

GUÍA PARA JUGADORES

EDICIÓN BATTLEFIELD 6



Domina con estilo el campo de batalla virtual en constante evolución.

¿QUÉ ES BATTLEFIELD 6?

Desarrollado por Battlefield Studios (una colaboración entre DICE, Ripple Effect Studios, Criterion Games y Motive Studios) y publicado por Electronic Arts, Battlefield 6 es la entrega principal más reciente de la icónica franquicia de disparos en primera persona (FPS).

Battlefield 6 se lanzó el 10 de octubre de 2025 para PlayStation 5, Xbox Series X/S y PC con Windows, mientras que el modo Battle Royale gratuito, REDSEC, salió un par de semanas más tarde, el 28 de octubre.

El juego está desarrollado con el motor propio Frostbite y ofrece destrucción táctica a gran escala, una intensa jugabilidad de guerra total y una amplia variedad de armas, vehículos, mapas y modos de juego, lo que se traduce en un combate FPS trepidante.

Battlefield 6 cuenta tanto con una campaña para un jugador electrizante como con un multijugador brillante, desarrollado a partir de la experiencia adquirida con sus predecesores. Cuatro clases únicas constituyen el núcleo de la experiencia multijugador, y el nuevo sistema de combate cinestésico convierte los tiroteos en una experiencia increíblemente intensa.

Nuestra guía detallada de Battlefield 6 comienza con los aspectos básicos, presentando la campaña para un jugador y los diversos modos multijugador. Conocerás las cuatro clases únicas y las mejores configuraciones. Concluiremos esta guía con consejos expertos para dominar el campo de batalla virtual.



UNA CAMPAÑA NARRATIVA A ESCALA MUNDIAL

Los jugadores pueden pasar cientos de horas en el modo multijugador de Battlefield 6, disfrutando del nuevo contenido de temporada y compitiendo contra otros en diversos modos de juego a través de vastos campos de batalla.

Antes de lanzarte al multijugador, te recomendamos probar primero el modo historia de Battlefield 6. Descrita como una campaña a «escala global», la historia te llevará a través de nueve misiones, sumando un total de entre seis y siete horas de acción aproximadamente.

Los jugadores se ponen en la piel —y en las botas curtidas en batalla— de varios miembros de un escuadrón de élite de Marine Raiders llamado Dagger 1-3. A lo largo de la campaña, y controlando a los cinco personajes, aprenderás los fundamentos del combate, las mecánicas de clase y los elementos de la jugabilidad.

Haz Carter

Un antiguo quarterback de instituto que prefirió el atractivo agreste de la naturaleza a convertirse en una estrella del deporte. Durante su etapa en los Marines, Haz destacó por combinar destreza atlética y habilidades de supervivencia; finalmente se unió a los Marine Raiders y ascendió hasta convertirse en un Assault experto y jefe de escuadra.

Dylan Murphy

Un combatiente que eligió el frente de batalla en lugar de una carrera como oficial; el valor y el pensamiento estratégico de Murphy lo convierten en un miembro vital de Dagger como el Engineer del equipo.

Simone “Gecko” Espina

Gecko aprendió a cazar en la granja de su abuelo y trasladó su experiencia en rastreo y supervivencia frente a los elementos a su carrera militar. Fanática de la adrenalina, Gecko se convirtió en operadora de Fuerzas Especiales. Como la incorporación más reciente de Dagger, está lista para demostrar su valía como la Recon experta del equipo.



UNA CAMPAÑA NARRATIVA A ESCALA MUNDIAL

Cliff Lopez

Tras rechazar los deseos de sus padres de que estudiara medicina, Lopez buscó la gloria y la aventura en el campo de batalla. Lopez, que no oculta sus sentimientos y, como Support del escuadrón, resulta un miembro esencial del equipo

Lucas Hemlock

Un agente de la CIA con un pasado en gran parte censurado; prácticamente lo único que se sabe de Hemlock es que es un auténtico patriota hasta la médula y que está dispuesto a hacer cualquier cosa por su país



El objetivo final es detener en seco Pax Armata. Pax Armata es una corporación militar privada que también verás presente en los distintos mapas multijugador. La organización busca reconfigurar la dinámica de poder mundial, aprovechando que la OTAN está al borde del colapso.

Para cumplir tus objetivos, combatirás a lo largo de tres continentes. No te arruinaremos la historia, pero podemos decirte que conducirás un tanque junto a las pirámides, participarás en tiroteos en las calles de Nueva York e incluso asaltarás las playas de Gibraltar, en España.



GRAN VARIEDAD DE MODOS DE JUEGO

En todos los modos de juego principales de Battlefield 6, jugarás como uno de los dos bandos de la campaña: la OTAN o PAX Armata.

Conquest

El modo Conquest representa la experiencia clásica y fundamental de Battlefield. Encarna la guerra a gran escala en toda su intensidad, con abundante destrucción y vehículos. En esencia, Conquest se basa en la gestión de recursos. Cada equipo comienza con 1.000 vidas, cifra que disminuye cada vez que un jugador muere o se captura un objetivo. El equipo que agota sus vidas pierde la partida.

Rush

Rush: Un modo asimétrico de tamaño mediano que se desarrolla en diversas zonas de combate. Los equipos luchan por el control de sistemas de comunicación militar (M-COM). Los atacantes deben colocar explosivos que, una vez activados, inician una cuenta atrás de 30 segundos. Los defensores deben impedir la colocación de las cargas o desactivar las bombas. Los defensores cuentan con vidas ilimitadas, mientras que los atacantes disponen de un número limitado de vidas. Una partida de Rush termina a favor de los atacantes si se destruyen todos los M-COM, o a favor de los defensores si los atacantes agotan sus vidas.

Breakthrough

Un modo a gran escala que combina Conquest y Rush. La partida se divide en diferentes sectores por los que se lucha: los atacantes intentan capturar objetivos, mientras que los defensores tratan de mantener las líneas.

Escalation

Escalation: Un modo totalmente nuevo introducido en Battlefield 6. Dos equipos luchan por capturar puntos de control estratégicos. A medida que los equipos amplían su territorio, quedan cada vez menos puntos de control, lo que genera zonas de combate de intensidad creciente. Esta batalla por el territorio culmina en una guerra total, en la que ambos bandos luchan por controlar los últimos puntos que quedan en el mapa.

GRAN VARIEDAD DE MODOS DE JUEGO

Obliteration

Obliteration: Lanzado con la Temporada 3, Obliteration es un modo que los jugadores de Battlefield 4 conocerán muy bien. Ambos equipos luchan por destruir las estaciones M-COM enemigas utilizando bombas situadas en puntos neutrales del mapa. Los bandos deben arriesgarlo todo para hacerse con una bomba, escoltarla hasta el lugar de detonación y... aniquilar al enemigo.

Strikepoint

Un modo competitivo y frenético de 4 contra 4 lanzado con la Temporada 1, centrado en eliminaciones de una sola vida y el control de objetivos. Dos equipos se enfrentan a lo largo de 11 rondas, y el primero en conseguir seis victorias gana la partida de Strikepoint. La victoria se logra eliminando por completo al equipo enemigo o capturando el objetivo central del mapa.

Team Deathmatch

Team Deathmatch: Tu único objetivo en el Team Deathmatch es eliminar al enemigo. ¡El equipo con más bajas cuando el temporizador llegue a cero gana!

Squad Deathmatch

Cuatro equipos compiten por la victoria con un único objetivo: gana el primero que alcance el número de bajas establecido. Toma tu arma favorita, forma tu equipo y aplasta a tus rivales en un duelo a muerte a corta distancia.

Domination

Combate a corta distancia, ritmo frenético y exclusivo para infantería. En Domination, los equipos suman puntos capturando y manteniendo objetivos el mayor tiempo posible. Gana el equipo que alcance primero la puntuación objetivo.

GRAN VARIEDAD DE MODOS DE JUEGO

King of the Hill

Un modo de juego frenético de combate a corta distancia en el que los escuadrones luchan por controlar el territorio. Los puntos de control se desplazan durante la partida, así que llega rápido al siguiente punto... y asegúralo a toda costa.

También está la experiencia Battle Royale gratuita. Así es: no necesitas comprar Battlefield 6 para disfrutar de REDSEC, ya que se trata de una experiencia independiente. Te recomendamos encarecidamente que pruebes REDSEC si quieres experimentar la jugabilidad trepidante de Battlefield 6.

Por último, pero no menos importante: si te aburres de los modos de juego oficiales, adéntrate en Battlefield Portal. Se trata de un enorme entorno tipo sandbox donde tanto creadores como jugadores habituales pueden llevar Battlefield al límite mediante mapas y modos personalizados creados por la comunidad. Siempre hay algo nuevo que disfrutar en Battlefield Portal y, si te sientes creativo, esta función te permite diseñar tus propias experiencias inéditas.



GLORIOSOS CAMPOS DE BATALLA

A partir de la Temporada 3, hay un total de 14 mapas en Battlefield 6, una cifra que probablemente seguirá aumentando con el tiempo. Estos campos de batalla virtuales altamente destructibles son un deleite para los sentidos.

Son una prueba magnífica de la genialidad con la que se pueden diseñar los mapas de los FPS, gracias a un nivel de detalle asombroso y a mecánicas únicas que permiten librar una guerra total. Echemos un vistazo rápido a cada mapa y a la temática que ofrece.

Contaminated

Desplégate en una zona montañosa de Europa y esquiva el humo psicoactivo que impregna el aire. Libra una guerra total en una base aérea alemana estratégica y lucha en terreno rocoso dentro de este vasto campo de batalla, donde está en juego información vital obtenida por satélite.

Blackwell Fields

Un mapa de guerra a gran escala y de atmósfera inquietante, ambientado en el sur de California, que presenta instalaciones militares y viviendas dispersas bajo asedio, todo ello con un impresionante horizonte en llamas como telón de fondo.

Eastwood

Eastwood: «La guerra ha llegado a una idílica urbanización del sur de California. Las lujosas piscinas y los campos de golf privados de Eastwood se han convertido en un campo de batalla. Una acción de gran intensidad amenaza la calma y la serenidad de este entorno residencial.



GLORIOSOS CAMPOS DE BATALLA

Siege of Cairo

Prepárate para un intenso combate urbano en las calles del centro de El Cairo. En el Siege of Cairo, la batalla se convierte en un juego del gato y el ratón entre la infantería y los tanques. Lucha en callejones, entra y sal de los edificios y no bajes nunca la guardia.

Iberian Offensive

Corre a toda velocidad por las sinuosas calles de Gibraltar, acecha en sus callejones, esquiva tanques fuertemente blindados y ábrete paso a través de los edificios: Iberian Offensive ofrece muchas formas de obtener una ventaja táctica.

Liberation Peak

Bienvenidos a las majestuosas montañas de Tayikistán. Este vasto terreno rocoso ofrece cobertura a cazas y helicópteros durante los combates aéreos, o bien una ventaja de altura para la infantería y los tanques.

Empire State

Empire State es un mapa exclusivo para infantería que ofrece combates explosivos a través de callejones, azoteas y las emblemáticas calles de Brooklyn, Nueva York.

Operation Firestorm

Regresa el clásico mapa de Battlefield 3. Lucha por el control de un campo petrolífero en llamas con infantería, tanques, helicópteros y aviones de combate.

Saints Quarter

Un mapa de combate a corta distancia diseñado para enfrentamientos frenéticos exclusivos de infantería, situado en torno a una fuente flanqueada por edificios destructibles en el casco antiguo de Gibraltar.

GLORIOSOS CAMPOS DE BATALLA

New Sobek City

Desafía el calor como infantería, avanza por el frente en un tanque o surca los cielos en un helicóptero de ataque. Situado en una zona de obras a las afueras de El Cairo, New Sobek City ofrece una guerra total que se libra entre obras en construcción y enormes dunas.

Mirak Valley

Un escenario ideal para la guerra a gran escala; Mirak Valley es el mapa más extenso disponible en el lanzamiento: un vasto territorio devastado por el conflicto y repleto de todo tipo de vehículos.

Manhattan Bridge

Participa en tiroteos a corta distancia en las calles, surca los cielos en un helicóptero de ataque o cambia el curso del combate mediante la destrucción a gran escala.

Railway to Golmud

Railway to Golmud: «Un mapa emblemático reinventado para convertirse en el mapa más grande de Battlefield 6 hasta la fecha. Participa en una guerra total a través de un pueblo en ruinas, un vasto escenario en llamas por los combates de tanques, una zona industrial y una vía férrea en movimiento por cuyo control deberán luchar los pelotones.

Cairo Bazaar

Una versión reimaginada de Grand Bazaar de Battlefield 3; este animado mercado en el corazón de El Cairo está repleto de callejones y ofrece oportunidades tácticas innovadoras para combates a corta distancia de gran intensidad.

CONSEJO DE EXPERTO

Prueba siempre los nuevos modos de juego y mapas cuando estén disponibles, ya sea durante una actualización de mitad de temporada o al inicio de la misma; el favorito de tu equipo podría ser un lanzamiento futuro.

VEHÍCULOS POTENTES

Battlefield 6 cuenta con una gran variedad de vehículos, tanto para el bando de la OTAN como para el de Pax Armata. Familiarizarse con ellos puede resultar muy ventajoso a largo plazo, permitiendo a los pelotones dominar el campo de batalla.

Clase de vehículo	Modelo de vehículo	Función / Características	Asientos máx.
Carro de combate principal (MBT)	M1A2 SEPv3 Leo A4	Vehículo de primera línea fuertemente blindado, diseñado para el asalto contra vehículos enemigos e infantería agrupada.	2
Vehículo de combate de infantería (IFV)	M3A3 Bradley STRF 09 A4	Las unidades móviles de apoyo a la infantería son excelentes para destrozar a la infantería expuesta y a los blindados ligeros.	6
Antiaéreo móvil (MAA)	Cheetah 1A2 GE-26 PAX	Sistemas de defensa rápidos montados sobre camiones, equipados con cañones automáticos y radar para asegurar el control del espacio aéreo.	1

CONSEJO DE EXPERTO

Consejo de experto: Presta atención a los vehículos navales con el lanzamiento de la Temporada 4 de Battlefield 6. Cuanto antes domines los nuevos vehículos, mayor será tu tasa de victorias en las partidas. Además, recomendamos designar a alguien de tu grupo de amigos como conductor, especializado en llevaros a vuestro destino intactos.



VEHÍCULOS POTENTES

Clase de vehículo	Modelo de vehículo	Función / Características	Asientos máx.
Helicóptero de ataque	M77E Falchion Panthera KHT	Plataformas de ataque aire-tierra ágiles, equipadas con sistemas de radar y cargas pesadas de cohetes.	2
Helicóptero de transporte	UH-79	Transporte aéreo compartido de la facción, utilizado para el despliegue rápido de escuadrones y como punto de reaparición aéreo.	5
Caza de ataque	F-39E F-61V	Reactores de apoyo aéreo cercano especializados en ataques terrestres de gran potencia contra posiciones fortificadas y blindados.	1
Caza	F-97 Kestrel Su-57	Aeronaves de alta velocidad dedicadas a asegurar la superioridad aérea frente a reactores y helicópteros enemigos.	1
Transporte terrestre ligero	Glider 96 Vector Rugged MV740 Quadbike	Vehículos utilitarios ligeramente blindados o totalmente expuestos, utilizados para desplazarse rápidamente por el mapa y realizar maniobras de flanqueo.	De 1 a 4 o más

CUATRO CLASES ÚNICAS

Cada clase cuenta con dos vías de especialización —o subclases— que puedes desbloquear. Estas ofrecen ventajas adicionales para la jugabilidad. Las clases disponen de sus propios gadgets característicos y rasgos específicos que debes conocer. También contarás con armas distintivas y bonificaciones de clase, lo que permite una experiencia personalizada que se adapta a la perfección a tu estilo de juego.

Clase	Assault
Función en combate	Infantería de primera línea especializada en brechas y en avanzar hacia los objetivos.
Arma característico y bonificación	Fusiles de asalto (tiempos de desenfunde y disparo más rápidos inmediatamente después de dejar de correr)
Gadget característico y rasgo	Deploy Beacon / Assault Ladder Rasgo: captura de objetivos más rápida y tiempo de reutilización en combate reducido para el despliegue del escuadrón.
Rutas de especialización	Grenadier: Capacidad explosiva, recarga más rápida del lanzador. Frontliner: Avance agresivo sostenido, regeneración de salud más rápida.



CUATRO CLASES ÚNICAS

Clase	Engineer
Función en combate	Combate antivehículo, demolición y mantenimiento de vehículos aliados.
Arma característica y bonificación	Subfusiles (Control de disparo desde la cadera significativamente mejorado)
Gadget característico y rasgo	Repair Tool Rasgo: daño por explosivos reducido al estar cerca de vehículos blindados aliados.
Rutas de especialización	Anti-Armour: Reservas de munición para cohetes pesados, misiles que anulan las reparaciones. Combat Engineer: Autorreparación de vehículos ocupados, detección de minas.



CUATRO CLASES ÚNICAS

Clase	Support
Función en combate	Combat Medic y responsable del sostenimiento de la escuadra.
Arma característica y bonificación	Ametralladoras ligeras (sin penalización de velocidad de esprint al manipularlas)
Gadget característico y rasgo	Supply Bag (munición y botiquines) Rasgo: reanimaciones rápidas; capacidad de arrastrar a compañeros caídos a un lugar seguro.
Rutas de especialización	Combat Medic: Autocuración tras revivir a aliados, radio de acción del botiquín mejorado. Fire Support: Precisión mejorada con bípode, reserva de munición ampliada.



CUATRO CLASES ÚNICAS

Clase	Recon
Función en combate	Recopilación de inteligencia, localización de objetivos y eliminación a larga distancia.
Arma característica y bonificación	Fusiles de francotirador (menor oscilación, recámara más rápida, mejor control de la respiración)
Gadget característico y rasgo	Motion Sensor / UAV Drone Rasgo: Aim-Spot marca automáticamente los objetivos en la interfaz al apuntar con la mira.
Rutas de especialización	Sniper: Las bajas por disparo a la cabeza impiden totalmente las reanimaciones de los enemigos de la clase Support. Pathfinder: Invisible a los sensores de movimiento enemigos; infiltración sigilosa.



Con tantas armas, gadgets y especializaciones entre los que elegir, el sistema de clases de Battlefield 6 puede resultar abrumador. En lugar de extendernos interminablemente sobre docenas de configuraciones, hemos seleccionado las mejores configuraciones para cada clase.

LA MEJOR CONFIGURACIÓN DE CLASE ASSAULT

¿Quieres acertar tiros a la cabeza y acumular bajas mientras dominas los tiroteos? Entonces, esta configuración de la clase Assault —con la especialización Frontliner y la B36A4 como arma principal— es la opción ideal.

Ranura	Componente	Selección	Propósito táctico
Arma principal	Fusil de asalto característico	B36A4	Su tiempo de eliminación (TTK) de nivel S a media distancia lo hace perfecto para los tiroteos.
Boca del cañón	Accesorio	CQB Suppressor	Te mantiene fuera del radar.
Cañón	Accesorio	510mm Fluted	Mantiene la velocidad de apuntado (ADS) para maximizar la velocidad de disparo tras esprintar.
Bajo cañón	Accesorio	Ribbed Vertical Grip	Esencial para controlar el retroceso vertical al realizar avances agresivos.
Cargador	Accesorio	30RND Mag (Soft Point)	Capacidad estándar y fiable; las balas de punta blanda aumentan el poder de parada.
Óptica	Accesorio	ST Prism 2.50x	Ofrece un encuadre visual limpio para disparos a la cabeza, sin un fuerte efecto de zoom repentino.
Gadget característico	Gadget	Adrenaline Injector	Activa al instante la regeneración de salud durante un tiroteo.



LA MEJOR CONFIGURACIÓN DE CLASE SUPPORT

Con diferencia, la configuración más útil para la clase Support utiliza la especialización Combat Medic, el gadget Supply Bag y la letal ametralladora ligera RPK-74M.

Ranura	Componente	Selección	Propósito táctico
Arma principal	LMG característica	RPK-74M	Arma de supresión de categoría S que se maneja como un fusil de asalto pesado.
Boca del cañón	Accesorio	Long Suppressor	Reduce el sonido a la vez que extiende la trayectoria efectiva de la bala a distancia.
Cañón	Accesorio	521MM Boar-F	Aumenta el alcance del daño en mapas abiertos.
Bajo cañón	Accesorio	Folding Stubby Grip	Reduce la oscilación de las ametralladoras ligeras y la lentitud al apuntar.
Cargador	Accesorio	30RND Fast Mag	Evita las lentas animaciones de recarga estándar del cargador y permite volver a la acción rápidamente con el escuadrón.
Óptica	Accesorio	RO-M 1.75x	Una óptica de bajo aumento que limita significativamente el retroceso.
Gadget característico	Gadget	Supply Bag	Cura a los aliados y reabastece directamente los gadgets del escuadrón.



LA MEJOR CONFIGURACIÓN DE CLASE RECON

Al optar por la especialización Sniper, nuestra configuración preferida para la clase Recon incluye el arma M2010 ESR y el valioso Recon Drone.

Ranura	Componente	Selección	Propósito táctico
Arma principal	Francotirador característico	M2010 ESR	Velocidad inicial increíble y un alcance letal fiable.
Boca del cañón	Accesorio	CQB Suppressor	Oculto el fogonazo.
Cañón	Accesorio	26" Carbon	Velocidad inicial máxima para que no haya caída de la bala en un alcance de 150 m.
Bajo cañón	Accesorio	Full Angled Grip	Estabiliza rápidamente la oscilación del arma entre disparos.
Cargador	Accesorio	5RND Mag (Tungsten)	Los proyectiles para materiales pesados garantizan una gran capacidad de penetración y daño.
Óptica	Accesorio	S-VPS 6.00x	Óptica de alta precisión combinada con un cerrojo personalizado con recubrimiento DLC.
Accesorio	Accesorio	Range Finder	Calcula automáticamente la distancia.
Gadget característico	Gadget	Recon Drone	Proporciona información vital de avistamiento para todo tu escuadrón.



LA MEJOR CONFIGURACIÓN DE CLASE ENGINEER

Repara vehículos aliados mientras destrozas al enemigo con la mejor configuración para la clase Engineer. Esta configuración sigue la especialización Anti-Armour y emplea el subfusil PW5A3 para situaciones de combate frenético.

Ranura	Componente	Selección	Propósito táctico
Arma principal	SMG característica	PW5A3	El clon MP5 legalmente diferenciado. Control de disparo desde la cadera de nivel S y retroceso suave.
Boca del cañón	Accesorio	Double-Port Brake	Reduce considerablemente el rebote horizontal durante las transiciones de disparo desde la cadera a apuntar con la mira.
Cañón	Accesorio	Extended Barrel	Mitiga la pérdida de daño, haciéndolo viable más allá del corto alcance.
Bajo cañón	Accesorio	Compact Handstop	Agudiza aún más la respuesta de pasar del sprint al disparo.
Cargador	Accesorio	36RND Fast Mag	Maximiza el tiempo de actividad frente a múltiples defensores de infantería.
Óptica	Accesorio	50 MW Green Laser	Reduce la dispersión del disparo desde la cadera para aprovechar al máximo la bonificación natural de la clase para los subfusiles.
Gadget característico	Gadget / Especial	Repair Tool & RPG-7V2	Capacidades antivehículo esenciales.



CONSEJOS PARA DOMINAR EL CAMPO DE BATALLA

Con un resumen de los modos de juego trepidantes, los magníficos mapas, los vehículos potentes y las clases —junto con las mejores configuraciones para cada una—, estás bien encaminado para dominar el campo de batalla. Para asegurar la victoria de tu escuadrón, queremos compartir algunos consejos para principiantes.

Un equipo diverso

Nunca juegues en un escuadrón compuesto por una o dos clases solamente; es la forma más rápida de ser aniquilado en Battlefield 6. En su lugar, recomendamos incluir una clase de cada tipo; si no hay vehículos de por medio, podrías optar por un Recon, Support y dos Assault. La configuración de escuadrón ideal en Battlefield 6 es 1-1-1-1. Aprovecha las mejores configuraciones de clase que presentamos en esta guía para formar un equipo poderoso con tus amigos.

Arrastrar salva vidas

En entregas anteriores de Battlefield, debías revivir a tu aliado exactamente donde había caído, lo que podía resultar un desafío insuperable bajo una lluvia de balas. En Battlefield 6, como Combat Medic, puedes arrastrar a tus compañeros caídos a un lugar seguro antes de revivirlos. Es una mecánica clave que debes dominar, ya que puede cambiar el curso de la batalla. Basta con correr hacia el cuerpo de tu aliado, mantener pulsado el botón de interacción para agarrarlo y arrastrarlo hasta ponerlo a cubierto.

Emplea la destrucción táctica

Los entornos altamente destructibles de Battlefield 6 están repletos de oportunidades tácticas. La capacidad de abrirse paso volando muros, vallas o incluso edificios enteros es fundamental para alcanzar el éxito. Por ejemplo, puedes usar C4 para abrir un hueco en una pared, creando así una nueva línea de visión para disparar a los enemigos, o bien destruir su cobertura y obligarlos a salir a campo abierto.

CONSEJOS PARA DOMINAR EL CAMPO DE BATALLA

La comunicación es clave

Sin importar a qué juego de disparos en primera persona (FPS) juegues, una comunicación efectiva con tus compañeros de equipo es fundamental para alcanzar el éxito. En Battlefield 6, la comunicación es de vital importancia, especialmente debido a las clases únicas y sus características específicas. Por ejemplo, debes comunicar si necesitas reabastecimiento, ser reanimado o si tu dron ha detectado a un enemigo. Mantén la comunicación con tus aliados y utiliza todas las herramientas a tu alcance para ayudar a tu escuadrón a lograr la victoria.

Un campo de batalla en constante evolución

Battlefield 6 sigue evolucionando con el paso del tiempo. Con el lanzamiento de cada nueva actualización de temporada, la dinámica del juego puede cambiar. Configuraciones que antes eran excelentes pueden quedar relegadas a un segundo plano, y las tácticas también varían. Recomendamos encarecidamente a los jugadores Battlefield 6 que se mantengan al tanto de las últimas actualizaciones y consulten la información directamente del editor, EA, o de los desarrolladores. ¡Al fin y al cabo, el conocimiento es poder!

Esta completa guía para jugadores de Battlefield 6 te pondrá en el camino correcto para triunfar en medio de la destrucción y la guerra total. ¡Buena suerte y, sobre todo, diviértete!



GRACIAS