

GUIDE DU JOUEUR

ÉDITION ASSASSIN'S CREED BLACK FLAG RESYNCD



Une traversée tranquille des Caraïbes est au programme.

QU'EST-CE QU'ASSASSIN'S CREED BLACK FLAG RESYNCD ?

Assassin's Creed Black Flag Resynced est une recreation fidèle, plutôt prudente, du grand jeu d'action-aventure de 2013, initialement développé par Ubisoft Montréal.

Ce « remake amélioré » a été développé par Ubisoft Singapour et édité par Ubisoft. Accueilli plutôt favorablement, Assassin's Creed Black Flag Resynced est sorti sur PC, PS5 et Xbox Series X/S le 9 juillet 2026. Construit sur la dernière itération du puissant Anvil Engine d'Ubisoft, Assassin's Creed Black Flag Resynced donne vie aux Caraïbes comme jamais auparavant : ray tracing, Dolby Atmos, rendu en micropolygones et système météorologique dynamique rendent chaque aspect du jeu plus immersif.

Des dizaines d'améliorations vous attendent ; le jeu a été conçu pour offrir l'expérience de piraterie ultime. On y trouve une nouvelle mécanique de parade au combat, de nouveaux animaux de compagnie à bord du Jackdaw, de nouveaux chants marins, des mécaniques de déplacement améliorées, la possibilité de s'accroupir partout lors des phases d'infiltration, une interface repensée, et une multitude d'autres petits ajouts qui vous feront sourire.

Assassin's Creed Black Flag Resynced se déroule pendant l'âge d'or de la piraterie : vous incarnez le pirate aguerri Edward Kenway, capitaine du Jackdaw. Et oui, vous pouvez immortaliser vos meilleurs moments dans la peau d'Edward Kenway grâce au nouveau Mode photo !

Sur terre, vous participerez à d'immenses bagarres, réaliserez des éliminations silencieuses et découvrirez des trésors. En mer, vous commanderez le Jackdaw, l'améliorerez, développerez votre flotte, fabriquerez des objets utiles, et plongerez même au fond de l'océan.

Assassin's Creed Black Flag Resynced est considéré comme le 15e opus principal de cette franchise emblématique, et son intrigue contemporaine poursuit l'arc narratif entamé dans Assassin's Creed Shadows. Du contenu inédit exclusif vous attend, avec de nouvelles intrigues pour des personnages tels que Blackbeard et Stede Bonnet. Vous rencontrerez de nouveaux alliés surprenants et pourrez recruter trois nouveaux officiers au cours de la campagne.

Afin que ce guide du joueur reste relativement exempt de spoilers majeurs, nous vous laissons le plaisir de découvrir l'histoire et l'exploration par vous-même, tandis que nous nous concentrons sur les mécaniques de jeu, le combat, les améliorations de navire, la gestion de flotte, et des conseils généraux pour prendre la mer en toute confiance.

COMBAT AU SOL ET INFILTRATION

En parcourant les diverses îles exotiques, en explorant jungles, repaires et forts, vous trouverez de nombreuses activités secondaires, synchroniserez des points de vue et découvrirez une multitude de trésors. Dans la peau du charismatique bretteur Edward Kenway, le combat repose principalement sur l'escrime à deux épées, agrémentée de quelques fusillades stylées.

Assassin's Creed Black Flag Resynced repose sur un système de combat basé sur la posture et des enchaînements pour venir à bout des ennemis. Comprendre ce système est essentiel pour réussir. Les ennemis disposent de jauges de posture/défense au-dessus de leur barre de vie. En érodant leur défense, une fenêtre d'exécution s'ouvre. Voici quelques options pour les éliminer, sans s'y limiter :

Élimination à la lame secrète :

briser la défense d'un ennemi par des attaques répétées déclenche une élimination à la lame secrète.

Éliminations par parade parfaite :

déclenchées en réalisant une parade parfaite au bon moment, elles permettent d'enchaîner les éliminations sur jusqu'à quatre ennemis proches, selon votre jeu d'épées.

Élimination au mur :

projetez un ennemi contre un mur d'un coup de pied pour déclencher une élimination fatale.

Élimination au sol :

les ennemis à terre peuvent être achevés par une élimination au sol..

Astuce de pro

utilisez l'environnement à votre avantage. Par exemple, faites exploser des barils de poudre pour mettre les ennemis à terre et réaliser une élimination au sol.



COMBAT AU SOL ET INFILTRATION

Assassin's Creed Black Flag Resynced propose des outils d'infiltration modernes et diverses améliorations de confort, comme la possibilité de s'accroupir et de se mettre à couvert manuellement. Par exemple, vous pouvez rompre le contact visuel avec les ennemis en vous accroupissant derrière des murets.

Un mode d'observation amélioré est également présent, combinant la traditionnelle Vision d'Aigle à des capacités de zoom caméra immersives. Vous pouvez ainsi marquer les itinéraires de patrouille ennemis, isoler des indices sonores à votre avantage, et surligner les cibles importantes.

Utilisez les outils suivants depuis votre Quick-Wheel pour faciliter vos entreprises d'infiltration.

Fléchettes :

neutralisez ou déroutez les sentinelles à longue distance.

Sifflet :

attirez un garde isolé ou un petit groupe de gardes en patrouille dans des buissons ou des recoins.

Bombes fumigènes :

rompez instantanément le contact visuel en état d'alerte, ou préparez des éliminations multiples rapides à la lame.

En cas de difficulté, utilisez les mécaniques de déplacement rapide et le parkour pour fuir ou réinitialiser le combat.

ASTUCE DE PRO

sauter d'un point élevé ne signifie pas une mort instantanée. Effectuez une roulade juste avant d'atterrir pour une «roulade de réception», qui vous évite tout dégât.



DÉBLOQUER DES ÉPÉES REDOUTABLES

Le combat repose principalement sur deux types d'armes : les épées et les pistolets. Expert du combat rapproché comme à distance, Edward Kenway peut venir à bout de groupes d'ennemis lorsque nécessaire. Trouver de nouvelles épées et de nouveaux pistolets est un aspect essentiel de la progression au combat terrestre.

Voyons d'abord quelques excellents jeux d'épées, leurs types, statistiques clés et les instructions de déblocage.

Jeu d'épées	Type	Statistiques	Comment débloquer
Persian Scimitars	Cutlass	Dégâts : 38 Éliminations : 4	Déterrez un trésor à l'aide de la Restored Weathered Map.
Ezio's Swords	Cutlass	Dégâts: 25 Éliminations : 3	Achetez-les à l'Échange Animus pour 1 500 Clés d'Animus.
Le Bourgeoys Blades	Pistol-Sword	Dégâts: 38 Éliminations : 2	Récompense pour avoir terminé la quête secondaire « Art Lover ».
Matched Golden Swords	Cutlass	Dégâts: 25 Éliminations : 4	Fabriquez/échangez auprès du marchand de trésors de Great Inagua.

UNLOCKING DEADLY SWORDS

Jeu d'épées	Type	Statistiques	Comment débloquent
Pistol Swords	Pistol-Sword	Dégâts: 25 Éliminations : 3	Terminez les 30 Assassin Contracts à travers les Caraïbes.
Dual Cleavers	Heavy Blade	Dégâts: 38 Éliminations : 2	Achetez-les pour 19 000 Reales au Magasin général au niveau maximum.
Officer's Rapiers	Rapier	Dégâts et vitesse élevés	Achetez-les pour 14 000 Reales au Magasin général (débloque la Séquence 3).
Order of Gold	Pistol-Sword	Dégâts légendaires	Achetez-les pour 29 000 Reales au Magasin général de Great Inagua.
Dark Animus Corsair	Pistol-Sword	Dégâts : 38 Éliminations : 2	Terminez la Faille Animus « True Purpose ».

Gardez à l'esprit qu'il existe d'autres épées à découvrir dans Assassin's Creed Black Flag Resynced, et que celles mentionnées dans notre guide ne sont que quelques-unes des meilleures options à rechercher.

ASTUCE DE PRO

les Persian Scimitars sont sans doute les meilleures épées du jeu, avec un nombre d'éliminations élevé et de sérieux dégâts. Leur bonus, qui empêche les ennemis de type Brute de résister aux éliminations, vous permet d'enchaîner les éliminations à volonté pour venir à bout des groupes les plus coriaces du jeu.

DÉBLOQUER LES MEILLEURS PISTOLETS

Découvrez quelques-uns des meilleurs jeux de pistolets d'Assassin's Creed Black Flag Resynced, avec leurs statistiques, caractéristiques et de brèves indications pour les débloquer.

Jeu de pistolets	Statistiques	Caractéristiques	Comment débloquer
Golden Flintlock	Portée : 28 Vitesse de dégainage : 1.20	Ralentit brièvement le temps après une élimination au pistolet.	Terminez les 15 Naval Contracts.
Baldwin's Golden Pistols	Portée : 26 Vitesse de dégainage : 1.00	Excellent équilibre vitesse/portée en milieu de partie.	Terminez la 3e quête de Lucy Baldwin.
Dragon's Roar Pistols	Portée : 28 Vitesse de dégainage : 1.50	Prolonge la portée effective après une élimination à l'arme à feu.	Achetez-les au Magasin général au niveau maximum ou dans un coffre de fin de jeu.



DÉBLOQUER LES MEILLEURS PISTOLETS

Jeu de pistolets	Statistiques	Caractéristiques	Comment débloquent
Fury of the Deep	Portée : 28 Vitesse de dégainage : 1.50	Restaure légèrement la santé lors d'un tir à la tête.	Achetez-les au Magasin général au niveau maximum ou dans un coffre spécial.
Spanish Officer Pistols	Portée et vitesse élevées	Meilleur jeu de pistolets disponible à l'achat en début/milieu de partie.	Achetez-les pour 7 000 Reales au Magasin général (Séquence 3).
Captain's Wheellock	Statistiques modérées	Amélioration à distance trouvée tôt par l'exploration.	Ouvrez un coffre sous-marin à Great Inagua (823, 448).
Captain Morgan's	Statistiques modérées	Jeu d'armes à distance issu d'un DLC ou d'un emplacement spécial.	Ouvrez un coffre sur Black Island (917, 616).

COMMANDER LE JACKDAW

Dans Assassin's Creed Black Flag Resynced, la navigation n'est pas toujours un long fleuve tranquille. Après avoir expliqué le combat terrestre, place au combat naval. Vous devrez en effet affronter les Espagnols, les Britanniques, les chasseurs de pirates, et bien d'autres.

Voyons d'abord en détail les capacités de combat du Jackdaw, dont certaines se débloquent au fil de l'histoire. **Canons Pièce de chasse (vue avant)** : tirent des boulets enchaînés pour endommager l'ennemi et ralentir les cibles en fuite. Le remake propose un mode de tir secondaire à Double boulet, permettant de déchaîner une volée concentrée de lourds boulets de canon droit devant lors d'une poursuite.

Canons Pièce de chasse (vue avant) :

tirent des boulets enchaînés pour endommager l'ennemi et ralentir les cibles en fuite. Le remake propose un mode de tir secondaire à Double boulet, permettant de déchaîner une volée concentrée de lourds boulets de canon droit devant lors d'une poursuite.

Pièces de bordée (vues bâbord ou tribord) :

votre principale capacité offensive. Tirez des Boulets ronds à longue portée, de dévastateurs Boulets explosifs non ciblés à courte distance, ou utilisez le nouveau mode secondaire Boulets chauffés, qui déverse de multiples volées de projectiles enflammés pour percer les coques les plus blindées.

Barils de mitraille (vue arrière) :

largués derrière le Jackdaw pour punir les navires poursuivants. Les nouveaux Barils de mitraille explosent vers le haut pour déchiqueter les voiles ennemies, offrant une option de fuite rapide.

Mortier & Arsenal du Mort-vivant (longue portée) :

idéal pour ouvrir le feu ou mener un siège à longue distance contre les forts maritimes. Passer à l'Arsenal du Mort-vivant débloquent un mode secondaire de saturation qui bombarde une zone avec des dizaines de bombes incendiaires Carcass.

Ruée d'éperonnage :

débloquée plus tôt dans Resynced grâce aux officiers de navire, cette manœuvre propulse le Jackdaw en avant pour infliger d'importants dégâts de collision.



COMMANDER LE JACKDAW

La plupart du temps, votre objectif consiste soit à neutraliser un fort, soit à aborder un navire ennemi. Une fois à bord d'un navire ennemi, vous pouvez réparer le Jackdaw, réduire votre niveau de recherche, et envoyer le navire rejoindre la Flotte de Kenway.

Utilisez l'arsenal du Jackdaw pour anéantir la barre de vie d'un navire ennemi, puis servez-vous du grappin (il apparaîtra au-dessus du navire ennemi). Maintenez la touche d'abordage (Y ou Triangle sur votre manette) pour monter à bord du navire ennemi.

Parmi les manœuvres défensives figure le renforcement (Bracing). En déclenchant cette action au bon moment, juste avant un impact ennemi, vous pouvez atténuer une grande partie des dégâts infligés à la coque de votre navire et à votre équipage.

Un autre aspect important consiste à utiliser la longue-vue pour planifier vos actions. Réduisez également la voilure à Half Sail pour gagner en maniabilité lorsque vous tentez de tirer des Boulets explosifs à courte portée, ou passez à Full Sail pour sortir de la portée de tir ennemie.

ASTUCE DE PRO

Le remake propose deux améliorations qui rendront la navigation dans les Caraïbes un vrai plaisir. Utilisez le guidage pour épingler une destination sur votre carte et activer un itinéraire à suivre. La fonction Suivre la mer est quant à elle une forme de pilotage automatique : votre navire se dirige alors pratiquement seul vers la destination choisie.



TOUTES LES AMÉLIORATIONS DU JACKDAW

Vous voudrez améliorer le Jackdaw autant et aussi souvent que possible pour survivre à ces eaux mortelles. N'hésitez pas à utiliser notre guide du joueur comme un « pense-bête » : nous avons répertorié toutes les améliorations du Jackdaw pour vous.

Améliorations de coque, défense et utilitaires

Amélioration	Exigences et coût par palier	Effet maximal / statistiques
Armoured Hull	I : Débloqué / Gratuit II : 1 000R III : Capitaine de port I + 4 000R + 100 métal + 200 bois IV : Capitaine de port II + 15 000R + 200 métal + 500 bois V : Capitaine de port III + 30 000R + 400 métal + 750 bois + Plan ultime d'armure de coque	5 000 PV d'armure maximum
éperon	I : 500R + 25 bois II : 2 000R + 75 bois III : Capitaine de port II + 5 000R + 150 métal + 250 bois IV : Capitaine de port III + 15 000R + 200 métal + 600 bois + Plan ultime d'éperon	4 000 dégâts d'éperonnage
Crew Quarters	I : 800R + 100 tissu II : Capitaine de port II + 3 500R + 450 tissu III : Capitaine de port III + expansion d'équipage de palier supérieur	+30 équipage maximum
Cloche à plongeur	I : 5,000R	Débloque l'exploration d'épaves sous-marines profondes

TOUTES LES AMÉLIORATIONS DU JACKDAW

Améliorations d'armes navales et d'offensive

Amélioration	Exigences et coût par palier	Effet maximal / statistiques
Pièces de bordée	I : Débloqué (6 canons) II : 70 métal (8 canons) III : Capitaine de port I + 2 000R + 150 métal (10 canons) IV : Capitaine de port II + 4 000R + 300 métal (12 canons) V : Capitaine de port II + 8 000R + 350 métal (14 canons) VI : Capitaine de port III + 12 000R + 500 métal (16 canons) VII : Capitaine de port III + 20 000R + 650 métal + Plan ultime du nombre de Pièces de bordée	18 Pièces de bordée par côté
Boulets ronds & Boulets chauffés	I : Par défaut (100% des dégâts) II : Capitaine de port I + 900R (+30% de dégâts) III : Capitaine de port II + 4 000R (+40% de dégâts) IV : Capitaine de port III + 12 000R (+40% de dégâts) V : Capitaine de port III + 35 000R + Plan ultime de puissance des Boulets ronds	+160% de dégâts (Boulets ronds & Boulets chauffés)
Boulets explosifs	I : 900R (débloque les Boulets explosifs) II : Capitaine de port II + 6 000R (+53% de dégâts) III : Capitaine de port III + 25 000R + Plan ultime de puissance des Boulets explosifs	+120% de dégâts des Boulets explosifs

TOUTES LES AMÉLIORATIONS DU JACKDAW

Améliorations d'armes navales et d'offensive

Amélioration	Exigences et coût par palier	Effet maximal / statistiques
Avant / Canons Pièce de chasse	I : Par défaut / Débloqué II : Capitaine de port III + 3 000R + 60 métal + 100 bois	6 canons avant (+34 % de dégâts des Canons Pièce de chasse)
Barils de mitraille	I : Par défaut (100% des dégâts) II : Capitaine de port II + 3 000R (+100% de dégâts) III : Capitaine de port III + 8 000R + Plan ultime de puissance des Barils de mitraille	+300% de dégâts des Barils de mitraille arrière
Mortier	I : 800R (débloque les mortiers) II : Capitaine de port I + 3 500R + 200 métal III : Capitaine de port II + 8 000R + 300 métal IV : Capitaine de port III + 25 000R + 650 métal + Plan ultime des mortiers	+300% de dégâts des mortiers à longue portée
Canons sur pivot	I : Par défaut II : Capitaine de port I + 700R + 25 métal III : Capitaine de port II + 5 000R + 200 métal IV : Capitaine de port III + 15 000R + 400 métal + Plan ultime des Canons sur pivot	Vitesse de verrouillage et puissance de tir maximales

TOUTES LES AMÉLIORATIONS DU JACKDAW

Munitions et capacités de stockage

Amélioration	Exigences et coût par palier	Capacité maximale
Stockage des Boulets explosifs	I : Par défaut (15 munitions) II : Capitaine de port I + 500R (20 munitions) III : Capitaine de port II + 1 500R (25 munitions) IV : Capitaine de port III + 4 000R + Plan ultime de stockage des Boulets explosifs	40 tirs de Boulets explosifs
Stockage des Barils de mitraille	I : Par défaut (10 barils) II : Capitaine de port I + 500R (15 barils) III : Capitaine de port II + 1 500R (25 barils) IV : Capitaine de port III + 4 000R + Plan ultime de stockage des Barils de mitraille	40 Barils de mitraille
Stockage des mortiers	I : Par défaut (5 tirs) II : Capitaine de port I + 800R (10 tirs) III : Capitaine de port II + 2 000R (15 tirs) IV : Capitaine de port III + 5 000R + Plan ultime de stockage des mortiers	20 tirs de mortier

TOUTES LES AMÉLIORATIONS DU JACKDAW

Équipement de harponnage et de chasse à la baleine

Amélioration	Exigences et coût par palier	Effet maximal / statistiques
Puissance du harpon	I : Par défaut II : Capitaine de port I + 1 000R III : Capitaine de port III + 4 000R + Plan ultime de puissance du harpon	Dégâts de harpon maximaux
Stockage des harpons	I : Par défaut (15 munitions) II : Capitaine de port II + 500R (20 munitions) III : Capitaine de port III + 1 500R	30 harpons
Armure de chaloupe	I : Par défaut (100 armure) II : Capitaine de port II + 600R + 50 bois (200 armure) III : Capitaine de port III + 1 800R + 200 bois	300 armure de chaloupe

ASTUCE DE PRO

recruter des officiers au fil de l'histoire renforce encore le combat naval. La charpentière Lucy Baldwin possède une compétence qui réduit fortement les dégâts subis par votre navire si vous vous renforcez (Bracing) avant l'impact, tandis que Padre augmente considérablement les dégâts d'éperonnage de votre navire.

COMMANDER LA FLOTTE DE KENWAY

Vous débloquentez la fonction Flotte de Kenway en même temps que la cachette de Great Inagua, tôt dans le jeu. La Flotte de Kenway est un groupe de navires, hors Jackdaw, que vous pouvez envoyer en mission afin d'obtenir des ressources en retour.

Débloquer des navires est un processus simple. Pendant le combat naval, une fois à bord et le moral de l'équipage ennemi suffisamment abaissé, vous pourrez décider du sort du navire ennemi. Choisissez « Envoyer à la Flotte de Kenway » pour l'ajouter à votre effectif.

Type de navire	Niveaux disponibles	Rôle clé / points forts
Schooner	Niveaux 4, 8, 11	Grande vitesse, combats rapides ; idéal pour les échanges commerciaux rapides et les itinéraires peu dangereux
Brig	Niveaux 17, 20, 25	Travail de flotte équilibré ; revenu passif fiable et capacité de cargaison moyenne
Frigate	Niveaux 23, 29, 38	Combat lourd et reconnaissance ; gère les itinéraires modérément à très dangereux
Man O' War	Niveaux 36, 49, 60	Puissance de feu extrême et cargaison maximale ; indispensable pour les itinéraires commerciaux longue distance à haute capacité

À mesure que vous améliorez votre cachette, davantage de places d'amarrage deviennent disponibles. Il s'agit essentiellement du nombre de navires que vous pouvez posséder dans la Flotte de Kenway à un moment donné : c'est la taille de votre flotte. Les joueurs commencent avec trois places d'amarrage, ce nombre pouvant être porté à dix vers la fin du jeu.

COMMANDER LA FLOTTE DE KENWAY

Les types de navires sont associés à des missions spécifiques qu'ils peuvent accomplir, à savoir :

Type de mission	Types de navires requis	Objectifs et récompenses
Trade Missions	Schooners, Brigs, Man O' Wars	Transportent des marchandises le long d'itinéraires pour générer d'importantes quantités de Reales et débloquer des cartes au trésor/améliorations.
Scout Missions	Frigates	Reconnaissent les entrepôts locaux pour réduire drastiquement leurs délais de réapprovisionnement.
Piracy & Patrol Missions	Brigs, Frigates, Man O' Wars	Nettoient les routes maritimes, réduisent les niveaux de menace régionaux et sécurisent marchandises/ressources.

Les missions se déroulent de manière passive. Vous recevrez une notification une fois une mission terminée. Le risque augmente à mesure que davantage de missions sont accomplies. Dépensez votre argent et vos ressources pour réparer vos navires, ou remplacez-les par des neufs.

TOUTES LES AMÉLIORATIONS DE LA CACHETTE

Vous débloquentez la cachette de Great Inagua tôt dans la campagne, plus précisément pendant la quête « This Old Cove » de la Séquence 4. Entrez simplement dans la pièce principale du manoir de la cachette et interagissez avec le bureau encombré pour améliorer la cachette, y compris les principaux bâtiments autour du manoir.

Nom de l'amélioration	Prix en Reales	Prérequis	Effets et avantages principaux
Capitaine de port I	500	Visiter le marchand Capitaine de port	Débloque les améliorations de navire du Jackdaw de palier II.
Capitaine de port II	2,500	Capitaine de port I	Débloque les améliorations de navire du Jackdaw de palier III.
Capitaine de port III	5,000	Capitaine de port II	Débloque toutes les améliorations de navire du Jackdaw restantes.
Taverne	100	Visiter le marchand de la taverne	Débloque 3 mini-jeux de niveau expert et augmente les chances d'apparition des Royal Convoy.
Bordel	6,000	Taverne restaurée ; visiter le marchand	Rend l'embauche de danseuses gratuite et confère des dégâts accrus à l'équipage d'abordage.

TOUTES LES AMÉLIORATIONS DE LA CACHETTE

Nom de l'amélioration	Prix en Reales	Prérequis	Effets et avantages principaux
Feu de camp	6,000	Taverne restaurée ; visiter le marchand	Rend l'embauche de pirates ivres gratuite et ajoute 2 places d'amarrage à la Flotte de Kenway.
Magasin général I	500	Visiter le marchand du Magasin général	Ouvre le Magasin général ; débloque certaines peaux d'animaux sauvages à l'achat.
Magasin général II	2,500	Visiter le marchand du Magasin général	Étend l'inventaire de peaux d'animaux sauvages et débloque des armes rares.
Magasin général III	5,000	Magasin général II	Débloque toutes les peaux d'animaux sauvages et les armes légendaires à l'achat.
Marchand de trésors	Free	Magasin général et taverne restaurés	Génère un revenu passif, propose des objets exclusifs et débloque la restauration de cartes.

TOUTES LES AMÉLIORATIONS DE LA CACHETTE

Nom de l'amélioration	Prix en Reales	Prérequis	Effets et avantages principaux
Quai du pêcheur	5,000	Capitaine de port et taverne restaurés	Génère un revenu passif et double le rendement en peaux d'animaux marins.
Façade du manoir	4,000	Aucun (achat au bureau du manoir)	Débloque la caisse d'argent de protection et ajoute 1 place d'amarrage à la flotte.
Tour et Jardin	8,000	Façade du manoir (achat au bureau du manoir)	Augmente la capacité maximale d'argent de protection et ajoute 1 place d'amarrage à la flotte.
Maison d'hôtes	20,000	Tour et Jardin (achat au bureau du manoir)	Maximise la capacité de stockage d'argent de protection et ajoute 1 place d'amarrage à la flotte.

ASTUCES ET CONSEILS DE PIRATERIE

Exploitez tout votre potentiel de capitaine pirate grâce à une poignée de conseils généraux solides pour faire d'Assassin's Creed Black Flag Resynced une brise tropicale rafraîchissante.

Profitez des Caraïbes

Assassin's Creed Black Flag Resynced est une expérience solo. Rien ne sert de se précipiter dans cette formidable œuvre de divertissement numérique. Nous vous conseillons de prendre votre temps, d'explorer chaque île, de traquer les navires légendaires (il y en a quatre), et de collectionner tenues, animaux de compagnie et chants marins. Profitez pleinement de tout cela !

Améliorations importantes

Lorsque vous améliorez la cachette de Great Inagua, nous vous recommandons vivement de commencer par les paliers du Capitaine de port. Il s'agit de loin de l'amélioration la plus importante, puisqu'elle vous permet de renforcer le Jackdaw dès le début du jeu.

Synchroniser les points de vue

Comme le veut la tradition des jeux Assassin's Creed, une multitude de points de vue à escalader sont disséminés à travers le monde. Atteignez leur sommet pour les synchroniser et débloquent le voyage rapide vers ces lieux. Ils apparaissent sous forme d'icônes d'aigle sur votre carte. Une fois synchronisés, les points de vue révèlent des lieux utiles sur la carte, dont des coffres, des cartes au trésor, des animaux à chasser et des objets à collectionner.

Réparer le Jackdaw

Ne prenez jamais la mer avec un navire qui prend l'eau. Réparez toujours le Jackdaw dès que l'occasion se présente. Vous pouvez acheter des réparations auprès du Capitaine de port, et votre équipage répare également une partie des dégâts si vous restez suffisamment longtemps hors combat. Une autre façon de réparer votre navire consiste à neutraliser un navire ennemi, à l'aborder, à faire baisser le moral de son équipage en abattant son pavillon, puis à sélectionner l'option « Réparer » lorsqu'on vous propose de restaurer la santé de votre navire.

Capter les forts tôt

Pour finir, nous vous conseillons de commencer à capturer des forts le plus tôt possible. Cela vous procurera un revenu passif de reales et de matériaux. Commencez par capturer les forts rouges indiqués dans les zones septentrionales, ce qui débloquent la fonction de jeu Flotte de Kenway. Les forts faciles à capturer en premier sont Dry Tortuga, Gibara et Eluthera.

MERCI