black Flag Resynced es una recreación fiel y algo conservadora del clásico título de acción y aventuras de 2013, desarrollado originalmente por Ubisoft Montreal.

Este «remake mejorado» fue desarrollado por Ubisoft Singapore y publicado por Ubisoft. Con una acogida relativamente positiva, Assassin's Creed Black Flag Resynced se lanzó para PC, PS5 y consolas Xbox Series X/S el 9 de julio de 2026.

Desarrollado sobre la versión más reciente del potente Anvil Engine de Ubisoft, Assassin's Creed Black Flag Resynced da vida al Caribe como nunca antes; gracias a características mejoradas como ray tracing, Dolby Atmos, el renderizado por micropolígonos y un sistema meteorológico dinámico, cada aspecto resulta más envolvente.

Hay docenas de mejoras de las que disfrutar; el juego fue creado para ofrecer la experiencia definitiva de piratería. Incluye una nueva mecánica de bloqueo y contraataque en el combate, nuevas mascotas en el Jackdaw, nuevas canciones marineras, mecánicas de desplazamiento mejoradas, la posibilidad de agacharse en cualquier lugar durante las secuencias de sigilo, una interfaz rediseñada y un sinfín de pequeños añadidos que te sacarán una sonrisa.

Assassin's Creed Black Flag Resynced se desarrolla durante la Edad de Oro de la piratería; los jugadores se ponen en la piel del curtido pirata Edward Kenway, capitán del Jackdaw. ¡Y sí, puedes capturar tus momentos favoritos como Edward Kenway gracias al nuevo Modo Foto!

Los jugadores lucharán en tierra firme en grandes refriegas, realizarán eliminaciones sigilosas y descubrirán tesoros. En el mar, comandarás el Jackdaw, lo mejorarás, ampliarás tu flota, fabricarás objetos útiles e incluso te sumergirás en las profundidades del océano.

Assassin's Creed Black Flag Resynced se considera la decimoquinta entrega principal de la icónica franquicia, y su trama ambientada en la actualidad continúa el arco argumental iniciado en Assassin's Creed Shadows. Hay nuevo contenido exclusivo por descubrir, con nuevas historias para personajes como Barbanegra y Stede Bonnet. Conocerás a nuevos aliados sorprendentes y podrás reclutar a tres nuevos oficiales durante la campaña.

Para mantener esta guía para jugadores relativamente libre de spoilers importantes, dejaremos que disfrutes de la historia y la exploración, mientras nos centramos en aspectos como las mecánicas de juego, el combate, las mejoras del barco, la gestión de la flota y consejos generales para ayudarte a zarpar con confianza.

COMBATE TERRESTRE Y SIGILO

Mientras recorres las diversas islas exóticas —explorando selvas, escondites y fuertes—, encontrarás varias actividades secundarias, sincronizarás atalayas y descubrirás abundantes tesoros. En la piel del carismático y audaz Edward Kenway, el combate se basa principalmente en el uso de dos espadas, complementado con un estilo elegante al disparar armas de fuego.

Assassin's Creed Black Flag Resynced se centra en un sistema de combate basado en la postura y en remates de combo para cumplir la misión. Comprender este sistema es clave para alcanzar el éxito.

Los enemigos tienen indicadores de postura o defensa sobre su barra de salud. A medida que desgastas su defensa, se abre una ventana de ejecución. Algunas opciones para acabar con los enemigos incluyen, entre otras:

Ejecución con hoja oculta:

Romper la defensa de un enemigo mediante múltiples ataques activará una ejecución con hoja oculta.

Ejecuciones por parada perfecta:

Al realizar una parada perfecta en el momento justo, puedes encadenar ejecuciones contra hasta cuatro enemigos cercanos, dependiendo de tu configuración de espadas.

Ejecución contra la pared:

Patea a un enemigo contra una pared para iniciar una eliminación letal.

Ejecución en el suelo:

Los enemigos derribados pueden ser eliminados mediante una ejecución en el suelo.

CONSEJO DE EXPERTO

Usa el entorno a tu favor. Por ejemplo, haz explotar barriles de pólvora para derribar a los enemigos y realizar una ejecución en el suelo.



COMBATE TERRESTRE Y SIGILO

Assassin's Creed Black Flag Resynced cuenta con herramientas de sigilo modernas y varias mejoras de calidad de vida, como la posibilidad de agacharse y cubrirse manualmente. Por ejemplo, los jugadores pueden romper la línea de visión de los enemigos agachándose tras muros bajos.

También existe un modo de observación mejorado que combina la tradicional Vista de águila con capacidades de zoom inmersivas de la cámara. Así, es posible marcar las rutas de patrulla enemigas, aislar señales de audio para obtener ventaja y resaltar objetivos importantes.

Utiliza las siguientes herramientas de tu Quick-Wheel para facilitar tus acciones sigilosas.

Dardos:

Neutraliza o confunde a los centinelas a larga distancia.

Silbido:

Atrae a guardias solitarios o a pequeños grupos que patrullan hacia arbustos o esquinas.

Bombas de humo:

Rompe al instante la línea de visión cuando los enemigos estén en alerta, o prepara eliminaciones múltiples rápidas con la hoja.

Si te ves en un apuro, utiliza las mecánicas de desplazamiento rápido y el parkour para escapar o reiniciar el combate.

CONSEJO DE EXPERTO

Saltar desde un lugar elevado no significa una muerte instantánea. Realiza una voltereta justo antes de aterrizar para ejecutar una «voltereta de aterrizaje», que evita cualquier daño.



DESBLOQUEO DE ESPADAS MORTÍFERAS

El combate se centra en dos tipos de armas principales: espadas y pistolas. Como experto tanto en el combate cuerpo a cuerpo como a distancia, Edward Kenway es capaz de eliminar grupos de enemigos cuando la situación lo requiere. Un aspecto fundamental de la progresión en el combate a pie es conseguir nuevas espadas y pistolas.

Primero, echemos un vistazo a algunas excelentes opciones de conjuntos de espadas, sus tipos, estadísticas clave e instrucciones breves para desbloquearlos.

Conjunto de espadas	Tipo	Estadísticas	Cómo desbloquear
Persian Scimitars	Sable	Daño: 38 Ejecuciones: 4	Desentierra un tesoro con el Restored Weathered Map.
Ezio's Swords	Sable	Daño: 25 Ejecuciones: 3	Cómpralas en Animus > Intercambio por 1.500 Llaves Animus.
Le Bourgeoys Blades	Pistola-espada	Daño: 38 Ejecuciones: 2	Recompensa por completar la misión secundaria «Art Lover».
Matched Golden Swords	Sable	Daño: 25 Ejecuciones: 4	Fabrícalas o cámbialas con el tratante de tesoros de Gran Inagua.
Pistol Swords	Pistol-Sword	Daño: 25 Ejecuciones: 3	Completa los 30 contratos de asesino repartidos por el Caribe.

DESBLOQUEO DE ESPADAS MORTÍFERAS

Conjunto de espadas	Tipo	Estadísticas	Cómo desbloquear
Dual Cleavers	Heavy Blade	Daño: 38 Ejecuciones: 2	Cómpralas por 19.000 reales en el Colmado al nivel máximo.
Officer's Rapiers	Estoque	Alto daño y velocidad	Cómpralas por 14.000 reales en el Colmado (desbloquea la Secuencia 3).
Order of Gold	Pistola-espada	Daño legendario	Cómpralas por 29.000 reales en el Colmado de Gran Inagua.
Dark Animus Corsair	Pistola-espada	Daño: 38 Ejecuciones: 2	Completa la Fisura del Animus «True Purpose».

Ten en cuenta que hay más espadas por descubrir en Assassin's Creed Black Flag Resynced, y que las mencionadas en nuestra guía son solo algunas de las mejores opciones que puedes conseguir.

CONSEJO DE EXPERTO

Las Persian Scimitars son posiblemente las mejores espadas del juego, gracias a su elevado número de ejecuciones y a su daño considerable. Su ventaja especial, que impide que los enemigos de tipo Brute resistan las ejecuciones, te permite encadenarlas a tu antojo para derrotar a algunos de los grupos más duros del juego.

DESBLOQUEO DE LAS MEJORES PISTOLAS

Descubre algunos de los mejores conjuntos de pistolas de Assassin's Creed Black Flag Resynced, junto con sus estadísticas, características y breves descripciones sobre cómo desbloquearlos.

Conjunto de pistolas	Estadísticas	Características	Cómo desbloquear
Golden Flintlock	Alcance: 28 Velocidad de desenfunde: 1,20	Ralentiza brevemente el tiempo tras eliminar a un enemigo con la pistola.	Completa los 15 contratos navales.
Baldwin's Golden Pistols	Alcance: 26 Velocidad de desenfunde: 1.00	Excelente equilibrio de velocidad y alcance en la mitad de la partida.	Completa la tercera misión de Lucy Baldwin.
Dragon's Roar Pistols	Alcance: 28 Velocidad de desenfunde: 1.50	Amplía el alcance efectivo tras eliminar a un enemigo con arma de fuego.	Cómpralas en el Colmado al nivel máximo o en el cofre de fin de juego.
Fury of the Deep	Alcance: 28 Velocidad de desenfunde: 1.50	Restaura algo de salud al lograr un disparo a la cabeza.	Cómpralas en el Colmado al nivel máximo o en un cofre especial.

DESBLOQUEO DE LAS MEJORES PISTOLAS

Conjunto de pistolas	Estadísticas	Características	Cómo desbloquear
Spanish Officer Pistols	Alto alcance y velocidad	El mejor conjunto de pistolas disponible para comprar durante el tramo inicial y medio de la partida.	Cómpralas por 7.000 reales en el Colmado (Secuencia 3).
Captain's Wheellock	Estadísticas moderadas	Mejora a distancia que se encuentra pronto mediante la exploración.	Abre el cofre submarino en Gran Inagua (823, 448).
Captain Morgan's	Estadísticas moderadas	Conjunto de armas a distancia de un DLC o ubicación especial.	Abre el cofre en Black Island (917, 616).



AL MANDO DEL JACKDAW

En Assassin's Creed Black Flag Resynced, no todo es navegar con viento en popa. Ya hemos explicado el combate terrestre, así que ahora toca echar un vistazo al combate naval. Al fin y al cabo, tendrás que enfrentarte a los españoles, los británicos, los cazadores de piratas y mucho más.

En primer lugar, examinemos más de cerca las habilidades de combate del Jackdaw, algunas de las cuales desbloquearás a medida que avance la historia.

Cañones de proa (mirando al frente):

Disparan balas encadenadas para dañar al enemigo y ralentizar a los objetivos que huyen. El remake incorpora un modo de disparo secundario de Disparo doble, que permite desatar una andanada concentrada de pesadas balas de cañón directamente hacia delante al perseguir una presa.

Cañones de andanada (mirando a babor o estribor):

Esta es tu principal capacidad ofensiva. Dispara Disparo redondo a larga distancia, lanza devastadora Artillería pesada sin apuntar a corta distancia, o utiliza el nuevo modo secundario Bala candente, que descarga múltiples andanadas de proyectiles ígneos capaces de perforar los cascos más blindados.

Barriles de metralla (mirando a popa):

Se lanzan tras el Jackdaw para castigar a las naves que lo persiguen. Los nuevos Barriles de metralla detonan hacia arriba para destrozar las velas enemigas, ofreciendo así una vía de escape rápida.

Mortero y Deadman's Cohort (largo alcance):

Ideales para abrir el fuego o para asedios a larga distancia contra fuertes marítimos.

Mejorar a Deadman's Cohort desbloquea un modo secundario de saturación que bombardea una zona con docenas de bombas Carcass.

Embestida:

Desbloqueada más pronto en Resynced gracias a los oficiales de barco, esta maniobra impulsa al Jackdaw hacia delante para infligir un gran daño por colisión.

Por lo general, tu objetivo final es capturar un fuerte o abordar un barco enemigo. Una vez que abordas un barco enemigo, puedes reparar el Jackdaw, reducir tu nivel de búsqueda y enviar el barco a la Flota de Kenway. Utiliza el arsenal del Jackdaw para destruir la barra de salud de un barco enemigo y, después, usa el garfio (aparecerá sobre el barco enemigo). Mantén pulsado el botón de abordaje (Y o Triángulo en tu mando) para abordar la nave enemiga.

Entre las maniobras defensivas se encuentra el refuerzo (Bracing). Si calculas el momento justo, instantes antes de que un enemigo impacte, puedes mitigar gran parte del daño al casco de tu barco y a la tripulación.

Otro aspecto importante es usar el catalejo para planificar con antelación. Además, reduce a Half Sail para ganar agilidad cuando intentes disparar Artillería pesada a corta distancia, o usa Full Sail para alejarte del alcance de fuego enemigo.

CONSEJO DE EXPERTO

El remake incluye dos mejoras que harán que navegar por el Caribe sea un sueño. Usa Pathfinder para fijar un destino en tu mapa y activar una ruta que seguir. Además, la función Follow Sea es un tipo de piloto automático: tu barco se dirige prácticamente solo hacia el destino elegido.

TODAS LAS MEJORAS DEL JACKDAW

Querrás mejorar el Jackdaw tanto y tan a menudo como sea posible para sobrevivir en estas aguas mortales. No dudes en usar nuestra guía para jugadores como una «chuleta», ya que hemos recopilado todas las mejoras del Jackdaw para que las consultes.

Mejoras de casco, defensa y sistemas auxiliares

Mejora	Requisitos y coste por nivel	Efecto máximo / Estadísticas
Armoured Hull	I: Desbloqueado / Gratis II: 1.000 R III: Capitanía de puerto I + 4.000 R + 100 de metal + 200 de madera IV: Capitanía de puerto II + 15.000 R + 200 de metal + 500 de madera V: Capitanía de puerto III + 30.000 R + 400 de metal + 750 de madera + Plan Definitivo de Blindaje de Casco	5.000 PV de blindaje máximo
Ram	I: 500 R + 25 de madera II: 2.000 R + 75 de madera III: Capitanía de puerto II + 5.000 R + 150 de metal + 250 de madera IV: Capitanía de puerto III + 15.000 R + 200 de metal + 600 de madera + Plan Definitivo de Ram	4.000 de daño de espolón



TODAS LAS MEJORAS DEL JACKDAW

Querrás mejorar el Jackdaw tanto y tan a menudo como sea posible para sobrevivir en estas aguas mortales. No dudes en usar nuestra guía para jugadores como una «chuleta», ya que hemos recopilado todas las mejoras del Jackdaw para que las consultes.

Mejoras de casco, defensa y sistemas auxiliares

Mejora	Requisitos y coste por nivel	Efecto máximo / Estadísticas
Crew Quarters	I: 800 R + 100 de tela II: Capitanía de puerto II + 3.500 R + 450 de tela III: Capitanía de puerto III + Ampliación de tripulación de nivel superior	+30 de capacidad máxima de tripulación
Diving Bell	I: 5,000R	Desbloquea la exploración de pecios en aguas profundas



TODAS LAS MEJORAS DEL JACKDAW

Mejoras de armas navales y ofensiva

Mejora	Requisitos y coste por nivel	Efecto máximo / Estadísticas
Cañones de andanada	I: Desbloqueado (6 cañones) II: 70 de metal (8 cañones) III: Capitanía de puerto I + 2.000 R + 150 de metal (10 cañones) IV: Capitanía de puerto II + 4.000 R + 300 de metal (12 cañones) V: Capitanía de puerto II + 8.000 R + 350 de metal (14 cañones) VI: Capitanía de puerto III + 12.000 R + 500 de metal (16 cañones) VII: Capitanía de puerto III + 20.000 R + 650 de metal + Plan Definitivo de Número de Cañones de andanada	18 Cañones de andanada por costado



TODAS LAS MEJORAS DEL JACKDAW

Mejoras de armas navales y ofensiva

Mejora	Requisitos y coste por nivel	Efecto máximo / Estadísticas
Disparo redondo y Bala candente	I: Predeterminado (100 % de daño) II: Capitanía de puerto I + 900 R (+30 % de daño) III: Capitanía de puerto II + 4.000 R (+40 % de daño) IV: Capitanía de puerto III + 12.000 R (+40 % de daño) V: Capitanía de puerto III + 35.000 R + Plan Definitivo de Potencia de Disparo redondo	+160 % de daño infligido (Disparo redondo y Bala candente)
Artillería pesada	I: 900 R (desbloquea Artillería pesada) II: Capitanía de puerto II + 6.000 R (+53 % de daño) III: Capitanía de puerto III + 25.000 R + Plan Definitivo de Potencia de Artillería pesada	+120 % de daño de Artillería pesada

TODAS LAS MEJORAS DEL JACKDAW

Mejoras de armas navales y ofensiva

Mejora	Requisitos y coste por nivel	Efecto máximo / Estadísticas
Frontales / Cañones de proa	I: Predeterminado / Desbloqueado II: Capitanía de puerto III + 3.000 R + 60 de metal + 100 de madera	6 cañones frontales (+34 % de daño de Cañones de proa)
Barriles de metralla	I: Predeterminado (100 % de daño) II: Capitanía de puerto II + 3.000 R (+100 % de daño) III: Capitanía de puerto III + 8.000 R + Plan Definitivo de Potencia de Barriles de metralla	+300 % de daño de Barriles de metralla traseros
Mortero	I: 800 R (desbloquea Mortero) II: Capitanía de puerto I + 3.500 R + 200 de metal III: Capitanía de puerto II + 8.000 R + 300 de metal IV: Capitanía de puerto III + 25.000 R + 650 de metal + Plan Definitivo de Mortero	+300 % de daño de Mortero de largo alcance
Cañones giratorios	I: Predeterminado II: Capitanía de puerto I + 700 R + 25 de metal III: Capitanía de puerto II + 5.000 R + 200 de metal IV: Capitanía de puerto III + 15.000 R + 400 de metal + Plan Definitivo de Cañones giratorios	Velocidad máxima de bloqueo de objetivo y potencia de disparo

TODAS LAS MEJORAS DEL JACKDAW

Capacidades de munición y almacenamiento

Mejora	Requisitos y coste por nivel	Efecto máximo / Estadísticas
Almacenamiento de Artillería pesada	I: Predeterminado (15 municiones) II: Capitanía de puerto I + 500 R (20 municiones) III: Capitanía de puerto II + 1.500 R (25 municiones) IV: Capitanía de puerto III + 4.000 R + Plan Definitivo de Almacenamiento de Artillería pesada	40 proyectiles de Artillería pesada
Almacenamiento de Barriles de metralla	I: Predeterminado (10 barriles) II: Capitanía de puerto I + 500 R (15 barriles) III: Capitanía de puerto II + 1.500 R (25 barriles) IV: Capitanía de puerto III + 4.000 R + Plan Definitivo de Almacenamiento de Barriles de metralla	40 Barriles de metralla
Almacenamiento de Mortero	I: Predeterminado (5 disparos) II: Capitanía de puerto I + 800 R (10 disparos) III: Capitanía de puerto II + 2.000 R (15 disparos) IV: Capitanía de puerto III + 5.000 R + Plan Definitivo de Almacenamiento de Mortero	20 disparos de Mortero

TODAS LAS MEJORAS DEL JACKDAW

Equipo de arponeo y caza de ballenas

Mejora	Requisitos y coste por nivel	Efecto máximo / Estadísticas
Fuerza del arpón	I: Predeterminado II: Capitanía de puerto I + 1.000 R III: Capitanía de puerto III + 4.000 R + Plan Definitivo de Fuerza del Arpón	Daño máximo de arpón
Almacenamiento de arpones	I: Predeterminado (15 municiones) II: Capitanía de puerto II + 500 R (20 municiones) III: Capitanía de puerto III + 1.500 R	30 arpones
Blindaje del bote de remos	I: Predeterminado (100 de blindaje) II: Capitanía de puerto II + 600 R + 50 de madera (200 de blindaje) III: Capitanía de puerto III + 1.800 R + 200 de madera	300 de blindaje del bote de remos

CONSEJO DE EXPERTO

Reclutar oficiales a lo largo de la historia refuerza aún más el combate naval. La carpintera de barcos Lucy Baldwin tiene una habilidad que reduce enormemente el daño a tu barco si te refuerzas (Bracing) antes de recibir un impacto, mientras que Padre aumenta de forma notable el daño por Embestida de tu barco.

AL MANDO DE LA FLOTA DE KENWAY

Desbloquearás la Flota de Kenway al mismo tiempo que el escondite de Gran Inagua, al principio del juego. La Flota de Kenway es un grupo de barcos, sin contar el Jackdaw, que puedes enviar a misiones que, a su vez, te proporcionarán recursos.

Desbloquear barcos es un proceso sencillo. Durante el combate naval, una vez que hayas abordado el barco y reducido lo suficiente la moral enemiga, podrás decidir qué hacer con la nave enemiga. Puedes elegir «Enviar a la Flota de Kenway» para añadir el barco a tu flota.

Tipo de barco	Niveles disponibles	Función clave / puntos fuertes
Schooner	Nivel 4, 8, 11	Gran velocidad y combates rápidos; ideal para rutas comerciales rápidas y de bajo riesgo
Brig	Nivel 17, 20, 25	Trabajo de flota equilibrado; ingresos pasivos fiables y capacidad de carga media
Frigate	Nivel 23, 29, 38	Combate pesado y reconocimiento; apto para rutas de peligrosidad moderada a alta
Man O' War	Nivel 36, 49, 60	Potencia de fuego extrema y carga máxima; esencial para rutas comerciales de larga distancia y gran capacidad

A medida que mejoras tu escondite, se desbloquean más amarres. Estos representan, básicamente, el número de barcos que puedes tener en la Flota de Kenway en un momento dado; piensa en ello como el tamaño de tu flota. Los jugadores comienzan con tres amarres, una cifra que puede ampliarse hasta diez hacia el final del juego.

AL MANDO DE LA FLOTA DE KENWAY

Los tipos de barco están vinculados a misiones específicas que pueden completar, a saber:

Tipo de misión	Tipos de barco necesarios	Objetivos y recompensas
misiones de Comercio	Schooners, Brigs, Man O' Wars	Transportan mercancías por distintas rutas para generar grandes cantidades de reales y desbloquear mapas del tesoro o mejoras.
Scout Missions	Frigates	Reconocen almacenes locales para reducir drásticamente sus tiempos de reabastecimiento.
misiones de Piratería	Brigs, Frigates, Man O' Wars	Despejan rutas marítimas, reducen los niveles de amenaza regionales y aseguran mercancías y recursos.

Las misiones se completan de forma pasiva. Recibirás una notificación en cuanto se complete una misión. El riesgo aumenta a medida que se completan más misiones. Gasta tu dinero y tus recursos en reparar los barcos o, si lo prefieres, sustitúyelos por otros nuevos.



TODAS LAS MEJORAS DEL ESCONDITE

Desbloquearás el escondite de Gran Inagua al principio de la campaña; concretamente, durante la misión «This Old Cove» de la Secuencia 4. Basta con entrar en la sala principal de la mansión del escondite e interactuar con el escritorio abarrotado para mejorar el escondite, incluidos los edificios principales que la rodean.

Nombre de la mejora	Precio en reales	Requisitos previos	Efectos y ventajas principales
Capitanía de puerto I	500	Visita al comerciante de la Capitanía de puerto	Desbloquea las mejoras de nivel II del Jackdaw.
Capitanía de puerto II	2,500	Capitanía de puerto I	Desbloquea las mejoras de nivel III del Jackdaw.
Capitanía de puerto III	5,000	Capitanía de puerto II	Desbloquea el resto de mejoras del Jackdaw.
Taberna	100	Visita al comerciante de la Taberna	Desbloquea 3 minijuegos de nivel experto y aumenta la probabilidad de aparición del Royal Convoy.
Burdel	6,000	Taberna restaurada; visita al comerciante	Hace que contratar a las bailarinas sea gratis y otorga más daño a la tripulación de abordaje.

TODAS LAS MEJORAS DEL ESCONDITE

Nombre de la mejora	Precio en reales	Requisitos previos	Efectos y ventajas principales
Fogata	6,000	Taberna restaurada; visita al comerciante	Hace que contratar a piratas borrachos sea gratis y añade 2 amarres a la Flota de Kenway.
Colmado I	500	Visita al comerciante del Colmado	Abre el Colmado; desbloquea la compra de algunas pieles de fauna.
Colmado II	2,500	Colmado I	Amplía el inventario de pieles de fauna y desbloquea armas raras.
Colmado III	5,000	Colmado II	Desbloquea todas las pieles de fauna y las armas legendarias para su compra.
Tratante de tesoros	Gratis	Colmado y Taberna restaurados	Genera ingresos pasivos, ofrece objetos exclusivos y desbloquea la restauración de mapas.

TODAS LAS MEJORAS DEL ESCONDITE

Nombre de la mejora	Precio en reales	Requisitos previos	Efectos y ventajas principales
Muelle del pescador	5,000	Capitanía de puerto y Taberna restauradas	Genera ingresos pasivos y duplica el rendimiento de pieles de animales marinos.
Facade	4,000	Ninguno (se compra en el escritorio de la mansión)	Desbloquea la caja de dinero de protección y añade 1 amarre a la flota.
Tower and Garden	8,000	Facade (se compra en el escritorio de la mansión)	Aumenta la capacidad máxima de dinero de protección y añade 1 amarre a la flota.
Casa de huéspedes	20,000	Tower and Garden (se compra en el escritorio de la mansión)	Maximiza la capacidad de almacenamiento de dinero de protección y añade 1 amarre a la flota.

CONSEJOS Y TRUCOS DE PIRATERÍA

Reach your full potential as a pirate captain with a handful of strong, general tips to make Assassin's Creed Black Flag Resynced a breeze of fresh tropical air.

Disfruta del Caribe

Assassin's Creed Black Flag Resynced es una experiencia para un solo jugador. No hay absolutamente ninguna razón para apresurarse en esta fantástica obra de entretenimiento digital. Te sugerimos que te tomes tu tiempo, explores cada isla, persigas los barcos legendarios (hay cuatro) y consigas atuendos, mascotas y canciones marineras. ¡Disfrútalo todo!

Mejoras importantes

Cuando estés mejorando el escondite de Gran Inagua, te recomendamos encarecidamente mejorar primero los niveles de la Capitanía de puerto. Es, con diferencia, la mejora más importante, ya que te permitirá potenciar el Jackdaw desde el principio.

Sincroniza las atalayas

Como es tradición en los juegos de Assassin's Creed, hay multitud de atalayas repartidas por el mundo a las que puedes trepar. Alcanza la cima y sincronízalas para desbloquear el viaje rápido a esas ubicaciones. Aparecen como iconos de águila en tu mapa. Una vez sincronizadas, las atalayas revelan ubicaciones útiles en el mapa, como cofres, mapas del tesoro, animales que cazar y coleccionables.

Repara el Jackdaw

Nunca zarpes con un barco que hace agua. Repara siempre el Jackdaw en cuanto tengas ocasión. Puedes comprar reparaciones en la Capitanía de puerto, y tu tripulación también repara parte de los daños si permaneces fuera de combate el tiempo suficiente. Otra forma de reparar tu barco es neutralizar un barco enemigo, abordarlo, reducir la moral de su tripulación arriando su bandera y, después, seleccionar la opción «Reparar» cuando se te ofrezca restaurar la salud de tu barco.

Captura fuertes cuanto antes

Como último consejo, te sugerimos comenzar a capturar fuertes lo antes posible. Esto te proporcionará ingresos pasivos de reales y materiales. Primero, captura los fuertes rojos que aparecen en las zonas del norte, lo que desbloqueará la función de la Flota de Kenway. Los fuertes fáciles de capturar al principio son Dry Tortuga, Gibara y Eluthera.

THANK
YOU