

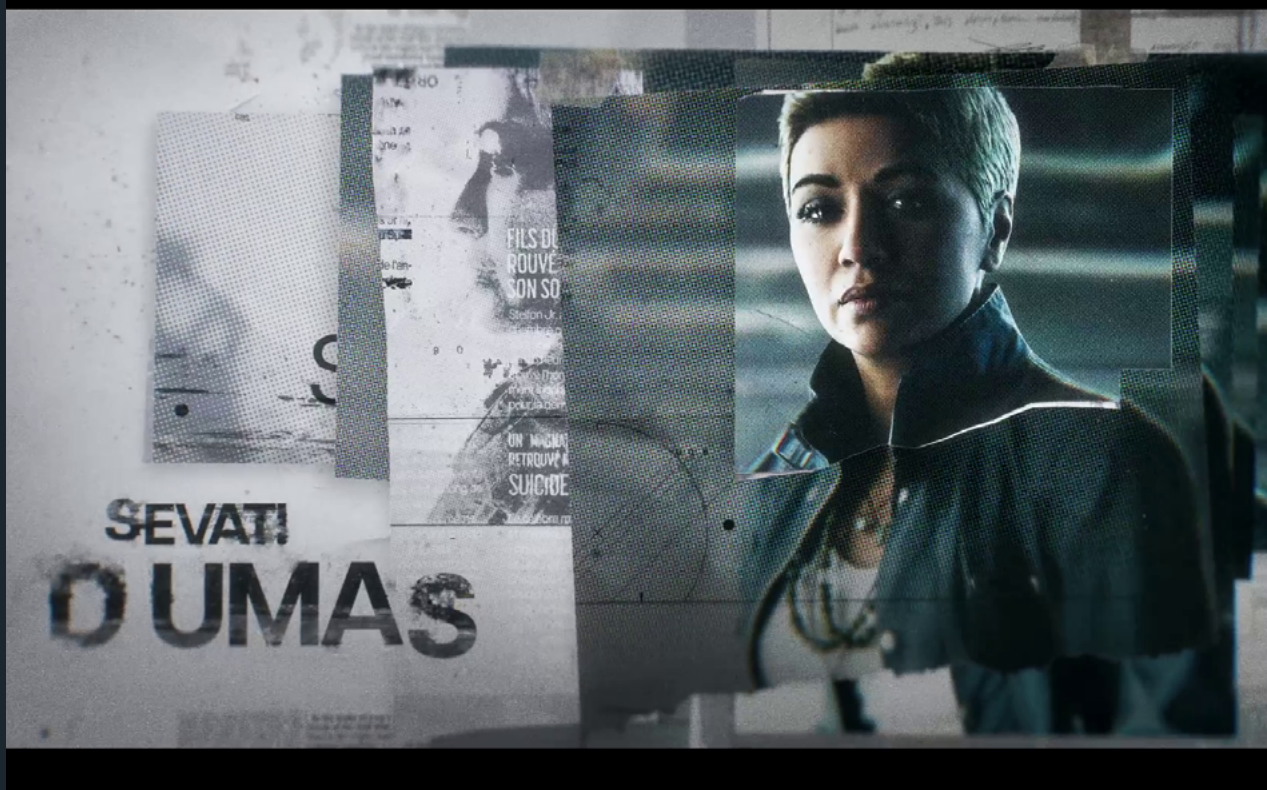
GAMER GUIDE

CALL OF DUTY
BLACK OPS 6
EDITION



the need to know you didn't know you needed

CZYM JEST?



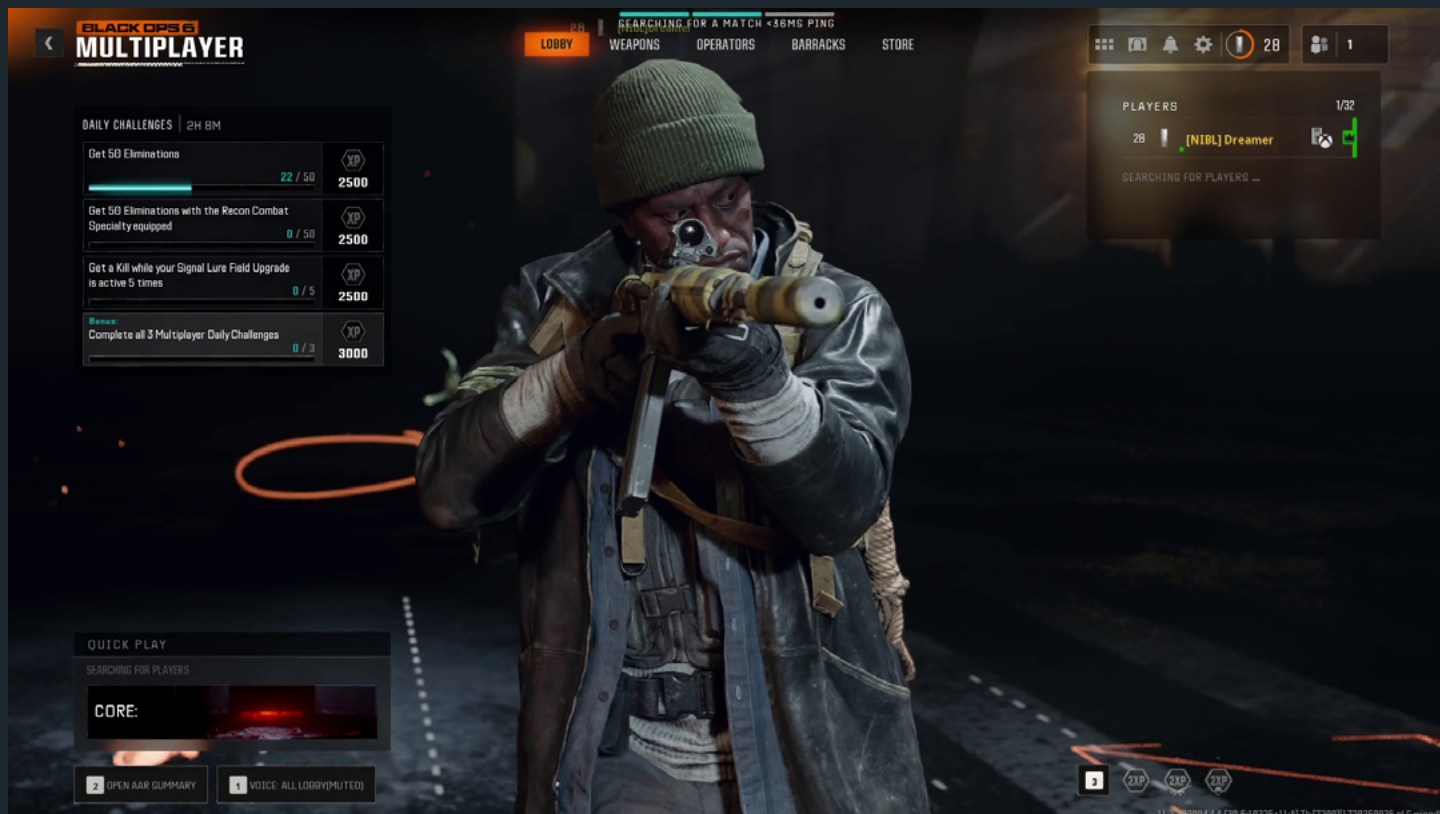
Call of Duty: Black Ops 6, opracowane wspólnie w dłuższym niż zwykle 4-letnim cyklu rozwoju przez Treyarch i Raven Software i opublikowane przez Activision, to 21. odsłona długoletniej serii Call of Duty i 7. główna odsłona gry podseria Black Ops. Będąc bezpośrednią kontynuacją Call of Duty: Black Ops Cold War z 2020 roku, w Black Ops 6 można grać na PlayStation 4, PlayStation 5, Windows, Xbox One i Xbox Series X/S.

CALL OF DUTY[®] BLACK OPS 6

Podobnie jak poprzednie odsłony serii, Black Ops 6 oferuje kampanię dla jednego gracza, a także tryb wieloosobowy oraz kooperacyjny, rozgrywany w rundach tryb Zombie. Akcja gry dla jednego gracza rozgrywa się podczas Operacji Pustynna Burza i podąża za dwójką zbuntowanych agentów CIA, którzy zbierają zespół agentów w celu polowania na organizację paramilitarną Panteon. Tryb wieloosobowy obejmuje 16 zupełnie nowych map, a w każdym sezonie pojawiają się kolejne.

PODSTAWY GRY

Mechanika

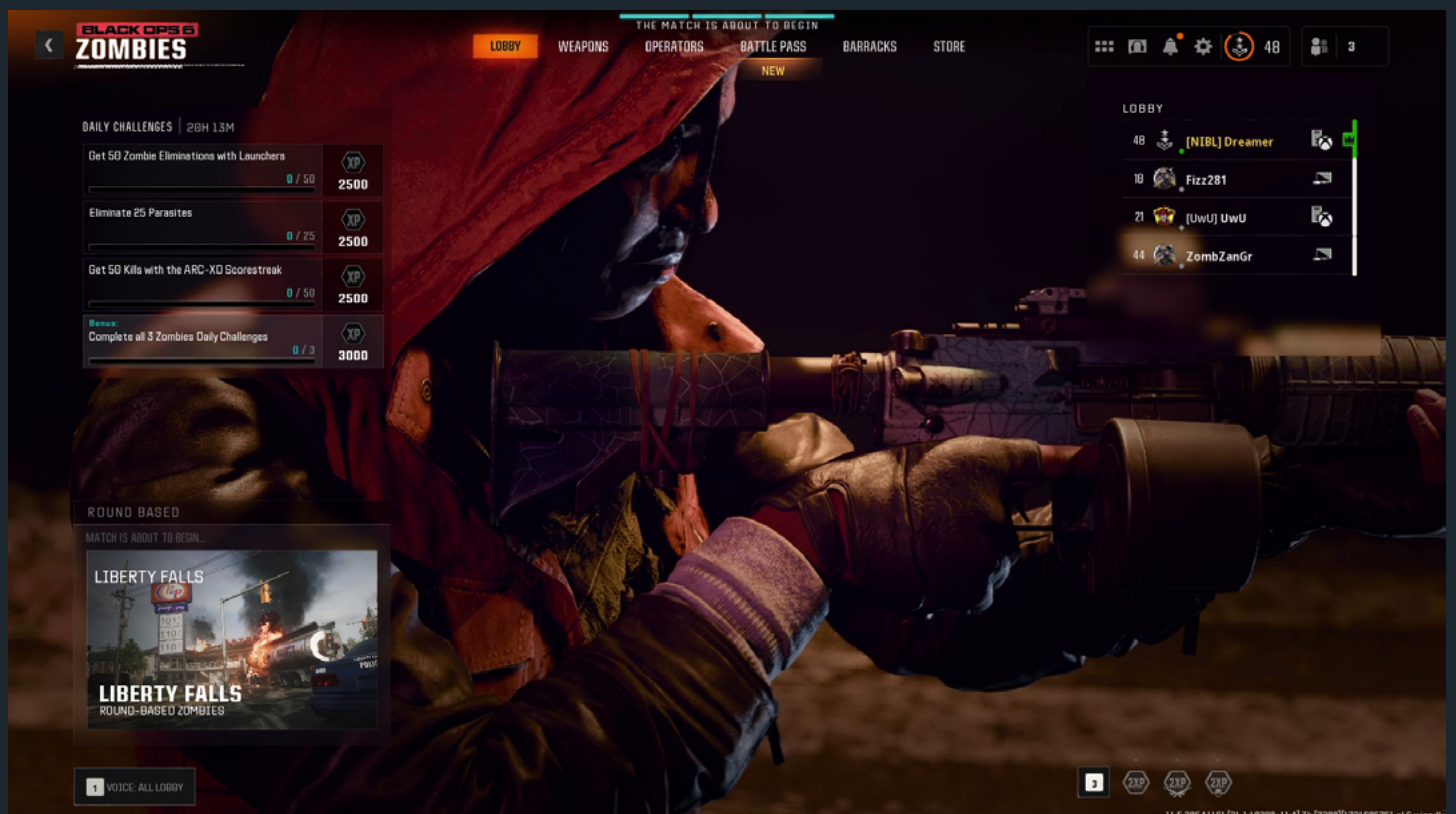


Tryby Wieloosobowe

Oprócz kampanii dla jednego gracza, Black Ops 6 oferuje mieszankę nowych i powracających trybów gry, przy czym ten ostatni został sprawdzony i ulepszony przez Treyarch, łącznie z udoskonaloną mechaniką popularnych trybów Domination i Hardpoint, aby zapewnić bardziej dynamiczną i zrównoważoną rozgrywkę:

- Team Deathmatch: Klasyczny tryb, w którym liczy się każde zabójstwo, w którym 2 drużyny walczą ze sobą, a wygrywa drużyna, która jako pierwsza zabije 100 wrogów lub uzyska najwyższy wynik w ciągu 10 minut.
- Dominacja: Przejmij, utrzymaj i broń 3 określonych stref, aby zdobywać punkty dla swojej drużyny. Bez limitu czasu wygrywa drużyna, która jako pierwsza osiągnie limit 200 punktów.
- Search & Destroy: W tym intensywnym klasyku zespoły na przemian detonują i rozbrajają bombę. Brak odrodzeń i krótki, 2-minutowy limit czasu sprawiają, że ta gra w dużym stopniu opiera się na pracy zespołowej.

- Kill Order: Nowy, intensywny tryb odrodzenia 6 na 6, w którym 2 drużyny rywalizują o prześcignięcie się nawzajem, celując w cele o wysokiej wartości (HVT). Każda drużyna wyznacza swój konkretny HVT do obrony i ochrony, a chociaż gracze zdobywają punkty za eliminację wszystkich wrogów, najwyższe nagrody pochodzą ze zniszczenia HVT drużyny przeciwnej.
- Kill Confirmed: Zabij swoich wrogów i potwierdź, że padli, zbierając ich nieśmiertelniki, lub odmów zabójstwa przeciwnika, zbierając nieśmiertelniki swojego kolegi z drużyny. Wygrywa ten, kto pierwszy zdobędzie 75 punktów lub najwyższy wynik po 10 minutach.
- Free-For-All: Każdy gracz na siebie, w trybie każdy na każdego, bez drużyn i tylko 1 miejsce dla zwycięzcy dla gracza, który osiągnie limit 30 punktów.
- Hardpoint: Przejmij i utrzymaj strefę Hardpoint, aby zdobywać punkty, gdy odradza się w nowej lokalizacji co 60 sekund. Wygrywa drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 250 punktów w 5-minutowym limicie czasu.
- Strzelanina: Rzuć kostką i polegaj wyłącznie na umiejętnościach w Strzelaninie, trybie bez odradzania, który losowo wybiera klasy i wyposażenie w każdej rundzie, a zwycięstwo przypada pierwszej dwuosobowej drużynie, która wygra 6 rund.
- Kwatera Główna: Zespoły walczą o zdobycie i obronę jednej lokalizacji, ale drużyna trzymająca Kwatera Główna nie może się odrodzić, dopóki nie znajdzie się pod kontrolą wroga.
- Kontrola: W tym trybie dwie drużyny walczą ze sobą, naprzemiennie atakując i broniąc lokalizacji w trzech rundach rozgrywki. Niezależnie od tego, czy grają w obronie, czy w ataku, rundę wygra ci, którzy zdobędą najwięcej punktów, utrzymując drużynę wroga z dala od punktu kontrolnego.
- Face Off: Dodanie dodatkowej warstwy do trybów Dominacja, Team Deathmatch, Kill Order i Kill Confirmed to warianty Face Off. W tych wersjach serie punktów są wyłączone, co zmienia priorytet z serii zdobywania punktów na czysto taktyczne umiejętności bojowe.

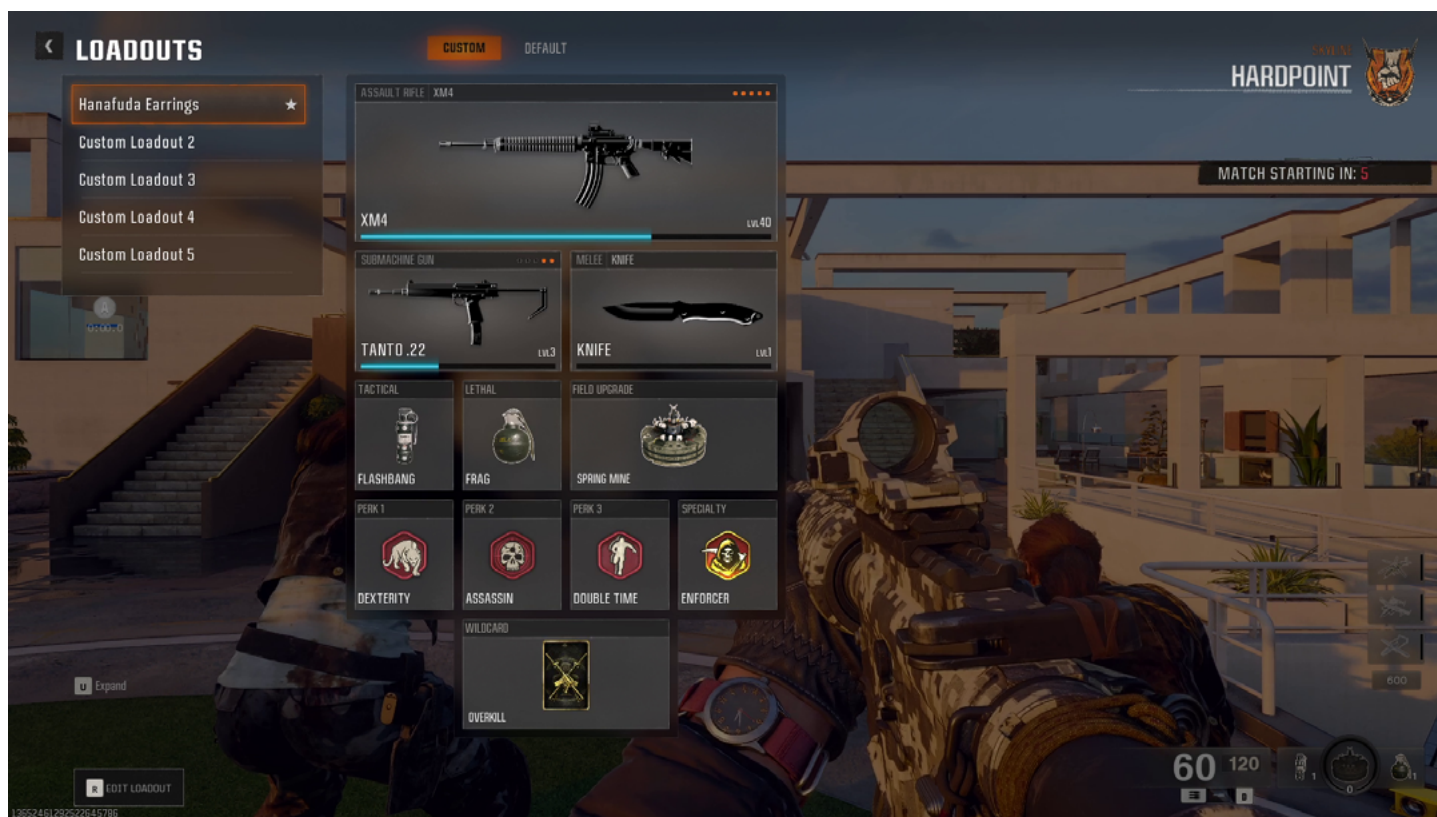




Operatorzy

W momencie premiery tryb wieloosobowy w Black Ops 6 będzie miał do wyboru ponad 20 operatorów, w tym 12 żołnierzy z frakcji Rogue Black Ops i 10 z Crimson One, którzy będą służyć jako postacie w trybie wieloosobowym. Gracze mogą odblokowywać nowych operatorów i opcje dostosowywania operatorów, takie jak skiny, osiągając określone rangi lub spełniając określone wymagania.





Bieg

Gracze mogą wybierać spośród 33 różnych rodzajów broni głównej i dodatkowej w dowolnej kombinacji odpowiadającej ich stylowi gry, z czego 12 jest zupełnie nowych w serii. Każdy gracz może wyposażać się w podstawową, dodatkową i dedykowaną broń do walki wręcz w ramach swojego wyposażenia.

Broń Podstawowa

- Karabiny Szturmowe: Średni zasięg. Pełna automatyka. Przeciętna mobilność.
- SMG: Krótki zasięg. Pełna automatyka. Wysoka mobilność.
- Strzelby: Ekstremalnie bliski zasięg. Wysoka mobilność.
- LKM-y: Średni i duży zasięg. Pełna automatyka. Niska mobilność.
- Karabiny Wyborowe: Średni i daleki zasięg. Zawiera wiele mechanizmów wyzwalających. Przeciętna mobilność.
- Karabiny Snajperskie: Ekstremalnie daleki zasięg. Strzelanie półautomatyczne lub powtarzalne. Niska mobilność.

Broń Wtórna

- Pistolety: Bliski zasięg. Zawiera różnorodne mechanizmy strzelania. Druga najszybsza mobilność, najszybsza wymiana broni.
- Wyrzutnie: Skuteczne wobec grup i technologii wroga. Pojedynczy ładunek. Niska mobilność.

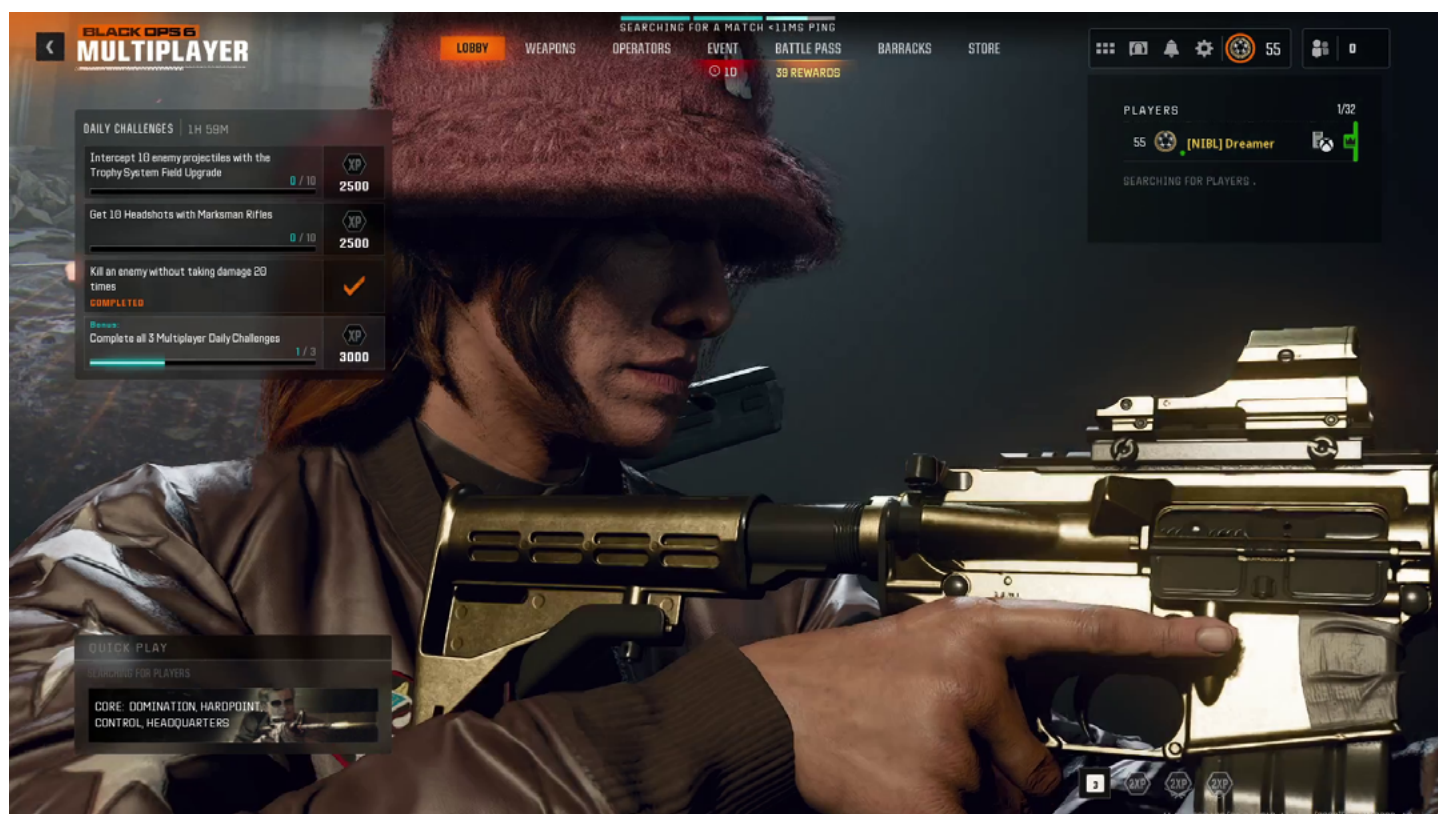
Dedykowana Walka Wręcz

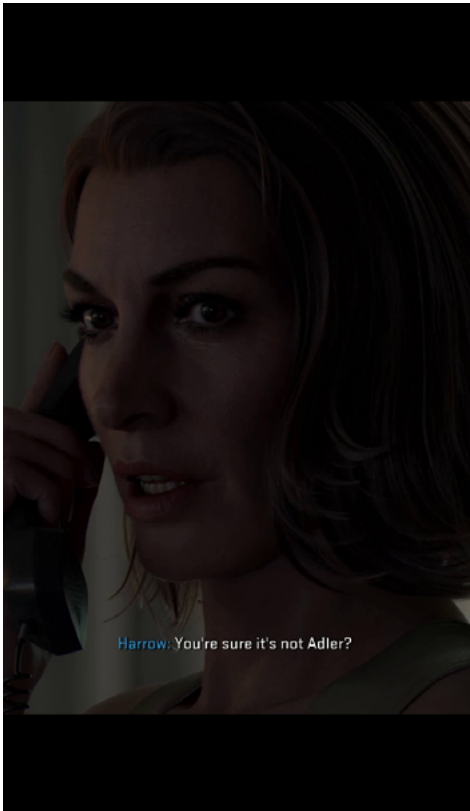
- Zakres pięści. Najszybsza mobilność.

Charakterystyczna dla Call of Duty funkcja Gunsmith powraca do gry, zapewniając graczom wiele opcji dostosowywania dzięki różnorodnym dodatkom do broni, takim jak optyka, kufy, lufy, magazynki i nie tylko. Te dodatki można odblokować, zdobywając PD broni za użycie tej broni w walce.

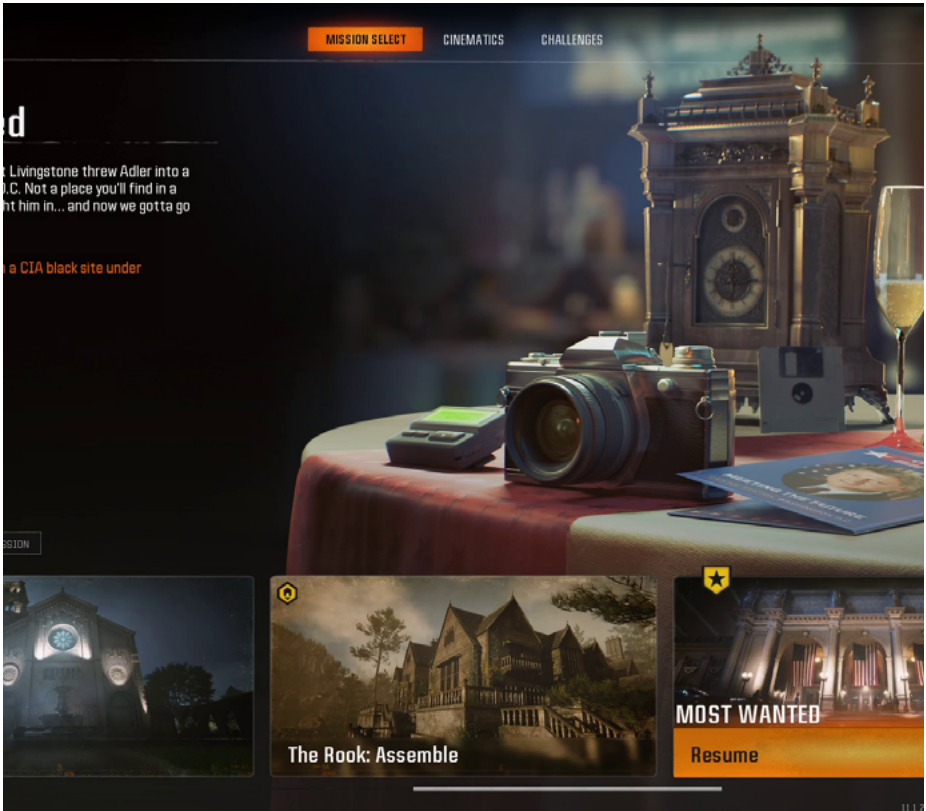
Broń nie jest jedyną częścią Loudoutu. Będziesz potrzebować więcej sprzętu i ulepszeń w ramach swojej konfiguracji. Po osiągnięciu poziomu 4 możesz dostosować wyposażenie, aby dostosować swój styl gry.

- Wyposażenie Taktyczne: Wszechstronne przedmioty wsparcia, które dezorientują wrogów, takie jak huk błyskowe lub wabiki, lub pomagają graczowi, jak strzały stymulatorowe i alarmy zbliżeniowe.
- Zabójczy Sprzęt: Ofensywne i często wybuchowe przedmioty, takie jak granaty, pułapki wybuchowe i Semtex, które powodują śmiertelne obrażenia wrogiej drużyny.
- Ulepszenie Polowe: Potężne przedmioty użytkowe działają według licznika czasu odnowienia i są gotowe do ponownego użycia po zakończeniu ładowania. Użyj ich, aby rozstawić miny, uzupełnić zaopatrzenie swojej drużyny lub oznaczyć nowy punkt odrodzenia.
- Atuty: Dzięki potężnym zdolnościom każdy Loudout może wybrać 3 początkowe atuty, po 1 z kategorii Perk 1, Perk 2 i Perk 3.
- Specjalizacja Bojowa: Nowość w serii Black Ops. Zestawy wykorzystujące 3 atuty tej samej specjalizacji bojowej aktywują dodatkowy potężny efekt bonusowy dla gracza.
- Dzikie Karty: Powracająca funkcja, dzikie karty naginają zasady i pozwalają na unikalne zdolności. Więcej dzikich kart jest odblokowywanych wraz ze wzrostem poziomu gracza.





Harrow: You're sure it's not Adler?



Środowisko



Mapy

Premiera Black Ops 6 obejmuje łącznie 16 zupełnie nowych map, z których większość została zaprojektowana z myślą o podstawowych trybach gry 6 na 6. Uzupełnieniem są mapy „Strike”, które są przeznaczone zarówno dla podstawowych trybów 6 na 6, jak i wybranych trybów 2 na 2:

- Babilon (Strike): Bitwa wśród ruin starożytnego miasta, gdzie pokruszone filary są teraz punktami obserwacyjnymi, a niebezpieczeństwo czai się za każdym łukiem. Wykorzystaj otoczenie i rozpadającą się architekturę na swoją korzyść dzięki pułapkom zbliżeniowym.
- Opuszczony: Głęboko w Appalachach opuszczona zajezdnia kolejowa stała się głównym miejscem zasadzek dla drużyn, które muszą stawić czoła śmiertelnej potyczce, z kluczowymi punktami kontrolnymi i możliwościami ataków powietrznych.
- Gala (Strike): Poznaj następstwa politycznej zbiórki pieniędzy, albo w świetle reflektorów na centralnej scenie, albo w salonie na piętrze, gdzie wiele przedmiotów codziennego użytku zamienia się w opcje przykrywania i ukrywania.
- Dolne Miasto: Niegdyś piękne skupisko domów i sklepów na wodzie, Dolne Miasto jest pełne przeszkód, lokalizacji wewnątrz i na zewnątrz oraz znacznej ilości dróg wodnych.
- Payback: Usytuowany głęboko w bułgarskich górach, Payback jest wyposażony w różne elewacje, okna i strategiczne kąty w całej rezydencji na klifie, które będą znane osobom grającym w kampanię Black Ops 6.



- Pit (Strike): W małej części rosyjskiego tunelu górniczego biegnącego przez jaskinię, ciasne pomieszczenia i porzucony sprzęt górniczy spowodują ciasną i szybką walkę.
- Protokół: Dawna czarna strona, ufortyfikowana na potrzeby wojny, oferująca mnóstwo twardej osłony i strategicznych punktów, które można wykorzystać na każdym kroku.
- Czerwona Kartka: Bitwa od głównego wejścia do krawędzi boiska profesjonalnego stadionu piłkarskiego, składającego się z wielu pięter i szeroko otwartych przestrzeni.
- Cofnięcie: Mapa ta, umiejscowiona w centrum handlowym w Wirginii Zachodniej, jest przygotowana do walki na dystans, ale oferuje możliwości dla każdego stylu gry.
- Pęd: Po niszczycielskim ataku udaj się do pustynnej placówki wojskowej, gdzie powietrze jest gęste od dymu z otaczających pożarów i zestrzelonej anteny radarowej, która zapewnia snajperom widok mapy w niemal 360 stopniach.
- Horyzont: Na dachu idyllicznego luksusowego kurortu masz dostęp do wielopoziomowego penthouse'u z basenem, salonem, siłownią, kuchnią i wygodnym pokojem paniki.
- Stakeout (Strike): Ograniczone przestrzenie małego mieszkania wykorzystywane do obserwacji są idealne dla ekspertów w walce w zwarcu i strzelbie.
- Subsonic: Akcja rozgrywa się w małym ośrodku szkoleniowym drużyny bombowców w aktywnej strefie działań wojennych i wokół niego, z wieloma opcjami kontrolowania drzwi i zwiększania chaosu bombowego.
- Krypta: Bogaty pałac na środku pustyni, z mnóstwem punktów widokowych średniego i dalekiego zasięgu na całym obwodzie.
- Workuta: Kultowa lokalizacja z oryginalnej Black Ops, ten radziecki obóz pracy przekształcony w obiekt górniczy, ma wiele lokalizacji wewnątrz i na zewnątrz przygotowanych na zasadzki, zachęcając do ciągłego poruszania się po mapie.
- Warhead (Strike): Opuszczona dzielnica Nuketown, w większości odzyskana przez pustynię, na którą została wrzucona, z nierównymi widokami i wypaczoną perspektywą, co stanowi wyzwanie dla graczy.

PORADY & TRIKI



Zoptymalizuj mechanikę ruchu

Nowością w Call of Duty: Black Ops 6 jest omnimovement, który pozwala graczom chodzić, biegać, ślizgać się i nurkować w dowolnym kierunku, co pozwala zaskoczyć innych graczy. Ćwicz swój nowy zakres ruchu, wykonując skoki wślizgowe, anulowanie wślizgów i nurkowanie w zakrętach.

Zawsze ładuj ponownie

Nigdy nie daj się zaskoczyć i zmusić do zmiany broni na dodatkową, ładując ją po każdej strzelaninie. Wyrób sobie nawyk ciągłego sprawdzania i ponownego ładowania, aby zawsze być gotowym.

Sprawdź swoje zakątki

Namniejszych mapach i jeszcze węższych przestrzeniach sprawdzanie zakrętów jak profesjonalista jest ważniejsze niż kiedykolwiek. Przejrzyj wszystkie zakamarki, aby mieć pewność, że złapiesz ukrywającego się wroga, zanim on złapie ciebie.



WNIOSEK Call of Duty: Black Ops 6 to wysoko ceniony i mile widziany powrót do formy serii Call of Duty, pokazujący, jak franczyza może wprowadzać innowacje i udoskonalać swoją formułę. Dzięki szybkiemu i płynnemu zakresowi ruchu w trybie wieloosobowym oraz mistrzowskim misjom dla jednego gracza, które dostarczają akcji i zwrotów akcji, jest to ekscytujący i podnoszący adrenalinę spektakl.