

GAMER GUIDE

BRAWL STARS
EDITION



the need to know you didn't know you needed



¿QUÉ ES?



Brawl Stars es un juego en línea multijugador de disparos en línea con batallas en arena desarrollado y publicado por la empresa finlandesa Supercell. Lanzado en diciembre de 2018 para iOS y Android, el juego ofrece varios modos, cada uno con objetivos únicos, en los que los jugadores luchan contra personajes jugables llamados Brawlers.



El juego se desarrolla en un parque de atracciones abandonado ficticio llamado Starr Park. La historia de fondo, revelada a través de un cortometraje de acción real y secuencias del juego, explica que Starr Park cerró en 1995 después de que unos cristales misteriosos otorgaran la inmortalidad a algunos de sus visitantes a costa de su cordura. Brawl Stars ha sido descargado más de 400 millones de veces y fue el segundo juego para dispositivos móviles con mayores ingresos en Europa en 2020. Ese año, ganó 526 millones de dólares, superando los 1.000 millones de dólares en ingresos totales, lo que lo convirtió en el cuarto juego de Supercell en alcanzar ese hito.

DESGLOSE DE LOS BÁSICOS

Mecánica



Modos

Brawl Stars cuenta con una variedad de modos de juego, cada uno con objetivos únicos. Cada modo ofrece una experiencia única que invita diferentes estrategias y estilos de juego. También hay espacios para eventos de tiempo limitado:

Duración de los Eventos

- Trofeos: 24 horas
- Clasificación: 30 días
- Creador de mapas: 24 horas
- Especial (Eventos): Varía según el evento.

Modos Regulares:

- Showdown y Duo Showdown: Lucha para ser el último Brawler(es) en pie en la Arena Showdown.
- Agarrar Gemas
 - » 3v3: Una batalla para recolectar y conservar 10 gemas hasta que se acabe el tiempo. Roba gemas del centro o de los oponentes derrotados.
 - » 5v5: Una versión a mayor escala en la que los equipos luchan para recolectar 20 gemas de 2 minas de gemas.
- Bola de Pelea
 - » 3v3: Toma el balón para marcar 2 goles antes que tus oponentes. Si se va a tiempo extra, se destruyen todos los muros indestructibles.
 - » 5v5: Se juega en un campo más grande y rotado, con porterías más amplias.
- Eliminatoria: Derrota al equipo contrario en una partida al mejor de 3. Cada luchador derrotado queda fuera hasta la siguiente ronda y nubes de veneno cubren el mapa a medida que avanza la ronda.
- Aniquilación
 - » 3v3: Gana puntos derrotando a los oponentes. El primer equipo que consiga 10 puntos gana.
 - » 5v5: Una versión a mayor escala, en la que el primer equipo que alcance 20 puntos es declarado ganador.
- Pelea de Baloncesto: En este modo 3v3, suma puntos al lanzar la pelota de baloncesto al aro enemigo. Los tiros fuera de la línea suman 3 puntos y los tiros dentro de la línea suman 2. El partido termina cuando un equipo alcanza los 5 puntos o se agota el tiempo.
- Duelos: Enfrentamiento 1v1 en el que cada jugador utiliza 3 Brawlers. El ganador conserva su Brawler y el perdedor lo pierde. Continúa hasta que un jugador se quede sin Brawlers.
- Recompensa 3v3: Gana estrellas al derrotar enemigos. El primer equipo que consiga 20 estrellas gana. La estrella azul actúa como desempate.
- Zona Caliente: Captura y mantén zonas más rápido y durante más tiempo que los oponentes para ganar en este modo 3v3.
- Atraco 3v3: Los equipos luchan para destruir la caja fuerte del enemigo antes de que la suya sea destruida.
- Pelea de Pintura 3v3: Recoge bolas de pintura para cubrir el suelo con el color del equipo. Derrota a los enemigos para obtener pintura adicional. El primer equipo que cubra el 100 % gana.



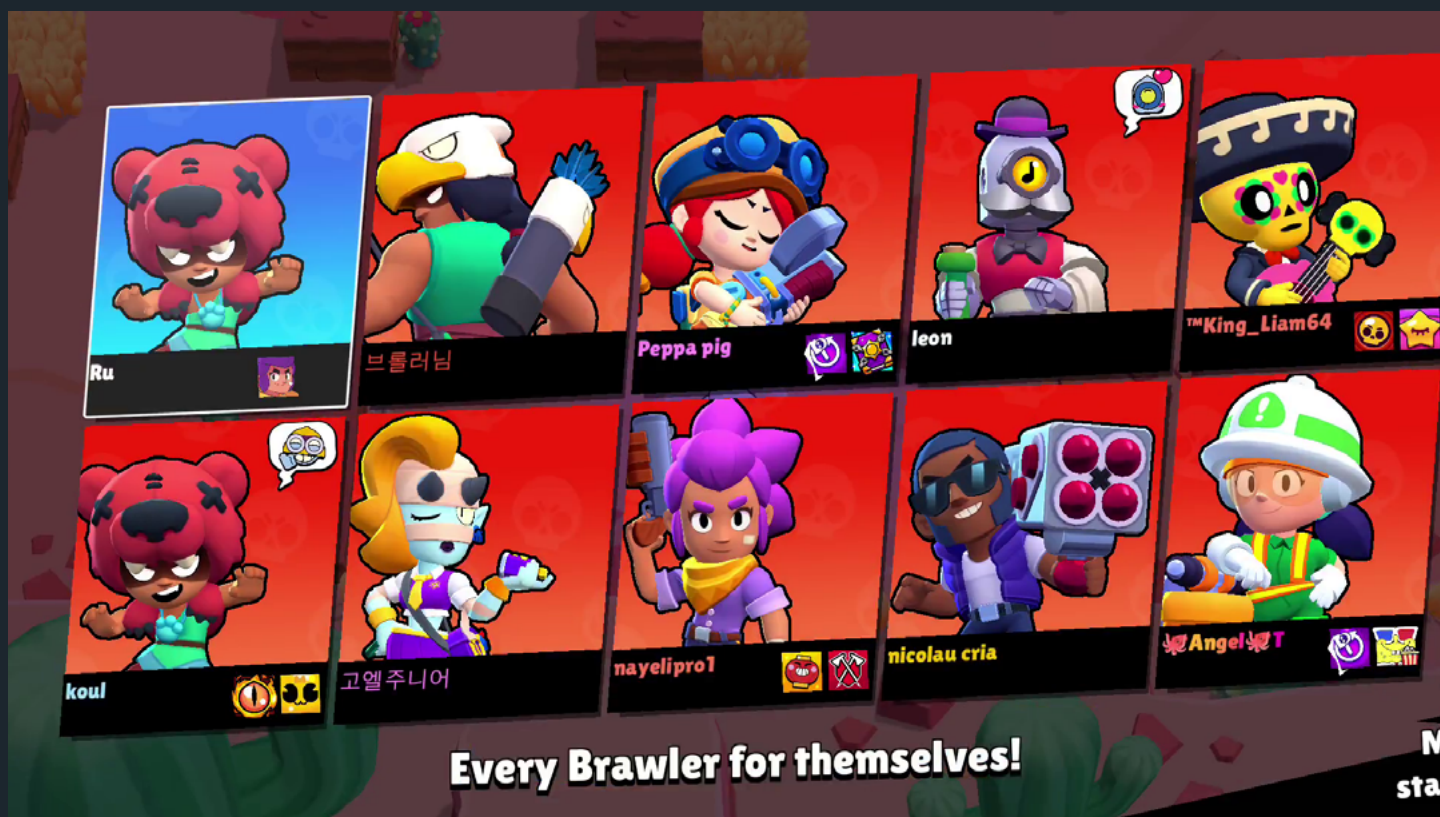
Modos de Juego de Eventos Especiales

- Robo Rumble (PvE): Únete para proteger la caja fuerte de oleadas de robots. Ten cuidado con los robots jefes.
- Caza Mayor (1v5): En este evento contrarreloj, 5 cazadores intentan derrotar a un luchador mayor que intenta mantenerse con vida. Cuanto más tiempo sobreviva el jefe, mayor será la recompensa.
- Pelea de Jefes (PvE): Un equipo 3v3 se enfrenta a un jefe robot y sus secuaces, con una dificultad creciente en cada etapa.
- Escape de Trofeos: Escapa con botín mientras luchas contra otros jugadores. Las zonas de salida se abren cuando se elimina a la mitad de los jugadores o cuando la cuenta regresiva finalice. Reúne cubos de poder para aumentar la salud y el daño.
- Carga Útil: Empuja el carro minero del equipo hasta la meta para ganar. Ponte cerca del carro del enemigo para reducir su velocidad. Si ningún equipo llega a la meta a tiempo, gana el equipo que haya empujado su carro más lejos.
- Cazadores: Un juego de todos contra todos en el que los jugadores ganan puntos al derrotar a los luchadores. El primer jugador que consiga 6 puntos gana.

Clasificación: Desbloquea 1000 trofeos. En el modo Clasificación, compite en mapas aleatorios para aumentar tu puntuación. ¡Sube de rango para unirse a la clasificación global!

Creador de Mapas: En el Creador de mapas, los mapas enviados por los jugadores están disponibles diariamente para jugar.





Brawlers

Los Brawlers son los personajes jugables en los partidos, cada uno equipado con un ataque normal y un poderoso Superataque. Los Brawlers pueden personalizarse aún más con Gadgets y Star Powers, lo que aumenta su efectividad y les da a los jugadores una ventaja táctica.

Actualmente hay más de 80 Brawlers disponibles en 5 rarezas diferentes: Raro, Superraro, Épico, Mítico y Legendario, todos los cuales se pueden desbloquear a través de Starr Road. Los Brawlers también se dividen en clases específicas según sus puntos fuertes y estilos de combate. Cada clase contribuye de manera única al equipo, ofreciendo estilos de juego variados para satisfacer las demandas de cada modo de juego y encuentro:

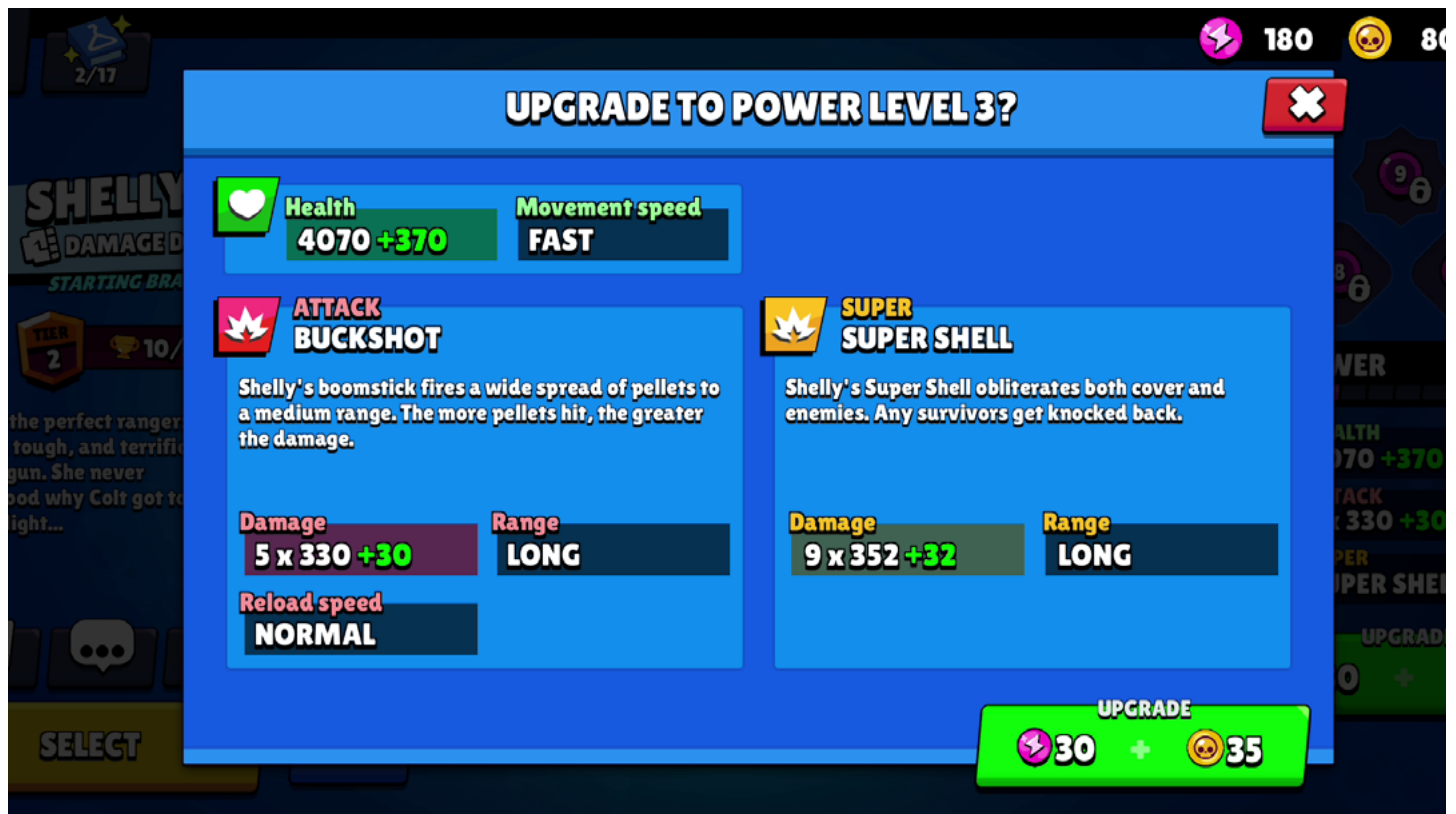
- Distribuidor de Daños: Alto daño y salud; se destaca contra tanques y asesinos, pero es vulnerable contra tiradores y artillería.
- Asesino: Rápido y ágil, pero con poca salud; fuerte contra tiradores y artillería, pero débil contra tanques y dadores de daño.
- Tirador: Especialistas de largo alcance; efectivos a distancia, pero débiles contra asesinos y artillería a corta distancia.
- Artillería: Capaz de lanzar proyectiles sobre obstáculos; fuerte contra enemigos a cubierto pero débil contra tanques y asesinos.
- Tanque: Alta salud y fuerza en el combate cuerpo a cuerpo; efectivo contra asesinos, pero vulnerable contra los repartidores de daño.
- Apoyo: Sanadores o protectores que mejoran a sus compañeros de equipo; más adecuados para ayudar a las clases ofensivas, pero susceptibles a la mayoría de las clases en combate directo.
- Controlador: Expertos en controlar el campo de batalla con ataques de área; prosperan contra oponentes con posicionamiento débil, pero pueden tener dificultades en peleas directas 1v1.



Algunos Brawlers también tienen rasgos únicos, como cruzar el agua o infligir daño cada vez mayor con el tiempo. Los rasgos son habilidades pasivas que no dependen del nivel de poder de un Brawler y, a menudo, afectan la forma en que se cargan los Supers o agregan habilidades especiales. Los rasgos que hay actualmente en el juego son los siguientes; Supercell insinuó que es posible que se agreguen más en el futuro.

- Rasgo de Daño: Los Supers se cargan al recibir daño.
- Rasgo de Tiempo: Los Supers se cargan con el tiempo o comienzan completamente cargados.
- Rasgo de Flotar: Permite al luchador flotar sobre el agua.
- Rasgo de Proximidad: Los Supers cargan según la proximidad.
- Rasgo Aleatorio: Selecciona Supers aleatoriamente de un conjunto.
- Rasgo de Daño Aumentado: Aumenta gradualmente el daño con el tiempo.
- Rasgo de Ficha de Poder: Obtiene fichas al golpear enemigos, lo que aumenta el poder.
- Rasgo de Súper Curación: Carga Supers al curar.

Los poderes estelares son habilidades pasivas que mejoran la efectividad de un Brawler en batalla. Cada Brawler tiene 2 poderes estelares disponibles una vez que alcanza el nivel de poder 9, sin embargo, solo se puede usar 1 poder estelar por partida. Los poderes estelares siempre están activos o se activan con ataques o Supers. Se pueden comprar en la pantalla de Brawler u obtener en las cajas de Brawl.



Engranajes y Aparatos

Los gadgets son habilidades especiales que los Brawlers pueden equipar. Se desbloquean en el nivel de poder 7 y se pueden comprar o encontrar en las cajas de Brawl. Cada gadget tiene 3 usos por partida con un tiempo de recuperación de 5 segundos. Solo se puede usar 1 gadget por partida si un Brawler tiene varios.

Los engranajes, por otro lado, son bonificaciones pasivas que se pueden desbloquear en los niveles de poder 8 y 10. Vienen en 3 rarezas:

Engranajes Super Raros

- Daño: Daño adicional cuando la salud está por debajo del 50%.
- Salud: Recuperación de salud más rápida cuando está parado.
- Visión: Revela enemigos ocultos después de dañarlos.
- Escudo: Otorga 900 de salud adicional como escudo regenerador.
- Velocidad: Aumenta la velocidad en los arbustos.
- Carga de Gadget: Agrega un uso de gadget adicional por partida.

Engranajes Épicos

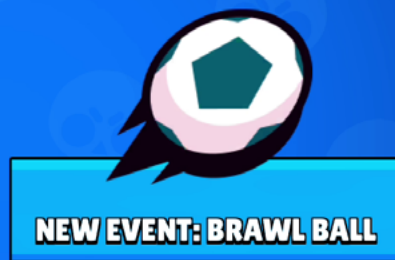
- Recargar: Aumenta la velocidad de recarga en un 15%.
- Súper Carga: Aumenta la tasa de Supers carga en un 10%.
- Poder de Mascota: Aumenta el daño y la curación de la mascota en un 25%.

TROPHY ROAD

Gain Trophies to unlock rewards and reach new Leagues!
Total Trophies is a combination of all your Brawlers' individual Trophies.



Collect Credits to unlock
NITA



5

15

20

30



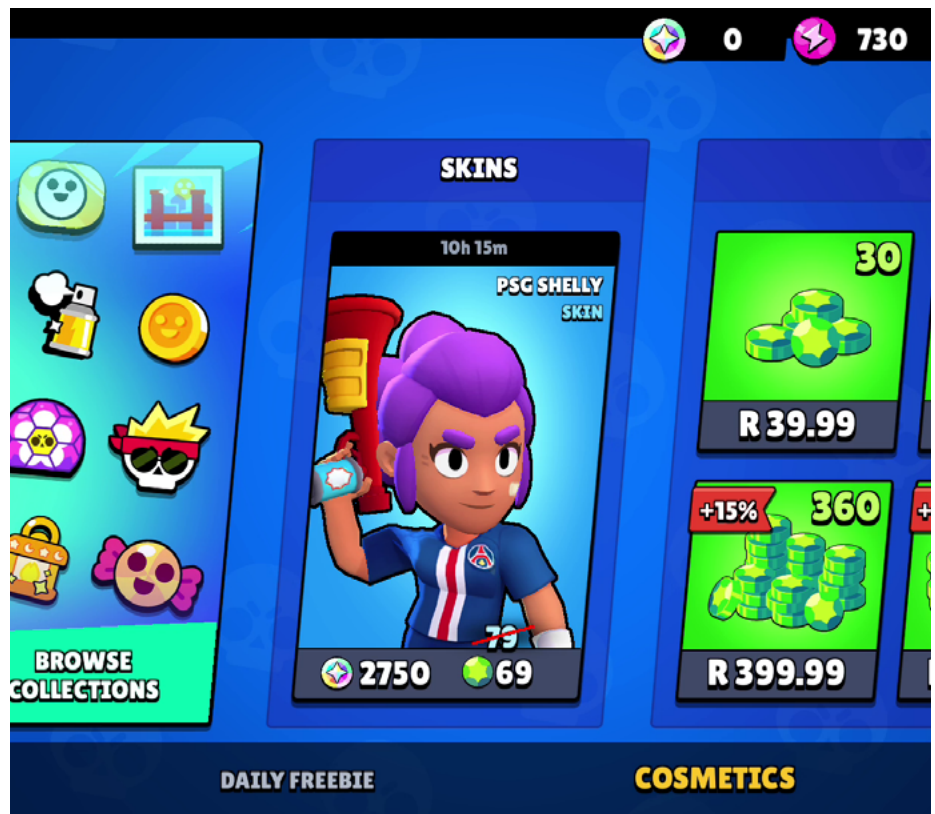
Get more
Bling!

TROPHY LEAGUE ENDS IN
19d 19h



Engranajes Míticos

- Habla con la Mano: Aumenta el alcance de la mano mágica en 1 casilla (solo Gen).
- Cabeza Gruesa: El súper 'HeadFirst' de Tick obtiene 1000 puntos de vida más (solo Tick).
- Toxinas Duraderas: Aumenta el daño causado por los efectos de veneno (solo Crow).
- Tormenta Agotadora: Reduce el daño del enemigo en un 20% mientras está en Tormenta de arena (solo Sandy).
- Púas Pegajosas: El Super ahora ralentiza con un 30% más de eficacia (solo Spike).
- Humo Persistente: Aumenta la duración del Super en 2 segundos (solo Leon).
- Aceite Pegajoso: El derrame de aceite de Amber ahora ralentiza levemente a los Brawlers enemigos (solo Amber).
- Cuatrillizos: El Super de Eve ahora genera una cría adicional (solo Eve).
- Tormenta de Murciélagos: Aumenta la velocidad del Super proyectil de Mortis (solo Mortis).
- Súper Torrete: Aumenta la curación de la torreta de Pam en un 20% (solo Pam).

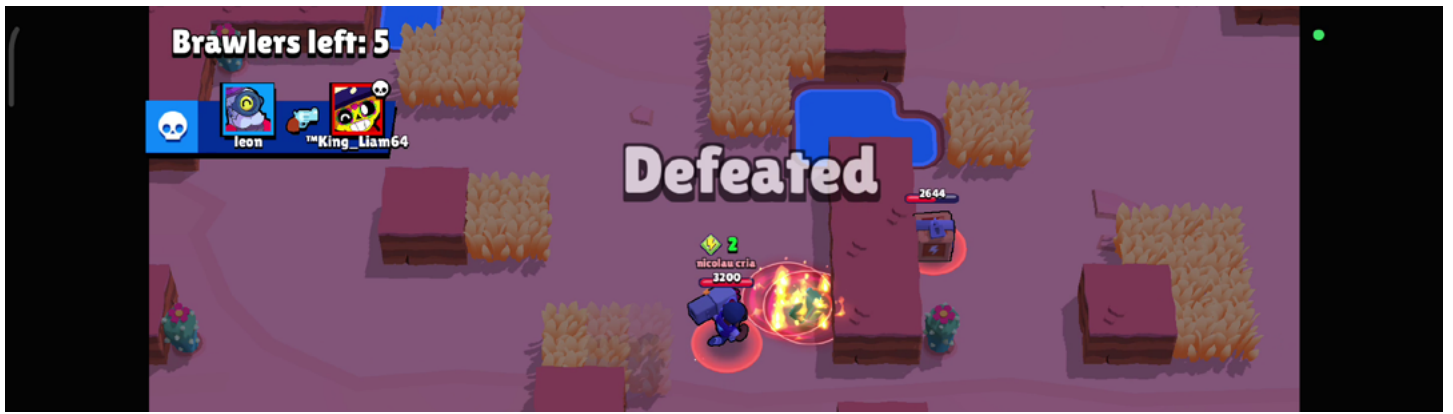




Mapas

En Brawl Stars, los mapas sirven como campos de batalla para los partidos, cada uno diseñado de forma única para modos de juego específicos, que pueden presentar nuevas estrategias y desafíos. Las características principales de los mapas incluyen arbustos para esconderse, plataformas de salto para moverse rápido, casillas de curación para recuperarse y picos que suben y bajan.

Antes de que comience la partida, los jugadores deben considerar el diseño y los componentes del mapa para seleccionar el mejor Brawler para la situación. Por ejemplo, los Brawlers con ataques explosivos se destacan en mapas con muchas paredes, mientras que los asesinos prosperan en espacios reducidos con muchos arbustos.



Modificadores

Los modificadores de las partidas introducen condiciones especiales que afectan la jugabilidad y se adaptan a la rotación del mapa. Cada mapa tiene un modificador permanente o ninguno. En las partidas de Showdown, solo se puede activar un modificador a la vez, mientras que en los mapas de Map Maker y Friendly Battle se pueden usar varios modificadores.

Modificadores Regulares:

- Lluvia de Meteoritos: Los meteoritos caen sobre los jugadores, infligiendo daño e interrumpiendo los ataques.
- Bebida Energética: Aumenta el daño y la velocidad durante un tiempo limitado cuando se recolecta.
- Robo Enojado: Aparece un robot grande que ataca a los jugadores y deja caer cubos de poder cuando son derrotados.
- Hongos Curativos: Aparecen áreas que curan a los jugadores y les curan 1000 de salud por segundo.
- Turno de Cementerio: Los jugadores pierden salud con el tiempo, pero pueden recuperarla infligiendo daño.
- Peek-a-Boo: Todos los Brawlers se vuelven invisibles temporalmente.
- Brawlers Rápidos: Todos los luchadores tienen mayor velocidad de movimiento.
- Súper Carga: Duplica la velocidad a la que se cargan los Súper.
- Showdown+: Los jugadores ganan trofeos adicionales por derrotar a sus oponentes, pero pierden algunos al ser derrotados.
- Huevos de Pascua: Recolectar huevos recompensa a los jugadores con monedas o puntos de poder.
- Top Dog: Los jugadores no pueden regenerar salud, pero pueden curarse mediante objetos recogidos.
- Hyper Drop: Reemplaza los cubos de poder con potenciadores de hipercarga.
- Mutaciones: Los Brawlers mutados tienen habilidades y velocidad mejoradas.
- Bob Esponja: Los potenciadores otorgan a los Brawlers habilidades adicionales específicas de clase.
- Instagib: Los ataques derrotan instantáneamente a cualquier Brawler.

Modificadores 3v3:

- Inclinación: El suelo se inclina, lo cual afecta la velocidad de movimiento.
- Bola Ardiente: La bola en Brawl Ball inflige daño y rompe paredes.
- Salva a Las Ranas: Recolectar ranas otorga recompensas.

CONSEJOS Y TRUCOS



Dar marcha atrás

Reconoce los momentos adecuados para retirarte. Los Brawlers pueden curarse cuando no están disparando ni recibiendo daño. Si tu salud se está agotando, puede ser una buena idea buscar cobertura y recuperarte. Sin embargo, ten en cuenta que esto también le brinda a tu oponente la oportunidad de reagruparse y curarse.

El arte de la pelea

Comprender las fortalezas y debilidades de tu Brawler en relación con los diferentes oponentes es crucial para una selección y una jugabilidad efectiva. Prueba tantos Brawlers como puedas para comprender sus enfrentamientos y mejorar tus decisiones estratégicas. Evita seleccionar Brawlers que el equipo enemigo pueda contrarrestar fácilmente para aumentar tus posibilidades de victoria.

Agacharse y bucear

Haz un esfuerzo por evadir los ataques enemigos. Si bien los ataques a corta distancia pueden ser difíciles de esquivar, los proyectiles de largo alcance se pueden evitar con las técnicas adecuadas de ametrallamiento. Un método popular es dar un paso al costado y girar tan pronto como detectes un ataque a distancia que se acerca a ti. Dado que los enemigos suelen calcular sus disparos apuntando hacia adelante, esta táctica puede hacer que su ataque no te alcance en absoluto.

you are #1!

-10



HAVE FUN?



PRO

CONCLUSIÓN

En resumen, Brawl Stars se destaca como un juego multijugador muy atractivo de Supercell. El juego continúa innovando con nuevos modos y, al mismo tiempo, mantiene las ganas de jugar de nuevo, lo que garantiza que siga siendo novedoso años después. Si bien fomenta la interacción en línea, también prioriza la seguridad con un sólido filtro de blasfemias, lo que lo hace adecuado para audiencias más jóvenes, aunque los padres deben tener en cuenta algunos elementos temáticos y microtransacciones. En definitiva, Brawl Stars ofrece una experiencia de juego divertida y accesible que promueve la creación de comunidad, lo que lo convierte en una excelente opción tanto para el juego casual como para el juego competitivo.