

GAMER GUIDE

BRAWL STARS
EDITION



the need to know you didn't know you needed



QU'EST-CE QUE C'EST?



Brawl Stars est un jeu de tir en arène de combat multijoueur en ligne développé et publié par la société finlandaise Supercell. Sorti en décembre 2018 pour iOS et Android, le jeu propose différents modes, chacun avec des objectifs uniques où les joueurs s'affrontent avec des personnages jouables appelés Brawlers.



Le jeu se déroule dans un parc d'attractions fictif abandonné appelé Starr Park. L'histoire, révélée à travers un court métrage en direct et des images du jeu, explique que Starr Park a fermé ses portes en 1995 après que de mystérieux cristaux ont donné l'immortalité à certains de ses visiteurs au prix de leur santé mentale. Brawl Stars a été téléchargé plus de 400 millions de fois et a été le deuxième jeu mobile le plus rentable en Europe en 2020. Cette année-là, il a rapporté 526 millions de dollars, dépassant le milliard de dollars de revenus à vie, ce qui en fait le 4e jeu de Supercell à atteindre ce cap.

LES FONDAMENTAUX EN DÉTAIL

Mécaniques



Modes

Brawl Stars propose une gamme de modes de jeu, chacun avec des objectifs uniques. Chaque mode offre une expérience unique, invitant à des stratégies et des styles de jeu différents. Il existe également des créneaux d'événements à durée limitée:

des Créneaux d'Événements

- Trophées: 24 heures
- Classement: 30 jours
- Créateur de Cartes: 24 heures
- Spécial (Événements): Varie en fonction de l'événement

Modes Réguliers:

- Showdown & Duo Showdown: Combattez pour être le dernier bagarreur debout dans l'arène Showdown.
- Capture de Gemmes
 - » 3v3: Une bataille pour collecter et conserver 10 gemmes jusqu'à la fin du temps imparti. Volez des gemmes au centre ou aux adversaires vaincus.
 - » 5v5: Une version à plus grande échelle où les équipes se battent pour collecter 20 gemmes dans 2 mines de gemmes.
- Brawlball
 - » 3v3: Prenez le ballon pour marquer 2 buts avant vos adversaires. Si le match se termine en prolongation, tous les murs indestructibles sont détruits.
 - » 5v5: Joué sur un terrain plus grand et tourné avec des buts plus larges.
- Knockout: Battez l'équipe adverse dans un match au meilleur des 3 manches. Chaque bagarreur vaincu reste sur le terrain jusqu'au tour suivant, avec des nuages de poison recouvrant la carte au fur et à mesure que le tour progresse.
- Anéantir
 - » 3v3: Collectez des points en battant vos adversaires. La première équipe à atteindre 10 points gagne.
 - » 5v5: Une version à plus grande échelle, avec la première équipe à 20 points déclarée vainqueur.
- Basket Brawl: Dans ce mode 3v3, marquez des points en tirant le ballon de basket dans le panier ennemi. Les tirs derrière la ligne rapportent 3 points et à l'intérieur de la ligne 2 points. Le match se termine lorsqu'une équipe atteint 5 points ou que le temps imparti est écoulé.
- Duels: Confrontation en 1v1 où chaque joueur utilise 3 bagarreurs. Le gagnant garde son bagarreur et le perdant perd le sien. Continuez jusqu'à ce qu'un joueur n'ait plus de bagarreurs.
- Bounty 3v3: Gagnez des étoiles en éliminant les ennemis. La première équipe à obtenir 20 étoiles gagne, l'étoile bleue servant de critère de départage.
- Zone Chaude: Capturez et maintenez les zones plus rapidement et plus longtemps que vos adversaires pour gagner dans ce mode 3v3.
- Braquage 3v3: Les équipes s'affrontent pour détruire le coffre-fort de l'ennemi avant que le leur ne soit détruit.
- Bagarre de Peinture 3v3: Récupérez des billes de peinture pour couvrir le sol avec la couleur de l'équipe. Éliminez les ennemis pour obtenir de la peinture supplémentaire. La première équipe à couvrir 100 % du terrain gagne.



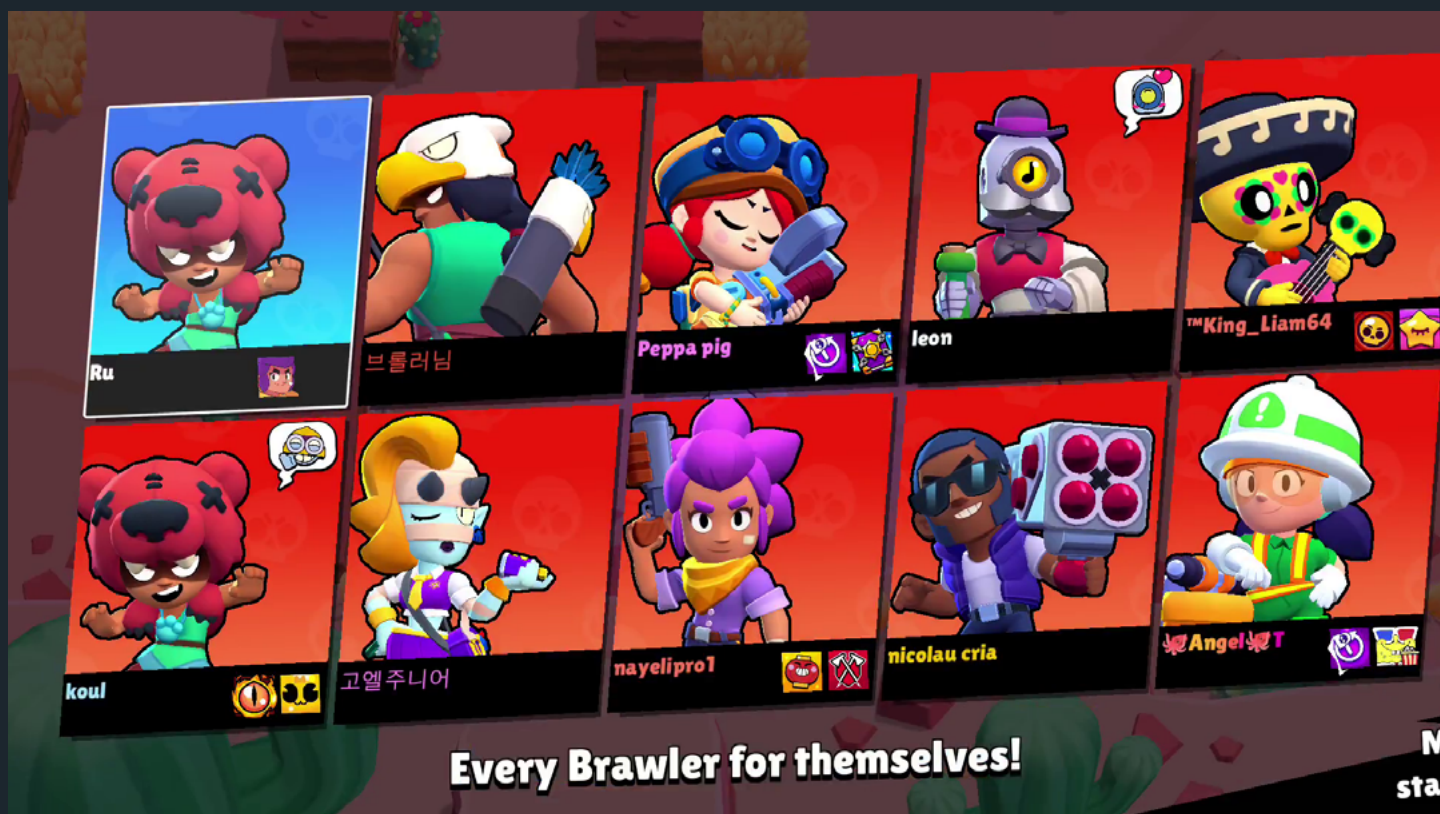
Modes de Jeu d'Événements Spéciaux

- Robo Rumble (PvE): Faites équipe pour protéger le coffre-fort des vagues de robots. Attention aux robots boss.
- Gros gibier (1v5): Dans cet événement chronométré, 5 chasseurs tentent de vaincre 1 gros bagarreux qui tente de rester en vie. Plus le boss survit, plus la récompense est importante.
- Combat de Boss (PvE): Une équipe 3v3 affronte un robot boss et ses serviteurs, avec une difficulté croissante à chaque étape.
- Évasion du Trophée: Échappez-vous avec du butin tout en combattant d'autres joueurs. Les zones de sortie s'ouvrent une fois la moitié des joueurs éliminés ou lorsque le compte à rebours se termine. Récupérez des cubes de puissance pour améliorer votre santé et vos dégâts.
- Charge Utile: Poussez le wagonnet de l'équipe jusqu'au but pour gagner. Placez-vous près du wagonnet de l'ennemi pour le ralentir. Si aucune équipe n'atteint le but à temps, l'équipe qui a poussé son wagonnet le plus loin gagne.
- Chasseurs: Un mode chacun pour soi où les joueurs gagnent des points en battant les bagarreurs. Le premier joueur à atteindre 6 points gagne.

Classement: Débloquez-les à 1 000 trophées. En mode classé, affrontez-vous sur des cartes aléatoires pour augmenter votre score de classement. Montez dans les rangs pour rejoindre le classement mondial!

Créateur de Cartes: Dans le Créateur de cartes, les cartes soumises par les joueurs sont mises à disposition quotidiennement pour être jouées.





Bagarreurs

Les bagarreurs sont des personnages jouables dans les matchs, chacun équipé d'une attaque normale et d'une super attaque puissante. Les bagarreurs peuvent être davantage personnalisés avec des gadgets et des pouvoirs étoiles, augmentant leur efficacité et donnant aux joueurs un avantage tactique.

Il existe actuellement plus de 80 Brawlers disponibles dans 5 niveaux de rareté différents: Rare, Super Rare, Epic, Mythic et Legendary, qui peuvent tous être débloqués via Starr Road. Les Brawlers sont également divisés en classes spécifiques en fonction de leurs forces et de leurs styles de combat. Chaque classe contribue de manière unique à l'équipe, offrant des styles de jeu variés pour répondre aux exigences de chaque mode de jeu et de chaque rencontre:

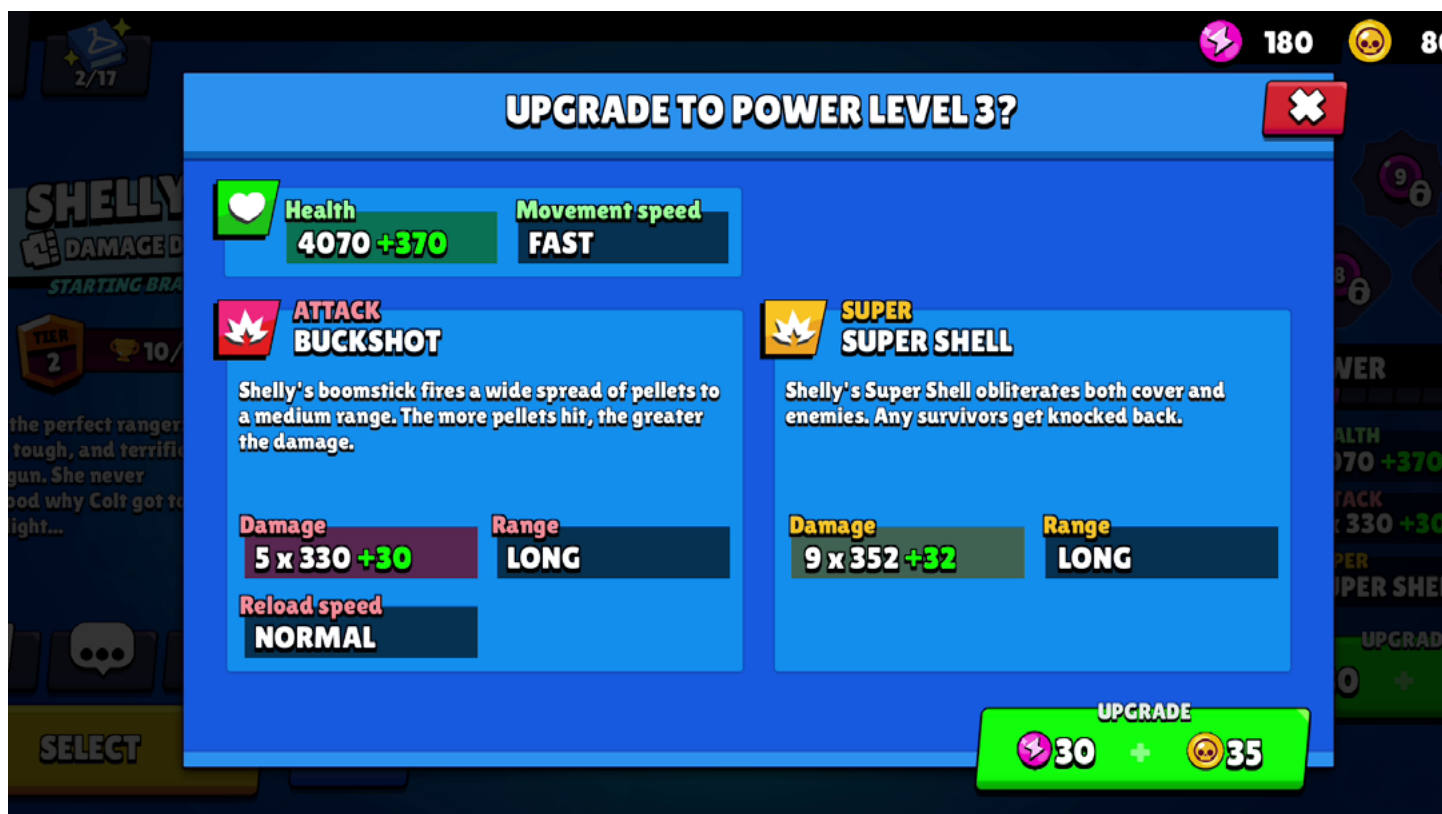
- **Damage Dealer:** Dégâts et santé élevés; excelle contre les chars et les assassins, mais vulnérable aux tireurs d'élite et à l'artillerie.
- **Assassin:** Rapide et agile, mais faible santé; fort contre les tireurs d'élite et l'artillerie mais faible contre les chars et les marchands de dégâts.
- **Tireur d'Élite:** Spécialistes à longue portée; efficaces à distance, mais faibles contre les assassins et l'artillerie à courte portée.
- **Artillerie:** Capable de lancer des projectiles par-dessus les obstacles; efficace contre les ennemis à couvert mais faible contre les chars et les assassins.
- **Tank:** Santé élevée et force au combat rapproché; efficace contre les assassins mais vulnérable aux Damage Dealers.
- **Soutien:** Guérisseurs ou tampons, améliorant leurs coéquipiers; mieux adaptés pour aider les classes offensives mais sensibles à la plupart des classes en combat direct.
- **Contrôleur:** Experts dans le contrôle du champ de bataille avec des attaques de zone; ils prospèrent contre des adversaires avec un positionnement faible mais peuvent avoir des difficultés dans les combats directs en 1v1.



Certains Brawlers ont également des traits uniques, comme traverser l'eau ou infliger des dégâts croissants au fil du temps. Les traits sont des capacités passives qui ne dépendent pas du niveau de puissance d'un Brawler et qui ont souvent un impact sur la façon dont les Supers sont chargés ou ajoutent des capacités spéciales. Les traits actuellement en jeu sont les suivants, et Supercell laisse entendre que d'autres pourraient être ajoutés à l'avenir.

- Trait de Dégâts: Les super-charges se chargent en subissant des dégâts.
- Trait Temporel: Les superchargeurs se chargent au fil du temps ou démarrent complètement chargés.
- Trait Hover: Permet au bagarreur de flotter au-dessus de l'eau.
- Trait de Proximité: Les supercharges se chargent en fonction de la proximité.
- Trait Aléatoire: Sélectionne aléatoirement des Supers dans un ensemble.
- Trait de Dégâts Augmentés: Augmente progressivement les dégâts au fil du temps.
- Trait de Jeton De Puissance: Gagne des jetons en frappant les ennemis, augmentant ainsi la puissance.
- Super Trait de Guérison: Charge Super en soignant.

Les Star Powers sont des capacités passives qui améliorent l'efficacité d'un Brawler au combat. Chaque Brawler dispose de 2 Star Powers disponibles une fois qu'il atteint le niveau de puissance 9, cependant, un seul Star Power peut être utilisé par match. Les Star Powers sont toujours actifs ou déclenchés par des attaques ou des Supers. Ils peuvent être achetés dans l'écran Brawler ou obtenus dans les Brawl Boxes.



Engrenages & Gadgets

Les gadgets sont des capacités spéciales que les bagarreurs peuvent équiper. Ils se débloquent au niveau de puissance 7 et peuvent être achetés ou trouvés dans les boîtes de bagarre. Chaque gadget a 3 utilisations par match avec un temps de recharge de 5 secondes. Un seul gadget peut être utilisé par match si un bagarreur en possède plusieurs.

Les engrenages, quant à eux, sont des bonus passifs débloqués aux niveaux de puissance 8 et 10. Ils sont disponibles en 3 niveaux de rareté:

Engrenages Super Rares

- Dégâts: Dégâts supplémentaires lorsque la santé est inférieure à 50%.
- Santé: Récupération de santé plus rapide à l'arrêt.
- Vision: Révèle les ennemis cachés après les avoir blessés.
- Bouclier: Confère 900 points de vie supplémentaires sous forme de bouclier régénérant.
- Vitesse: Augmente la vitesse dans les buissons.
- Charge de Gadget: Ajoute une utilisation de gadget supplémentaire par match.

Engrenages Épiques

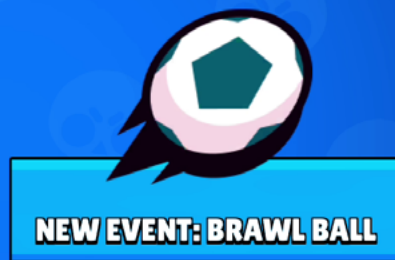
- Recharger: Augmente la vitesse de rechargement de 15%.
- Super Charge: Augmente le taux de Super Charge de 10%.
- Pouvoir des Familiars: Augmente les dégâts/soins des familiers de 25%.

TROPHY ROAD

Gain Trophies to unlock rewards and reach new Leagues!
Total Trophies is a combination of all your Brawlers' individual Trophies.



Collect Credits to unlock
NITA



5

15

20

30



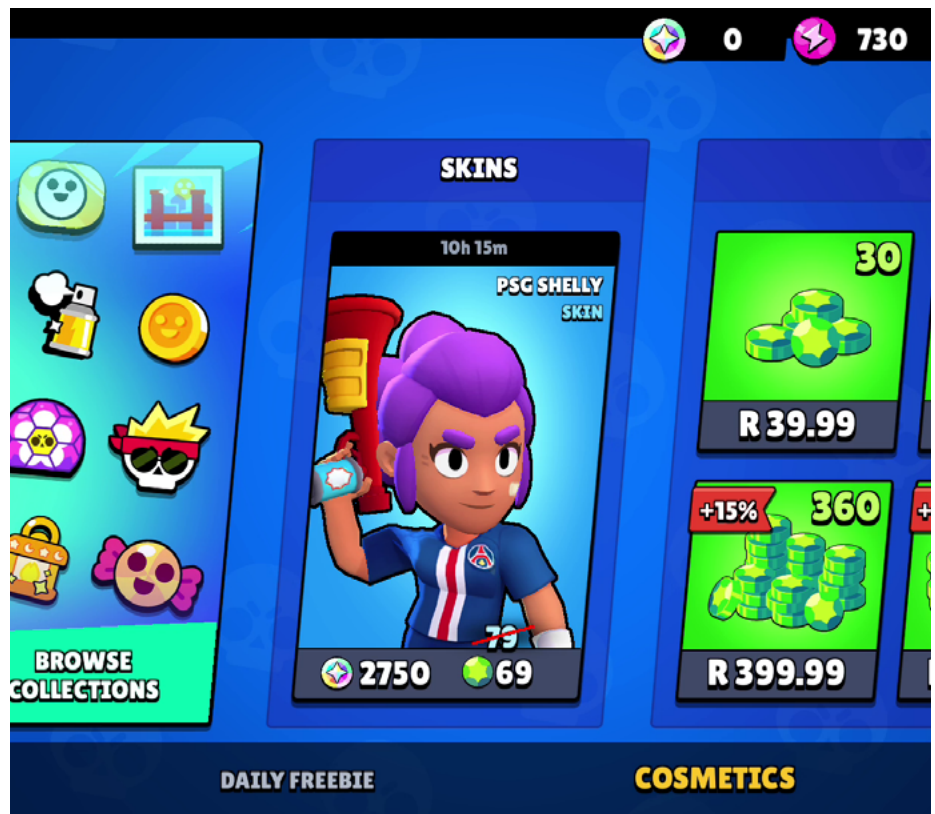
Get more
Bling!

TROPHY LEAGUE ENDS IN
19d 19h



Engrenages Mythiques

- Parlez à la Main: Augmente la portée de la main magique d'une tuile (Gene uniquement).
- Tête Épaisse: Le super HeadFirst de Tick obtient 1 000 points de vie supplémentaires (Tick uniquement).
- Toxines Persistantes: Augmente les dégâts infligés par les effets de poison (Crow uniquement).
- Tempête Épuisante: Réduit les dégâts ennemis de 20% en cas de tempête de sable (Sandy uniquement).
- Pics Collants: Super ralentit désormais 30% plus efficacement (Spike uniquement).
- Fumée Persistante: Augmente la durée du Super de 2 secondes (Leon uniquement).
- Huile Collante: La marée noire d'Amber ralentit désormais légèrement les bagarreurs ennemis (Amber uniquement).
- Quadruplés: Le Super d'Ève fait désormais apparaître un nouveau-né supplémentaire (Ève uniquement).
- Bat Storm: La vitesse du super projectile de Mortis est augmentée (Mortis uniquement).
- Super Tourelle: Augmente les soins de la tourelle de Pam de 20% (Pam uniquement).

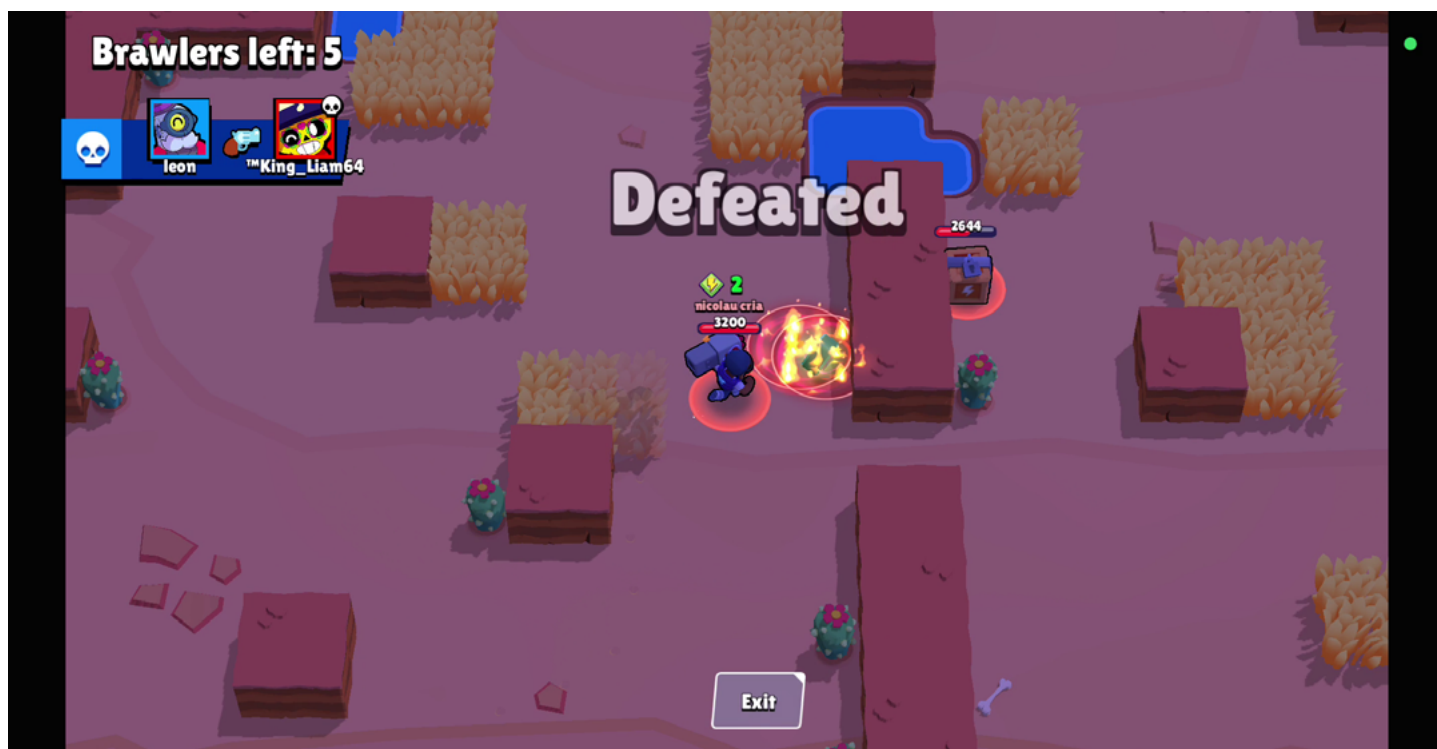




Cartes

Dans Brawl Stars, les cartes servent de champs de bataille pour les matchs, chacune étant conçue de manière unique pour des modes de jeu spécifiques, ce qui peut introduire de nouvelles stratégies et de nouveaux défis. Les principales caractéristiques des cartes comprennent des buissons pour se cacher, des plateformes de saut pour se déplacer rapidement, des tuiles de soin pour la récupération et des pics qui montent et descendent.

Avant le début du match, les joueurs doivent prendre en compte la disposition et les composants de la carte pour sélectionner le meilleur bagarreur en fonction de la situation. Par exemple, les bagarreurs aux attaques explosives excellent sur les cartes comportant de nombreux murs, tandis que les assassins prospèrent dans les espaces restreints avec beaucoup de buissons.



Modificateurs

Les modificateurs des matchs introduisent des conditions spéciales qui affectent le gameplay, en s'adaptant à la rotation de la carte. Chaque carte possède soit un modificateur permanent, soit aucun. Dans les matchs Showdown, un seul modificateur peut être actif à la fois, tandis que dans les cartes Map Maker et Friendly Battle, plusieurs modificateurs peuvent être utilisés.

Modificateurs Réguliers:

- **Pluie de Météores:** Des météores tombent sur les joueurs, infligeant des dégâts et interrompant les attaques.
- **Boisson Énergisante:** Augmente les dégâts et la vitesse pendant une durée limitée une fois collectée.
- **Angry Robo:** Un grand robot apparaît et attaque les joueurs, laissant tomber des Power Cubes lorsqu'il est vaincu.
- **Champignons de Guérison:** Des zones qui soignent les joueurs apparaissent, soignant 1 000 points de vie par seconde.
- **Graveyard Shift:** Les joueurs perdent de la santé au fil du temps, mais peuvent la regagner en infligeant des dégâts.
- **Coucou:** Tous les bagarreurs deviennent temporairement invisibles.
- **Bagarreurs Rapides:** Tous les bagarreurs ont une vitesse de déplacement augmentée.
- **Super Charge:** Double la vitesse à laquelle les Super Charge se rechargent.
- **Showdown+:** Les joueurs gagnent des trophées supplémentaires en battant leurs adversaires, mais en perdent en cas de défaite.
- **Œufs de Pâques:** La collecte d'œufs récompense les joueurs avec des pièces ou des points de puissance.

- Hyper Drop: Remplace les Power Cubes par des boosters Hypercharge.
- Mutations: Les bagarreurs mutés ont des capacités et une vitesse améliorées.
- Bob l'Éponge: Les bonus confèrent aux bagarreurs des capacités supplémentaires spécifiques à la classe.
- Instagib: Les attaques vainquent instantanément n'importe quel bagarreur.

3v3 Modifiers:

- Tilt: The floor tilts, affecting movement speed.
- Burning Ball: The ball in Brawl Ball deals damage and breaks walls.
- Save the Frogs: Collecting frogs yields rewards.

CONSEILS & ASTUCES



Reculez

Sachez reconnaître les bons moments pour reculer. Les bagarreurs peuvent se soigner lorsqu'ils ne tirent pas ou ne subissent pas de dégâts. Si votre santé est faible, il peut être judicieux de vous mettre à couvert et de récupérer. Cependant, gardez à l'esprit que cela donne également à votre adversaire une chance de se regrouper et de se soigner.

L'art de la bagarre

Il est essentiel de comprendre les forces et les faiblesses de votre combattant par rapport à ses différents adversaires pour une sélection et un gameplay efficaces. Essayez autant de combattants que possible pour comprendre leurs confrontations et améliorer vos décisions stratégiques. Évitez de sélectionner des combattants qui peuvent être facilement contrôlés par l'équipe ennemie pour augmenter vos chances de victoire.

Esquives

Efforcez-vous d'éviter les attaques ennemies. Si les attaques à courte portée peuvent être difficiles à esquiver, les projectiles à longue portée peuvent être évités grâce à des techniques de mitrillage appropriées. Une méthode courante consiste à faire un pas de côté et à pivoter dès que vous détectez une attaque à distance qui arrive dans votre direction. Étant donné que les ennemis planifient souvent leurs tirs en visant devant eux, cette tactique peut faire en sorte que leur attaque vous manque complètement.

ou are #1!

-10



HAVE FUN?



PRO

CONCLUSION

En résumé, Brawl Stars se distingue comme un jeu multijoueur très engageant de Supercell. Le jeu continue d'innover avec de nouveaux modes tout en conservant la rejouabilité, ce qui garantit qu'il reste frais des années plus tard. S'il encourage l'interaction en ligne, il privilégie également la sécurité avec un filtre anti-vulgarité robuste, ce qui le rend adapté aux jeunes publics, bien que les parents doivent être conscients de certains éléments thématiques et microtransactions. En fin de compte, Brawl Stars offre une expérience de jeu amusante et accessible qui favorise la création d'une communauté, ce qui en fait un excellent choix pour le jeu occasionnel et le jeu compétitif.