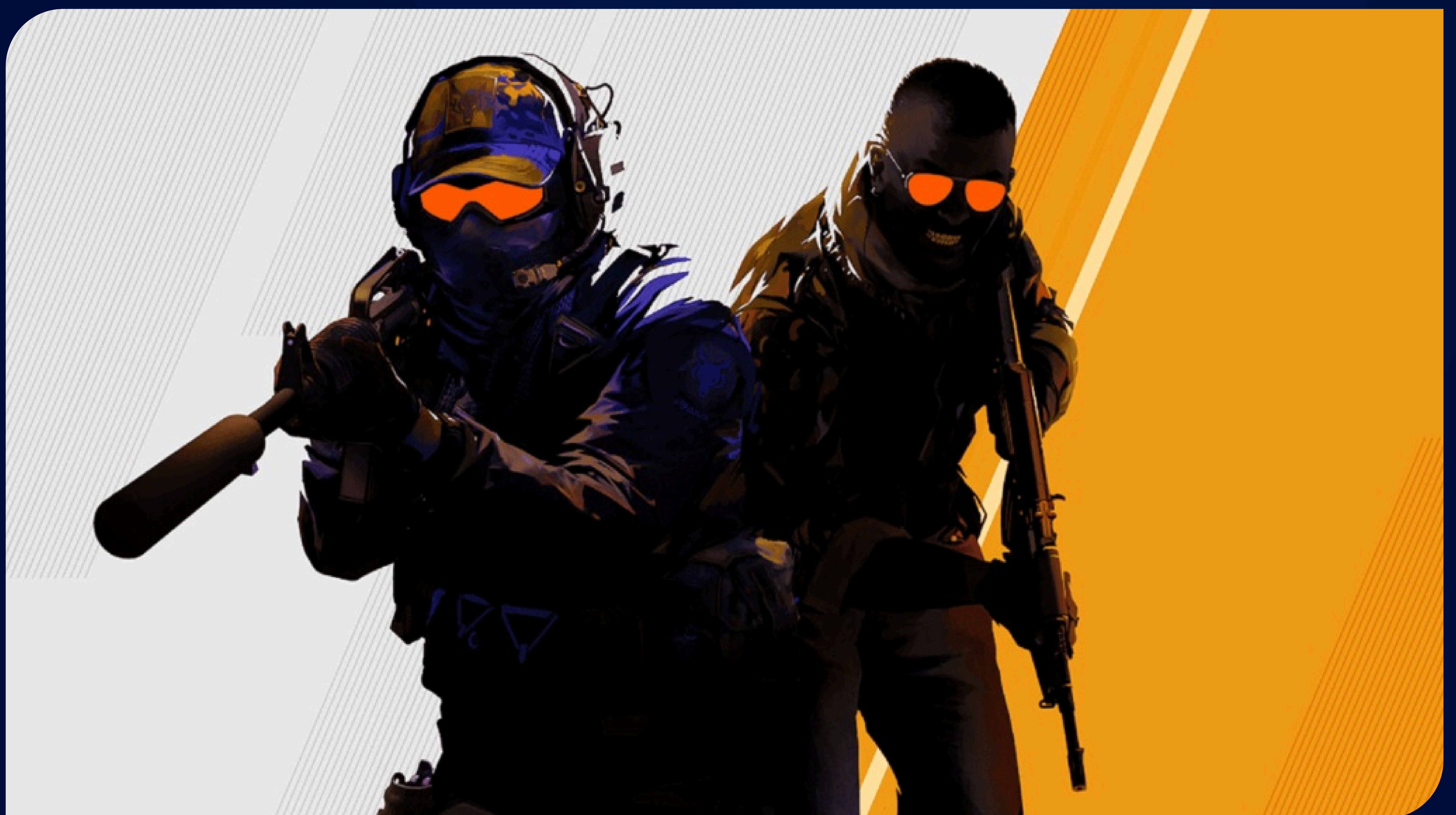


# GUIDE DU JOUVEUR

## Édition Counter-Strike 2

Les informations essentielles dont vous ignoriez avoir besoin.





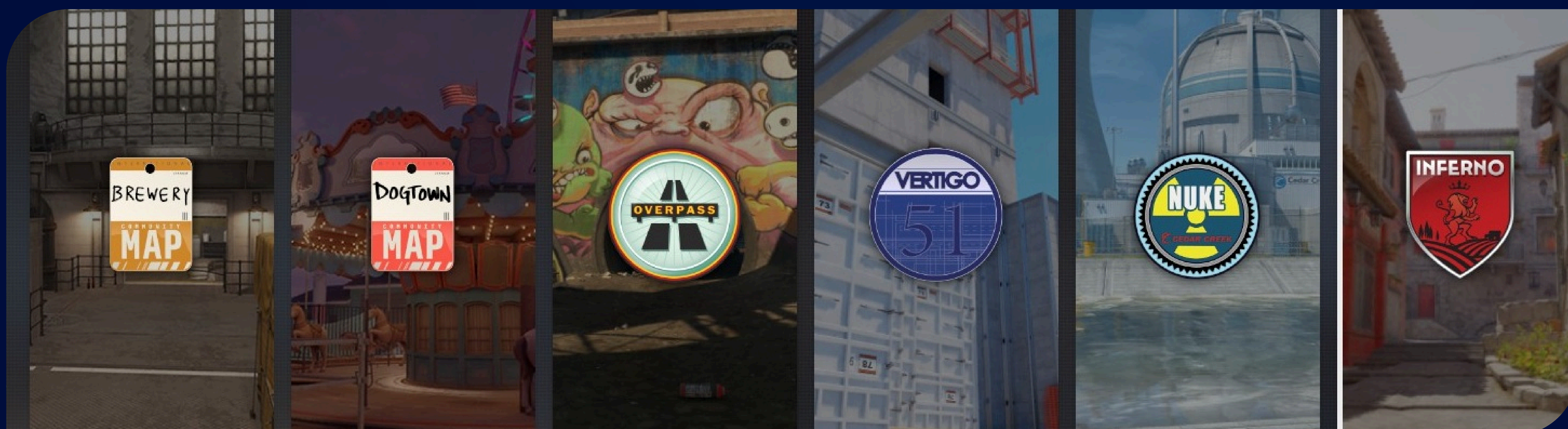
# QU'EST-CE QUE CS2 ?

Counter-Strike 2 (CS2) est la dernière version de la franchise emblématique de jeu de tir à la première personne de Valve, axée sur la compétition.

Tout a commencé comme un MOD pour le Half-Life original, avec Minh Le et Jess Cliffe crédités comme les créateurs originaux. Valve a acquis la propriété intellectuelle et s'est associé aux créateurs avant la sortie officielle du jeu.

Counter-Strike version 1.0 est sorti le 9 novembre 2000, et depuis lors, une poignée de titres ont émergé, notamment Counter-Strike: Source et Counter-Strike: Global Offensive (CS:GO). CS2 a officiellement remplacé CS:GO le 27 septembre 2023 - mais c'en est assez de cette leçon d'histoire!

Commençons par examiner les bases du gameplay, les cartes emblématiques, les modes de jeu, les rôles des joueurs, les armes/équipements, les conseils pour débutants, les stars de l'e-sport à imiter et quelques termes d'argot de CS2.





# BASES DU JEU

Au fond, CS2 possède une boucle de jeu simple et addictive. Dans les modes réguliers, il y a deux camps (Terroristes et Contre-Terroristes) avec cinq joueurs chacun.

C'est un jeu de tir à la première personne tactique, en équipe, en 5 contre 5, conçu pour l'e-sport et le jeu compétitif, avec d'énormes événements et des cagnottes massives.

Les terroristes doivent poser une bombe sur le site A ou le site B. Le rôle des contre-terroristes est d'empêcher les terroristes de poser la bombe, ou si ce n'est pas possible, ils doivent essayer de reprendre le site de la bombe et de la désamorcer avant que le minuteur n'atteigne zéro. Chaque équipe joue des deux côtés, en changeant de camp après 12 rounds.

Pendant la compétition, les joueurs ne peuvent voir l'environnement virtuel qu'en perspective à la première personne. Ils s'affrontent sur des champs de bataille virtuels, des cartes uniques qui ont résisté à l'épreuve du temps grâce à leur conception brillante et généralement équilibrée.

Dans les matchs CS2 réguliers, les joueurs gagnent de l'argent virtuel au début de chaque round pour acheter des armes, des grenades et des armures. Il existe des dizaines d'armes à feu, chacune avec ses propres schémas de dispersion des balles, ses sons et son retour d'information à maîtriser.





# CARTES EN SERVICE ACTIF



Il n'y a que sept cartes en service actif à la fois, utilisées dans les compétitions d'e-sport et les matchs en mode Premier. Cependant, de nombreuses autres sont disponibles pour les joueurs en mode Compétitif et dans d'autres modes de jeu. Certaines sont conçues sur mesure pour un mode spécifique, comme Pool Day, Shoots et Baggage pour le mode Course aux armements.



# MODOS DE JUEGO

## MATCH À MORT

Si vous voulez vous entraîner à viser, le Match à mort est l'endroit idéal pour commencer. Ce mode propose toutes les cartes, et les joueurs réapparaissent instantanément à un endroit aléatoire lorsqu'ils sont tués. Un match dure 10 minutes, et le joueur avec le score de frag le plus élevé gagne. Il n'y a pas d'économie à gérer, vous pouvez donc jouer avec n'importe quelle arme.

## DÉCONTRACTÉ

La plupart des joueurs perfectionnent d'abord leurs compétences en mode Décontracté. Ce mode propose un gameplay basé sur des rounds (12 rounds par mi-temps) comme en Compétitif, mais sans l'intensité des prolongations ou la possibilité de graver les échelons. Jouez avec des bots sur ce mode pour vous familiariser avec les éléments de gameplay de base et la configuration des cartes.

## COMPÉTITIF CLASSIQUE

Ce mode est votre expérience de base. Les joueurs suivent les mêmes règles de désamorçage de bombe basées sur des rounds qu'en Décontracté, mais les dégâts d'équipe et les collisions sont activés, les prolongations sont possibles, et après dix parties, vous commencerez à gagner des rangs.

## MODE PREMIER

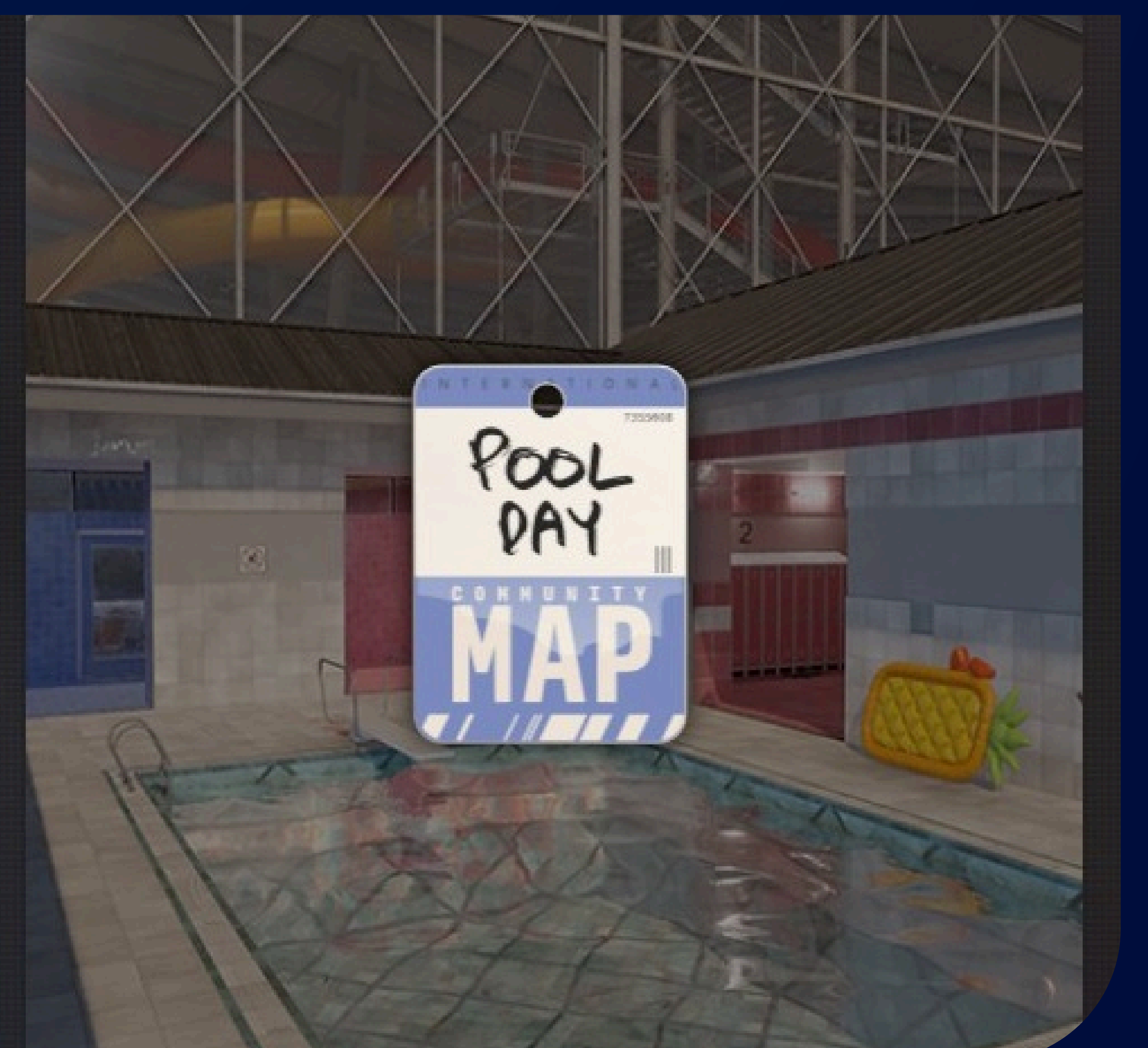
Le nec plus ultra pour les joueurs très compétitifs, le Mode Premier suit les mêmes règles que le Compétitif Classique, mais les équipes et les joueurs peuvent graver les classements mondiaux et régionaux. Un système de veto de carte est ajouté au début d'un match pour reproduire le même système utilisé dans les tournois d'e-sport.

## COURSE À L'ARMEMENT

La version CS2 du classique Gun Game. Il propose des réapparitions instantanées et un système de progression des armes. Les joueurs changent d'armes automatiquement après avoir fait deux frags. Le premier joueur à se frayer un chemin à travers tout l'arsenal et à obtenir un dernier frag avec un couteau remporte le match.

## WINGMAN

Un mode de jeu en 2 contre 2 basé sur des rounds où les joueurs peuvent graver les échelons compétitifs sur des cartes plus petites, spécialement conçues pour ce mode ou des versions de cartes populaires qui ont été réduites en taille. Les équipes changent de camp après huit rounds joués au lieu de 12, et les rounds sont plus courts, ce qui donne un gameplay intense.





# RÔLES DES JOUEURS

Contrairement à de nombreux autres jeux de tir compétitifs, CS2 n'a pas de héros spécifiques qui assument des rôles tels que "tank" ou "soigneur".

Au lieu de cela, les rôles dans CS2 sont plus vaguement définis, car les joueurs peuvent choisir n'importe quelle arme dans un round.

En gardant cela à l'esprit, nous avons cinq rôles de joueurs à discuter!

## AWPer

Le rôle le plus défini dans une équipe d'esport et dans la plupart des matchs compétitifs est l'AWPer, le joueur qui utilise le fusil de précision "Big Green". Il n'y a généralement qu'un seul AWPer dans une équipe, à moins qu'une tactique surprise spécifique ne nécessite qu'un deuxième joueur prenne le fusil de précision emblématique.

## LEADER EN JEU

Le Leader en jeu (IGL) est généralement un utilisateur de fusil, mais peut être un AWPer dans de rares cas. L'IGL donne les ordres sur le serveur, développe des tactiques, ordonne aux autres de se mettre en position, demande des rotations et met en place des actions pour une attaque ou une défense de site de bombe.

## ENTRY FRAGGER

Comme son nom l'indique, ces joueurs sont prêts et capables d'entrer en premier. Ils doivent avoir des nerfs d'acier, courir dans les coins et directement dans le danger, mettre en place des actions et offrir aux autres des opportunités d'échanger des frags efficacement.

## SOUTIEN

Dans ce rôle, les joueurs se sacrifieront pour les autres membres de leur équipe. Si un AWPer a besoin que vous regardiez autour d'un coin dangereux, ou si votre rifler vedette a besoin d'un AK-47, c'est à vous de lui fournir tout ce dont il a besoin. De nombreux joueurs de soutien assument également le rôle d'IGL.

## LURKER

Le Lurker est une position populaire, parfaite pour les solitaires qui aiment sortir seuls, en empruntant le chemin le moins fréquenté. Les Lurkers rencontrent souvent des problèmes, mais lorsque leurs explorations sont fructueuses, ils peuvent surprendre l'ennemi dos tourné et marquer un multi-kill si leur visée est précise.





# MEILLEURES ARMES ET EQUIPEMENTS

Le développeur Valve effectue rarement des changements d'équilibrage importants, ce qui signifie que les meilleures armes de CS2 devraient rester l'AWP pour les tireurs d'élite, l'AK-47 et le M4A1-S pour les fusils, et le Desert Eagle comme arme secondaire de choix lors des rounds de pistolet. Dans CS2, vous pouvez définir des équipements spécifiques pour les rounds de pistolet (ou économiques), les achats de milieu de gamme et les rounds d'achat complet. Nous avons décrit quelques excellents paramètres d'équipement pour les côtés CT et T, afin que vous puissiez avoir les options les plus efficaces en jeu.

Dans CS2, chaque arme est mortelle entre de bonnes mains. Vous pouvez tuer un adversaire en un clin d'œil avec un pistolet, l'abattre d'un seul coup avec l'AWP ou avec des tirs à la tête de la plupart des fusils.

## MEILLEURS ÉQUIPEMENTS TERRORISTES

| PISTOLET OU ÉCO | ACHAT DE MILIEU DE GAMME | ACHAT COMPLET |
|-----------------|--------------------------|---------------|
| Glock-18        | MAC-10                   | AK-47         |
| Desert Eagle    | UMP-45                   | Galil AR      |
| P250            | P90                      | SG 553        |
| Tec-9           | MP7                      | SSG 08        |
| Dual Berettas   | XM1014                   | AWP           |





# MEILLEURES ARMES ET EQUIPEMENTS

## MEILLEURS ÉQUIPEMENTS ANTI-TERRORISTES

| PISTOLET OU ÉCO                                                                 | ACHAT DE MILIEU DE GAMME                                     | ACHAT COMPLET                                                |
|---------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|
| <p>USP-S</p> <p>Desert Eagle</p> <p>P250</p> <p>Five-SeveN</p> <p>CZ75-Auto</p> | <p>MP9</p> <p>UMP-45</p> <p>P90</p> <p>MP7</p> <p>XM1014</p> | <p>M4A1-S</p> <p>M4A1</p> <p>FAMAS</p> <p>AUG</p> <p>AWP</p> |



Le succès ou l'échec dans CS2 dépend principalement des compétences du joueur. Utilisez nos conseils pour cliquer sur les têtes avec vigueur!





# CONSEILS POUR GAGNER À COUNTER STRIKE 2

Maintenant que vous comprenez les modes de jeu disponibles, les cartes compétitives, les rôles et les meilleures armes à utiliser, il est temps de jouer ! Pour vous aider à démarrer dans CS2, nous avons inclus cinq conseils essentiels pour les débutants. Accrochez-vous, soldats, vous aurez besoin de beaucoup de pratique.

## APPRENEZ LES INDICATIONS SUR LES CARTES

Chaque carte compétitive comporte des dizaines d'indications, indiquant des portions spécifiques d'une carte. Par exemple, l'indication emblématique "Banana" sur Inferno, ou "Pop Dog" sur Train. Nous vous recommandons fortement d'apprendre les indications sur chaque carte en service actif dans CS2 pour communiquer efficacement avec vos coéquipiers.

## ENTRAÎNEZ-VOUS À VISER LA TÊTE

Le succès dans CS2 dépend en grande partie de la réussite de ces tirs à la tête parfaits, infligeant des dégâts dévastateurs en une fraction de seconde. En règle générale, il est de la plus haute importance de pratiquer votre visée. Utilisez un réticule clair, entraînez-vous en mode Match à mort ou sur des cartes de l'Atelier, et concentrez-vous sur la visée, le contrôle du spray et le placement du réticule pour perfectionner vos compétences.

## LE TRAVAIL D'ÉQUIPE EST UNE PRIORITÉ

Pour gravir les échelons en mode Compétitif ou Premier, vous devez bien travailler avec vos coéquipiers. Qu'il s'agisse de joueurs aléatoires avec lesquels vous avez été mis en relation ou d'amis proches, cela n'a pas d'importance : communiquez toujours ce que vous faites, où vous avez repéré un ennemi et aidez quand c'est nécessaire.

## GÉREZ VOTRE ÉCONOMIE

Chaque élimination, chaque victoire (et défaite) de manche et chaque pose de bombe permet aux joueurs de gagner de l'argent dans le jeu. Vous pouvez utiliser l'argent pour acheter des armes pendant la phase d'achat de chaque manche. Avec suffisamment de pratique, vous serez en mesure de gérer votre économie, en apprenant ce que vous pouvez vous permettre et en tenant compte de l'argent dont vous aurez besoin pour acheter des armes ou de l'équipement lors de la prochaine manche, à la fois dans le cas où vous gagnez la manche actuelle et dans le cas où vous perdez.

## MAÎTRISEZ L'UTILISATION DES ÉQUIPEMENTS

Une utilisation efficace des équipements peut faire le succès ou l'échec d'une équipe. Chaque carte CS2 a des configurations fantastiques à apprendre, en lançant des équipements, tels que des grenades fumigènes et des cocktails Molotov, à des angles précis pour bloquer certains passages ou forcer les joueurs ennemis à sortir de certains endroits.

**Suivez nos conseils et continuez à vous entraîner. Bientôt, vous viserez la tête comme les meilleurs et vous illuminerez le serveur!**



# LES STARS DE L'E-SPORT À EMULER

## Mathieu "ZywOo" Herbaut

La superstar française au AWP est considérée par beaucoup comme le meilleur joueur CS2 au monde. Né le 9 novembre 2000, le même jour que la sortie de Counter-Strike 1.0 original, ZywOo est souvent surnommé "L'Élu".

## Nikola "NiKo" Kovač

Dans les listes annuelles des 10 meilleurs joueurs, NiKo s'est distingué comme l'un des rares joueurs au fusil d'assaut dans une mer de joueurs AWP, et à juste titre ! La star bosniaque a le cœur à la main et vise les têtes avec une précision absolue.

## Oleksandr "s1mple" Kostyljev

La légende ukrainienne s1mple est largement considérée comme le GOAT de l'ère CS:GO, illuminant le serveur avec ses incroyables et agressives actions à l'AWP. Si vous voulez imiter la grandeur à l'ancienne, s1mple est votre pro !

## Danil "donk" Kryshkovets

Le "Entry Fragger" donk vise les têtes avec une telle précision que peu peuvent rivaliser avec lui pendant plus de quelques rounds. Il démolit presque tout le monde avec des actions époustouflantes, marquant des points décisifs à répétition pour propulser une équipe vers la victoire.

## Maksim "kyousuke" Lukin

Si vous lisez notre guide CS2 dans plusieurs années, nous vous suggérons de jeter un coup d'œil au prodige Maksim kyousuke Lukin, né en 2008. Il est l'un des joueurs au fusil d'assaut (Entry Fragger) les plus prometteurs du secteur, et nous nous attendons à voir des choses étonnantes de ce joueur de 2026 à au moins 2030.

## Ilya "m0NESY" Osipov

Après avoir remporté le prix de Rookie de l'année en 2022, le jeune joueur AWP m0NESY n'a fait que s'améliorer. Force effrayante sur le serveur, m0NESY rate rarement une cible, ce qui lui vaut le surnom de "Baby GOAT".

**ZywOo est L'Élu, né le 9 novembre 2000, le même jour que la sortie de Counter-Strike 1.0 original.**



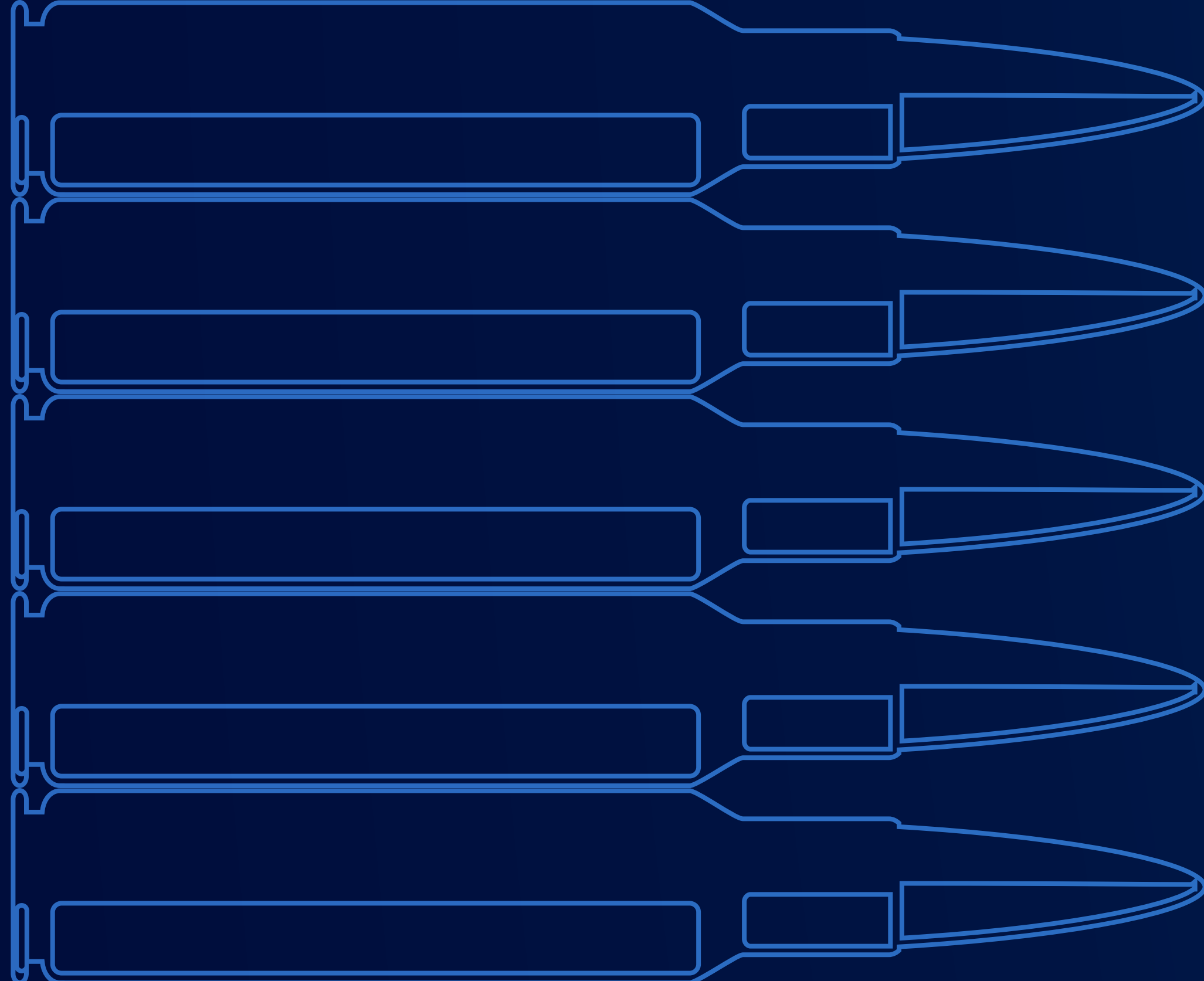
# ARGOT COURANT DANS COUNTER STRIKE 2

Avec plus de deux décennies de Counter-Strike au compteur des joueurs PC, de nombreux termes d'argot ont vu le jour. Les commentateurs, les analystes, les animateurs et les équipes lors des événements esports les plus importants utilisent certains des termes d'argot les plus populaires. Il vaut donc la peine d'en apprendre les bases. Jetons un coup d'œil à certains des termes d'argot les plus utilisés dans CS2.

- Appât - Lorsqu'un joueur attire les tirs ennemis, les forçant à se découvrir pour qu'un coéquipier puisse les abattre.
- Dommage collatéral - Si une balle d'AWP traverse plusieurs joueurs, on parle de dommages collatéraux ou de victimes collatérales, selon son impact.
- Ace - Un joueur réalise les cinq éliminations d'un round de CS2.
- Exécution - Une tactique planifiée et pratiquée pour attaquer un site de bombe sur une carte spécifique. Par exemple, "Exécutons sur le site de bombe A."
- Clutch - Lorsqu'un joueur remporte le round dans une situation de 1 contre X (de 1 contre 2 à 1 contre 5), on appelle cela un "Clutch". Si un joueur gagne un 1 contre 5, on appelle techniquement cela un "Ace Clutch".
- Désamorçage ninja - Lorsqu'un joueur CT parvient à se faufiler à travers les défenses T dans une situation post-amorçage et désamorce la bombe.
- Dink - Lorsque vous réussissez un tir à la tête sur un adversaire portant un casque.
- Camping - Un terme aussi vieux que le jeu multijoueur lui-même, indiquant qu'un joueur (le campeur) a pris position sur une carte et refuse de bouger.
- NT - Utilisé dans la plupart des jeux compétitifs comme une déclaration positive de "Bien essayé" après une tentative de clutch ratée, il peut également être utilisé comme un message vantard de "Pas aujourd'hui".
- GH - Le terme "Good Half" reconnaît que la première moitié d'une carte CS2 était serrée, amusante, ou les deux. Les joueurs respectueux utilisent GG (Good Game) à la fin d'un match.

**Je me suis fait "dink" par le campeur au site A pendant une exécution en milieu de partie, mais j'ai quand même réussi à réaliser un clutch 2 contre 1 avec peu de points de vie. NT!**





# MERCI

La meilleure page