

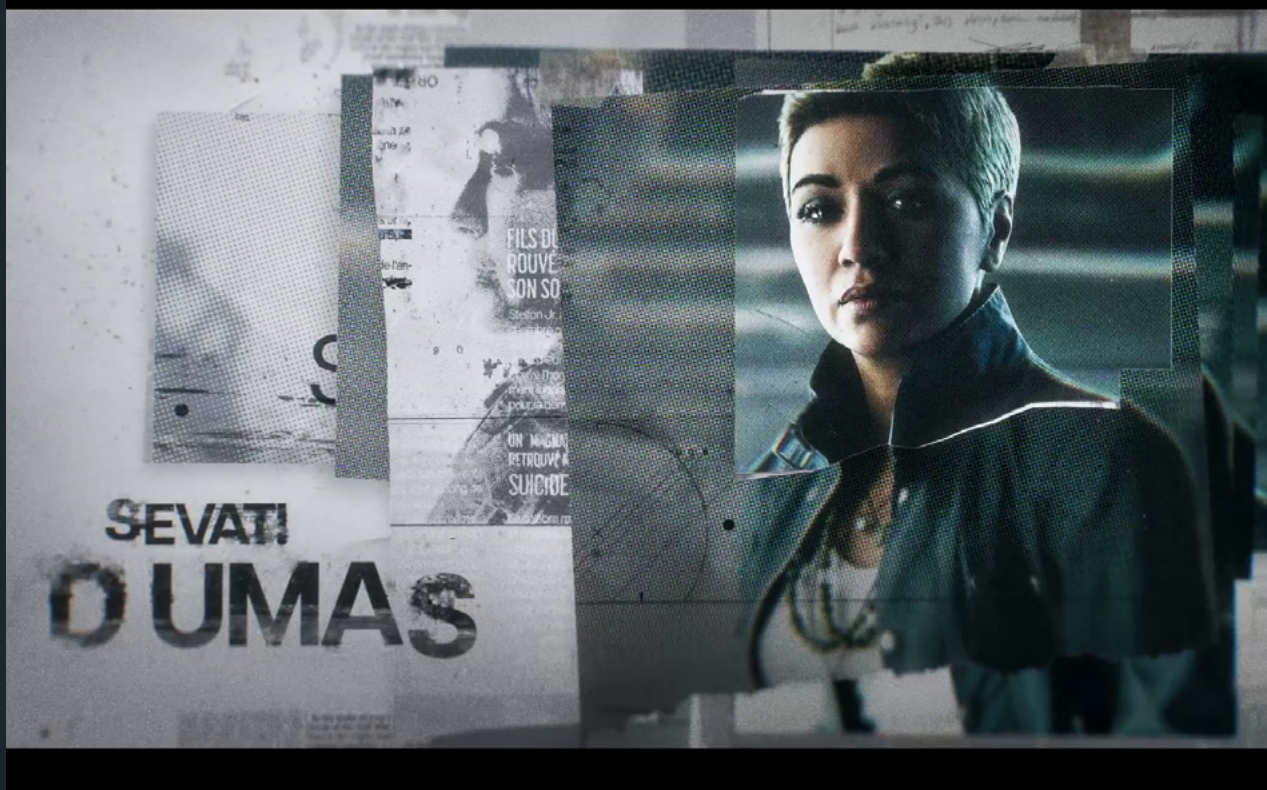
GAMER GUIDE

CALL OF DUTY
BLACK OPS 6
EDITION



the need to know you didn't know you needed

¿QUÉ ES?



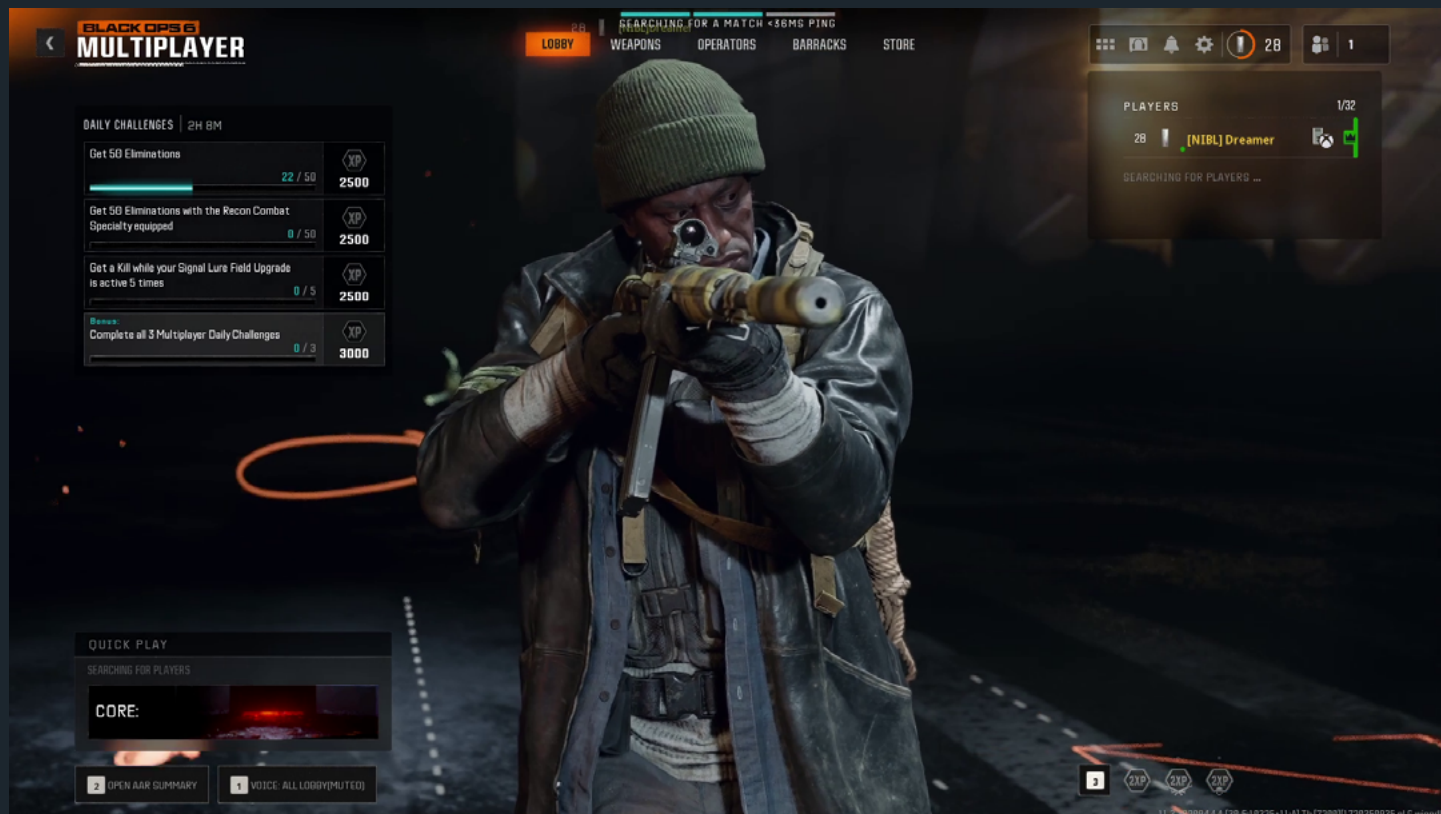
Call of Duty: Black Ops 6, desarrollado conjuntamente en un ciclo de desarrollo de cuatro años más largo de lo habitual por Treyarch y Raven Software y publicado por Activision, es la entrada número 21 de la serie Call of Duty de larga duración y la séptima entrada principal de la subserie Black Ops. Como secuela directa de Call of Duty: Black Ops Cold War de 2020, Black Ops 6 se puede jugar en PlayStation 4, PlayStation 5, Windows, Xbox One y Xbox Series X/S.

CALL^{OF} DUTY[®] BLACK OPS 6

Al igual que con las entregas anteriores de la franquicia, Black Ops 6 presenta una campaña para un jugador, así como un modo multijugador y el modo Zombies cooperativo por rondas. La historia para un jugador se desarrolla durante la Operación Tormenta del Desierto y sigue a dos agentes rebeldes de la CIA mientras reúnen un equipo de agentes para cazar a la organización paramilitar Pantheon. El modo multijugador incluye 16 mapas nuevos y se lanzan más cada temporada.

DESGLOSE DE LOS BÁSICOS

Mecánica

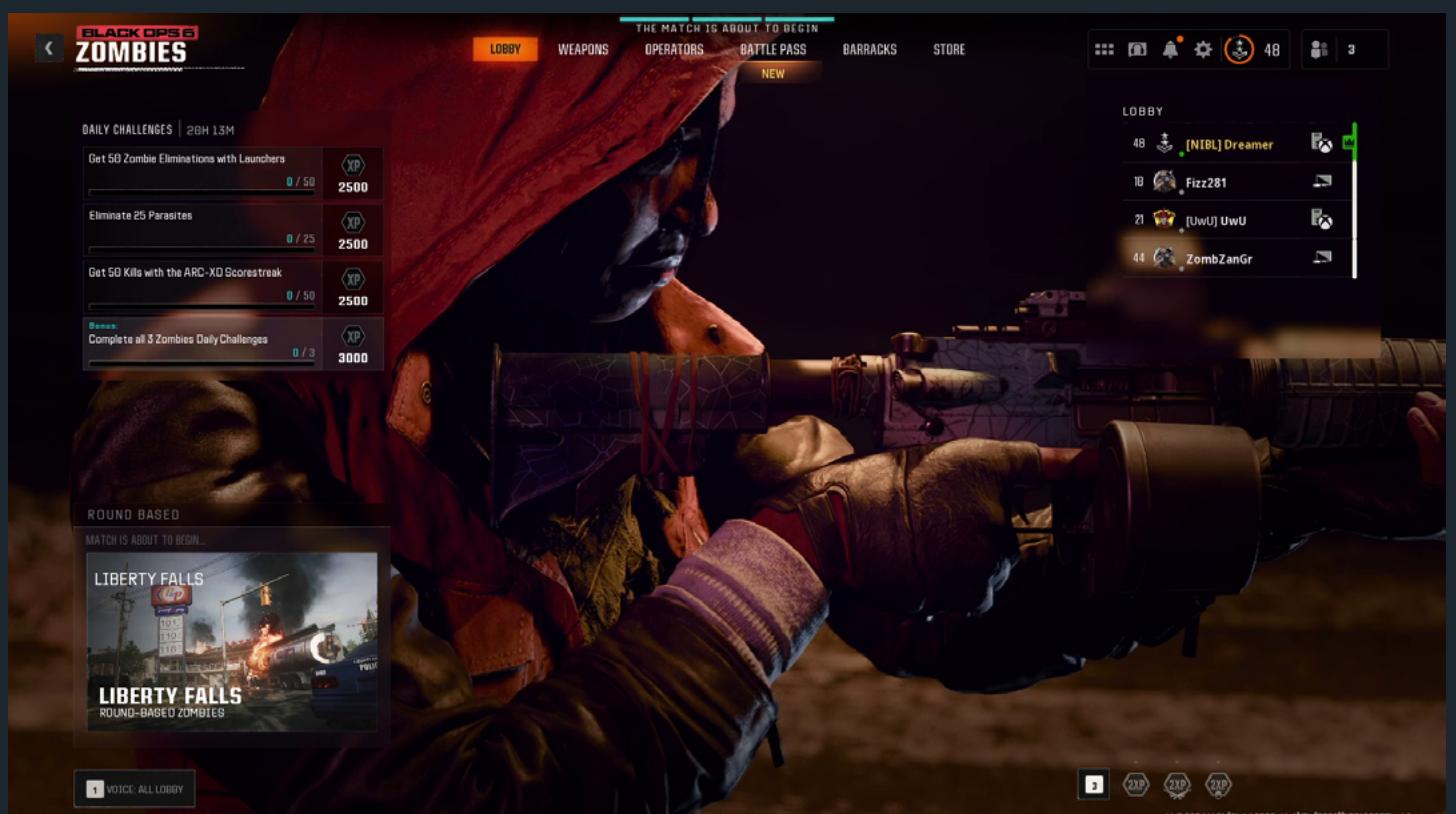


Modos Multijugador

Además de la campaña para un jugador, Black Ops 6 ofrece una combinación de modos de juego nuevos y recurrentes, este último revisado y mejorado por Treyarch, que incluye mecánicas refinadas para los populares modos Dominación y Hardpoint para brindar una jugabilidad más dinámica y equilibrada:

- Team Deathmatch: El clásico modo de cada muerte cuenta, donde 2 equipos se enfrentan y el primer equipo que logra 100 muertes, o la puntuación más alta después de 10 minutos, se lleva la victoria.
- Dominación: Captura, controla y defiende 3 zonas específicas para ganar puntos para tu equipo y, sin límite de tiempo, gana el primer equipo que alcance el límite de 200 puntos.
- Buscar y Destruir: En este intenso clásico, los equipos alternan entre detonar y desactivar una bomba. Sin reapariciones y con un límite de tiempo corto de 2 minutos, este depende en gran medida del trabajo en equipo.

- **Orden de Muerte:** Un nuevo e intenso modo de reaparición de 6v6 en el que 2 equipos compiten para superar a los demás apuntando a objetivos de alto valor (OAV). Cada equipo diseña su OAV específico para defender y proteger, y aunque los jugadores ganan puntos por todas las eliminaciones enemigas, las recompensas más altas provienen de derrotar al OAV del equipo contrario.
- **Muerte Confirmada:** Mata a tus enemigos y confirma que están caídos recogiendo sus placas de identificación, o niega las muertes de tu oponente recogiendo las etiquetas de tu compañero de equipo. Gana el primero que consiga 75 puntos, o la puntuación más alta después de 10 minutos.
- **Todos Contra Todos:** En el modo Todos contra todos, cada jugador lucha por su cuenta, sin equipos y con solo 1 puesto de ganador para el jugador que alcance el límite de puntuación de 30 puntos.
- **Hardpoint:** Captura y mantén la zona de Hardpoint para ganar puntos mientras reaparece en una nueva ubicación cada 60 segundos. Gana el primer equipo que consiga 250 puntos en el límite de tiempo de 5 minutos.
- **Tiroteo:** Tira los dados y confía únicamente en tu habilidad con Gunfight, el modo sin reaparición que aleatoriza clases y equipamientos para cada ronda, y la victoria será para el primer equipo de 2 jugadores que gane 6 rondas.
- **Cuartel General:** Los equipos se enfrentan para capturar y defender una única ubicación, pero el equipo que ocupa el cuartel general no reaparece hasta que cae bajo el control del enemigo.
- **Control:** En este modo se enfrentan dos equipos, mientras atacan y defienden ubicaciones en tres rondas de manera alternativa. Ya sean defensores u ofensivos, aquellos que obtengan la mayor cantidad de puntos manteniendo al equipo enemigo alejado de su punto de control ganarán la ronda.
- **Enfrentamiento:** Agrega una capa adicional a los modos Dominación, Combate a muerte en equipo, Orden de muerte y Muerte confirmada son las variantes de Enfrentamiento. En estas versiones, las rachas de puntuación están desactivadas, lo que cambia el enfoque de obtener rachas de puntuación a habilidades de combate puramente tácticas.

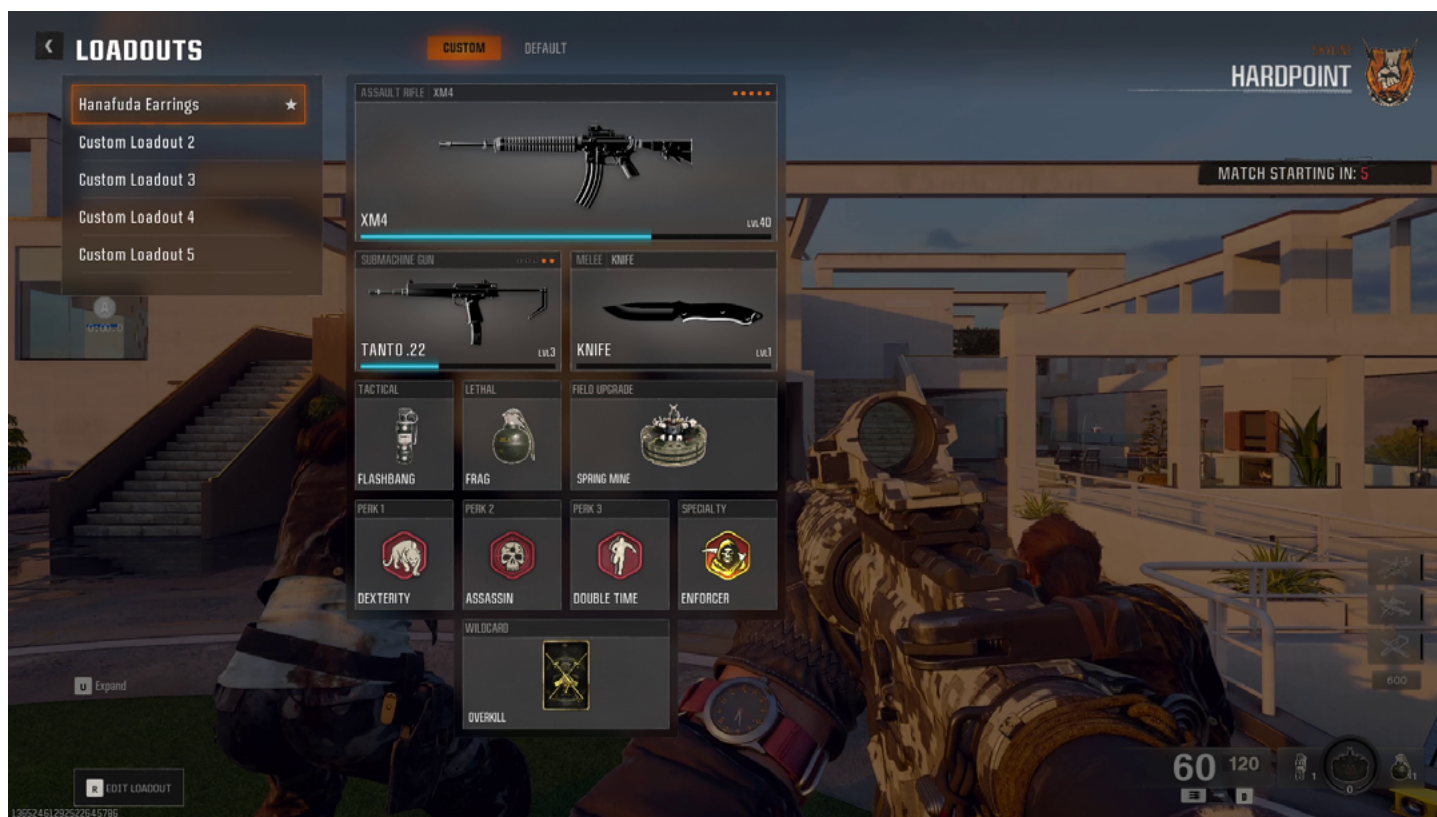




Operadores

En el lanzamiento, el modo multijugador de Black Ops 6 tiene una lista de más de 20 operadores para elegir, incluidos 12 soldados de la facción Rogue Black Ops y 10 de Crimson One que actuarán como personajes del modo multijugador. Los jugadores pueden desbloquear nuevos operadores y opciones de personalización de operadores, como máscaras, al alcanzar ciertos rangos o cumplir requisitos específicos.





Equipo

Los jugadores pueden elegir entre una variedad de 33 armas primarias y secundarias diferentes en cualquier combinación que se adapte a su estilo de juego, 12 de las cuales son nuevas en la franquicia. Cada jugador puede equipar un arma cuerpo a cuerpo primaria, secundaria y dedicada como parte de su equipamiento.

Armas Primarias

- Rifles de Asalto: Alcance medio. Totalmente automático. Movilidad media.
- SMG: Corto alcance. Totalmente automático. Alta movilidad.
- Escopetas: Extrema corta distancia. Alta movilidad.
- LMG: De medio a largo alcance. Totalmente automático. Baja movilidad.
- Rifles de Tirador: Medio a largo alcance. Incluye múltiples mecanismos de disparo. Movilidad media.
- Rifles de Francotirador: De largo alcance extremo. Disparo semiautomático o de cerrojo. Baja movilidad.

Armas Secundarias

- Pistolas: A corta distancia. Incluye una variedad de mecanismos de disparo. Segunda movilidad más rápida, cambio de arma más rápido.
- Lanzadores: Efectivos para grupos y tecnología enemigos. Carga única. Baja movilidad.

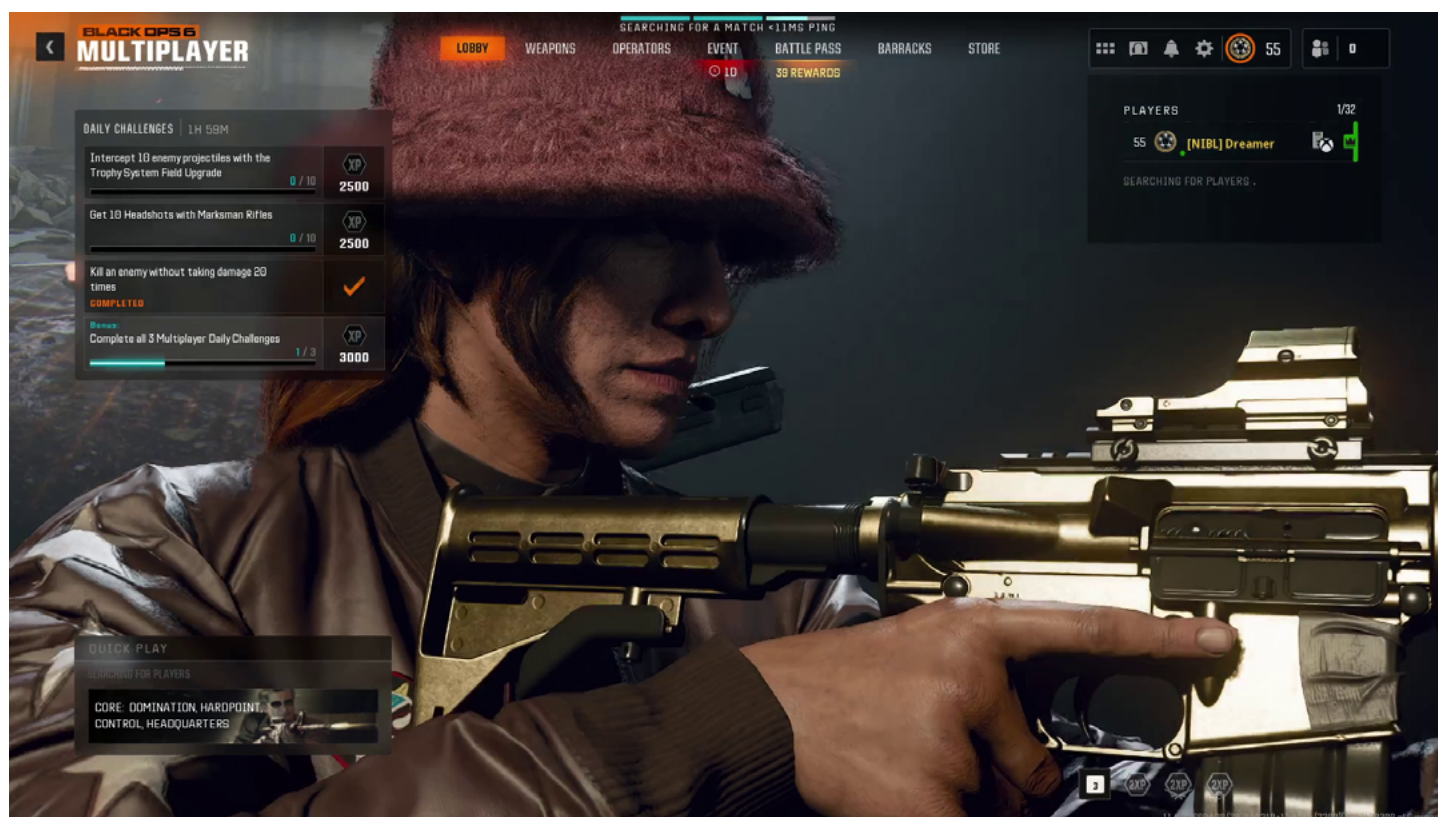
Cuerpo a cuerpo dedicado

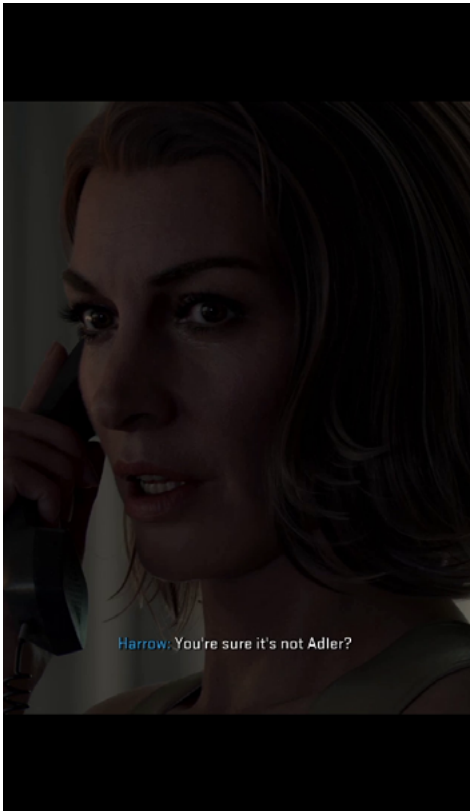
- Rango de puñetazos. Movilidad más rápida.

El rasgo característico Gunsmith de Call of Duty regresa al juego, lo que permite a los jugadores muchas opciones de personalización con una variedad de accesorios para armas como ópticas, bozales, cañones, cargadores y más. Estos accesorios se desbloquean al obtener XP de arma al usar esa arma en combate.

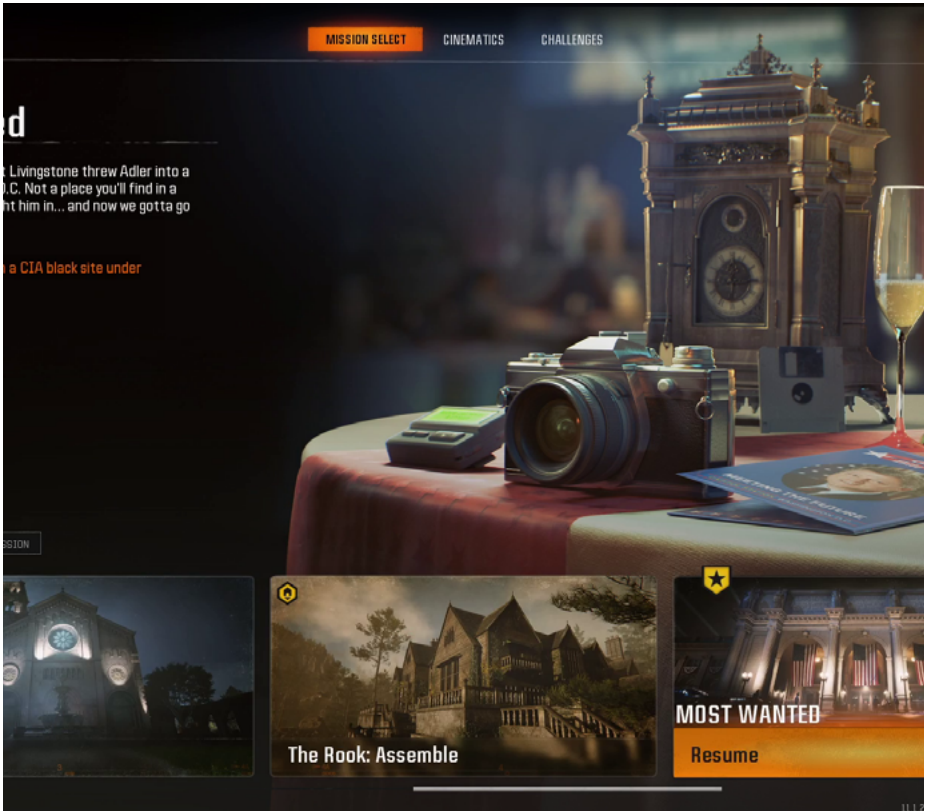
Las armas no son la única parte de un Loudout, necesitarás más equipo y mejoras como parte de tu configuración. Después del nivel 4, puedes personalizar tu equipamiento para afinar tu estilo de juego.

- **Equipo Táctico:** Elementos de apoyo versátiles que desorientan a los enemigos, como Flashbangs o Decoys, o ayudan al jugador, como disparos Stim y alarmas Prox.
- **Equipo Letal:** Elementos ofensivos y a menudo explosivos como granadas, trampas explosivas y Semtex que causan daño letal al equipo enemigo.
- **Actualización de Campo:** Potentes elementos de utilidad se ejecutan con un temporizador de enfriamiento y están listos para ser reutilizados una vez que se completa la recarga. Úselos para desplegar minas, reabastecer a su equipo o marcar un nuevo punto de generación.
- **Beneficios:** Al otorgar poderosas habilidades, cada Loudout puede elegir 3 beneficios iniciales, 1 de cada uno de las categorías Beneficio 1, Beneficio 2 y Beneficio 3.
- **Especialidad de Combate:** Nuevo en la franquicia Black Ops, los equipamientos que utilizan 3 ventajas de la misma especialidad de combate activarán un poderoso efecto de bonificación adicional para el jugador.
- **Comodines:** Una característica que regresa, los comodines modifican las reglas y permiten habilidades únicas. Se desbloquean más comodines a medida que el jugador sube de nivel.





Harrow: You're sure it's not Adler?





Mapas

Black Ops 6 se lanza con un total de 16 mapas nuevos, la mayoría de los cuales están diseñados para los modos principales de juego 6v6. Complementándolos están los mapas "Strike", que están diseñados tanto para los modos principales 6v6 como para una selección de modos 2v2:

- **Babylon (Strike):** Batalla entre las ruinas de una antigua ciudad, donde los pilares derrumbados ahora son puntos estratégicos y el peligro acecha en cada arco. Utilice el entorno y la arquitectura en ruinas a su favor con trampas basadas en proximidad.
- **Abandonado:** En lo profundo de las Montañas Apalaches, una estación de trenes abandonada se ha convertido en un excelente punto de emboscada para que los equipos se enfrenten en una escaramuza mortal, con puntos de control clave y oportunidades para ataques aéreos.
- **Gala (Strike):** explora las consecuencias de una recaudación de fondos políticos, ya sea en el centro de atención en el escenario central o en el salón de arriba, con múltiples objetos cotidianos que se convierten en opciones para cubrirse y ocultarse.
- **Lowtown:** Lowtown, que alguna vez fue un hermoso grupo de casas y tiendas en el agua, está lleno de obstáculos, ubicaciones interiores y exteriores, y una cantidad significativa de agua atravesada.
- **Payback:** Ubicado en lo profundo de las montañas búlgaras, Payback está equipado con varias elevaciones, ventanas y ángulos estratégicos en toda la mansión junto al acantilado que resultarán familiares para quienes jueguen la campaña Black Ops 6.



- Pit (Strike): En una pequeña subsección de un túnel minero ruso que atraviesa una cueva, los espacios reducidos y el equipo minero desechado provocarán una pelea estrecha y de ritmo rápido.
- Protocol: Un antiguo centros clandestinos de detención que ha sido fortificado para la guerra y ofrece mucha cobertura dura y ángulos estratégicos para tomar en cada esquina.
- Red Card: Batalla desde la entrada principal hasta el borde del campo de un estadio de fútbol profesional, con múltiples pisos y espacios abiertos.
- Rewind: Ambientado en un centro comercial de West Virginia, este mapa está preparado para combates de largo alcance pero ofrece oportunidades para todos los estilos de juego.
- Scud: Desplázate a un puesto militar en el desierto después de un ataque devastador, con el aire cargado de humo de los incendios circundantes y una antena parabólica caída que ofrece a los francotiradores una vista de casi 360 grados del mapa.
- Skyline: La azotea de un idílico resort de lujo le brinda acceso a un ático de varios niveles con piscina, salón, gimnasio, cocina y una cómoda sala de pánico.
- Stakeout (Strike): Los espacios restringidos de un pequeño apartamento utilizados en un replanteo son ideales para el combate cuerpo a cuerpo y los expertos en escopeta.
- Subsonic: Ambientado dentro y alrededor de una pequeña instalación de entrenamiento de un equipo de bombarderos en una zona de guerra activa con múltiples opciones para controlar puertas y aumentar el caos de los bombardeos.
- Vault: Un opulento palacio en medio del desierto que presenta una gran cantidad de líneas de visión de mediano a largo alcance alrededor de su perímetro.
- Vorkuta: Un lugar icónico del Black Ops original, este campo de trabajo soviético convertido en instalación minera tiene múltiples ubicaciones interiores y exteriores preparadas para emboscadas, lo que fomenta el movimiento constante por el mapa.
- Warhead (Strike): Un barrio abandonado de Nuketown, en su mayor parte reclamado por el desierto en el que fue arrojado, con líneas de visión desiguales y una perspectiva sesgada para desafiar a los jugadores.

CONSEJOS Y TRUCOS



Optimiza tu omnimovimiento

Una novedad en Call of Duty: Black Ops 6 es el omnimovimiento, que permite a los jugadores caminar, correr, deslizarse y sumergirse en cualquier dirección, permitiéndole tomar a otros jugadores con la guardia baja. Practica tu nuevo rango de movimiento con saltos deslizantes, cancelación de deslizamientos y saltos en las esquinas.

Recarga siempre

Nunca te pillen desprevenido y te obliguen a cambiar a un arma secundaria manteniéndote recargado después de cada tiroteo. Adquiera el hábito de comprobar y recargar constantemente para estar siempre preparado.

Revisa tus rincones

Con mapas más pequeños y espacios aún más reducidos, es más importante que nunca controlar las curvas como un profesional. Repasa todos los rincones para asegurarte de atrapar al enemigo que se esconde antes de que él te atrape.



CONCLUSIÓN

Call of Duty: Black Ops 6 es un volverás a estar en forma muy apreciado y bienvenido para la franquicia Call of Duty, que muestra cómo una franquicia puede innovar e iterar en su fórmula. Desde su rango de movimiento rápido y fluido en el modo multijugador hasta sus magistrales misiones para un jugador que brindan acción y giros, es un espectáculo emocionante y lleno de adrenalina.