

GUIDE DU JOUEUR

ÉDITION BATTLEFIELD 6



Dominez avec style le champ de bataille virtuel en constante évolution.

QU'EST-CE QUE BATTLEFIELD 6?

Développé par Battlefield Studios (une collaboration entre DICE, Ripple Effect Studios, Criterion Games et Motive Studios) et édité par Electronic Arts, Battlefield 6 est le dernier volet principal de la franchise emblématique de jeux de tir à la première personne (FPS).

Battlefield 6 est sorti le 10 octobre 2025 sur PlayStation 5, Xbox Series X/S et PC Windows, tandis que le mode Battle Royale free-to-play REDSEC est arrivé quelques semaines plus tard, le 28 Octobre.

Le jeu repose sur le moteur propriétaire Frostbite et propose une destruction tactique à grande échelle, un gameplay intense de guerre totale ainsi qu'une vaste sélection d'armes, de véhicules, de cartes et de modes de jeu, offrant une expérience de combat FPS palpitante.

Battlefield 6 propose à la fois une campagne solo électrisante et un mode multijoueur brillant, conçu en s'appuyant sur les enseignements tirés des précédents opus. Quatre classes uniques sont au cœur de l'expérience multijoueur, et le nouveau système de combat «kinesthésique» rend les fusillades incroyablement intenses.

Notre guide complet de Battlefield 6 débute par les bases en présentant la campagne solo ainsi que les différents modes multijoueur. Vous y découvrirez les quatre classes uniques ainsi que les meilleures configurations d'équipement et d'armes. Nous concluons ce guide d'expert par des conseils pour dominer le champ de bataille virtuel.



UNE CAMPAGNE NARRATIVE D'ENVERGURE MONDIALE

Les joueurs peuvent passer des centaines d'heures dans le mode multijoueur de Battlefield 6, profitant du nouveau contenu saisonnier et affrontant d'autres joueurs dans divers modes de jeu sur de vastes champs de bataille.

Avant de vous lancer dans le multijoueur, nous vous recommandons de découvrir d'abord le mode histoire de Battlefield 6. Présentée comme une campagne d'envergure mondiale, l'histoire vous fera traverser neuf missions, pour un total d'environ six à sept heures d'action.

Les joueurs incarnent des membres aguerris d'une unité d'élite de Marine Raiders baptisée Dagger 1-3. Au fil de la campagne, en jouant avec les cinq personnages, vous vous familiariserez avec les bases du combat, les mécaniques de classe et les éléments de gameplay.

Haz Carter

Ancien quarterback au lycée, il a préféré l'appel sauvage de la nature à une carrière de vedette du sport. Durant son service chez les Marines, Haz s'est distingué par l'alliance de ses prouesses athlétiques et de ses compétences en survie; il a fini par rejoindre les Marine Raiders, s'imposant comme expert Assault et chef d'escouade.

Dylan Murphy

Combattant ayant privilégié le front à une carrière d'officier, Murphy se distingue par son courage et son sens stratégique, faisant de lui un membre indispensable de Dagger en tant qu'Engineer de l'équipe.

Simone “Gecko” Espina

Gecko a appris la chasse dans la ferme de son grand-père et a mis à profit son expertise en pistage et sa capacité à affronter les éléments au cours de sa carrière militaire.

Accro à l'adrénaline, Gecko est devenue opératrice des forces spéciales. En tant que nouvelle recrue de l'unité Dagger, elle est prête à faire ses preuves en tant qu'experte Recon de l'équipe.



UNE CAMPAGNE NARRATIVE D'ENVERGURE MONDIALE

Cliff Lopez

Refusant de se plier aux souhaits de ses parents qui le voyaient faire des études de médecine, Lopez a cherché la gloire et l'aventure sur le champ de bataille.

Lopez a le cœur sur la main et, en tant que Support de l'escouade, il est un membre essentiel de l'équipe.

Lucas Hemlock

Un agent de la CIA au passé largement occulté ; tout ce que l'on sait de Hemlock ou presque, c'est qu'il est un patriote indéfectible, prêt à tout pour son pays.



L'objectif ultime est de stopper net Pax Armata. Pax Armata est une société militaire privée que vous croiserez également sur les différentes cartes multijoueur. L'organisation cherche à redéfinir l'équilibre mondial des pouvoirs, alors que l'OTAN est au bord de l'effondrement.

Pour atteindre vos objectifs, vous combattrez sur trois continents. Sans vous dévoiler l'intrigue, nous pouvons dire que vous piloterez un char près des Pyramides, participerez à des fusillades dans les rues de New York et prendrez même d'assaut les plages de Gibraltar.



UNE MULTITUDE DE MODES DE JEU

Dans tous les modes de jeu principaux de Battlefield 6, vous incarnerez l'une des deux factions de la campagne: l'OTAN ou Pax Armata.

Conquest

Le mode Conquest représente l'expérience classique et fondamentale de Battlefield. Il incarne la guerre totale à grande échelle, avec une profusion de destructions et de véhicules. À la base, Conquest repose sur la gestion des ressources. Chaque équipe commence avec 1 000 vies, un total qui diminue à chaque fois qu'un joueur est tué ou qu'un objectif est capturé. L'équipe dont le nombre de vies tombe à zéro perd la partie.

Rush

un mode asymétrique de taille moyenne se déroulant dans diverses zones de combat. Les équipes s'affrontent pour le contrôle de systèmes de communication militaires (M-COM). Les attaquants doivent poser des explosifs qui, une fois activés, déclenchent un compte à rebours de 30 secondes. Les défenseurs doivent empêcher la pose des charges ou désamorcer les bombes. Les défenseurs disposent de vies illimitées, tandis que les attaquants ont un nombre de vies limité. Une partie de Rush se termine à l'avantage des attaquants si tous les M-COM sont détruits, ou à l'avantage des défenseurs si les attaquants épuisent toutes leurs vies.

Breakthrough

un mode à grande échelle combinant Conquest et Rush. La partie est divisée en différents secteurs disputés: les attaquants tentent de capturer des objectifs, tandis que les défenseurs cherchent à tenir leurs positions.

Escalation

un tout nouveau mode introduit dans Battlefield 6. Deux équipes s'affrontent pour capturer des points de contrôle stratégiques. À mesure que les équipes étendent leur territoire, le nombre de points de contrôle diminue, créant des zones de combat de plus en plus intenses. Cette bataille pour le territoire culmine en une guerre totale, où les deux camps luttent pour le contrôle des derniers points restants sur la carte.

UNE MULTITUDE DE MODES DE JEU

Obliteration

Introduit avec la Saison 3, Obliteration est bien connu des joueurs de Battlefield 4. Les deux équipes s'affrontent pour détruire les stations M-COM adverses à l'aide de bombes placées en position neutre sur chaque carte. Les camps doivent tout risquer pour s'emparer d'une bombe, l'escorter jusqu'au site de détonation et... anéantir l'ennemi.

Strikepoint

un mode compétitif 4 contre 4 au rythme effréné, lancé avec la Saison 1, qui met l'accent sur les éliminations sans réapparition et le contrôle d'objectifs. Deux équipes s'affrontent sur 11 manches; la première à en remporter six gagne le match Strikepoint. La victoire s'obtient soit en éliminant entièrement l'équipe adverse, soit en capturant l'objectif central de la carte.

Team Deathmatch

votre seul objectif dans le Team Deathmatch est d'éliminer l'ennemi. L'équipe qui compte le plus d'éliminations à la fin du temps imparti l'emporte !

Squad Deathmatch

quatre escouades s'affrontent pour la victoire avec un seul objectif: la première à atteindre le nombre d'éliminations requis l'emporte. Prenez votre arme de prédilection, formez votre escouade et écrasez vos adversaires dans un match à mort au corps à corps.

UNE MULTITUDE DE MODES DE JEU

Domination

un mode au rythme effréné, réservé à l'infanterie et se jouant à courte portée. Dans Domination, les équipes marquent des points en capturant et en tenant des objectifs le plus longtemps possible. L'équipe qui atteint la première l'objectif de score l'emporte.

King of the Hill

un mode de jeu effréné en combat rapproché où des escouades s'affrontent pour le contrôle d'un territoire. Les points de contrôle se déplacent au fil de la partie; rejoignez donc rapidement le prochain point... et sécurisez-le à tout prix.

Il y a aussi l'expérience Battle Royale en free-to-play. En effet, nul besoin d'acheter Battlefield 6 pour profiter de REDSEC, puisqu'il s'agit d'une expérience indépendante. Nous vous recommandons vivement d'essayer REDSEC si vous souhaitez découvrir le gameplay intense de Battlefield 6.

si vous vous lassez des modes de jeu officiels, lancez-vous dans Battlefield Portal. Il s'agit d'un vaste terrain de jeu où créateurs et joueurs peuvent repousser les limites de Battlefield grâce à des cartes et des modes personnalisés issus de la communauté. Battlefield Portal réserve toujours des nouveautés et, si l'envie de créer vous prend, cette fonctionnalité vous permet de concevoir vos propres expériences inédites.

CHAMPS DE BATAILLE GLORIEUX

À l'heure de la Saison 3, Battlefield 6 compte un total de 14 cartes, un nombre qui continuera probablement d'augmenter au fil du temps. Ces champs de bataille virtuels hautement destructibles sont un véritable régal pour les sens.

Elles témoignent de manière magistrale de la qualité de conception des cartes de FPS, grâce à un niveau de détail exceptionnel et à des mécaniques uniques propices à une guerre totale. Faisons un tour d'horizon rapide de chaque carte et de l'ambiance qui y règne.

Contaminated

Déployez-vous dans les montagnes européennes et échappez aux fumées psychoactives qui saturent l'air. Livrez une guerre totale sur une base aérienne allemande stratégique et affrontez vos ennemis sur un terrain accidenté, au cœur d'un vaste champ de bataille où se jouent des renseignements satellitaires cruciaux.

Blackwell Fields

Une carte de guerre totale à grande échelle et à l'atmosphère oppressante, située en Californie du Sud; elle met en scène des installations militaires et des habitations isolées assiégées, le tout sur fond d'un horizon en feu à couper le souffle.

Eastwood

La guerre s'est invitée dans une villa idyllique du sud de la Californie. Les piscines luxueuses et les terrains de golf privés d'Eastwood sont devenus un champ de bataille. Une action intense menace le calme et la sérénité de ce paysage résidentiel.



CHAMPS DE BATAILLE GLORIEUX

Siege of Cairo

Préparez-vous à des combats urbains intenses dans les rues du centre du Caire. Lors du Siege of Cairo, l'affrontement se transforme en un jeu du chat et de la souris entre l'infanterie et les chars. Battez-vous dans les ruelles, faufilez-vous dans les bâtiments et surveillez toujours vos arrières.

Iberian Offensive

Sprintez dans les rues sinueuses de Gibraltar, faufilez-vous dans ses ruelles, esquivez les chars lourdement blindés et frayez-vous un chemin à travers les bâtiments : Iberian Offensive offre de nombreuses façons de prendre l'avantage tactique.

Liberation Peak

Bienvenue sur les sommets grandioses du Tadjikistan. Ce vaste terrain rocheux offre un abri aux avions de chasse et aux hélicoptères lors des combats aériens, ou un avantage en hauteur pour l'infanterie et les chars.

Empire State

Empire State est une carte réservée à l'infanterie, proposant des affrontements explosifs qui se déroulent dans les ruelles, sur les toits et dans les rues emblématiques de Brooklyn, à New York.

Operation Firestorm

La carte emblématique Battlefield 3 fait son retour. Battez-vous pour le contrôle d'un champ pétrolifère en feu avec de l'infanterie, des chars, des hélicoptères et des avions de chasse.

Saints Quarter

Une carte de combat rapproché conçue pour des affrontements dynamiques impliquant uniquement de l'infanterie, située autour d'une fontaine bordée de bâtiments destructibles dans la vieille ville de Gibraltar.

CHAMPS DE BATAILLE GLORIEUX

New Sobek City

Bravez la chaleur en tant qu'infanterie, progressez sur la ligne de front à bord d'un char ou prenez les airs aux commandes d'un hélicoptère d'attaque. Située sur un chantier en périphérie du Caire, New Sobek City est le théâtre d'une guerre totale qui se joue entre chantiers de construction et dunes gigantesques.

Mirak Valley

Destination de choix pour une guerre totale, Mirak Valley est la plus vaste carte disponible au lancement : un immense paysage ravagé par le conflit et regorgeant de véhicules en tout genre.

Manhattan Bridge

Livrez des combats rapprochés dans les rues, prenez les commandes d'un hélicoptère d'attaque ou modifiez le cours de la bataille grâce à des destructions de grande envergure.

Railway to Golmud

Railway to Golmud : « Une carte emblématique repensée pour devenir la plus vaste carte de Battlefield 6 à ce jour. Prenez part à une guerre totale à travers un village en ruines, un immense paysage embrasé par des affrontements de chars, un site industriel et une voie ferrée mobile dont les escouades devront disputer le contrôle.

Cairo Bazaar

Réinterprétation de la carte Grand Bazaar de Battlefield 3, ce marché animé au cœur du Caire regorge de ruelles et offre des opportunités tactiques inédites pour des combats rapprochés d'une grande intensité.

CONSEIL DE PRO

testez toujours les nouveaux modes de jeu et les nouvelles cartes dès leur sortie, que ce soit lors d'une mise à jour de mi-saison ou au début de la saison ; le favori de votre équipe pourrait bien faire partie des nouveautés à venir.

VÉHICULES PUISSANTS

Battlefield 6 propose de nombreux véhicules, aussi bien pour l'OTAN que pour le camp Pax Armata. Se familiariser avec ces véhicules peut s'avérer payant à long terme, en permettant aux escouades de dominer le champ de bataille.

Classe de véhicule	Modèle de véhicule	Rôle / Caractéristiques	Places max.
Char de combat principal (MBT)	M1A2 SEPv3 Leo A4	Véhicule de première ligne lourdement blindé, conçu pour l'assaut contre les véhicules ennemis et l'infanterie regroupée.	2
Véhicule de combat d'infanterie (IFV)	M3A3 Bradley STRF 09 A4	Les unités mobiles de soutien à l'infanterie sont excellentes pour décimer l'infanterie à découvert et les blindés légers.	6
Anti-aérien mobile (MAA)	Cheetah 1A2 GE-26 PAX	Systèmes de défense rapides montés sur camion, équipés de canons automatiques et de radars pour verrouiller l'espace aérien.	1
Hélicoptère d'attaque	M77E Falchion Panthera KHT	Plateformes de frappe air-sol agiles, équipées de systèmes radar et d'importantes charges de roquettes.	2
Hélicoptère de transport	UH-79	Transport aérien partagé par la faction, utilisé pour le déploiement rapide d'escouades et le soutien à la réapparition aéroportée.	5

CONSEIL DE PRO

gardez l'œil ouvert pour les véhicules navals avec la sortie de la Saison 4 de Battlefield 6. Plus vite vous maîtriserez ces nouveaux véhicules, plus votre taux de victoire sera élevé. Nous vous recommandons également de désigner un pilote au sein de votre escouade d'amis, quelqu'un qui se spécialisera dans l'art de vous mener à bon port sans encombre.

VÉHICULES PUISSANTS

Battlefield 6 propose de nombreux véhicules, aussi bien pour l'OTAN que pour le camp Pax Armata. Se familiariser avec ces véhicules peut s'avérer payant à long terme, en permettant aux escouades de dominer le champ de bataille.

Classe de véhicule	Modèle de véhicule	Rôle / Caractéristiques	Places max.
Avion d'attaque	F-39E F-61V	Avions d'appui aérien rapproché spécialisés dans les frappes au sol lourdes contre des positions fortifiées et des blindés.	1
Avion de chasse	F-97 Kestrel Su-57	Avion à haute vitesse destiné à assurer la supériorité aérienne face aux avions à réaction et aux hélicoptères ennemis.	1
Transport terrestre léger	Glider 96 Vector Rugged MV740 Quad	Véhicules utilitaires légèrement blindés ou totalement exposés, utilisés pour traverser rapidement la carte et effectuer des manœuvres de contournement.	1 à 4+

QUATRE CLASSES UNIQUES

Chaque classe propose deux voies de spécialisation, ou sous-classes, que vous pouvez débloquent. Celles-ci offrent des avantages de jeu supplémentaires. Les classes disposent de leurs propres gadgets emblématiques à utiliser et de traits spécifiques à maîtriser. Vous bénéficiez également d'armes caractéristiques et de bonus de classe, pour une expérience personnalisée qui s'adapte parfaitement à votre style de jeu.

Classe	Assault
Rôle au combat	Infanteriste de première ligne spécialisé dans le franchissement et la conquête d'objectifs.
Arme signature et bonus	Fusils d'assaut (Temps de sortie de l'arme et de tir plus rapides immédiatement après un sprint)
Gadget signature et trait	Deploy Beacon / Assault Ladder Trait: capture d'objectif plus rapide et délai de récupération au combat réduit pour le déploiement de l'escouade.
Voies de spécialisation	Grenadier: Capacité explosive, rechargement du lanceur plus rapide. Frontliner: Poussée agressive soutenue, régénération de santé plus rapide.



QUATRE CLASSES UNIQUES

Classe	Engineer
Rôle au combat	Combat antichar, démolition et maintenance des véhicules alliés.
Arme signature et bonus	Pistolets-mitrailleurs (contrôle du tir au jugé nettement amélioré)
Gadget signature et trait	Repair Tool. Trait: dégâts d'explosifs réduits à proximité de blindés alliés.
Voies de spécialisation	Anti-Armour: Réserves de munitions pour roquettes lourdes, missiles empêchant les réparations. Combat Engineer: Réparation automatique des véhicules occupés, détection de mines.



QUATRE CLASSES UNIQUES

Classe	Support
Rôle au combat	médecin de combat et garant de la capacité opérationnelle du groupe.
Arme signature et bonus	Mitrailleuses légères (aucune pénalité de vitesse de sprint lors de la manipulation)
Gadget signature et trait	Supply Bag (munitions + soins). Trait: réanimations rapides; possibilité de traîner les coéquipiers à terre vers un endroit sûr.
Voies de spécialisation	Combat Medic: Auto-soin après une réanimation, rayon d'action de la caisse accru. Fire Support: Précision améliorée avec le bipied, réserve de munitions augmentée.



QUATRE CLASSES UNIQUES

Classe	Recon
Rôle au combat	Collecte de renseignements, repérage de cibles et élimination à longue distance.
Arme signature et bonus	Fusils de précision (oscillation réduite, réarmement plus rapide, meilleur contrôle de la respiration)
Gadget signature et trait	Motion Sensor / UAV Drone. Trait: Aim-Spot marque automatiquement les cibles sur l'interface lors de la visée (ADS).
Voies de spécialisation	Sniper: Les éliminations par tir à la tête empêchent totalement les réanimations par les soutiens ennemis. Pathfinder: Invisible aux détecteurs de mouvement ennemis, infiltration furtive.



Face à la multitude d'armes, de gadgets et de spécialisations disponibles, le système de classes de Battlefield 6 peut sembler intimidant. Plutôt que de s'étendre interminablement sur des dizaines de configurations, nous avons sélectionné les meilleures combinaisons d'équipement pour chaque classe.

MEILLEURE CONFIGURATION POUR LA CLASSE ASSAULT

Envie d'enchaîner les tirs à la tête et les éliminations tout en dominant les échanges de tirs ? Alors cette configuration pour la classe Assault, avec la spécialisation Frontliner et le B36A4 comme arme principale, est faite pour vous

Emplacement	Composant	Sélection	Utilité tactique
Arme principale	Fusil d'assaut signature	B36A4	Son TTK de niveau S à mi-distance en fait une arme idéale pour les échanges de tirs.
Bouche	Accessoire	CQB Suppressor	Vous permet de passer inaperçu.
Canon	Accessoire	510mm Fluted	Préserve la vitesse de visée pour optimiser le temps de passage du sprint au tir.
Sous-canon	Accessoire	Ribbed Vertical Grip	Essentiel pour compenser le recul vertical lors des poussées agressives
Chargeur	Accessoire	30RND Mag (Soft Point)	Capacité standard et fiable ; les balles à pointe molle (Soft Point) augmentent le pouvoir d'arrêt.
Optique	Accessoire	ST Prism 2.50x	Offre un cadre visuel épuré pour les tirs à la tête, sans effet de zoom brutal.
Gadget signature	Gadget	Adrenaline Injector	Déclenche instantanément la régénération de la santé en plein combat.



MEILLEURE CONFIGURATION POUR LA CLASSE SUPPORT

La configuration de classe Support de loin la plus utile utilise la spécialisation Combat Medic, le gadget Supply Bag et la redoutable mitrailleuse légère RPK-74M.

Emplacement	Composant	Sélection	Utilité tactique
Arme principale	LMG signature	RPK-74M	Une arme de suppression de rang S qui se manie comme un fusil d'assaut lourd.
Bouche	Accessoire	Long Suppressor	Atténue le bruit tout en prolongeant la trajectoire efficace de la balle sur la distance.
Canon	Accessoire	521MM Boar-F	Augmente la portée des dégâts sur les cartes ouvertes.
Sous-canon	Accessoire	Folding Stubby Grip	Réduit le balancement des mitrailleuses légères et la lenteur de la visée.
Chargeur	Accessoire	30RND Fast Mag	Ignore les animations lentes d'alimentation par bande au profit de rechargements rapides permettant de mieux soutenir l'escouade.
Optique	Accessoire	RO-M 1.75x	Une optique à faible grossissement qui limite considérablement le recul.
Gadget signature	Gadget	Supply Bag	Soigne les alliés et réapprovisionne directement les gadgets de l'escouade.



MEILLEURE CONFIGURATION POUR LA CLASSE SUPPORT

En optant pour la spécialisation Sniper, notre configuration privilégiée pour la classe Recon inclut le fusil M2010 ESR et le précieux gadget Recon Drone.

Emplacement	Composant	Sélection	Utilité tactique
Arme principale	Fusil de précision signature	M2010 ESR	Vitesse initiale incroyable et portée létale fiable.
Bouche	Accessoire	CQB Suppressor	Masque la flamme de bouche.
Canon	Accessoire	26" Carbon	Vitesse initiale maximale pour une trajectoire sans chute de balle jusqu'à 150 m.
Sous-canon	Accessoire	Full Angled Grip	Stabilise rapidement le balancement de l'arme entre les tirs.
Chargeur	Accessoire	5RND Mag (Tungsten)	Les munitions pour cibles lourdes garantissent une pénétration infligeant des dégâts élevés.
Optique	Accessoire	S-VPS 6.00x	Optique de haute précision associée à une culasse personnalisée avec revêtement carbone de type DLC (Diamond-Like Carbon).
Accessoire	Accessoire	Range Finder	Calcule automatiquement la distance.
Gadget signature	Gadget	Recon Drone	Fournit des informations de repérage cruciales à toute votre escouade.



MEILLEURE CONFIGURATION POUR LA CLASSE ENGINEER

Réparez les véhicules alliés tout en anéantissant l'ennemi grâce à la meilleure configuration pour la classe Engineer. Cette configuration mise sur la spécialisation Anti-Armour et utilise le pistolet-mitrailleur PW5A3 pour les combats intenses.

Emplacement	Composant	Sélection	Utilité tactique
Arme principale	SMG signature	PW5A3	Le clone MP5 juridiquement distinct. Une maîtrise du tir à la hanche de premier ordre et un recul fluide.
Bouche	Accessoire	Double-Port Brake	Réduit considérablement le tressaillement horizontal lors des transitions entre le tir au jugé et la visée.
Canon	Accessoire	Extended Barrel	Atténue la perte de dégâts, le rendant viable au-delà de la courte portée.
Sous-canon	Accessoire	Compact Handstop	Affûte encore davantage la réactivité lors du passage du sprint au tir.
Chargeur	Accessoire	36RND Fast Mag	Maximise le temps d'activité face à plusieurs défenseurs d'infanterie.
Optique	Accessoire	50 MW Green Laser	Réduit la dispersion du tir au jugé pour tirer parti du bonus naturel de la classe aux pistolets-mitrailleurs.
Gadget signature	Gadget / Spécial	Repair Tool & RPG-7V2	Capacités anti-véhicules essentielles.



CONSEILS POUR DOMINER LE CHAMP DE BATAILLE

Grâce à cet aperçu des modes de jeu intenses, des cartes spectaculaires, des véhicules et classes puissants, ainsi que des meilleures configurations pour chaque classe, vous êtes en bonne voie pour dominer le champ de bataille. Pour garantir la victoire de votre escouade, nous avons également quelques conseils pour les débutants.

Une équipe diversifiée

Ne vous déplacez jamais en escouade en vous limitant à une ou deux classes. C'est le moyen le plus rapide de se faire décimer dans Battlefield 6. Nous recommandons plutôt d'inclure une unité de chaque classe; en l'absence de véhicules, vous pouvez opter pour un Recon, un Support et deux Assaults. La configuration d'escouade idéale dans Battlefield 6 est de type 1-1-1-1. Utilisez les meilleures configurations de classe présentées dans ce guide pour former une équipe redoutable avec vos amis.

Traîner ses alliés sauve des vies

Dans les précédents opus de Battlefield, il fallait réanimer un allié à l'endroit exact où il était tombé, une tâche qui pouvait s'avérer insurmontable sous une pluie de balles. Dans Battlefield 6, en incarnant un médecin de combat, vous pouvez d'abord traîner vos coéquipiers à terre jusqu'à un endroit sûr avant de les réanimer. C'est une mécanique clé à maîtriser, capable de renverser le cours de la bataille. Il vous suffit de courir vers le corps de votre allié, de maintenir la touche d'interaction pour le saisir et de le traîner derrière un abri.

Mettez en œuvre une destruction tactique

Les environnements hautement destructibles de Battlefield 6 regorgent d'opportunités tactiques. La possibilité de se frayer un chemin en faisant sauter des murs, des clôtures ou même des bâtiments entiers est cruciale pour réussir. Par exemple, vous pouvez utiliser du C4 pour percer un mur, créant ainsi une nouvelle ligne de vue pour tirer sur vos ennemis, ou détruire leurs abris pour les forcer à s'exposer.

CONSEILS POUR DOMINER LE CHAMP DE BATAILLE

La communication est essentielle

Quel que soit le FPS auquel vous jouez, une communication efficace avec vos coéquipiers est essentielle pour réussir. Dans Battlefield 6, la communication revêt une importance capitale, notamment en raison des classes uniques et de leurs caractéristiques propres. Par exemple, vous devez signaler si vous avez besoin de munitions ou d'être réanimé, ou encore si votre drone a repéré un ennemi. Continuez à communiquer avec vos alliés et utilisez tous les outils à votre disposition pour aider votre escouade à remporter la victoire.

Un champ de bataille en constante évolution

Battlefield 6 continue d'évoluer au fil du temps. La dynamique du jeu peut changer radicalement à la sortie d'une nouvelle mise à jour saisonnière : des configurations autrefois performantes peuvent devenir obsolètes, et les tactiques évoluent. Nous conseillons vivement aux joueurs Battlefield 6 de se tenir informés des dernières mises à jour et de consulter les informations provenant directement de l'éditeur, EA, ou des développeurs. Après tout, le savoir, c'est le pouvoir !

Ce guide complet de Battlefield 6 vous mettra sur la bonne voie pour exceller au cœur de la destruction et de la guerre totale. Bonne chance et, surtout, amusez-vous bien !



MERCI