

GAMER GUIDE

DRAGONBALL
SPARKING ZERO
EDITION



the need to know you didn't know you needed

ما هذا؟



أحدث إضافة إلى سلسلة Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi، Dragon Ball: Sparking! Zero هو التثبيت الرابع للامتياز، وأول من استخدم Sparking! العنوان خارج اليابان لإصداره العالمي. لعبة قتال مستوحاة من الرسوم المتحركة اليابانية والمانجا Dragon Ball، Sparking! تم تطوير Zero بواسطة Spike Chunsoft ونشرتها Bandai Namco Entertainment في أكتوبر ٢٠٢٤ لأجهزة PlayStation ٥ و Xbox Series X/S والكمبيوتر الشخصي.



تعزير قائمة رائعة مكونة من ١٨٢ شخصية قابلة للعب، بدءًا من الشخصيات الرئيسية الكلاسيكية وحتى الوجوه الجديدة في عالم Dragon Ball، Sparking! Zero هي أول لعبة Budokai Tenkaichi تحتوي على محتوى من Dragon Ball Super و Dragon Ball Daima. معززة بأسلوب الرسوم المتحركة المميز لـ Naohiro Shintani من Dragon Ball: Super Broly، Sparking! تقدم Zero أيضًا مراحل قابلة للتدمير، مما يزيد من تضخيم تجربة السلسلة القتالية الغامرة وعالية الطاقة.

تفصيل الأساسيات

ميكانيكا اللعبة



وضعيات

معركة الحلقة: في وضع اللاعب الفردي هذا، يمكن للاعبين التحكم في الشخصيات الرئيسية من Dragon Ball Z و Dragon Ball Super، مثل Goku و Frieza و Vegeta، في معارك قائمة على القصة مع مشاهد تمهيدية. يتم تقديم بعض المشاهد من منظور الشخص الأول لتعزيز الانغماس، وتسمح مراحل معينة للاعبين باتخاذ خيارات تغيّر القصة الأصلية. تظهر الشخصيات الإضافية، مثل Krillin و Android ١٧، مؤقتًا في معارك معينة.

يسمح وضع المعركة المخصص للاعبين بإنشاء معارك فريدة من نوعها مع مشاهد أصلية والمشاركة فيها. تتضمن معارك إضافية، سيناريوهات خاصة مع ظروف انتصار متنوعة ومشاهد سينمائية لأحداث منتصف المعركة. في وضع التحرير، يمكن للاعبين تخصيص كل جانب من جوانب المعركة، بدءًا من اختيار الشخصية والإحصائيات وحتى زوايا الكاميرا والمؤثرات والحوار وحتى موسيقى الخلفية. يمكن تحميل هذه الإبداعات ليختبرها الآخرون، ولكن يجب على اللاعبين أولاً إكمال معاركهم الخاصة لمشاركتها. يمكن أيضًا استخدام معارك المكافآت كقوالب لمزيد من التخصيص.

وضع المعركة: يوفر هذا الوضع للاعبين فرصة التنافس عبر الإنترنت في تنسيقات دورات مختلفة وظروف الفوز لإثبات مهاراتهم ويصبحوا أبطال. تتميز المباريات المُصنفة بخيارات التوفيق القابلة للتخصيص مع قيود متوازنة على تكلفة الشخصية، مما يسمح للاعبين بمواجهة خصوم مثاليين والارتقاء في لوحات الصدارة. للحصول على متعة اللعب الجماعي المحلي، يمكن للاعبين قتال الأصدقاء في وضع تقسيم الشاشة، المتوفر حصرياً في Hyperbolic Time Chamber.

وضع البطولة: في هذا الوضع، يمكن للاعبين التنافس في البطولات إما عن طريق الانضمام أو إنشاء واحدة عبر الإنترنت لتحدي المنافسين من جميع أنحاء العالم أو اللعب دون اتصال بالإنترنت ضد خصوم الاصطناعي. هناك عدد من البطولات للاختيار من بينها، بما في ذلك:

- البطولة العالمية
- ألعاب الخلية
- بطولة عالمية أخرى
- بطولة المدمرات
- بطولة القوة
- ألعاب يامشا





الشخصيات

بفضل قائمتها المثيرة للإعجاب والمتنوعة، توفر اللعبة طرقاً لا حصر لها للانخراط في معارك ملحمة. تتميز كل شخصية بإحصائيات فريدة يمكن أن تتأثر بالتخصيص أو التحولات أو شكلها الحالي أو اندماجها. الإحصائيات الرئيسية هي:

- الهجوم الخاص: يعزز قوة الانفجارات والانفجارات المطلقة.
- HP: يعزز مجموع الصحة العامة للشخصية.
- التحرير والسرد: يزيد من الضرر الناجم عن هجمات التحرير والسرد.
- Ki: يعمل على تحسين قوة انفجارات Ki وتسريع عملية شحن Ki.
- الهجوم: يزيد من تأثير الحركات الساحقة وضربات المشاجرة.

بناءً على إحصائياتهم، تنقسم الشخصيات إلى فئات مختلفة:

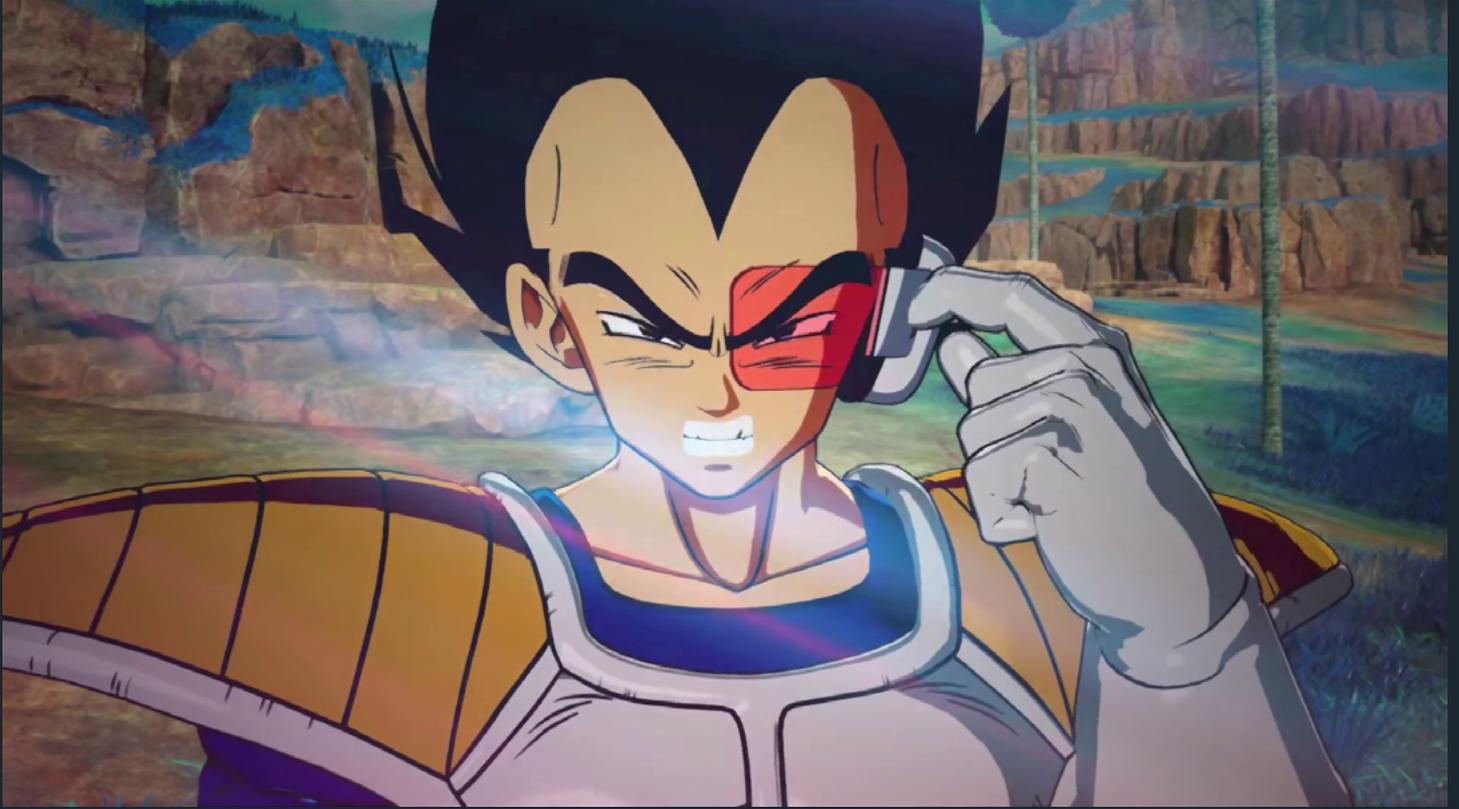
- القوة: تؤكد هذه الشخصيات على القوة الخام، وتتفوق في ضرر المشاجرة والانفجار. على الرغم من كونها أبطأ، إلا أن ضرباتها تتسبب في أضرار جسيمة، وبعضها يقاوم الترنج من الهجمات الأضعف.
- السرعة: تقدم الشخصيات التي تركز على السرعة مجموعات لا هوادة فيها وسريعة الوتيرة، مما يجعل من الصعب الإمساك بها. على الرغم من أن هجماتهم أخف، إلا أن خفة الحركة لديهم تسمح لهم بالسيطرة على المعارك.
- Ki-Blast: أساتذة القتال بعيد المدى، تتفوق هذه الشخصيات في الحفاظ على المسافة من خلال الهجمات السريعة والفعالة المعتمدة على Ki.
- عملاق: شخصيات شاهدة ذات قوة هائلة ونطاق هجوم واسع. إنهم محصنون ضد رميات وانفجارات معينة لكنهم أبطأ وأقل دقة ضد الخصوم الأصغر.
- أجهزة Android: تقوم أجهزة Android بإعادة شحن Ki تلقائياً أو من خلال هجمات المشاجرة بدلاً من ذلك يدوياً. يمكن للبعث استيعاب هجمات كي لزيادة مقياسهم.

تلتقط اللعبة بشكل أصلي عناصر من السلسلة، بما في ذلك الملحقات والقدرات ومستحضرات التجميل، والتي قد يؤثر بعضها على طريقة لعب الشخصيات:

- السيفوف: يستخدم المبارزون الأسطوريون أسلحتهم في المجموعات والاندفاعات والهجمات المليئة بالطاقة، ويعيدون إنشاء حركاتهم المميزة بأمانة.
- Super Aura: تشع بعض الشخصيات بهالات Ki القوية والمرئية دائماً، وتعرض طاقتها الهائلة بصرياً.
- المستكشف: يؤدي تجهيز المستكشف إلى زيادة نطاق تتبع خصمك، لكن الضرر أثناء المعركة يمكن أن يدمره، مما يحد من الرؤية.
- الشخصيات الأرضية: على عكس الآخرين، لا تستطيع هذه الشخصيات الطيران، لكنها تتفوق في القتال والحركة الأرضية.

هناك مجموعة واسعة من خيارات التخصيص التي تتيح لك تغيير كل شخصية في اللعبة لتناسب مع أسلوبك.

- الملابس: يمكنك تغيير زي الشخصية بناءً على أزيائك المفتوحة، ولا تؤثر على إحصائيات الشخصية، إلا أنها يمكنها في بعض الأحيان تغيير مجموعة الحركة عند تجهيزها.
- الملحقات: قم بتجهيز بعض الشخصيات المحددة بملحقات الأنيمي الخاصة بها لإعادة إنتاج حركاتها الشهيرة أو تغيير مظهرها جزئياً.
- النوع: يحدد هذا الخصائص/القدرات الإضافية بناءً على نوع الشخصية التي حددتها.
- عناصر القدرة: يمكنك تعزيز قدرات الشخصيات من خلال تخصيصات الكبسولة.





القتال

يظل القتال صادقاً مع الرسوم المتحركة من خلال صور ديناميكية وحركات قتالية مميزة مثل الاشتباكات الشعاعية والهجمات السريعة وتقنيات تدمير الكوكب النهائية. تسمح ساحات المعارك التفاعلية بإجراء تحولات وتحركات قوية لإعادة تشكيل البيئة، تاركة وراءها دماراً ملحماً.

هناك نظامان للتحكم:

- قياسي: مُحسّن للعب الحديث.
- الكلاسيكية: ارتداد بالحنين إلى عناصر التحكم المحبوبة في Budokai Tenkaichi.

ثلاثة أساسيات عليك تعلمها لتصبح Z مقاتلاً في القمة، هم الحركة، الهجوم العدائي والهجمات الدفاعية. إن إتقان الحركة هي الخطوة الأولى، حيث يقدم طرقاً مختلفة للتنقل في ساحة المعركة والتغلب على الخصوم:

- الخطوة/الشرطة القصيرة: حركة اتجاهية سريعة، استخدم الخطوة للمسافة القريبة والشرطة القصيرة للتهرب من مسافة بعيدة.
- Dragon Dash: حركة عالية السرعة، تستهلك طاقة Ki ومثالية لإغلاق المسافات أو إعداد الهجمات.
- Z-Burst Dash: اندفاعة محسّنة للتحرك خلف الخصوم، واستهلاك المزيد من Ki.
- صعود/هبوط سريع: حركات عمودية باستخدام Ki لتحديد المواقع التكتيكية.



السيطرة على المعركة مع مختلف المجموعات والهجمات والمتابعات:

- إجراءات سلسلة الاندفاع: تمكن من تسليم مجموعات طويلة وكلما كانت المجموعة أطول، سيتم إلحاق المزيد من الضرر بخصمك.
- الهجمات الساحقة: هجوم تراكمي من شأنه أن يفجر خصمك بعيدًا عندما يضربه ويكون أكثر قوة كلما قمت بشحنه لفترة أطول. يعد Power Smash أقوى من هجوم Smash Attack العادي وسوف يطرد خصمك إلى الخلف.
- ضربة الرفع: ضربة الرفع ستجعل خصمك يطير.
- الضربة الكبرى: تقوم الضربة الكبرى بتوجيه هجومك إلى الأسفل.

سرعة التحرك الجماعية

- الاعتداء المتلاشي: إظهار وهاجم خصمك من الخلف.
- الاندفاع السريع: قم بتنفيذ هجوم الاندفاع من خلال التحرك من خطوة.
- Burst Meteor: يُستخدم بعد Z-Burst Dash كمتابعة تضرب خصمك أرضًا.

مجموعات المتابعة

- هجوم اندفاع التنين: يُستخدم أثناء اندفاع التنين لصد خصمك.
- Dragon Homing: يستخدم لمطاردة الخصم المهزوم.
- Vanishing Assault: يقوم بتنفيذ هجوم متابعة بعد Vanishing Assault
- الهجوم البرقي: عندما تكون المتابعة ممكنة، استخدم الهجوم البرقي لإعادة خصمك إلى الأرض
- الرمي/الرمية الأرضية: سواء كانوا واقفين على أقدامهم، أو في الهواء، أو تم إسقاطهم بالفعل، أمسك بخصمك وارميه. تتمتع العديد من الشخصيات في اللعبة بهجوم انتزاع فريد.



حافظ على مرونتك من خلال إتقان التكتيكات الدفاعية القوية:

- الحراس: صد مع تعديلات الاتجاه للحماية من الهجمات المتنوعة. فقط كن على علم بفواصل الحرس.
- الاسترداد: استخدم استرداد الأرض/الجدار أو Dragon Dash Recovery للتعافي بسرعة.

عدادات

- الإدراك الفائق: ضربات مضادة باستخدام Ki، فعالة ضد الاندفاع وبعض الانفجارات.
- عدادات Z: عداد في الوقت المناسب أثناء تبادلات Vanishing Assault.
- الانتقام والعدادات الفائقة: عدادات دقيقة للانتقام القوي.

التهرب

- التهرب عالي السرعة: دودج الهجمات في اللحظة الأخيرة للحصول على فرص مضادة.
- تأثير التدخل: اجمع بين الخطوة والحماية للتهرب وإعادة التموضع.

بالإضافة إلى المجموعات والهجمات القياسية، يمكن للاعبين تنفيذ العديد من المناورات الخاصة التي تسلط الضوء على القدرات الفريدة للشخصيات المختلفة.

- التحولات: قم بتنشيط التحولات في منتصف المعركة لتعزيز الإحصائيات والقدرات.
- الاندماج: دمج شخصيتين من الفريق لإنشاء شخصية واحدة أقوى. هذا التحول دائم للمباراة ولا يُستخدم إلا عندما يكون هناك شخصيتان يمكن دمجهما في فريقك.
- التبديل: قم بتبديل أعضاء الفريق بسلاسة أثناء القتال لمواصلة الهجمات أو تكييف الاستراتيجيات.
- الإثارة! الوضع: اشحن Ki الخاص بك إلى ما هو أبعد من الحد الأقصى للدخول إلى Sparking! الوضع الذي يعزز القدرات، ويمكن انفجارات Ki التي لا نهاية لها، ويفتح حركات قوية مثل Violent Rush و Hyper Smash.



أحداث الوقت السريع

عندما يتم تنفيذ حركات معينة في نفس الوقت من قبل كلا اللاعبين، سيبدأ تسلسل QTE الديناميكي. يمكن للفائز الاستفادة من المعركة من خلال إلحاق ضرر إضافي وإبعاد خصمه.

- تأثير السرعة: يؤدي ضرب شرطات التنين إلى حدث من مرحلتين:
- ضربة واحدة: تقم بمطابقة المدخلات التي تظهر على الشاشة للفوز.
- الضربة السريعة: تفوق على خصمك للحصول على ضرر إضافي.
- تأثير القوة: تعمل الرميات المتزامنة على إنشاء لعبة صغيرة تعتمد على القوة. تطابق المدخلات للسيطرة على المقياس.
- تأثير التعطل: تؤدي الخطوات المتزامنة إلى تبادل ذهابًا وإيابًا. الفائز يلحق الضرر أو يتصدى للهجوم.
- تأثير الانفجار: يؤدي اصطدام انفجارات الطاقة إلى بدء معركة على السلطة. انقر بسرعة لشن هجومك والتغلب على خصمك.





ساحات القتال

دراغون بول: الإثارة! إصدارات صفر مع ١٢ ساحة مختلفة، وهو عرض صغير إلى حد ما مقارنة بالإدخالات السابقة التي جاءت مع ٢٣ ساحة. ومع ذلك، فإن بعض الساحات تأتي أيضًا مع اختلافات في الطقس والوقت من اليوم لقليل من التنوع. الساحات هي:

- كوكب ناميك
- مجال مفتوح
- روكي لاند
- مدينة
- البطولة العالمية
- بطولة ساحة الطاقة
- غرفة الزمن الزائدية
- ارض القيس
- جزر
- ساحة ألعاب الخلية
- أطلال المدينة
- كوكب ناميك المدمر

نصائح وحيل



تعلم Z-Burst Dash

في لعبة بها وفرة من الهجمات بعيدة المدى، قد تواجه صعوبة في تقريب المسافة لتنفيذ مجموعات المشاجرة الخاصة بك. اسرع طريقة للتغلب على ذلك هي استخدام Z-Burst Dash والاندفاع على الفور خلف خصمك وإعداد نفسك لبدء التحرير والسرد.

استخدم المهارات الفريدة لشخصيتك

جميع الشخصيات في Sparking! Zero، يتمتعون بمهارات فريدة قد يكون من السهل التغاضي عنها، ولكنها تقدم مجموعة متنوعة من التعزيزات بدءًا من الشفاء وتعزيزات الضرر وحتى الإثارة الفورية! التنشيط. تعرف على مهاراتهم وقم بإقرانهم بالهجمات الخاصة لتحقيق أقصى قدر من التأثير.

السيطرة على Ki الخاص بك

كلما زاد عدد Ki لديك، كلما زاد عدد الهجمات المضادة التي يمكنك تنفيذها والهجمات الخاصة التي يمكنك تنفيذها. إبحث عن كل فرصة لشحن Ki الخاص بك، خاصة عندما يتم طرد خصمك أو إيقافه ولا يمكنه مقاطعة عملية الشحن.



الاستنتاج

على الرغم من المخاوف المحيطة بالاختيار الصغير لساحات المعارك وغيرها من محتويات الامتياز المفقودة، فإن Dragon Ball: Sparking! Zero, لقد ظهر باعتباره نجاحًا كبيرًا. هناك ما يكفي من المحتوى غير القابل للفتح، ومسارات قصة بديلة، وتأثيرات بصرية رائعة لإرضاء أي محبي Dragon Ball، كما أن آليات القتال الصعبة والممتعة توفر تجربة جذابة بمجرد إتقانها.