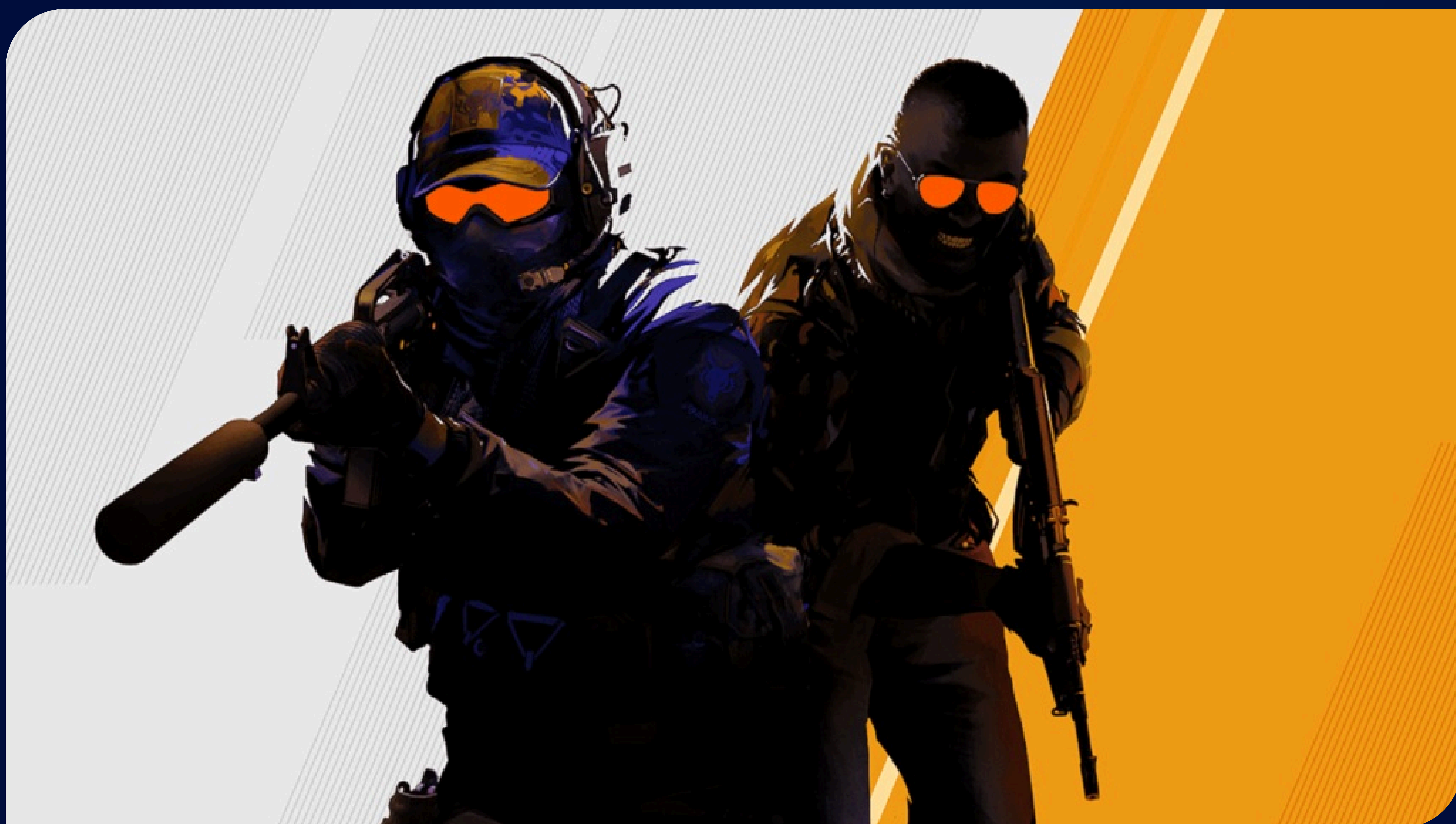


PRZEWODNIK DLA GRACZY

Edycja Counter-Strike 2

Wiedza, o której nie wiedziałeś, że jej potrzebujesz.



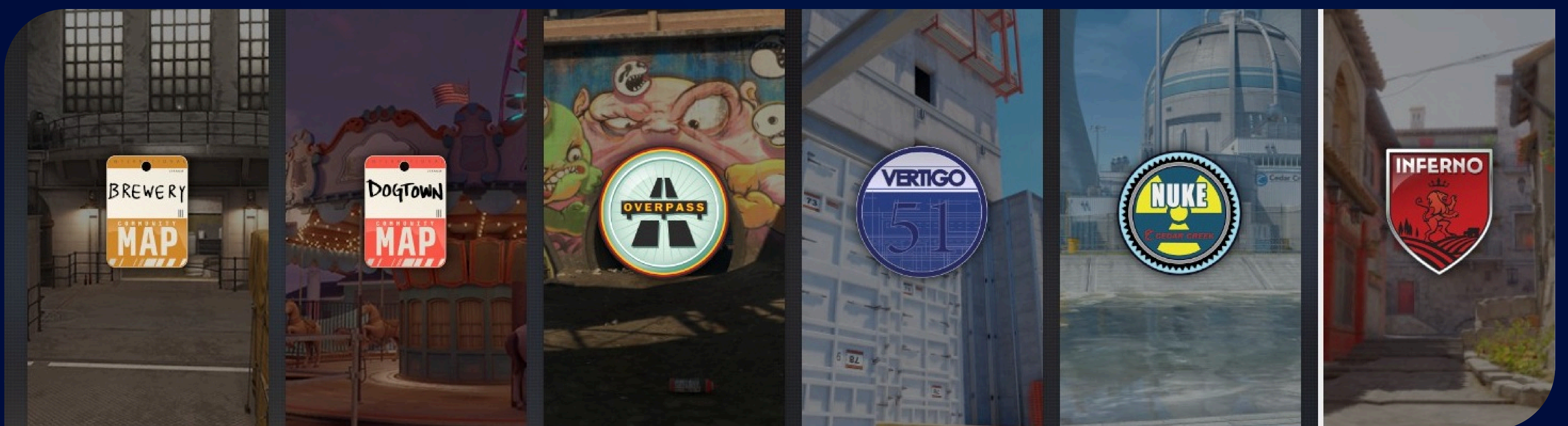
CO TO JEST CS2?

Counter-Strike 2 (CS2) to najnowsza odsłona kultowej, niezwykle konkurencyjnej serii strzelanek pierwszoosobowych od Valve.

Wszystko zaczęło się jako modyfikacja do oryginalnego Half-Life, a Minh Le i Jess Cliffe są uznawani za twórców pierwowzoru. Valve nabyło prawa własności intelektualnej i nawiązało współpracę z twórcami przed oficjalną premierą gry.

Counter-Strike w wersji 1.0 został wydany 9 listopada 2000 roku i od tego czasu pojawiło się kilka tytułów, w tym Counter-Strike: Source i Counter-Strike: Global Offensive (CS:GO). CS2 oficjalnie zastąpił CS:GO 27 września 2023 roku – ale to już wystarczy lekcji historii!

Zacznijmy od podstaw rozgrywki, kultowych map, trybów gry, ról graczy, broni/wyposażenia, porad dla początkujących, gwiazd e-sportu, których warto naśladować, oraz niektórych slangowych określeń używanych w CS2.



PODSTAWY ROZGRYWKI

W swej istocie CS2 ma wciągającą i prostą pętlę rozgrywki. W trybach standardowych istnieją dwie strony (Terrorysty i Antyterrorysty) po pięciu graczy każda.

To taktyczna strzelanka pierwszoosobowa 5 na 5, oparta na współpracy drużynowej, stworzona z myślą o e-sporcie i rywalizacji, oferująca ogromne wydarzenia z pulami nagród sięgającymi zawrotnych sum.

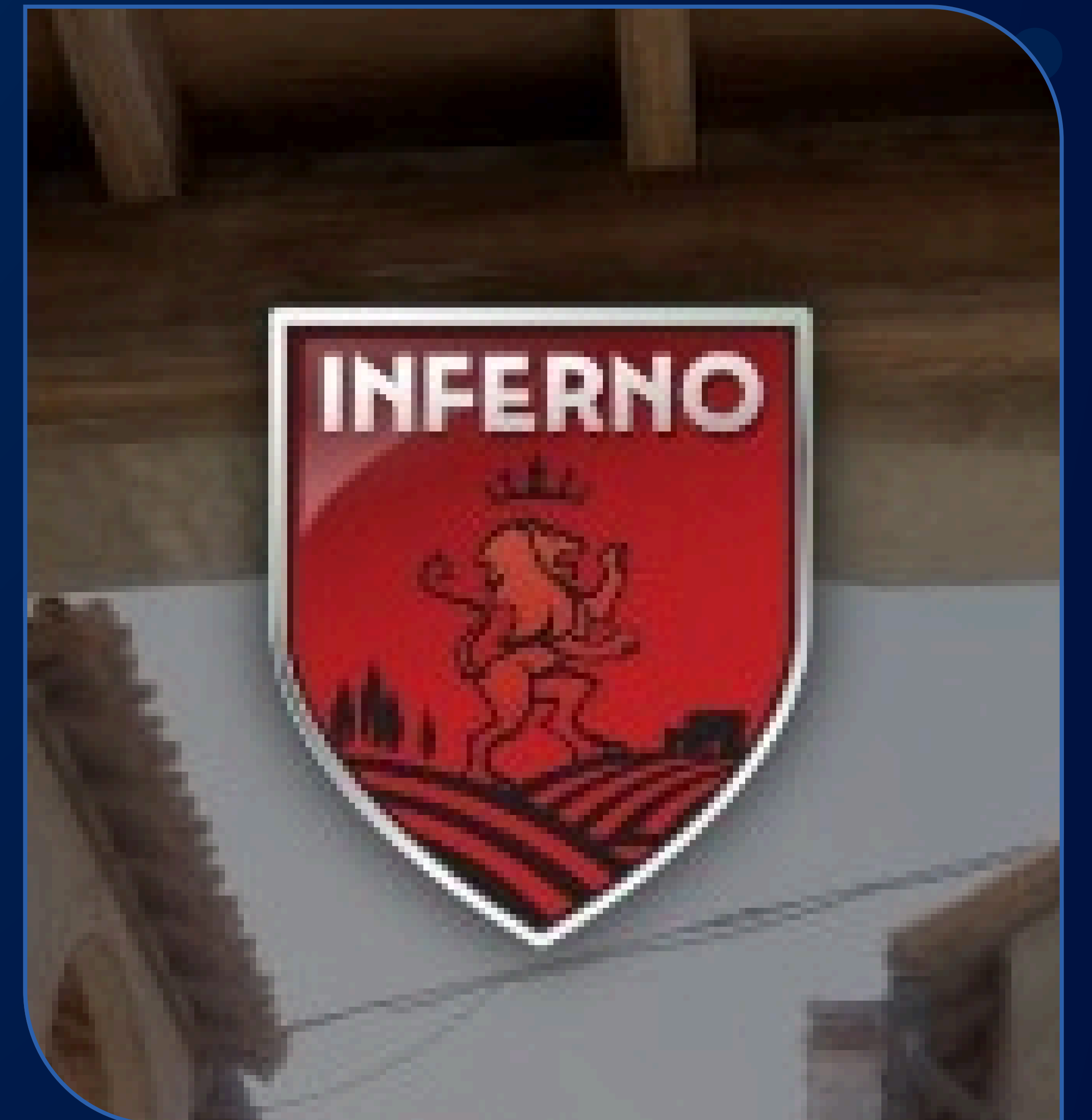
Terrorysty muszą podłożyć bombę w miejscu A lub B. Zadaniem Antyterrorystów jest uniemożliwienie Terrorystom podłożenia bomby, a jeśli to niemożliwe, muszą spróbować odzyskać miejsce podłożenia bomby i rozbroić ją, zanim licznik osiągnie zero. Każda drużyna gra po obu stronach, zmieniając się co 12 rund.

Podczas rywalizacji gracze mogą obserwować wirtualne środowisko tylko z perspektywy pierwszej osoby. Rywalizują na wirtualnych polach bitwy, unikalnych mapach, które przetrwały próbę czasu dzięki swojej genialnej i w większości zrównoważonej konstrukcji.

W standardowych meczach CS2 gracze zarabiają wirtualne pieniądze na początku każdej rundy, aby kupić broń, granaty i pancerz. Istnieją dziesiątki rodzajów broni, z których każda ma swoje wzory rozprysku pocisków, dźwięki i reakcje, które trzeba opanować.



MAPY W TRYBIE AKTYWNYM



W danym momencie dostępnych jest tylko siedem map w trybie aktywnym, używanych w e-sporcie i meczach w trybie Premier. Jednakże, w trybie rankingowym i innych trybach gry dostępnych jest wiele innych map. Niektóre z nich są specjalnie dostosowane do konkretnego trybu, na przykład Pool Day, Shoots i Baggage dla Wyścigu Zbrojeń.

TRYBY GRY

MECZ ŚMIERCI

Jeśli chcesz poćwiczyć celność, Deathmatch jest idealnym miejscem na początek. W tym trybie dostępne są wszystkie mapy, a gracze natychmiast odradzają się w losowej lokalizacji po zabiciu. Mecz trwa 10 minut, a wygrywa gracz z największą liczbą zabójstw. Nie musisz się martwić o ekonomię, więc możesz grać z dowolną bronią.

TRYB SWOBODNY

Większość graczy po raz pierwszy doskonali swoje umiejętności w trybie swobodnym. Tryb ten oferuje rozgrywkę rundową (12 rund na połowę), podobnie jak tryb rankingowy (Competitive), ale bez intensywności dogrywki lub możliwości awansowania w rankingach. Graj z botami w tym trybie, aby zapoznać się z podstawowymi elementami rozgrywki i układem map.

KLASYCZNY TRYB RANKINGOWY

To jest twój chleb powszedni. Gracze przestrzegają tych samych zasad rozbrajania bomby w systemie rundowym, co w trybie swobodnym, ale włączone są obrażenia od ognia sojuszniczego i kolizje, możliwa jest dogrywka, a po dziesięciu grach zaczniesz zdobywać rangi

TRYB PREMIER

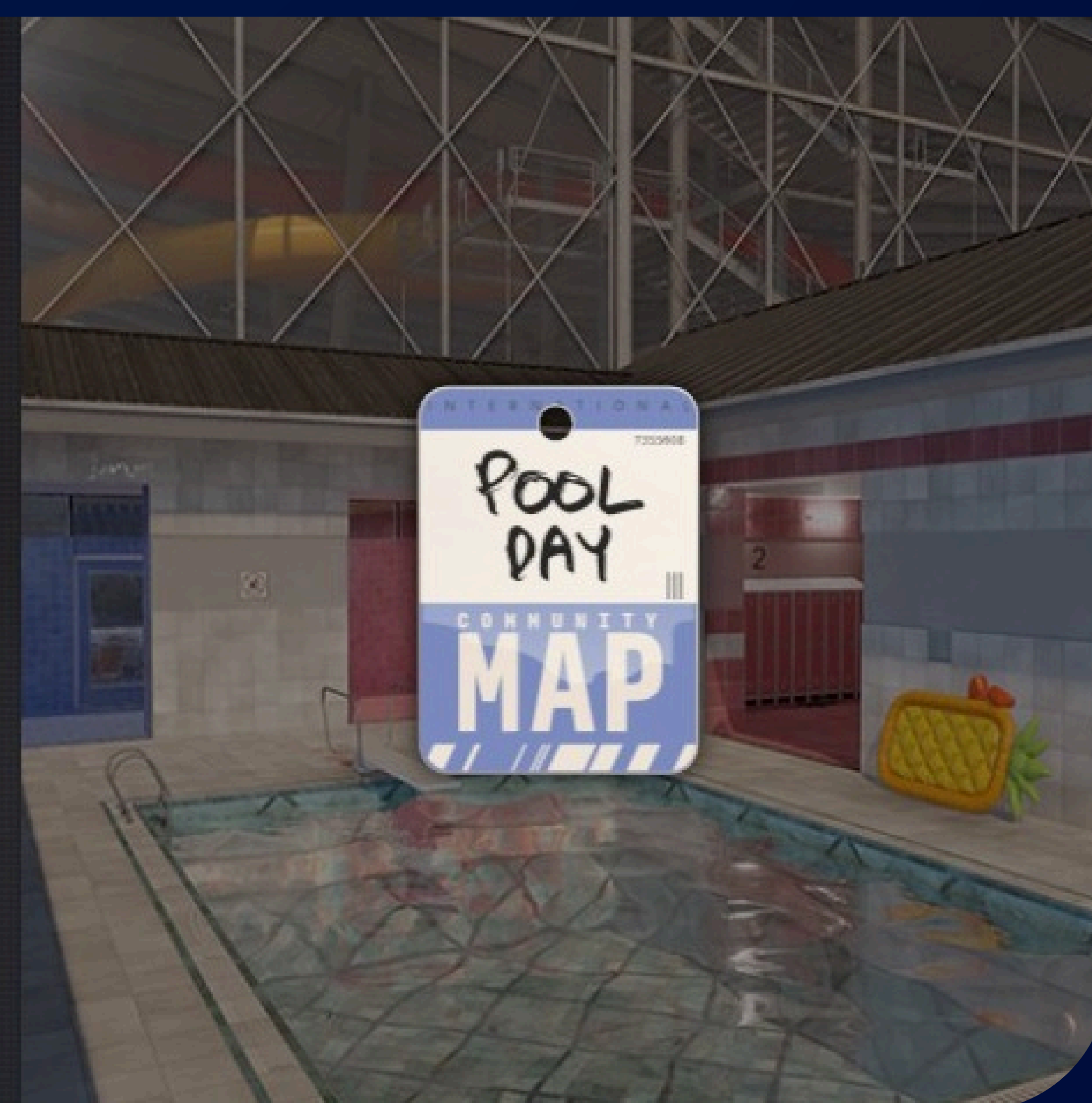
Krem de la krem dla graczy o wysokich umiejętnościach, tryb Premier przestrzega tych samych zasad co klasyczny tryb rankingowy, ale drużyny i gracze mogą wspinać się w globalnych i regionalnych rankingach. Na początku meczu dodawany jest system weta map, aby odtworzyć ten sam system używany w turniejach e-sportowych.

WYŚCIG ZBROJEŃ

Wersja klasycznej gry Gun Game w CS2. Oferuje natychmiastowe odradzanie się i system progresji broni. Gracze automatycznie zmieniają broń po zdobyciu dwóch zabójstw. Pierwszy gracz, który przejdzie przez cały arsenał i zdobędzie ostatnie zabójstwo nożem, wygrywa mecz.

WINGMAN

Tryb gry 2 na 2 w systemie rundowym, w którym gracze mogą wspinać się w rankingach na mniejszych mapach, specjalnie zaprojektowanych dla tego trybu lub wersjach popularnych map, które zostały zmniejszone. Drużyny zmieniają strony po ośmiu rozegranych rundach zamiast 12, a rundy są krótsze, co skutkuje intensywną rozgrywką.



ROLE GRACZY

W przeciwieństwie do wielu innych konkurencyjnych strzelanek, CS2 nie ma konkretnych bohaterów, którzy pełnią role takie jak „tank” lub „lekarz”.

Zamiast tego, role w CS2 są bardziej luźno zdefiniowane, ponieważ gracze mogą wybrać dowolną broń w rundzie.

Mając to na uwadze, omówimy pięć ról graczy!

SNAJPER

Najbardziej zdefiniowana rola w drużynie e-sportowej i w większości rozgrywek to AWPer, czyli gracz używający karabinu snajperskiego „Big Green”. Zazwyczaj w drużynie jest tylko jeden AWPer, chyba że konkretna taktyka zaskoczenia wymaga, aby drugi gracz sięgnął po ten kultowy karabin snajperski.

DOWÓDCA W GRZE

Dowódca w grze (IGL) zazwyczaj używa karabinu, ale w rzadkich przypadkach może być AWPerem. IGL wydaje rozkazy na serwerze, opracowuje taktyki, rozstawia innych na pozycjach, prosi o rotacje i przygotowuje zagrania do ataku lub obrony bombsite'u.

GRACZ WCHODZĄCY

Jak sama nazwa wskazuje, ci gracze są chętni i zdolni do wejścia jako pierwsi. Muszą mieć nerwy ze stali, biegając za rogami i prosto w niebezpieczeństwo, przygotowując zagrania i dając innym możliwość efektywnej wymiany fragów.

WSPARCIE

W tej roli gracze poświęcają się dla innych w swojej drużynie. Jeśli AWPer potrzebuje, żebyś wyjrzał za niebezpieczny róg, lub twój gwiazdorski strzelec potrzebuje AK-47, to twoim zadaniem jest zapewnienie im wszystkiego, czego potrzebują. Wielu graczy wsparcia pełni również rolę IGL.

CZAJĄCY SIĘ

Lurker to popularna pozycja, idealna dla samotników, którzy lubią chodzić własnymi ścieżkami, wybierając mniej uczęszczane szlaki. Lurkerzy często wpadają w kłopoty, ale kiedy ich eksploracje się opłacają, mogą zaskoczyć wroga, gdy ten jest odwrócony plecami, i zdobyć multikilla, jeśli celują celnie.



NAJLEPSZA BROŃ I WYPOSAŻENIE

Deweloper Valve rzadko wprowadza znaczące zmiany w balansie gry, co oznacza, że najlepszą bronią w CS2 powinny pozostać AWP dla snajperów, AK-47 i M4A1-S dla karabinów oraz Desert Eagle jako broń dodatkowa pierwszego wyboru w rundach pistoletowych. W CS2 możesz ustawić konkretne wyposażenie na rundy pistoletowe (lub ekonomiczne), zakupy średniej klasy i rundy z pełnym zakupem. Opisaliśmy kilka doskonałych ustawień wyposażenia zarówno dla CT, jak i dla T, dzięki czemu możesz mieć najbardziej efektywne opcje w grze.

W CS2 każda broń jest zabójcza w odpowiednich rękach. Możesz zabić przeciwnika w mgnieniu oka pistoletem, jednym strzałem z AWP lub strzałami w głowę z większości karabinów.

NAJLEPSZE WYPOSAŻENIE DLA TERRORYSTÓW

PISTOLET LUB ECO	ZAKUP ŚREDNIEJ KLASY	PEŁNY ZAKUP
Glock-18	MAC-10	AK-47
Desert Eagle	UMP-45	Galil AR
P250	P90	SG 553
Tec-9	MP7	SSG 08
Dual Berettas	XM1014	AWP



NAJLEPSZA BROŃ I WYPOSAŻENIE

NAJLEPSZE WYPOSAŻENIE ANTYTERRORYSTYCZNE

PISTOLET LUB TRYB EKONOMICZNY	ŚREDNI ZAKUP	PEŁNY ZAKUP
USP-S	MP9	M4A1-S
Desert Eagle	UMP-45	M4A1
P250	P90	FAMAS
Five-SeveN	MP7	AUG
CZ75-Auto	XM1014	AWP



Sukces lub porażka w CS2
zależą przede wszystkim od
umiejętności gracza.
Skorzystaj z naszych
wskazówek, aby z zapamiętaniem
trafiać w głowy!



PORADY, JAK WYGRAĆ W COUNTER STRIKE 2

Teraz, gdy rozumiesz dostępne tryby gry, mapy turniejowe, role i najlepszą broń, czas zacząć grać! Aby pomóc Ci na początku przygody z CS2, przygotowaliśmy pięć podstawowych porad dla początkujących. Zapnijcie pasy, żołnierze – będziecie potrzebować sporo praktyki.

NAUCZ SIĘ OZNACZEŃ NA MAPACH

Każda mapa w trybie rywalizacji ma dziesiątki oznaczeń, wskazujących konkretne części mapy. Na przykład, kultowe oznaczenie Banana na Inferno lub Pop Dog na Train. Gorąco polecamy nauczenie się oznaczeń na każdej mapie w trybie Active Duty w CS2, aby skutecznie komunikować się z członkami drużyny.

ĆWICZ TRAFIANIE W GŁOWY

Sukces w CS2 w dużej mierze zależy od trafiania idealnych headshotów, zadających mierzące obrażenia w ułamku sekundy. Ogólnie rzecz biorąc, ćwiczenie celowania jest niezwykle ważne. Używaj wyraźnego celownika, ćwicz w trybie Deathmatch lub na mapach Workshop, i skup się na celowaniu, kontroli rozrzutu i umiejscowieniu celownika, aby doskonalić swoje umiejętności.

PRACA ZESPOŁOWA JEST PRIORYTETEM

Aby wspinać się po szczeblach w trybie Rywalizacji lub Premier, musisz dobrze współpracować z członkami drużyny. Niezależnie od tego, czy są to losowi gracze, z którymi Cię połączono, czy bliscy przyjaciele, zawsze komunikuj, co robisz, gdzie zauważyłeś wroga i pomagaj, gdy jest to potrzebne.

ZARZĄDZAJ SVOJĄ EKONOMIĄ

Każde zabójstwo, każda wygrana (i przegrana) runda oraz każde podłożenie bomby powoduje, że gracze zarabiają gotówkę w grze. Możesz użyć gotówki do zakupu broni w fazie zakupów każdej rundy. Dzięki wystarczającej ilości ćwiczeń będziesz w stanie zarządzać swoją ekonomią, ucząc się, na co możesz sobie pozwolić i biorąc pod uwagę, ile pieniędzy będziesz mieć na zakup broni lub sprzętu w następnej rundzie, zarówno w scenariuszu, w którym wygrasz obecną rundę, jak i w scenariuszu, w którym przegrywasz.

OPANUJ UŻYWANIE UŻYTECZNYCH NARZĘDZI

Skuteczne używanie narzędzi może zadecydować o szansach drużyny na sukces. Każda mapa w CS2 ma fantastyczne konfiguracje do opanowania, rzucanie narzędzi, takich jak granaty dymne i koktajle Mołotowa, pod precyzyjnymi kątami, aby blokować określone ścieżki lub wypychać wrogich graczy z określonych miejsc.

**Follow our tips and keep practising.
Soon, you'll click heads with the best
of them and light up the server!**

GWIAZDY ESPORTU, KTORYCH WARTO NAŚLADOWAĆ

Mathieu "ZywOo" Herbaut

Francuska supergwiazda AWPera jest przez wielu uważana za najlepszego gracza CS2 na świecie. Urodzony 9 listopada 2000 roku, w tym samym dniu, w którym wydano oryginalnego Counter-Strike 1.0, ZywOo jest często nazywany „Wybrańcem”.

Nikola "NiKo" Kovač

W corocznych listach 10 najlepszych graczy NiKo wyróżniał się jako jeden z nielicznych graczy z karabinem w morzu AWPerów, i słusznie! Bośniacka gwiazda gra z sercem na dłoni i trafia w głowy z absolutną precyzją.

Oleksandr "s1mple" Kostyljev

Ukraińska legenda s1mple jest powszechnie uważana za GOAT-a ery CS:GO, rozświetlając serwer swoimi niesamowitymi, agresywnymi zagraniami AWP. Jeśli chcesz naśladować wielkość starej szkoły, s1mple jest twoim idolem!

Danil "donk" Kryshkovets

Entry Fragger „donk” trafia w głowy z taką precyzją, że niewielu może mu dorównać przez więcej niż kilka rund. Demoluje prawie wszystkich oszałamiającymi zagraniami, zdobywając kluczowe punkty, aby poprowadzić drużynę do zwycięstwa.

Maksim "kyousuke" Lukin

Jeśli czytasz nasz przewodnik po CS2 kilka lat w przyszłości, sugerujemy zapoznanie się z prodigium Maksimem kyousuke Lukinem, urodzonym w 2008 roku. Jest jednym z najbardziej obiecujących graczy z karabinem (Entry Fragger) w branży i spodziewamy się zobaczyć niesamowite rzeczy od tego gracza od 2026 roku, a przynajmniej do 2030 roku.

Ilya "m0NESY" Osipov

Po zdobyciu nagrody Debiutanta Roku w 2022 roku, młody AWPera m0NESY tylko się poprawił. Przerazająca siła na serwerze, m0NESY rzadko chybia, co przyniosło mu przydomek „Baby GOAT”.

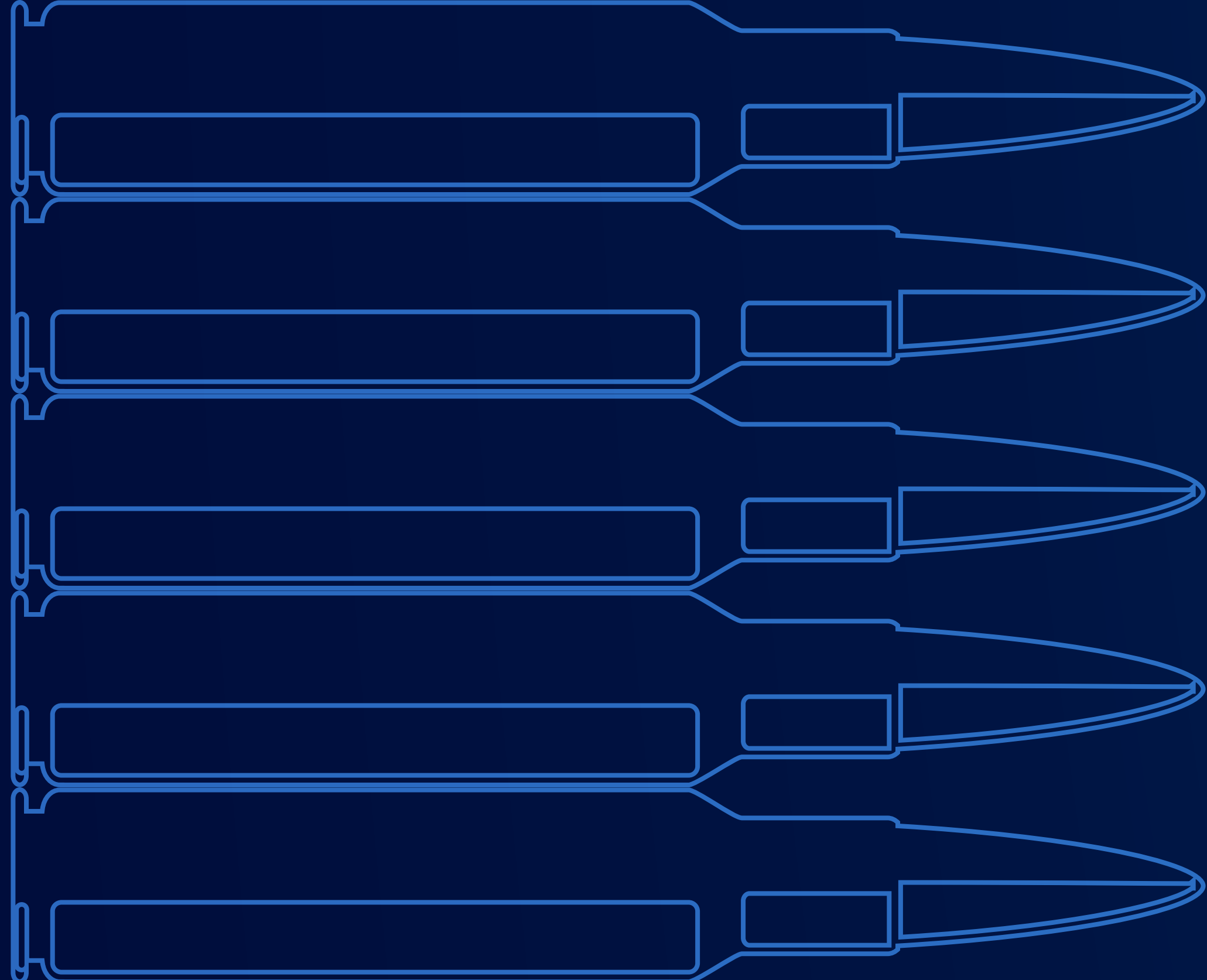
ZywOo jest Wybrańcem, urodzonym 9 listopada 2000 roku, w tym samym dniu, w którym wydano oryginalnego Counter-Strike 1.0.

COMMON SLANG IN COUNTER STRIKE 2

Po ponad dwóch dekadach Counter-Strike'a w arsenale graczy PC, rozwinęło się wiele slangowych określeń. Komentatorzy, analitycy, prowadzący i zespoły w najważniejszych wydarzeniach e-sportowych używają niektórych z najpopularniejszych slangowych terminów – dlatego warto poznać podstawy. Przyjrzyjmy się niektórym z najpopularniejszych slangowych określeń używanych w CS2.

- ****Bait**** - Kiedy jeden gracz przyjmuje ogień wroga, aby wywabić go na otwartą przestrzeń, tak aby kolega z drużyny mógł go zabić.
- ****Collateral**** - Jeśli jeden pocisk z AWP zabije kilku graczy, nazywa się to uszkodzeniem ubocznym lub zabójstwami ubocznymi, w zależności od efektu.
- ****Ace**** - Gracz zdobywa wszystkie pięć zabójstw w rundzie CS2.
- ****Execute**** - Zaplanowana i przeciwiczona taktyka ataku na miejsce podłożenia bomby na konkretnej mapie. Na przykład: „Atakujemy bombę A”.
- ****Clutch**** - Kiedy gracz wygrywa rundę w sytuacji 1 na X (od 1 na 2 do 1 na 5), nazywa się to „Clutch”. Jeśli gracz wygra 1 na 5, technicznie nazywa się to „Ace Clutch”.
- ****Ninja Defuse**** - Kiedy gracz CT zdoła przekraść się przez obronę T w sytuacji po podłożeniu bomby i rozbroić ją.
- ****Dink**** - Kiedy trafisz w głowę przeciwnika w hełmie.
- ****Camping**** - Termin tak stary jak same gry wieloosobowe, oznaczający, że gracz (kamper) zajął miejsce na mapie i odmawia zmiany pozycji.
- ****NT**** - Używane w większości gier konkurencyjnych jako pozytywne stwierdzenie „Nice Try” po nieudanej próbie clutch'a, może być również używane jako przechwałka „Not Today”.
- ****GH**** - Termin „Good Half” (dobra połowa) oznacza, że pierwsza połowa mapy CS2 była wyrównana, zabawna lub jedno i drugie. Szanujący się gracze używają GG (Good Game) na końcu meczu.

Zostałem trafiony przez kampera na A Site podczas ataku w środku gry, ale i tak udało mi się wygrać 2 na 1 przy niskim poziomie zdrowia. NT!



DZIĘKUJEMY
Najlepsza strona