

GAMER GUIDE

DRAGONBALL
SPARKING ZERO
EDITION



the need to know you didn't know you needed

CZYM JEST?



Najnowszy dodatek do serii Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi, Dragon Ball: Sparking! Zero to czwarta instalacja serii i pierwsza, w której zastosowano Sparking! tytuł poza Japonią w celu jego globalnej premiery. Bijatyka oparta na japońskim anime i mandze Dragon Ball, Sparking! Zero zostało opracowane przez Spike Chunsoft i opublikowane przez Bandai Namco Entertainment w październiku 2024 roku na PlayStation 5, Xbox Series.



Sparking! oferuje imponującą listę 182 grywalnych postaci, od klasycznych głównych bohaterów po nowe twarze w uniwersum Dragon Ball. Zero to pierwsza gra Budokai Tenkaichi zawierająca zawartość z Dragon Ball Super i Dragon Ball Daima. Wzbogacone charakterystycznym stylem animacji Naohiro Shintani z Dragon Ball: Super Broly, Sparking! Zero wprowadza także etapy, które można zniszczyć, jeszcze bardziej wzmacniając wciągające, pełne energii wrażenia bojowe w serii.

PODSTAWY GRY

Mechanika



Tryby

Episode Battle: W tym trybie dla jednego gracza gracze mogą kontrolować główne postacie z Dragon Ball Z i Dragon Ball Super, takie jak Goku, Vegeta i Frieza, w bitwach opartych na fabule z przerywnikami filmowymi. Niektóre przerywniki filmowe są prezentowane w widoku pierwszoosobowym, aby zwiększyć immersję, a niektóre etapy pozwalają graczom na dokonywanie wyborów zmieniających oryginalną fabułę. Dodatkowe postacie, takie jak Krillin i Android 17, pojawiają się tymczasowo w niektórych bitwach.

Niestandardowy: Tryb bitwy pozwala graczom tworzyć i brać udział w unikalnych bitwach z oryginalnymi scenami. Obejmuje bitwy bonusowe, zawierające specjalne scenariusze z różnymi warunkami zwycięstwa i przerywniki wydarzeń w połowie bitwy. W trybie edycji gracze mogą dostosować każdy aspekt bitwy, od wyboru postaci i statystyk po kąty kamery, efekty, dialogi, a nawet muzykę w tle. Te dzieła można przesłać, aby inni mogli je doświadczyć, ale gracze muszą najpierw ukończyć własne bitwy, aby je udostępnić. Bitwy bonusowe mogą również służyć jako szablony do dalszej personalizacji.

Spersonalizowany: Ten tryb oferuje graczom szansę rywalizacji online w różnych formatach turniejów i warunkach zwycięstwa, aby udowodnić swoje umiejętności i zostać mistrzem. Mecze rankingowe oferują konfigurowalne opcje dobierania graczy ze zrównoważonymi ograniczeniami kosztu postaci, dzięki czemu gracze mogą mierzyć się z idealnymi przeciwnikami i wspinać się po rankingach. W ramach lokalnej rozgrywki wieloosobowej gracze mogą walczyć ze znajomymi w trybie podzielonego ekranu, dostępnym wyłącznie w Hiperbolicznej Komnacie Czasu.

Turniej: W tym trybie gracze mogą rywalizować w turniejach, dołączając do nich lub tworząc je online, aby rzucić wyzwanie rywalom z całego świata lub grając offline przeciwko przeciwnikom AI. Do wyboru jest wiele turniejów, m.in.:

- Turniej Światowy
- Gry Komórkowe
- Inny Turniej Światowy
- Turniej Niszczycieli
- Turniej Mocy
- Gry Yamcha





Postacie

Dzięki imponującej i różnorodnej drużynie gra oferuje nieograniczone możliwości toczenia epickich bitew. Każda postać może pochwalić się unikalnymi statystykami, na które można wpływać poprzez dostosowywanie, transformacje lub jej obecną formę lub fuzję. Kluczowe statystyki to:

- Specjalny Atak: Zwiększa moc Wybuchów i Ostatecznych Wybuchów.
- HP: Zwiększa całkowitą pulę zdrowia postaci.
- Kombinacja: Zwiększa obrażenia zadawane przez ataki kombinacyjne.
- Ki: Zwiększa siłę Wybuchów Ki i przyspiesza ładowanie Ki.
- Atak: Wzmacnia siłę ciosów i ataków wręcz.

Na podstawie statystyk postacie dzielą się na różne kategorie:

- Siła: Te postacie kładą nacisk na surową moc, wyróżniając się obrażeniami w walce wręcz i wybuchem. Pomimo tego, że są wolniejsze, ich ataki zadają duże obrażenia, a niektóre są odporne na oszołomienie przy słabszych atakach.
- Szybkość: Postacie nastawione na szybkość wykonują nieustanne, szybkie kombinacje, przez co trudno je złapać. Chociaż ich ataki są lżejsze, ich zwinność pozwala im zdominować bitwy.
- Ki-Blast: Mistrzowie walki dystansowej, te postacie przodują w utrzymywaniu dystansu dzięki szybkim i skutecznym atakom opartym na Ki.
- Gigant: Potężne postacie o ogromnej sile i szerokim zasięgu ataku. Są odporni na niektóre rzuty i wybuchy, ale są wolniejsi i mniej precyzyjni w walce z mniejszymi przeciwnikami.
- Androidy: Androidy ładują Ki automatycznie lub poprzez ataki wręcz, zamiast ręcznie. Niektórzy mogą absorbować ataki Ki, aby zwiększyć swój wskaźnik.

Gra autentycznie oddaje elementy serii, w tym akcesoria, umiejętności i elementy kosmetyczne, z których niektóre mogą mieć wpływ na rozgrywkę postaci:

- **Miecze:** Kultowi szermierze używają swojej broni w kombinacjach, szarżach i atakach nasyconych energią, wiernie odtwarzając swoje charakterystyczne ruchy.
- **Super Aura:** Niektóre postacie promieniają potężną, zawsze widoczną aurą Ki, wizualnie pokazując ich ogromną energię.
- **Zwiadowca:** Wyposażenie Zwiadowcy zwiększa zasięg śledzenia przeciwnika, ale obrażenia podczas bitwy mogą go zniszczyć, ograniczając widoczność.
- **Postacie Naziemne:** W przeciwieństwie do innych, te postacie nie potrafią latać, ale wyróżniają się w walce i ruchu naziemnym.

Dostępnych jest wiele opcji personalizacji, dzięki którym możesz dostosować każdą postać w grze do swojego stylu.

- **Stroje:** Możesz zmienić strój postaci w oparciu o odblokowane kostiumy i choć stroje te mają jedynie charakter kosmetyczny i nie wpływają na statystyki postaci, czasami mogą zmienić zestaw ruchów, gdy są w nie wyposażone.
- **Akcesoria:** Wyposaż określone postacie w akcesoria z anime, aby odtworzyć ich słynne ruchy lub częściowo zmienić ich wygląd.
- **Typ:** Definiuje dodatkowe cechy/zdolności w zależności od wybranego typu postaci.
- **Przedmioty Umiejętności:** Możesz zwiększyć zdolności postaci poprzez personalizację kapsuł.





Walka

Walka pozostaje wierna anime dzięki dynamicznej grafice i kultowym ruchom bojowym, takim jak zderzenia promieni, ataki pędowe i najlepsze techniki niszczenia planet. Interaktywne areny bitewne pozwalają na transformacje i potężne ruchy, aby zmienić otoczenie, pozostawiając po sobie epickie zniszczenia.

Istnieją 2 schematy kontroli:

- Standard: Zoptymalizowany pod kątem nowoczesnej rozgrywki.
- Klasyka: Nostalgiczny powrót do ukochanego sterowania Budokai Tenkaichi.

Trzy podstawy, dzięki którym możesz nauczyć się, jak zostać najlepszym wojownikiem Z, to ruch, ataki ofensywne i ataki defensywne. Opanowanie ruchu to pierwszy krok, który oferuje różne sposoby poruszania się po polu bitwy i wymanewrowania przeciwników:

- Krok/Krótki Dostok: Szybki ruch kierunkowy, użyj kroku do bliskiej odległości i krótkiego dostoku do uniku na odległość.
- Dragon Dash: Szybki ruch, pochłaniający Ki, idealny do zamykania dystansów lub ustawiania ataków.
- Z-Burst Dash: Ulepszony dostok umożliwiający poruszanie się za przeciwnikami, pochłaniając więcej Ki.
- Szybkie Wznoszenie/Schodzenie: Ruchy wpionie przy użyciu Ki do taktycznego pozycjonowania.



Przejmij kontrolę nad bitwą za pomocą różnych kombinacji, ataków i kontynuacji:

- Akcje Rush Chain: Umożliwia dostarczanie długich kombinacji, a im dłuższa kombinacja, tym więcej obrażeń zostanie zadanych przeciwnikowi.
- Ataki Smash: Atak narastający, który zdmuchnie przeciwnika, gdy go trafi, i jest tym potężniejszy, im dłużej go ładujesz. Power Smash jest silniejszy niż normalny Smash Attack i odrzuca przeciwnika dalej w tył.
- Lift Strike: Lift Strike wyrzuci przeciwnika w powietrze.
- Grand Slash: Wielkie Cięcie kieruje twój atak w dół.

Kombinacje Szybkiego Ruchu

- Vanishing Assault: Pojawia się i atakuje przeciwnika od tyłu.
- Step-in Rush: wykonaj szybki atak, ruszając z kroku.
- Burst Meteor: Używane po Wybuchu Z jako kontynuacja, która powali przeciwnika na ziemię.

Kolejne Kombinacje

- Atak Dragon Dash: Używany podczas Dragon Dash, aby odrzucić przeciwnika.
- Dragon Homing: Używany do ścigania zdmuchniętego przeciwnika.
- Znikający Atak: Wykonuje kolejny atak po Znikającym Ataku
- Atak Błyskawicą: Gdy możliwa jest kontynuacja, użyj Ataku Błyskawic, aby powalić przeciwnika z powrotem na ziemię
- Rzut/Rzut Po Ziemi: Niezależnie od tego, czy jest na nogach, w powietrzu, czy już został powalony, chwyć przeciwnika i rzuć nim. Wiele postaci w grze ma unikalny atak chwytania.



Zachowaj elastyczność, opanowując silną taktykę defensywną:

- Strażnicy: Blokuj z regulacją kierunku, aby chronić przed różnymi atakami. Tylko uważaj na przełamania gardy.
- Regeneracja: Użyj odzyskiwania po ziemi/ścianie lub odzyskiwania Dragon Dash, aby szybko odzyskać siły.

Liczniki

- Super Percepcja: Kontratakuje przy użyciu Ki, skuteczny przeciwko Szarży i niektórym Wybuchom.
- Liczniki Z: Liczniki Z w odpowiednim czasie podczas wymian Znikającego Szturmu.
- Zemsta i Super Kontra: Precyzyjne kontrataki umożliwiające potężny odwet.

Kontrataki

- Unik z Dużą Szybkością: Unikaj ataków w ostatniej chwili, aby uzyskać możliwości kontrataku.
- Kołysanie Krok Po Kroku: Połącz krok i gardę, aby wykonać unik i zmienić pozycję.

Oprócz standardowych kombinacji i ataków, gracze mogą wykonywać różne specjalne manewry, które podkreślają unikalne zdolności różnych postaci.

- Transformacje: Aktywuj transformacje w trakcie bitwy, aby ulepszyć statystyki i umiejętności.
- Fuzja: Połącz 2 postacie zespołowe, aby stworzyć jedną, silniejszą postać. Ta transformacja jest trwała przez cały mecz i można jej użyć tylko wtedy, gdy w twojej drużynie znajdują się 2 postacie, które mogą się połączyć.
- Przełącznik: Płynnie zamieniaj członków drużyny podczas walki, aby kontynuować ataki lub dostosowywać strategię.
- Sparking!: Naładuj Ki ponad maksimum, aby wejść w tryb Sparking! Tryb, który zwiększa umiejętności, umożliwia nieskończone Wybuch Ki i odblokowuje potężne ruchy, takie jak Gwałtowny Szarż i Hiper Smash.



Szybkie Zdarzenia Czasowe (QTEs)

Kiedy obaj gracze wykonają określone ruchy w tym samym czasie, rozpocznie się dynamiczna sekwencja QTE. Zwycięzca może zyskać w bitwie, zadając dodatkowe obrażenia i odrzucając przeciwnika.

- **Speed Impact:** Zderzenie Smoczych Dосkoków wyzwala wydarzenie dwuetapowe:
 - Pojedyncze Uderzenie: Dopasuj dane wyświetlane na ekranie, aby wygrać.
 - Szybkie Uderzenie: Przewyższa przeciwnika, zadając dodatkowe obrażenia.
- **Power Impact:** Jednoczesne rzuty tworzą mini grę opartą na sile. Dopasuj dane wejściowe, aby zdominować wskaźnik.
- **Crash Impact:** Jednoczesne kroki skutkują wymianą w przód i w tył. Zwycięzca zadaje obrażenia lub kontratakuje.
- **Blast Impact:** Zderzająca się energia Blast inicjuje bitwę o władzę. Stuknij szybko, aby naładować swój atak i przytłoczyć przeciwnika.



Środowisko



Areny Bitewne

Dragon Ball: Sparking! Zero wydań z 12 różnymi arenami, dość mała oferta w porównaniu do poprzednich wpisów, które zawierały 23 areny. Jednak niektóre areny charakteryzują się również zmienną pogodą i porą dnia, co zapewnia trochę urozmaicenia. Areny to:

- Planet Namek
- Open Field
- Rocky Land
- City
- World Tournament
- Tournament of Power Arena
- Hyperbolic Time Chamber
- Land of the Kais
- Islands
- Cell Games Arena
- City Ruins
- Destroyed Planet Namek

PORADY & TRIKI



Naucz się Z-Burst Dash

W grze, w której występuje mnóstwo ataków dalekiego zasięgu, możesz mieć trudności z zamykaniem dystansu, aby wykonać kombinacje w walce wręcz. Najszybszym sposobem na obejście tego jest użycie Z-Burst Dash i natychmiastowe wskoczenie za przeciwnika i przygotowanie się do rozpoczęcia kombinacji.

Wykorzystaj unikalne umiejętności swojej postaci

Wszystkie postacie w Sparking! Zero posiada unikalne umiejętności, które można łatwo przeoczyć, ale oferuje różnorodne wzmocnienia, od leczenia, zwiększenia obrażeń, a nawet natychmiastowej aktywacji Sparking!. Zapoznaj się z ich umiejętnościami i połącz je z atakami specjalnymi, aby uzyskać maksymalny efekt.

Kontroluj swoje Ki

Im więcej masz Ki, tym więcej kontrataków możesz wykonać i ataków specjalnych możesz wyprowadzić. Szukaj każdej okazji, aby naładować Ki, zwłaszcza gdy przeciwnik zostanie odrzucony lub uziemiony i nie może przerwać procesu ładowania.



WNIOSEK Pomimo obaw związanych z niewielkim wyborem aren bitewnych i innych znaczących brakujących treści franczyzowych, Dragon Ball: Sparking! Zero okazało się wielkim sukcesem. Jest wystarczająco dużo zawartości do odblokowania, alternatywnych ścieżek fabularnych i świetnych efektów wizualnych, aby zadowolić każdego fana Dragon Ball, a skomplikowana, ale zabawna mechanika walki zapewnia wciągające wrażenia po ich opanowaniu.