

GAMER GUIDE

BRAWL STARS
EDITION



the need to know you didn't know you needed



ما هذا؟



Brawl Stars هي لعبة إطلاق نار متعددة اللاعبين عبر الإنترنت طورتها ونشرتها شركة Supercell الفنلندية. تم إصدار اللعبة في ديسمبر ٢٠١٨ لنظامي التشغيل iOS وAndroid، وتقدم اللعبة أوضاعًا مختلفة، كل منها بأهداف فريدة حيث يتنافس اللاعبون مع شخصيات قابلة للعب تسمى Brawlers.



تدور أحداث اللعبة في متنزه ترفيهي مهجور خيالي يسمى Starr Park. تشرح القصة الخلفية، التي تم الكشف عنها من خلال لقطات قصيرة حية وداخل اللعبة، أن Starr Park أُغلق في عام ١٩٩٥ بعد أن منحت بلورات غامضة بعض زوارها الخلود على حساب سلامة عقولهم. تم تنزيل Brawl Stars أكثر من ٤٠٠ مليون مرة وكانت ثاني أعلى لعبة جوال ربحًا في أوروبا في عام ٢٠٢٠. في ذلك العام، حققت ٥٢٦ مليون دولار، متجاوزة مليار دولار في الإيرادات مدى الحياة، مما يجعلها رابع لعبة من Supercell تصل إلى هذا الإنجاز.

تفصيل الأساسيات

ميكانيكا يات اللعبة



الأوضاع

تتميز لعبة Brawl Stars بمجموعة من أوضاع اللعب، ولكل منها أهداف فريدة. يوفر كل وضع تجربة فريدة، ويدعو إلى استراتيجيات وأساليب لعب مختلفة. وهناك أيضًا فترات زمنية محدودة للأحداث:

مدة الحدث

- الجوائز: ٢٤ ساعة
- مرتبة: ٣٠ يومًا
- صانع الخرائط: ٢٤ ساعة
- أحداث خاصة: يختلف بناءً على الحدث

- المواجهة الثنائية والمواجهة الزوجية: قاتل لتكون آخر المقاتلين الباقيين في ساحة المواجهة.
- الاستيلاء على الجوهرة
- ٣ ضد ٣: معركة لجمع ١٠ جواهر والاحتفاظ بها حتى انتهاء الوقت المحدد. اسرق الجواهر من المركز أو من الخصوم المهزومين.
- ٥ ضد ٥: إصدار أكبر حجمًا حيث تقاوم الفرق لجمع ٢٠ جوهرة من ٢ منجمين للجواهر.
- كرة المشاجرة
- ٣ ضد ٣: خذ الكرة لتسجيل هدفين قبل خصومك. إذا امتدت المباراة إلى الوقت الإضافي، فسيتم تدمير جميع الجدران الغير القابلة للتدمير.
- ٥ ضد ٥: يتم لعبها على ملعب أكبر ومدور مع أهداف أوسع.
- الضربة القاضية: هزيمة الفريق المنافس في مباراة تتكون من ثلاث مباريات. يبقى كل مقاتل مهزوم خارج اللعبة حتى الجولة التالية، مع تغطية سحب السم للخريطة مع تقدم الجولة.
- تمحو
- ٣ ضد ٣: اجمع النقاط من خلال هزيمة الخصوم. الفريق الذي يحصل أولاً على ١٠ نقاط يفوز.
- ٥ ضد ٥: نسخة أكبر حجمًا، حيث يتم إعلان الفريق الأول الذي يصل إلى ٢٠ نقطة فائزًا.
- معركة السلة: في هذا الوضع ٣ ضد ٣، يمكنك تسجيل النقاط عن طريق إطلاق كرة السلة في حلقة العدو. تُسجل التسديدات من خلف الخط ٣ نقاط، ومن داخل الخط ٢ نقاط. تنتهي المباراة عندما يصل أحد الفريقين إلى ٥ نقاط أو ينفد الوقت.
- المبارزات: مواجهة ١ ضد ١ حيث يستخدم كل لاعب ٣ من المقاتلين. الفائز يحتفظ بمقاتله، والخاسر يخسره. استمر حتى ينفد من المقاتلين لاعب واحد.
- مكافأة ٣ ضد ٣: اربح النجوم من خلال هزيمة الأعداء. يفوز الفريق الأول الذي يحصل على ٢٠ نجمة، حيث تعمل النجمة الزرقاء كعامل كسر التعادل.
- المنطقة الساخنة: استول على المناطق واحتفظ بها بشكل أسرع ولفترة أطول من الخصوم للفوز في وضع ٣ ضد ٣ هذا.
- سرقة ٣ ضد ٣: تتنافس الفرق لتدمير خزانة العدو قبل تدمير خزانة نفسها.
- Paint Brawl ٣٧٣: اجمع كرات الطلاء لتغطية الأرض بلون الفريق. اهزم الأعداء للحصول على طلاء إضافي. أول فريق يغطي الأرض بنسبة ١٠٠٪ يفوز.



- Robo Rumble (PvE): تعاون مع فريقك لحماية الخزانة من موجات الروبوتات. احترس من الروبوتات الرئيسية.
- اللعبة الكبرى (١ ضد ٥): في هذا الحدث المؤقت، يحاول ٥ صيادين هزيمة مقاتل كبير يحاول البقاء على قيد الحياة. كلما طالت فترة بقاء الزعيم على قيد الحياة، كلما كانت المكافأة أكبر.
- قتال الزعيم (PvE): يواجه فريق ٣ ضد ٣ زعيمًا روبوتيًا وأتباعه، مع صعوبة متزايدة في كل مرحلة.
- الهروب من الكأس: الهروب بالغنائم أثناء قتال اللاعبين الآخرين. تفتح مناطق الخروج بعد إقصاء نصف اللاعبين أو عند انتهاء العد التنازلي. اجمع مكعبات الطاقة لتعزيز الصحة والضرر.
- الحمولة: ادفع عربة الفريق إلى الهدف للفوز. قف بالقرب من عربة العدو لإبطائها. إذا لم يصل أي فريق إلى الهدف في الوقت المحدد، يفوز الفريق الذي دفع عربته إلى أبعد مسافة.
- الصيادون: لعبة مفتوحة للجميع حيث يكسب اللاعبون نقاطًا من خلال هزيمة المقاتلين. يفوز أول لاعب يحصل على ٦ نقاط.

التصنيف: افتحه عند ١٠٠٠ كأس. في وضع التصنيف، تنافس على خرائط عشوائية لزيادة نقاط التصنيف الخاصة بك. ارتق في التصنيفات للانضمام إلى التصنيفات العالمية!

صانع الخرائط: في صانع الخرائط، تصب الخرائط التي يرسلها اللاعبون متاحة للعب يوميًا.

CHOOSE EVENT

TROPHY EVENTS

<p style="color: white; font-size: small;">New Event in: 6h 11m i</p> <div style="background-color: #00b050; color: white; padding: 5px; text-align: center;"> SHOWDOWN Double Trouble </div>	<div style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 5px; text-align: center;"> GEM GRAB Reach 100 total Trophies to unlock </div>	<div style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 5px; text-align: center;"> TEAM EVENTS Reach 200 total Trophies to unlock </div>	<div style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 5px; text-align: center;"> Reach 3 </div>
<p style="color: white; font-size: small;">New Event in: 18h 11m i</p> <div style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 5px; text-align: center;"> BRAWL BALL Triple Dribble </div>	<div style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 5px; text-align: center;"> COMMUNITY EVENTS Reach 300 total Trophies to unlock </div>	<div style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 5px; text-align: center;"> TEAM EVENTS 2 Reach 200 total Trophies to unlock </div>	

TROPHIES
COMMUNITY



المقاتلين

الشخصيات التي يمكن اللعب بها في المباريات هي الشخصيات التي تتمتع بهجوم عادي وهجوم خارق قوي. يمكن تخصيص الشخصيات بشكل أكبر باستخدام الأدوات والقوى النجمية، مما يعزز من فعاليتها ويمنح اللاعبين ميزة تكتيكية.

هناك أكثر من ٨٠ مقاتلاً متاحين حالياً في ٥ مستويات مختلفة: نادر، ونادر للغاية، وبطولي، وأسطوري، وخرافي، ويمكن فتح جميعها من خلال Starr Road. كما يتم تقسيم المقاتلين إلى فئات محددة بناءً على نقاط قوتهم وأساليب القتال الخاصة بهم. تساهم كل فئة بشكل فريد في الفريق، وتقدم أنماط لعب متنوعة لتناسب مع متطلبات كل وضع لعبة ومواجهة:

- مُسبب الضرر: يسبب ضرراً وصحة مرتفعين؛ يتفوق ضد الدبابات والقتلة ولكنه ضعيف أمام القناصة والمدفعية.
- القاتل: سريع ورشيق، لكن صحته منخفضة؛ قوي ضد القناصة والمدفعية لكنه ضعيف ضد الدبابات ومسببي الأضرار.
- قناص: متخصص في المدى البعيد؛ فعال عن بعد، لكنه ضعيف ضد القتلة والمدفعية عن قرب.
- المدفعية: قادرة على إطلاق القذائف فوق العوائق؛ قوية ضد الأعداء المختبئين ولكنها ضعيفة ضد الدبابات والقتلة.
- الدبابة: تتمتع بصحة عالية وقوة في القتال القريب؛ فعّالة ضد القتلة ولكنها عرضة لمسببي الضرر.
- الدعم: المعالجون أو المخازن، الذين يعززون زملائهم في الفريق؛ هم الأنسب لمساعدة الفئات الهجومية ولكنهم عرضة لأغلب الفئات في القتال المباشر.
- المتحكم: خبراء في السيطرة على ساحة المعركة باستخدام الهجمات الميدانية؛ وهم ينجحون ضد الخصوم ذوي التمرکز الضعيف ولكنهم قد يواجهون صعوبة في القتال المباشر واحد ضد واحد.

Searching for players

Players found 10/10



Exit

يتمتع بعض المقاتلين أيضاً بصفات فريدة، مثل عبور المياه أو إحداث ضرر متزايد بمرور الوقت. الصفات هي قدرات سلبية لا تعتمد على مستوى قوة المقاتل وغالباً ما تؤثر على كيفية شحن Supers أو إضافة قدرات خاصة. الصفات الموجودة حالياً في اللعبة هي كما يلي، مع تلميح Supercell إلى أنه قد يتم إضافة المزيد في المستقبل.

- صفة الضرر: يتم شحن القدرات الخارقة عن طريق تلقي الضرر.
- خاصية الوقت: يتم شحن العناصر الخارقة بمرور الوقت أو تبدأ مشحونة بالكامل.
- صفة التحويم: تسمح للمقاتل بالطفو فوق الماء.
- سمة القرب: يتم شحن الشخصيات الخارقة بناءً على القرب.
- السمة العشوائية: تقوم باختيار القدرات الخارقة بشكل عشوائي من مجموعة.
- خاصية زيادة الضرر: تعمل على زيادة الضرر تدريجياً بمرور الوقت.
- خاصية رمز القوة: تكتسب الرموز عن طريق ضرب الأعداء، مما يزيد القوة.
- صفة الشفاء الخارقة: تشحن القدرات الخارقة عن طريق الشفاء.

قوى النجوم هي قدرات سلبية تعمل على تعزيز فعالية المقاتل في المعركة. يتمتع كل مقاتل بقوتين نجمتين متاحيتين بمجرد وصوله إلى مستوى القوة ٩، ومع ذلك، لا يمكن استخدام سوى قوة نجمية واحدة لكل مباراة. تكون قوى النجوم نشطة دائماً أو يتم تشغيلها بواسطة الهجمات أو الهجمات الخارقة. يمكن شراؤها من شاشة المقاتل أو الحصول عليها من صناديق القتال.



معدات وأدوات

الأدوات هي قدرات خاصة يمكن للمقاتلين تجهيزها. يتم فتحها عند مستوى القوة ٧ ويمكن شراؤها أو العثور عليها في صناديق القتال. كل أداة لها ٣ استخدامات في كل مباراة مع فترة تهدئة مدتها ٥ ثوانٍ. لا يمكن استخدام سوى أداة واحدة في كل مباراة إذا كان لدى المقاتل أكثر من أداة.

من ناحية أخرى، تعد المعدات مكافآت سلبية يمكن فتحها عند مستويات القوة ٨ و ١٠. وهي تأتي في ٣ مستويات نادرة:

معدات نادرة للغاية

- الضرر: ضرر إضافي عندما تكون الصحة أقل من ٥٠٪.
- الصحة: استعادة الصحة بشكل أسرع عند الثبات.
- الرؤية: تكشف عن الأعداء المخفيين بعد إلحاق الضرر بهم.
- الدرع: يمنح ٩٠٠ صحة إضافية كدرع متجدد.
- السرعة: زيادة السرعة في الشجيرات.
- شحنة الأداة: تضيف استخدامًا إضافيًا للأداة في كل مباراة.

معدات ملحمية

- إعادة التحميل: تزيد سرعة إعادة التحميل بنسبة ١٥٪.
- الشحن الفائق: يعزز معدل الشحن الفائق بنسبة ١٠٪.
- قوة الحيوان الأليف: تزيد من الضرر/الشفاء للحيوان الأليف بنسبة ٢٥٪.

TROPHY ROAD

Gain Trophies to unlock rewards and reach new Leagues!
Total Trophies is a combination of all your Brawlers' individual Trophies.



Collect Credits to unlock
NITA



200



160
NEXT GOAL



NEW EVENT: BRAWL BALL



500

5

15

20

30

10

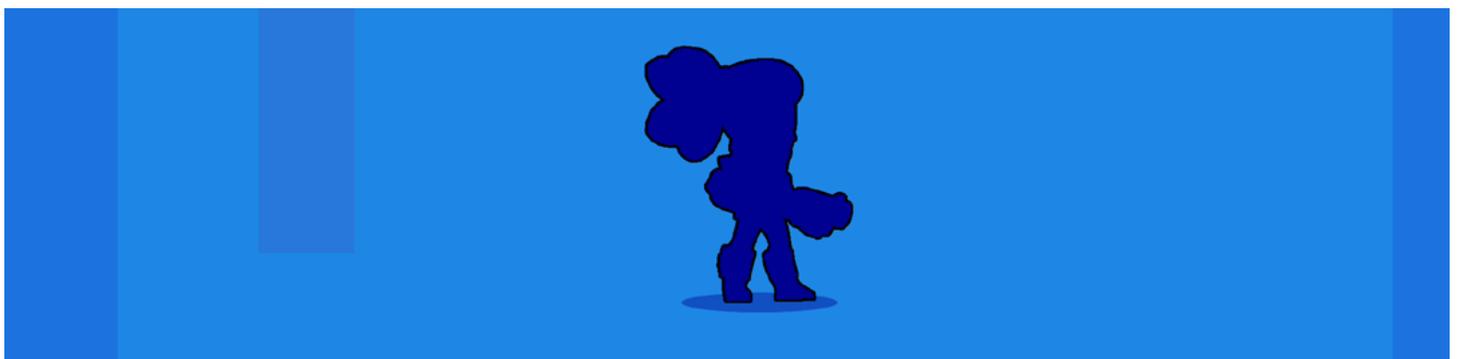
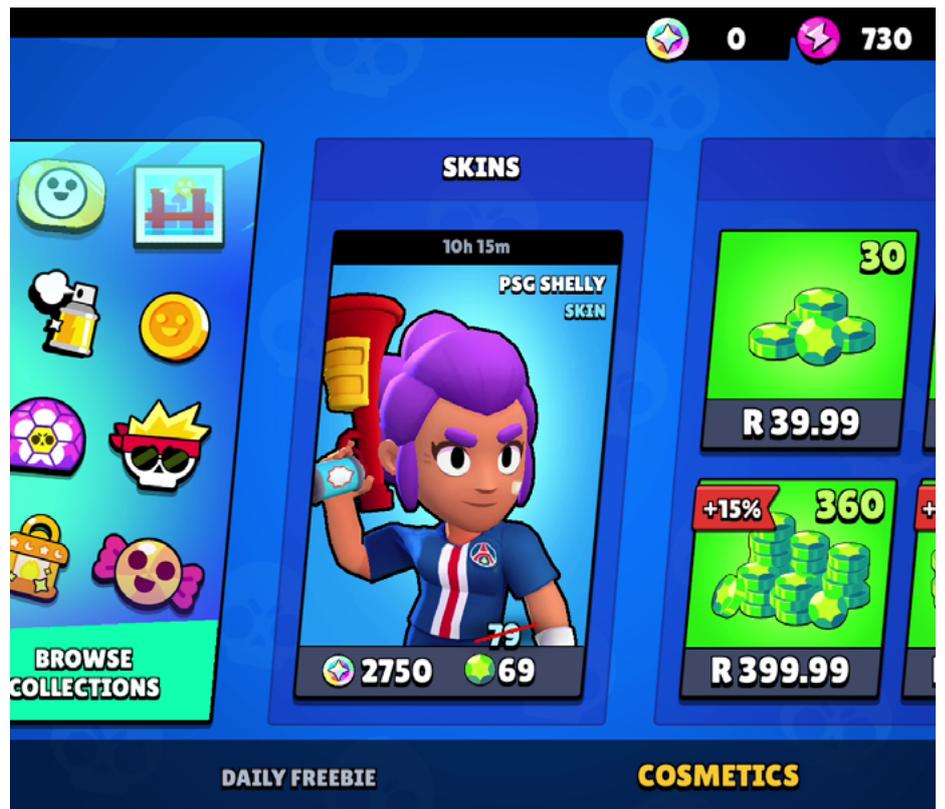


Get more
Bling!

TROPHY LEAGUE ENDS IN
19d 19h

المعدات الأسطورية

- تحدث إلى اليد: يزيد نطاق اليد السحرية ببلاطة واحدة (الجين فقط).
- رأس سميك: ضربة «HeadFirst» الخارقة لـ Tick تحصل على ١٠٠٠ نقطة إصابة إضافية (Tick فقط).
- السموم الدائمة: تزيد من الضرر الناتج عن تأثيرات السم (الغراب فقط).
- العاصفة المنهكة: تقلل الضرر الذي يلحقه العدو بنسبة ٢٠٪ أثناء وجوده في العاصفة الرملية (ساندي فقط).
- المسامير اللاصقة: تعمل الميزة الفائقة الآن على إبطاء السرعة بنسبة ٣٠٪ بشكل أكثر فعالية (المسامير اللاصقة فقط).
- الدخان المتبقي: يزيد مدة التأثير الفائق بثانيتين (ليون فقط).
- الزيت اللزج: يتسبب تسرب الزيت من أوبر الآن في إبطاء مشاجرة الأعداء قليلاً (أوبر فقط).
- أربعة توائم: الآن يولد سوبر إيف طفلاً إضافياً (إيف فقط).
- عاصفة الخفافيش: تم زيادة سرعة المقذوفات الفائقة لمورتيس (مورتيس فقط).
- برج خارق: يزيد من قدرة شفاء برج بام بنسبة ٢٠٪ (بام فقط).

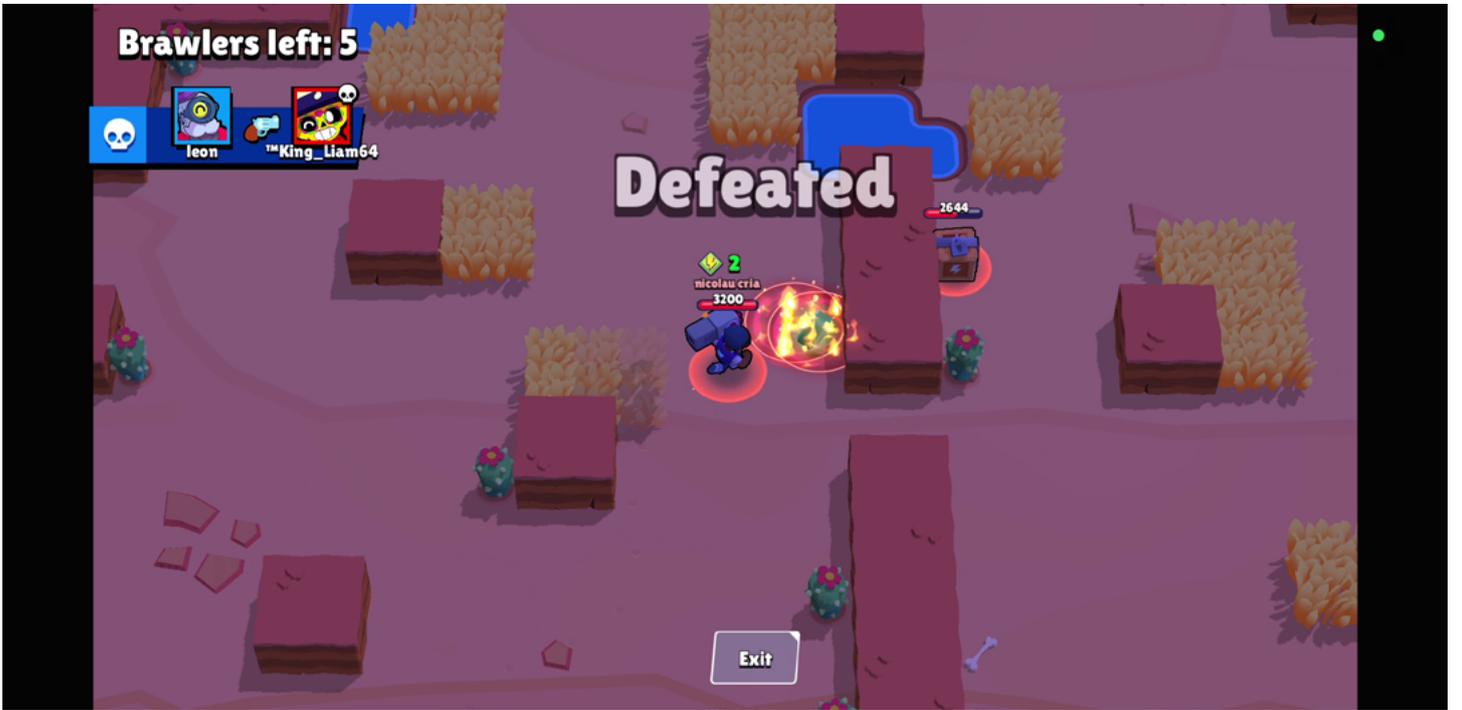




خرائط

في لعبة Brawl Stars، تعمل الخرائط كساحات معارك للمباريات، حيث تم تصميم كل منها بشكل فريد لأوضاع لعب محددة، والتي يمكن أن تقدم استراتيجيات وتحديات جديدة. تتضمن الميزات الرئيسية للخرائط الشجيرات للاختباء، ومنصات القفز للحركة السريعة، وبلاطات الشفاء للتعافي، والمسامير التي ترتفع وتهبط.

قبل بدء المباراة، يجب على اللاعبين مراعاة تخطيط الخريطة ومكوناتها لاختيار أفضل مقاتل في الموقف. على سبيل المثال، يتفوق المقاتلون الذين يستخدمون الهجمات المتفجرة على الخرائط التي تحتوي على العديد من الجدران، بينما يزدهر القتلة في الأماكن الضيقة التي تحتوي على الكثير من الشجيرات.



المعدلات

تُدخل المُعدّلات في المباريات شروطاً خاصة تؤثر على طريقة اللعب، وتتكيف مع دوران الخريطة. تحتوي كل خريطة على مُعدّل دائم أو لا تحتوي على أي مُعدّل. في مباريات المواجهة، لا يمكن تفعيل أكثر من مُعدّل واحد في المرة الواحدة، بينما في خرائط Friendly Battle و Map Maker، يمكن استخدام مُعدّلات متعددة.

المعدلات العادية:

- وإبل النيازك: تسقط النيازك على اللاعبين، مما يتسبب في الضرر ومقاطعة الهجمات.
- مشروب الطاقة: يعزز الضرر والسرعة لفترة محدودة عند جمعه.
- روبات غاضب: يظهر روبات كبير ويهاجم اللاعبين، ويسقط مكعبات الطاقة عند هزيمته.
- فطر الشفاء: المناطق التي تظهر فيها فطر الشفاء للاعبين، والتي تقوم بشفاء ١٠٠٠ صحة في الثانية.
- تحول المقبرة: يفقد اللاعبون الصحة بمرور الوقت ولكن يمكنهم استعادتها عن طريق إحداث الضرر.
- Peek-a-Boo: يصبح جميع المقاتلين غير مرئيين مؤقتاً.
- المقاتلون السريعون: جميع المقاتلين لديهم سرعة حركة متزايدة.
- الشحن الفائق: يضاعف معدل شحن Supers.
- المواجهة +: يربح اللاعبون جوائز إضافية عند هزيمة الخصوم ولكنهم يخسرون بعضها عند الهزيمة.
- بيض عيد الفصح: جمع البيض يمنح اللاعبين عملات معدنية أو نقاط قوة.
- الكلب الأعلى: لا يمكن للاعبين تجديد صحتهم ولكن يمكنهم الشفاء من خلال عمليات الالتقاط.
- Hyper Drop: يستبدل مكعبات الطاقة بمعززات Hypercharge.
- الطفرات: يتمتع المقاتلون المتحولون بقدرات وسرعة معززة.
- سيونج يوب: تمنح العناصر الإضافية للمقاتلين قدرات إضافية خاصة بفئاتهم.
- إنستا جيب: هجمات تهزم أي مقاتل على الفور.

معدّلات ٣٧٣:

- الإمالة: تميل الأرضية، مما يؤثر على سرعة الحركة.
- الكرة المحترقة: الكرة الموجودة في كرة الشجار تسبب الضرر وتكسر الجدران.
- أنقذ الضفادع: جمع الضفادع يمنحك مكافآت.

نصائح وحيل



تراجع

تعرف على اللحظات المناسبة للتراجع. يمكن للمقاتلين التعافي عندما لا يطلقون النار أو يتعرضون للضرر. إذا كانت صحتك منخفضة، فقد يكون من الحكمة البحث عن غطاء والتعافي. ومع ذلك، ضع في اعتبارك أن هذا يمنح خصمك أيضًا فرصة لإعادة التجمع والتعافي.

فن المشاجرة

إن فهم نقاط القوة والضعف لدى مقاتلك في مواجهة خصوم مختلفين أمر بالغ الأهمية للتخطيط الفعال وأسلوب اللعب. جرب أكبر عدد ممكن من المقاتلين لفهم مواجهاتهم وتعزيز قراراتك الاستراتيجية. تجنب اختيار المقاتلين الذين يمكن لفريق العدو مواجهتهم بسهولة لتعزيز فرصك في الفوز.

انبطح وغط

ابذل جهدًا للتهرب من هجمات العدو. في حين أن الضربات القريبة قد تكون صعبة التهرب، إلا أنه يمكن تجنب المقذوفات بعيدة المدى باستخدام تقنيات التصويب المناسبة. إحدى الطرق الشائعة هي الابتعاد والالتفاف بمجرد اكتشاف هجوم بعيد المدى قادم في طريقك. نظرًا لأن الأعداء غالبًا ما يحددون توقيت طلقاتهم من خلال التصويب للأمام، فقد يؤدي هذا التكتيك إلى تفويت هجومهم لك تمامًا.

you are #1!

-10



HAVE FUN?



PRO

الاستنتاج

باختصار، تتميز لعبة Brawl Stars بأنها لعبة متعددة اللاعبين جذابة للغاية من Supercell. تستمر اللعبة في الابتكار بأوضاع جديدة مع الحفاظ على إمكانية إعادة اللعب، مما يضمن بقائها جديدة بعد سنوات. وبينما تشجع اللعبة التفاعل عبر الإنترنت، فإنها تعطي الأولوية أيضاً للسلامة من خلال مرشح قوي للألفاظ البذيئة، مما يجعلها مناسبة للجمهور الأصغر سناً، على الرغم من أن الآباء يجب أن يكونوا على دراية ببعض العناصر الموضوعية والمعاملات الصغيرة. في النهاية، تقدم لعبة Brawl Stars تجربة لعب ممتعة وسهلة الوصول تعزز بناء المجتمع، مما يجعلها خياراً رائعاً لكل من اللاعب العادي والألعاب التنافسية.