

GAMER GUIDE

BRAWL STARS
EDITION



the need to know you didn't know you needed



CZYM JEST?



Brawl Stars to wieloosobowa strzelanka online typu battle arena hero shooter opracowana i wydana przez fińską firmę Supercell. Gra wydana w grudniu 2018 r. na systemy iOS i Android oferuje różne tryby, każdy z unikalnymi celami, w których gracze walczą z grywalnymi postaciami zwanymi Zadymiarzami, z ang. Brawlers.



Akcja gry toczy się w fikcyjnym, opuszczonym parku rozrywki o nazwie Starr Park. Historia, ujawniona za pomocą krótkiego filmu akcji i materiału z gry, wyjaśnia, że Starr Park zamknięto w 1995 r. po tym, jak tajemnicze kryształy zapewniły niektórym odwiedzającym nieśmiertelność kosztem ich zdrowia psychicznego. Brawl Stars zostało pobrane ponad 400 milionów razy i było drugą najbardziej dochodową grą mobilną w Europie w 2020 r. W tym roku zarobiło 526 milionów dolarów, przekraczając miliard dolarów przychodów w całym okresie użytkowania, stając się czwartą grą Supercell, która osiągnęła ten kamień milowy.

PODSTAWY GRY

Mechanika



Tryby

Brawl Stars oferuje szereg trybów gry, każdy z unikalnymi celami. Każdy tryb zapewnia unikalne doświadczenie, zapraszając do różnych strategii i stylów gry. Istnieją również sloty wydarzeń o ograniczonym czasie trwania:

Czas Trwania Slotów Wydarzeń

- Trofea: 24 godziny
- Ranking: 30 dni
- Map Maker: 24 godziny
- Specjalne (Wydarzenia): Różni się w zależności od wydarzenia

Tryby Standardowe:

- Showdown i Duo Showdown: Walcz, aby zostać ostatnim(i) walczącym(i) na arenie Showdown.
- Zgarnianie Klejnotów
 - » 3v3: Bitwa o zebranie i utrzymanie 10 klejnotów, aż skończy się czas. Kradnij klejnoty ze środka lub od pokonanych przeciwników.
 - » 5v5: Wersja na większą skalę, w której drużyny walczą o zebranie 20 klejnotów z 2 kopalni klejnotów.
- Piłka Bijatyki
 - » 3v3: Przejmij piłkę, aby zdobyć 2 gole przed przeciwnikami. Jeśli dojdzie do dogrywki, wszystkie niezniszczalne ściany zostaną zburzone.
 - » 5v5: Gra na większym, zmieniającym się boisku z szerszymi bramkami.
- Knockout: Pokonaj drużynę przeciwną w konkursie best-of-3. Każdy pokonany Brawler zostaje na zewnątrz do następnej rundy, a chmury trucizny pokrywają mapę w miarę postępu rundy.
- Wipeout
 - » 3v3: Zbieraj punkty pokonując przeciwników. Pierwsza drużyna, która zdobędzie 10 punktów, wygrywa.
 - » 5v5: Wersja na większą skalę, w której zwycięża drużyna, która pierwsza zdobędzie 20 punktów.
- Basket Brawl: W tym trybie 3v3 zdobywaj punkty, rzucając piłkę do kosza przeciwnika. Rzuty za linię dają 3 punkty, a wewnątrz linii 2. Mecz kończy się, gdy drużyna zdobędzie 5 punktów lub skończy się czas.
- Pojedynki: Starcie 1v1, w którym każdy gracz używa 3 Brawlerów. Zwycięzca zatrzymuje swojego Brawlera, a przegrany traci swojego. Kontynuuj, aż 1 gracz nie będzie miał Brawlerów.
- Bounty 3v3: Zdobywaj gwiazdki, pokonując wrogów. Pierwsza drużyna, która zdobędzie 20 gwiazdek, wygrywa, a Blue Star działa jako tie-breaker.
- Strefa Gorąca: Zdobywaj i utrzymuj strefy szybciej i dłużej niż przeciwnicy, aby wygrać w tym trybie 3v3.
- Napad 3v3: Drużyny walczą, aby zniszczyć sejf przeciwnika, zanim zostanie zniszczony ich własny.
- Paint Brawl 3v3: Zbieraj kulki paintballowe, aby pokryć ziemię kolorem drużyny. Pokonaj wrogów, aby zdobyć dodatkową farbę. Pierwsza drużyna, która pokryje 100%, wygrywa.



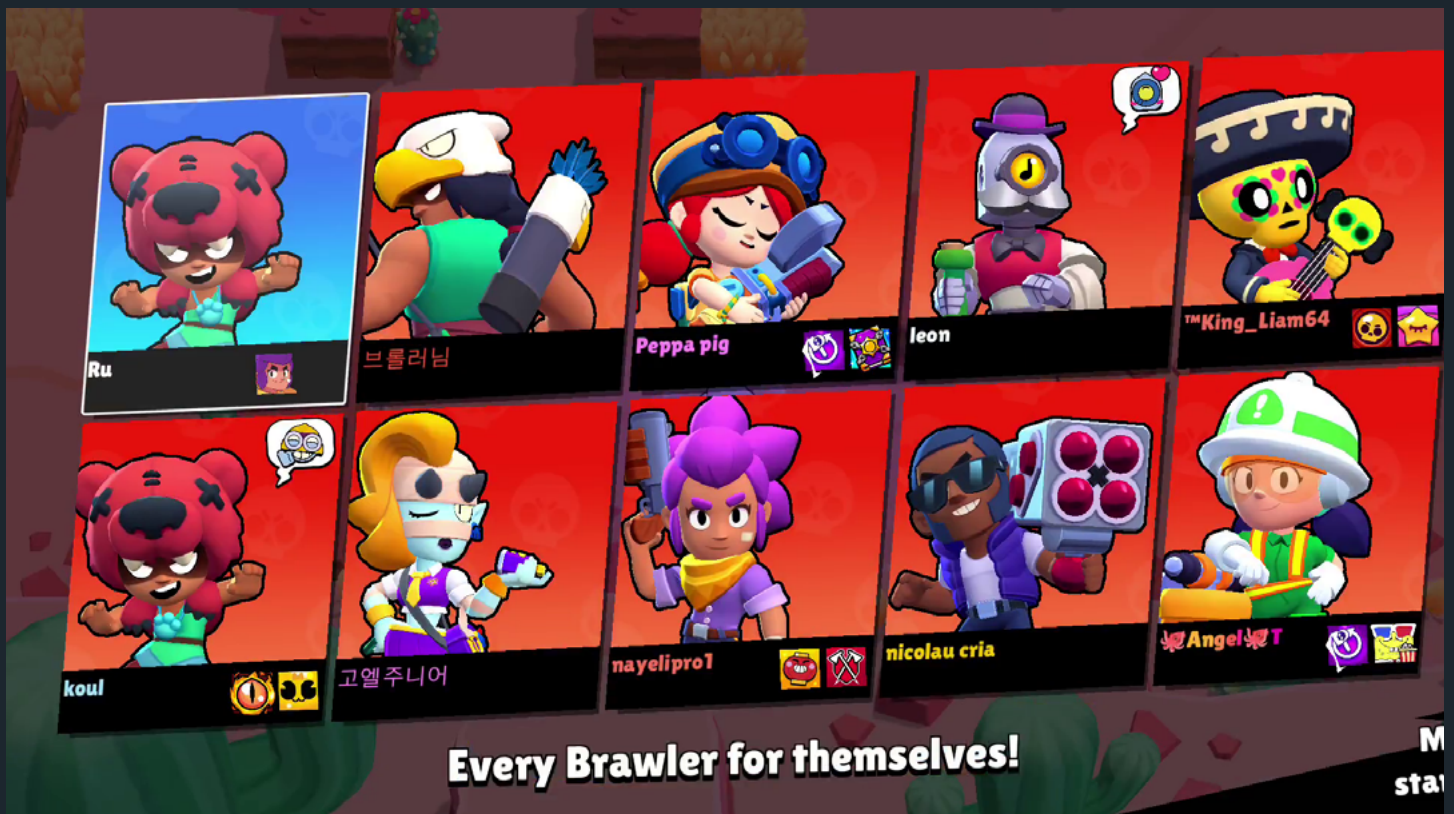
Specjalne Tryby Gry

- Robo Rumble (PvE): Połącz siły, aby chronić Safe przed falami robotów. Uważaj na Bossów.
- Big Game (1v5): W tym wydarzeniu na czas 5 łowców próbuje pokonać 1 dużego Brawlera, który próbuje pozostać przy życiu. Im dłużej Boss przeżyje, tym większa nagroda.
- Walka z bossem (PvE): Drużyna 3v3 staje do walki z bossem robotem i jego sługami. Na każdym etapie poziom trudności wzrasta.
- Trophy Escape: Ucieknij z łupem, walcząc z innymi graczami. Strefy wyjściowe otwierają się po wyeliminowaniu połowy graczy lub po zakończeniu odliczania. Zbieraj Power Cubes, aby zwiększyć zdrowie i obrażenia.
- Ładunek: Popchnij wózek kopalniany drużyny do celu, aby wygrać. Stań w pobliżu wózka przeciwnika, aby go spowolnić. Jeśli żadna drużyna nie dotrze do celu na czas, wygrywa drużyna, która popchnęła swój wózek najdalej.
- Hunters: Free-for-all, w którym gracze zdobywają punkty pokonując przeciwników. Pierwszy gracz, który zdobędzie 6 punktów, wygrywa.

Ranking: Odblokuj za 1000 trofeów. W trybie rankingowym rywalizuj na losowych mapach, aby zwiększyć swój wynik rangi. Awansuj w rankingach, aby dołączyć do Global Rankings!

Kreator Map: W Kreatorze map mapy przesłane przez graczy są codziennie udostępniane do gry.





Zadymiarze

Brawlers to grywalne postacie w meczach, każda wyposażona w zwykły atak i potężny superatak. Brawlera można dalej dostosowywać za pomocą gadżetów i Star Powers, zwiększając ich skuteczność i dając graczom przewagę taktyczną.

Obecnie dostępnych jest ponad 80 Brawlerów w 5 różnych rzadkościach: Rare, Super Rare, Epic, Mythic i Legendary, które można odblokować poprzez Starr Road. Brawlersy są również podzielone na określone klasy w oparciu o ich mocne strony i style walki. Każda klasa wnosi unikalny wkład do drużyny, oferując zróżnicowane style gry, aby sprostać wymaganiom każdego trybu gry i spotkania:

- **Zadający Obrażenia:** Duże obrażenia i zdrowie; świetnie radzi sobie z czołgami i zabójcami, ale jest podatny na ataki strzelców wyborowych i artylerii.
- **Zabójca:** Szybki i zwinny, ale z małym zdrowiem; skuteczny w walce ze Strzelcami i Artylerią, ale słaby w walce z Czołgami i Pojazdami Uszkodzonymi.
- **Strzelec:** Specjalista od walki na duże odległości; skuteczny w walce na dystans, ale słaby w walce z zabójcami i artylerią w walce wręcz.
- **Artyleria:** Zdolna do wystrzeliwania pocisków ponad przeszkodami; skuteczna w walce z wrogami ukrywającymi się pod osłoną, ale słaba w walce z czołgami i zabójcami.
- **Tank:** Wysokie zdrowie i siła w walce wręcz; skuteczny przeciwko zabójcom, ale podatny na obrażenia zadane przez wrogów.
- **Wsparcie:** Uzdrawiacze lub bufory, wzmacniające umiejętności towarzyszy drużyny; najlepiej sprawdzają się jako wsparcie dla klas ofensywnych, ale w walce bezpośredniej są podatni na ataki większości klas.
- **Kontroler:** Eksperci w kontrolowaniu pola bitwy za pomocą ataków obszarowych. Najlepiej radzą sobie w walce z przeciwnikami o słabym ustawieniu, ale mają problemy w bezpośrednich walkach jeden na jednego.

Searching for players

Players found 10/10

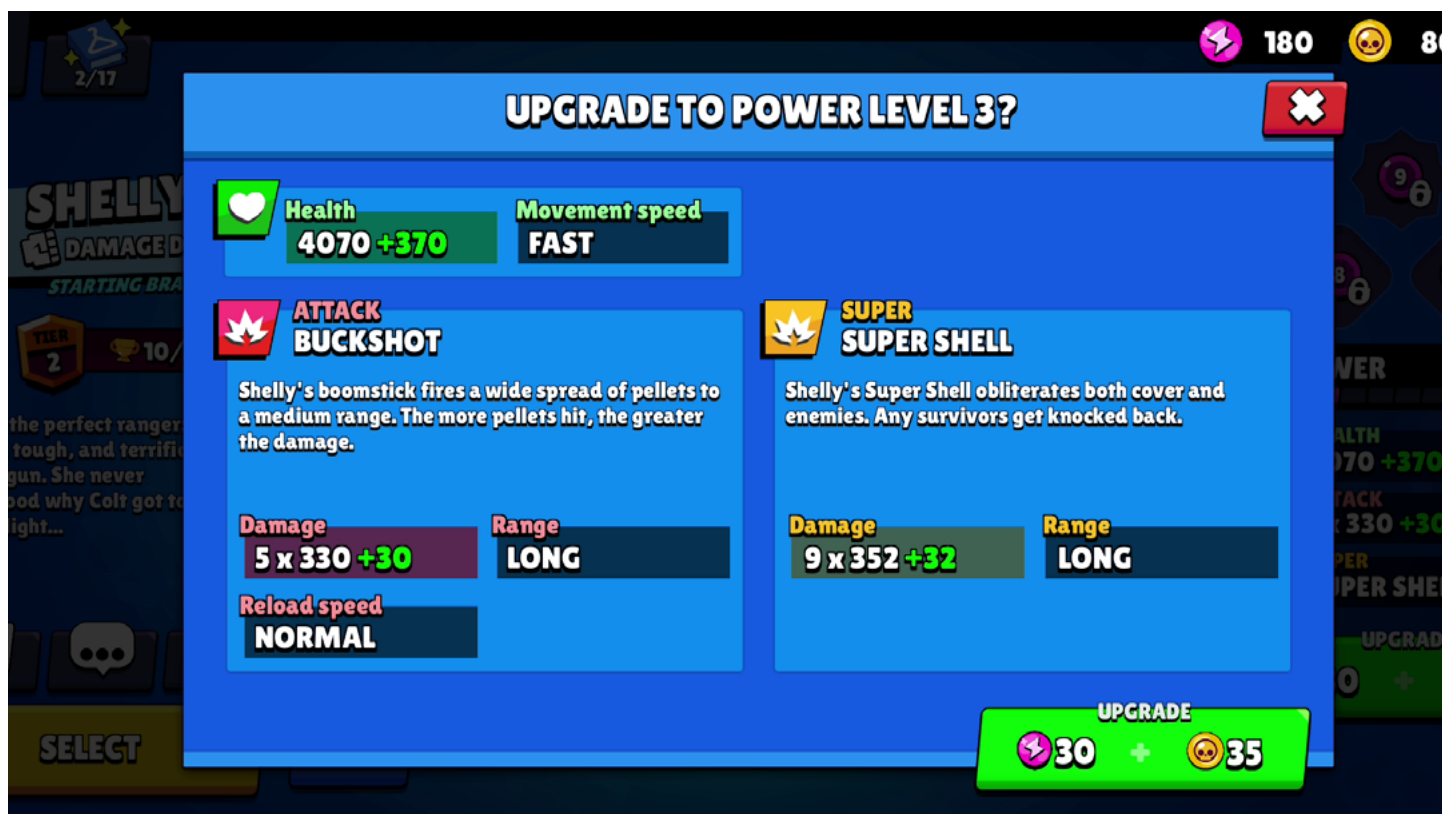


Exit

Niektórzy Brawlerzy mają również unikalne cechy, takie jak przekraczanie wody lub zadawanie coraz większych obrażeń w czasie. Cechy to pasywne umiejętności, które nie zależą od poziomu mocy Brawlera i często wpływają na sposób ładowania superzdolności lub dodają specjalne umiejętności. Cechy obecnie w grze są następujące, a Supercell sugeruje, że w przyszłości może zostać dodanych więcej.

- Cecha Obrażeń: Superzdolności ładują się, odnosząc obrażenia.
- Cecha Czasowa: Superbohaterowie ładują się z czasem lub zaczynają od pełnego naładowania.
- Cecha Hover: Pozwala Brawlerowi unosić się nad wodą.
- Cecha Odległości: Moc obrażeń zależy od odległości od przeciwnika.
- Losowa Cecha: Losowo wybiera cechę z zestawu.
- Cecha „Wzrost Obrażeń”: Stopniowo zwiększa obrażenia w miarę upływu czasu.
- Cecha Żetonu Mocy: Otrzymuje Żetony za trafianie wrogów, zwiększające moc.
- Cecha Superuzdrowiania: Ładuje Superumiejętność poprzez leczenie.

Moce Gwiazdne to pasywne umiejętności, które zwiększają skuteczność Brawlera w walce. Każdy Brawler ma 2 Moce Gwiazdne dostępne po osiągnięciu 9. poziomu mocy, jednak na jeden mecz może być użyty tylko jeden, wybrany typ. Moce Gwiazdne są zawsze aktywne lub wyzwolane przez ataki lub Superzdolności. Można je kupić na ekranie Brawlera lub zdobyć z Brawl Boxów.



Koła Zębate i Gadżety

Gadżety to specjalne umiejętności, które Brawler może wyposażyć. Odblokowują się na poziomie mocy 7 i można je kupić lub znaleźć w Brawl Boxach. Każdy gadżet ma 3 użycia na mecz z 5-sekundowym czasem odnowienia. Tylko 1 gadżet może być użyty na mecz, nawet jeśli Brawler ma ich wiele.

Z drugiej strony, koła zębate to pasywne bonusy odblokowywane na poziomach mocy 8 i 10. Występują w 3 stopniach rzadkości:

Super Rzadkie Koła Zębate

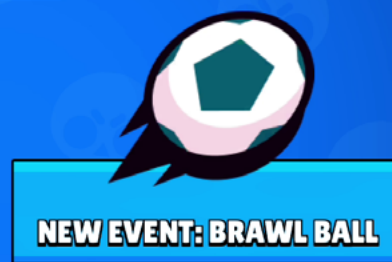
- **Obrażenia:** Dodatkowe obrażenia, gdy zdrowie spadnie poniżej 50%.
- **Zdrowie:** Szybsza regeneracja zdrowia w pozycji stojącej.
- **Wizja:** Ujawnia ukrytych wrogów po zadaniu im obrażeń.
- **Tarcza:** Zapewnia dodatkowe 900 punktów zdrowia w postaci regenerującej się tarczy.
- **Prędkość:** Zwiększa prędkość w krzakach.
- **Ładunek Gadżetu:** Dodaje dodatkowe użycie gadżetu na mecz.

Epickie Koła Zębate

- **Przeładowanie:** Zwiększa prędkość przeładowania o 15%.
- **Superciążenie:** Zwiększa szybkość ładowania supermocy o 10%.
- **Moc Zwierzaka:** Zwiększa obrażenia/leczenie zadawane przez zwierzaka o 25%.

TROPHY ROAD

Gain Trophies to unlock rewards and reach new Leagues!
Total Trophies is a combination of all your Brawlers' individual Trophies.



5

15

20

30

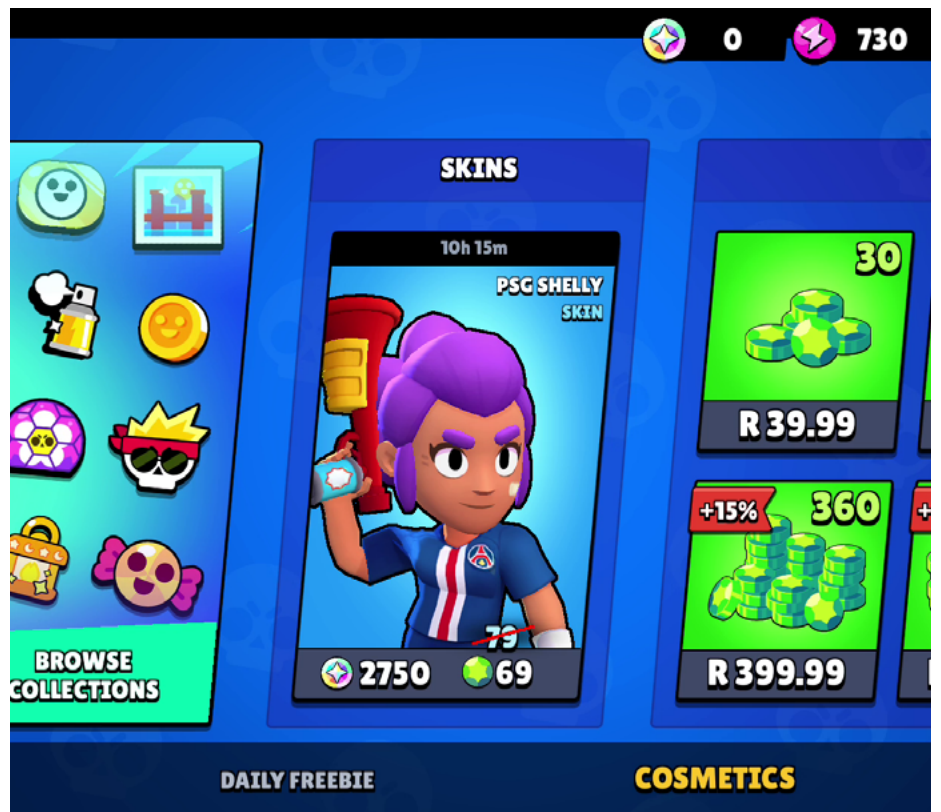


Get more
Bling!

TROPHY LEAGUE ENDS IN
19d 19h

Mityczne Koła Zębate

- Porozmawiaj z Dłonią: Zwiększa zasięg Magicznej Dłoni o 1 pole (tylko Dżin).
- Głowa Ticka: Superumiejętność „HeadFirst” Ticka dodaje 1000 punktów zdrowia (tylko Tick).
- Trwałe Toksyny: Zwiększają obrażenia zadawane przez efekty trucizny (tylko dla Kruka).
- Wyczerpująca Burza: Zmniejsza obrażenia zadawane przez wrogów o 20% podczas trwania Burzy Piaskowej (tylko Sandy).
- Lepkie Kolce: Superumiejętność teraz spowalnia o 30% skuteczniej (tylko Spike).
- Długotrwały Dym: Wydłuża czas trwania superumiejętności o 2 sekundy (tylko Leon).
- Lepki Olej: Wyciek oleju Amber teraz nieznacznie spowalnia wrogich Brawlerów (tylko Amber).
- Czworaczki: Superumiejętność Eve powoduje teraz pojawienie się dodatkowego pisklęcia (tylko Eve).
- Bat Storm: Prędkość superpocisku Mortisa zostaje zwiększona (tylko Mortis).
- Super Turret: Zwiększa skuteczność leczenia za pomocą wieżyczki Pam o 20% (tylko Pam).

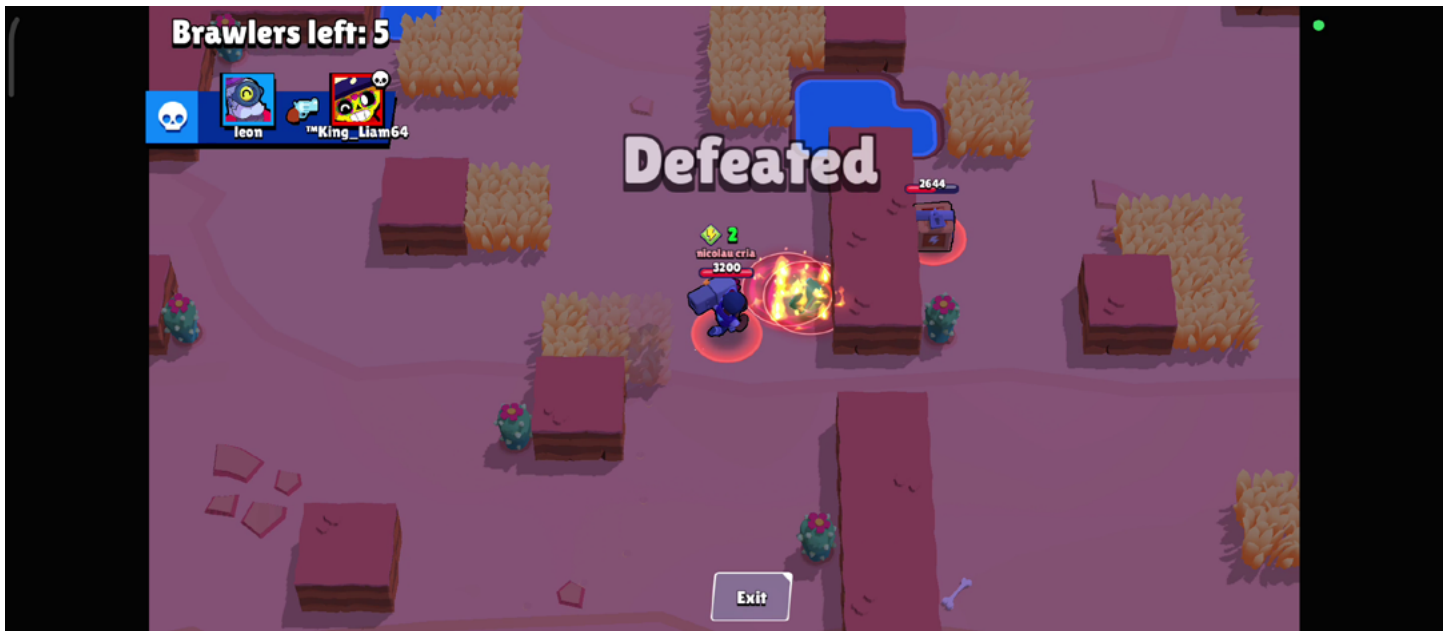




Mapy

W Brawl Stars mapy służą jako pola bitwy w meczach, każda zaprojektowana specjalnie dla konkretnych trybów gry, co może wprowadzać nowe strategie i wyzwania. Kluczowe cechy map obejmują krzaki do ukrywania się, trampoliny do szybkiego poruszania się, kafelki lecznicze do odzyskiwania sił oraz kolce, które unoszą się i opadają.

Przed rozpoczęciem meczu gracze muszą wziąć pod uwagę układ i elementy mapy, aby wybrać najlepszego Brawlera do danej sytuacji. Na przykład Zadymiarze z wybuchowymi atakami sprawdzają się na mapach z wieloma ścianami, podczas gdy Asasyni świetnie radzą sobie w zwarcu z dużą ilością krzaków.



Modyfikatory

Modyfikatory w meczach wprowadzają specjalne warunki, które wpływają na rozgrywkę, dostosowując się do rotacji mapy. Każda mapa ma stały modyfikator lub nie ma go wcale. W meczach Showdown może być aktywny tylko 1 modyfikator na raz, podczas gdy na mapach Map Maker i Friendly Battle można używać wielu modyfikatorów.

Zwykłe Modyfikatory:

- Deszcz meteorów: Meteory spadają na graczy, zadając obrażenia i przerywając ataki.
- Napój Energetyczny: Po zebraniu zwiększa obrażenia i szybkość na ograniczony czas.
- Wściekły Robo: Pojawia się duży robot, który atakuje graczy, po jego pokonaniu upuszcza Kostki Mocy.
- Grzyby Lecznicze: Pojawiają się obszary leczące graczy, przywracające 1000 punktów zdrowia na sekundę.
- Zmiana Nocna: Gracze z czasem tracą zdrowie, ale mogą je odzyskać, zadając obrażenia.
- A Kuku: Wszyscy Brawlersi stają się tymczasowo niewidzialni.
- Szybcy Zadymiarze: Wszyscy Zadymiarze mają zwiększoną prędkość ruchu.
- Superładowanie: Podwaja szybkość ładowania Supermocy.
- Showdown+: Gracze zdobywają dodatkowe trofea za pokonywanie przeciwników, ale tracą część z nich po porażce.
- Jajka Wielkanocne: Zbieranie jajek nagradza graczy monetami i punktami mocy.
- Top Dog: Gracze nie mogą regenerować zdrowia, ale mogą się leczyć, podnosząc przedmioty.
- Hyper Drop: Zastępuje Power Cubes wzmacniaczami Hypercharge.
- Mutacje: Zmutowani Brawlersi mają zwiększone umiejętności i większą szybkość.
- SpongeBob: Wzmocnienia zapewniają wojownikom dodatkowe umiejętności charakterystyczne dla danej klasy.
- Instagib: Ataki natychmiast pokonują każdego Brawlera.

Modyfikatory 3v3:

- Pochylenie: Podłoga przechyla się, co wpływa na prędkość ruchu.
- Burning Ball: Kula w trybie Brawl Ball zadaje obrażenia i niszczy ściany.
- Ratuj Żaby: Zbieranie żab przynosi nagrody.

PORADY & TRIKI



Cofnąć się

Rozpoznaj właściwe momenty, aby się wycofać. Brawlers mogą się leczyć, gdy nie strzelają ani nie otrzymują obrażeń. Jeśli twoje zdrowie jest na wyczerpaniu, rozsądnie byłoby poszukać osłony i się zregenerować. Pamiętaj jednak, że daje to również twojemu przeciwnikowi szansę na przegrupowanie się i wyleczenie.

Sztuka walki

Zrozumienie mocnych i słabych stron twojego brawlera w odniesieniu do różnych przeciwników jest kluczowe dla skutecznego draftu i rozgrywki. Wypróbuj jak najwięcej brawlerów, aby zrozumieć ich pojedynki i ulepszyć swoje decyzje strategiczne. Unikaj wybierania brawlerów, którym drużyna przeciwna może łatwo przeciwdziałać, aby zwiększyć swoje szanse na zwycięstwo.

Uniki

Staraj się unikać ataków wroga. Podczas gdy ataki z bliskiej odległości mogą być trudne do uniknięcia, pociski dalekiego zasięgu można uniknąć dzięki odpowiednim technikom ostrzeliwania. Popularną metodą jest robienie kroku i zawracanie się, gdy tylko wykryjesz atak z dystansu nadchodzący w twoją stronę. Ponieważ wrogowie często celują na przód od celu, taka taktyka zawracania może sprawić, że ich atak całkowicie cię ominie.

you are #1!

-10



HAVE FUN?



PRO

WNIOSEK

Podsumowując, Brawl Stars wyróżnia się jako niezwykle angażująca gra wieloosobowa od Supercell. Gra nadal wprowadza innowacje w postaci nowych trybów, zachowując przy tym powtarzalność, dzięki czemu pozostaje świeża nawet po latach. Podczas gdy zachęca do interakcji online, stawia również na bezpieczeństwo dzięki solidnemu filtrowi wulgaryzmów, dzięki czemu jest odpowiednia dla młodszych odbiorców, mimo to rodzice powinni być świadomi niektórych elementów tematycznych i mikropłatności. Ostatecznie Brawl Stars oferuje zabawne i przystępne wrażenia z gry, które promują budowanie społeczności, co czyni ją doskonałym wyborem zarówno do gry rekreacyjnej, jak i rywalizacji.