

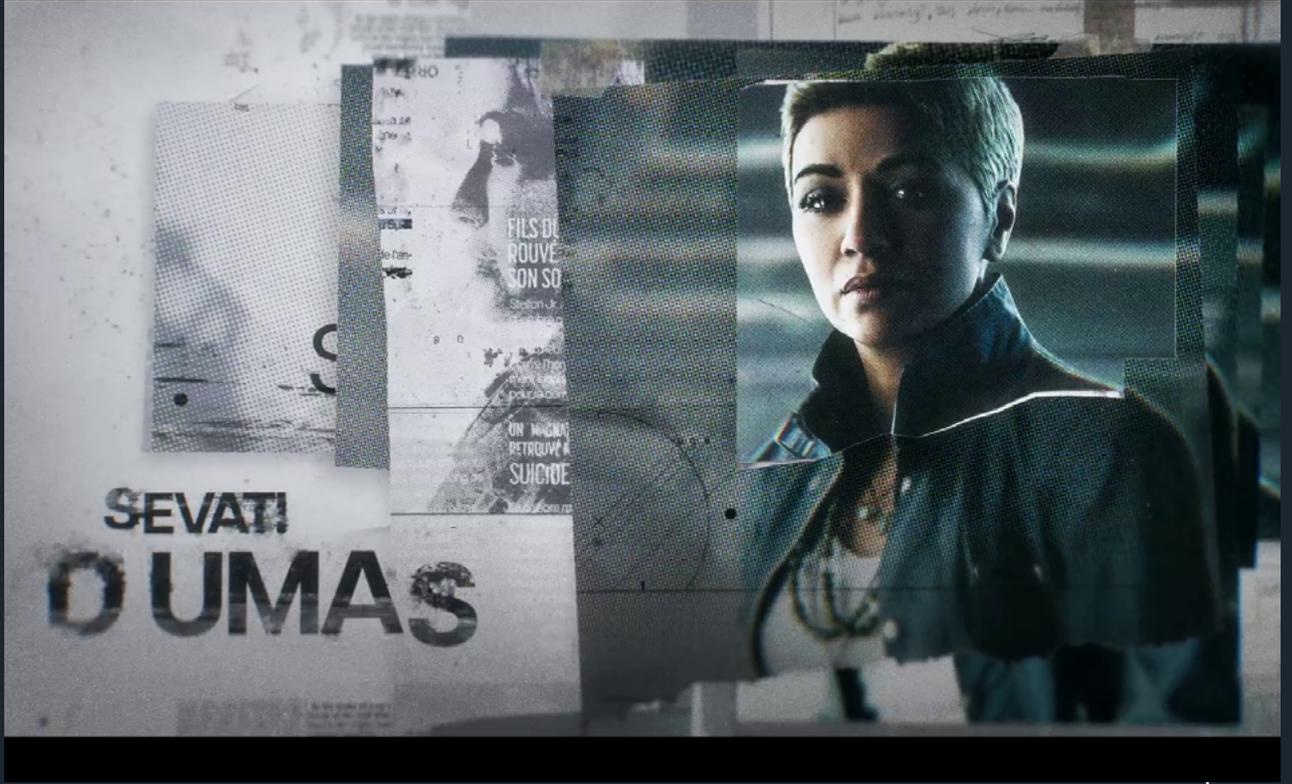
GAMER GUIDE

CALL OF DUTY
BLACK OPS 6
EDITION



the need to know you didn't know you needed

ما هذا؟



Call of Duty: Black Ops 6، التي تم تطويرها بشكل مشترك في دورة تطوير أطول من المعتاد لمدة ٤ سنوات بواسطة Raven Software و Treyarch ونشرتها Activision، هي الإصدار الحادي والعشرون في سلسلة Call of Duty طويلة الأمد والإصدار الرئيسي السابع لسلسلة Black Ops الفرعية. تعمل Black Ops 6 كتكملة مباشرة لـ Call of Duty: Black Ops Cold War لعام ٢٠٢٠، ويمكن لعبها على PlayStation 4 و PlayStation 5 و Xbox One و Xbox Series X / S و Windows.

CALL OF DUTY® BLACK OPS 6

كما هو الحال مع الإصدارات السابقة من الامتياز، تتميز لعبة Black Ops 6 بحملة لاعب واحد بالإضافة إلى وضع تعدد اللاعبين ووضع الزومبي التعاوني القائم على الجولات. تدور أحداث قصة اللاعب الفردي أثناء عملية عاصفة الصحراء وتتبع عميلين مارقين من وكالة المخابرات المركزية أثناء تجميعهم لفريق من العملاء لمطاردة منظمة شبه عسكرية تسمى بانثيون. تتضمن اللعبة ١٦ خريطة جديدة تمامًا، مع إصدار المزيد منها كل موسم.

تفصيل الأساسيات

ميكانيكا اللعبة

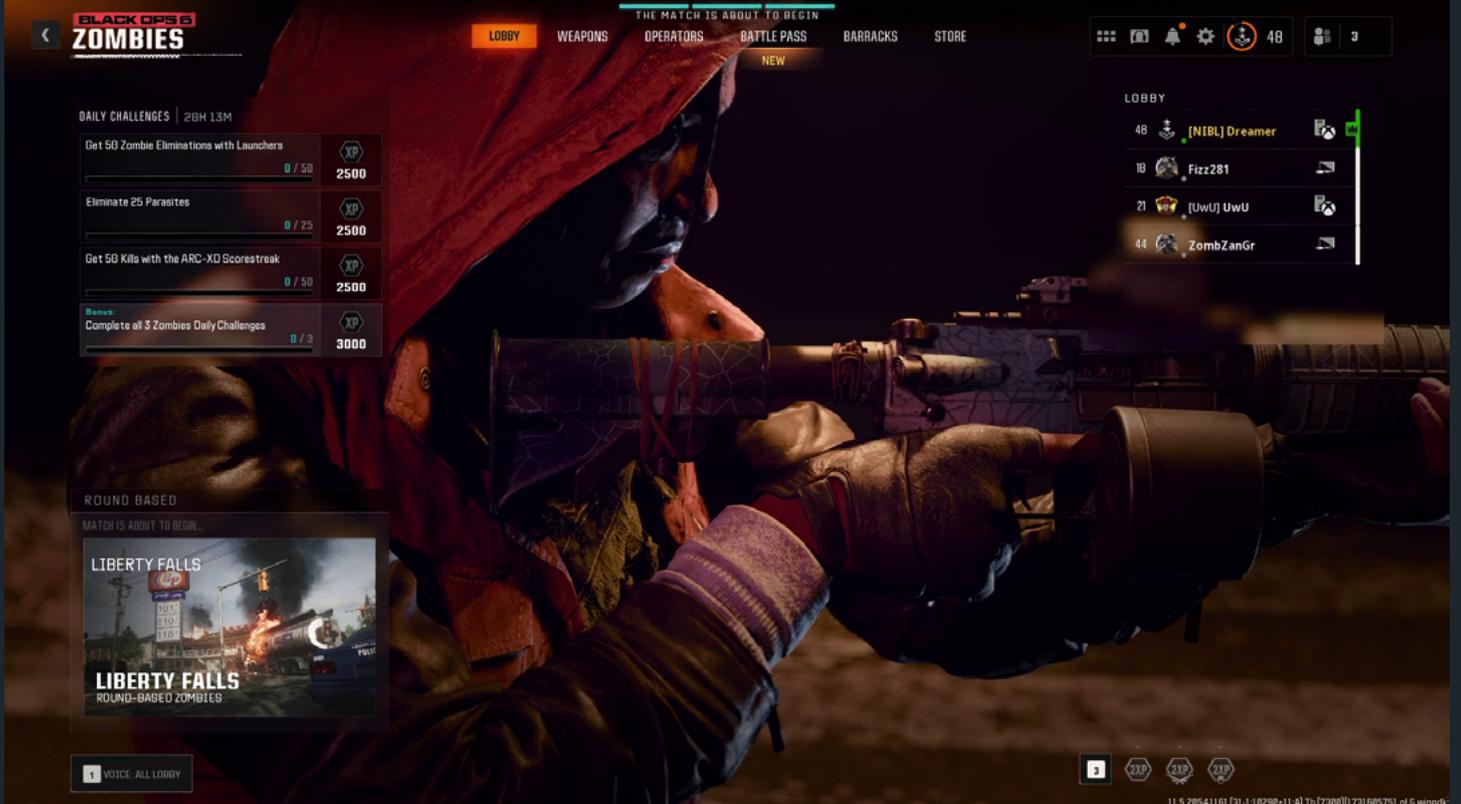


أوضاع تعدد اللاعبين

بالإضافة إلى حملة اللاعب الفردي، تقدم Black Ops 6 مزيجًا من أوضاع اللعب الجديدة والعائدة، حيث تمت مراجعتها الأخيرة وتحسينها بواسطة Treyarch، بما في ذلك الميكانيكا المحسنة لوضعي Domination والشهيرين لإضفاء المزيد من الديناميكية والتوازن على طريقة اللعب:

- مباراة الموت الجماعية: الوضع الكلاسيكي الذي يتم فيه احتساب كل عملية قتل، حيث يتواجه فريقان ويفوز الفريق الأول الذي يصل إلى ١٠٠ عملية قتل، أو أعلى نتيجة بعد ١٠ دقائق.
- السيطرة: استول على ٣ مناطق محددة واحتفظ بها ودافع عنها لكسب النقاط لفريقك، ومن دون حد زمني، يفوز أول فريق يصل إلى حد ٢٠٠ نقطة.
- البحث والتدمير: في هذه اللعبة الكلاسيكية المكثفة، تتناوب الفرق بين تفجير القنبلة وإبطال مفعولها. وفي ظل عدم وجود إمكانية لإعادة الظهور ووجود حد زمني قصير يبلغ دقيقتين، تعتمد هذه اللعبة بشكل كبير على العمل الجماعي.

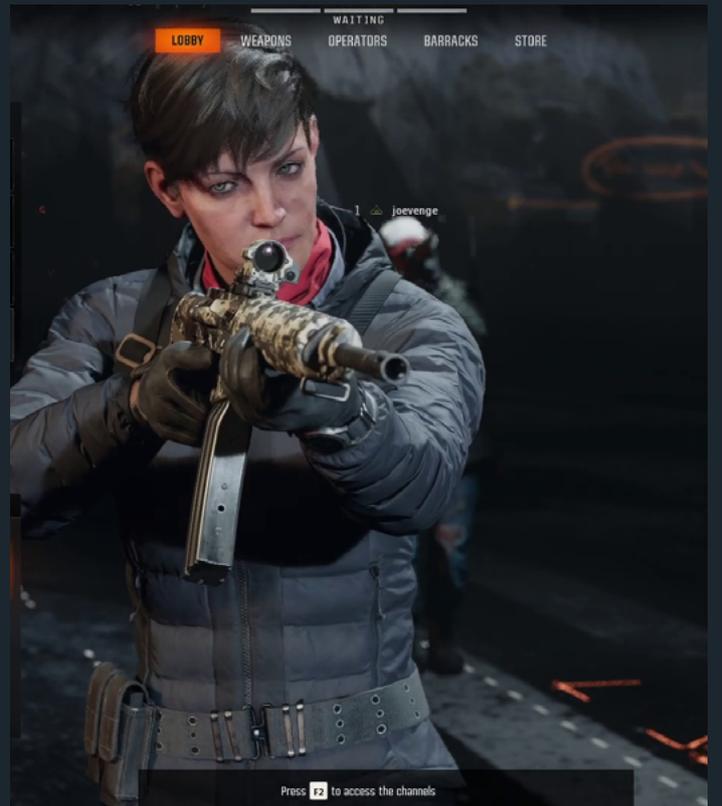
- أمر القتل: وضع إعادة ظهور جديد ومكثف ٦ ضد ٦ حيث يتنافس فريقان على التفوق على بعضهما البعض من خلال استهداف الأهداف ذات القيمة العالية (HVTs). يحدد كل فريق هدفًا ذا قيمة عالية خاصًا به للدفاع عنه وحمايته، وبينما يكسب اللاعبون نقاطًا مقابل جميع عمليات إقصاء الأعداء، تأتي أعلى المكافآت من القضاء على الأهداف ذات القيمة العالية للفريق المنافس.
- تأكيد القتل: أعدائك وتأكد من سقوطهم عن طريق جمع علامات التعريف الخاصة بهم أو امنع قتل خصمك عن طريق جمع علامات تعريف زملائك في الفريق. أول من يحصل على ٧٥ نقطة أو أعلى نتيجة بعد ١٠ دقائق يفوز.
- اللعب للجميع: كل لاعب يلعب لنفسه في اللعب للجميع بدون اي فريق، ومن الممكن أن يفوز لاعب واحد فقط الذي يصل إلى حد النقاط البالغ ٣٠ نقطة.
- نقطة صعبة: استول على منطقة النقطة الصعبة واحتفظ بها لكسب النقاط حيث تظهر مرة أخرى في موقع جديد كل ٦٠ ثانية. يفوز أول فريق يحصل على ٢٥٠ نقطة خلال مهلة زمنية مدتها ٥ دقائق.
- معركة الأسلحة النارية: قم برمي النرد والاعتماد على المهارة وحدها مع معركة الأسلحة النارية، وهو وضع عدم إعادة الظهور الذي يقوم بتعيين الفئات والحمولات بشكل عشوائي لكل جولة، حيث يذهب الفوز إلى أول فريق مكون من لاعبين يفوز بـ ٦ جولات.
- المقر الرئيسي: تتنافس الفرق من أجل الاستيلاء على موقع واحد والدفاع عنه، ولكن الفريق الذي يحتفظ بالمقر الرئيسي لا يتمكن من العودة إلى الحياة إلا بعد سقوطه في قبضة العدو.
- التحكم: يضع هذا الوضع فريقين ضد بعضهما البعض حيث يتناوبان على الهجوم والدفاع عن المواقع في ثلاث جولات من المباراة. سواء كانا في وضع الدفاع أو الهجوم، فإن الفريق الذي يجمع أكبر عدد من النقاط عن طريق إبعاد الفريق الخصم عن نقطة سيطرته يفوز بالجولة.
- مواجهة: المواجهة: هي إضافة طبقة على اوضاع مواجهات متغيرة منهم: السيطرة، مباراة المعركة الجماعية، أمر القتل، وتأكيد القتل. في هذه الإصدارات، يتم تعطيل سلاسل النتائج، مما يغير التركيز من كسب سلاسل النتائج إلى قدرات القتال التكتيكية فقط.

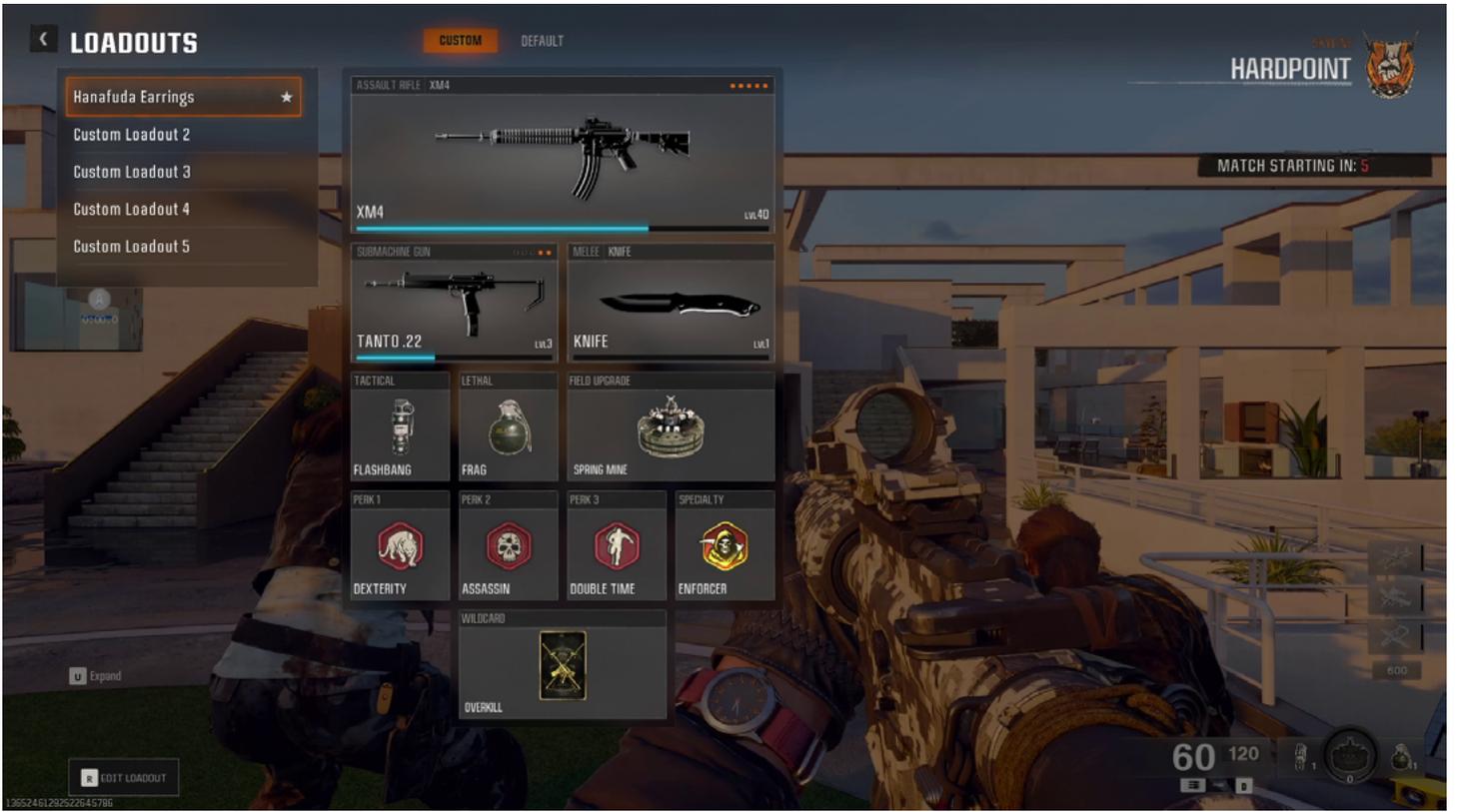




العملاء

عند الإطلاق، يضم وضع اللعب المتعدد اللاعبين في Black Ops 6 قائمة تضم أكثر من ٢٠ عميلًا للاختيار من بينهم، بما في ذلك ١٢ جنديًا من فضيل Rogue Black Ops و ١٠ من Crimson One الذين يعملون كشخصيات في وضع اللعب المتعدد اللاعبين. يمكن للاعبين فتح عملاء جدد وخيارات تخصيص للعملاء مثل جلود الأسلحة من خلال الوصول إلى رتب معينة أو تلبية متطلبات محددة.





معدات

يمكن للاعبين الاختيار من بين مجموعة من ٣٣ سلاحًا أساسيًا وثانويًا مختلفًا في أي تركيبة تناسب أسلوب لعبهم، ١٢ منها جديدة تمامًا في الامتياز. يمكن لكل لاعب تجهيز سلاح أساسي وثانوي ومخصص للقتال كجزء من حملته.

الأسلحة الأساسية

- بنادق هجومية: متوسطة المدى، آلية بالكامل، متوسطة القدرة على الحركة.
- الرشاشات القصيرة: قصيرة المدى، آلية بالكامل، عالية الحركة.
- البنادق: مدى قريب للغاية، قدرة عالية على الحركة.
- مدافع رشاشة خفيفة: متوسطة إلى طويلة المدى. آلية بالكامل. قدرة حركية منخفضة.
- بنادق الرامية: متوسطة إلى طويلة المدى. تتضمن آليات إطلاق متعددة. قدرة متوسطة على الحركة.
- بنادق القناص: بعيدة المدى للغاية. إطلاق نار نصف آلي أو الترياس. قدرة حركية منخفضة.

الأسلحة الثانوية

- المسدسات: المدى القريب. تتضمن مجموعة متنوعة من آليات إطلاق النار. ثاني أعلى قدرة حركية، وأسرع تبديل للسلاح.
- القاذفات: فعالة ضد مجموعات العدو وتقنياته. حمولة واحدة. قدرة حركية منخفضة.

قتال متفاني

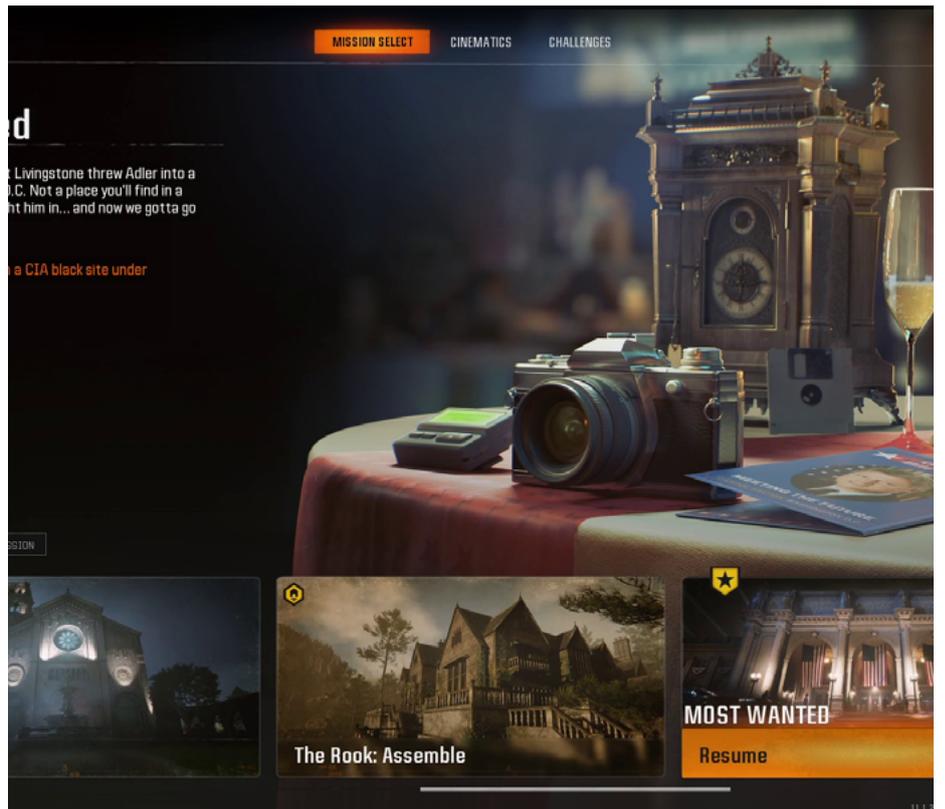
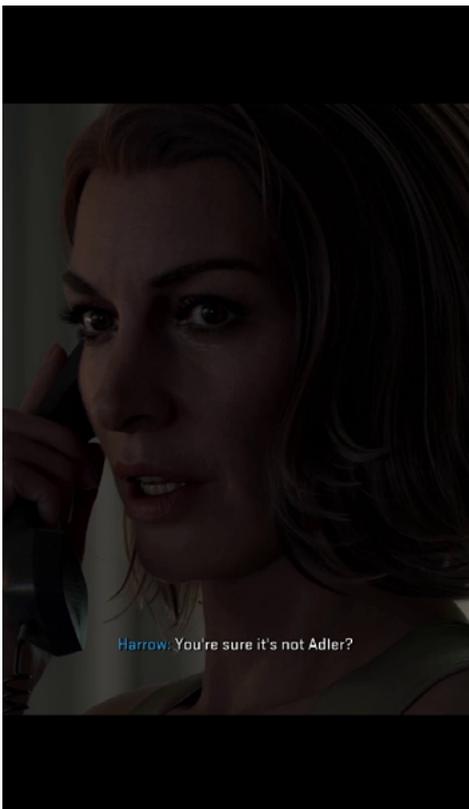
- نطاق القتال بالأيدي. أسرع قدرة على الحركة.

تعود ميزة Gunsmith المميّزة في Call of Duty إلى اللعبة، مما يتيح للاعبين الكثير من خيارات التخصيص مع مجموعة متنوعة من ملحقات الأسلحة مثل البصريات، الفوهات، المواسير، الزاخرة والمزيد. يتم فتح هذه الملحقات عن طريق كسب نقاط خبرة السلاح من استخدام هذا السلاح في القتال.

الأسلحة ليست الجزء الوحيد من Loudout، بل ستحتاج إلى المزيد من المعدات والترقيات كجزء من إعدادك. بعد المستوى الرابع، يمكنك تخصيص Loadout الخاص بك لضبط أسلوب لعبك

- المعدات التكتيكية: عناصر دعم متعددة الاستخدامات تعمل على تضليل الأعداء، مثل القنابل الصوتية أو أهداف مخادعة، أو تساعد اللاعب، مثل الطلقات التحفيزية وأجهزة الإنذار القريبة.
- المعدات القتالية: عناصر هجومية و متفجرة في كثير من الأحيان مثل القنابل اليدوية و فخاخ الانفجار والسمتكس التي تسبب أضراراً قاتلة لفريق العدو.
- ترقية ميدانية: تعمل العناصر القوية ذات الاستخدام المتعدد على عداد وقت إعادة الشحن، وهي جاهزة للاستخدام مرة أخرى بمجرد اكتمال إعادة الشحن. استخدمهما لنشر الألغام أو إعادة إمداد فريقك أو تحديد نقطة ظهور جديدة.
- الامتيازات: منح قدرات قوية، يمكن لكل Loudout اختيار 3 امتيازات أولية، 1 من كل من فئات الامتياز 1، والامتياز 2، والامتياز 3.
- التخصص القتالي: جديد في سلسلة Black Ops، ستؤدي عمليات التحميل باستخدام 3 امتيازات من نفس التخصص القتالي إلى تنشيط تأثير إضافي قوي للاعب.
- البطاقات البرية: ميزة عائدة، حيث تعمل البطاقات البرية على تغيير القواعد وتسمح بقدرات فريدة. يتم فتح المزيد من البطاقات البرية مع ارتفاع مستوى اللاعب.







خرائط

تنطلق لعبة Black Ops 6 بإجمالي ١٦ خريطة جديدة، صُممت أغلبها لأوضاع اللعب الأساسية ٦ ضد ٦. وتضاف إلى هذه الخرائط خرائط «Strike»، المصممة لكل من أوضاع اللعب الأساسية ٦ ضد ٦ ومجموعة مختارة من أوضاع اللعب ٢ ضد ٢:

- بابل (ستريك): حارب بين أنقاض مدينة قديمة، حيث أصبحت الأعمدة المنهارة نقاط مراقبة الآن ويختبئ الخطر حول كل قوس. استخدم البيئة والهندسة المعمارية المنهارة لصالحك باستخدام الفخاخ القائمة على القرب.
- مهجور: في أعماق جبال الأبالاش، أصبح مستودع قطار مهجور نقطة كمين رئيسية للفرق لمواجهة بعضها البعض في مناوشة مميتة، مع نقاط تحكم رئيسية وفرص للهجمات الجوية.
- غالا (ستريك): استكشف عواقب حملة جمع تبرعات سياسية، سواء في دائرة الضوء على المسرح المركزي أو في الصالة في الطابق العلوي، مع تحول العديد من الأشياء اليومية إلى خيارات تغطية والإخفاء.
- لو تاون: كانت لو تاون في السابق عبارة عن مجموعة جميلة من المنازل والمحلات التجارية على الماء، وهي الآن مليئة بالعقبات والمواقع الداخلية والخارجية وكمية كبيرة من عبور المياه.
- الإنتقام: تقع أحداثها في أعماق الجبال البلغارية، وتتميز الإنتقام بارتفاعات ونوافذ وزوايا إستراتيجية مختلفة في جميع أنحاء القصر الواقع على جانب الجرف والذي سيكون مألوفًا لأولئك الذين يلعبون حملة Black Ops 6.



- الحفرة (ستريك): في قسم فرعي صغير من نفق التعدين الروسي الذي يمر عبر كهف، ستؤدي الأماكن الضيقة ومعدات التعدين المهمة إلى قتال ضيق وسريع الخطى.
- البروتوكول: موقع أسود سابق تم تحصينه للحرب ويوفر الكثير من الغطاء الصلب والزوايا الإستراتيجية التي يمكنك اتخاذها في كل منعطف.
- البطاقة الحمراء: معركة من المدخل الرئيسي إلى حافة ملعب كرة القدم الاحترافي، مع طوابق متعددة ومساحات مفتوحة واسعة.
- العودة: تقع أحداث هذه الخريطة في مركز تسوق في غرب فرجينيا، وهي مخصصة للقتال على مسافة بعيدة ولكنها توفر فرصاً لكل أمهات اللعب.
- ضباب: انتشر في موقع عسكري صحراوي بعد هجوم مدمر، حيث كان الهواء مليئاً بالدخان الناجم عن الحرائق المحيطة وطبق الرادار المتساقط الذي يوفر للقناصة رؤية ٣٦٠ درجة تقريباً للخريطة.
- الأفق: يتيح لك سطح المنتجع الفاخر المثالي الوصول إلى شقة بنتهاوس متعددة المستويات مع مسبح وصالة وصالة ألعاب رياضية ومطبخ وغرفة دُعر مريحة.
- المراقبة (ستريك): المساحات المحدودة للشقة الصغيرة المستخدمة في المراقبة هي مثالية للقتال عن قرب وخبراء البندقية.
- Subsonic: تدور أحداثها في منشأة تدريب لفريق قاذفات صغيرة وفي محيطها في منطقة حرب نشطة مع خيارات متعددة للتحكم في الأبواب بالإضافة إلى فوضى القصف.
- القبو: قصر فخم في وسط الصحراء يتميز بوفرة من خطوط الرؤية المتوسطة والطويلة المدى حول محيطه.
- فوركوتا: موقع مبدع من لعبة Black Ops الأصلية، تحول معسكر العمل السوفييتي هذا إلى منشأة تعدين بها العديد من المواقع الداخلية والخارجية المعدة للكمان، مما يشجع على الحركة المستمرة حول الخريطة.
- رأس القظف (ستريك): حي Nuketown المهجور الذي تم استصلاحه في الغالب بواسطة الصحراء التي تم إلقاؤه فيها، مع خطوط رؤية غير متساوية ومنظور منحرف لتحدي اللاعبين.

نصائح وحيل



تحسين حركتك الشاملة

الميزة الجديدة في Call of Duty: Black Ops 3 هي القدرة على الحركة في كل الاتجاهات، مما يسمح للاعبين بالسير والجري والانزلاق والغوص في أي اتجاه، مما يسمح لك بمباغنة اللاعبين الآخرين. يمكنك التدرب على نطاق حركتك الجديد من خلال القفز بالانزلاق وإلغاء الانزلاق والغوص حول الزوايا.

إعادة التحميل دائماً

لا تدع نفسك تتعرض للمفاجأة وتضطر إلى التبديل إلى سلاح ثانوي من خلال إعادة تحميل سلاحك بعد كل تبادل إطلاق نار. اعتد على التحقق من السلاح وإعادة تحميله باستمرار للبقاء على أهبة الاستعداد دائماً.

تحقق من زواياك

مع الخرائط الأصغر حجماً والمساحات الضيقة، أصبح من المهم أكثر من أي وقت مضى التحقق من الزوايا مثل المحترفين. قم بالمرور على جميع الزوايا والشقوق للتأكد من القبض على العدو المختبئ قبل أن يمسك بك.



Harrow: You're sure it's not Adler?

الاستنتاج

تعتبر لعبة Call of Duty: Black Ops 6 عودة محترمة ومرحب بها لسلسلة Call of Duty، حيث توضح كيف يمكن للسلسلة أن تبتكر وتكرر صيغتها. بفضل نطاق الحركة السريع والسلس في وضع اللعب الجماعي ومهام اللاعب الفردي الرائعة التي تقدم الحركة والمنعطفات، فهي مشهد مثير ومليء بالإثارة.