

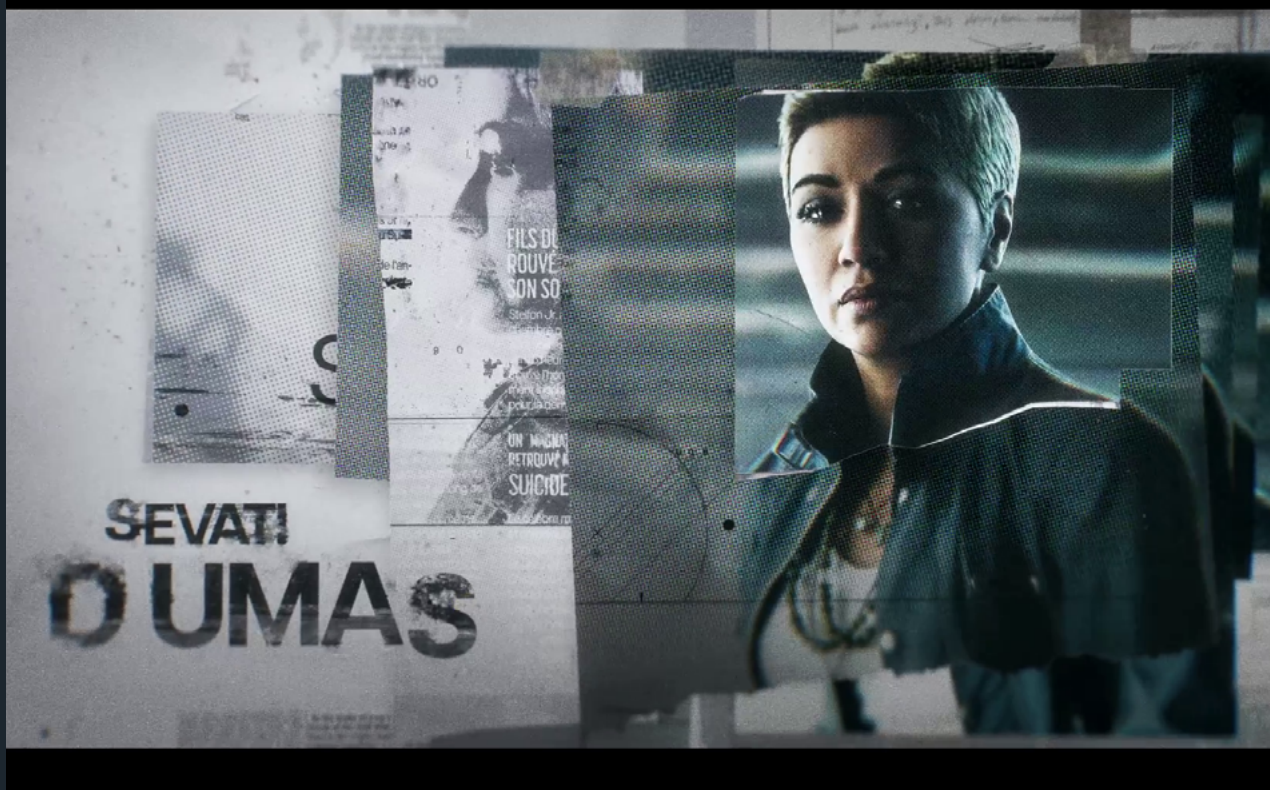
GAMER GUIDE

CALL OF DUTY
BLACK OPS 6
EDITION



the need to know you didn't know you needed

QU'EST-CE QUE C'EST?



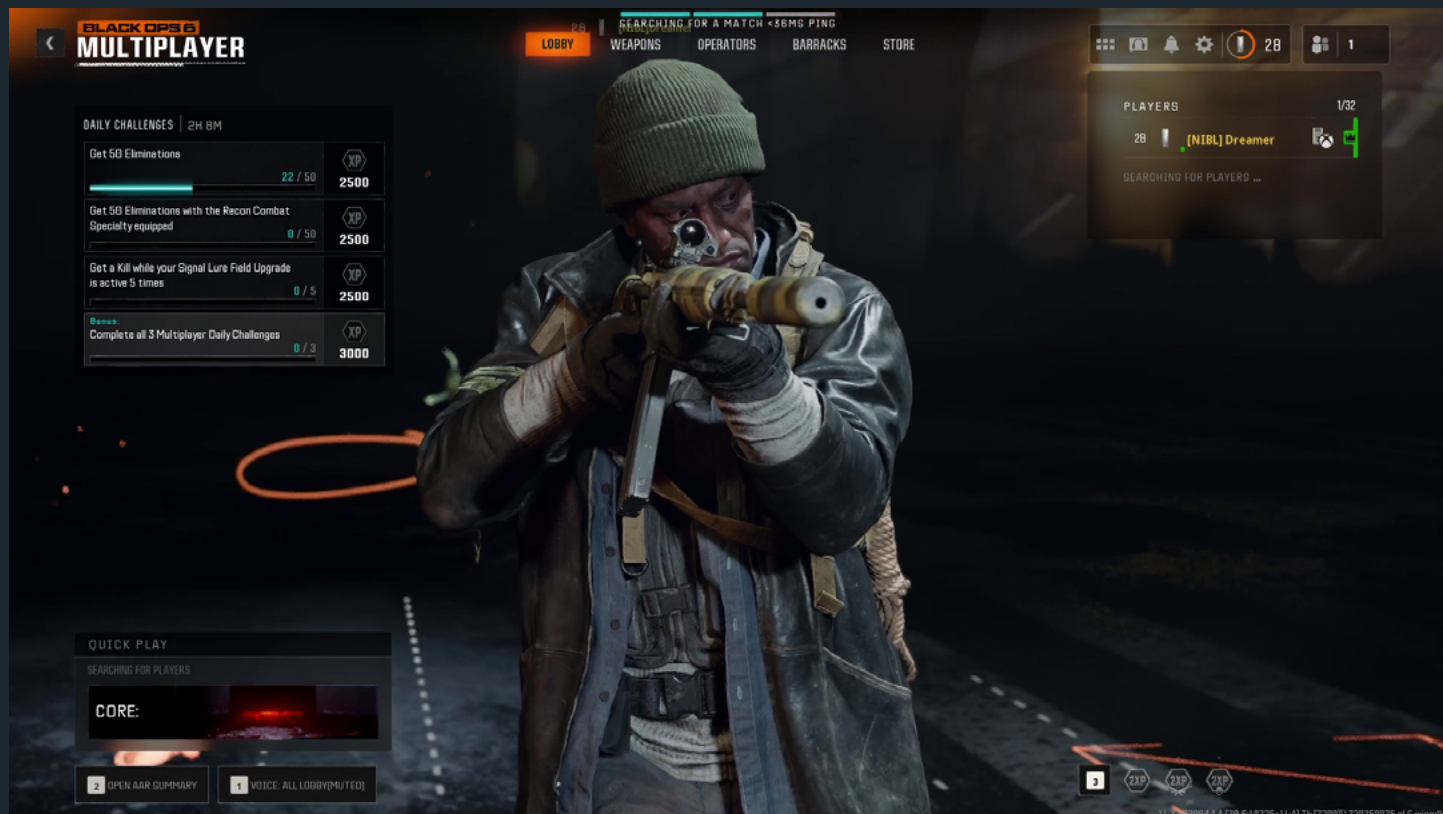
Call of Duty: Black Ops 6, développé conjointement au cours d'un cycle de développement plus long que d'habitude de 4 ans par Treyarch et Raven Software et publié par Activision, est le 21e opus de la longue série Call of Duty et le 7e opus principal de la sous-série Black Ops. Suite directe de Call of Duty: Black Ops Cold War de 2020, Black Ops 6 est jouable sur PlayStation 4, PlayStation 5, Windows, Xbox One et Xbox Series X/S.

CALL OF DUTY[®] BLACK OPS 6

Comme pour les entrées précédentes de la franchise, Black Ops 6 propose une campagne solo ainsi qu'un mode multijoueur et le mode Zombies coopératif par tours. L'histoire solo se déroule pendant l'opération Desert Storm et suit 2 agents voyous de la CIA alors qu'ils rassemblent une équipe d'agents pour traquer l'organisation paramilitaire Panthéon. Le mode multijoueur comprend 16 nouvelles cartes, et de nouvelles sont publiées chaque saison.

LES FONDAMENTAUX EN DÉTAIL

Mécaniques

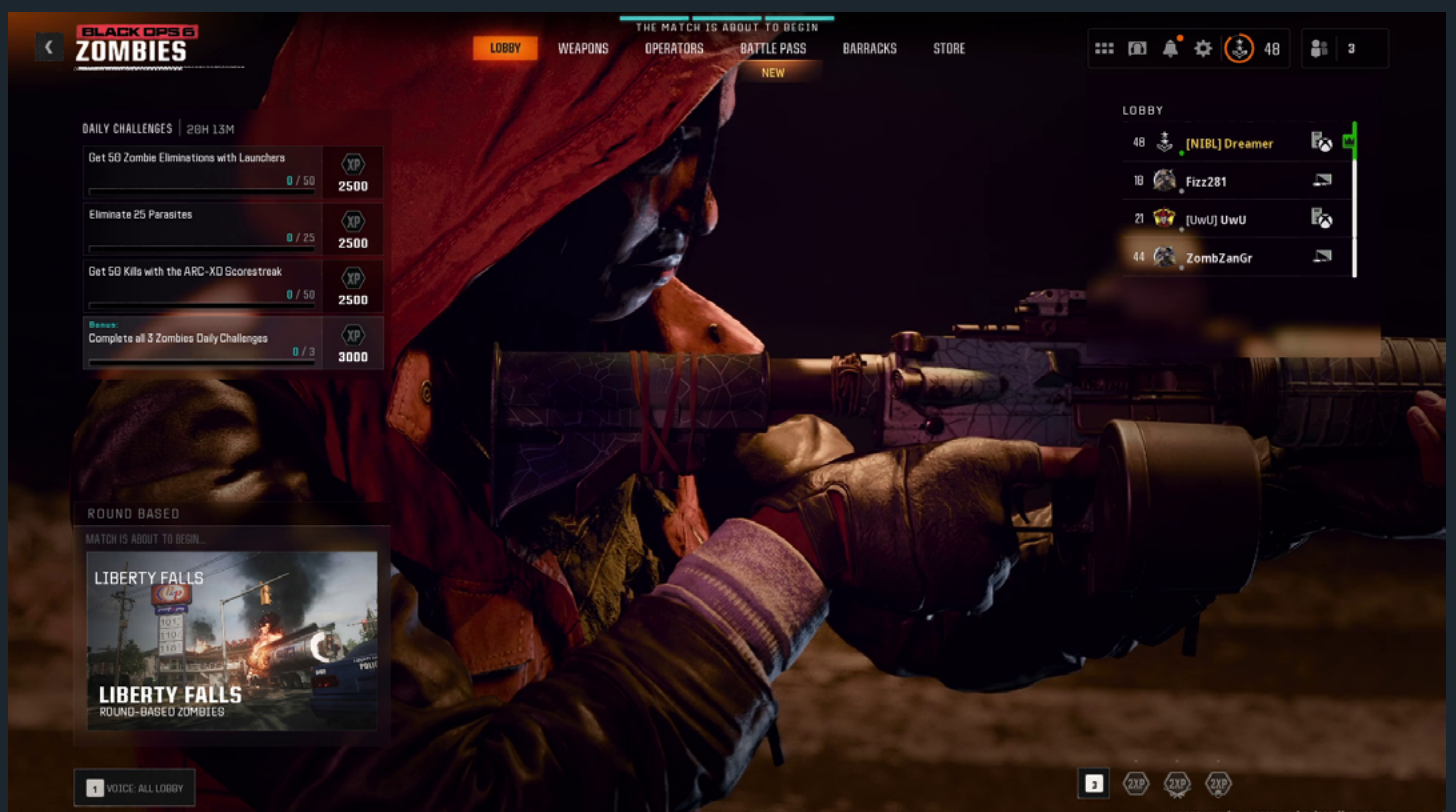


Modes Multijoueurs

En plus de la campagne solo, Black Ops 6 propose un mélange de modes de jeu nouveaux et anciens, ces derniers ayant été revus et améliorés par Treyarch, y compris des mécanismes raffinés pour les modes populaires Domination et Hardpoint pour apporter un gameplay plus dynamique et équilibré:

- **Match à Mort Par Équipe:** Le mode classique chaque victoire compte, dans lequel 2 équipes s'affrontent et la première équipe à 100 victoires, ou au score le plus élevé après 10 minutes, remporte la victoire.
- **Domination:** Capturez, maintenez et défendez 3 zones spécifiques pour gagner des points pour votre équipe, et sans limite de temps, la première équipe à atteindre la limite de 200 points gagne.
- **Search & Destroy:** Ce classique intense voit les équipes alterner entre faire exploser et désamorcer une bombe. Sans réapparition et avec un court délai de 2 minutes, celui-ci repose fortement sur le travail d'équipe.

- **Kill Order:** Un nouveau mode de réapparition 6v6 intense dans lequel 2 équipes s'affrontent pour se surpasser en ciblant des cibles de grande valeur (HVT). Chaque équipe désigne son HVT spécifique à défendre et à protéger, et bien que les joueurs gagnent des points pour toutes les éliminations ennemies, les récompenses les plus élevées proviennent de l'élimination du HVT de l'équipe adverse.
- **Tuer Confirmé:** Tuez vos ennemis et confirmez qu'ils sont à terre en récupérant leurs plaques d'identité ou refusez les éliminations de votre adversaire en récupérant les plaques de votre coéquipier. Le premier à 75 points, ou le score le plus élevé après 10 minutes, gagne.
- **Free-For-All:** C'est chacun pour soi dans Free-For-All, sans équipe et une seule place de vainqueur pour le joueur qui atteint la limite de score de 30 points.
- **Hardpoint:** Capturez et maintenez la zone Hardpoint pour gagner des points car elle réapparaît dans un nouvel emplacement toutes les 60 secondes. La première équipe à atteindre 250 points dans le temps imparti de 5 minutes gagne.
- **Gunfight:** Lancez les dés et comptez uniquement sur vos compétences avec Gunfight, le mode sans réapparition qui randomise les classes et les équipements pour chaque tour, la victoire revenant à la première équipe de 2 joueurs à remporter 6 tours.
- **Quartier Général:** Les équipes s'affrontent pour capturer et défendre un seul emplacement, mais l'équipe qui détient le quartier général ne réapparaît pas jusqu'à ce qu'elle tombe sous le contrôle de l'ennemi.
- **Contrôle:** Ce mode oppose deux équipes qui attaquent et défendent alternativement des emplacements au cours de trois tours d'un match. Qu'ils soient défensifs ou offensifs, ceux qui récolteront le plus de points en gardant l'équipe ennemie loin de leur point de contrôle remporteront la manche.
- **Face Off:** l'Ajout d'une couche supplémentaire aux modes Domination, Team Deathmatch, Kill Order et Kill Confirmed sont les variantes Face Off. Dans ces versions, les séries de scores sont désactivées, ce qui fait passer l'accent des séries de scores aux capacités de combat tactiques pures.

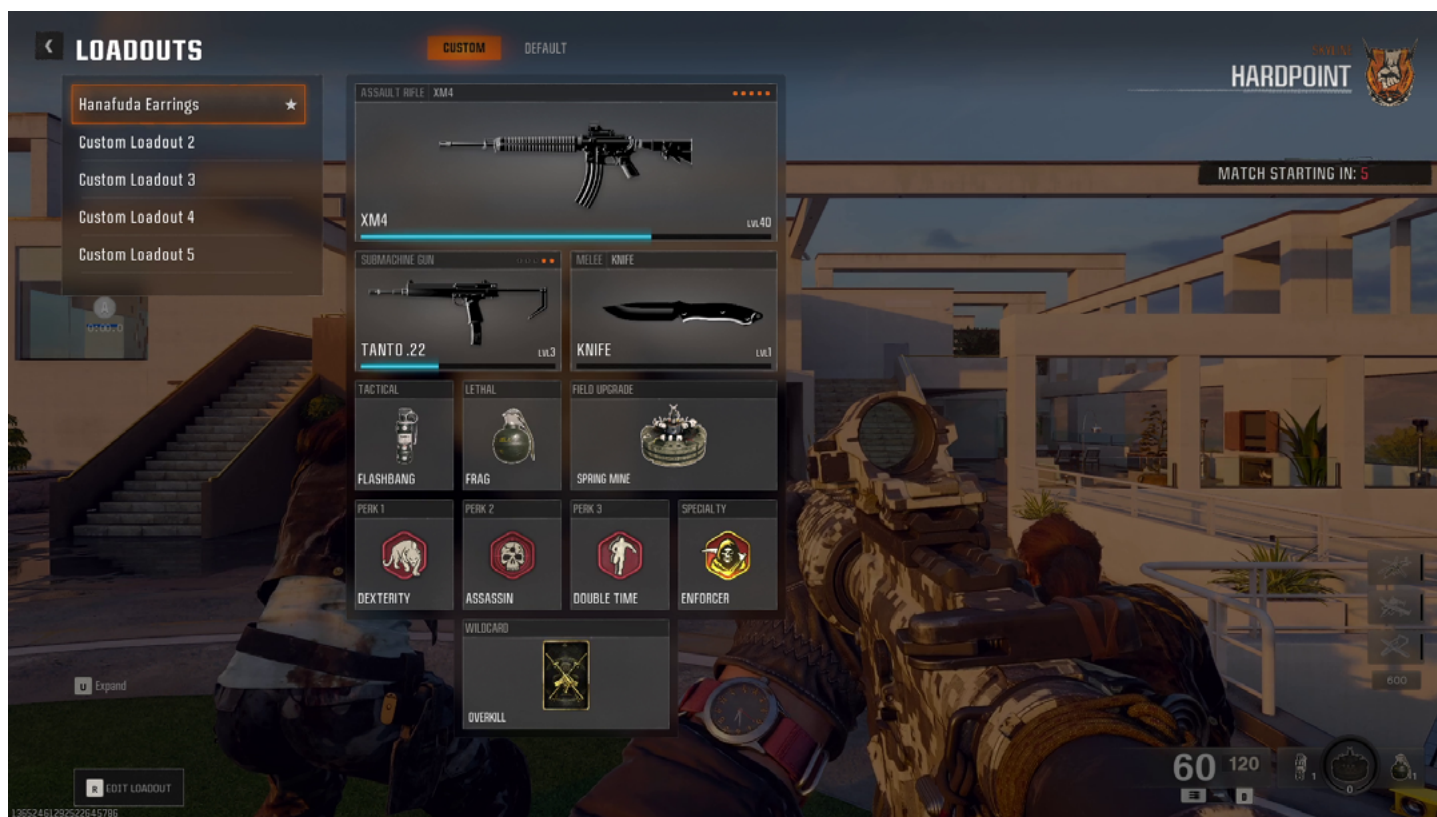




Opérateurs

Au lancement, le mode multijoueur de Black Ops 6 propose une liste de plus de 20 opérateurs parmi lesquels choisir, dont 12 soldats de la faction Rogue Black Ops et 10 de Crimson One qui serviront de personnages pour le mode multijoueur. Les joueurs peuvent débloquer de nouveaux opérateurs et des options de personnalisation d'opérateur comme des skins en atteignant certains rangs ou en répondant à des exigences spécifiques.





Engrenage

Les joueurs peuvent choisir parmi une gamme de 33 armes principales et secondaires différentes dans n'importe quelle combinaison qui convient à leur style de jeu, dont 12 sont toutes nouvelles dans la franchise. Chaque joueur peut équiper une arme de mêlée principale, secondaire et dédiée dans le cadre de son équipement.

Armes Principales

- Fusils d'Assaut: Portée moyenne. Entièrement automatique. Mobilité moyenne.
- SMG: Courte portée. Entièrement automatique. Grande mobilité.
- Fusils de Chasse: À très courte portée. Grande mobilité.
- LMG: Moyenne à longue portée. Entièrement automatique. Faible mobilité.
- Fusils de Tireur d'Élite: Moyenne à longue portée. Comprend plusieurs mécanismes de tir. Mobilité moyenne.
- Fusils de Précision: Extrême longue portée. Tir semi-automatique ou à verrou. Faible mobilité.

Armes Secondaires

- Pistolets: À courte portée. Comprend une variété de mécanismes de tir. 2e mobilité la plus rapide, échange d'arme le plus rapide.
- Lanceurs: Efficaces pour les groupes et la technologie ennemis. Chargement unique. Faible mobilité.

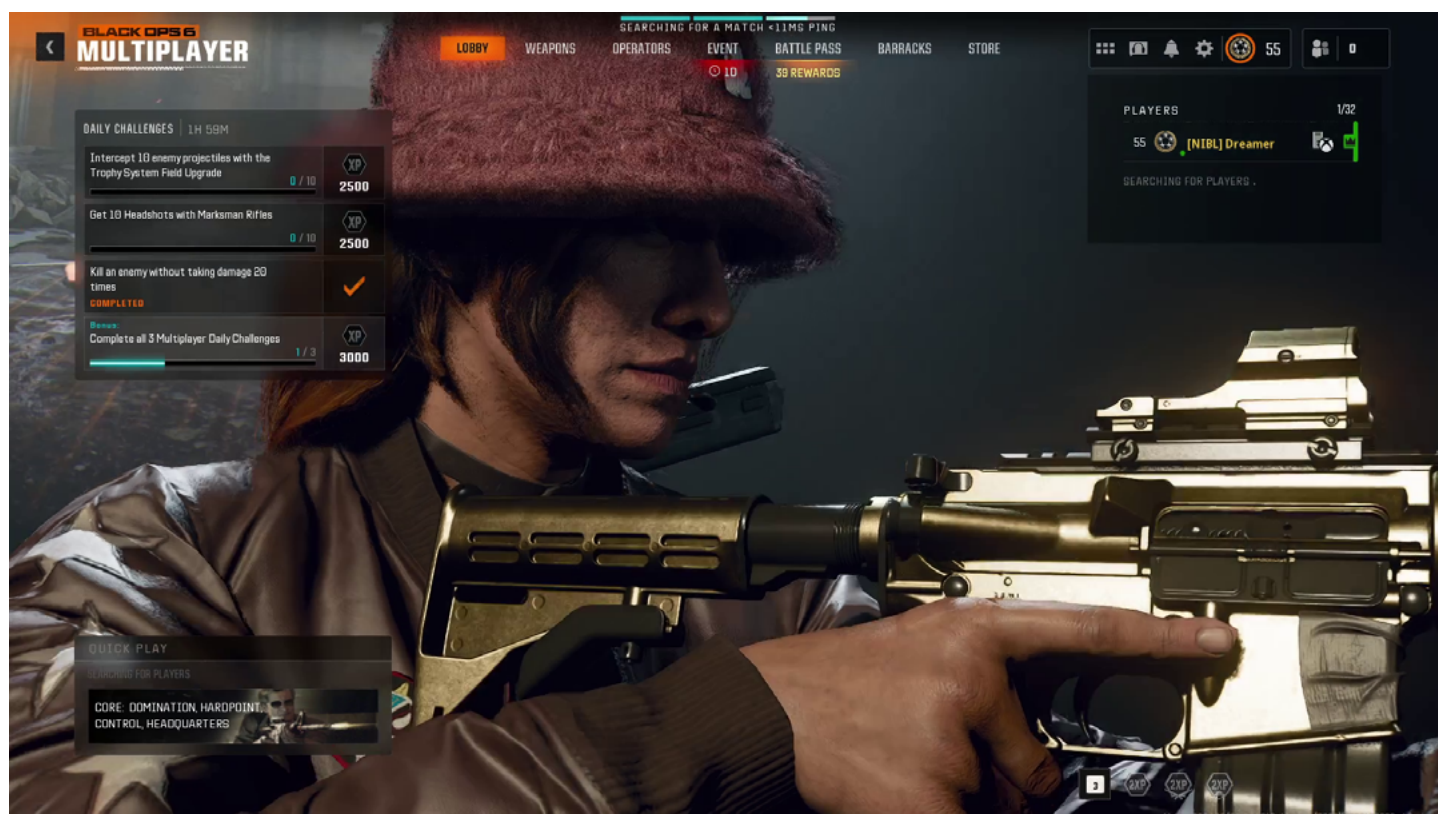
Mêlée Dédiee

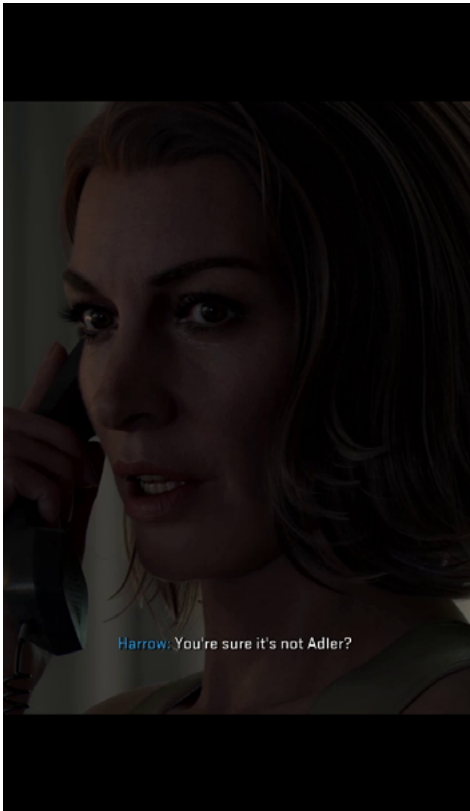
- Gamme de coups de poing. Mobilité la plus rapide.

La fonctionnalité Gunsmith, signature de Call of Duty, revient dans le jeu, offrant aux joueurs de nombreuses options de personnalisation avec une variété d'accessoires d'armes comme des optiques, des muselières, des canons, des chargeurs et bien plus encore. Ces pièces jointes sont débloquées en gagnant de l'XP d'arme en utilisant cette arme au combat.

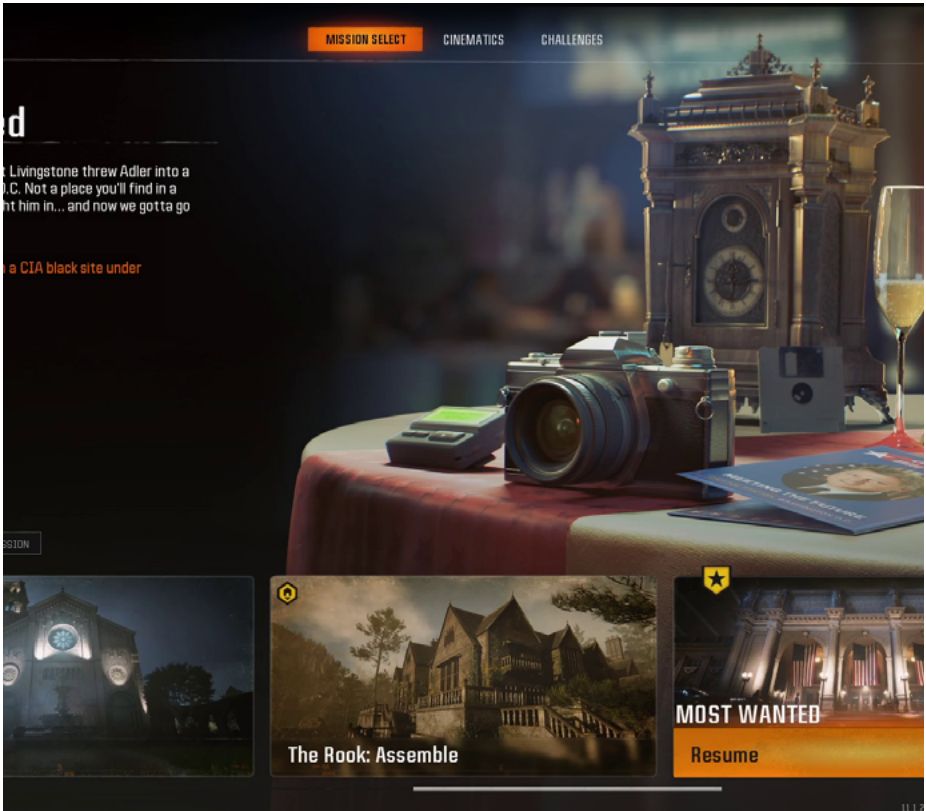
Les armes ne sont pas la seule partie d'un Loudout, vous aurez besoin de plus d'équipement et de mises à niveau dans le cadre de votre configuration. Après le niveau 4, vous pouvez personnaliser votre équipement pour affiner votre style de jeu.

- Équipement Tactique: Éléments de support polyvalents qui désorientent les ennemis, comme les Flashbangs ou les leurres, ou aident le joueur, comme les tirs Stim et les alarmes Prox.
- Équipement Mortel: Objets offensifs et souvent explosifs comme des grenades, des pièges à explosion et du Semtex qui causent des dégâts mortels à l'équipe ennemie.
- Mise à Niveau Sur Le Terrain: Des éléments utilitaires puissants fonctionnent avec une minuterie de recharge, prêts à être réutilisés une fois la recharge terminée. Utilisez-les pour déployer des mines, réapprovisionner votre équipe ou marquer un nouveau point d'apparition.
- Avantages: Accordant de puissantes capacités, chaque Loudout peut choisir 3 avantages initiaux, 1 de chaque catégorie Perk 1, Perk 2 et Perk 3.
- Spécialité de Combat: Nouveau dans la franchise Black Ops, les équipements utilisant 3 avantages de la même spécialité de combat activeront un puissant effet bonus supplémentaire pour le joueur.
- Wildcards: Une fonctionnalité de retour, les Wildcards contournent les règles et permettent des capacités uniques. Plus de Wildcards sont débloqués à mesure que le joueur monte de niveau.





Harrow: You're sure it's not Adler?



MISSION SELECT

CINEMATICS

CHALLENGES

d
Livingstone threw Adler into a
D.C. Not a place you'll find in a
him in... and now we gotta go
a CIA black site under

MISSION



The Rook: Assemble



MOST WANTED

Resume



Weaken the HVT then kill it within the Dark Aether Field Trap

WAITING FOR TEAMMATE TO REVIVE YOU

Environnement



Cartes

Black Ops 6 est lancé avec un total de 16 nouvelles cartes, dont la majorité sont conçues pour les modes de jeu 6v6 principaux du jeu. À cela s'ajoutent les cartes "Strike", conçues à la fois pour les modes de base 6v6 et une sélection de modes 2v2:

- Babylon (Strike): Bataille parmi les ruines d'une ville antique, où les piliers effondrés sont désormais des points de vue et où le danger rôde autour de chaque arcade. Utilisez l'environnement et l'architecture en ruine à votre avantage avec des pièges basés sur la proximité.
- Derelict: Au cœur des Appalaches, un dépôt ferroviaire abandonné est devenu un point d'embuscade privilégié pour les équipes qui s'affrontent dans une escarmouche meurtrière, avec des points de contrôle clés et des opportunités d'assauts aériens.
- Gala (Strike): Explorez les conséquences d'une collecte de fonds politique, que ce soit sous les projecteurs sur la scène centrale ou dans le salon à l'étage, avec de multiples objets du quotidien se transformant en options de couverture et de dissimulation.
- Lowtown: Autrefois un magnifique groupe de maisons et de magasins sur l'eau, Lowtown regorge d'obstacles, d'emplacements intérieurs et extérieurs et d'une quantité importante de traversée d'eau.
- Payback: Situé au cœur des montagnes bulgares, Payback est équipé de diverses élévations, fenêtres et angles stratégiques dans tout le manoir à flanc de falaise qui seront familiers à ceux qui jouent à la campagne Black Ops 6.



- Pit (Strike): Dans une petite sous-section d'un tunnel minier russe qui traverse une grotte, les espaces restreints et l'équipement minier abandonné donneront lieu à un combat exigu et rapide.
- Protocole: Un ancien site noir qui a été fortifié pour la guerre et offre de nombreuses couvertures rigides et des angles stratégiques à prendre à chaque tournant.
- Carton Rouge: Combattez depuis l'entrée principale jusqu'au bord du terrain d'un stade de football professionnel, avec plusieurs étages et de grands espaces.
- Rewind: Située dans un centre commercial de Virginie-Occidentale, cette carte est conçue pour les combats à longue distance mais offre des opportunités pour tous les styles de jeu.
- Scud: Déployez-vous dans un avant-poste militaire du désert à la suite d'une attaque dévastatrice, dans un air épais de fumée provenant des incendies environnants et d'une antenne radar abattue qui offre aux tireurs d'élite une vue proche de 360° de la carte.
- Skyline: Le toit d'un complexe de luxe idyllique vous donne accès à un penthouse à plusieurs niveaux avec une piscine, un salon, une salle de sport, une cuisine et une salle de panique pratique.
- Implantation (Strike): Les espaces restreints d'un petit appartement utilisé dans une implantation sont idéaux pour les experts en combat rapproché et en fusils de chasse.
- Subsonic: Situé dans et autour d'un petit centre d'entraînement d'équipe de bombardiers dans une zone de guerre active avec de multiples options pour contrôler les portes et ajouter au chaos des bombardements.
- Voûte: Un palais opulent au milieu du désert avec une abondance de lignes de vue à moyenne et longue portée autour de son périmètre.
- Vorkuta: Lieu emblématique des opérations noires d'origine, ce camp de travail soviétique transformé en installation minière dispose de plusieurs emplacements intérieurs et extérieurs prêts pour les embuscades, encourageant un mouvement constant sur la carte.
- Warhead (Strike): Un quartier abandonné de Nuketown en grande partie récupéré par le désert dans lequel il a été abandonné, avec des lignes de visibilité inégales et une perspective faussée pour défier les joueurs.

CONSEILS & ASTUCES



Optimisez votre omnimouvement

Nouveauté de Call of Duty: Black Ops 6: l'omnimouvement, qui permet aux joueurs de marcher, courir, glisser et plonger dans n'importe quelle direction, vous permettant ainsi de surprendre les autres joueurs. Entraînez-vous à votre nouvelle amplitude de mouvement avec des sauts en glissade, des annulations de glissades et des plongées dans les virages.

Rechargez toujours

Ne soyez jamais pris au dépourvu et obligé de passer à une arme secondaire en restant rechargé après chaque fusillade. Prenez l'habitude de vérifier et de recharger constamment pour rester toujours prêt.

Vérifiez vos coins

Avec des cartes plus petites et des espaces encore plus restreints, il est plus important que jamais de vérifier les coins comme un pro. Parcourez tous les coins et recoins pour vous assurer d'attraper l'ennemi qui se cache avant qu'il ne vous attrape.



Harrow: You're sure it's not Adler?

CONCLUSION

Call of Duty: Black Ops 6 est un retour en forme très apprécié et bienvenu pour la franchise Call of Duty, montrant comment une franchise peut innover et répéter sa formule. Avec son amplitude de mouvement rapide et fluide en multijoueur et ses missions solo magistrales qui offrent de l'action et des rebondissements, c'est un spectacle passionnant et plein d'adrénaline.